

**بِسْمِ تَعَالَى**

**ریاضیات و کاربرد آن در مدیریت (۲)**

**مدرس: دکتر مهدی نعمتی**

[mnemati.blog.ir](http://mnemati.blog.ir)

## اهداف درس

توانایی حل مسئله

تقویت تفکر ریاضی

آشنایی با بردارها

ماتریس و دترمینان

دستگاه معادلات خطی و توابع خطی

توابع چند متغیره و معادلات دیفرانسیل

انتگرال

# فهرست مطالب

- ★ فصل اول: بردارها
- ★ فصل دوم: ماتریس و دترمینان
- ★ فصل سوم: دستگاه معادلات خطی و توابع خطی
- ★ فصل چهارم: توابع چند متغیره
- ★ فصل پنجم: معادلات دیفرانسیل
- ★ فصل ششم: انتگرال

# فصل اول: بردارها

★ بردارها در صفحه

★ ضرب عددي دو بردار

★ بردارها در فضاي سه بعدي

★ ضرب برداري بردارها

★ بردارها در فضاي  $n$  بعد

# فصل دوم: ماتریس و دترمینان

★ ماتریس

★ دترمینان

★ وارون ماتریس

# فصل سوم: دستگاه معادلات خطي و توابع خطي

★ دستگاه معادلات

★ استقلال و وابستگی خطي

★ رتبه ي يك ماتريس

★ توابع خطي

## فصل چهارم: توابع چند متغیره

- ★ توابع چند متغیره
- ★ حد و پیوستگی توابع چند متغیره
- ★ مشتق های جزئی
- ★ دیفرانسیل کل و مشتقگیری ضمنی
- ★ ماکسیمم و مینیمم توابع دو متغیره
- ★ ماکسیمم و مینیمم توابع نسبت به شرایط داده شده

# فصل پنجم: معادلات دیفرانسیل

★ آشنایی معادلات دیفرانسیل

★ معادلات دیفرانسیل جدایی پذیر



# فصل ششم: انتگرال

\* انتگرال

## فصل اول: بردارها

کمیت‌هایی مانند سرعت یا شتاب یک متحرک و نیروی وارد بر یک جسم هنگامی مشخص می‌شوند که علاوه بر اندازه سو و جهتشان نیز معین باشد. این نوع کمیت‌ها را برداری می‌نامیم.

برخي از كميت ها هنگامي كه اندازه ي آنها بر حسب واحد  
مشخصي داده شود كاملا معين مي شوند.  
مانند درجه ي حرارت، جرم، طول و حجم ، هزينه و درآمد.  
اين گونه كميت ها را عددي يا اسكالر مي ناميم.



# ۱.۱.۱ تعریف

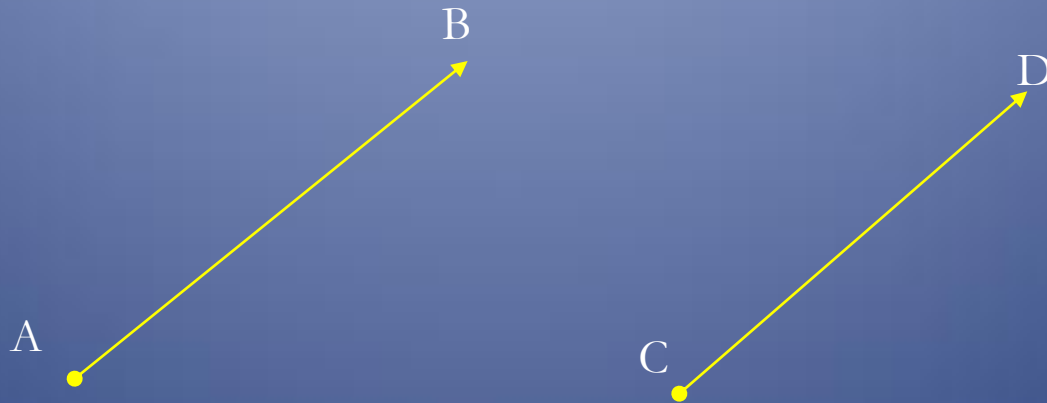
است، يك پاره خط  $B$  و انتهاي آن  $A$  كه ابتدای آن  $AB$  پاره خط **جهت دار** نامیده می شود. به شکل زیر توجه کنید:



