

۱	الف	در Flash محلی که ابزار های ترسیمی در آن قرار دارد چه نامیده می شود؟ (الف) Tool Box (ب) Stage (ج) Library (د) Panel
۲	ب	در Flash محلی که کار هنری خود را در آن می کشید چه نامیده می شود؟ (الف) Tool Box (ب) Stage (ج) Library (د) Panel
۳	ج	کدام یک از نواحی زیر برای سازماندهی و کنترل فیلم در زمان نمایش مناسب است و هر فریم را می توانیم در این محیط سامان دهی کنیم؟ (الف) Panel (ب) Layers (ج) Time Line (د) Library
۴	الف	در نرم افزار فلش به ناحیه ای که در آن ترسیم انجام میشود.....گفته می شود. (الف) stage (ب) info- (ج) scene- (د) web-
۵	ب	نام محدوده ای است که عناصر گرافیکی برای دیده شدن در نمایش نهایی باید روی آن قرار بگیرند؟ (الف) محیط کاری (work area) (ب) صفحه (stage) (ج) خط زمان (timeline) (د) پنجره (panel)
۶	الف	حداقل حافظه Ram مناسب برای اجرای نرم افزار Flash CS4.0 چه میزان می باشد؟ (الف) 1GB (ب) 2 GB (ج) 512 MB (د) 256 MB
۷	ب	با کدام یک از کلید های زیر میتوان پانل ها را مخفی کرده یا نمایش داد؟ (الف) F5 (ب) F4 (ج) F3 (د) F2
۸	د	در Flash محلی که دارای اطلاعاتی در مورد عناصر انتخابی و گزینه هایی برای تنظیم آنها دارد چه نامیده می شود؟ (الف) Tool Box (ب) Stage (ج) Library (د) Panel
۹	ج	در قسمت نوار وضعیت Time Line کدام یک از موارد زیر <u>نمی باشد</u> ؟ (الف) زمان سپری شده از فیلم (ب) شماره فریم جاری (ج) تعداد فریم ها (د) سرعت اجرای فایل
۱۰	د	با کدام یک از ابزار های زیر می توان اشکال ترسیمی را تغییر اندازه داد؟ (الف) Stage (ب) Fill Object (ج) Edit Gradient (د) Free Transform
۱۱	ج	با کدام ابزار زیر می توان محتویات توپر یا Fill یک عنصر را با رنگ پر کرد؟ (الف) Pencil (ب) Brush (ج) Paint Bucket (د) Pen
۱۲	ج	از کدام گزینه برای تنظیم واحد اندازه گیری صفحه استفاده می کنیم؟ (الف) Insert/Document (ب) File/New (ج) Modify/ Document (د) Modify/Convert To Symbol
۱۳	ب	نام لایه ها در کدام یک از پنجره های زیر مشاهده میشود؟ (الف) Work Area (ب) Time Line (ج) Stage (د) Background
۱۴	ب	تمام تصاویر گرافیکی که در Flash ایجاد می شود اساس دارد. (الف) نقطه ای یا پیکسلی (ب) برداری (ج) خطی (د) نقش بیتی
۱۵	ج	با کدام یک از کلید های ترکیبی زیر می توان خط کش را فعال کرد؟ (الف) Alt+Shift+R (ب) Ctrl+Shift+R (ج) Ctrl+ Alt+Shift+R (د) Ctrl+R
۱۶	الف	در Flash برای فعال کردن ابزار Sub Selection از کدام کلید میانبر زیر استفاده می شود؟ (الف) A (ب) B (ج) R (د) T
۱۷	ب	کدام ابزار زیر فقط باعث ترسیم خط راست استفاده می شود. (الف) pen- (ب) line-

		ج- hand	د- shape
۱۸	۲	با کدام ابزار زیر می توان به صورت دست ازاد خطوط منحنی نرم ترسیم نمود.	د
		الف- bezigon	ب- curves
		ج- zoom	د- pencil
۱۹	۲	کدامیک از ابزار زیر برای ترسیم اشکال و مسیر ها استفاده میشود؟	الف
		الف) pen	ب) eraser
		ج) free transform	د) sub selection
۲۰	۲	از این ابزار جهت انتخاب هایی که شکل نا منظم دارند استفاده می شوند؟	ج
		الف) sub selection	ب) brush
		ج) lasso	د) arrow
۲۱	۲	از ابزار قلم (pen) به چه منظور استفاده میشود؟	د
		الف) این ابزار برای رسم منحنی های منظم کاربرد دارد	ب) این ابزار برای رسم دایره و بیضی کاربرد دارد
		ج) این ابزار برای کشیدن خطوط راست کاربرد دارد	د) این ابزار نقاط ویرایش در یک شکل را نشان میدهد
۲۲	۲	برای نمایش خطوط شبکه (Grid) از کدام کلید ترکیبی استفاده میشود؟	ب
		الف) ctrl+G	ب) ctrl+;
		ج) ctrl+shift+G	د) ctrl+D
۲۳	2	میانبر صفحه کلید برای فعال کردن ابزار پاک کن کدامیک از کلیدهای زیر می باشد؟	د
		الف) B	ب) D
		ج) P	د) E
۲۴	۲	هنگام استفاده از ابزار PEN با پایین نگه داشتن دکمه..... این ابزار به ابزار Convert Anchor point تبدیل می شود.	الف
		الف) alt	ب) ctrl
		ج) shift	د) tab
۲۵	۲	با کدامیک از ابزار های زیر می توانیم چهار ضلعی و دایره ترسیم نماییم؟	ب
		الف) stroke-fill	ب) rectangle-oval
		ج) pencil-rectangle	د) oval pencil
۲۶	۲	چنانچه بخواهیم سطح داخلی شکلی که stroke ان دارای منافذ متوسط است را با استفاده از paint bucket رنگ آمیزی نماییم ، کدام گزینه در کادر option را انتخاب کنیم؟	ب
		الف) paint fills	ب) close medium Gaps
		ج) close layer caps	د) paint inside
۲۷	۲	هرگاه با استفاده از قطره چکان نمونه رنگ یک خط (stroke) را انتخاب کنیم ،انگاه چه اتفاقی رخ میدهد؟	ج
		الف) بلافاصله ابزار paint bucket فعال میشود .	ب) روی fill هر شکلی کلیک نماییم ، به رنگ دلخواه تبدیل میشود
		ج) بلافاصله ابزار ink bottle فعال میشود .	د) بلافاصله کادر option باز میشود .
۲۸	۳	در مدل رنگ HSB, میزان اشباع رنگ مقابل کدام فیلد قرار میگیرد؟	الف
		الف) saturation	ب) Brightness
		ج) Hue	د) در این مدل ، میزان اشباع رنگ قابل تنظیم شدن نیست .
۲۹	۳	با کدام یک از روش های ترسیمی ابزار Deco می توان به صفحه یک بافت شبکه ای اعمال کرد؟	الف
		الف- symmetry fill	ب- Grid fill
		ج- vine fill	د- GUIDE FILL
۳۰	۳	جابه جایی و اصلاح فرم در رنگ های طیفی توسط ابزار انجام می گیرد؟	الف
		الف) Gradient Transform	ب) Gradient Position
		ج) Gradient form	د) Gradient properties
۳۱	۳	کدام یک از فرمت های فایلی زیر برای ذخیره ی پالت رنگ گرادین مورد استفاده قرار می گیرد؟	الف
		الف- Act	ب- Atc
		ج- Crl	د- Clr
۳۲	۳	کدام گزینه صحیح است؟	د
		الف) ابزار ink bottle برای تغییر رنگ یک سطح به کار میرود.	
		ب) ابزار oval چندضلعی منتظم رسم میکند.	
		ج) ابزار Eye dropper رنگ یک خط را تغییر میدهد.	
		د) ابزار paint bucket برای رنگ آمیزی اشیاء بسته به کار میرود.	
۳۳	۳	در یک تصویر یا شکل موجود در صفحه نمایش در واقع کادر , محیط یا جداره اطراف ان را تشکیل میدهد.	ج

