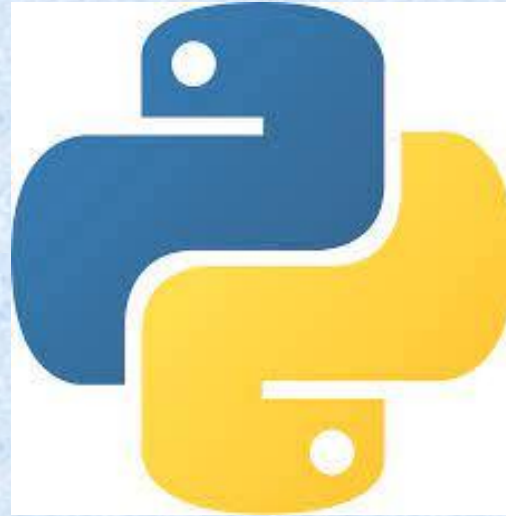




**حسین حریریان**

کارشناس ارشد مهندسی هوش مصنوعی



**برنامه نویسی پایتون**

**جلسه سوم**



دبیرخانه کشوری توسعه شایستگی های حرفه ای معلمان دوره اول متوسطه  
مستقر در استان آذربایجان شرقی

## جلسه سوم:

- آشنایی با اقسام متغیرها
- دریافت اطلاعات از کاربر (input)
- آشنایی با کتاب کار و فناوری پایه هفتم



- ماژول ترتل (Turtle)

انواع متغیرها

متغیرهای صحیح (Integer)

```
x = 10
```

```
y = -7
```

```
type(x) → class int
```

اقسام متغیرها

متغیرهای اعشاری (**float**)

$x = 3.14$

$y = -7.6789654$

`type(x)` → class float

اقسام متغیرها

متغیر رشته‌ای (**string**)

```
x = "iran"
```

```
y = 'Alireza'
```

```
type(x) → class str
```

نوع متغیرها

در پایتون نوع متغیر با مقدار دهی معین می شود.

نیازی نیست در ابتدای برنامه نوع آن را مشخص کنیم

```
x = 114
```

```
type (x) → class int
```

```
x = "abc"
```

```
type (x) → class str
```

## نوع متغیرها

• در پایتون نوع متغیر با مقدار دهی **معین** می شود.

• در پایتون نوع متغیر با مقدار دهی **تغییر** می کند.

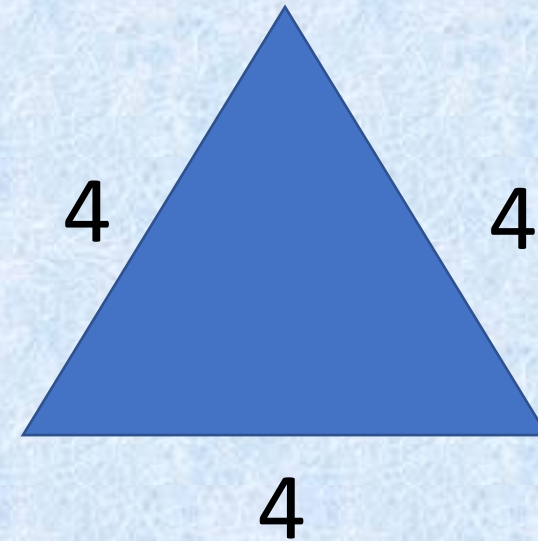
مثال برای کاربرد متغیر ها:

میخواهیم محیط مثلث متساوی الاضلاع شکل زیر را محاسبه کنیم.

```
a = 4
```

```
perimeter = a * 3
```

```
print(perimeter)
```



محیط مثلث = حاصل جمع اضلاع



Text Documents Websites

DETECT LANGUAGE ENGLISH **PERSIAN** SPANISH ↕ PERSIAN **ENGLISH** SPANISH

محيط مثلث ×

triangle perimeter 🗣️



9 / 5,000 🗨️



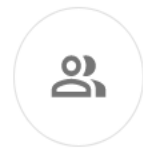
Send feedback



History



Saved



Contribute

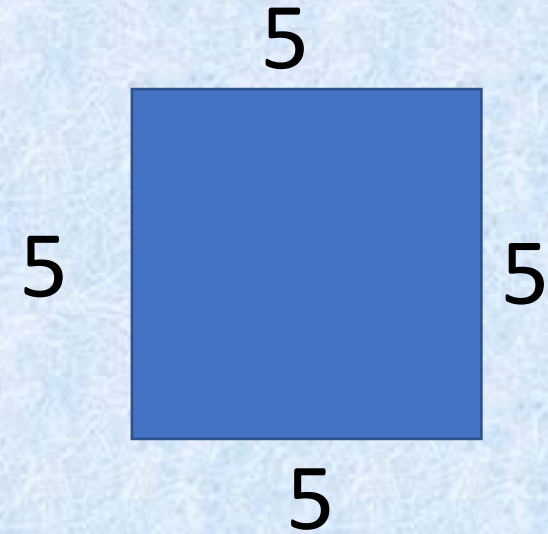
مثال برای کاربرد متغیر ها:

میخواهیم محیط مربع شکل زیر را محاسبه کنیم.

```
a = 5
```

```
perimeter = a * 4
```

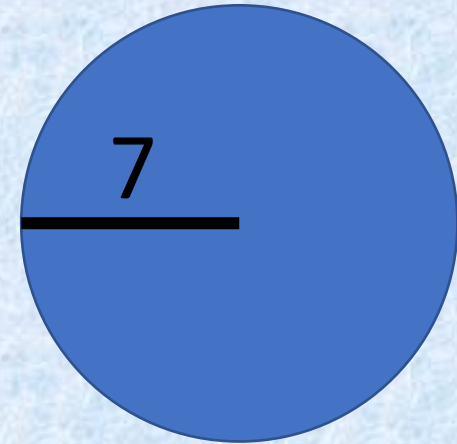
```
print(perimeter)
```



محیط مربع = حاصل جمع اضلاع یا طول یک ضلع ضرب در چهار

مثال برای کاربرد متغیر ها:

میخواهیم محیط دایره شکل زیر را محاسبه کنیم.



محیط دایره = ؟

## ارتباط با مدرس:

حسین حریریان

[Aparat.com/haririan99](https://Aparat.com/haririan99)

آپارات:

@haririan

تلگرام:

@haririan99

شاد:

۰۹۱۸۳۱۲۰۵۷۲

تلفن: