بسمه تعالی

اداره کل آموزش و پرورش استان آذربایجان غربی

گروه زمین شناسی و انسان و محیط زیست

شیوه نامه فراخوان استانی تولید محتوای الکتر ونیکی کتاب زمین شناسی و

انسان و محیط زیست ) ویژه همکاران و دانش آموزان (

مقدمه :

در سند تحول بنیادین نظام آموزش وپرورش و همچنین برنامه درسی ملی به تولید محتوای چند رسانه ای متناسب با نیاز دانش آموزان و معلمان، استفاده هوشمندانه از آن و تنوع بخشی به مراکز یادگیری توجه ویژه شده است .رویکردهای جدید آموزشی و بهره گیری از فناوری های نوین در تولید مواد و رسانه های یادگیری،زمینه سازی برای مشارکت فعال استان ها، معلمان و مربیان در تولید، تکمیل و غنی سازی مواد،منابع، بسترسازی برای بسط و توسعه تجارب و ابتکارات معلمان و مربیان و دانش آموزان در طراحی، ساخت و ارزشیابی مواد و منابع یاددهی و یادگیری ازجمله سیاست های دیگری هستند که باید آنها را در راستای توانمند سازی مدرسه جهت ایفای نقش اصلی و محوری در نیل به وضع مطلوب موردتوجه قرار داد .

اهداف :

توسعه و تعمیق فرهنگ استفاده از فناوری اطلاعات و ارتباطات در فرآیند یاددهی، یادگیری و تولید محتوای الکترونیکی

ایجاد زمینه مناسب برای شناسایی و پرورش توانمندی های معلمان، دانش آموزان، دانشجو معلمان و مدرسان در تولید مواد و رسانه های الکترونیکی یادگیری

تولید مواد و رسانه های یادگیری متناسب با نیاز معلمان و دانش آموزان و استفاده از آنها در فرآیند تدریس

توانمند سازی مدرسه برای ایفای نقش اصلی و محوری در نیل به وضع مطلوب در تولید وبهره برداری از مواد و رسانه های یادگیری ، مراکز و منابع متنوع یادگیری

ایجاد زمینه مناسب جهت تولید محتوای الکترونیکی خاص دانش آموزان با نیازهای ویژه

**شرکت کنندگان**:**ننده**

-1 دانش آموزان پایه یازدهم در کلیه رشته های نظری و فنی در مبحث انسان و محیط زیست

-2 دانش آموزان پایه یازدهم رشته تجربی و ریاضی در مبحث زمین شناسی

-3 کلیه همکاران مدرس درس زمین شناسی و انسان و محیط زیست

**شرایط عمومی آثار تولیدی**:

از شرکت کنندگان محترم انتظار می رود مواد و رسانه های تولید شده خود را پیرامون آن دسته ازمفاهیم کتاب های درسی یك پایه / دوره تحصیلی که وجود مواد و رسانه ها می تواند به غنی سازی محتوای کتاب درسی و تسهیل امر یادگیری کمك نماید، سازمان داده و نسبت به تولید آن اقدام نمایند

- 1 آثار تولیدی باید محصول فعالیت معلم و یا دانش آموز باشد

- 2 موضوع ارائه شده از طریق آثار باید در جهت پیاده سازی اهداف بیان شده در برنامه درسی و پوشش دهنده تمام یا بخشی از کتاب های درسی باشد .

- 3 چنانچه محتوای ارائه شده به صورت نرم افزار بازی و سرگرمی تولید شده باشد، باید ضمن هدفمند بودن باعث افزایش خلاقیت و ابتکار در کاربران و همسو با تحولات کتاب های درسی و سند برنامه درسی ملی باشد .

- 4 با توجه به قابلیت های ممتاز رایانه در به کارگیری از امکانات متنوع در تولید محتوای الکترونیکی کلیه آثار ارسالی باید از امکانات چند رسانه ای فیلم و انیمیشن در حد قابل قبول و صوت و گرافیك مناسب با موضوع محتوای تولید شده بهره مند باشد.

- 5 طراحی نرم افزار ارسالی جهت ارائه محتوا باید از شیوه های تعاملی )آموزش دو سویه( درحد قابل قبول استفاده گردد .

6- حتی الامکان نرم افزارها به صورت خودکار و بدون نیاز به نصب بر روی سیستم و یا نصب نرم افزار خاصی قابل اجرا باشند بنابراین از نرم افزارهایی همچون Autoplay یا Story line استفاده شود که فایل خروجی اجرایی(exe)داشته باشد.

7-داشتن شناسنامه تولید ، مشخصات اثر ، مشخصات صاحب اثر، مشخص نمودن مخاطب و ...در داخل نرم افزارها الزامی است .

8- استفاده از نرم افزار برای تمامی افراد بدون نیاز به داشتن دانش تخصصی درخصوص رایانه امکان پذیر باشد.

9- در ارتباط صفحات و جابجا شدن میان قسمتهای مختلف مشکل فنی نداشته باشد .

10-برای محتوای انتخاب شده طراحی آموزشی مناسب نوشته شود .

11- غلط های تایپی و علمی نداشته باشد .

مهلت ارسال آثار :

آثار جمع آوری شده حدا کثر تا تاریخ 25 فروردین ماه 1397 به صورت سی دی از طریق سر گروه های محترم نواحی به کارشناسی گروه های آموزشی مناطق تحویل داده شود و مناطق آثار برگزیده را حداکثر تا تاریخ 5 اردیبهشت 1397 به گروه زمین شناسی و انسان و محیط زیست استان واقع در اداره تکنولوژی گرو ههای آموزشی متوسطه استان ارسال نمایند.

نحوه داوری:

کلیه آثار همکاران و دانش آموزان در دو بخش مجزا داوری خواهد شد و نفرات اول همکاران توسط استان و نفرات دوم و سوم توسط ناحیه تشویق خواهند شد و نفرات برتر دانش آموزان توسط اداراه منطقه و مدرسه و خود همکار تشویق خواهد شد.