

معرفی کامل سربازان کلش آف کلنز



مسعود فتاحی

WWW.CLASHBOT.BLOG.IR

به ما سر بزنید...



اطلاعات کلی بربر

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۰,۴ کاشی	۱	یک ضربه در ثانیه	۱۶	۲۰ ثانیه	۱	شمشیر- اهداف زمینی	همه

این جنگجوی شجاع به واسطه عضلات قوی خود هر روستایی را ویران می‌کند. کافی است لشگری از بربرها را آزاد کنید و از هرج و مرج لذت ببرید.

✓ بربر اولین نیرویی است که در سربازخانه آزاد می‌شود.

✓ بربرها هیچ هدف مورد علاقه‌ای ندارند و به سادگی به نزدیک‌ترین ساختمان حمله‌ور می‌شوند.

استراتژی تهاجمی

- معمولاً برای حمایت از بربرها از آرچر و جاینیت استفاده می‌شود.
- بازیکن‌ها معمولاً برای این‌که تعداد زیادی از بربرها به وسیله شلیک مورتار یا ویزاردتاور نابود نشوند آن‌ها را در زمین بازی پخش می‌کنند.

- گاهی اوقات نیز تعداد زیادی از بربرها برای از بین بردن سریع هر چه در سر راهشان است موثر هستند. انتخاب بین هجوم به صورت گروهی یا پراکنده که در بالا ذکر شد، بربر و نیروی تهاجمی آن را متعادل کرده است.
- علاوه بر قدرت کشنده‌ای که مورتار روی بربرها دارد، با هر شلیک آن‌ها را ۲ کاشی به عقب برمی‌گرداند.
- یکی از استفاده‌های دیگری که بازیکنان از این نیرو می‌کنند این است که یکی از آن‌ها را به زمین دشمن می‌فرستند تا از نیروی داخل قلعه کلن او با خبر شوند. این موضوع درباره پیدا کردن تله‌ها و بمب‌ها نیز صدق می‌کند.
- یکی از نکاتی که درباره بربرها وجود دارد این است که ۵ واحد از آن‌ها که فضایی به اندازه یک جاینت اشغال می‌کنند. اگرچه فقط ۷۵ درصد از سلامتی جاینت هم سطح خود (تا سطح ۵) را دارد اما حدود ۴ برابر قدرت تخریب بیشتری دارد. همانطور که پیش از این هم گفته شد این استراتژی زمانی موثر است که خطر ساختمان‌های دفاعی مانند مورتار و ویزاردتاور که به صورت گروهی ضربه می‌زنند، این گروه از بربرها را تهدید نکند.
- بربرها برای تخریب ساختمان‌هایی مثل کلبه کارگرها نیز استفاده می‌شود. ساختمان‌هایی که معمولا در چهار گوش روستا قرار می‌گیرند تا از تخریب ۱۰۰ درصد روستا جلوگیری کنند.
- اگر مورتارها بی‌دفاع و بدون دیوارچینی باشند، حتی یک بربر هم می‌توان آن را نابود کند زیرا مورتارها نمی‌توانند به دشمنانی که نزدیک شان هستند شلیک کنند.
- بربرها به همراه آرچرها برای نابودی هیروهای بازی یعنی کینگ و کوین موثر هستند زیرا هیروهای بازی می‌توانند همزمان فقط به یک دشمن حمله کنند در حالی که لشکر عظیمی از بربر و آرچر می‌توانند به راحتی هیروها را شکست دهند.
- یکی از کاربردهای دیگری که بربر دارد این است که وقتی کینگ به سطح ۵ برسد این قابلیت را پیدا می‌کند تا با فعال کردن قابلیت خشم، بربرها نیز همراه کینگ به جنگیدن پردازند.

استراتژی تدافعی

- بربرها انتخاب عالی برای نیروهای کلن به شمار می‌آیند. بربرها به واسطه قدرت و سلامتی بالای خود و جای‌گیری کم (۱ واحد) می‌توانند از ساختمان‌های شما در برابر مهاجمین دفاع کنند یا با تعداد زیاد خود سرعت حمله دشمن را کم کنند.

تفاوت سطحها

- بررها تفاوت‌های قابل توجهی در سطح‌های مختلف با یکدیگر ندارند.
- وقتی برای اولین بار با بربر آشنا می‌شوید او را یک مرد عصبانی و آماده به جنگ با مو و سیبیل بلوند می‌بینید که تشنه جنگیدن و تخریب کردن است. او یک لباس کوتاه قهوه‌ای به همراه یک کمر بند بزرگ استیل بر تن دارد که او را شبیه به جنگجویان اسکاتلندی می‌کند. هر دو دست این بربر دستبند بزرگ و ترسناکی بسته شده است و با صندل قهوه‌ای به جنگ با دشمنان می‌پردازد.
- در سطح سوم و چهارم، یک هدبند به سر بربر اضافه می‌شود.
- در سطح پنجم، هدبند بربر با یک کلاه خود وایکینگی جایگزین و شمشیر آن نیز برنز می‌شود.
- در سطح ۶، بربر ترسناک‌تر هم می‌شود و شمشیر و کلاه خود او به رنگ مشکی تغییر پیدا می‌کند، کلاه خودی که تمام صورت او را می‌پوشاند. تمام متعلقات دیگر او نیز مانند شمشیر و کلاه خود مشکی می‌شوند.
- در سطح هفتم، شمشیر بربر خاکستری شده و به نظر می‌رسد لبه‌های آن نیز آغشته به مواد مذاب است. کلاه خود او بزرگ‌تر شده و شاخ‌ها آن نیز به رنگ طلایی تغییر پیدا می‌کند.



موارد دیگر

- ◀ وقتی قابلیت خشم کینگ فعال شود بررها اطراف او ظاهر می‌شوند و آن‌ها هم از این قابلیت خشم بهره‌مند می‌شوند.
- ◀ بررها بین ۳ نیرو ردیف اول Tier 1 – (بربر، آرچر و گوبلین) در زمینه سلامتی رده اول و در زمینه قدرت تخریب در رده دوم هستند. (گوبلین قدرت تخریب بالاتری نسبت به بربر هم سطح خود دارد) بررها همچنین کمترین نیرو در بین نیروهای ردیف اول به شمار می‌روند اما مدت زمان مورد نیاز برای ساخت آن‌ها از سایر نیروهای این ردیف کمتر است.
- ◀ وقتی روی کمپ کلیک کنید تمام بررها شمشیر خود را بالا می‌آورند.

- ◀ بربرها به همراه گوبلین‌ها ارزان‌ترین نیروهای سربازخانه هستند.
- ◀ اگر کمپ، قلعه کلن و کینگ شما در آخرین سطح خود باشد می‌توانید به ترتیب ۲۴۰، ۳۵ و ۲۰ بربر را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۲۹۵ بربر می‌شود.
- ◀ وقتی بربرها از حضور نیروهای موجود در قلعه کلن دشمن یا هیروها آگاه شوند حمله به ساختمان مورد نظر را متوقف کرده و به این نیروها حمله‌ور می‌شوند. وقتی بربرها تمام این نیروها را شکست دادند دوباره به نزدیک‌ترین ساختمان حمله می‌کنند.
- ◀ اگر با دقت به لوگو اپلیکشن نگاه کنید می‌بینید که چشم سمت چپ بربر آسیب دیده است.
- ◀ کلاه‌خود بربر سطح ۶ تا حد زیادی به کلاه‌خود شخصیت بازی The Elder Scrolls V: Skyrim شباهت دارد.
- ◀ کافی است به قیافه بربرها نگاه کنید تا متوجه شباهت بی از حد آن‌ها به هالک هوگان شوید!
- ◀ بربرها به همراه آرچر و جاینٹ در حال حاضر تنها نیروهای بازی هستند که قابلیت ارتقا به سطح هفت را دارند.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	قدرت تخریب در ثانیه	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۸	۴۵	۲۵	—	—	—
۲	۱۱	۵۴	۴۰	۵۰,۰۰۰	۱	۶ ساعت
۳	۱۴	۶۵	۶۰	۱۵۰,۰۰۰	۳	۱ روز
۴	۱۸	۷۸	۸۰	۵۰۰,۰۰۰	۵	۳ روز
۵	۲۳	۹۵	۱۰۰	۱,۵۰۰,۰۰۰	۶	۵ روز
۶	۲۶	۱۱۰	۱۵۰	۴,۵۰۰,۰۰۰	۷	۱۰ روز
۷	۳۰	۱۲۵	۲۰۰	۶,۰۰۰,۰۰۰	۸	۱۴ روز



اطلاعات کلی آرچر

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۳,۵ کاشی	۲	یک تیر در ثانیه	۲۴	۲۵ ثانیه	۱	دور زن- اهداف زمینی و هوایی	همه

این کمانداران علاقه دارند تا حد ممکن فاصله خود را با هدف حفظ کنند و هیچ چیزی آن‌ها را جز قرار دادن در برابر یک هدف بی دفاع خوشحال نمی‌کند.

✓ آرچر اولین نیروی دور زن است که می‌توان در بازی از آن استفاده کرد.

✓ آرچر دومین نیروی است که در بازی آزاد می‌شود.

✓ آرچر هیچ هدف مورد علاقه‌ای ندارد و به نزدیک‌ترین هدفی که در تیررس او باشد حمله می‌کند.

استراتژی حمله

- آرچرها در برابر آتش دشمن بسیار ضعیف هستند، اما می‌توانند با استفاده از کمان خود اهداف پشت دیوارها را هم هدف بگیرند. میزان سلامتی کم آن‌ها باعث می‌شود تا در نزدیکی ساختمان‌های دفاعی آسیب‌پذیر باشند اما آن چیزی که بیشتر از همه برای این نیرو خطرناک است ساختمان‌های دفاعی مانند مورتار و ویزاردتاور و حتی بمب‌ها هستند که می‌توانند با شلیک خود، گروهی از آرچرها را با هم از بین ببرند. برای اجتناب از این موضوع می‌توانید آن را به صورت پراکنده در زمین دشمن پخش کنید تا همه آن‌ها با هم از بین نروند.
- آرچرها وقتی در تعداد بالا آموزش ببینند می‌توانند اثرگذاری بیشتری داشته باشند. البته همانطور که در نکته بالا نیز به آن اشاره شد باید آن‌ها را در زمین دشمن پخش کنید تا از گزند حملات مورتار و ویزاردتاور در امان باشند.
- به علت درجه سلامتی کم این نیرو، بعضی از بازیکنان برای سردرگم کردن ساختمان‌های دفاعی و نیروهای کلن از جاینت یا بربر استفاده می‌کنند.
- حتی در سطح‌های بالاتر، با استفاده از ترکیب آرچر و بربر می‌توان شانس این را داشت تا روستای دشمن را ۲ ستاره کرد (تخریب ۵۰ درصد روستا یا تخریب تاون‌ها) حتی گاهی اوقات می‌توان با این ترکیب تمام دهکده دشمن را نابود کرد.
- نقطه کور مورتار کوچک‌تر از محدوده پرتاب آرچر است. به همین دلیل این نیرو از گزند هیچ‌کدام از ساختمان‌های دفاعی به جز ضدهوایی در امان نیست.
- یکی از استراتژی‌هایی که می‌توان با استفاده از این نیرو به کار برد، پیدا کردن نقاط کور است. به این ترتیب که ابتدا یک آرچر را به میدان جنگ می‌فرستید و اگر توسط هیچ ساختمان دفاعی مورد هدف قرار نگیرد، می‌توانید سایر نیروها را هم از همان نقطه به زمین دشمن بفرستید. با استفاده از این تاکتیک می‌توانید بدون از دست دادن نیروی زیاد، غنیمت زیادی را کسب کرده و ساختمان‌های زیادی را نابود کنید.
- آرچرها برای تخریب ساختمان‌هایی مثل کلبه کارگرها نیز استفاده می‌شود. ساختمان‌هایی که معمولاً در چهار گوش روستا قرار می‌گیرند تا از تخریب ۱۰۰ درصد روستا جلوگیری کنند.
- قرار دادن تعدادی از آرچرها برای از بین بردن یک ساختمان دفاعی مشخص هم یکی از تاکتیک‌هایی است که می‌توان استفاده کرد. البته شانس برنده شدن در این نبرد به سطح آرچرهای شما و ساختمان دفاعی حریف بستگی دارد.

- وقتی قابلیت خشم ملکه را فعال کنید بسته به سطح ملکه تعدادی آرچر در اطراف او ظاهر می‌شود. (تا ۱۲ آرچر)

استراتژی دفاعی

- آرچر به واسطه توان حمله به هدف‌های زمینی و هوایی، یک نیروی عالی برای استفاده در قلعه کلن به حساب می‌آید. البته این موضوع را هم به خاطر داشته باشید که به واسطه مقدار سلامتی پایینی که آرچرها دارند، حریفان می‌توانند با بیرون کشیدن این نیرو از قلعه کلن شما، همه آرچرها را با یک جادوی رعدوبرق از بین ببرند. برای جلوگیری از این موضوع می‌توانید قلعه کلن را در قلب روستایتان قرار دهید تا نیروهای موجود در آن به سادگی خالی نشوند.
- اگر آرچر پشت دیوارها باشد و نیروهایی که نبرد تن‌به‌تن می‌کنند از حضور او آگاه شوند، شروع به تخریب دیوار برای رسیدن به آرچرها می‌کنند. متأسفانه آرچرها گاهی اوقات فراموش می‌کنند که پشت دیوارها بایستند و در فضای باز به جنگ با نیروهای قلعه کلن می‌روند.

