

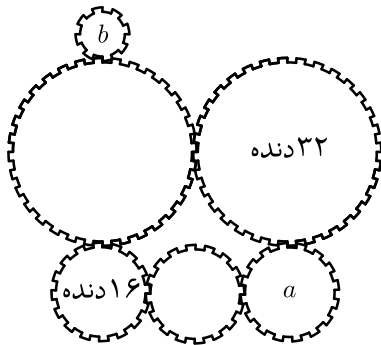
مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۱) جدول 2×4 زیر را در نظر بگیرید. به تعدادی خانه از این جدول که محیط آن‌ها یک مستطیل تشکیل بدهد، یک زیرمستطیل گفته می‌شود. مثلاً هر خانه از این جدول، خود به تنهایی یک زیرمستطیل است؛ هم‌چنین کل جدول نیز یک زیرمستطیل است. برای هر زیرمستطیل از این جدول، اعداد درون آن زیرمستطیل را جمع کرده و روی یک کاغذ می‌نویسیم، سپس جمع تمام اعداد روی کاغذ را حساب می‌کنیم. حاصل این جمع چه قدر می‌شود؟

۱	۲	۰	۵
-۵	۰	-۲	۰

الف) ۸- ب) ۸ ج) ۱۲ د) ۴۸ ه) ۵۶

(۲) طبق شکل زیر تعدادی چرخ‌دنده داریم که با هم درگیر هستند. چند دور و در کدام جهت باید چرخ‌دنده‌ی b را بچرخانیم تا چرخ‌دنده‌ی a دقیقاً یک دور ساعت‌گرد بچرخد؟ تعداد دنده‌های چرخ‌دنده‌ی کوچک a چرخ‌دنده‌های متوسط 16 و چرخ‌دنده‌های بزرگ 32 است.



الف) ۱ دور ساعت‌گرد
ب) ۱ دور پادساعت‌گرد
ج) ۲ دور ساعت‌گرد
د) ۲ دور پادساعت‌گرد
ه) نمی‌توان چرخ‌دنده‌ی a را چرخاند

(۳) کشور یک‌طرفه‌ها، پنج شهر به شماره‌های ۱ تا ۵ دارد. تنها در صورتی می‌توان از شهر i به شهر j یک جاده‌ی یک‌طرفه کشید، که $i < j$ باشد؛ در صورت ساخت چنین جاده‌ای، با استفاده از این جاده می‌توان از شهر i به شهر j رفت، ولی نه برعکس. به چند طریق می‌توان تعدادی جاده‌ی یک‌طرفه در این کشور ساخت به طوری که، از هر کدام از شهرهای ۱ تا ۴ دقیقاً یک مسیر (تشکیل شده از یک یا چند جاده‌ی یک‌طرفه‌ی پشت سر هم) به شهر ۵ وجود داشته باشد؟

الف) 2^{10} ب) 4^4 ج) 5^5 د) 2^4 ه) ۵

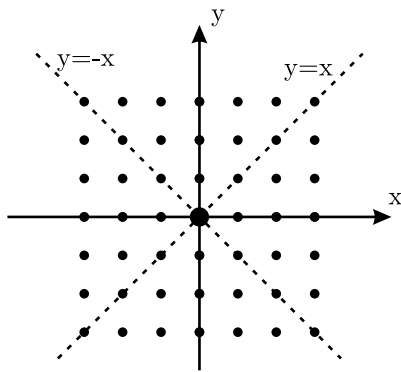
(۴) کشور یک‌طرفه‌های مسئله‌ی قبیل (که شرط وجود جاده از شهر i به شهر j ، عبارت است از $i < j$) را در نظر بگیرید. حال تعداد روش‌های ساخت تعدادی جاده‌ی یک‌طرفه در این کشور را حساب کنید، به طوری که دو شرط زیر را داشته باشند:

- از هر کدام از شهرهای ۱ تا ۴، دقیقاً یک مسیر (شامل یک یا چند جاده‌ی یک‌طرفه) به شهر ۵ وجود داشته باشد (همان شرط مسئله‌ی قبیل).
- به ازای هر شهر، مجموع تعداد جاده‌هایی که از آن شهر شروع می‌شوند، به‌علاوه‌ی تعداد جاده‌هایی که به آن شهر ختم می‌شوند، از سه تا بیشتر نباشد.

الف) 2^9 ب) 4^2 ج) 2^2 د) 1^8 ه) ۴

مرحله ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۵) می‌خواهیم روباتی سفارش دهیم که قادر باشد از مبدأ مختصات صفحه (مانند شکل) به تمام نقاطی که مختصات صحیح دارند برود. برای این کار روبات باید دارای زیرمجموعه‌ای از قابلیت‌های زیر باشد. قیمت روبات برابر است با مجموع قیمت‌های قابلیت‌هایی که برای آن سفارش می‌دهیم. قیمت هر قابلیت نیز روبه‌روی آن در فهرست زیر درج شده است.



