

دومین دوره لیگ برنامه‌نویسی

دانش‌آموزی به سبک ACM

هفته چهارم سوال ۳۰ امتیازی

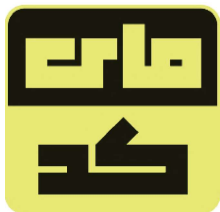
در یک دشت وسیع، یک دیده‌بان در موقعیتی ثابت ایستاده است. در اطراف او، دو هدف در نقاط مختلف قرار گرفته‌اند. وظیفه شما این است که به دیده‌بان کمک کنید تا تشخیص دهد کدام هدف به او نزدیک‌تر است.

شرح مأموریت

- شما به ترتیب مختصات دقیق محل استقرار دیده‌بان (نقطه اول)، هدف اول (نقطه دوم) و هدف دوم (نقطه سوم) را به صورت اعداد واقعی (اعشاری) دریافت می‌کنید.
- این ۶ عدد که با یک فاصله از هم جدا شده‌اند، طول (x) و عرض (y) جغرافیایی نقاط را نشان می‌دهند.
- باید مشخص کنید کدام هدف فاصله کمتری تا دیده‌بان دارد.

قوانین گزارش‌دهی

- اولویت با نزدیکی: تنها مختصات هدفی را در خروجی چاپ کنید که به دیده‌بان نزدیک‌تر است.
- وضعیت تساوی: اگر هر دو هدف دقیقاً در فاصله یکسانی از دیده‌بان قرار داشتند، باید مختصات هر دو هدف را به ترتیب (ابتدا هدف اول و سپس هدف دوم) در گزارش خود بیاورید.
- فرمت نمایش اعداد: اعداد را به ساده‌ترین شکل ممکن بنویسید؛ به طوری که اگر بخش اعشاری عدد صفر است، آن را نمایش ندهید (مثلاً عدد ۱.۰ باید به صورت ۱ و عدد ۲.۲ به صورت خودش یعنی ۲.۲ نوشته شود).
- دقت در ثبت: در هنگام چاپ خروجی، نباید هیچ فاصله (*Space*) یا نویسه اضافی بین ارقام مربوط به مختصات نقاط وجود داشته باشد.
- برای نشان دادن اعشار از این کاراکتر . استفاده شود.



دومین دوره لیگ برنامه‌نویسی دانش‌آموزی به سبک ACM هفته چهارم سوال ۳۰ امتیازی

توجه:

در ادامه نمونه‌ای از فایل ورودی و خروجی مورد نظر را می‌توانید مشاهده کنید.

INPUT.TXT	OUTPUT.TXT
۰ ۰ / / ۲ ۲	۱۱
۰ ۰ / ۲ ۲ /	۱۲۲۱
۱.۲ ۱.۱ ۰ ۰ ۲.۲ ۱.۱	۲.۲۱.۱