تفاوت سطح‌ها

- وقتی برای اولین بار با آرچر آشنا می‌شوید او را با موهای صورتی و چشمانی تیز می‌بینید. او در این سطح دامنی سبز رنگ با کمربندی قهوه‌ای به تن دارد و روی هر دو بازوی او انگویی طلایی وجود دارد. کمان‌های او نیز پرهای صورتی دارند.
- در سطح سوم و چهارم، موهای آرچر به بنفش تغییر می‌کند و تیردان او پر از تیر می‌شود.
- در سطح پنجم، رنگ موهای آرچر دوباره به صورتی تغییر پیدا می‌کند و کلاهی سبز رنگ روی سر او قرار می‌گیرد.
- در سطح ۶، موهای آرچر بلندتر شده و دوباره رنگ بنفش پیدا می‌کند. رنگ پر کمان‌های او نیز به بنفش تغییر کرده، تاج روی سر او قرار می‌گیرد و شنل او نیز از سبز به سیاه تغییر می‌کند.
- در سطح هفتم، یک الماس بنفش روی تاج او قرار می‌گیرد. شنل او به خط‌های طلایی منقش می‌شود و تیرهای او با آتش پرتاب می‌شوند.



Level 1 & 2



Level 3 & 4



Level 5



Level 6



Level 7

موارد دیگر

- ◀ هنوز معلوم نیست کیسه کوچکی که به کمر بند او بسته شده برای چیست. شاید او در این کیف لوازم مربوط به کمان یا بطری آب را نگه می‌دارد.
- ◀ آرچرها به عنوان مورد علاقه‌ترین نیرو در خواست‌های نیرو برای قلعه کلن شناخته می‌شوند.
- ◀ وقتی روی کمپ کلیک کنید تمام آرچرها مشت خود را سه بار به هوا می‌آورند.
- ◀ اگر کمپ، قلعه کلن و ملکه شما در آخرین سطح خود باشد می‌توانید به ترتیب ۲۴۰، ۳۵ و ۱۲ آرچر را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۲۸۷ آرچر می‌شود.
- ◀ آرچرها با یک شلیک مورتار هم سطح خود نابود می‌شوند در نتیجه در تاون‌هال ۹ یا بالاتر (با مورتار سطح هفت) می‌توان حتی بالاترین سطح آرچرها را با یک شلیک مورتار از بین برد.
- ◀ با آزاد کردن آرچر می‌توانید اولین سطح از دستاورد Release the Beast را به دست آورید.
- ◀ آرچر به همراه بربر و جاینِت، در حال حاضر تنها نیروهای بازی هستند که قابلیت ارتقا به سطح هفت را دارند.
- ◀ در تاریخ ۲۷ اسفند ۱۳۹۱ (۱۷ مارس ۲۰۱۳) مسابقه‌ای بین آرچر و والکری برگزار شد و به کسی که بهترین نظر درباره این‌که کدام نیرو بهتر است را ارسال کند ۱۰۰۰ الماس جایزه داده می‌شد. پائولا شاین با حمایت از آرچر برنده این مسابقه شد.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	مدت زمان ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	هزینه ارتقا	هزینه آموزش	سلامتی	قدرت تخریب در ثانیه
۱	—	—	—	۲۵	۴۵	۸
۲	۶ ساعت	۱	۵۰,۰۰۰	۴۰	۵۴	۱۱
۳	۱ روز	۳	۱۵۰,۰۰۰	۶۰	۶۵	۱۴
۴	۳ روز	۵	۵۰۰,۰۰۰	۸۰	۷۸	۱۸
۵	۵ روز	۶	۱,۵۰۰,۰۰۰	۱۰۰	۹۵	۲۳
۶	۱۰ روز	۷	۴,۵۰۰,۰۰۰	۱۵۰	۱۱۰	۲۶
۷	۱۴ روز	۸	۶,۰۰۰,۰۰۰	۲۰۰	۱۲۵	۳۰



اطلاعات کلی جاینت

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
یک کاشی	۳	یک ضربه در دو ثانیه	۱۲	۲ دقیقه	۵	تن به تن- اهداف زمینی	سازه های دفاعی

این جنگجویان قوی همکل اگرچه آرام به نظر می‌رسند اما کافی است تا یک کانن یا مورتار به آن‌ها نشان دهید تا خشمشان برافروخته شود. جاینت‌ها با جان زیاد (Health) خود سپربلای سایر نیروها می‌شوند.

- ✓ جاینت سومین نیروی است که در سربازخانه آزاد می‌شود.
- ✓ اولین هدف جاینت، ساختمان‌های دفاعی است و همین موضوع آن‌ها را به یک نیروی ایده‌آل برای رهایی از شلیک این ساختمان‌ها تبدیل می‌کند. اگرچه به علت سرعت پایینی که دارند، بهتر است در گروه‌های بزرگ به جنگیدن پردازند.

استراتژی تهاجمی

- یکی از بهترین استراتژی‌هایی که می‌توانید در حمله به کار ببرید، استفاده از ترکیب جاینت و آرچر است. جاینت‌ها با سلامتی بالایی خود حواس ساختمان‌های دفاعی را به خود جلب می‌کنند تا آرچرها هر چه بر سر راهشان وجود دارد را نابود کنند.
- در آغاز حمله چند جاینت را به نزدیکی مورتار یا ویزارد تاور بفرستید و به محض این‌که جاینت‌ها توسط این ساختمان‌های دفاعی مورد حمله قرار گرفتند، توسط وال‌بریکرها دیوار روبه‌روی جاینت‌ها را تخریب کنید تا بتوانند به راحتی این ساختمان‌های دفاعی را نابود کنند. حالا می‌توانید از نیروهایی مانند گوبلین یا آرچر برای پاکسازی استفاده کنید.
- جاینت‌ها سلامتی بسیار زیادی دارند اما به دلیل سرعت و قدرت کم، بهتر است به صورت گروهی استفاده شوند.
- جاینت‌ها در برابر حمله همزمان ساختمان‌های دفاعی آسیب پذیر هستند.
- یکی دیگر از کاربردهای جاینت‌ها این است که می‌توانید از آن‌ها به عنوان یک سپر ارزان استفاده کنید تا دیگر نیروهای با قدرتمند، ساختمان‌ها را نابود کنند.
- یکی دیگر از استراتژی‌های تهاجمی که می‌توان در خصوص جاینت‌ها به کار برد، استفاده گروهی و پشتیبانی از آن‌ها به وسیله هیلرها است. البته باید حواستان به ضدهوایی و سایر هوایی‌زن‌های بازی باشد زیرا هیلرها بسیار آسیب‌پذیر هستند.
- به صورت کلی، جاینت‌ها به واسطه سلامتی بالایی که دارند بهتر از بربرها به جلب توجه ساختمان‌های دفاعی می‌پردازند و به همین دلیل نابود شدن آن‌ها توسط مورتار یا ویزاردتاور بسیار مشکل است و مدت زمان بیشتری طول می‌کشد.
- جاینت‌ها از حمله به نیروهای دفاعی (نیروهای قلعه کلن، کینگ و ملکه) امتناع می‌کنند و در عوض فقط به تخریب ساختمان‌های دفاعی علاقه دارند. به همین دلیل برای محافظت از جاینت‌ها، ابتدا به از بین بردن نیروهای دفاعی دشمن پردازید.

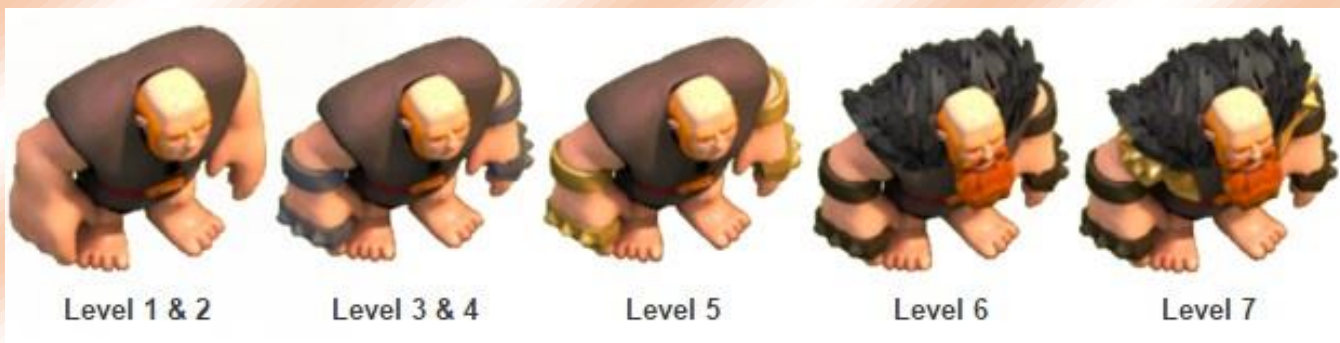
استراتژی تدافعی

- جاینت‌ها به دلیل طبیعت خود و هوش پایینی که دارند، مستعد نابود شدن به وسیله اسپرینگ‌ترپ هستند. شما می‌توانید با ایجاد شکاف در دیوارهایتان و گذاشتن اسپرینگ‌ترپ در این شکاف‌ها و چیدن ساختمان‌های دفاعی پشت آن‌ها، از ضعف آن‌ها به نفع خود استفاده کنید.
- جاینت‌ها نیروهای خوبی برای دفاع از روستا نیز به حساب می‌آیند و به دلیل سلامتی بالایی که دارند می‌توانند حواس نیروهای دشمن را تا مدت طولانی به خود جلب کند و همین موضوع سبب تاخیر در حمله و

افزایش بهره‌وری ساختمان‌های دفاعی می‌شود. البته این نکته را هم نباید فراموش کرد که جاینت‌ها فضای زیادی نیز اشغال می‌کنند.

تفاوت سطح‌ها

- جاینت‌ها تفاوت‌های قابل توجهی در سطح‌های مختلف با یکدیگر ندارند.
- در سطح اول و دوم، جاینت لباسی قهوه‌ای با کمر بندی قرمز بر تن دارند.
- در سطح سوم و چهارم، دستبندهای فلزی تیره روی بازو و انگشتی فلزی به دست جاینت اضافه می‌شود.
- در سطح پنجم، دستبند و انگشت فلزی جاینت به طلایی تبدیل می‌شود.
- در سطح ۶، دستبند و انگشت جاینت به فلزی سیاه رنگ تبدیل می‌شود و ریش بلند قرمز روی صورت او پدیدار می‌شود. همچنین روی کتف‌های او لباسی مشکی رنگ قرار می‌گیرد.
- در سطح هفتم، محافظی طلایی روی لباس او پدیدار می‌شود که تا شانه‌ای او ادامه دارد.



موارد دیگر

- ◀ وقتی روی کمپ کلیک می‌کنید جاینت‌ها مانند قلنج انگشتان خود را می‌شکنند.
- ◀ اگر وقتی جاینت‌ها قلنج انگشتانشان را می‌شکنند با دقت به آن‌ها نگاه کنید، می‌بینید که آن‌ها چشم ندارند.
- ◀ اگر کمپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد می‌توانید به ترتیب ۴۸ و ۷ جاینت را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۵۵ جاینت می‌شود. یک لحظه به ارتشی فکر کنید که از ۵۵ جاینت تشکیل شده است!
- ◀ خسارت کمی که توسط جاینت‌ها وارد می‌شود توسط مشت‌های عریان آن‌ها به راحتی قابل توجیه است.
- ◀ در بین نیروهایی که به وسیله اکسیر آموزش می‌بینند، جاینت به همراه دراگون کمترین قدرت حمله بر اساس فضای اشغالی را دارند.

◀ عکس جاینت در سربازخانه در بروزرسانی هفت مرداد ۱۳۹۲ (۲۹ جولای ۲۰۱۳) تغییر کرد. البته این تغییر در ظاهر این نیرو در بازی اعمال نشد و هنوز هم ظاهر جاینت در زمین بازی مانند ظاهر آن پیش از بروزرسانی است.

◀ وقتی جاینت به یک ساختمان حمله می‌کند، دود از آن بلند می‌شود!

◀ جاینت به همراه بربر و آرچر، در حال حاضر تنها نیروهای بازی هستند که قابلیت ارتقا به سطح هفت را دارند.

◀ از زمان بروزرسانی زمستان ۲۰۱۴، جاینت به جای این که در سطح چهارم سربازخانه آزاد شود، از سطح سوم قابل استفاده است. این در حالی است که این تنها تغییر این بروزرسانی در خصوص این نیرو نبود و باعث شد تا هزینه آموزش سطح‌های اول تا پنجم این نیرو ۲۵۰ اکسیر کاهش یابد.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	مدت زمان ارتقا	سطح	هزینه ارتقا	هزینه آموزش	سلامتی	قدرت تخریب در هر حمله	قدرت تخریب در ثانیه
۱	—	—	—	۲۵۰	۳۰۰	۲۲	۱۱
۲	۱ روز	۲	۱۰۰،۰۰۰	۷۵۰	۳۶۰	۲۸	۱۴
۳	۲ روز	۴	۲۵۰،۰۰۰	۱،۲۵۰	۴۳۰	۳۸	۱۹
۴	۳ روز	۵	۷۵۰،۰۰۰	۱،۷۵۰	۵۲۰	۴۸	۲۴
۵	۵ روز	۶	۲،۲۵۰،۰۰۰	۲،۲۵۰	۶۷۰	۶۲	۳۱
۶	۱۰ روز	۷	۶،۰۰۰،۰۰۰	۳،۰۰۰	۹۴۰	۸۶	۴۳
۷	۱۴ روز	۸	۷،۰۰۰،۰۰۰	۳،۵۰۰	۱،۱۰۰	۱۰۰	۵۰



اطلاعات کلی گوبلین

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۰,۴ کاشی	۴	یک ضربه در ثانیه	۳۲	۳۰ ثانیه	۱	تن به تن- اهداف زمینی	منابع قدرت دوبرابری

چشمان این موجودات کوچک مزاحم فقط یک چیز را می بیند و آن هم غارت و چپاول است. آن ها انقدر سریع هستند که اسیر تله ها نمی شوند و عطش سیری ناپذیری برای دزدیدن بی پایان منابع دارند.