• یک واحد حرکت به راست، ۳۰۰۰۰ تومان

• یک واحد حرکت به بالا، ۳۰۰۰۰ تومان

• یک واحد حرکت به پایین، ۲۰۰۰۰ تومان

• یک واحد حرکت به چپ، ۲۰۰۰۰ تومان

• تقارن نسبت به محور x ، ۲۰۰۰۰ تومان $(x, y) \rightarrow (x, -y)$

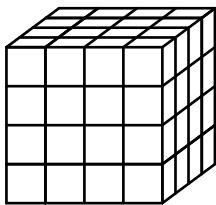
• تقارن نسبت به محور y ، ۲۰۰۰۰ تومان $(x, y) \rightarrow (-x, y)$

• تقارن نسبت به خط $y=x$ ، ۱۰۰۰۰ تومان $(x, y) \rightarrow (y, x)$

• تقارن نسبت به خط $y=-x$ ، ۱۰۰۰۰ تومان $(x, y) \rightarrow (-y, -x)$

حداقل قیمت روبات را تعیین کنید.

الف) ۳۰۰۰۰ تومان ب) ۴۰۰۰۰ تومان ج) ۵۰۰۰۰ تومان د) ۶۰۰۰۰ تومان ه) ۷۰۰۰۰ تومان



(۶) یک کیک به شکل یک مکعب $4 \times 4 \times 4$ داریم. در هر مرحله می‌توانیم یک صفحه از فضا (موازی با یکی از وجه‌های کیک)، برای برش انتخاب کنیم. اگر صفحه‌ی برش از قطعه کیکی عبور کند، آن قطعه را به دو قسمت تقسیم می‌کند. بین هر دو مرحله، می‌توانیم بخش‌های مختلف کیک که از هم جدا شده‌اند، هر طوری که خواستیم (با انتقال و دوران) در فضا کنار هم قرار دهیم و دوباره عمل برش (مرحله‌ی بعد) را انجام دهیم.

با استفاده از این روش، می‌توانیم یک کیک $4 \times 4 \times 4$ را به ۴۶ تکه یک‌تکه یا کمتر برش دهیم. اگر می‌خواهیم یک کیک $4 \times 4 \times 4$ را به ۴۶ تکه یک‌تکه یا کمتر برش دهیم، حداقل به چند مرحله نیاز داریم؟

الف) ۵ ب) ۶ ج) ۷ د) ۸ ه) ۹

(۷) در مهمانی که علی آقا ترتیب داده است، ۱۲ نفر شرکت کرده‌اند. در موقع ورود مهمان‌ها، هر کدام یک شماره متمایز از اعداد ۱ تا ۱۲ می‌گیرند. مهمان‌ها دور یک میز دایره‌ای می‌نشینند. قرار است علی آقا یک ظرف شیرینی برای پذیرایی ببرد؛ اما موقع برداشتن شیرینی، هر کس به شماره خودش و نفر سمت راستش نگاه می‌کند و به تعداد شماره بیشتر، از ظرف شیرینی برمی‌دارد. علی آقا حداقل چند عدد شیرینی باید در ظرف قرار دهد به طوری که در هر نحوه نشستن، هر کس بتواند تعداد گفته‌شده در بالا را از آن بردارد؟

مرحله ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

۷۲ (هـ)

۱۵۶ (د)

۴۲ (ج)

۱۱۴ (ب)

۷۸ (الف)

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

۸) در هر خانه‌ی یک جدول 7×7 عدد 0 یا عدد 1 قرار دارد. برای هر ستون اگر تعداد 1 ها در آن بیشتر بود، زیر آن ستون عدد 1 و در غیراین صورت عدد 0 را می‌نویسیم. به همین صورت، برای هر سطر نیز اگر تعداد 1 های آن بیشتر بود، در سمت راست آن سطر عدد 1 و در غیراین صورت عدد 0 را می‌نویسیم. بعد از به‌دست آمدن اعداد سطرها و ستونها، تمام اعداد داخل جدول پاک می‌شوند. اگر اعداد جدول زیر به این صورت به‌دست آمده باشند، حداقل و حداکثر در چند خانه‌ی جدول عدد 1 قرار داشته است؟

								0
								0
								0
								0
								1
								1
0	0	1	1	1	1	1	1	

الف) حداقل 20 و حداکثر 27

ب) حداقل 22 و حداکثر 27

ج) حداقل 20 و حداکثر 29

د) حداقل 22 و حداکثر 29

ه) هیچ کدام

۹) یک شمارنده‌ی 3 رقمی داریم که با هر بار زدن دکمه‌ی آن، عدد آن یک واحد افزایش می‌یابد. عدد روی شمارنده در ابتدا، 233 است. دکمه‌ی آن را 693 بار می‌زنیم تا عدد شمارنده برابر 926 شود. این رقم شمارنده در مجموع چند بار تغییر کرده‌اند؟

