|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| تاریخ امتحان: | بسمه تعالیوزارت آموزش و پرورشاداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستانمدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان**هنرستان: کاردانش ایران**سال 1397 سال حمایت از کالای ایرانی | نام و نام خانوادگی: |
| مدت امتحان: 60 دقیقه | پایه: دهم |
| ساعت شروع: | رشته: کامپیوتر |
| تعداد صفحه: 1 | کلاس: دهم کامپیوتر |
| تعداد سوال: 8 | نام درس: طراحی امور گرافیکی با رایانه(عملی) |
| بارم | گرافیک | ردیف |
| 1 | با استفاده از یک نقطه در کادر سقوط را نشان دهید. ابعاد کادر 2×2 | 1 |
| 2 | یک حجم مکعب با ضلع 2 سانتی­متر بسازید. | 2 |
| 2 | یک پرسپکتیو دو نقطه گریز در بالای خط افق ترسیم نمایید. | 3 |
| 1 | با استفاده از انواع خطوط راست (افقی، عمودی و مایل) یک بافت بصری ایجاد نمایید؟ ابعاد کادر 5×5 | 4 |
| 2 | در یک کادر 4×4 یک ریتم یکنواخت ایجاد نمایید؟ | 5 |
|  | فتوشاپ |  |
| 5 | الف) با استفاده از ابزار انتخاب شکل مقابل را بوجود آورید.ب) محدوده انتخاب را با نام **mySelection** ذخیره نمایید.ج) فایل را در درایو C با نام uglyMan.psd ذخیره کنید. | 6 |
| 5 | الف) با یک تصویر دلخواه جعبه مقابل را طراحی کنید.ب) در حاشیه خالی بالای طرح، یک لایه متنی "This is a cube!" قرار دهید.ج) **یکی** از جلوه­های درخشندگی (Inner Glow یا Outer Glow) را به لایه متنی فوق اعمال کنید. | 7 |
| 2 | یک فایل دلخواه را باز کرده سپس یک کپی تکراری از آن ایجاد کنید و در یک فایل جدید، انعکاس در آب را از این تصویر شبیه­سازی کنید. | 8 |