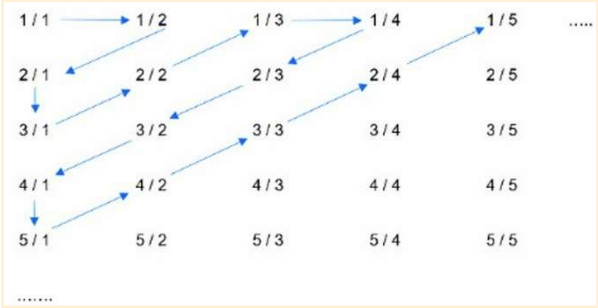
دومین دوره لیگ برنامه‌نویسی
دانش‌آموزی به سبک ACM
هفته دوم سوال ۵۰ امتیازی

در کتابخانه‌ی باستانی ، یک پیام رمزی پیدا شد که دنباله‌ای از کسرها را نشان می‌دهد. این دنباله به گونه‌ای ساخته شده که هر کسر در آن، مخفی‌تر از پیشینیانش است.



کتابدار برای باز کردن دروازه‌ی بعدی، نیاز به شناسایی N اُمین کسر در این دنباله دارد. شما به عنوان یک برنامه‌نویس ماهر، باید یک برنامه بنویسید که با دریافت N، کسر مربوطه را پیدا کند و دروازه را باز کند!

ورودی:

عدد ورودی یک عدد صحیح نشان‌دهند شماره دروازه درخواستی می‌باشد.

خروجی:

N اُمین کسر در دنباله به صورت a/b بدون ساده‌سازی کسر مدنظر است.

در ادامه نمونه‌ای از فایل ورودی و خروجی مورد نظر را می‌توانید مشاهده کنید.

INPUT.TXT	OUTPUT.TXT
۱	۱/۱
۵	۲/۲
۱۰	٤/۱