

گام های پژوهش (بخش ششم - مهارت های پژوهش)

مهم ترین هدف در انجام پژوهش

انجام پژوهش چه به صورت فردی و چه به صورت گروهی، علاوه بر دارا بودن فوایدی که تا به اینجا به آنها اشاره شد، تاثیرات شگرفی روی فرد محقق نیز می گذارد. از جمله مهم ترین این تاثیرات، تقویت و رشد مهارت هایی خاص در وجود پژوهشگر است. این مهارت ها عبارتند از:

مهارت بررسی و مشاهده

مهارت تفکر و برنامه ریزی

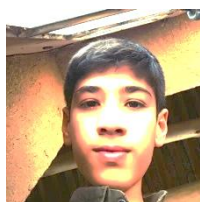
مهارت جمع آوری اطلاعات

مهارت برقراری ارتباط

مهارت پیش بینی و فرضیه سازی

مهارت تجزیه و تحلیل اطلاعات استنباط و نتیجه گیری

هر کدام از این مهارت ها در زندگی روزمره ما بسیار مهم و تاثیر گذار هستند. به عنوان مثال وقتی کار پژوهش تمام می شود ما گزارشی از کار خود را ارائه می دهیم و در ارائه آن به نکاتی توجه می کنیم تا مطلب مورد نظر ما برای خواننده روشن و واضح باشد. این نوعی برقراری ارتباط است و ما در تمام طول زندگی خود به این مهارت به شکل های مختلف احتیاج داریم. یا در مورد مهارت مشاهده، مسلم است که هر کس دارای نگاه دقیق و جستجوگری است. بیش از دیگران و زودتر از آنها متوجه اتفاقات اطراف خود می شود و به این ترتیب از بسیاری مسایل پیشگیری می کند و با شناخت بهتر هر آنچه که در اطرافش هست، بهترین راه ها را برای خود انتخاب می کند. به این ترتیب هدف اولیه و ارزشمند ما از انجام پژوهش این است که مهارت های پژوهش را در خود پرورش دهیم و به یک انسان دقیق با مهارت های قوی پژوهشی تبدیل شویم.



تکنولوژی هفته

بازهای رایگان چگونه پول در می آورند؟

نویسنده مطلب: سید علیرضا روشندل



بازی های رایگان علاقمندان زیادی را به سمت خودشان جذب می کنند. حتی افراد معمولی هم این بازی ها را تجربه می کنند. اصولاً این بازی ها نقشه پیچیده و چالش برانگیزی ندارند. سوژه ای که این بازی ها بر اساس آن ساخته و پرداخته می شوند عموماً به نحوی است که همه بتوانند با آن ارتباط برقرار کنند. بازی هایی مانند Angry Birds، Clash of Clans یا حتی پوکمون گو از جمله بازی های رایگانی هستند که میلیون ها نفر در سرتاسر دنیا آن ها را بازی می کنند. ولی نکته ای که شاید جالب باشد شیوه پول در آوردن این بازی هاست.

پرداخت درون برنامه ای یکی از راه های درآمدزایی این بازی ها است؛ اما روش های دیگری هم وجود دارد. در واقع نوع بازی و نقشه بازی به شکلی طراحی می شود که بازیکنان ناخودآگاه تشویق شوند که مضمین پولی بازی را خریداری کنند. روش های متعددی هم برای این کار وجود دارد. اولین و مهمترین قسمت اینکار مربوط به جذب بازیکنان به بازی است. بازیکن باید آن قدر

با بازی ارتباط برقرار کند که بخواهند برای آن پول پرداخت کند. البته ایجاد این انگیزه کار راحتی نیست. کلی برنامه ریزی روی آن انجام می شود و به کلی مسائل روانشناسانه توجه می شود که فرآیندی جالب در نوع خود می باشد. اگر می خواهید با روش های درامدزایی بازی های رایگان بیشتر آشنا شوید، ویدیوی زیر را که با زیر نویس فارسی آماده شده، مشاهده کنید. اگر می خواهید بازی رایگان بسازید و از آن پول در بیاورید، ویدیوی زیر را حتما ببینید:

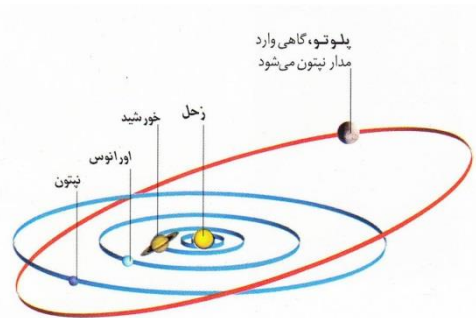
<http://www.aparat.com/v/rNW1c>

مطلب علمی هفته : در مورد ابرهای مشتری چه میدانید؟!

نوارهای رنگی روی سطح سیاره مشتری نه تنها دور سیاره مشتری پهن شده اند بلکه در واقع صدها کیلومتر عمق دارند. این مطلب توسط فضاییهای جنونی ناسا به تازگی تایید شده است. این داده ها در واقع دید جدیدی درباره ابرسیاره مشتری به دانشمندان داده است. اسکات بولتون ریس ماموریت جنو در آخرین اظهار نظر خود تاکید کرده است که " هر نیرویی که در تشکیل این نوارهای رنگی عجیب دخیل است تا صدها کیلومتر در اتمسفر مشتری گسترده شده است ". دانشمندان تا بحال عقیده داشتند که این نوارهای رنگی لایه های نازک ابر بر روی سطح سیاره مشتری است و این یافته های جدید که در جلسه فیزیک نجوم در تاریخ ۱۹ اکتبر ارائه شده است به نوعی باعث شگفتی دانشمندان بوده است. اینکه این ابرها ر جاهایی ۳۰۰ کیلومتر و در جاهایی ۲۱۰ کیلومتر ارتفاع دارند به نوعی یکی از بحث برانگیزترین موضوعات در علم نجوم خواهد بود.