✓ گوبلین چهارمین نیروی است که در بازی آزاد می شود.

✓ گوبلین سریع ترین نیروی زمینی بازی است.

✓ اولین هدف گوبلین، ساختمان های منابع هستند و به همین دلیل اگر تمام نگرانی شما تاراج منابع دشمنان است، گوبلین ها را به عنوان نیروی اصلی انتخاب کنید.

✓ یکی از خاصیت‌های مهم گوبلین، خسارت دو برابری به ساختمان‌های منابع (معادن طلا، اکسیر، اکسیر سیاه، و ساختمان‌های نگهداری هر کدام از این منابع) است. این به این منظور است که گوبلین‌ها دو برابر بربرها و سه برابر آرچرها به این نوع از ساختمان‌ها خسارت وارد می‌کنند. این در حالی است که از نظر میزان سلامتی، آن‌ها بالاتر از آرچرها و پایین‌تر از بربرها قرار می‌گیرند.

✓ به خاطر طبیعت گوبلین‌ها و میل آن‌ها به حمله به ساختمان‌های منابع، آن‌ها در برابر ساختمان‌های دفاعی بسیار آسیب‌پذیر هستند و به همین دلیل باید با حمایت نیروهای دیگری مانند بربر یا جاینت مورد استفاده قرار بگیرند.

استراتژی تهاجمی

- گوبلین‌ها بهترین گزینه برای غارت منابع به شمار می‌آیند. برای این کار می‌توانید اول از وال‌بریگرها برای تخریب دیوار و باز کردن راه به سمت معادن و ساختمان‌های منابع باز کنید. سپس از جاینت، بربر یا هر نیروی قوی دیگر برای پرت کردن حواس مورتارها و ویزاردتاورها استفاده کنید تا گوبلین‌ها در مدت زمانی کوتاه تمام ساختمان‌های منابع و معادن دشمن را با خاک یکسان کنند.
- در نقطه مقابل وال‌بریگرها در تاکتیک بالا می‌توان از جادو پرش (Jump Spell) برای رساندن سریع گوبلین‌ها به نقاط غنی از منابع استفاده کرد. البته باید این نکته را هم مدنظر داشت که استفاده از جادو پرش هم گران‌تر است و هم مدت زمان بیشتری به طول می‌انجامد.
- این نیرو هم مانند آرچرها در برابر ساختمان‌هایی که تخریب خود را در ناحیه‌ای پخش می‌کنند (مانند ویزاردتاور و مورتار) بسیار آسیب‌پذیر هستند و بسیاری از این ساختمان‌های دفاعی می‌توانند با یک شلیک، گروهی از گوبلین‌ها را از بین ببرند. برای حل این نقطه ضعف می‌توان گوبلین‌ها را به جای این که به صورت یک‌جا به نبرد بفرستید، آن‌ها را به صورت گروه‌های کوچک‌تری استفاده کنید یا از بربر و جاینت به عنوان سپر استفاده کنید تا گوبلین‌ها بتوانند خود را به ساختمان منابع و معادن برسانند.
- یکی دیگر از استراتژی‌هایی که می‌توان با گوبلین‌ها به کار برد این است که وقتی ساختمان‌های دفاعی را نابود کردید می‌توانید از گروهی از آن‌ها به برای پاک‌سازی روستای دشمن استفاده کنید. زیرا گوبلین‌ها سریع هستند و می‌توانند در گروه‌های کوچک به سمت ساختمان‌های مختلف رفته و پیش از تمام شدن وقت همه آن‌ها را نابود کنند. البته این موضوع را هم در خاطر داشته باشید که اگر ساختمان‌های منابع در مرکز روستا وجود داشته باشند، گوبلین‌ها از زدن سایر ساختمان‌های امتناع کرده و همه به سمت ساختمان‌های منابع حمله‌ور می‌شوند.
- گوبلین‌ها در خنثی کردن بمب‌ها هم بسیار کارساز هستند و به خاطر سرعت زیاد خود می‌توانند از روی بمب‌ها عبور کنند و به سرعت از محدوده تخریب آن خارج شوند. این استراتژی بیشتر در مراحل تک‌نفره

بازی به کار می‌آید. جایی که بمب‌های زیادی در مکان‌های مشخص وجود دارند و می‌توانید با یک گوبلین آن‌ها را خنثی کنید.

- نکته دیگر این است که حتی می‌توانید با لشگری از گوبلین‌ها به روستای دشمن خود حمله کنید. سرعت و قدرت بالای آن‌ها می‌تواند بسیاری از ساختمان‌ها را ویران کند و وقتی تمام ساختمان‌های منابع و معادن تخریب شدند، آن‌ها به سایر اهداف حمله خواهند کرد.
- یکی دیگر از مزیت‌های گوبلین این است که می‌تواند اسپرینگ‌تِرپ را بدون مردن خنثی کند.
- از گوبلین‌ها معمولا برای حمله به قصد به دست آوردن کاپ استفاده نمی‌شود. البته استثناهایی هم وجود دارد. به طور مثال: در حالت اول اگر در حال انتقام گرفتن از کسی باشید و فکر می‌کنید نیروهای شما ممکن است به جای این‌که به مرکز روستای دشمن بروند به سمت کنارها منحرف شوند؛ می‌توانید برای هر ساختمان منابع از ۵ گوبلین برای پاکسازی استفاده کنید تا نیروهای اصلی‌تان به سمت مرکز روستا هدایت شوند. در حالت دوم گوبلین‌ها برای اواخر حمله نیز کارساز هستند. اگر نتوانستید ۵۰ درصد روستای دشمن خود را تخریب کنید و تمام نیروهایتان را نیز از دست داده‌اید می‌توانید از چند گوبلین برای تخریب معادن و منابع استفاده کنید و با رسیدن به ۵۰ درصد یک ستاره کسب کنید.

استراتژی دفاعی

- اگرچه به طور معمول از گوبلین‌ها به عنوان یک نیروی دفاعی بسیار خوب یاد نمی‌شود، اما با این حال استفاده از آن‌ها در قلعه کلن برای دفاع از روستا می‌تواند مفید باشد. در این حالت هدف مورد علاقه‌ای برای گوبلین‌ها وجود ندارد به همین دلیل آن‌ها می‌توانند با سرعت بیشتری نسبت به سایر نیروهای به مهاجمین حمله کنند.
- گوبلین‌ها بالاترین قدرت تخریب را بین نیروهای ردیف اول (آرچر، بربر و گوبلین) دارند و با استفاده از سرعت بالای خود می‌توانند نیرو دفاعی خوبی در برابر گروه کوچکی از جاینت‌ها باشند.
- وقتی می‌خواهید روستای خود را طوری بچینید که در برابر غارت گوبلین‌ها در امان باشد باید ساختمان‌های دفاعی خود را به نحوی قرار دهید تا تمام ساختمان‌های منابع شما را پوشش دهد. نکته مهم‌تر این است که مورتارها و ویزاردتاورها در محدوده‌های درست چیده شده باشند تا بیشتر فضای نقشه را پوشش دهند.

تفاوت سطح‌ها

- گوبلین‌ها تفاوت‌های قابل توجهی در سطح‌های مختلف با یکدیگر ندارند.
- وقتی برای اولین بار با گوبلین آشنا می‌شوید او را یک موجود سبز رنگ با گوش‌های بزرگ، چشمان قرمز و بینی قرمز می‌بینید. گوبلین شلوار و کفش قهوه‌ای به تن دارد و کیسه بزرگی را برای غارت منابع حمل می‌کند.
- در سطح سوم و چهارم، کیسه بزرگی که گوبلین حمل می‌کند دارای خط‌های قهوه‌ای تیره می‌شود.
- در سطح پنجم، کیسه دوباره به رنگ قهوه‌ای روشن تبدیل شده و موی قرمزی روی سر او سبز می‌شود!
- در سطح ۶، گوبلین یک شل چرمی با گردن‌بند طلایی بر تن می‌کند.



Level 1 & 2



Level 3 & 4



Level 5



Level 6

موارد دیگر

- ◀ گوبلین‌ها اصلی‌ترین شخصیت منفی قسمت تک نفره بازی به شمار می‌آیند. در حالی که شما آن‌ها را به عنوان یکی از نیروهای خودی نیز آموزش می‌دهید، به نظر می‌رسد هیچ رحمی نسبت به برادران و هم‌نوعان خود ندارند.
- ◀ آموزش لحظه اول بازی و آن روستای خلوت و کوچک خود را به یاد دارید؟ نکته عجیب این است که در آموزش بازی گوبلین‌ها به جای حمله به منابع، به کانون حمله می‌کنند.
- ◀ وقتی روی کمپ کلیک کنید همه گوبلین‌ها برمی‌گردند و برای لحظه‌ای کوتاه به سمت چپ خود نگاه می‌کنند.
- ◀ گوبلین‌ها و مینیون‌ها سریع‌ترین نیروهای بازی هستند.
- ◀ اگر کمپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد می‌توانید به ترتیب ۲۴۰ و ۳۵ گوبلین را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۲۷۵ گوبلین می‌شود.

- ◀ گوبلین‌هایی که به عنوان نیرو در خدمت شما هستند دقیقا شبیه به گوبلین‌های مرحله تک‌نفره بازی هستند، اگرچه آن‌ها حمله نمی‌کنند و سریعا به تاون‌ها برمی‌گردند؛ درست مانند کاری که روستاییان و کارگران انجام می‌دهند.
- ◀ اگرچه گوبلین‌ها برای غارت منابع، کیسه حمل می‌کنند اما این منابع مستقیا به ساختمان منابع واریز می‌شود؛ درست مانند زمانی که با سایر نیروهای بازی به غارت می‌پردازید.
- ◀ گوبلین‌ها تنها نیروی بازی هستند که از اسپرینگ ترپ سریع‌تر هستند. البته این به این معنی نیست که گوبلین‌ها تنها نیروی بازی هستند که اسپرینگ ترپ روی آن‌ها تاثیر ندارد. اگر گروهی از گوبلین‌ها از روی اسپرینگ ترپ عبور کنند، آن‌هایی که در اول صف هستند آن را فعال کرده و از روی آن عبور می‌کنند و تله روی بقیه آن‌ها عمل می‌کند.
- ◀ با این‌که درون قلعه کلن و تاون‌ها نیز منابع وجود دارد ولی خسارتی که گوبلین‌ها به این ساختمان‌ها وارد می‌کنند، مانند سایر ساختمان‌های معمولی است.
- ◀ اگرچه کلبه کارگران نیز به عنوان ساختمان منابع به شمار می‌آیند، اما گوبلین‌ها میلی به حمله به آن‌ها ندارند.
- ◀ از بروزرسانی زمستان ۲۰۱۴، گوبلین‌ها به جای سطح سوم سربازخانه، در سطح چهارم آزاد می‌شوند.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	قدرت تخریب در ثانیه	قدرت تخریب در ثانیه روی منابع	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۱۱	۲۲	۲۵	۲۵	—	—	—
۲	۱۴	۲۸	۳۰	۴۰	۵۰,۰۰۰	۱	۱۲ ساعت
۳	۱۹	۳۸	۳۶	۶۰	۲۵۰,۰۰۰	۳	۲ روز
۴	۲۴	۴۸	۴۳	۸۰	۰۰۰,۷۵۰	۵	۳ روز
۵	۳۲	۶۴	۵۲	۱۰۰	۲,۲۵۰,۰۰۰	۶	۵ روز
۶	۴۲	۸۴	۶۸	۱۵۰	۴,۵۰۰,۰۰۰	۸	۱۰ روز



اطلاعات کلی والبریگر

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
یک کاشی	۵	یک ضربه در ثانیه	۲۴	۲ دقیقه	۲	آسیب گروهی تا ۲ کاشی- اهداف زمینی	دیوارها قدرت چهل برابر بیشتر

هیچ چیزی جز شکستن دیوارها، قلب سرد و مرده این اسکلت‌ها را گرم نمی‌کند. یک گروه از آنها خط را برای سایر نیروهای زمینی شما باز خواهند کرد.

✓ والبریگر پنجمین نیروی است که در بازی آزاد می‌شود.

- ✓ وال بریکرها اسکلت‌های کوچک و سریعی هستند که کلاه خلبانی بر سر دارند و بمبی بزرگ را حمل می‌کنند.
- ✓ وال بریکرها به نزدیک‌ترین ساختمان محافظت‌شده توسط دیوارها حمله می‌کنند و به صورت انتحاری خود را به دیوارها می‌کوبند. حمله‌ای انتحاری که روی دیوارهای بازی ۴۰ برابر بیشتر قدرت دارد.
- ✓ به محض این‌که وال بریکرها به هدف خود حمله می‌کنند، نابود می‌شوند.
- ✓ تا زمانی که دیوار در زمین دشمن وجود داشته باشد، وال بریکرها به دیوارها حمله می‌کنند، حتی اگر آن‌ها را دور از دیوارهای باقی مانده رها کنید.

