

آموزش برنامه نویسی اندروید

آموزش ساختن برنامه برای اندروید به زبان فارسی

چهارشنبه، ۲۲ خرداد ۱۳۹۲، ۰۴:۵۰ ب.ظ

نحوه استفاده از ADT Bundle در ویندوز

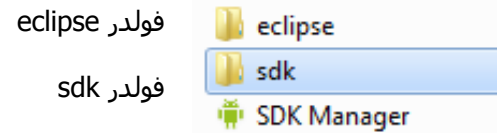
بسته‌ی ADT Bundle مجموعه تمام چیزهایی که برای شروع برنامه نویسی اندروید لازم‌تون می‌شه رو داره و همه تنظیماتش رو درست کرده و آماده‌ی استفاده است. شروع به کارش هم خیلی ساده است.

ابتدا بسته‌ی ADT Bundle مربوط به سیستم عاملتونو دانلود کنید.

ADT Bundle ویندوز ۶۴ بیتی

ADT Bundle ویندوز ۳۲ بیتی

بعد فایلی که دانلود کردید رو از حالت فشرده خارج کنید. یه فایل و دو تا فولدر توش هست.



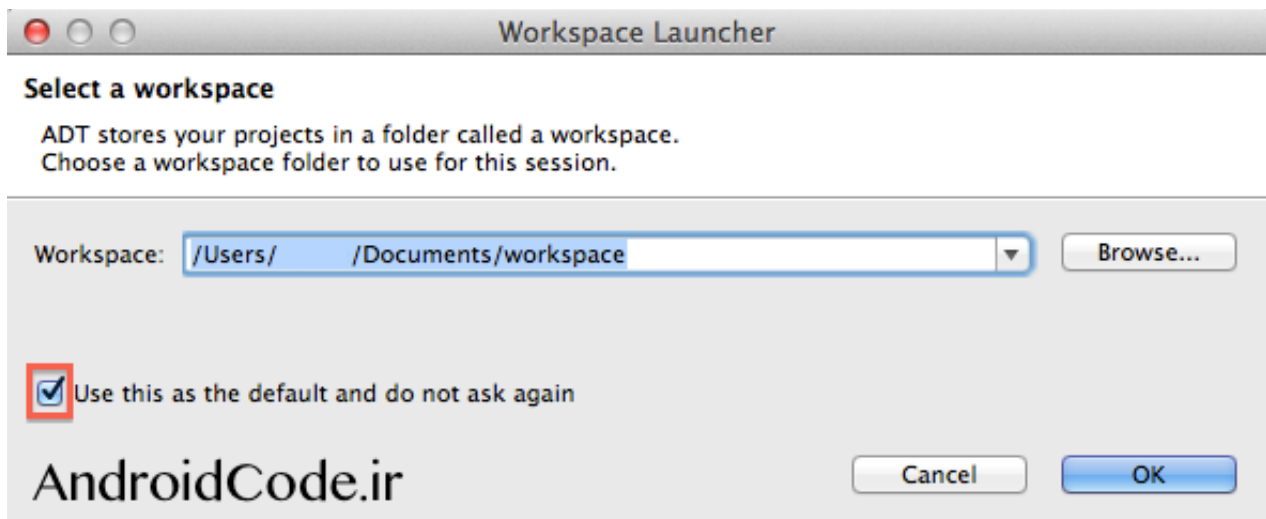
فایل SDK Manager

با SDK Manager می‌تونید بسته‌هاتون رو به روز رسانی کنید، یا بسته‌های جدید دانلود کنید. با توجه به اینکه گوگل ایران رو تحریم کرده، با این روش ساده می‌تونید مستقیماً هرچیزی رو که خواستید از SDK Manager دانلود کنید.