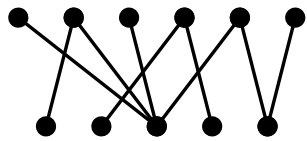
الف) 827

ب) 772

ج) 769

د) 703

ه) 693



۱۰) می‌خواهیم نقاط شکل روبه‌رو را آبی یا قرمز کنیم به طوری که، هیچ دو نقطه‌ای که با یک پاره‌خط به هم وصل هستند، هم‌رنگ نباشند. اختلاف تعداد نقاط آبی و تعداد نقاط قرمز حداکثر چقدر است؟

الف) 1

ب) 2

ج) 3

د) 4

ه) 5

۱۱) دانش آموزان یک کلاس 30 نفره، در یک آزمون شرکت کرده‌اند. در این آزمون بالاترین نمره 20 و پایین‌ترین نمره 5 بوده‌است. در ضمن می‌دانیم میانگین نمرات 12 و نمره‌ی نفر 10 ام کلاس 15 بوده‌است. در این کلاس، حداکثر چند نفر نمره‌ی کمتر از 10 گرفته‌اند؟

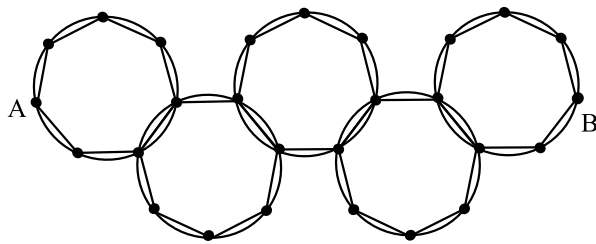
الف) 20

ب) 19

ج) 17

د) 15

ه) 13



۱۲) در نقشه‌ی رو به رو، نقاط پررنگ نشان دهنده‌ی شهر و کمان‌ها و پاره‌خط‌های مستقیم بین آن‌ها جاده هستند. برای ما استفاده از جاده‌های مستقیم و کمانی تفاوتی ندارد. به چند طریق می‌توان با کم‌ترین تعداد جاده از شهر A به شهر B رفت؟
(دقت کنید که صرفاً تعداد جاده‌ها مهم است و بین بعضی از شهرها دو یا سه جاده قرار دارد.)

الف) 27×34

ب) 28×33

ج) 211×34

د) 311×27

ه) 64×25

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

۱۳) روی یک دستگاه n عدد کلید و یک نمایش‌گر قرار دارد. در ابتدا هر کدام از کلیدها یا روشن است یا خاموش و نمایش‌گر همیشه تعداد کلیدهای روشن را نشان می‌دهد. ما از وضعیت روشن یا خاموش بودن کلیدها اطلاع نداریم و در هر مرحله تنها می‌توانیم یک کلید دل‌خواه را تغییر وضعیت دهیم. حداکثر در طی چند مرحله می‌توانیم تمام کلیدها را روشن کنیم؟

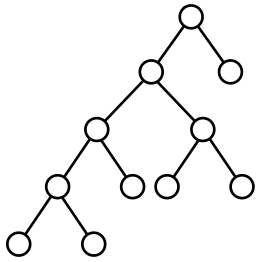
الف) $n - 1$

ب) n

ج) $2n - 1$

د) $2n$

ه) $2n + 1$



۱۴) در شکل روبه‌رو، می‌خواهیم دایره‌ها را با ۳ رنگ آبی، قرمز و سبز رنگ‌آمیزی کنیم، به طوری که، رنگ هر دایره و دو دایره‌ی زیر آن، که به آن متصل‌اند (اگر وجود داشته باشد)، با هم برابر باشد و یا رنگ هر سه آن‌ها متفاوت باشد. به چند طریق می‌توان این رنگ‌آمیزی را انجام داد؟

الف) ۳۴۲

ب) ۸۲۷

ج) ۹۲۷

د) ۱۵۴۱

ه) ۱۴۰۲

۱۵) عدد طبیعی a را در نظر بگیرید. در هر مرحله می‌توان یکی از ۲ عمل زیر را روی این عدد انجام داد:

- **دوران:** رقم سمت چپ a به سمت راست این عدد منتقل می‌کنیم. برای مثال، این عمل عدد ۱۲۳۴ را به عدد ۲۳۴۱ تبدیل می‌کند. پس از هر بار انجام دادن این عمل، صفرهای سمت چپ عدد (در صورت وجود)، حذف می‌شود. برای مثال، دوران عدد ۱۰۲۳ عدد ۲۳۱ را نتیجه می‌دهد.
- به علاوه ۲: ۲ واحد به a اضافه کنیم.

در چند تا از جفت‌های زیر می‌توان، با انجام دنباله‌ای از دو عمل فوق، عدد سمت چپ را به عدد سمت راست تبدیل کرد؟

• (۲۱۳۴, ۲۱۴۳)

• (۱۱۱۱, ۱۱۱)

• (۱۲۱۲۱, ۲۱۲۱۲)

• (۱۰۳, ۴۵)

الف) ۰

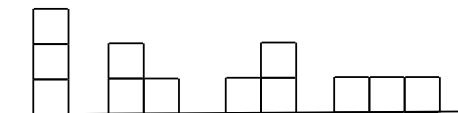
ب) ۱

ج) ۲

د) ۳

ه) ۴

۱۶) به چند روش می‌توان ۸ جعبه را در تعدادی ستون چسبیده به هم، روی زمین قرار داد؟ حالات مختلف برای ۳ جعبه را در شکل می‌بینید.