استراتژی تهاجمی

- وال بریکرها دیوارها را سریع‌تر از هر نیرویی نابود می‌کنند و راه را برای سایر نیروهای زمینی بازی مانند جاینت‌ها باز می‌کنند.
- وال بریکرها به نزدیک‌ترین ساختمان بازی که توسط دیوارها محافظت می‌شود حمله می‌کنند.
- وال بریکرها با وجود سلامتی پایینی که دارند، هزینه آموزش بالایی دارند و همین موضوع باعث می‌شود تا استفاده ناب‌ه‌جا از آن‌ها به از دست رفتن اکسیرهای شما منجر شود. برای جلوگیری از این مشکل می‌توانید با استفاده از یک یا دو جاینت‌ها، حواس سازه‌های دفاعی دشمن را پرت کرده و سپس وال بریکرها را به سمت دیوارها هدایت کنید. در این وضعیت آن‌ها می‌توانند بدون این‌که مورد حمله سازه‌های دفاعی قرار گیرند، خود را به دیوارها برسانند.
- جاینت‌ها و وال بریکرها یک تیم خوب به حساب می‌آیند. همانطور که گفته شد، جاینت‌ها با سلامتی بالای خود می‌توانند حواس سازه‌های دفاعی دشمن را پرت کنند تا وال بریکر بتواند با شکستن دیوارها راه را برای آن‌ها باز کند. حالا جاینت‌ها می‌توانند بدون این‌که وقت خود را صرف از بین بردن دیوارها کنند، مستقیماً وارد روستای دشمن شوند و همه این‌ها فقط با همکاری تیمی بین این دو نیرو میسر است.
- رها کردن همزمان دو وال بریکر و درست کردن دو خط موازی متشکل از دو وال بریکر می‌تواند بسیار اثرگذار باشد.
- وقتی وال بریکرها ردیف اول دیوارهای روستای دشمن را نابود کردند، سایر وال بریکرها به سمت دیوارهای داخلی حمله‌ور می‌شوند.
- وال بریکرها میزان سلامتی پایینی دارند پس با دقت از آن‌ها استفاده کنید.
- پیش از فرستادن وال بریکرها، از بربرها یا جاینت‌ها به عنوان سپر بلا استفاده کنید تا وال بریکرها قبل از رسیدن به دیوارها نابود نشوند. در این مقوله قرار دادن بربرها یا جاینت‌ها در فاصله کوتاهی از دیواری که هدف شما است می‌تواند مانع از ضربه سازه‌های دفاعی مانند مورتار یا ویزاردتاور می‌شود که آسیب موضعی وارد می‌کنند.

- آسیبی که وال بریکرها وارد می کنند به صورت موضعی است و به همین دلیل می توانند در نابود کردن ساختمان های اطراف دیوارها نیز استفاده شوند.
- حمایت از وال بریکرها با استفاده از جادوی خشم (Rage Spell) می تواند ایده خوبی باشد زیرا قدرت آن ها را بیش از دو برابر بیشتر می کند. یک وال بریکر در بالاترین سطح می تواند به کمک جادوی خشم دیوار سطح ۱۰ را با یک ضربه نابود کند.

استراتژی تدافعی

- وال بریکرها تا وقتی که یک سازه پشت دیوارها نبینند به آن حمله نمی کنند.
- ذکر این نکته هم حائز اهمیت است که وال بریکرها به دیوارهای منفرد حمله نمی کنند و فقط به دیوارهایی حمله می کنند که حداقل از سه واحد دیوار تشکیل شده باشد و البته به صورت کامل یا مختصر یک سازه را پوشش داده باشد.
- استفاده از دیوارهای دولایه در برابر حمله وال بریکرها بی اثر است، زیرا این نیرو با آسیب موضعی خود می تواند هر دولایه را تخریب کند.
- همیشه سعی کنید تا سازه های بی اهمیت خود مانند استخراج کننده های منابع یا کلبه کارگرها را بیرون دیوارها قرار دهید. این باعث می شود تا دشمن مجبور شود تا از نقطه ای دورتر وال بریکرهای خود را رها کند و همین موضوع می تواند فرصت و شانس بیشتری به سازه های دفاعی برای نابود کردن آن ها بدهد.
- استفاده از وال بریکرها در قلعه کلن توصیه نمی شود زیرا آن ها پس از خسارت جزئی که به نیروهایی حریف وارد می کنند، نابود می شوند.

تفاوت سطحها

- در سطح سوم، بمبی که وال بریکر حمل می کند بزرگ تر می شود.
- در سطح پنجم، رنگ بمب طلایی می شود.
- در سطح ۶، بمب وال بریکر به یک بشکه از مواد منفجره تبدیل می شود. بشکه ای که به بخشی از جاینت بمب شباهت دارد.














موارد دیگر

- ◀ وال بریکر به همراه دراگون یکی از دو نیروی است که تصویر نسخه ارتقا یافته آن در سر بازخانه نقش بسته است.
- ◀ اگر هیچ دیواری وجود نداشته باشد، وال بریکر به سمت نزدیک ترین سازه می رود و خود را منفجر می کند اگرچه میزان خسارتی که وال بریکر به ساختمان های بازی وارد می کند با میزان خسارتی که به دیوارها وارد می کند قابل مقایسه نیست. به طور مثال یک وال بریکر سطح پنج فقط ۴۶ واحد خسارت به ساختمان های بازی وارد می کند، این در حالی است که همین سطح از وال بریکرها ۱۸۴۰ واحد به دیوارها ضربه می زنند.
- ◀ وقتی از وال بریکرها در قلعه کلن استفاده می کنید، آن ها برای دفاع از روستا به سمت نیروهای مهاجم می روند و خود را منفجر می کنند. به همین دلیل وال بریکرها گزینه خوبی برای دفاع از روستا به حساب نمی آیند. هنگام حمله نیز آن ها تقریباً غیر قابل استفاده هستند و وقتی یک گروه از آن ها را (به طور مثال ۵ تا ۱۰ نیرو) به زمین دشمن می فرستید آن ها سریعاً به نزدیک ترین دیوار حمله می کنند و از بین می روند. البته این در حالی است که مورتار حریف آن ها را با یک ضربه نابود نکند.
- ◀ البته استفاده از وال بریکرها در قلعه کلن بازی بازیکنانی که سطح پایینی دارند می تواند مناسب باشد. اگر بازیکن هنوز وال بریکر را آزاد نکرده باشد یا سطح وال بریکر او پایین باشد، یک یا دو وال بریکر سطح بالا می توانند او را کمک کنند.
- ◀ اگر کمپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد، می توانید به ترتیب ۱۲۰ و ۱۷ وال بریکر را آموزش دهید که مجموع آن ها برابر با ۱۳۷ وال بریکر می شود.
- ◀ نکته اینجا است که استفاده از چنین ارتشی متشکل از ۱۳۷ وال بریکر به هیچ وجه توصیه نمی شود زیرا آن ها فقط می توانند دیوارهای دشمن را تخریب کنند. (ارتشی از وال بریکرها پس از هیلرها در رده دومین ارتش بد بازی جای می گیرد)
- ◀ با بروزرسانی ۲۲ اسفند ۱۳۹۱ (۱۲ مارس ۲۰۱۳) میزان فضای اشغالی توسط وال بریکرها در کمپ ارتش به ۲ واحد افزایش یافت، در حالی که پیش از این هر وال بریکر فقط یک واحد را اشغال می کرد.
- ◀ بالون ها نسخه ترفیع یافته وال بریکرها به حساب می آیند.
- ◀ وال بریکرها را می توان نسخه مرده کارگرها نیز قلمداد کرد زیرا کلاه هر دو شبیه به هم است.
- ◀ در نسخه زبان چینی بازی وال بریکرها بُمب رمن (Bomber man) خطاب می شوند که می تواند ارجاعی به بازی Bomber man استودیو هادسان سافت باشد. بازی که در آن بازیکن با کنترل شخصیت بازی به تخریب دیوارها می پرداخت.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	قدرت تخریب	قدرت تخریب دیوارها	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۱۲	۴۸۰	۲۰	۱۰۰۰	—	—	—
۲	۱۶	۶۴۰	۲۴	۱۵۰۰	۱۰۰۰۰۰	۲	۱ روز
۳	۲۴	۹۶۰	۲۹	۲۰۰۰	۲۵۰۰۰۰	۴	۲ روز
۴	۳۲	۱۲۸۰	۳۵	۲۵۰۰	۷۵۰۰۰۰	۵	۳ روز
۵	۴۶	۱۸۴۰	۴۲	۳۰۰۰	۲۲۵۰۰۰۰	۶	۵ روز
۶	۶۰	۲۴۰۰	۵۴	۳۵۰۰	۶۷۵۰۰۰۰	۸	۱۰ روز

سطح دیوار

												
	۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	
سطح وال بریکر	۱	۱	۲	۲	۲	۳	۵	۶	۷	۹	۱۲	۱۵
	۲	۱	۱	۲	۲	۳	۴	۴	۵	۷	۹	۱۱
	۳	۱	۱	۱	۱	۲	۳	۳	۴	۵	۶	۸
	۴	۱	۱	۱	۱	۲	۲	۲	۳	۴	۵	۶
	۵	۱	۱	۱	۱	۱	۲	۲	۲	۳	۳	۴
	۶	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۱	۲	۲	۳	۳



اطلاعات کلی بالون

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۱,۲ کاشی	۶	یک ضربه در ۴ ثانیه	۱۰	۸ دقیقه	۵	آسیب گروهی تا ۱,۲ کاشی- اهداف زمینی	سازه های دفاعی

این اسلکت‌های ترفیع یافته حالا به جای شوق از بین بردن دیوارها، فقط در فکر تخریب سازه‌های دفاعی هستند. آن‌ها را آزاد کنید تا بتوانند مورتارها و گِین‌های مزاحم را نابود کنند.

✓ بالون‌ها ششمین نیروی هستند که در بازی آزاد می‌شوند.

✓ بالون‌ها نسخه ترفیع‌یافته وال بریکر ها هستند که از روی بالون بمب‌های بزرگی را روی روستای دشمن پرتاب می‌کنند. بالون‌ها آسیب موضعی با محدوده زیادی را به دشمن وارد می‌کنند البته باید این نکته را هم به یاد داشته باشید که بالون‌ها به راحتی توسط سازه‌های هوایی زن مانند ضد هوایی (Air Defense) نابود می‌شوند.

- ✓ بالون‌ها نیروهای هوایی گُندی هستند که به اهداف زمینی، آسیب موضعی وارد می‌کنند.
- ✓ بالون‌ها نیز مانند جاینت‌ها ابتدا سازه‌های دفاعی را هدف قرار می‌گیرند.
- ✓ بالون‌ها کمترین سرعت حرکت در بین همه نیروهای بازی را دارند.
- ✓ بالون‌ها وقتی نابود می‌شوند یک خسارت جانبی دیگر نیز به سازه‌های اطراف خود وارد می‌کنند.

استراتژی تهاجمی

- استراتژی عاقلانه در قبال استفاده از بالون‌ها این است که پیش از فرستادن آن‌ها به میدان جنگ، تمام سازه‌های هوایی رَن یعنی ویزاردتاورها، آرچرتاورها و ضدهوایی‌ها را نابود کنید. البته این نکته را هم به یاد داشته باشید که نیروهای قلعه کلن مانند آرچرها، مینیون‌ها، ویزاردها و دراگون‌ها هم می‌توانند به راحتی بالون‌ها را سرنگون کنند.
- بالون‌ها می‌توانند به واسطه آسیب موضعی که وارد می‌کنند، نیروهای قلعه کلن را نیز نابود کنند، البته هدف مورد علاقه بالون‌ها همچنان سازه‌های دفاعی است. اگر نیروهای قلعه کلن به صورت گروهی به بالونها حمله کنند، به واسطه آسیبی که بعد از سقوط آنها در سطح زمین ایجاد میشود، احتمالاً از بین خواهند رفت یا آسیب جدی خواهند دید. البته این نکته را هم فراموش نکنید که این تاکتیک در برابر نیروهای هوایی قلعه کلن بی‌اثر است.
- بالون‌ها در مراحل تک نفره بازی نیز بسیار مفید هستند و می‌توانید پس از نابود کردن ویزاردتاورها، آرچرتاورها و ضدهوایی‌ها، با استفاده از یک بالون تمام روستای حریف را از بین ببرید. البته این کار صبر و حوصله شما را نیز می‌طلبد ولی از آن‌جا که در بخش چند نفره محدودیت زمانی وجود ندارد به همین دلیل یک بالون هم می‌توان تمام سازه‌ها را تخریب کند.
- نکته مهم: در بسیاری از موارد سرعت کم تک بالون باعث می‌شود تا به واسطه عدم فعالیت، از بازی و جنگ خارج شوید. برای حل این موضوع می‌توانید هر از چندگاهی صفحه نمایش را لمس کنید.
- وقتی با بازیکنان دیگر می‌جنگید باید مراقب محدودیت زمان باشید. پس قبل از اینکه سایر بالون‌های خود را به میدان جنگ بفرستید از نابود شدن ضدهوایی‌ها اطمینان حاصل کنید.
- یک گروه پنج‌تایی یا بیشتر از بالون‌ها معمولاً می‌تواند یک آرچرتاور را نابود کند. با استفاده از ۹ بالون می‌توانید از نابود شدن آن مطمئن شوید البته در صورتی که در نزدیکی آرچرتاور، ضدهوایی یا بمب‌هوایی وجود نداشته باشد.
- اگر اکسیر و زمان برایتان اهمیت ندارد می‌توانید با استفاده از دراگون یا لاهاوند در نزدیکی ضدهوایی پیش از آزاد کردن بالون‌ها، از آن‌ها در برابر حمله ضدهوایی محافظت کنید و مقداری زمان بخرید. درست مانند کاری که جاینت‌ها در برابر مورتار انجام می‌دهند.

