



# اولین دوره لیگ برنامه‌نویسی

## دانش‌آموزی به سبک ACM

### هفته پنجم سوال ۵۰ امتیازی

کاپیتان Z جسور، نقشه گنج دزدان دریایی را پیدا کرده‌اید. اما این نقشه به زبان رمزنگاری شده نوشته شده است. با توجه به تحقیقاتی که انجام داده، متوجه شده که دزدان دریایی از یک روش رمزنگاری ساختگی عجیب برای پنهان کردن محل گنج استفاده می‌کردند.

ماموریت شما:

شما باید با استفاده از کلید رمزنگاری که در گوشه‌ای از نقشه پیدا کرده‌اید، پیام رمزنگاری شده را رمزگشایی کنید و محل دقیق گنج را بیابید.

مثال:

- ورودی یک رشته: پیام رمزنگاری شده و کلید رمزنگاری به صورت یک رشته با جداکننده‌ی " , ".
  - خروجی یک رشته: پیام اصلی (رمزگشایی شده) که نشان‌دهنده‌ی محل گنج است.
- در ادامه نمونه‌ای از فایل ورودی و خروجی مورد نظر را می‌توانید مشاهده کنید.

INPUT.TXT	OUTPUT.TXT
<i>WXY,X</i>	<i>YZA</i>
<i>LGES,Code</i>	<i>IRAN</i>
<i>YDDVYJ,league</i>	<i>MYCODE</i>
<i>zor,zorro</i>	<i>ZZZ</i>