پاره خط جهت دار  $AB$  را يك **بردار** می نامیم و با  $\vec{AB}$  نمایش می دهیم  
نقطه  $A$  را مبدا و نقطه  $B$  را انتهاي بردار می نامیم.

## ۱.۱.۲ تساوي دو بردار

دو بردار  $\vec{AB}$  و  $\vec{CD}$  را برابر يا همسنگ مي ناميم و مينويسيم  $\vec{AB} = \vec{CD}$  ، اگر اندازه و جهت آنها يکي باشد.



## ۱.۱.۳ جمع بردارها

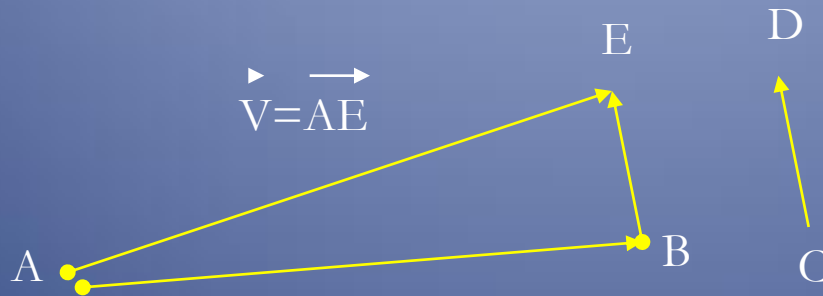
دو بردار  $AB$  و  $CD$  را در نظر می‌گیریم. مجموع  $AB+CD$  برداری است مانند  $V$  که به یکی از دو روش زیر به دست می‌آید.

با توجه به تعریف تساوی دو بردار، می‌توان دو بردار را که دارای یک مبدا نباشند نیز با یکدیگر جمع کرد.



## روش اول

از نقطه  $B$  بردار  $\vec{BE}$  را برابر با بردار  $\vec{CD}$  رسم می کنیم.  
بردار  $\vec{V} = \vec{AE}$  مجموع دو بردار  $\vec{AB}$  و  $\vec{CD}$  است.



$$\vec{V} = \vec{AB} + \vec{BE} = \vec{AB} + \vec{CD}$$

## روش دوم

از نقطه  $P$  دلخواه دو بردار  $PQ$  و  $PR$  را که به ترتیب برابر با بردارهای  $AB$  و  $CD$  هستند، رسم می‌کنیم. بردار  $PS$  قاطر متوازی الاضلاع حاصل از این دو بردار برابر با مجموع دو بردار  $AB$  و  $CD$  است.



$$\vec{P} = \vec{V} = \vec{PQ} = \vec{AB} + \vec{CD}$$

## ۱.۱.۴ بردار صفر

اگر اندازه ی بردار  $\vec{V}$  برابر صفر باشد یعنی  $|\vec{V}|=0$  ،  
بردار  $\vec{V}$  را **بردار صفر** می نامیم و 0 با نشان می دهیم. بنا  
بر این اندازه ی 0 برابر صفر است ، ولی جهت آن  
مشخص نیست.