		fill color(ب) stroke color(د)	الف) fill ج) stroke	
ج	۳	توسط کدام گزینه می توان میزان شفافیت رنگ را تنظیم کرد ؟ Gradient(ب) RGB(د)	الف) Liner ج) Alpha	۳۴
الف	۳	توسط کدام ابزار می توان پس از اعمال Gradient به یک شکل آن را از نظر (نقطه مرکزی , چرخش) ویرایش نمود ؟ Free Transform(ب) Fill Gradient(د)	الف) Gradiant Transform ج) Fill Style	۳۵
ج	۳	با کدامیک از روش های ترسیمی ابزار Deco می توان علاوه بر اشکال یا سمبل های گرافیکی یک کلیپ فیلم اعم از ویدیویی یا swf را نیز روی صفحه قرارداد ؟ grid fill(ب) guide fill(د)	الف) symmetry fill ج) vine fill	۳۶
الف	۳	کدام یک از فرمت های فایلی زیر برای ذخیره پالت رنگ یکنواخت مورد استفاده قرار می گیرد ؟ atc(ب) clr(د)	الف) act ج) cml	۳۷
	۳	کدام ابزار زیر برای تغییر در طیف رنگی استفاده می شود. lasso-ب eye dropper-د	الف) gradient transform- ج) brush-	۳۸
ب	۳	در ابزار پاکن کدام گزینه فقط رنگ پر کننده را پاک می کند ؟ Erase fill(ب) Majic Erase(د)	الف) Erase Normal ج) Erase stocke	۳۹
ب	۳	با کدام یک از روشهای قلم موی تقارنی در ابزار Deco می توان یک تقارن خطی ایجاد کرد ؟ reflect across line-ب ROTATE AROUND-د	الف) Grid translation ج) - reflect across point	۴۰
د	۳	به این روش که روش نیز گفته می شود هنگام سر ریز یک بافت گرادیان باعث ایجاد بافتی می گردد که در آن از تکرار طیف رنگ از شروع به انتها استفاده شده است ؟ overflow-د reflect-ج extend-ب repeat-الف		۴۱
ب	۳	برای تغییر رنگ پس زمینه از گزینه در پانل properties استفاده می شود. background-ب manage -د	الف) color ج) color swatches	۴۲
ج	۳	در COLOR MIXER با کادر ALFHA چه خاصیتی را میتوانیم برای گرادیان تنظیم کنیم ؟ ب-مشکی بودن د-سفید بودن	الف) شماره رنگ ج-شفافیت و وضوح رنگ	۴۳
د	۳	FLASH MX تا چند رنگ را میتواند در یک گرادیان داشته باشد ؟ ب-۸ رنگ د-۱۵ رنگ	الف-۶ رنگ ج-۱۲ رنگ	۴۴
الف	۳	برای اعمال رنگ و طرح دلخواه به یک ترسیم واز ابزار ----- استفاده میکنیم ؟ BRUSH-ب INK BOTTLE-د	الف) PAINT BUCKET ج) STORKE COLOR	۴۵
ب	۳	با کدام یک از روش های ترسیمی ابزار Deco می توان به صفحه یک بافت شبکه ای اعمال کرد ؟ Grid fill-ب GUIDE FILL-د	الف) symmetry fill ج) vine fill	۴۶
ب	۳	با کدام یک از روشهای قلم موی تقارنی در ابزار Deco می توان یک تقارن خطی ایجاد کرد ؟ reflect across line-ب ROTATE AROUND-د	الف) Grid translation ج) - reflect across point	۴۷
الف	۳	با کدام یک از ابزارهای زیر می توان اندازه و جهت و مرکز گرادیان یا BIT MAP داخلی اشکال را تنظیم کرد ؟ FILL OBJECT-ب FREE TRANSFORM-د	الف) GRRADIENT TRANSFORM EDIT GRADIENT	۴۸
ج	4	با دابل کلیک کردن روی شکل در ابزار selection می توان اقدام به جابجایی کرد. stork-ب فقط	الف- فقط محتویات عنصر بغیر از stork	۴۹

		ج-کل عنصر	د-هیچکدام		
۵۰	الف	radial	ب-solid	ج-bit map	د-Guide fill
۵۱	ب	با یک بار کلیک و درگ عنصر در ابزار selection می توان اقدام به جابجاییکرد.	الف-فقط محتویات عنصر بغیر از stork	ب-فقط stork	ج-کل عنصر
۵۲	ج	کدام یک از ابزار لasso برای انتخاب بخشی از تصاویر پیکسلی به کار می رود ؟	الف-polygon mode	ب-magic wand	ج-merge drawing crop
۵۳	ب	حالت پیش فرض ترسیم اشکال در flash کدام است؟	الف-object drawing	ب-merge drawing	ج-croup drawing crop
۵۴	الف	در کدام روش طراحی عناصر ترسیمی دارای ماهیتی مستقل است؟	الف-object mode	ب-mearg drawing	ج-croup drawing crop
۵۵	الف	نرم افزار INTERNET EXPLORER فایل های را اجرا می کند .	الف-SWF	ب-FLA	ج-DWC
۵۶	ب	توسط کدام گزینه از منوی file→import میتوان صدا به پروژه اضافه نمود؟	الف-import to stage	ب-import to library	ج-open external library
۵۷	ج	نرم افزار flash cs۴ از کدام قالب صوتی زیر پشتیبانی می کند؟	الف-wav	ب-mp3	ج-gif
۵۸	ب	کدام گزینه در پنجره خصوصیات صدا برای فشرده سازی فایل بکار می رود؟	الف-update	ب-compression	ج-import
۵۹	الف	کدام روش فشرده سازی برای صوتهای کوتاه مانند صدای دکمه مناسب است؟	الف-adpcm	ب-mp3	ج-raw
۶۰	الف	برای حذف افکت(جلوه صوتی)از کدام گزینه استفاده می شود؟	الف-none	ب-fade in	ج-fade out
۶۱	ج	برای زیاد کردن تدریجی صدا از کدام جلوه صوتی استفاده می شود؟	الف-none	ب-fade in	ج-fade out
۶۲	ج	کدام نوع متن میتواند در هر لحظه تغییر کرده و به هنگام شود؟	الف-MULTI LINE	ب-STATIC	ج-Dynamic
۶۳	د	کدام نوع متن برای دریافت متن توسط کاربر مورد استفاده قرار می گیرد؟	الف-MULTI LINE	ب-STATIC	ج-Dy namic
۶۴	الف	برای افزودن متن به stage از کدام ابزار زیر استفاده می شود ؟	الف-ابزار text از پانل tools	ب-ابزار qtext از پانل property	ج-ابزار frame از پانل tools
۶۵	ب	با کدام یک از گزینه های زیر می توان محتویات صفحه را در یک پنجره جدید باز نمود؟	الف-_parent	ب-_top	ج-_blank
۶۶	الف	برای تعیین متن پویا در پنجره property از کدام گزینه استفاده می شود ؟	الف-dynamic text	ب-edit text	ج-static text
۶۷	ب	با کدام از گزینه های زیر می توانیم فاصله بین خطوط را تنظیم کنیم ؟			

		input(الف) left margin (ج) line spacing(ب) right margin (د)	
۶۸	۵	با کدام یک از دستورات زیر می توانیم کاراکترهای یک متن را از هم جدا کرده .روی هر کاراکتر عمل دلخواهی را انجام دهیم ؟ modify>text edit(الف) modify>text select(ب) modify>break apart(ج) modify>text change(د)	ج
۶۹	۵	در صورتی که بخواهیم متن ما دارای کادر باشد کدام گزینه باید انتخاب شود؟ show border (الف) border (ب) border text(ج) text border(د)	الف
۷۰	۵	می خواهیم توان عددی را نوشته کدام گزینه از لیست character position را باید انتخاب کرد؟ sup script(ب) subscript(الف) script(ج) normal(د)	ب
۷۱	۵	می خواهیم ادرس سایت را در صفحه ای نوشته که با کلیک روی آن وارد سایت شرکت شود.ادرس سایت شرکت را در کدام بخش خصوصیات متن قرار می دهند؟ format(الف) link(ب) urllink(ج) text(د)	ب
۷۲	۵	گزینه indent در پنجره ی خصوصیات متن چه ویژگی را تنظیم می کند؟ الف) فرو رفتگی متن سطر اول ب) حاشیه متن ج) فاصله خط د) فرو رفتگی متن	الف
۷۳	۵	توسط کدام گزینه قابلیت انتخاب شدن متن را به یک متن ایستا اضافه میشود؟ Selectable(الف) Convert To shape(ب) Break Aport(ج) Point Text(د)	الف
۷۴	۵	کدام نوع متن در فرم ورود اطلاعات بکار گرفته میشود؟ Static Text(الف) Dynamic text(ب) Input text(ج) paragraph text(د)	ج
۷۵	۵	برای مورب(مایل) نوشتن یک متن کدام گزینه استفاده می شود؟ font size (الف) toggle the italic(ب) toggle the bold style(ج) format(د)	ب
۷۶	۵	برای تعیین متن ورودی در پنجره property کدام گزینه قرار دارد؟ dynamic text(الف) edit text(ب) static text(ج) input text (د)	د
۷۷	۵	کدام نوع متن در محیط فلش مورد استفاده قرار نمی گیرد؟ output(متن خروجی)(الف) static(متن ایستا)(ب) dynamic(متن پویا)(ج) input(متن ورودی)(د)	الف
۷۸	۵	چند نوع متن رami توان به سند flash mx اضافه نمود؟ الف) فقط متن های ثابت که از قبل آماده شده باشد ب) متن های ورودی که نام مشخصات واطلاعات آنها در فرم ها ثبت شده دباشند ج) متن ثابت؛متن ورودی و متن پویا را می توان به سند اضافه نمود د) متن خروجی	ج
۷۹	۵	با کدام یک از گزینه های زیر می توان محتویات صفحه را بدون باز کردن دریک پنجره مرورگر جدید و خالی در همان پنجره اصلی واولیه باز نمود؟ parent(الف) top(ب) blank(ج) self(د)	الف
۸۰	۵	برای تعیین متن پویا در پنجره property از کدام گزینه استفاده می شود ؟ dynamic text(الف) edit text(ب) static text(ج) input text(د)	الف
۸۱	۵	با کدام از گزینه های زیر می توانیم فاصله بین خطوط را تنظیم کنیم ؟ input(الف) left margin (ج) line spacing(ب) right margin (د)	ب
۸۲	۵	جهت تنظیم مقدار حاشیه چپ و راست متن از کدام قسمت پنجره properties استفاده می شود؟ Bahavior(الف) Spacing(ب) Margins(ج) Format(د)	ج

۸۳	۶	د	لایه فعال لایه ای است که نماد.....درکنار عنوان ان نمایش داده میشود. (الف) قفل (ب) چشم (ج) برگه سفید (د) قلم
۸۴	۶	د	چگونه می توان یک لایه را حذف کرد؟ (الف) فشردن کلید Delete روی نام لایه (ب) انتخاب لایه و کلیک روی سطل زباله (ج) فشردن کلیک سمت راست روی نام لایه و انتخاب گزینه Delete Layer (د) همه ی موارد
۸۵	۶	د	کدام آیکن نشان دهنده ی لایه فعال است؟ (الف) Eye (ب) Rectangle (ج) Lock (د) Pencill
۸۶	۶	ب	چگونه میتوان نام لایه را تغییر داد؟ (الف) کلیک روی نام لایه در پنجره Timeline (ب) دوبار کلیک روی نام لایه (ج) انتخاب منوی Modify و گزینه Edit name (د) انتخاب منوی View و گزینه Edit nam layer
۸۷	۶	الف	سازمان دهی مجموعه ای از لایه ها توسط کدام نوع لایه امکان پذیر است؟ (الف) لایه پوشه ای (ب) لایه راهنما (ج) لایه ماسک (د) همه موارد
۸۸	۶	ج	در پنجره Timeline در بخش Layer کدام یک از موارد زیر امکان پذیر نیست؟ (الف) حذف لایه (ب) ایجاد پوشه لایه (ج) کپی لایه (د) ایجاد لایه
۸۹	۷	د	برای ترسیم شکلی از یک Symbol استفاده شده است پس از ترسیم Symbol را اصلاح کرده ایم کدام گزینه صحیح است؟ (الف) اصلاحات روی شکل که قبلا ترسیم شده اعمال میشود. (ب) فقط زمانی که مجددا از سمبل استفاده شود اثر میکند (ج) به شکل ترسمی که قبلا استفاده شده تاثیری ندارد (د) برای اعمال تغییرات روی شکل قبلی سوال برسیده میشود
۹۰	۷	ج	در پنجره کتابخانه (Library) کدام عنصر نمایش داده نمی شود؟ (الف) سمبل ها (ب) صداها (ج) فایل ها یل پسوند swf (د) تصاویر bitmap
۹۱	۷	د	برای باز کردن کتابخانه یک فیلم دیگر از کدام گزینه منوی file استفاده می کنیم (الف) import/import to stage (ب) import/import to library (ج) open (د) import/open external
۹۲	۷	د	برای وارد کردن تصویر به محیط فلش کدام گزینه صحیح می باشد (الف) از طریق فرمان open (ب) از طریق فرمان clip bord (ج) از طریق import to library (د) هر سه مورد
۹۳	۷	الف	توسط کدام گزینه میتوان لیست کلیه ی سمبل ها را مشاهده کرد؟ (الف) منوی window گزینه library (ب) منوی view گزینه library (ج) منوی window گزینه symbol (د) منوی view گزینه symbol
۹۴	۷	الف	یک مربع ترسیم شده است میخواهیم ان را به یک سمبل تبدیل کنیم کدام گزینه صحیح است؟ (الف) منوی Modify گزینه Convert to symbol (ب) منوی Modify گزینه symbol (ج) منوی insert گزینه convert to symbol (د) منوی Edit گزینه symbol
۹۵	۸	ب	در یک انیمیشن Motion tween نقش گزینه Orient to path چیست؟ (الف) حرکت انیمیشن بر اساس مسیری خاص (ب) حرکت انیمیشن بر اساس تغییر جهت و شکستگی مسیر (ج) تغییر شتاب حرکت (د) دوران در هنگام حرکت
۹۶	۸	د	هرگاه با استفاده از ctrl test movie (ctrl+Enter) یک فیلم را در flash player بخش کنیم فایل با پسوند تولید خواهد شد. (الف) .html (ب) .fla (ج) .png (د) .swf
۹۷	۸	ج	اگر در پانل property روی مثلث سفید رنگی که گوشه سمت راست پایین پانل است کلیک و در متن frame rate عدد ۱۰ را تایپ کنیم چه عملی انجام می شود. (الف) یک کادر ۱۰ در ۱۰ سانتی باز می شود. (ب) یک جدول ۱۰ ستونی باز می شود. (ج) برنامه کاربردی ۱۰ فریم را در هر ثانیه نمایش خواهد داد. (د) روی صفحه ۱۰ فریم ظاهر می شود.

۹۸	Frame rate نرخ نمایش فریم است که با واحد مشخص می شود. الف- kb ب- mb ج- fps د- html	۸	ج
۹۹	در یک فریم کلیدی کدام گزینه تعیین کننده جهت چرخش شی می باشد؟ الف) Rotate → Direction ب) Rotate → CCW ج) Position → Rotate د) Rotate → scale	۸	ب
۱۰۰	ایجاد انیمیشن یک دایره که به دور خود می چرخد و به بالا و پایین حرکت می کند توسط کدام نوع فریم میانی ایجاد می شود؟ الف) Motion Tween ب) Cassic Motion Tween ج) Frame By Fram د) Shape Tween	۸	الف
۱۰۱	در flash mx چند نوع انیمیشن میانی می توان ایجاد است؟ الف) یک نوع به نام in between ب) دو نوع motion tween, shape tween ج) سه نوع motion tween, flash tween, between-tween د) between, shape tween	۸	ب
۱۰۲	با چه روشی می توان شتاب برخی از انواع حرکتها را افزایش و برخی را کاهش داد تا انیمیشن به حالت طبیعی حرکت کنند. الف) با جلوه های ease in و ease out ب) با روش motion in و motion out ج) با روش tweeng که بین دو گزینه قرار دارد. د) همه موارد	۸	الف
۱۰۳	کلید برای ایجاد یک فریم کلیدی خالی به کار می رود. الف) f5 ب) f7 ج) f6 د) f9	۸	ب
۱۰۴	اگر پس از رسم یک شکل در فریم اول روی همان فریم راست کلیک نماییم و فرمان motion tween, creat را ایجاد کنیم چه اتفاقی می افتد؟ الف) فلش یک movie clip می سازد. ب) فلش یک انیمیشن از نوع فریم به فریم می سازد. ج) فلش شکل را تبدیل به تصویر برداری می کند. د) فلش شکل را تبدیل به تصویر گرافیکی می کند.	۸	د
۱۰۵	انیمیشن از نوع motion tween فقط روی انجام می شود. الف) گروه ها ب) سبیل ها ج) فریم های کلیدی خالی د) اشکالها	۸	ب
۱۰۶	برای چرخش شکل جهت عقربه های ساعت در پانل properties از منوی rotate کدام حالت را بر می گزینیم؟ الف) cw ب) Ccw ج) Auto د) none	۸	الف
۱۰۷	کدام گزینه در مورد لایه راهنما (add quide layer) صحیح می باشد؟ الف) لایه راهنما در انیمیشن نهایی نیز دیده خواهد شد. ب) تعیین یک لایه مجزا برای انیمیشن های دیگر. ج) لایه راهنما باعث افزایش حجم پروژه نهایی می شود. د) تعیین مسیر از قبل تعیین شده برای حرکت انیمیشن ایجاد می شود.	۸	د
۱۰۸	با انتخاب منوی ease در پانل properties و تعیین مقدار ۱۰۰- در اولین فریم یک Motion Tween چه تغییری در انیمیشن ایجاد شده حاصل می شود؟ الف) سرعت انیمیشن بالا می رود ب) در سرعت انیمیشن تاثیر دارد ج) انیمیشن در طول مسیر کند خواهد شد د) انیمیشن در طول مسیر شتاب خواهد گرفت.	۸	د
۱۰۹	توسط کدام کلید می توان یک فریم را به فریم کلیدی تبدیل کرد؟ الف) f8 ب) f7 ج) f6 د) f5	۸	ج
۱۱۰	بصورت پیش فرض در یک فیلم فلش چند فریم در هر ثانیه نمایش داده می شود؟ الف) ۱۲ ب) ۱۵ ج) ۱۴ د) ۲۱	۸	الف
۱۱۱	حرکت مستقل چند شکل مختلف در امکان پذیر است؟ الف) یک لایه ب) لایه انتهایی ج) لایه بالایی د) لایه های جداگانه	۸	د
۱۱۲	فریمی که ابتدا یا انتهای یک حرکت را نمایش می دهد چه نام دارد؟	۸	د

