

## شناسنامه اثر (بازی های رایانه ای)

ردیف	استان	نام و نام خانوادگی صاحبان اثر	عنوان بازی	پایه تحصیلی	جنسیت
		-۱			
		-۲			

## نمون برگ داوری بازی های رایانه ای (حضور و غیرحضور)

ردیف	دسته	ملاک های ارزشیابی	حداکثر امتیاز	امتیاز دریافتی	
۱	فنی	اجرا شدن بدون مشکل بازی	۵		
۲		کنترل روان و ساده	۵		
۳		پیاده سازی سیستم ارتقا و تنوع گیم پلی	۵		
۴		پیاده سازی قابلیت آنلاین	۵		
۵	هنری	جلوه های صوتی و بصری	۵		
۶		طراحی UI-UX	۵		
۷		طراحی کاراکتر و بک گراند	۵		
۸		تناسب مدل هنری با ایده و مخاطب بازی	۵		
۹	طراحی بازی	ایده ای گیم پلی بازی و نوآوری	۵		
۱۰		طراحی مکانیک های اصلی و فرعی بازی	۵		
۱۱		طراحی سیستم ارتقا، مهارت آموزی	۵		
۱۲		طراحی توتوریال مناسب	۵		
۱۳		برنامه مناسب برای توسعه	۵		
۱۴	کسب و کار و مدل تجاری	طراحی صحیح مدل درآمدزایی برای بازی	۱۰		
۱۵		مخاطب سنجی و پاسخ صحیح به نیاز مخاطب	۵		
۱۶		طراحی برنامه مشخص برای پایداری بزار و وفاداری مشتری	۵		
۱۷	فرهنگی و محتوایی	ارتباط بازی با مفاهیم و ارزش های ملی مذهبی	۵		
۱۸		ارزش آموزشی بازی	۵		
۱۹		داستان بازی	۵		
جمع کل				۱۰۰	

تاریخ و امضاء:

نام و نام خانوادگی داور:

توضیحات داور: