

Alt+W	بزرگ نمایی نمای دید
S	فعال کردن آهنربا
Alt+Q	ایزوله کردن اجسام
backSpace	پاک کردن گره ها، هنگام ترسیم خطوط
Shift	ترسیم خطوط افقی و عمودی هنگام ترسیم خطوط
Shift+move/rotate/Scale	کپی اجسام
F3	سیمی کردن اجسام یا خارج کردن از حالت سیمی
F4	Realistic افزودن حالت سیمی روی اجسام
M	پنجره متریال دهی
F9	رندرگیری سریع
F10	ویرایش مشخصات رندر
F	نمای جلو
B	نمای پایین
P	Perspective نمای
L	نمای چپ
R	نمای راست
Alt+کلیک راست	چرخش در نما
Alt+B	قرار داد تصویر در پس زمینه
i	جابه جایی در نما
C	رفتن به نمای دوربین

مدیفایر ها

bend	خم کردن اجسام
twist	پیچش اجسام
Skew	مورب کردن اجسام
Taper	مخروطی کردن
Turbo smooth	نرم کردن لبه های تیز
symetry	تقارن
Melt	ذوب کردن
Wave	موج دادن به اجسام
Shell	پوسته دادن به صفحات
Lath	دوران اجسام خطی (ساخت لیوان، سماور و سایر اجسام دوار)
Lattice	سیمی کردن اجسام
FFD	ایجاد شبکه ی ویرایش
Slice	برش
Cloth	پارچه
Stretch	کش آوردن اجسام

Hair	اختصاص مو
Edit Poly	ویرایش اجسام
Extrude	تبدیل خطوط ۲ بعدی به ۳ بعدی
Bevel	تبدیل خطوط ۲ بعدی به ۳ بعدی