		(الف)فریم اولیه (ب)فریم علامت دار (ج)فریم خالی (د)فریم کلیدی		
۱۱۳	۸	الف) فریم های میانی بین دو فریم آغاز و پایان حرکت توسط گزینه بوجود می آید؟ الف) motion tween ج) transition ب) animation د) 3dfade	الف	
۱۱۴	۸	الف) با استفاده از چه گزینه ای می توان مسیری منحنی شکل برای حرکت یک شی تعریف کرد؟ الف) motion guide ج) circle motion ب) rulers د) grid	الف	
۱۱۵	۹	الف) با کدام یک از کلید های میانبر زیر میتوان به ترسیم مورد نظر Shape hint اضافه کرد؟ الف) ctrl+h ج) ctrl+t ب) shift+ctrl+h د) shift+ctrl+t	ب	
۱۱۶	۹	الف) برای تبدیل متن به عناصر گرافیکی مستقل باید از دستورات استفاده کرد؟ الف) convert to symbol ج) breat apart ب) trace bitmap د) ctrl+z	ج	
۱۱۷	۹	الف) قابی که بین دو قاب کلیدی متوالی قرار می گیرد و محتویات آن از طریق میان یابی با flash ایجاد میشود در اصطلاح نامیده میشود؟ الف) keyframe ج) blank key frame ب) frame د) blank frame	ب	
۱۱۸	۹	الف) برای ایجاد یک انیمیشن میانی که در آن قرار است یک مربع به دایره تبدیل شود از کدام روش برای انیمیشن سازی استفاده کنیم؟ الف) motion tweening ج) فریم به فریم ب) shap tweening د) ایجاد این نوع انیمیشن امکان پذیر نیست	ب	
۱۱۹	۹	الف) فرق اساسی ایجاد یک انیمیشن از نوع میانی tweeni با ایجاد یک انیمیشن با روش فریم به فریم در چیست؟ الف) حجم فایل افزایش میابد ج) ایجاد انیمیشن میانی وقت گیر است ب) حجم فایل کاهش میابد د) کنترل کاربر روی تک تک فریم ها بیشتر است	ب	
۱۲۰	۹	الف) منظور از دکمه onion skin در خط time line چیست؟ الف) ایجاد لایه جدید ب) ایجاد لایه راهنما ج) محتوای فریم های مجاور را در هم ادغام میکند د) محتوای فریم های مجاور را به صورت محو شده نمایش میدهد	د	
۱۲۱	۹	الف) در صورتی که بخواهیم شی را به صورت مکرر مورد استفاده قرار دهیم بهتر است آن را در کدام قسمت یک از قسمت های زیر ذخیره سازی کنیم؟ الف) Panel ب) Layers ج) Time Line د) Liberery	د	
۱۲۲	۹	الف) مفهوم شکل میانی در فریم یک تا پنجاه چیست؟ الف) در فریم اول شکل کامل است و در فریم پنجاه شکل کم رنگ می شود. ب) در فریم اول کامل ترسیم ناگهان ظاهر و تا فریم پنجاه ثابت می شود. ج) از فریم اول تا فریم پنجاه رفته رفته به شکل نهایی تبدیل میشود. د) در فریم اول شکل مشاهده نمیشود و در فریم پنجاه ناگهان پر رنگ میشود.	ج	
۱۲۳	۹	الف) در کدام انیمیشن به جای نمونه ها روی اجسام اصلی عملیات انجام می شود؟ الف) Motion tween ج) classic tween ب) shape tween د) onion skin	ب	
۱۲۴	۹	الف) از این حالت برای ایجاد نقاشی متحرک استفاده شده و این اجازه را داده تا فریم های قبل و بعد را همزمان در صفحه طراحی مشاهده نماییم الف) Onion Skin ج) Motion Tweening ب) Guide د) Shape Tweening	الف	
۱۲۵	۹	الف) انتخاب کدامیک از موارد زیر جهت ایجاد انیمیشن برای تغییر از یک شکل به شکل دیگر بکار می رود؟ الف) create motion tween ج) create classic tween ب) create shape tween د) create bitmap tween	ب	
۱۲۶	۹	الف) کدام نوع فریم میانی برای تبدیل یک شکل به شکل دیگر استفاده میشود ؟ الف) shape tween ج) object properties ب) convert shape د) style	الف	

۱۲۷	ج	۹	برای ایجاد یک نقطه کنترلی روی شکل کدام گزینه را از زیر منوی shape را انتخاب می کنیم؟ (الف) convert line to fills (ب) advanced smooth (ج) add shape hint (د) optimize
۱۲۸	ب	۹	کدام ابزار برای انتخاب گروهی فریم ها استفاده می شود؟ (الف) onion (ب) multiple frames (ج) modify onion (د) selection
۱۲۹	د	۱۱	یک لایه mask همیشه..... را mask میکند. (الف) لایه بالایی (ب) لایه تیره (ج) لایه شفاف (د) لایه زیر
۱۳۰	د	۱۱	توسط این لایه می توان لایه های زیرین را پوشش داد و مانع از نمایش عناصر آنها شد. (الف) Tween Layer (ب) Normal (ج) Guide (د) Mask
۱۳۱	د	۱۱	کدام یک از موارد زیر در مورد لایه ماسک و لایه ماسک شده درست است؟ (الف) لایه ماسک شده به صورت زیر مجموعه لایه ماسک در آمده این یعنی این لایه تحت تاثیر لایه بالایی قرار گرفته است . (ب) لایه ماسک و لایه ماسک شده به حالت غیر قابل ویرایش یا قفل شده در می آیند . (ج) ایکن کنار نام لایه ها در لایه ماسک و لایه ماسک شده تغییر شکل می دهند. (د) هر سه مورد
۱۳۲	د	۱۱	اشکالی که به عنوان ماسک در این لایه قرار می گیرند..... و حتی آنها هیچ تاثیری در ماسک ندارد (الف) رنگ دور خط-شکل عنصر (ب) طیف رنگ-شکل عنصر (ج) شکل عنصر-رنگ دور خط (د) رنگ پر کننده-رنگ دور خط
۱۳۳	ب	۱۱	لایه..... در حقیقت پوششی است که روی صفحه قرار گرفته باعث نمایش بخشی از عناصر موجود در صفحه و مخفی شدن عناصر دیگری از صفحه می گردد (الف) لایه راهنما (ب) لایه ماسک (ج) لایه ماسک شده (د) لایه معمولی
۱۳۴	ب	۱۲	برای ذخیره کردن انیمیشن به صورت سمبل از کدام نوع سمبل استفاده می کنیم؟ (الف) Graphic (ب) Movie Clip (ج) Symbol (د) Button
۱۳۵	ج	۱۲	برای ایجاد یک دکمه نامرئی بایستی یک شی در ناحیه ترسیم شده و سایر نواحی یک کلید خالی باشد (الف) hit (ب) down (ج) over (د) up
۱۳۶	الف	۱۲	این وضعیت تعیین کننده زمانی است که نشانگر موس روی آن نیست؟ (در ساخت کلید) (الف) up (ب) over (ج) down (د) hit
۱۳۷	الف	۱۲	برای ساختن یک سمبل از نوع فیلم نمایشی از کدام منو استفاده می کنیم؟ (الف) Insert (ب) Edit (ج) Modify (د) Window
۱۳۸	ب	۱۲	کدام یک از موارد زیر جزء خط زمان سمبل نوع دکمه نمی باشد؟ (الف) Up (ب) Button (ج) Over (د) Down
۱۳۹	ج	۱۲	فریم Hit در خط زمان سمبل نوع دکمه نشانگر می باشد؟ (الف) حالت عادی کلید (ب) اجرای فریم کلید (ج) محدوده کلید (د) تغییر شکل کلید با کلید کردن
۱۴۰	د	۱۲	برای ایجاد یک سمبل جدید از نوع دکمه کدام گزینه صحیح می باشد؟ (الف) Insert/Convert Symbol/Button (ب) Insert/Break Apart/Button (ج) Modify/New Symbol/Button (د) Insert/New Symbol/Button
۱۴۱	د	۱۲	دکمه های ایجاد شده شامل کدام حالات زیر است؟ (الف) Down و Up (ب) Left و Right (ج) Hit و Over (د) د-گزینه الف و ج
۱۴۲	ج	۱۲	چگونه یک شکل ترسیم شده را به دکمه تبدیل می کنیم ؟ (الف) convert to symbol → button (ب) convert to symbol → action (ج) insert → new symbol (د) import symbol

