

**آیین نامه مسابقه :**

ماده 1 : شرکت برای دانشجویان همه رشته­ ها و همه مقاطع تحصیلی دانشگاه علوم و فنون مازندران آزاد می­ باشد.

ماده 2 : زبان­ های برنامه نویسی قابل قبول در این مسابقه ++C  و #C می­ باشد.

ماده 3 : مسابقه به صورت تیمی برگزار می­ شود و هر تیم باید متشکل از 2 یا 3 نفر باشد.

ماده 4 : سؤالات به صورت فارسی طراحی می­ شود.

ماده 5 : مسابقه در یک مرحله شامل 8 سؤال برگزار می­ شود.

ماده 6 : زمان پاسخگویی به سؤالات 4 ساعت می­ باشد.

ماده 7 : زمان مسابقه برای حل کل سؤالات در نظر گرفته شده و هر سؤال زمان جداگانه ندارد.

ماده 8 : آوردن هر گونه وسیله­ ی الکترونیکی به محل مسابقه (مانند ماشین حساب، حافظه­ های فلش، موبایل و ...) ممنوع می­ باشد.

ماده 9 : هر تیم می­ تواند به میزان دلخواه کاغذ و مطالب چاپ شده (یا نوشته شده) همراه خود به محل مسابقه بیاورد.

ماده 10 : سیستم رده­ بندی : تیمی که تعداد سؤالات بیشتری حل کند بالاتر قرار خواهد گرفت و در صورتی که دو تیم تعداد برابری سؤال حل کنند، تیمی که دارای زمان بهتری است بالاتر قرار خواهد گرفت. زمان یک تیم برابر با مجموع زمان سؤالات حل شده (زمان سپری شده از آغاز مسابقه ) به اضافه­ ی 20 دقیقه جریمه به ازای هر ارسال اشتباه برای سؤال­ های حل شده خواهد بود.

ماده 11 : ترک محل مسابقه توسط شرکت­ کنندگان در مسابقه و ارتباط شرکت­ کنندگان تیم­ ها با یکدیگر یا با محیط خارج در حین مسابقه ممنوع می­ باشد.

نام تیم : زبان برنامه نویسی :

* نام تیم باید متشکل از حروف انگلیسی (از اعداد هم می توان استفاده کرد) و بدون استفاده از فاصله (space) باشد.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ردیف | شماره دانشجویی | نام و نام خانوادگی | رشته تحصیلی | شماره تلفن همراه | ایمیل |
| 1 |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |

مشخصات اعضای تیم

تذکر:

\* هزینه ی ثبت نام برای تیم های 2 نفره 15000 تومان و برای تیم های 3 نفره 20000 تومان می باشد و به 10 تیم اول ثبت نامی 5000 تومان تخفیف داده خواهد شد.

\* مبلغ ثبت نام در زمان کلاس های توجیهی از تیم ها دریافت خواهد شد.

\* در صورت تایید شدن اطلاعات شرکت کنندگان مسابقه، یک نام کاربری و کلمه عبور برای شرکت در مسابقه به اعضای تیم ایمیل خواهد شد.