الف) ۱۲۸

ب) ۶۴

ج) ۴۰

د) ۹

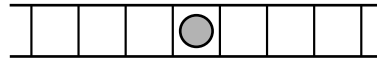
ه) هیچ کدام

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

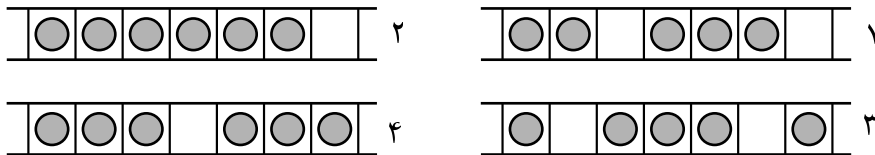
۱۷) پس از امتحانات پایان نیم‌سال، نمرات فیزیک و ریاضی هر یک از ۳۰ دانش‌آموز کلاس «دوم ب» معلوم شد. آقای هاشمی که معلم فیزیک بود، رتبه‌های ۱ تا ۳۰ را در درس فیزیک اعلام کرد. آقای کاظمی، معلم ریاضی آن‌ها نیز رتبه‌های ۱ تا ۳۰ را در درس ریاضی اعلام کرد. هیچ دو دانش‌آموزی، در یک درس نمره‌ی یک‌سان نگرفته بودند. فردای آن روز قرار شد رتبه‌بندی کل را با استفاده از میانگین (نصف مجموع) دو رتبه‌ای که در درس ریاضی و فیزیک کسب شده، اعلام کنند. در این رتبه‌بندی، رتبه‌ی کل دانش‌آموز x ، که میانگین دو رتبه‌اش در ریاضی و فیزیک S است، برابر است با: تعداد دانش‌آموزانی که میانگین دو رتبه‌شان از S اکیداً کم‌تر است، به اضافه یک. سرش در هر یک از دو درس رتبه‌ی ۹ آورده است (نهمین بالاترین نمره). بهترین و بدترین رتبه کلی که سرش ممکن است به دست بیاورد، کدام است؟

- الف) بهترین ۱ و بدترین ۱۶ (ب) بهترین ۱ و بدترین ۱۷ (ج) بهترین ۱ و بدترین ۱۸
 د) بهترین ۹ و بدترین ۱۷ (ه) بهترین ۹ و بدترین ۱۸

۱۸) نردبانی به طول بی‌نهایت روی زمین قرار دارد. در شروع بازی یک توپ در یکی از خانه‌های نردبان مطابق شکل قرار دارد. در خارج نردبان نیز به تعداد کافی توپ وجود دارد.



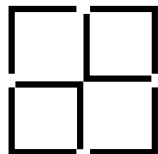
زا پوت و دس پست. مپینکی، مچ را بخارن آپوت و مپینکی، م بااختنا ار h مانده پ پوتی و اجی ه ناخکی یت، کر حره رد پوت ره. مپینکی، م با تریپت سار فرط ه پار ی ریگید و پ چ فرط ه پار ی کید h ی ه ناخزا و ه تشادرب ن ایدر نذا ج راخ دوشی مف قوت م اج نام هر رد و دسریبی لاخی ه ناخن یلوا ه بات دوشی م در پوتی اراد ی ه ناخی ورزا، ه دش با تریپ؟ مپسری مپیناوتی مریزی اهت لاخزا کی م ادک ه ب، ه اوخلد دالعت ه بت کر ح ن یا ما جنا اب



- الف) ۱ و ۲ (ب) ۱ و ۴ (ج) ۲ و ۳ (د) ۳ و ۴ (ه) ۱ و ۲ و ۳ و ۴

۱۹) یک جدول 10×12 داریم. مختصات خانه‌ی بالا سمت چپ $(0, 0)$ ، و مختصات خانه‌ی پایین سمت راست $(9, 11)$ است. چند زیرجدول (زیرمستطیل از خانه‌ها)، شامل خانه‌ی $(7, 5)$ است؟ (بدیهی است که خانه‌ی $(7, 5)$ به تنهایی و کل جدول، هر کدام یک زیرجدول محسوب می‌شوند.)

- الف) ۷۳۵ (ب) ۱۱۲۰ (ج) ۱۰۰۸ (د) ۱۲۶۰ (ه) ۱۲۰۰



۲۰) به چند طریق می‌توان یک جدول 2×2 را با شش شکل ساخت؟ یکی از این روش‌ها در شکل روبه‌رو نشان داده شده است.