۱۴۳	کدام حالت یک دکمه شکل دکمه را هنگام قرارگیری ماوس روی آن نمایش میدهد؟ (الف) down (ب) up (ج) over (د) front	۱۲	ج
۱۴۴	دکمه ای که فقط ناحیه ی hit آن دارای شکل است چه نوع دکمه ای را به وجود می آورد؟ (الف) ثابت (ب) بدون متن (ج) متحرک (د) نامرئی	۱۲	د
۱۴۵	برای ایجاد یک دکمه با جلوه صوتی، وقتی مکان نما روی آن قرار می گیرد، معمولاً صدا را در حالت قرار می دهند؟ (الف) در حالت Hit قرار می دهند (ب) در حالت Up و Down قرار می دهند (ج) در حالت Over قرار می دهند (د) در حالت Left قرار می دهند	۱۲	ج
۱۴۶	در صورتی که بخواهیم هنگامی که اشاره گر ماوس روی دکمه قرار می گیرد رنگ دکمه عوض شود در کدام یک از فریم های زیر رنگ دکمه را تغییر دهیم؟ (الف) Down- (ب) Over- (ج) Up- (د) Hit-	۱۲	ب
۱۴۷	برای فعال کردن حالت نمایش دکمه های ایجاد شده در Stage از کدام ویژگی زیر استفاده می کنید؟ (الف) از ویژگی Flash Player (ب) از ویژگی Enable Simple Button / از منوی Control (ج) از ویژگی Button / از منوی File (د) همه موارد	۱۲	ب
۱۴۸	کدام یک از فرمت های زیر قابل import به محیط فلش نیست؟ (الف) jpg (ب) png (ج) doc (د) psd	۱۳	ج
۱۴۹	برای وارد کردن تصویر به محیط فلش کدام گزینه صحیح می باشد؟ (الف) از طریق فرمان open (ب) از طریق فرمان import to library (ج) از طریق clip board (د) هر سه مورد	۱۳	د
۱۵۰	کدامیک از فرمت های فایلی زیر قابلیت پخش در flash player را دارد؟ (الف) 3gp (ب) Avi (ج) flv (د) mov	۱۳	ج
۱۵۱	در پنجره import امکان وارد کردن متن با کدام یک از روش های زیر وجود دارد؟ (الف) متن قابل ویرایش (ب) متن تصویری (ج) متن برداری (د) هر سه مورد	۱۳	د
۱۵۲	برای توقف و حذف یک فیلم بارگزاری شده از کدام دستور استفاده می شود؟ (الف) stop() (ب) stop movie (ج) unhoadmovie (د) gotoAndstop	۱۳	
۱۵۳	در صورتیکه بخواهیم در زمان انتشار فیلم (publish)، فایل داری حجم کمتری باشد، کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟ (الف) Debugging permitted (ب) password (ج) protect from import (د) compress movie	۱۳	
۱۵۴	توسط کدام گزینه در پنجره publish setting می توانیم شفافیت پنجره را کنترل نماییم؟ (الف) window mode (ب) Quality (ج) scale (د) Dimensions	۱۳	
۱۵۵	برای وارد کردن تصویر به کتاب خانه فلش کدام گزینه صحیح می باشد؟ (الف) از طریق فرمان Open (ب) از طریق فرمان Inport to liberery (ج) از طریق clip Board (د) هر سه مورد	۱۳	د
۱۵۶	برای مشاهده ی یک فیلم فلش کدام گزینه صحیح است ؟ (الف) منوی control گزینه ی test movie (ب) منوی control گزینه ی test scence (ج) منوی window گزینه ی test movie (د) منوی window گزینه ی test scence	۱۳	الف
۱۵۷	فیلم فلش را ایجاد و ذخیره کرده ایم پس از یکبار تست (test movie) فایل با کدام پسوند ایجاد میشود؟ (الف) Swf (ب) Fla (ج) Tst (د) Mov	۱۳	الف
۱۵۸	کدام گزینه جهت انتشار فیلم مناسب است ؟ (الف) File > publish (ب) view>publish (ج) Window > publish (د) Modify> publish	۱۳	الف

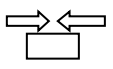
۱۵۹	کدام نوع فایل فیلم فلش در صفحات وب به کار گرفته می شود؟ الف) Fla ب) Flv ج) Swf د) projector	۱۳	ب
۱۶۰	کدام گزینه صحیح است؟ الف) در فلش می توان صوتی ایجاد نمود ب) فلش فقط از فایل های صوتی با پسوند wav پشتیبانی میکند ج) در فلش میتوان فایل صوتی مورد نظر را مستقیماً به فیلم اضافه نمود د) میتوان صدا را در هر لایه ای قرار داد	۱۴	د
۱۶۱	کدام حالت پخش صدا مخصوص صفحات وب است؟ الف) stop ب) stream ج) even د) srart	۱۴	ب
۱۶۲	کدام تنظیم برای هم زمانی صوت و تصویر در فیلم فلش استفاده میشود؟ الف) stop ب) event ج) start د) stream	۱۴	د
۱۶۳	کدام گزینه سبب میشود صدای به کار گرفته شده مرتباً تکرار میشود؟ الف) repeat ب) loop ج) play د) not stop	۱۴	ب
۱۶۴	توسط کدام گزینه از منوی فایل میتوان شکل , فیلم یا صوت و عکس را وارد کتابخانه نرم افزار فلش نمود؟ الف) import to stage ب) import to library ج) import د) export	۱۴	ب
۱۶۵	در پنجره خصوصیات صدا توسط کدام گزینه می توان حجم صدا را به تدریج کم و زیاد کرد ؟ الف) Effect ب) sound ج) sync د) repeat	۱۴	الف
۱۶۶	در پنجره خصوصیات فایل صوتی کدام ایتِم نمایش داده نمی شود؟ الف) محل قرارگیری فایل ب) اندازه فایل ج) پسوند و نوع فایل د) نرم افزار پخش فایل	۱۴	د
۱۶۷	کدام صدا برای پیاپی سازی در صفحات وب مناسب نیست؟ الف) stop ب) stream ج) start د) play	۱۴	
۱۶۸	کدام روش فشرده سازی برای صوت های streaming و طولانی مناسب می باشد؟ الف) adpcm ب) mp3 ج) raw د) speech	۱۴	ب
۱۶۹	کدام روش فشرده سازی برای صدا های انسان بهینه سازی شده است؟ الف) adpcm ب) mp3 ج) raw د) speech	۱۴	د
۱۷۰	در پنجره خصوصیات صدا توسط کدام گزینه می توان حجم صدا را به تدریج کم یا زیاد کرد. الف) Effect ب) Sound ج) Sync د) Repeat	۱۴	الف
۱۷۱	کدام جلوه صوتی برای انتقال تدریجی یک صدا از بلندگوی راست به چپ استفاده میشود؟ الف) left channel ب) right channel ج) fade to left د) fade to right	۱۴	الف
۱۷۲	کدام جلوه صوتی صدا از بلندگوی سمت چپ پخش شود؟ الف) left channel ب) right channel ج) fade to left د) fade to right	۱۴	الف
۱۷۳	برای کم کردن تدریجی صدا از کدام جلوه صوتی استفاده میشود؟ الف) fade out ب) fade in ج) fade to left د) fade to right	۱۴	ب
۱۷۴	کدام تنظیم هماهنگ سازی صدا به عنوان تنظیم پیش فرض میباشد؟ الف) event ب) start ج) stop د) stream	۱۴	الف