- شما همچنین می‌توانید از بالون‌ها به صورت مستقیم برای از بین بردن ضدهوایی استفاده کنید. البته این موضوع خیلی پیشنهاد نمی‌شود به خصوص وقتی که فاصله بین بالون‌ها و ضدهوایی زیاد باشد؛ زیرا سرعت بسیار پایین بالون‌ها باعث می‌شود تا ضدهوایی فرصت از بین بردن آن‌ها را داشته باشد.
- اگرچه بالون‌ها سرعت حرکت پایینی دارند اما از قدرت خوبی برخوردار هستند. برای حل معضل کند بودن آن‌ها می‌توانید از جادوی خشم استفاده کنید.
- همیشه در استفاده از بالون‌ها حواستان به ویزاردتاورها و هیدن‌تسلاها باشد زیرا آن‌ها می‌توانند با آسیب رساندن به بالون‌ها کار را برای آرچرتاورها در از بین بردن بالون‌ها آسان کنند.
- ضدهوایی‌ها را نابود کنید. از آنجا که تنها هدف آن‌ها نیروهای هوایی است، هر اشتباهی در آزاد کردن نیروها در حضور ضدهوایی‌ها می‌تواند برای شما گران تمام شود.

استراتژی تدافعی

- به طور کلی، بالون‌ها نیرو خوبی برای دفاع از روستا به حساب می‌آید. وقتی نیروهای مهاجم نتوانند اهداف هوایی را مورد اصابت قرار دهند (بربر، جاینت، گابلین و غیره) بالون‌ها می‌توانند به راحتی آن‌ها را از بین ببرند و از روستا دفاع کنند و تنها چیزی که می‌تواند آن‌ها را نابود کند، جادوی صاعقه است. این نوع دفاع به علت ماهیت آسیب موضعی بالون‌ها، در برابر بربرها و گابلین‌ها اثربخشی بیشتری دارد.
- از نقطه نظر تدافعی، آرچرها مدافعان خوبی در برابر بالون‌ها هستند. تنها نقطه ضعف‌های بزرگ بالون‌ها، مینیون‌ها و دراگون‌ها هستند که بدون هیچ نگرانی می‌توانند تمام بالون‌ها را نابود کنند. یکی دیگر از نیروهایی که می‌تواند در برابر بالون‌ها مقاومت کند، ویزاردها هستند. تا سطح سوم، یک ویزارد می‌تواند از فاصله‌ای دور یک بالون را سرنگون کند. البته این در حالی است که بالون بر فراز ویزارد قرار نگیرد زیرا می‌تواند با یک شلیک آن را از بین ببرد. بعد از سطح سوم برای از بین بردن هر بالون دو ویزارد لازم است.
- در سطح‌های پایین، بالون‌ها به علت سلامتی کمی که دارند به راحتی در برابر دو بمب‌هوایی آسیب‌پذیر هستند. به همین دلیل یکی از راه‌های دفاع از بالون‌های سطح پایین، چیدن بمب‌های هوایی در کنار یکدیگر است زیرا این بمب‌ها می‌توانند یک گروه بزرگ از بالون‌ها را نابود کنند حتی پیش از این که حریف فرصت استفاده از جادوی سلامتی (Heal Spell) را پیدا کند.

تفاوت سطح‌ها

- از نظر ظاهری، خلبان هر سطح از بالون‌ها به وال بریکر هم سطح خودش شباهت دارد.
- بالون‌ها در سطح‌های سه و ۶ دچار تغییرات ظاهری چشمگیری می‌شوند.
- در سطح سوم، روی سطح بالون محافظی چوبی نصب می‌شود.
- در سطح پنجم، سبد بالون به تیغه‌های طلایی مجهز می‌شود و توپ‌های شلیک شده نیز به رنگ طلایی درمی‌آیند.
- در سطح ۶، بدنه بالون مشکی می‌شود و نقش یک اسکلت نیز روی آن پدیدار می‌شود و محافظ چوبی نیز به یک محافظ خاکستری پر رنگ از جنس استیل تبدیل می‌شود.



موارد دیگر

- ◀ بالون‌ها اولین نیروی هوایی هستند که در بازی آزاد می‌شوند.
- ◀ بالون‌ها توسط وال بریکرها هدایت می‌شوند.
- ◀ بالون‌ها کندترین نیروی بازی در حمله و حرکت هستند.
- ◀ می‌توانید فقط با استفاده از یک بالون بسیاری از مراحل قسمت تک‌نفره بازی را کامل کنید زیرا بسیاری از این مراحل فاقد سازه‌های دفاعی هوایی‌زن هستند.
- ◀ اگر کمپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد، می‌توانید به ترتیب ۴۸ و ۷ بالون را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۵۵ بالون می‌شود.
- ◀ بر اساس طبیعت حمله بالون‌ها، بمب اولی که آن‌ها بر روی ساختمان‌ها می‌اندازند باعث وارد شدن خسارت می‌شود اما وقتی ساختمان مورد نظر تخریب شد، بمبی که روی هوا است با زمین برخورد می‌کند اما به ساختمان‌های اطراف خسارت وارد نمی‌کند.
- ◀ بالون سطح ۶ از لحاظ طراحی شبیه به مین هوایی است و این می‌تواند ناشی از این باشد که این بمب خسارت قابل توجهی را به این سطح از بالون وارد می‌کند.
- ◀ بالون سطح ۶ در مقایسه با پکا سطح یک خسارت بیشتری در هر ضربه وارد می‌کند.
- ◀ در بروزرسانی ۲۸ فروردین ۱۳۹۳ (۱۷ آپریل ۲۰۱۳) قابلیت ایجاد خسارت هنگام از بین رفتن به بالون اضافه شد.

- ◀ به استثنا هیلر (که در کل قابلیت حمله ندارد) بالون تنهای نیرو بازی است که نمی تواند به هم نوع خود حمله کند.
- ◀ بالون ها در تعداد بالا بسیار مناسب هستند و می توانند خسارت بالایی وارد کنند.
- ◀ اگرچه بالون ها توسط وال بریکرها هدایت می شوند اما مانند وال بریکرها به صورت انتحاری حمله نمی کنند.
- ◀ میزان خسارت بر ثانیه بالون با میزان خسارتی که هنگام نابود شدن وارد می کند، برابر است.
- ◀ در حالی که بیشتر سطح های بالون توسط وال بریکرهای شبیه به همان سطح هدایت می شوند اما بالون سطح ۶ مانند وال بریکر سطح ۶ برای حمله از بشکه استفاده نمی کند و به جای آن از پرتاب توپ طلایی رنگ برای حمله استفاده می کند.
- ◀ هر ارتقا سطحی پس از سطح دوم، با افزایش قدرت ۵۰ درصدی بالون ها همراه است.

اطلاعات سطح های مختلف

سطح	قدرت تخریب در ثانیه	قدرت تخریب در هر حمله	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۲۵	۱۰۰	۱۵۰	۲۰۰۰	—	—	—
۲	۳۲	۱۲۸	۱۸۰	۲۵۰۰	۱۵۰۰۰۰	۲	۱ روز
۳	۴۸	۱۹۲	۲۱۶	۳۰۰۰	۴۵۰۰۰۰	۴	۲ روز
۴	۷۲	۲۸۸	۲۸۰	۳۵۰۰	۱۳۵۰۰۰۰	۵	۳ روز
۵	۱۰۸	۴۳۲	۳۹۰	۴۰۰۰	۲۵۰۰۰۰۰	۶	۵ روز
۶	۱۶۲	۶۴۸	۵۴۵	۴۵۰۰	۶۰۰۰۰۰۰۰	۷	۱۰ روز



اطلاعات کلی ویزارد

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۳ کاشی	۷	یک ضربه در ۱,۵ ثانیه	۱۶	۸ دقیقه	۴	آسیب گروهی تا ۰,۳ کاشی- اهداف زمینی	همه

ویزارد حضور سهمگینی در میدان نبرد دارد. کافی است تا او را با تعدادی از هم‌نوعانش همراه کنید تا زمین و آسمان را به آتش بکشند.

- ✓ ویزارد جادوگری است که ردایی بلند بر تن دارد و سگکی طلایی رنگ روی کمر بند او خودنمایی می‌کند.
- ✓ ویزاردها از نظر نوع حمله بسیار شبیه به آرچرها هستند. ویزاردها نیز می‌توانند به واسطه ماهیت خود، از پشت دیوارها به هدف ضربه بزنند. آن‌ها توپ‌های آتشین با میزان خسارت بالایی پرتاب می‌کنند اما به واسطه میزان

سلامتی پایینی که دارند باید توسط نیروهای دیگر حمایت شوند، در غیر این صورت سازه‌های دفاعی که به صورت نقطه‌ای حمله می‌کنند می‌توانند به راحتی ویزارد را از بین ببرند.

استراتژی تهاجمی

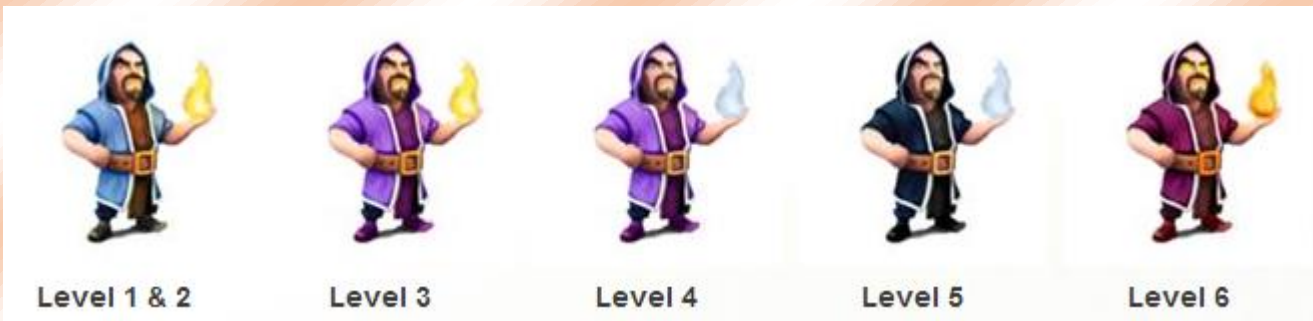
- ویزاردها به اندازه‌ای سلامتی دارند که بتوانند در برابر حمله موضعی سازه‌های دفاعی مقاومت کنند اما ساختمان‌های دفاعی که به صورت نقطه‌ای آسیب می‌زنند می‌توانند بالای جان ویزاردها محسوب شوند. به همین دلیل باید توسط نیروهای مانند جاینت یا پکا که میزان سلامتی بالایی دارند، حمایت شوند. (هیلرها نیز می‌توانند در حمایت از ویزاردها موثر باشند)
- قابلیت حمله از دور به ویزاردها این امکان را می‌دهد که به سازه‌های پشت دیوارها حمله کنند و همین حفظ فاصله آن‌ها را در برابر حملات موضعی مورتار یا ویزاردتاور مصون نگه می‌دارد.
- بررها می‌توانند به عنوان سپر ویزاردها استفاده شوند. البته باید حواستان به سازه‌های دفاعی که آسیب موضعی وارد می‌کنند باشید.
- ویزاردها گزینه خوبی برای نابود کردن سازه‌های دفاعی به حساب می‌آیند و می‌توانند با قدرت آسیب بالایی که دارند به راحتی سازه‌های دفاعی را نابود کنند. البته به شرطی که تعدادی معقول از آن‌ها را به میدان نبرد بفرستید و از جاینت‌ها یا پکاها برای مشغول کردن سازه‌های دفاعی استفاده کنید.
- ویزاردها در از بین بردن نیروهای قلعه کلن نیز بسیار عالی عمل می‌کنند و می‌توانند با قدرت حمله زیاد موضعی خود، بسیاری از نیروهای قلعه کلن را به یک‌باره نابود کنند. فرستادن یک یا دو ویزارد برای نبرد با نیروهای قلعه کلن می‌تواند جایگزین خوبی برای جادوی صاعقه باشد.
- یکی از تکنیک‌های موثر در استفاده از ویزاردها در تاون‌های سطح ۶ و هفت، پشتیبانی دو هیلر از تعداد زیادی ویزارد است که می‌توانند به راحتی روستای حریف را نابود کنند. در این حالت سازه‌های دفاعی که به صورت نقطه‌ای حمله می‌کنند مجبور هستند تا یک ویزارد را هدف بگیرند و اینجا است که هیلرهای پشتیبان به کمک این ویزارد می‌آیند. سازه‌های دفاعی موضعی مانند مورتار و ویزاردتاور به خصوص در سطح‌های پایین نمی‌توانند ویزاردها را با یک ضربه نابود کنند. البته در این تاکتیک باید به ضدهوایی‌ها نیز توجه داشته باشید زیرا می‌توانند به راحتی هر چه تمام‌تر هیلرها را از بین ببرند.
- اگرچه ویزاردها با توجه به فضای کمی که اشغال می‌کنند، قدرت تخریب بالایی دارند اما به شدت در برابر جاینت بمب‌ها و اسپرینگ‌ترپ‌ها آسیب‌پذیر هستند. به همین دلیل توصیه می‌شود اگر لشگری بزرگ از ویزاردها در اختیار دارید، آن‌ها را در زمین دشمن پخش کنید و به صورت یک‌جا استفاده نکنید.

