**نمون برگ داوری بازی های رایانه ای(مرحله حضوری و غیرحضوری (**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ردیف** | **ملاک‌های ارزشیابی** | **حداکثر امتیاز** | **امتیاز دریافتی** |
| 1 | میزان فریم در هر ثانیه | 2 |  |
| 2 | گرافیک( بررسی هماهنگی عناصر و اجزای صفحه از قبیل فونت، رنگ، تصاویر لوگوی متناسب با موضوع و جلوه های ویژه) | 13 |  |
| 3 | استفاده از ابزار هنر در تهیه بازی | 10 |  |
| 4 | به کارگیری مناسب ترکیب بندی عناصر طبیعی در بازی | 10 |  |
| 5 | طراحی قالب متناسب با موضوع | 5 |  |
| 6 | انتخاب مناسب زاویه دید شخصیت بازی | 10 |  |
| 7 | کیفیت علمی و محتوایی بازی(محتوای غنی و متنوع) | 10 |  |
| 8 | انتخاب رنگ مناسب | 5 |  |
| 9 | مرتبط بودن بازی و تناسب عنوان و اجزای آن با موضوع | 5 |  |
| 10 | تبلیغ و حمایت از مفاخر و چهره های دینی، علمی و فرهنگی ایران و جهان  | 5 |  |
| 11 | متناسب بودن راهنمای استفاده از بازی متناسب با سن مخاطب | 10 |  |
| 12 | رعایت جنبه های تربیتی اسلام | 5 |  |
| 13 | جذاب و متنوع بودن امکانات ابزار تنظیمات بازی | 5 |  |
| 14 | خلاقیت و نوآوری | 5 |  |
| جمع کل امتیاز | 100 |  |

**اداره کل آموزش و پرورش استان .........................**

**کداستان :** استان: **........................**  منطقه/ شهرستان: ......................... آموزشگاه: ......................

نام و نام خانوادگی: .............................. پایه: ......................... هنرستان : دختر پسر 

 نام و نام خانوادگی: .............................. پایه: ........................... دبیرستان : دختر پسر

کدصاحبان اثر:................................................. دوره تحصیلی:..........................

نام و نام خانوادگي داور: تاريخ و امضاء

**توضیحات داور:**