- الف) ۸ (ب) ۶ (ج) ۴ (د) ۵ (ه) ۷

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۲۱) ۱۰ لامپ خاموش در یک ردیف، به ترتیب پشت سر هم قرار دارند. در هر مرحله، یکی از لامپ‌های خاموش را روشن می‌کنیم. این کار را آنقدر انجام می‌دهیم تا تمام لامپ‌ها روشن شوند. می‌خواهیم به ترتیبی لامپ‌ها را روشن کنیم که هیچ‌گاه بین لامپ‌های روشن لامپ خاموش قرار نداشته باشد. به عنوان مثال، اگر لامپ‌های اول و سوم روشن باشند، لامپ دوم نیز باید حتماً روشن باشد. به چند طریق می‌توان ترتیبی برای روشن کردن لامپ‌ها ارائه داد، به طوری که شرط مذکور حفظ شود؟

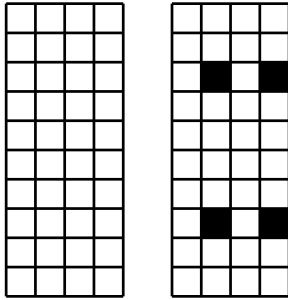
الف) ۱۲۰

ب) ۵۱۲

ج) ۱۰۲۴

د) ۵۰۴۰

ه) ۴۰۳۲۰



(۲۲) یک جدول 10×4 خالی مانند شکل سمت چپ داریم. به ۴ خانه‌ی سیاه که ۴ گوشه‌ی یک مستطیل قرار بگیرند، «چهارخونه» می‌گوییم (مانند شکل سمت راست). حداکثر چند خانه از جدول خالی سمت چپ را می‌توانیم سیاه کنیم به طوری که، در آن هیچ «چهارخونه»‌ای مشاهده نشود؟

الف) ۱۰

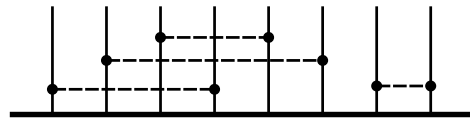
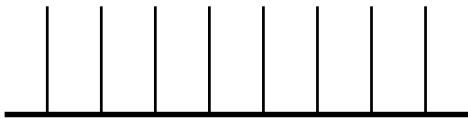
ب) ۱۳

ج) ۱۶

د) ۱۸

ه) ۲۰

(۲۳) ۸ میله‌ی عمودی مطابق شکل سمت چپ به ترتیب روی زمین چیده شده‌اند، به طوری که فاصله‌ی هر میله از میله‌ی بعدی‌اش، برابر ۱ واحد می‌باشد.



یک «جفت‌بندی»، این ۸ میله را با ۴ خط‌چین افقی به ۴ جفت تقسیم می‌کند. در شکل سمت راست یکی از راه‌های جفت‌بندی نمایش داده شده است. «طول» یک جفت‌بندی، برابر مجموع طول ۴ خط‌چین استفاده شده برای آن جفت‌بندی است. برای مثال طول جفت‌بندی شکل سمت راست برابر با ۱۰ می‌باشد. اکنون اگر همه‌ی جفت‌بندی‌های ممکن برای این ۸ نقطه را در نظر بگیریم، میانگین طول این جفت‌بندی‌ها چه قدر است؟

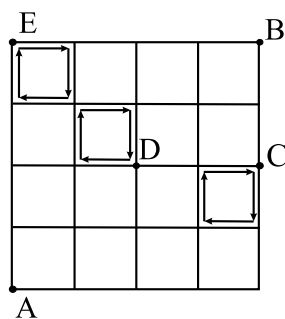
الف) ۸

ب) ۱۲

ج) ۷

د) ۱۶

ه) ۱۴



(۲۴) پلیس در صدد دستگیر کردن یک مجرم فراری است. این مجرم تحت تعقیب در نقطه‌ی A در شکل روبه‌رو قرار دارد و می‌خواهد در ۸ دقیقه به نقطه‌ی B برود. او می‌تواند در هر دقیقه روی یک ضلع یک خانه‌ی جدول حرکت کند. در لحظه‌ای که مجرم در نقطه‌ی A قرار دارد، سه پلیس در نقاط C و D و E هستند، و هر کدام، در یک مسیر دوری که در شکل با چهار پیکان نشان داده شده حرکت می‌کنند. جهت حرکت نیز مشخص شده است. پلیس‌ها نیز در هر دقیقه یک ضلع یک خانه‌ی جدول را طی می‌کنند. اگر مجرم و یکی از پلیس‌ها در یک نقطه‌ی تقاطع در جدول قرار بگیرند، پلیس مجرم را دستگیر می‌کند، ولی اگر روی یک ضلع یک خانه‌ی جدول از روبه‌روی هم بگذرند پلیس نمی‌تواند او را دستگیر کند. پلیس می‌خواهد بداند چند مسیر مختلف برای مجرم از نقطه‌ی A به نقطه‌ی B وجود دارد که اگر مجرم آن مسیرها را انتخاب کند، پلیس نمی‌تواند او را دستگیر کند.