استراتژی تدافعی

- ویزاردها نیروهای دفاعی فوق العاده‌ای به حساب می‌آیند زیرا می‌توانند از پشت دیوار به نیروهای مهاجم حمله کنند. وقتی این نیروها متوجه حضور ویزاردها می‌شوند هدف خود را به سمت آنها تغییر می‌دهند و حتی برای رسیدن به آنها دیوارها را نیز تخریب می‌کنند.
- از زمان بروزرسانی ۲۲ اسفند ۱۳۹۱ (۱۲ مارس ۲۰۱۳) ضربه ویزاردها باعث آسیب موضعی در محدوده‌ای خاص می‌شود و همین موضوع ویزارد را به قاتل نیروهای با سلامتی پایین مانند گابلین‌ها، آرچرها و بربرها تبدیل کرده است.

تفاوت سطح‌ها

- وقتی برای اولین بار ویزارد را ملاقات می‌کنید او را با یک شنل بلند آبی‌رنگ، ریش سیاه و کمر بند قهوه‌ای می‌بینید.
- در سطح سوم، رنگ شنل ویزارد از آبی به بنفش تغییر می‌کند و چکمه‌های او نیز هم‌رنگ شنل بنفش او می‌شوند.
- در سطح چهارم، ویزارد به جای حمله با توپ‌های آتشین، صاعقه شلیک می‌کند.
- در سطح پنجم، شنل ویزارد به آبی پر رنگ تغییر می‌کند و چکمه‌های او نیز به رنگ تیره درمی‌آیند.
- در سطح ۶، رنگ شنل ویزارد باز هم تغییر می‌کند و این بار به رنگ شرابی تغییر پیدا می‌کند. کمر بند او نارنجی می‌شود و دور چشمانش نیز هاله‌ای زرد رنگ پدید می‌آید. ویزارد در این سطح توپ‌های آتشین بسیار قوی شلیک می‌کند.



موارد دیگر

- ◀ وقتی اوایل بازی مشغول انجام مراحل آموزشی هستید، یک روستایی به پیوستن نیروهای پشتیبانی ویزاردها از ایواری تاور (Ivory Tower) اشاره می‌کند؛ اگرچه کلمه ایواری تاور هیچ‌وقت دوباره در بازی عنوان نشد.
- ◀ به سبب دریافت پنج ویزارد در مراحل آموزشی، این نیرو اولین نیروی است که شما از آنها استفاده می‌کنید اما اولین نیروی که در بازی آزاد می‌شود، بربر است.

- ◀ گاهی اوقات بازیکنانی که سطح بالایی دارند از ویزاردها به جای آرچرها استفاده می‌کنند، زیرا این نیرو هم قدرت بیشتری دارد و هم از سلامت بالاتری برخوردار است. (وقتی ویزارد را با آرچر مقایسه می‌کنید متوجه می‌شوید که سازه‌های دفاعی که به صورت نقطه‌ای شلیک می‌کنند در سطح‌های بالا می‌توانند با یک شلیک آرچر را از بین ببرند)
- ◀ اگر کمپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد، می‌توانید به ترتیب ۶۰ و ۸ ویزارد را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۶۸ ویزارد می‌شود.
- ◀ در فراز ویزاردتاور نیز ویزارد وجود دارد که البته با نیرویی که در سربازخانه وجود دارد متفاوت است زیرا نه نیاز به آموزش دارد و نه بازیکن نیاز دارد تا آن را آزاد کند.
- ◀ ویزارد به همراه وال بریکر سطح پنج و ۶، تنها نیرویی است که می‌تواند با یک شلیک هم‌نوع خود را از بین ببرد. نکته جالب اینجا است که وقتی ویزارد به سطح چهار رسید می‌تواند بالاترین سطح ویزارد را هم با یک شلیک از بین ببرد.
- ◀ از نقطه نظر فضای اشغالی توسط نیروها، ویزارد با اختلافی کم بیشترین قدرت آسیب در ثانیه را در اختیار دارد. (۴۵ واحد قدرت آسیب زدن ویزارد سطح ۶ است و رتبه بعدی نیز در اختیار گابلین سطح ۶ با ۴۲ واحد است)
- ◀ در ۶ شهریور ۱۳۹۳ (۲۸ آگوست ۲۰۱۴) سوپرسل برای مدتی کوتاه هزینه و زمان آموزش ویزارد را به نصف کاهش داد. در طول این دوره عکس ویزارد در سربازخانه تغییر کرد و به جای گوی آتشین یک خرگوش در دستان او قرار گرفت.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	قدرت تخریب در ثانیه	قدرت تخریب در هر حمله	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۵۰	۷۵	۷۵	۱۵۰۰	—	—	—
۲	۷۰	۱۰۵	۹۰	۲۰۰۰	۱۵۰۰۰۰	۳	۱ روز
۳	۹۰	۱۳۵	۱۰۸	۲۵۰۰	۴۵۰۰۰۰	۴	۲ روز
۴	۱۲۵	۱۸۷,۵	۱۳۰	۳۰۰۰	۱۳۵۰۰۰۰	۵	۳ روز
۵	۱۷۰	۲۵۵	۱۵۶	۳۵۰۰	۲۵۰۰۰۰۰	۶	۵ روز
۶	۱۸۰	۲۷۰	۱۶۴	۴۰۰۰	۷۵۰۰۰۰۰	۸	۱۴ روز



اطلاعات کلی هیلر

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۸ کاشی	۸	هر ۰,۷ ثانیه	۱۶	۱۵ دقیقه	۱۴	درمان گروهی تا ۲ کاشی- اهداف زمینی	همه

این مخلوق با عظمت می‌تواند از نیروهای شما محافظت کند و به احیای سلامتی آن‌ها پردازد. هر ارتشی می‌تواند با حمایت این فرشته‌ها سلامت باقی بماند، البته باید هیلرها را از محدوده آتش ضد هوایی‌ها دور نگه دارید.

✓ هیلر در دسته نیروهای هوایی قرار می‌گیرد و تنها نیرویی در بازی است که قابلیت تهاجمی ندارد ولی در عوض می‌تواند هرگونه نیروی زمینی را شفا دهد. البته به جز زمانی که به عنوان یک نیروی دفاعی در قلعه کلن قرار می‌گیرد. (در این حالت هیلر می‌تواند نیروهای قلعه کلن و هیروهای آسیب دیده را التیام بخشد)

✓ وقتی هیلر به زمین فرستاده می‌شود، یک هاله دایره‌ای در اطراف او ظاهر می‌شود. اگر تمام نیروها سلامت باشند، هیلر شروع به درمان کردن نزدیک‌ترین نیروها می‌کند. (اگرچه این عمل او نقشی در سلامتی این نیروها ندارد) اگر یکی از نیروها توسط سازه‌های دفاعی مورد هدف قرار بگیرد، او به سمت این نیرو حرکت می‌کند.

✓ این را هم به خاطر داشته باشید که هیلرها نمی‌توانند نیروهای هوایی را درمان کنند (هیلرهای دیگر، دراگون‌ها، مینیون‌ها، بالون‌ها، لاهاندها یا خودش). برخلاف جادو سلامتی (Healing Spell) که می‌تواند تمام نیروها را درمان کند.

✓ اگر در فکر درمان کینگ یا ملکه توسط هیلرها هستید باید این نکته را نیز به یاد داشته‌اید که این نیروها نصف توان خود را صرف درمان هیروهای بازی می‌کنند.

استراتژی تدافعی

- یک هیلر نمی‌تواند خیلی زیاد در محدوده یک ضدهوایی دوام بیاورد پس قبل از این که هیلرهای خود را به میدان بفرستید از نابود شدن ضدهوایی‌ها اطمینان پیدا کنید. یکی از استراتژی‌ها این است چند وال‌بریگر را برای شکستن دیوار محافظ ضدهوایی به میدان بفرستید و سپس از جاینت‌ها (معمولا ۱۲ نیرو یا بیشتر) برای از بین بردن ضدهوایی استفاده کنید و بعد از این که ضدهوایی از بین رفت، هیلرها را بالای سر لشکر جاینت‌ها بفرستید. از آن جایی که آرچرتاورها یا ویزاردتاورهای گوشه‌های زمین نمی‌توانند هیلرها را نابود کنند، جاینت‌های حمایت شده توسط هیلرها می‌توانند مدت قابل توجهی زنده بمانند. به این استراتژی جاینت-هیلر می‌گویند و در حمله به تاون‌ها ۶ بسیار متداول است، زیرا روستاهای تاون‌ها ۶ فقط یک ضدهوایی دارند.
- استراتژی دیگر این است که از بالون‌ها برای از بین بردن ضدهوایی‌ها استفاده کنید. از آن جایی که بالون‌ها ابتدا به سازه‌های دفاعی حمله می‌کنند، اگر آن‌ها را نزدیک به ضدهوایی بفرستید، شانس این که ابتدا به سمت ضدهوایی حرکت کنند بسیار زیاد است.
- اگر در هر نقطه‌ای از جنگ تمام نیروهای شما به غیر از هیلرها از بین بروند و جادوی صاعقه نیز در اختیار نداشته باشید، جنگ پایان می‌یابد. حتی اگر هیلرهایی که به میدان جنگ فرستادید زنده باشند یا جادوی‌های شما به جز جادوی صاعقه در حال عمل کردن باشند.
- هیلرها به جاینت‌ها یا سایر نیروهای دفاعی این اجازه را می‌دهند که میزان آسیب قابل توجهی (حتی بیشتر از دو برابر سلامتی معمول) را تحمل کنند.
- از نیروهایی بالا سلامتی بالا مانند جاینت‌ها یا پکاها به وسیله هیلرها حمایت کنید.
- تنها راه درمان هیلرها استفاده از جادوی سلامتی است.

استراتژی تهاجمی

- هیلرها در برابر ضدهوایی‌ها و سازه‌هایی که آسیب نقطه‌ای وارد می‌کنند، خیلی دوام نمی‌آورند. پس ضدهوایی خود را ارتقا دهید و از آن به خوبی محافظت کنید.
- ضدهوایی خود را در مرکز روستایتان قرار دهید تا جاینت‌ها یا سایر نیروها نتوانند آن را به راحتی نابود کنند.
- هیلرها در برابر مین‌های هوایی به شدت آسیب‌پذیر هستند و توسط یک ضربه نابود می‌شوند. پس در جای‌گذاری مین‌های هوایی نهایت دقت را خرج کنید.

تفاوت سطح‌ها

- هیلرها موهای کوتاه و بال‌های بلند سفیدی دارند. این نیرو لباسی طلایی بر تن دارد که یک ستاره سفید روی آن نقش بسته است.
- در سطح سوم، هاله قرارگرفته در اطراف هیلر و لباس او از زرد به بنفش تغییر رنگ می‌دهد.



موارد دیگر

- در نسخه چینی‌زبان بازی، هیلر با نام آنجل (فرشته) شناخته می‌شود که با ظاهر این نیرو نیز همخوانی دارد.
- در بروزرسانی دوم خرداد ۱۳۹۳ (۲۳ می ۲۰۱۳) هزینه آموزش هیلرها در تمام سطح‌ها کاهش یافت. مدت زمان آموزش این نیرو از ۲۰ دقیقه به ۱۵ دقیقه رسید و فضای اشغالی آن از ۲۰ واحد به ۱۴ واحد کاهش یافت.
- اگر کمپ و قلعه‌کلن شما در آخرین سطح خود باشد، می‌توانید به ترتیب ۱۷ و ۲ هیلر را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۱۹ هیلر می‌شود.

- البته این نکته را به خاطر داشته باشید که داشتن لشگری از هیلرها به هیچ دردی نمی خورد زیرا قدرت تهاجمی ندارند!
- اگرچه هیلرها هیچ هدف مورد علاقه ای ندارند اما پس از بروزرسانی ۲۵ شهریور ۱۳۹۳ (۱۶ سپتامبر ۲۰۱۴) هیلرها به درمان کردن گروه های بزرگ تری از نیروها علاقه نشان می دهند.
- هیلرها در بین سایر نیروهای بازی به اکسیر کمتری برای ارتقا سطح احتیاج دارند. (برای این که این نیرو از سطح اول به سطح چهارم برسائید در مجموعه به ۵،۲۵۰،۰۰۰ اکسیر احتیاج دارید)
- پیش از بروزرسانی شهریور سال ۲۰۱۴، هیلرها قادر بودند علاوه بر درمان نیروهای دفاعی قلعه کلن، هیروها و ساختمان های آسیب دیده را نیز درمان کنند که این قابلیت در این بروزرسانی از هیلرها گرفته شد. اگر نیروهای دفاعی قلعه کلن و هیروها از بین بروند، هیلر هیچ وظیفه دیگری برای انجام دادن ندارد و بی حرکت در جای خود می ایستد.
- از آن جایی که هیلرها قابلیت حمله کردن ندارند، جادوی خشم فقط می تواند سرعت حرکت و میزان درمان کردن نیروها را افزایش دهید.

