

به نام خداوند بخشنده ی مهربان

۳- کپل در شهر اُز

بعد از اینکه جادوگر شهر اُز کپل را اسیر کرد به او گفت اورا درون اتاق تمساح ها خواهد انداخت! کپل ترسید و پرسید اتاق تمساح ها چیست؟

اتاق تمساح ها اتاقیست به صورت شبکه ی ۵ در ۵ ، که هر خانه ی آن یا درون آن آب است یا اینکه خاک .

کپل زده زیر خنده ، پادشاه از او پرسید چیه؟ گفت این تمساحش کجا بود . پادشاه عصبانی شد و اورا داخل اتاق تمساح ها انداخت ، از آنجایی که کپل در ابتدا در خانه ی پایین سمت چپ جدول است و میخواهد با حرکت های سمت راست و بالا خود را به خانه ی فرار یعنی خانه ی بالا سمت راست برساند و اینکه اگر کپل به صورت متوالی در دو خانه قرار گیرد که هردو پر از آب باشند و یا اینکه کلا در مسیر از خانه ی ابتدا به انتها در مجموع در ۳ خانه ی آبی برود میمیرد کپل میخواهد بداند ، احتمال اینکه او زنده بماند چه قدر است ، کپل شمرد کل حالت هایی که میتواند این شبکه داشته باشد 2^{25} است حال میخواهد حالت هایی که زنده میماند را بشمارد ، به او کمک کنید.