

بسمه تعالی

باتوجه به جنسیت و کد دانشجویی خود یکی از تمرین های زیر را حل کرده و پاسخ را در قالب فایل های EXE و فایل پروژه محیط خود فلش (حتما هر دو نوع فایل موجود باشد) بعلاوه یک فایل notpad حاوی مشخصات و کد دانشجویی و شماره تمرین حل شده در آن ذخیره شده باشد را در داخل یک پوشه بنام خودتان گذاشته و بصورت zip درآورده و به ایمیل kasebi.ac.h82@gmail.com با موضوع ایمیل عنوان شده در کلاس ارسال نمایید. آخرین زمان ارسال پروژه حداکثر تا یک هفته بعد از آزمون کتبی همین درس می باشد. در صورتیکه کد دانشجویی و جنسیت دانشجو با تمرین ارسالی مطابقت نداشته باشد نمره صفر منظور خواهد شد. (توجه نمایید تمامی تمرین ها از کتاب بوده و در نرم افزار فلش قابل پیاده سازی هستند.)

دانشجوی با جنسیت زن دارای کد دانشجویی با رقم آخر زوج تمرین شماره 1

دانشجوی با جنسیت مرد دارای کد دانشجویی با رقم آخر فرد تمرین شماره 3

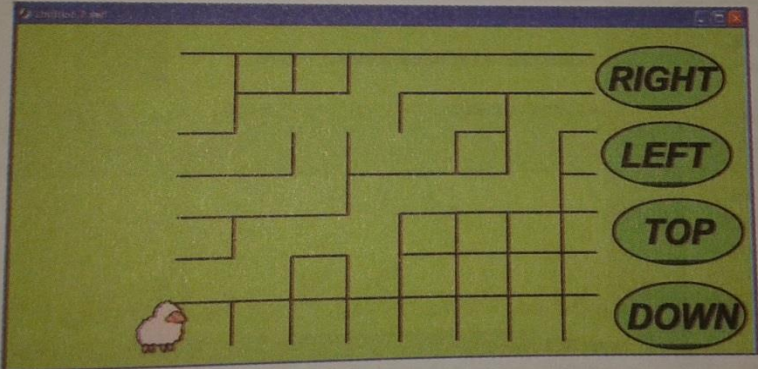
دانشجوی با جنسیت مرد دارای کد دانشجویی با رقم آخر زوج تمرین شماره 2

دانشجوی باجنسیت زن دارای کد دانشجویی با رقم آخر فرد تمرین شماره 4

تمرین اول – (دانشجوی با جنسیت زن دارای کد دانشجویی با رقم آخر زوج تمرین شماره 1)

فصل چهاردهم

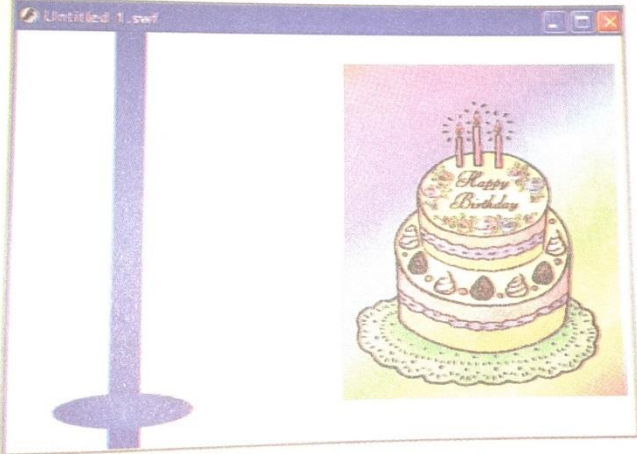
تمرین ۱۴-۴: یک بازی همانند شکل ۱۴-۲۴ طراحی کنید طوری که گوسفند با کلیک روی کلیدهای مربوطه در جهات مختلف حرکت کند تا به بیرون از این فضا راه پیدا کند. (کلید RIGHT برای حرکت به سمت راست، کلید LEFT برای حرکت به چپ، کلید TOP برای حرکت به سمت بالا و کلید DOWN برای حرکت به سمت پایین باشد.)



شکل ۱۴-۲۴

تمرین دوم- (دانشجوی با جنسیت مرد دارای کد دانشجویی با رقم آخر زوج تمرین شماره 2)

تمرین ۵-۱۴ : با توجه به آموخته‌های خود سعی کنید فیلمی همانند شکل ۲۵-۱۴ ایجاد کنید طوری که با حرکت اهرم به سمت بالا میزان آلفای تصویر نمونه افزایش و با حرکت اهرم به سمت پایین میزان آلفای کاهش یابد.



شکل ۲۵-۱۴

تمرین سوم- (دانشجوی با جنسیت مرد دارای کد دانشجویی با رقم آخر فرد تمرین شماره 3)

فصل دوازدهم

دستور کار در کارگاه

۱- به تصویر زیر توجه کنید.

یک سمبل نمایشی وجود دارد که باعث برشدن میله با مستطیل‌های رنگی می‌شود.

سپس در مسیر برگشت رنگ خود را از دست می‌دهد. دو کلید قرمز و سبز وجود دارد. با کلیک روی دکمه سبز انیمیشن ادامه می‌یابد ولی با کلیک روی دکمه قرمز انیمیشن متوقف می‌شود. از این سمبل سه نمونه استفاده شده است. اگر روی کلید توقف یکی کلیک کنیم نمایش همان نمونه متوقف شده ولی باقی کلیپ‌ها به انیمیشن خود ادامه می‌دهند. شما نیز اقدام به رسم آن کنید و تنظیمات لازم را انجام دهید.



تمرین چهارم (نمره کامل برای این تمرین در صورت انجام هر دو مورد تعلق خواهد گرفت)

دانشجوی با جنسیت زن دارای کد دانشجویی با رقم آخر فرد تمرین شماره 4

فصل یازدهم

دستور کار در کارگاه

۱- با استفاده از Movie clip یک فیلم بسازید که کره‌های زیادی با سایزهای متفاوت در یک مسیر دایره‌ای حرکت کنند.



۲- در صفحه اصلی چندین نمونه از این Movie clip را درست کنید به طوری که به هنگام چرخش اندکی با هم اختلاف زاویه داشته باشند.

