

قوانین و مقررات بوچیبال

- ۱- بازی در یک زمین به ابعاد ۱۲ فوت در ۶۰ فوت انجام می شود.
- ۲- کناره های زمین جهت خارج نشدن توپ دیواره ای به ارتفاع ۳۰ سانتی متر می باشد.
- ۳- توپها در رنگهای متفاوت به شرطی که از توپ پالینا و توپ حریف قابل تشخیص باشد.
- ۴- زمین به ترتیب از یک طرف کورت : خطوط ۴ فوتی، ۱۰ فوتی ، خط مرکز ۱۰ فوتی و ۴ فوتی خط کشی می شود.
- ۵- هر دور که توپها پرتاب می شود یک فریم نام دارد و بعد از اتمام فریم بازی از سمتی که توپها از فریم متوقف هستند شروع می شود پس بازی از دو طرف زمین انجام می شود.
- ۶- نحوه شروع بازی با پرتاب توپ پالینا آغاز می شود به شرطی که از خط مرکزی عبور کند.
- ۷- مالکیت اولیه برای پرتاب توپ پالینا با پرتاب سکه مشخص می شود. برنده ی سکه توپ پالینا و حریف رنگ توپها را انتخاب می کند.
- ۸- ابتدا توپ پالینا پرتاب و بعد از توقف در زمین قانونی همان تیم اولین توپ بوچ رنگی را پرتاب خواهد کرد. سپس نوبت تیم بعدی میباشد که پرتاب کند.
- ۹- در این مرحله هر تیم که توپ رنگی اش دورتر است، توپ رنگی بعدی خود را پرتاب خواهد کرد و آن قدر ادامه می دهد یا چهار توپ بوچ رنگی اش تمام شود یا توپش به پالینا نزدیکتر از حریف باشد در صورتیکه هر کدام زودتر اتفاق بیفتد تیم حریف پرتاب خواهد کرد.
- ۱۰- امتیاز بازی انفرادی ۱۲ و بازی دوبل و تیمی ۱۴ میباشد که هر کدام از تیم ها زودتر به آن نائل شد برنده می باشد مگر اینکه در مورد امتیازها قبل از شروع بازی به توافق برسد.

- ۱۱- تابلوی امتیازها در روبرو و یکی از عرض های زمین نصب می شود.
- ۱۲- داور در صورت تساوی فاصله ی دو توپ از متر و سایر وسایل اندازه گیری استفاده می کند.
- ۱۳- هر بازیکن حق دارد به هر کدام از توپهای خود و حریف و پالینا ضربه زده و چینش آن را به هم بریزد و این یک استراتژی می باشد.
- ۱۴- تعداد توپ های هر تیم ۴ عدد جمعا ۸ توپ در دو رنگ و یک توپ پالینا خواهد بود.
- ۱۵- امتیازدهی بازی: هر تعداد توپ از یک تیم که نزدیکتر به توپ پالینا باشد هر کدام یک امتیاز دارد.
- ۱۶- قانون بوسه : هر کدام از توپهای رنگی با پالینا تماس داشته باشد قانون بوسه اجرا و به جای یک امتیاز ۲ امتیاز تعلق میگیرد.
- ۱۷- اگر هر دو تیم توپ در تماس با پالینا داشته باشد اگر تعدادشان یکی باشد هیچ امتیازی تعلق نمی گیرد و فریم تکرار می شود.
- ۱۸- برای نوبت پرتاب توپ پالینا در صورت تماس توپ های دو تیم، تیمی که اولین بوسه پرتاب داشته باشد نوبت پرتاب پالینا در فریم بعدی با آن تیم خواهد بود.
- ۱۹- برای فریم اول مالکیت توپ پالینا با انداختن سکه مشخص و در فریم های بعدی هر تیم برنده ی فریم قبلی باشد توپ پالینا را پرتاب می کند.
- ۲۰- بازیکن حق ندارد زمان پرتاب از خط پرتاب رد شود.
- ۲۱- بازی به صورت انفرادی، دابل (دو نفره) و تیمی (چهار نفره) انجام می شود. در بازی انفرادی هر بازیکن ۴ توپ رنگی، در بازی دابل هر بازیکن ۲ توپ رنگی و در بازی تیمی هر بازیکن یک توپ رنگی برای پرتاب خواهد داشت.
- ۲۲- در بازی دو نفره هر بازیکنی اولین توپ رنگی را از هر تیم پرتاب کرده در صورت اینکه نوبت بازی تیم شان باشد دوباره همان فرد باید پرتاب را انجام دهد.
- ۲۳- داور برای اعلام پرتاب اگر تیمی توپش را نتواند نزدیک پالینا کند دست راستش را افقی و روی سینه اش نگه می دارد تا پرتاب های بعدی همان تیم انجام شود و در صورتیکه توپش نزدیک به پالینا باشد دست راستش را بالا برده و دست چپش تعداد توپ های نزدیک پالینا را با انگشتانش نشان می دهد.

۲۴- اگر تیمی پالینا را خارج از خطوط و به خارج بفرستد یک بار نیز حق پرتاب صحیح دارد. در صورت تکرار توپ به تیم حریف داده می شود.

۲۵- پرتابگر در هنگام پرتاب نباید دستش از بالا یا پاهایش از پایین از خط پرتاب عبور کند. اگر عبور کند یک اخطار داده می شود سپس در صورت تکرار یک پرتاب پنالتی به تیم مقابل می دهد و توپش ضبط می شود.

۲۶- اگر پرتابگر فراتر از خط پرتاب برود داور توپش را متوقف و از بازی خارج می کند بدون اخطار.

۲۷- پرتابگر تا زمانیکه همه ی توپ هایش را پرتاب نکرده، نمی تواند از خط خطا عبور کند.

۲۸- اگر تیمی توپ تیم مقابل را پرتاب کند یک امتیاز آن فریم کم و به تیم مقابل داده می شود.

۲۹- اگر توپ بوچ بازیکنی قبل از برخورد با زمین به هر کدام از توپ ها برخورد کند و به دیوار مقابل برخورد توپ مرده می باشد و در صورت جابجایی توپها به جای اولیه برمیگردد.