|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| تاریخ امتحان: | | بسمه تعالی  وزارت آموزش و پرورش  اداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستان  مدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان  **هنرستان: کاردانش ایران**  سال 1397 سال حمایت از کالای ایرانی | نام و نام خانوادگی: | |
| مدت امتحان: 60 دقیقه | | پایه: دهم | |
| ساعت شروع: | | رشته: کامپیوتر | |
| تعداد صفحه: 1 | | کلاس: دهم کامپیوتر | |
| تعداد سوال: 8 | | نام درس: طراحی امور گرافیکی با رایانه(عملی) | |
| بارم | گرافیک | | | ردیف |
| 1 | با استفاده از یک نقطه در کادر سقوط را نشان دهید. ابعاد کادر 2×2 | | | 1 |
| 2 | یک حجم مکعب با ضلع 2 سانتی­متر بسازید. | | | 2 |
| 2 | یک پرسپکتیو دو نقطه گریز در بالای خط افق ترسیم نمایید. | | | 3 |
| 1 | با استفاده از انواع خطوط راست (افقی، عمودی و مایل) یک بافت بصری ایجاد نمایید؟ ابعاد کادر 5×5 | | | 4 |
| 2 | در یک کادر 4×4 یک ریتم یکنواخت ایجاد نمایید؟ | | | 5 |
|  | فتوشاپ | | |  |
| 5 | الف) با استفاده از ابزار انتخاب شکل مقابل را بوجود آورید.  ب) محدوده انتخاب را با نام **mySelection** ذخیره نمایید.  ج) فایل را در درایو C با نام uglyMan.psd ذخیره کنید. | | | 6 |
| 5 | الف) با یک تصویر دلخواه جعبه مقابل را طراحی کنید.  ب) در حاشیه خالی بالای طرح، یک لایه متنی "This is a cube!" قرار دهید.  ج) **یکی** از جلوه­های درخشندگی (Inner Glow یا Outer Glow) را به لایه متنی فوق اعمال کنید. | | | 7 |
| 2 | یک فایل دلخواه را باز کرده سپس یک کپی تکراری از آن ایجاد کنید و در یک فایل جدید، انعکاس در آب را از این تصویر شبیه­سازی کنید. | | | 8 |