

## به نام خداوند بخشنده‌ی مهربان

### راه حل سوال سوم

خب این سوال دو قسمت داره قسمت اول ساختن ۲۸۲۵ حالت مختلفی که میتواند اتاق تمساح‌ها داشته باشد و قسمت دوم اینکه هر حالتی که میسازیم چک کنیم آیا میتوان در آن با شرایط مساله از خانه‌ی پایین به خانه بالا بررسیم یا خیر.

برای قسمت اول مساله ما با استفاده از توابع بازگشتی عمل میکنیم. توابع بازگشتی بسیار مفید میباشند و در بسیاری از سوال‌های مرحله ۳ کمک میکنند.

قبل اینکه قسمت اول مساله را توضیح دهیم مثال ساده‌تری میزنیم، فرض کنید میخواهیم تمام اعداد باینری  $n$  رقمی را بسازیم و چاپ کنیم برای حل این سوال یک آرایه تعریف میکنیم که خانه‌ی اول آن بیانگر رقم اول عدد باینری ما و خانه‌ی دوم آن بیانگر رقم دوم و ...

حال فرض کنید تابعی داریم که اگر آنرا صدا بزنیم خانه‌های دوم تا  $n$  ام آرایه را تمام حالت‌هایی که میتواند داشته باشد با صفر یک‌ها  $((n-1)2^0)$  را بسازد و هر حالتی را که میسازد خانه‌های یک‌م تا  $n$  ام را چاپ کند. فرض کنید اسم این تابع باشد;  $f$ ) اگر ما در ابتدا خانه‌ی یک را برابر ۰ قرار دهیم و این تابع را صدا بزنیم تمام اعدا باینری  $1-n$  رقمی را میسازد و یک صفر اول آن میگذارد و چاپ میکند و بعد از این اگر خانه‌ی اول را یک بگذاریم و دوباره  $f$  را صدا بزنیم تمام اعداد  $1-n$  رقمی را میسازد و یک یک میگذارد اول آن و آنها را چاپ میکند که در این صورت ما تمام اعداد باینری  $n$  رقمی را چاپ کرده‌ایم. برای روشن‌تر شدن به مثال زیر توجه کنید:

فرض کنید اعداد باینری ۲ رقمی را داشته باشیم :

۰۰

۰۱

۱۰

۱۱

حال اگر یکبار اول آنها صفر و سپس اول آنها یک بگذاریم و آنها را چاپ کنیم تمام اعداد ۳ رقمی باینری ساخته میشود:

۰۰۰

۰۰۱

۰۱۰

۰۱۱

۱۰۰

۱۰۱

۱۱۰

۱۱۱

حال از این ایده استفاده میکنیم تابع  $f(int k)$  را تعریف میکنیم و هنگامی که ورودی  $k$  را به آن میدهیم فرض میکنیم این تابع تمام حالت های مختلف خانه های  $k$  تا  $n$  را میسازد و هر حالتی را که ساخت تمام خانه های ۱ تا  $n$  را چاپ میکند. اگر توجه کنید این گونه کد زدن بسیار مانند استقرار میماند. فرض میکنیم چیزی درست است چیز کلی تری را با آن مینویسم ، و به تبع مثل هر استقراری باید یک پایه نیز داشته باشیم و آن این است که اگر  $k$  برابر  $n+1$  بود خانه های ۱ تا  $n$  را چاپ کن.

```

#include<iostream>
using namespace std;

int arr[1000],n;

void f(int k){
    if(k==n+1){
        for(int i=1;i<=n;i++)
            cout<<arr[i];
        cout<<endl;
        return;
    }
    arr[k]=0;
    f(k+1);
    arr[k]=1;
    f(k+1);
}

int main(){
    cin>>n;
    f(1);

    int x;
    cin>>x;
}

```

حال به همین شکل تمام حالت ها را برای این سوال ساخته ایم که به خواندن کد متوجه آن خواهید شد.

اما قسمت دوم سوال ، حال میخواهیم ببینیم هر حالتی که ساخته میشود مطلوب است یا خیر فرض کنید هر حالتی که ساخته میشود یک آرایه دو بعدی است و ۵ در ۵ که هر خانه‌ی آن که برابر صفر باشد یعنی خشکی است و هر خانه‌ی آن که درون آن یک باشد یعنی درون آن آب است ، حالتی مناسب است که بتوان از خانه‌ی پایین سمت چپ به خانه‌ی سمت راست بالا رسید و از دو یک پشت سر هم ردنشویم و همچنین در مسیر حداکثر دوی ببینیم ، برای حل این سوال میخواهیم برای هر خانه این مقدار را به دست آوریم مسیر با کمترین یک که هیچ دو یک متولی ای در آن نباشد به آن خانه چند یک دارد. اگر خانه‌ی بالا سمت راست این مقدارش کمتر از ۳ بود یعنی یک جدول مناسب است . برای اینکه این مقدار را

برای هر خانه به دست آوریم اگر این مقدار برای خانه‌ی سمت چپش برابر  $X$  و این مقدار برای خانه‌ی سمت راستش  $Y$  باشد حال مقدار این خانه را میتوان با چند حالت بندی ساده به دست آورد با استفاده از این دو مقدار که در کد این حالت بندی هارا کرده ایم نکته‌ی قابل توجه دیگر در کد این است که طوری این مقدار را برای خانه‌ها پر کرده ایم که هر خانه‌ای که میخواهد پر شود قبل آن مقدار خانه‌ی سمت چپ و پایینش حساب شده است.