۱۷۵	در کدام تنظیم هماهنگ سازی صدا به طور کامل با timeline همزمان است؟ (الف) event (ب) start (ج) stop (د) stream	۱۴	د
۱۷۶	کدام تنظیم هماهنگ سازی صدا برای پخش در اینترنت مناسب می باشد؟ (الف) event (ب) start (ج) stop (د) stream	۱۴	د
۱۷۷	برای تکرار پخش صدای ۱۵ ثانیه ای در ۱۵ دقیقه کدام گزینه صحیح است؟ (الف) عدد جلوی loop باید برابر ۱۵ باشد (ب) عدد جلوی repeat باید برابر ۱۵ باشد (ج) عدد جلوی loop باید برابر ۶۰ باشد (د) عدد جلوی repeat باید برابر ۶۰ باشد	۱۴	د
۱۷۸	اگر a=5 باشد خروجی عبارت $a*=3$ کدام گزینه است؟ (الف) ۱۵- (ب) ۲- (ج) ۱- (د) ۰-	۱۵	الف
۱۷۹	کدام نوع داده برای اعداد صحیح کوچک منفی مناسب است؟ (الف) int (ب) uint (ج) Boolean (د) number	۱۵	الف
۱۸۰	Comment چیست؟ (الف) توضیحات برای کد نویسی در اکشن اسکریپت (ب) توضیحات برای فریم کلیدی (ج) فایل متنی قابل اجرا (د) الف و ب	۱۵	د
۱۸۱	برای دسترسی به مشخصات اشیا در اکشن اسکریپت از کدام ویژگی پنجره خصوصیات استفاده می شود؟ (الف) instance name (ب) Movie clip (ج) Name (د) Comment	۱۵	الف
۱۸۲	کدام کادر Properties برای نامگذاری نمونه ها می باشد؟ (الف) Name (ب) Movie Clip (ج) Instance Name (د) Comment	۱۵	ج
۱۸۳	کدامیک از موارد زیر درباره اصول کد نویسی در اکشن اسکریپت صحیح نیست؟ (الف) حساس بودن به حروف کوچک و بزرگ (ب) نام کلاسها همیشه با حروف کوچک و بزرگ شروع می شوند (ج) ثابتها به طور کامل با حروف بزرگ نوشته می شوند (د) کلمات رزرو شده به رنگ خاکستری دیده می شوند	۱۵	د
۱۸۴	برای مشخص کردن اشیایی که درون یکدیگر قرار میگیرند از علامت..... استفاده می کنیم؟ (الف) نقطه (ب) {} (ج) * (د) :	۱۵	الف
۱۸۵	کدام یک از عبارات زیر صحیح نیست؟ (الف) Var s1:string="hello"; (ب) Var s1:string="hello"; (ج) Var s1="hello"; (د) s1="hello";	۱۵	ج
۱۸۶	کدام گزینه برای نامگذاری یک متغیر درست نیست؟ (الف) \$st (ب) \$12 (ج) a-s (د) and	۱۵	د
۱۸۷	کدام یک از دستورات زیر یک متغیر را معرفی میکند؟ (الف) Var clas:string; (ب) Var dd:date=new date (ج) Var student:object; (د) Var clip1:movie clip	۱۵	الف
۱۸۸	کدام یک از دستورات زیر یک کلاس جدید ایجاد میکند؟ (الف) Var clas:string; (ب) Var dd:date=new (ج) Var student:object; (د) Var clip1:movie clip	۱۵	ب
۱۸۹	کدام یک از دستورات زیر یک شی را معرفی میکند؟ (الف) Var clas:string; (ب) Var dd:date=new (ج) Var student:object; (د) Var lip1:movie clip	۱۵	ج
۱۹۰	خروجی برنامه زیر چیست؟ a=3 Trace(a-=1);	۱۵	ب
الف) ۱ ب) ۲ ج) ۳ د) ۴			

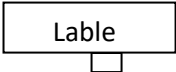
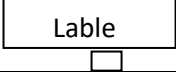
الف	۱۵	۱۹۱ خروجی برنامه زیر چیست؟ a=4 Trace(a%=3);	الف) ۱ ب) ۲ ج) ۳ د) ۴
الف	۱۵	۱۹۲ خروجی برنامه زیر چیست؟ a=4 Trace(mi=2);	الف) true ب) false ج) ۰ د) ۱
الف	۱۵	۱۹۳ خروجی برنامه زیر چیست؟ a=4 Trace(a%=3);	الف) true ب) false ج) ۰ د) ۱
الف	۱۵	۱۹۴ کدام دستور مختصات افقی New box را بر اساس محل کلیک ماوس تغییر میدهد؟ الف) New box.x=stage.mousex ب) New box.y=stage.mousey ج) New box.x=stage.x د) New box.x=stage.y	
ج	۱۵	۱۹۵ کدام متد برای رویداد ماوس استفاده میشود؟ الف) Event ب) mouse Event ج) add Event listener د) Void	
د	۱۵	۱۹۶ از کلمه برای زمانی استفاده میشود که نوع خروجی تابع مشخص نیست؟ الف) Event ب) mouse Event ج) add Event listener د) Void	
ج	۱۵	۱۹۷ برای تعیین ارتفاع شی از کدام ویژگی استفاده میشود؟ الف) x ب) y ج) Height د) Width	
ج	۱۵	۱۹۸ خروجی برنامه ی زیر چیست؟ var n:object={x:20,y:30,z:8} For (var[:string in n) { Trace('ali');}	الف- ۱ بار ali را نمایش می دهد ب- ۲ بار ali را نمایش می دهد ج- ۳ بار ali را نمایش می دهد د- دستور غلط است
ب	۱۵	۱۹۹ خروجی برنامه ی زیر چیست؟ var n :int=0; Do{ N++; Trace(n); }While(n>5);	الف- خروجی ندارد ب- ۱ ج- ۵ و ۴ و ۳ و ۲ و ۱ د- ۴ و ۳ و ۲ و ۱
الف	۱۵	۲۰۰ در اکشن اسکریپت به هر عنصر درون فلتش می گویند. الف) شی ب) کلاس ج) متد د) رویدادها	
الف	۱۵	۲۰۱ در اکشن اسکریپت به گروهی از اشیا می گویند الف) کلاس ب) رویداد ج) متد د) شی	
د	۱۵	۲۰۲ مشخصه های اصلی کلاس کدام است؟ الف) Peropertie (ویژگی) ب) متد ج) رویداد د) همه ی موارد	
ب	۱۵	۲۰۳ عمل کلیک یک است الف) کلاس ب) رویداد ج) متد د) شی	
ج	۱۵	۲۰۴ عملیاتی که به صورت تابع نوشته می شوند و برای کنترل اشیا به کار میروند می گویند الف) کلاس ب) رویداد ج) متد د) شی	