الف) ۶۱

ب) ۱۲

ج) ۸۱

د) ۴۲

ه) ۵۳

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

(۲۵) با بررسی اطلاعات فروش در یک فروشگاه، می‌توان قاعده‌هایی برای پیش‌بینی خریدهای مشتریان پیدا کرد، مثل «{نان} \Rightarrow {گردو، پنیر}» یا «{پاک‌کن، تراش} \Rightarrow {مداد}». قاعده‌ی « $A \Rightarrow B$ » یعنی مشتری با خرید مجموعه‌ی A ، حتماً مجموعه‌ی B را نیز خریداری می‌کند. A و B مجموعه‌هایی ناتهی از اجناس فروشگاه هستند که اشتراک ندارند. اگر ۸ نوع جنس در فروشگاه داشته باشیم، در حالت کلی چند قاعده‌ی مختلف می‌توان تولید کرد؟

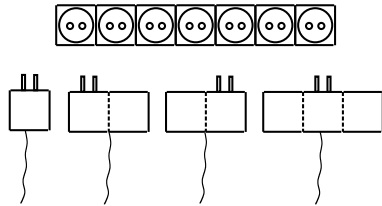
۶۵۶۱ (ه)

۶۳۰۶ (د)

۶۳۰۵ (ج)

۶۰۴۹ (ب)

۶۰۵۰ (الف)



(۲۶) ۷ پریز برق با ابعاد 1×1 در یک ردیف، مطابق شکل روی دیوار نصب شده‌اند. ۴ وسیله‌ی برقی در اختیار داریم که می‌خواهیم از آن‌ها به صورت هم‌زمان استفاده کنیم. دوشاخه‌های این وسیله‌ها مانند شکل با اندازه‌های 1×3 ، 1×2 ، 1×2 و 1×1 هستند. به چند طریق می‌توان این دو شاخه‌ها را در پریزها قرار داد، به طوری که تمام وسیله‌ها روشن شوند؟ دقت کنید که مجاز به چرخاندن دوشاخه‌ها نیستیم.

۲۱ (فلا)

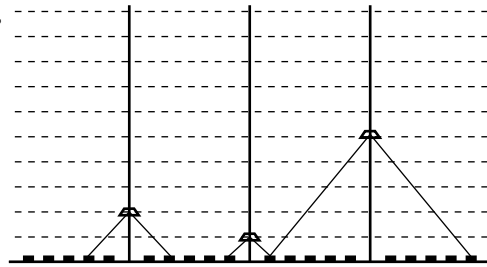
۴۲ (ب)

۰۳ (ج)

۲۴ (د)

م‌لدکچپه (ه)

(۲۷) به چند طریق می‌توان ارتفاع سه نورافکنی که در شکل مقابل نشان داده شده است را تنظیم کرد، به طوری که تمام 20° جعبه‌ی روی زمین، که با مستطیل سیاه نشان داده شده‌اند روشن شوند؟ ارتفاع هر کدام از نورافکن‌ها می‌تواند بین ۱ تا 10° باشد. یک نورافکن در ارتفاع i ، تا i جعبه در سمت راست خود و i جعبه در سمت چپ خود را روشن می‌کند.



۵۱۱ (فلا)

۵۲۳ (ب)

۰۵۲ (ج)

۴۲۴ (د)

۰۶۴ (ه)



(۲۸) یک نوار به طول n به صورت رو به رو و یک مهره موجود است.

دو نفر این بازی را روی نوار انجام می‌دهند: در ابتدا، مهره در سمت چپ‌ترین خانه‌ی نوار قرار دارد. هر بازی‌کن در نوبت خود باید یکی از دو حرکت زیر را انجام دهد:

(الف) به شرط این که تا آخر نوار (سمت راست‌ترین خانه) حداقل i خانه‌ی خالی وجود داشته باشد، مهره را به i خانه جلوتر انتقال دهد. البته i حتماً باید یکی از اعداد ۱، ۲ یا ۵ باشد.

(ب) مهره را دست نزنند و نوبت را به نفر بعدی واگذار کنند.

اگر نفر قبلی در نوبت خود حرکت (ب) را انجام داده باشد، بازی‌کن فعلی حق ندارد حرکت (ب) را انجام دهد. به عبارت دیگر، هیچ‌گاه دو حرکت (ب) متوالی در بازی انجام نخواهد شد. برنده کسی است که در نوبت خود، مهره را به آخرین خانه‌ی نوار انتقال دهد.

برای چه تعداد از مقادیر n از میان اعداد $\{10, 34, 51, 67, 81\}$ نفر اول برنده است؟

۵ (ه)

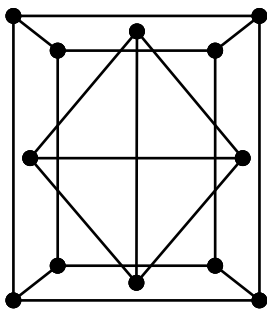
۴ (د)

۳ (ج)

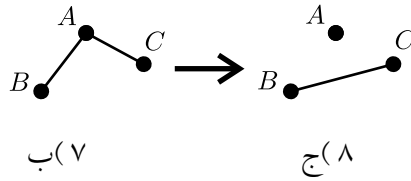
۲ (ب)

۱ (الف)