اطلاعات سطح های مختلف

سطح	قدرت درمان در ثانیه	قدرت درمان در هر بار	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۳۵	۲۵	۵۰۰	۵،۰۰۰	—	—	—
۲	۴۲	۲۹	۶۰۰	۶،۰۰۰	۷۵۰،۰۰۰	۵	۳ روز
۳	۵۵	۳۹	۸۴۰	۸،۰۰۰	۱،۵۰۰،۰۰۰	۶	۵ روز
۴	۷۱	۵۰	۱۱۷۶	۱۰،۰۰۰	۳،۰۰۰،۰۰۰	۷	۷ روز



اطلاعات کلی دراگون

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۳ کاشی	۹	هر یک ضربه ۱,۵ ثانیه	۱۶	۳۰ دقیقه	۲۰	آسیب گروهی تا ۰,۳ کاشی- زمینی و هوایی	همه

قدرت و نیروی دراگون‌ها در سرتاسر سرزمین بازی زبانزد است. هیچ چیزی در بازی از نفس آتشین و سوزان این موجود ترسناک در امان نیست.

- ✓ دراگون نیرویی ترسناک و مهیب است که می‌تواند به هر دو گروه نیروهای زمینی و هوایی حمله کند. این نیرو بر خلاف بالون و ماندویزارد، از توان وارد آوردن آسیب گروهی بهره می‌برد.
- ✓ همچنین دراگون بر خلاف بالون، هیچ هدف مورد علاقه‌ای ندارد و به نزدیک‌ترین چیزی که ببیند، حمله می‌کند.

- ✓ محدوده آسیبی که دراگون به صورت گروهی به نیروها و سازه‌های دشمن وارد می‌کند، کم است. به همین دلیل تاثیر آن روی نیروهای قلعه کلن و دیوارها مشهودتر است.
- ✓ عکس این نیرو در سربازخانه به سطح دوم دراگون با رنگ بنفش اشاره دارد.

استراتژی تهاجمی

- بیشترین استراتژی که در حضور دراگون‌ها به کار گرفته می‌شود، نابود کردن هر چه بیشتر ضدهوایی‌ها به کمک نیروهای دیگر است. (نیروهای پیاده مانند جایت (جادوی صاعقه نیز می‌تواند در نابود کردن ضدهوایی برای امن کردن آسمان، مفید باشد).
- تاکتیک دیگر ساخت ارتشی متشکل از دراگون‌ها و بالون‌ها است. دراگون‌ها می‌توانند با سلامتی بالایی که دارند، آتش سازه‌های دفاعی مانند ویزاردتاور یا ضدهوایی را تحمل کنند. در عوض بالون‌ها نیز به دلیل ماهیتی که دارند، مستقیماً به سمت سازه‌های دفاعی حرکت می‌کنند. البته این استراتژی نیازمند خرج کردن مقدار زیادی اکسیر است.
- دراگون‌ها برای شکار تروفی نیز به کار می‌روند. استفاده از آن‌ها برای تاراج و دزدیدن منابع دشمن توصیه نمی‌شود. (به دلیل هزینه بالا آموزشی که دارند)
- دراگون‌ها در جنگ بین کلن‌ها نیز بسیار مورد استفاده قرار می‌گیرند، به خصوص اگر سطح تاون‌هاال حریف شما، هفت یا هشت باشد. عملکرد و قدرت دراگون‌ها با استفاده از جادو خشم می‌تواند به تاکتیکی مرگبار برای با خاک یکسان کردن روستای دشمن در جنگ‌های بین قبیله‌ای به حساب بیاید.
- یکی دیگر از تاکتیک‌های تلفیقی خوب و مورد اطمینان استفاده از هاگ‌رایدرها به همراه دراگون‌ها است. هاگ‌رایدرها به خاطر ماهیت خود، می‌توانند از سد دیوارها عبور کنند و همین موضوع می‌تواند آن‌ها را به نیروی مناسب برای از بین بردن ضدهوایی‌ها تبدیل کند. البته این نکته را نیز مدنظر داشته باشید که از هاگ‌رایدرها برای از بین بردن ضدهوایی‌هایی استفاده کنید که در نزدیکی دیوارهای بیرونی روستای دشمن قرار دارند.
- وقتی از یک ارتش پر از دراگون بهره می‌برید، مراقب ساختمان‌هایی که در گوشه‌های زمین قرار دارند باشید. دراگون‌ها سرعت حرکت پایینی دارند و ممکن است این ساختمان‌ها مانع از ۱۰۰ درصد شدن تخریب روستای دشمن و کسب سه ستاره شوند.

استراتژی تدافعی:

- دراگون‌ها یکی از قدرتمندترین نیروهای بازی هستند و همین موضوع دفاع کردن در برابر آن‌را مشکل می‌کند. استفاده از چندضدهوایی با سطح‌های بالا می‌تواند در از بین بردن دراگون‌ها کارساز باشد. البته

سعی کنید ضدهوایی‌های خود را در لایه‌های درونی روستای خود و پشت دیگر سازه‌های دفاعی جای گذاری کنید تا خیلی زود به دست جایت‌ها یا هاگ‌رایدرها نایب نشوند.

- دراگون‌ها نیرویی فوق‌العاده برای استفاده در قلعه کلن به حساب می‌آیند زیرا کشتن آن‌ها کار آسانی نیست و با توجه به قدرت آسیبی که به صورت گروهی وارد می‌کنند، می‌توانند به راحتی گروهی از بربرها یا گابلین‌ها را از بین ببرند. سلامتی بالای دراگون‌ها باعث می‌شود تا حتی بتوانند در برابر گروهی از آرچرها یا ویزاردها نیز مقاومت کنند. (البته حمله تعداد زیادی آرچر یا ویزارد می‌تواند دراگون را از پا دریاورد)

تفاوت سطح‌ها

- دراگون سطح یک دارای پوست سبز رنگ و چشمانی سیاه است.
- در سطح دوم، رنگ پوست دراگون از سبز به بنفش تغییر پیدا می‌کند و رنگ چشمان او نیز به رنگ اکسیر در می‌آید.
- در سطح سوم، رنگ پوست دراگون دوباره تغییر می‌کند و به قهوه‌ای تیره تبدیل می‌شود.
- در سطح چهارم، رنگ پوست دراگون قرمز می‌شود و از چشمان او، شراره‌هایی از آتش ساطع می‌شود.



موارد دیگر

- ◀ جورج یائو، اولین کسی در بازی که توانست به ۴۰۰۰ تروپی دست پیدا کند، از ارتشی متشکل از دراگون‌ها استفاده می‌کرد. او همچنین چهار جادو صاعقه برای از بین بردن نیروهای قلعه کلن و ضدهوایی را نیز چاشنی کار خود می‌کرد و به این ترتیب می‌توانست با هر حمله، تخریبی بیشتر از ۵۰ درصد را در کارنامه خود ثبت کند و به این ترتیب اولین بازیکنی لقب گرفت که توانست به این تعداد تروپی دست پیدا کند.
- ◀ اگر کپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد، می‌توانید به ترتیب ۱۲ و یک دراگون را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۱۳ دراگون می‌شود.

- ◀ در بروزرسانی ۲۲ اسفند ۱۳۹۱، توانایی وارد آوردن آسیب گروهی به دراگون‌ها اضافه شد و آن را قوی‌تر از چندین و چند نیروی زمینی کرد.
- ◀ در بروزرسانی دوم خرداد ۱۳۹۲ (۲۳ می ۲۰۱۳) ظاهر جدیدی برای دراگون اعمال شد. ظاهری که باعث خشنودی طرفداران بازی شد. بنابر نظرسنجی‌ها، کاربران بازی عقیده دارند که دراگون به همراه پکا، بهترین نیروهای بازی از نظر ظاهری هستند.
- ◀ از زمان این بروزرسانی، پنجه‌های پا و خارج شدن آتش از دهان به این نیرو اضافه شد و ظاهر آن نیز به یک موجود روبات‌مانند تبدیل شد.
- ◀ سایه‌ای که از دراگون روی زمین می‌افتد شبیه به او نیست و ظاهری تخم‌مرغی دارد.
- ◀ دراگون به همراه پکا، یکی از دو نیروی بازی است که در هر ارتقا سطح، دچار تغییرات ظاهری می‌شود.
- ◀ دراگون به همراه وال‌بریکر، یکی از دو نیروی بازی است که تصویر آن در سربازخانه متعلق به نسخه ارتقا یافته آن است.
- ◀ دراگون تنها نیروی چهارپای بازی است. (هاگ رایدر در واقع ۶ پا دارد!)
- ◀ دراگون همواره در حال بال زدن است و نمی‌تواند این موضوع را متوقف کند و به همین دلیل است که قابلیت فرود آمدن روی زمین را ندارد.
- ◀ دراگون‌ها به دیوارها حمله نمی‌کنند ولی می‌توانند به صورت غیر مستقیم به آن‌ها آسیب وارد کنند.
- ◀ با وجود این‌که دراگون یک نیروی محبوب در جنگ و به دست آوردن تروفی است، اما در کنار جاینت، کمترین نرخ آسیب در ثانیه بر اساس فضای اشغالی در بین نیروهای آموزش دیده به وسیله اکسیر دارد.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	قدرت در ثانیه	قدرت در هر بار	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۱۴۰	۲۱۰	۱،۹۰۰	۲۵،۰۰۰	—	—	—
۲	۱۶۰	۲۴۰	۲،۱۰۰	۳۰،۰۰۰	۲،۰۰۰،۰۰۰	۵	۷ روز
۳	۱۸۰	۲۷۰	۲،۳۰۰	۳۶،۰۰۰	۳،۰۰۰،۰۰۰	۶	۱۰ روز
۴	۲۰۰	۳۰۰	۲،۵۰۰	۴۲،۰۰۰	۸،۰۰۰،۰۰۰	۸	۱۴ روز



اطلاعات کلی پکا

محدوده حمله	سطح سربازخانه	سرعت حمله	سرعت حرکت	مدت زمان آموزش	فضای اشغالی	نوع حمله	هدف مورد علاقه
۰,۸ کاشی	۱۰	هر یک ضربه ۲,۵ ثانیه	۱۶	۴۵ دقیقه	۲۵	اهداف زمینی	همه

پکا یک شوالیه است؟ یک سامورایی؟ یا یک روبات؟ هیچکس نمی داند! زره پکا در برابر شدیدترین انفجارها نیز دوام می آورد اما در برابر الکتریسیته آسیب پذیر است.

- ✓ پکا آخرین نیرویی است که در سربازخانه معمول بازی آزاد می شود. او مقاوم ترین زره را در برابر نیروهای اکسیر معمولی دارد و بیشتری خسارت را در بین این نیروها به اهداف خود وارد می کند. پکا گران ترین نیروی اکسیری بازی است و بیشتر زمان آموزش را نیز بین این نیروها دارد.
- ✓ پکا شاخ های کریستالی روی سر خود دارد و با شمشیر می جنگد.

✓ قابلیت رسانایی زره پکا باعث می‌شود تا نسبت به سایر نیروهای بازی، دو برابر آسیب بیشتری از هیدن تسلا دریافت کند. این در حالی است که جادو صاعقه آسیب دو برابری به پکا وارد نمی‌کند.

استراتژی تهاجمی

- به خاطر این که پکا بیشترین آسیب را در بین نیروهای معمول بازی دارد و از سلامتی بسیار بالایی نیز برخوردار است، عاقلانه است تا از آن‌ها به صورت دوتایی در گوشه‌های زمین دشمن یا نزدیک سازه‌های دفاعی او استفاده کنید. بیشتر ساختمان‌ها نمی‌توانند در برابر دو ضربه شمشیر پکا دوام بیاورند (۶۰۰ تا ۹۵۰ آسیب در هر ضربه بر اساس سطح) این بدین معنا است که دو پکا می‌توانند بیشتر ساختمان‌های بازی را با یک ضربه نابود کنند. وقتی از پکاها به صورت جفت‌جفت استفاده کنید، مورتارها نیز نمی‌توانند آن‌ها را از پا در بیاورند. اگر دیوارهای محافظت‌کننده از روستای دشمن شما سطح بالایی داشته باشند، تاکتیک بهتر این است که به صورت گروهی از پکاها استفاده کنید، زیرا جمعی از پکاها می‌توانند به راحتی مقاوم‌ترین دیوارها را با یک ضربه ویران کنند. البته حواستان به هیدن تسلاها باشد زیرا آن‌ها می‌توانند دو برابر بیشتر به پکاها آسیب برسانند.
- هیچ‌گاه از لشگری از پکاها استفاده نکنید زیرا آن‌ها نمی‌توانند به نیروهای هوایی حمله کنند.