۲۰۵	وفایعی هستند که شی می تواند نسبت به آنها واکنش نشان دهند را چه می گویند (الف) کلاس (ج) متد (ب) رویداد (د) شی	۱۵	ب
۲۰۶	کدام نوع داده برای متغیرهای رشته ای مناسب است؟ (الف) string (ب) uint (ج) Boolean (د) number	۱۵	الف
۲۰۷	به جای استفاده از دستورات if تودر تو می توان از دستور استفاده کرد؟ (الف) For (ب) case Switch (ج) While (د) For.... in	۱۵	ب
۲۰۸	کدام یک از حلقه های زیر بر اساس تعداد ویزیگی شی مشخص شده تکراری می شود؟ (الف) for (ب) Do..... while (ج) While (د) For... in	۱۵	د
۲۰۹	کدام یک از دستورات زیر برای حلقه ای که تعداد دفعات تکراری ان مشخص است به کار می رود؟ (الف) For (ب) Do while (ج) While (د) For in	۱۵	الف
۲۱۰	خروجی برنامه ی زیر چیست؟ الف. ۱ و ۲ و ۳ و ۴ ب. ۰ و ۱ و ۲ و ۳ و ۴ ج. ۰ و ۱ و ۲ و ۳ و ۴ و ۵ د. ۱ و ۲ و ۳ و ۴ و ۵	۱۵	ب
۲۱۱	متغیر..... فقط در محدوده { قابل دسترسی است. (الف) متغیر محلی (local) (ب) متغیر سراسری (global) (ج) همه نوع متغیر (د) متغیر فراگیر	۱۵	الف
۲۱۲	کدام نوع داده برای اعداد صحیح بدون علامت مناسب است؟ (الف) int (ب) uint (ج) Boolean (د) number	۱۵	ب
۲۱۳	ثابت max-value چه کاربردی دارد؟ (الف) برای پیدا کردن حد پایین متغیرهای عددی (ج) برای پیدا کردن حد بالای متغیرهای رشته ای (ب) برای پیدا کردن حد بالای متغیرهای عددی (د) برای پیدا کردن حد پایین متغیرهای رشته ای	۱۵	ب
۲۱۴	کدام نوع داده برای اعداد اعشاری مناسب است؟ (الف) int (ب) uint (ج) number (د) string	۱۵	ج
۲۱۵	کدام نوع متغیر در کل برنامه شناخته شده است؟ (الف) محلی (local) (ب) سراسری (global) (ج) الف و ب (د) متغیرهای پویا	۱۵	ج
۲۱۶	کدام متد پخش فیلم را به متد قبلی منتقل می کند؟ (الف) This.go to and play (25); (ج) Next frame (25); (ب) This.go to and stop (25); (د) prev from();	۱۵	د
۲۱۷	کدام متد اجرا فیلم را به فریم ۲۵ منتقل کرده و سپس متوقف می کند؟ (الف) This.go to and play (25); (ج) Next frame (25); (ب) This.go to and stop (25); (د) prev from();	۱۵	ب
۲۱۸	گزینه Export script در پانل Action چه استفاده ای دارد؟ (الف) برای تولید script خارجی (ج) برای ویرایش اسکریپت خارجی (ب) برای استفاده از script خارجی (د) برای تولید اسکریپت داخلی	۱۵	الف
۲۱۹	گزینه import script چه کاربردی دارد؟ (الف) برای تولید script خارجی (ج) برای ویرایش اسکریپت خارجی (ب) برای استفاده از script خارجی (د) برای تولید اسکریپت داخلی	۱۵	ب
۲۲۰	کدام حلقه تحت هر شرایطی حداقل ۱ بار تکرار میشود؟ (الف) for (ب) while (ج) do.... while (د) switch...case	۱۵	ج
۲۲۱	حلقه زیرچند بار تکرار میشود؟ Var i:int=3 For(i=0;i<=5;i++)	۱۵	الف

		{ Trace('action'); }	الف-۲بار ب-۳بار ج-۵بار د-۶بار
ج	۱۵	Function asd (m : string) asd() asd asd("action") د - "action"	۲۲۲ با توجه به قطعه برنامه زیر کدام فراخوانی صحیح است؟
الف	۱۵	اسکرپت چیست؟ الف) مجموعه کد های قابل اجرا ب) مجموعه کد های غیر قابل اجرا ج) مجموعه کد های ایجاد شده پس از اجرا د) instance name	۲۲۳
ج	۱۵	آخرین نسخه اکشن اسکرپت در فلش cs4 کدام گزینه است؟ الف) اکشن اسکرپت ۱ ب) اکشن اسکرپت ۲ ج) اکشن اسکرپت ۳ د) اکشن اسکرپت ۴	۲۲۴
د	۱۵	برای نمایش پائل اکشن اسکرپت از کدام کلید تابعی استفاده میشود؟ الف) f6 ب) f7 ج) f8 د) f9	۲۲۵
ج	۱۵	برای نوشتن چندین خط توضیحات از کدام گزینه استفاده میشود؟ الف) متن را بعد از علامت // مینویسیم ب) متن را بین دو علامت / / مینویسیم ج) متن را بین دو علامت /* */ مینویسیم د) متن را بین دو علامت * / مینویسیم	۲۲۶
الف	۱۵	رنگ متن توضیحی ر حالت پیش فرض کدام است؟ الف) خاکستری ب) ابی ج) زرد د) سبز	۲۲۷
ب	۱۵	در کدام حالت پرچم فرمز رنگ به فریم اضافه میشود؟ الف) بعد از اضافه کردن توضیحات ب) بعد از اضافه کردن بر چسب ج) بعد از حذف برچسب د) بعد از حذف توضیحات	۲۲۸
ج	۱۵	کدام نام گذاری برای instance name مناسب میباشد؟ الف) if ب) 3am ج) \$am د) ac scr	۲۲۹
ب	۱۵	کدام یک از دستورات زیر صحیح است؟ الف) mybutton.width:500; ب) my button width=500 ج) my button width(500) د) my button width{500}	۲۳۰
ب	۱۵	اگر در فریم جاری، کدهای اکشن اسکرپت اضافه شود کدام علامت در فریم قرار می گیرد؟ الف) S ب) a ج) H د) A	۲۳۱
د	۱۵	برای تعیین پهنای شی , از کدام ویژگی استفاده می شود؟ الف) X ب) Y ج) Height د) Width	۲۳۲
ج	۱۵	برای درج تابع Trace از کدام گزینه استفاده می شود؟ الف) Ctrl+Esc ب) Esc+T ج) Esc+TR د) Ctrl+TR	۲۳۳
الف	۱۵	برای ارجاع به خط زمانی که در آن ظاهر شده است از کدام گزینه استفاده می شود؟ الف) This ب) Frame ج) Tab د) Index	۲۳۴
الف	۱۵	کدام متد آرگمان ورودی ندارد؟ الف) Stop ب) Go To And Play ج) Go To And Stop د) الف و ج	۲۳۵
د	۱۵	کدام متد برای پخش فیلم متوقف شده مورد استفاده قرار می گیرد؟ الف) Next Frame ب) Go To And Play ج) Go To And Stop د) play	۲۳۶
ب	۱۵	کدام متد برای پخش فیلم خاص مورد استفاده قرار می گیرد؟ الف) Next Frame ب) Go To And Play ج) Go To And Stop د) play	۲۳۷
د	۱۵	کدام اکشن زیر سبب پرش فیلم به فریم ۵۰ همان صحنه میشود؟ الف) on (release) {gotoFrame(50);} ب) on (release) {frame=50} ج) on (release) {goto(50);} د) gotoAndplay(50);	۲۳۸

۲۳۹	به کار گیری کدام اکشن در یک دکمه سبب توقف نمایش فیلم میشود؟	الف) stop() ب) stopmovie(); ج) nextframe(); د) stopfilm();	۱۵	
۲۴۰	کدام Action باعث تغییر یک صحنه می شود.	الف) Play() (ب) ج) GotoAndPlay() (د) ب) Next Frame() (د) GotoAndPlay("scene 2",1)	۱۵	د
۲۴۱	استفاده از کدام کلید سبب فراخوانی پنجره ی کد نویسی Acttion Script می شود؟	الف) F9 (ب) ب) F6 (ج) ج) F7 (د) د) F8	۱۵	الف
۲۴۲	کدام دستور زیر برای انتقال هد به فریم ۶۰ از صحنه "Main" و توقف نمایش به کار مکی رود؟	الف) go to And stop(60,"main") ج) go to And stop("main", 60) ب) go to And play(60,"main") د) go to And play("main",60)	۱۵	ج
۲۴۳	منظور از خاصیت ymouse کدام است ؟	الف) این خاصیت مختصات x مکان نما بر حسب inch بر میگرداند ب) این خاصیت مختصات y مکان نما بر حسب پیکسل بر میگرداند ج) این خاصیت مختصات x مکان نما بر حسب پیکسل بر میگرداند د) این خاصیت مختصات y مکان نما بر حسب inch بر میگرداند	۱۵	ب
۲۴۴	کلمات رزرو شده در اکشن اسکریپت در حالت پیش فرض با چه رنگی نمایش داده می شود ؟	الف) سبز (ب) خاکستری ب) آبی (ج) سیاه د) سیاه	۱۵	ج
۲۴۵	کدام علامت برای بسته نمودن کدهای داخل علامت {} از کدام علامت استفاده می شود؟	الف)  ب) * ج) {} د) 	۱۵	ج
۲۴۶	اکشن چیست؟	الف) هر چیزی که روی صحنه قرار دارد گویند ب) تعدادی فرمان است که به فلش می گوید چه عملکردی داشته باشد ج) تابع نام دیگر اکشن است د) نام حالتی از نمایش است	۱۵	ب
۲۴۷	کدام گزینه در مورد تابع مقابل صحیح است؟	Function fns(x,y) { sum:=x+y; Return(sum/2);}	۱۵	ب
۲۴۸	جهت نمایش پنجره اکشن کدام گزینه صحیح است ؟	الف) f8 (ب) f9 ج) ctrl+f9 (د) f6	۱۵	ب
۲۴۹	در محیط تایپ اکشن اسکریپت چنانچه بخواهیم اطلاعات لازم در مورد یک فرمان کسب کنیم کدام گزینه مناسب است؟	الف) insert a target path ج) Debug option ب) Refernces د) syntax	۱۵	ب
۲۵۰	در قالب بندی اتومات کدام عمل صورت می گیرد؟	الف) قرار دادن ; در انتهای هر دستور ج) حذف پرانتز اضافی ب) قرار دادن <>> در دو طرف رشته ها د) تبدیل حروف های بزرگ به کوچک	۱۵	الف
۲۵۱	پسوند فایل های اکشن اسکریپت خا رچی کدام است؟	الف- as (ب) swf ج- fla (د) fls	۱۵	الف

