

اولین دوره مسابقات بازی ریاضی یزد

دستور اجرای مسابقه

- هر مسابقه با حضور دقیقاً دو تیم و دو داور و با حداکثر دو بازی صورت می‌پذیرد.
- در ابتدای مسابقه، داور اول به ازای هر بازی، دو بسته حاوی توضیحات و نحوه‌ی ثبت بازی برای دو تیم و دو بسته حاوی نحوه‌ی ثبت بازی و داوری برای دو داور را از کمیته‌ی اجرایی دریافت می‌کند.
- حالت آغازین بازی را داور اول انتخاب می‌کند.
- هر بازی در دو دور صورت می‌پذیرد. یک بار با شروع از تیم A و بار دیگر با شروع از تیم B. (حالت آغازین بازی در هر دو دور یکسان است).
- در صورتی که تیمی هر دو دور بازی را ببرد، برنده‌ی مسابقه است.
- در صورت تساوی دو تیم، بازی اول، با انتخاب یک حالت آغازین جدید، تجدید می‌شود. در صورت تساوی مجدد، بازی دوم (درست همانند بازی اول) برگزار می‌شود.
- اگر پس از پایان بازی دوم (۸ دور بازی) همچنان تیم‌ها مساوی بودند، انتخاب برنده با استفاده از برنامه‌های کامپیوتری از پیش تعیین شده و بر اساس کیفیت بازی، توسط سرداور، صورت خواهد گرفت.
- داوران و بازی‌کنان ملزم به ثبت دقیق روند بازی طبق برگ‌های راهنما هستند.
- در صورتی که داوران در موردی اختلاف داشته باشند و نتوانند یک‌دیگر را قانع نمایند، مسابقه با داوران دیگری تجدید می‌شود.
- در صورتی که تیمی به روند مسابقه اعتراضی داشته باشد، باید پس از پایان مسابقه اعتراض را به سرداور اعلام کند.
- در صورتی که اعتراض بی‌مورد تشخیص داده شود، تیم معترض یک اخطار خواهد گرفت در غیر این صورت سرداور در مورد نحوه‌ی ادامه‌ی مسابقات تصمیم خواهد گرفت.
- اگر تیمی به هر دلیل در ثبت روند بازی طبق برگ راهنما اشتباهی مرتکب شود، بازنده اعلام می‌شود. اگر هر دو تیم خطا داشته باشند، هر دو از مسابقات حذف می‌شوند.
- در صورتی که تیمی طبق راهنمای بازی عمل نکند، به ازای هر مورد تخلف، یک اخطار خواهد گرفت. تیم‌های سه اخطاره از مسابقات حذف می‌شوند. (حتی اگر اخطارها در مسابقه‌های مختلفی باشد)
- در صورت حذف یک تیم در حین مسابقه، مسابقه ادامه پیدا می‌کند و تیم خاطی پس از پایان مسابقه از رقابت حذف می‌شود.