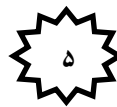
ادامه مطلب در مجله اینترنتی www.sciencenewsforstudents.org

مسابقه پژوهشی هفته ششم



منظومه شمسی ۹ سیاره دارد یا ۸ سیاره؟ پلوتو سیاره هست یا نه؟ چرا؟

لطفا فقط از طریق سایت پژوهش (samaresearch.blog.ir) جواب سوال پژوهشی داده شود. به جواب های غیر سایت ترتیب اثر داده نخواهد شد. به برنده کارت امتیاز ۲۰۰ تایی اهدا خواهد شد.



برندگان مسابقه پژوهش هفته پنجم:

آقایان محمد مهدی نوروزی، امیرمحمد قادری وصال، فرناز مستقیمی، محمد مهدی مظلومی، علیرضا فصیحی نژاد

اخبار هفته:



❖ اولین جلسه تخصصی انجمن ریاضی

تصویب برگزاری اولین مسابقه بازی و ریاضی مدرسه در روز ۱۴ آذر ماه

❖ اولین جلسه تخصصی انجمن علوم

تصویب برگزاری یک روز با علوم در هفته پژوهش و ارسال درخواست

برگزاری مراسم ویژه به مدیریت محترم مدرسه

تشکیل کمیته برگزاری مراسم هفته پژوهش



❖ تمدید اشتراک مجلات رشد نوجوان، رشد مدرسه فردا، رشد

تکنولوژی آموزشی، رشد معلم و مجله پیوند



انواع فرآیندهای تولید پیچ های صنعتی

نویسنده مطلب : محمد مهدی نوروزی

الف) ماشینکاری

۱. تراشکاری: معمولا پیچ های خاصی که تعداد کمی از آنها مورد نیاز است توسط این روش ساخته می شوند. در هر حال هزینه تولید بالا بوده و دقت کار چندان زیاد نمی باشد. فرآیند کار به این صورت است که قطعه ای که باید پیچ و مهره شود توسط دستگاه تراش به سایز مورد نظر میرسد. برای پیچها قطر خارجی پیچ تراشیده می شود و برای مهره ها قطر داخلی مهره. سپس توسط قلم پیچ تراشی و به کمک جعبه دنده پیچ بری، دستگاه تراش رزوه مورد نظر ساخته می شود.
۲. قلاویز: این طریق برای ایجاد رزوه های داخلی بکار می رود. نیاز به صرف وقت و هزینه زیاد دارد و معمولا "مهره هایی که دارای آلیاژ نرم هستند توسط این روش ساخته می شوند. قلاویزها به دودسته الف) دستی ب) ماشینی تقسیم می شوند. معمولا "قلاویزهای دستی را به ترتیب ۱- قلاویز اول رو ۲- قلاویز دوم رو ۳- قلاویز سوم رو استفاده می کنند، ولی قلاویزهای ماشینی تکی هستند و با یک حرکت گردشی وعمقی، عمل رزوه زنی انجام می شود.
۳. حدیده: این وسیله برای ایجاد رزوه های خارجی بکار می رود مانند روش قبلی نیاز به وقت و هزینه زیاد دارد و در هر حال دقت کار قابل توجه نیست.



ادبیات هفته:

نویسنده مطلب: امیر رضا هوشمند و امیر فردی

قیصر امین پور

در دوم اردیبهشت ماه ۱۳۳۸ در شهرستان گتوند خوزستان متولد شد. دوران کودکی و تحصیلات ابتدایی را در زادگاهش گذراند و



برای ادامه تحصیل به دزفول رفت. امین پور در سال ۱۳۵۷ دیپلم تجربی گرفت و سپس تحصیلات دانشگاهی خود را در رشته دامپزشکی در دانشگاه تهران آغاز کرد. وی در سال ۱۳۵۸ با انصراف از رشته دامپزشکی، به جمع دانشجویان علوم اجتماعی پیوست. قیصر امین پور مجدداً در سال ۱۳۶۳ تغییر رشته داد و تحصیلات خود را در رشته زبان و ادبیات فارسی دانشگاه تهران دنبال کرد و در بهمن ماه سال ۱۳۷۶ با دریافت مدرک دکترای زبان و ادبیات فارسی از دانشگاه

تهران فارغ التحصیل شد. ادامه مطلب در سایت پژوهش مدرسه ...

معرفی سایتهای علمی



How Stuff Works

این سایت در کنار مجموعه کتابها و برنامه های تلویزیونی همه چیز چگونه کار می کنند،

بیشتر برای نوجوانان و بزرگسال های جوان طراحی شده است. در این سایت به همراه توضیح، از نمودارها و شکل ها نیز برای درک بهتر تمام اتفاقات و کارکرد اجسام دنیای اطراف ما از لامپ های معمولی تا حوادث آب و هوایی، از فضا پیماها تا زیر دریایی ها، از هم جوشی هسته ای تا ذوب شدن یخ استفاده شده است. علاوه بر دانش آموزان اطلاعات این سایت برای والدین و معلمان نیز ارزشمند است.

آدرس سایت: science.howstuffworks.com