۲۵۲	کدام نوع داده‌های برای اعداد صحیح مثبت کمتر از ۱۰۰ مناسب می‌باشد؟ الف- int ب- uint ج- number د- boolea	۱۵	ب
۲۵۳	کدام نوع داده‌های برای متغیر های که دارای دو حالت صحیح و غلط است مناسب می‌باشد؟ الف- int ب- uint ج- number د- boolean	۱۵	د
۲۵۴	کدام ناگذاری برای یک متغیر مناسب می‌باشد؟ الف- \$actions ب- int a ج- 3 int د- for	۱۵	الف
۲۵۵	توسط این متد می‌توان فیلم های فلش و فایل های تصویری را بارگذاری کرد. الف) GotoAndPlay ب) Load movie ج) Action د) publish	۱۵	د
۲۵۶	کدام گزینه عملگر مقایسه ای است؟ الف- != ب- /= ج- += د- %=	۱۵	الف
۲۵۷	کدام عملگر معادل and منطقی می‌باشد؟ الف - \$\$ ب- && ج- د- %%	۱۵	ب
۲۵۸	دستورات توقف (stop), پخش (play) در کدام دسته بندی از پنجره Action وجود دارد. الف) Operators ب) Objects ج) Timeline Control د) Functions	۱۵	ج
۲۵۹	این رویداد در بخش Action script زمانی اجرا می‌شود که دکمه ماوس رها شود؟ الف) rollout ب) rollover ج) on press د) on release	۱۵	د
۲۶۰	رویدادی از ماوس است که پس از خارج شدن ماوس از محدوده ی مورد نظر به خارج عمل می‌کند؟ الف) relase ب) roll over ج) roll out د) key press	۱۵	ج
۲۶۱	برای دسترسی سریع به مولفه ها در فلش از کدام کلید ترکیبی استفاده می‌شود؟ الف) F7 ب) CTRL+F7 ج) ALT+F7 د) SHIFT+F7	۱۶	ب
۲۶۲	برای تنظیم پارامترهای مولفه از کدام پنجره استفاده می‌شود؟ الف) PROPERTIES ب) COMPONENT INSPECTOR ج) COMPONENT ASSETS د) COMPONENT	۱۶	ب
۲۶۳	مولفه ای با نام نمونه BTN داریم برای غیر فعال کردن آن در زمان اجراء از کدام دستور استفاده می‌شود؟ الف) BTN.ENABLED=TRUE; ب) BTN.ENABLED=FALSE; ج) BTN.VISIBLE= TRUE; د) BTN.VISIBLE =FALSE;	۱۶	ب
۲۶۴	برای دسترسی به رویداد های مولفه از کدام متد استفاده می‌شود؟ الف) ADD EVENTLISTENER ب) CHANGE ج) MOUSEEVENT د) EVENT	۱۶	الف
۲۶۵	مهمترین پارامتر مولفه LIST کدام است؟ الف) ALLOWMULTIPLESELECTIO ب) VISIBLE ج) ENABLED د) DATA PROVIDER	۱۶	د
۲۶۶	Component نوعی است. الف- movie clip ب- action script ج- combo box د-	۱۶	الف
۲۶۷	کدام مولفه به عنوان label می‌باشد؟ الف) label ب) label ج) label د) label	۱۶	ب
۲۶۸	برای نمایش داده ها به صورت جدولی از کدام مولفه استفاده می‌شود؟ الف- list ب- combo box ج- data Grid د- slider	۱۶	ج
۲۶۹	کدام مولفه در زمان اجرا قابل رویت نیست؟ الف- uloder ب- title list ج- slider د- color picker	۱۶	الف
۲۷۰	در یک فرم ثبت نام چنانچه کاربر بخواهد جنسیت خود را انتخاب نماید استفاده از کدام کامپوزیت مناسب است؟ الف) combo box ب) list box ج) push button د) radio button	۱۶	د
۲۷۱	معمولا در فیلم های سنتی تعداد فریم های ثابت در یک ثانیه حرکت می‌کند است. الف) در هر ثانیه ده فریم (10fps) ب) در هر ثانیه ۱۳۶۵ (10fps) ج) در هر ثانیه ۲۴ (24fps) د) در هر ثانیه ۱۰۰ (100fps)	۱۶	ج

۲۷۲	کلید.....برای ایجاد یک فریم کلیدی به کار می رود.	الف) F5 (ب) F7 (ج) F6 (د) F9	۱۶	الف
۲۷۳	با انتخاب منوی Ease در پانل Perapertis و تعیین مقدار ۱۰۰ در اولین فریم یک Motion Tween چه تغییری در انیمیشن ایجاد شده حاصل می شود	الف) سرعت انیمیشن بالا می رود. (ب) در سرعت انیمیشن تأثیر دارد. (ج) انیمیشن در طول مسیر کند خواهد شد. (د) انیمیشن در طول مسیر شتاب خواهد گرفت.	۱۶	الف
۲۷۴	در این نوع مفصل بندی هر استخوان به یک استخوان دیگر متصل می شود. به استخوان اصلی که سایر استخوان ها تابع حرکت آن می باشد، چه می گویند؟	الف) Linear (ب) Parent (ج) Child (د) Sibling	۱۶	ب
۲۷۵	میخواهیم دکمه ایجاد کنیم که با فشردن آن فرم ورود اطلاعات ظاهر میشود (در بخش componts) کدام گزینه درست است؟	الف) push button (ب) cammand (ج) button (د) check box	۱۶	
۲۷۶	توسط کدام گزینه کامپوننت ها را مشاهده کرد؟	الف) منوی view گزینه library (ب) منوی view گزینه componts (ج) منوی window گزینه library (د) منوی window گزینه compont	۱۶	د
۲۷۷	توسط کدام گزینه می توان کد های نوشته شده را بررسی کرد؟	الف) Show code hint (ب) auto format (ج) spell (د) check syntax		
۲۷۸	از کدام کادر محاوره ای action یک تابع را می توان فراخوانی کرد؟	الف) actions (ب) funtions (ج) obgects (د) call funtions		ب
۲۷۹	هنگامی که ویژگی..... فعال شود میتوان خصوصیات دکمه ها مثل ناحیه کلیک و نواحی دیگر دکمه را مشاهده نمود؟	الف) action (ب) enable simple button → control (ج) button (د) registration		ب
۲۸۰	کامپوننت list box ایجاد کرده ایم میخواهیم این کامپوننت را به combo box تغییر دهیم کدام گزینه صحیح است ؟	الف) کامپوننت جدید را به فرم درگ کرده (ب) کامپوننت list box را انتخاب و گزینه ی edit را بر میگزینیم (ج) از کادر properties دکمه ی swap را انتخاب میکنیم (د) از نوار ابزار components موضوع جدید را به فرم درگ میکنیم	۱۶	ب
۲۸۱	کدام مولفه به عنوان button می باشد؟	الف)  (ب) lable (ج) Lable (د) lable	۱۶	الف
۲۸۲	کدام مولفه به عنوان کادر انتخاب می باشد؟	الف)  (ب) lable (ج) lable (د) lable	۱۶	ج
۲۸۳	کدام مولفه به عنوان radiobutton یا دکمه رادیویی می باشد؟	الف)  (ب) lable (ج) lable (د) lable	۱۶	د
۲۸۴	برای دسترسی به تنظیمات مولفه از کدام کلید ترکیبی استفاده می شود؟	الف) F7 (ب) Ctrl+F7 (ج) shift+f7 (د) Alt+F7	۱۶	ج
۲۸۵	مولفه ای با نام BTM داریم برای پنهان کردن آن در زمان اجرا از کدام دستور استفاده می شود؟	الف) btm.enabled=true; (ب) btm.enabled=true; (ج) btm.visible=true; (د) btm.visible=false;	۱۶	د