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور



۲۹) کامیوز شکل سمت چپ را روی کاغذ رسم کرده و به شانددز داده است. این شکل از تعدادی «تکه‌خط» تشکیل شده است. تکه‌خط چیزی شبیه پاره‌خط است با این تفاوت که دو سر آن حتماً دو دایره‌ی کوچک سیاه قرار دارد. شانددز در هر مرحله می‌تواند سه دایره‌ی سیاه A ، B و C که A به B و A به C با تکه‌خط متصل هستند ولی B به C متصل نیست را انتخاب کند، سپس تکه‌خط‌های AB و AC را حذف کرده و تکه‌خط BC را به جای آن دو رسم کند (مانند شکل پایین). با تکرار این عمل تا جای ممکن، حداقل چه تعداد «تکه‌خط» ممکن است باقی بماند؟ (دقت کنید که در شکل سمت چپ هیچ سه نقطه‌ای روی یک خط نیستند.)



- ۴۱) ه (۴۱) ۵۱) د (۵۱) ۸) ج (۸) ۷) ب (۷) ۱) ف (۱)

۳۰) ۱۳۸۶ وزنه با وزن‌های متفاوت و یک ترازو در اختیار داریم. در هر مرحله می‌توانیم وزن دو وزنه را با ترازو مقایسه کنیم. با حداقل چند بار مقایسه می‌توانیم با اطمینان اولین و دومین وزنه را از لحاظ سبکی پیدا کنیم؟

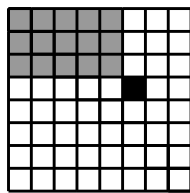
- الف) ۱۳۸۵ ب) ۲۷۷۲ ج) ۱۳۸۶ د) ۱۳۹۶ ه) ۲۷۶۹

۳۱) یک جدول از اعداد متمایز داده شده است. در هر سطر، دو خانه که حاوی بزرگ‌ترین اعداد آن سطر هستند را علامت می‌زنیم. همین کار را برای ستون‌ها انجام می‌دهیم. می‌خواهیم بدانیم در کل جدول، حداقل چند خانه علامت زده می‌شوند. اگر جدول ما ۱۰۰×۱۰۰ باشد، این «مقدار حداقل» چه قدر است؟ در مورد جدول ۱۰۱×۱۰۱ چه طور؟

- الف) ۴۰۰ و ۴۰۴ ب) ۲۰۰ و ۲۰۴ ج) ۳۰۰ و ۳۰۳ د) ۲۰۰ و ۲۰۰ ه) ۲۰۰ و ۲۰۲

۳۲) اعداد ۱ تا ۱۰۰ روی محیط یک دایره، با ترتیبی تصادفی چیده شده‌اند. ما از محل هیچ عددی اطلاع نداریم. دستگاهی در اختیار داریم که با تعیین مکان ۵۰ عدد متوالی روی دایره، کوچک‌ترین آن‌ها را به ما اعلام می‌کند. توجه کنید که دستگاه محل کوچک‌ترین عدد را به ما نشان نمی‌دهد، بلکه فقط مقدار کوچک‌ترین عدد را اعلام می‌کند. با حداکثر چند بار استفاده از این دستگاه، می‌توان محل عدد ۱ را پیدا کرد؟

- الف) ۷ ب) ۹ ج) ۲۵ د) ۴۹ ه) ۵۰



۳۳) یک جدول ۸×۸ را در نظر بگیرید. مهره‌ی «نهنگ»، مهره‌ای است که اگر در یک خانه از این جدول ۸×۸ قرار بگیرد، مطابق شکل تمامی خانه‌هایی که ایکداً بالاتر و سمت چپ تر از خانه‌ی خودش هستند، را تهدید می‌کند. به چند طریق می‌توان یک مهره‌ی نهنگ سیاه و یک مهره‌ی نهنگ سفید را در این جدول قرار داد، به طوری که هیچ‌یک دیگری را تهدید نکند؟ (دقت کنید که نمی‌توان دو مهره نهنگ را در یک خانه قرار داد)

- ۵۱۲) ه (۵۱۲) ۷۶۸) د (۷۶۸) ۱۵۶۸) ج (۱۵۶۸) ۷۸۴) ب (۷۸۴) ۱۲۶۴) ف (۱۲۶۴)

مرحله‌ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

۳۴) می‌خواهیم کیکی درست کنیم که به ژله‌ی توت‌فرنگی، خامه‌ی شکلاتی، و ۲ ماده‌ی آرد، و شکر نیاز دارد. ژله‌ی توت‌فرنگی به ۳ ماده‌ی پودر ژله، توت‌فرنگی، و آب مقطر نیاز دارد. خامه‌ی شکلاتی نیز به ۲ ماده‌ی خامه و شکلات نیاز دارد. یخچالی داریم که مواد درون آن همواره از پایین به بالا، هر کدام روی قبلی، قرار می‌گیرند. هر ساعت می‌توانیم یکی از مواد فوق را که خود به ماده دیگری نیاز ندارد، خریداری کنیم و در یخچال روی بقیه مواد قرار دهیم، یا تعدادی از مواد را از بالای یخچال (از روی بقیه‌ی مواد) برداریم و با استفاده از همه‌ی آن‌ها ماده‌ی جدیدی بسازیم و آن را در یخچال روی بقیه‌ی مواد قرار دهیم.