استراتژی تدافعی

- آسیبی که هیدن تسلاها به پکاها وارد می‌کنند به اندازه‌ای است که بتوانند سریع آن‌ها را از بین ببرند البته یورش گروهی پکاها باز هم می‌تواند خطرناک باشد، پس بهتر است از حمایت دیگر سازه‌های دفاعی مطمئن شوید. بهترین تاکتیک این است که با سازه‌های دفاعی معمول دیگر، تعدادی از پکاها را از بین ببرید و بقیه کار را به هیدن تسلاها بسپارید.
- اسپرینگ‌ترپ روی پکاها تاثیری ندارد، زیرا آن‌ها بیشتر از ۱۵ واحد فضا اشغال می‌کنند. اگرچه پکاها با عبور از روی اسپرینگ‌ترپ آن‌ها را فعال می‌کنند و مدافع باید دوباره آن‌ها را مجهز و آماده به کار کند.
- از آن جایی که پکاها سرعت حمله پایینی دارند بنابراین نمی‌توان از آن‌ها در برابر گروهی از نیروها استفاده کرد. تعداد زیادی (حداقل ۱۵ یا بیشتر) بربر یا آرچر می‌توانند به راحتی پکا را از پا در بیاورند. در عوض از یک ساحره نیز می‌توانید استفاده کنید. اسکلتهایی که از عصای ساحره ظاهر می‌شوند، پیش از آن که پکا آن‌ها را نابود کند، باز هم ظاهر می‌شوند و به راحتی می‌توانند حواس پکا را پرت کنند. تله اسلکت (Skeleton Trap) نیز می‌تواند تا مدتی حواس پکا را پرت کند.

تفاوت سطح‌ها

- پکا در سطح‌های سوم، چهارم و پنجم دچار تغییرات ظاهری چشمگیری می‌شود.
- رنگ شمشیر پکا در هر سطح تغییر می‌کند.
- در سطح دوم، رنگ شمشیر به رنگ اکسیر درمی‌آید.
- در سطح سوم، رنگ زره پکا از آبی تیره به سیاه تغییر می‌کند، شاخ‌های به رنگ قرمز پر رنگ درمی‌آیند. در این سطح پکا کمی بزرگ‌تر می‌شود.
- در سطح چهارم، پکا به جای یک شمشیر از دو شمشیر برای جنگیدن استفاده می‌کند و رنگ‌های شاخ‌های او نیز به صورتی متمایل می‌شود.
- در سطح پنجم، رنگ زره پکا از سیاه به آبی نفتی تبدیل می‌شود و شمشیر او نیز به رنگ طلایی درمی‌آید. چشمان او نیز به رنگ صورتی می‌درخشند.



موارد دیگر

- ◀ هنوز به صورت رسمی اعلام نشده است که حروف P.E.K.K.A مخفف چه چیزی است. سوپرسل، استودیو سازنده بازی در اول شهریور ۱۳۹۱ در صفحه فیسبوک رسمی خود اقدام به برگزاری یک بحث و گفتگو درباره این موضوع کرد و از مخاطبان بازی خواست تا ایده خود را از این که P.E.K.K.A مخفف چه چیزی می‌تواند باشد، اعلام کنند. در نهایت و پس از انتشار تعداد زیادی نظر، یکی از نظرات با عنوان «Perfect Enraged Knight Killer of Assassin» برنده شد.
- ◀ یکی از بحث‌های اصلی پیرامون بازی در انجمن رسمی آن و همچنین سایر انجمن‌های این بازی این موضوع است که پکا مرد است، زن است یا به طور کلی موجودی دیگر است؟ (ساموریایی، شوالیه یا روبات) اگرچه در قسمت نکات جالب بازی هنگام بارگذاری آن، در یکی از جمله‌ها از ضمیر «her» برای پکا استفاده می‌شود که این حقیقت را بیان می‌کند که او یک نیروی مونث است.
- ◀ در بالای سطح ۱۰ سربازخانه که پکا در آن آزاد می‌شود می‌توان نقش سر پکا را دید.

- ◀ تلفیق سطح پنج پکا و سطح پنج جادوی خشم، ترکیبی بسیار قوی با میزان آسیب ۲۵۶۵ در هر ضربه ایجاد می‌کند.
- ◀ اگر کمپ و قلعه کلن شما در آخرین سطح خود باشد، می‌توانید به ترتیب ۹ و یک پکا را آموزش دهید که مجموع آن‌ها برابر با ۱۰ پکا می‌شود.
- ◀ پکا به همراه هیلر تنها نیروی بازی است که نمی‌تواند تمام فضای بالاترین سطح ۴ کمپ ارتش را پر کند.
- ◀ عکس استفاده شده برای پکا در سربازخانه طی بروزرسانی ۲۷ خرداد ۱۳۹۲ (۱۷ جون ۲۰۱۳) تغییر کرد. (در همین بروزرسانی بود که سطح چهار پکا به بازی اضافه شد) بنا بر نظر مخاطبان بازی او به همراه دراگون بهترین عکس بین نیروهای سربازخانه را دارد.
- ◀ عکس پکا در سربازخانه دوباره در بروزرسانی ۱۴ آذر ۱۳۹۲ (۵ دسامبر ۲۰۱۳) تغییر کرد.
- ◀ پکا به همراه دراگون، یکی از دو نیروی است که ظاهر آن در هر سطح تغییر می‌کند.
- ◀ میزان سلامتی پکا سطح ۵ با میزان سلامتی گولیم سطح یک برابر است.
- ◀ پکا سطح سه و بالاتر هنگام مردن، اسکلت بزرگ‌تری دارند.
- ◀ پکا به جای راه رفتن روی زمین، کمی با فاصله از سطح راه می‌رود.

اطلاعات سطح‌های مختلف

سطح	قدرت تخریب در هر ضربه	قدرت تخریب در هر ثانیه	سلامتی	هزینه آموزش	هزینه ارتقا	سطح آزمایشگاه برای ارتقا	مدت زمان ارتقا
۱	۲۴۰	۶۰۰	۲,۸۰۰	۳۰,۰۰۰	—	—	—
۲	۲۷۰	۶۷۵	۳,۱۰۰	۳۵,۰۰۰	۳,۰۰۰,۰۰۰	۶	۱۰ روز
۳	۳۰۰	۷۵۰	۳,۵۰۰	۴۰,۰۰۰	۶,۰۰۰,۰۰۰	۶	۱۲ روز
۴	۳۴۰	۸۵۰	۴,۰۰۰	۴۵,۰۰۰	۷,۰۰۰,۰۰۰	۸	۱۴ روز
۵	۳۸۰	۹۵۰	۴,۵۰۰	۵۰,۰۰۰	۸,۰۰۰,۰۰۰	۸	۱۴ روز

مختصری از سربازان دارک باراکس



مینون یکی از سربازانی ست که در دارک باراکس ساخته میشود.

این سرباز که بعضا آن را خفاش نیز مینامند دارای شاخ های بلند و با قابلیت پرواز مانند اژدها و بالون است و میتواند به راحتی دیوارها را پشت سر بگذارد.

سطح یک این سرباز فقط با دو قسمت از فضا و با ارزش ۹ دارک آکسیر ساخته میشود.

زمان برای آموزش لول یک این سرباز ۴۵ ثانیه است. این سرباز در مقابل ضد هوایی بسیار دارای ضعف است و به راحتی از بین میرود ولی چون با قابلیت پرواز است توپ و خمپاره انداز بر روی آن تاثیری ندارند. این سرباز دارای ۶ سطح و لول است که در زیر میتوانی دآن ها را مشاهده کنید.



Level 1 & 2



Level 3 & 4



Level 5



Level 6



گراز سوار یکی از سربازانی ست که در دارک باراکس ساخته میشود. این سر باز بعد از مینیون ها که اولین سر باز دارک باراکس هستند ساخته میشود.

این سر باز با در دست داشتن یک چکش قوی و سوار بر یک گراز به گراز سوار معروف است. گراز سوار یک سر باز زمینی ست ولی دیوارها برای آن معنایی ندارد و میتواند به راحتی از روی دیوارها پرش کند. بسیاری از افراد برای اتک کردن وار از این استراتژی استفاده میکنند که تعداد زیادی هوگ را با خود میبرند و دفاعی ها را از بین میبرند.

گراز سوار دارای آموزش ۲ دقیقه است که زمان بسیار اندکی ست و همچنین سلامتی بالایی نیز دارد و همچنین میتواند از روی دیوار ها پرد. برای بهتر بازی کردن توسط این گراز سوار باید یک یا چند جاینت یا گولم با خود برد تا به عنوان ضربه گیر از آن ها استفاده کرد.

اولویت اول گراز سوار دفاعی ها نظیر ضد هوایی، خمپاره انداز و توپ ها است.



Levels 1&2



Levels 3&4



Level 5



Valkyrie سومین سر بازی ست که در دارک باراک ساخته میشود و بعد از آن گولم قابلیت ساخته شدن دارد. این قهرمان دارای قدرت بالا و سلامتی نسبی دارد. این قهرمان هدف خاصی را دنبال نمیکند و به هر ساختمانی که سر راهش باشد آسیب میرساند. البته باید توجه داشت Valkyrie به تنهایی قدرت آسیب رسانی زیادی ندارد و در اتمک ها به صورت گروهی رها سازی میشود تا هم آسیب سریع تری را متوجه نقشه دشمن کند و هم بتواند سریعتر تر راه را برای دیگر سر بازان باز کند. مدت زمان آموزش Valkyrie ۱۵ دقیقه است و پس از آن قابلیت استفاده پیدا میکند و همچنین فضای اشغال شده توسط آن نیز ۸ فضا است. این قهرمان دارای چهار سطح مختلف است که در زیر میتوانید مشاهده کنید.

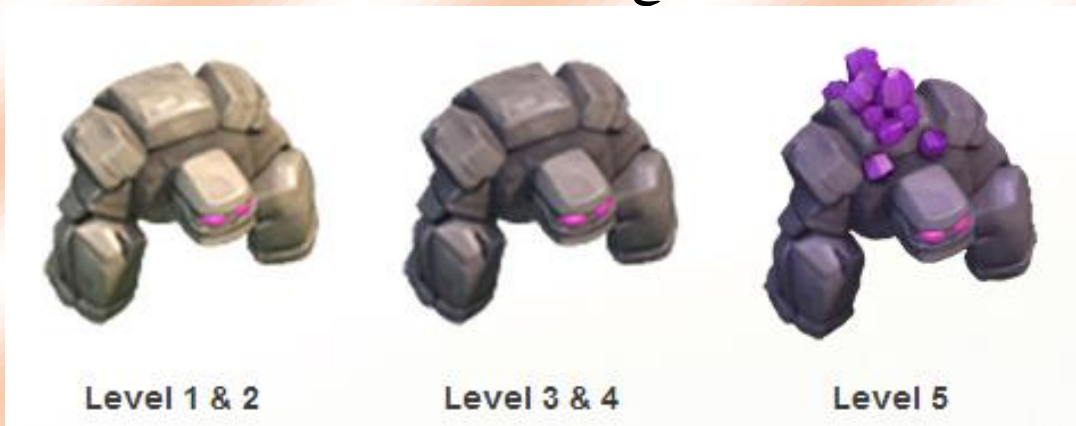




Golem یکی از سخت جان ترین سربازان بازی است که برای اتک دادن واقعا یک نقطه قوت محسوب میشود. این سرباز پس از Valkyrie چهارمین سربازی ست که در dark barracks ساخته میشود. نقطه قوت این سرباز سلامتی بالایش است و به نوعی کیسه بوکس بازی محسوب میشود. این سرباز پس از اینکه از بین میرود به دو سرباز کوچکتر به نام Golemite تقسیم میشود.

شما میتوانید پس از اینکه این سرباز را رها کردید با دیگر سربازان به تخریب نقشه حریف اقدام کنید زیرا دفاعی ها متوجه این سرباز میشوند. این سرباز همانند جایت به ساختمان های دفاعی حریف حمله میکند و به ساختمان های منابع و دیگر ساختمان ها کاری ندارد.

این سرباز همانند بالن در هنگام از بین رفتن به منطقه ای که در آن هستند آسیب وارد میکنند. Golem دارای ۵ سطح است که در زیر میتوانید مشاهده کنید.





Witch یا ساحره این قهرمان یکی از بدترین سربازان برای دشمنان است و زهردارترین سرباز نیز از آن نام می برند. این سرباز توانایی به وجود آوردن اسکلت از زمین را دارد که باعث میشود خیلی قدرت آن افزوده شود. این قهرمان در زمان اتک کردن ها به عنوان ساپورت کننده عمل میکند و با احضار اسکلت ها از دل زمین باعث میشود نیروهایی به نقشه حریف حمله کنند و این سرباز نیز از پشت سر به تخریب دیگر ساختمان ها میپردازد.



اسکلت ها دارای سلامتی کم و اما سرعت بالا هستند.

این سرباز هر ۶ ثانیه یکبار اسکلت ها را احضار میکند. فضای اشغال شده ۲۰ و زمان آموزش برای آماده سازی این سرباز ۲۰ دقیقه است. سطح مورد نیاز دارک باراکس برای ساخت این سرباز ۵ است.



Lava Hound یکی از سربازان خطرناک فقط و فقط برای یک نوع دفاعی است. این سرباز فقط و فقط به یک نوع از دفاعی ها حمله میکند و آن هم ضد هوایی است. این سرباز با توانایی تخریب پایین و قدرت سلامتی بالا نزدیک به ۵۷۰۰ سلامتی یکی از جان سخت ترین هاست. این سرباز فقط به ضد هوایی ها کار دارد و به آن آسیب میزند و پس از نابود شدنش به چند Lava Hound دیگر تقسیم میشود و در لحظه نابودی نیز به اطرافش آسیب وارد میکند. سطح دارک باراکس یا پادگان مخوف برای این سرباز ۶ است.



Level 1 & 2



Level 3

حتما به ما سر بزنید : www.clashbot.blog.ir

((پایان))