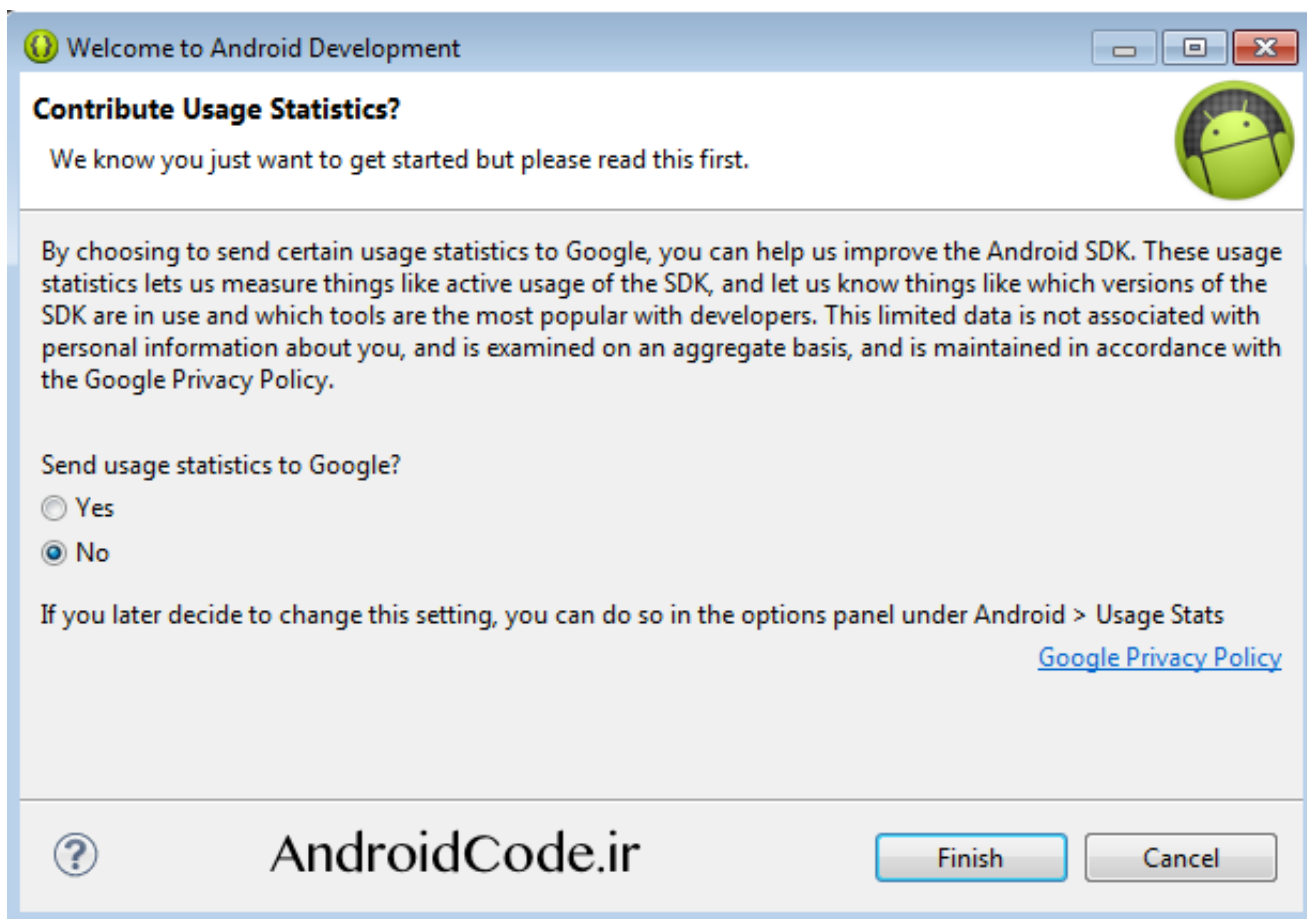
تو فولدر sdk هم تمام بسته‌های مورد نیاز برای توسعه‌ی اندروید شامل تمام چیزهایی است که تو SDK Manager می‌نویسه installed.

داخل فولدر eclipse یه فایل اجرایی به نام eclipse هست که برنامه‌ی ایکلیپس رو براتون باز می‌کنه و تنظیمات مربوط به ADT رو خودش قبلاً انجام داده. برای اجرای ایکلیپس اگر جاوا رو سیستم‌تون نصب نباشه پیغام خطا می‌ده که برید جاوا نصب کنید. می‌تونید از این آدرس نسخه‌ی مربوط به سیستم عاملتون رو دانلود کنید.

اگر ایکلیپس رو باز کنید دفعه‌ی اول ازتون می‌پرسه چه فولدری رو برای ذخیره‌ی پروژه‌هاتون انتخاب می‌کنید. فولدر مورد نظرتون رو با زدن دکمه‌ی Browse انتخاب کنید و اگر نمی‌خواید هر دفعه که ایکلیپس رو باز می‌کنید ازتون بپرسه کجا می‌خواید ذخیره کنید. گزینه‌ی Use this as the default and do not ask again رو انتخاب کنید و OK.



بعد ممکنه ازتون بپرسه که می‌خواید به گوگل کمک کنید و آمار کارهاتون رو براش بفرستید؟
من که با این تحریم ها و اینا اصلن دلم نمی‌خواد به گوگل کمک کنم پس نه رو می‌زنم.



بهمین سادگی می‌تونید کارتون رو شروع کنید (:)

از بین آموزش‌های مربوط به «مراحل اولیه برای آغاز به کار» فقط کافیه :

ایجاد دستگاه مجازی (Virtual Device) یا شبیه ساز (emulator) برای اندروید

آماده کردن دستگاه اندروید

رو مطالعه کنید و بعد آموزش‌های دسته‌ی «اصول و مبنای برنامه اندروید» رو مطالعه کنید.