برای مثال اگر مواد درون یخچال به ترتیب از پایین به بالا آب مقطر، توت‌فرنگی، پودر ژله، خامه و شکلات باشد، می‌توانیم خامه و شکلات را برداریم و با استفاده از آن‌ها خامه‌ی شکلاتی درست کنیم، در حالی که نمی‌توانیم آب مقطر، توت‌فرنگی و پودر ژله را برداریم و ژله‌ی میوه‌ای درست کنیم چون این مواد بالای یخچال قرار ندارند.

اگر در ابتدا یخچال خالی باشد، به چند طریق می‌توان با استفاده از این یخچال کیک را درست کرد؟

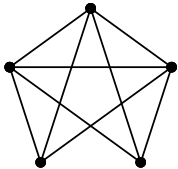
۴۸۰ (ه)

۵۱۲ (د)

۴۲۰ (ج)

۳۲۰ (ب)

۲۸۸ (الف)



۳۵) در شکل روبه‌رو، ۵ عدد میخ مشاهده می‌کنید که با تعدادی کش به هم متصل شده‌اند. به چند طریق می‌توان ۵ تا از کش‌ها را انتخاب کرد، به طوری که هر میخ، دقیقاً به دو کش انتخاب شده وصل باشد؟

۲۱ (فلا)

۶ (ب)

۴۲ (ج)

۸ (د)

۸۱ (ه)

۳۶) دو عدد a و b را در مبنای ۲ در نظر بگیرید. عدد a را یکی یکی زیاد می‌کنیم. در هر بار زیاد کردن اگر رقم a در مبنای ۲ در نمایش مبنای دوی آن تغییر کرد، ۲^i تا به عدد b اضافه می‌کنیم (رقم سمت راست، رقم شماره‌ی i محسوب می‌شود). در ابتدا دو عدد a و b صفر هستند. پس از تعدادی بار زیاد کردن عدد a ، عدد b برابر ۹۶ شده است. عدد a را چند بار زیاد کرده‌ایم؟

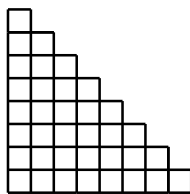
۴۸ (ه)

۳۶ (د)

۲۲ (ج)

۱۸ (ب)

۱۵ (الف)



۳۷) مهره‌ی «رخ» در شطرنج، مهره‌ای است که تمامی خانه‌هایی که هم‌سطر، یا هم‌ستون با خودش باشند را تهدید می‌کند.

جدول پلکانی روبه‌رو را در نظر بگیرید. به چند طریق می‌توان ۷ مهره‌ی «رخ» را در این جدول گذاشت، به طوری که هیچ دو مهره‌ای هم‌دیگر را تهدید نکنند؟

۹۸۴ (فلا)

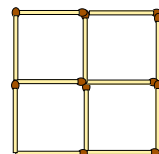
۲۵۵ (ب)

۶۴۰ (ج)

۲۸۲ (د)

۳۵ (ه)

۳۸) شکل زیر از ۱۲ چوب‌کبریت تشکیل شده است. به چند طریق می‌توان ۸ تا از این چوب‌کبریت‌ها را برداشت، به طوری که هیچ دو چوب‌کبریتی از چهارتای باقی‌مانده به هم وصل نباشند (در هیچ نقطه‌ای اشتراک نداشته باشند)؟



۴۱ (فلا)

۷۱ (ب)

۶ (ج)

۸۱ (د)

۵ (ه)

مرحله ی اول هجدهمین المپیاد کامپیوتر کشور

۳۹) یک عدد با تعداد دلخواهی عدد ۱ و ۲ را در نظر بگیرید. می توان تعدادی از ارقام این عدد را از سمت چپ به سمت راست منتقل کرد (مثلاً $۱۱۲۲۲ \Leftarrow ۲۲۱۱۲$). با تکرار این عمل تعدادی عدد به دست می آیند. اگر عدد اولیه از همه آن ها کوچکتر بود آن را عددی خوب می نامیم.

چند عدد خوب ۵ رقمی وجود دارند؟

الف) ۳۲ ب) ۱۰ ج) ۸ د) ۶ ه) ۲۰

۴۰) ۴ زوج وارد رستورانی می شوند. درون رستوران یک میز مربعی وجود دارد که پشت هر ضلع آن ۲ صندلی وجود دارد. این ۴ زوج به چند طریق می توانند دور این میز بنشینند به طوری که، هر نفر کنار زوج خود باشد (یعنی با او در یک ضلع بنشینند) یا دقیقاً روبه روی او باشد؟ (دقت کنید که میز قابل چرخاندن نیست و هر دو نفری با هم متفاوت هستند.)

الف) ۱۴۴ ب) ۵۷۶ ج) ۶۶۸ د) ۱۱۷۲ ه) ۱۵۳۶

«موفق باشید»