## ۱.۱.۵ ضرب عدد در بردار (ضرب اسکالر)

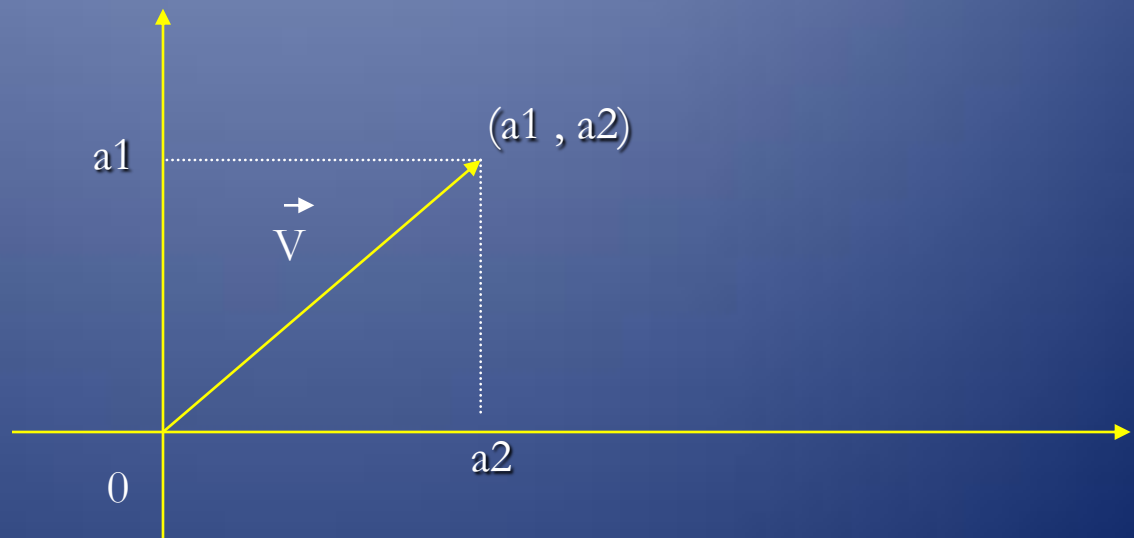
فرض می‌کنیم  $\vec{V}$  برداری دلخواه و  $C$  عددی حقیقی باشد. منظور از حاصلضرب عدد  $C$  در بردار  $\vec{V}$  برداری است با اندازه  $C$  و  $\vec{V}$  و همجهت با  $\vec{V}$  اگر  $C > 0$  و در خلاف جهت  $\vec{V}$  اگر  $C < 0$ . حاصلضرب عدد  $C$  در بردار  $\vec{V}$  را با  $C\vec{V}$  نشان می‌دهیم. در شکل: اگر  $C=0$  آنگاه  $C\vec{V}$  برابر است با بردار صفر.



## ۱.۱.۷ تعریف

بردار  $\vec{V}$  را که ابتدای آن مبدا مختصات و انتهای آن نقطه  $(a_1, a_2)$  است در صفحه  $xoy$  مختصات است، بردار نظیر زوج مرتب  $(a_1, a_2)$  می نامیم. اعداد  $a_1$  و  $a_2$  را مؤلفه های بردار  $\vec{V}$  مینامیم و می نویسیم:

$$\vec{V} = (a_1, a_2)$$



## ۱.۱۱ قضیه

اگر  $\vec{V}_1 = (a_1, a_2)$  و  $\vec{V}_2 = (b_1, b_2)$  دو بردار باشند ، آنگاه مجموع  $\vec{V}_1 + \vec{V}_2$  برابر است با:

$$\vec{V}_1 + \vec{V}_2 = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)$$

## ۱.۱.۱۳ تعريف قرينه ي يك بردار

اگر  $\vec{V}=(a_1,a_2)$ ، آنگاه بردار  $(-a_1,-a_2)$  را قرينه ي بردار  $\vec{V}$  مي ناميم و با  $-\vec{V}$  نشان مي دهيم. پس:

$$-\vec{V}=(-a_1, -a_2)$$

## ۱.۱.۱۴ تعریف تفاضل دو بردار

بردار  $\vec{V} + (-\vec{U})$  را که مساوی با جمع  $\vec{V}$  با قرینه  $\vec{U}$  است  
تفاضل  $\vec{U}$  از  $\vec{V}$  می نامیم و با  $\vec{V} - \vec{U}$  نشان می دهیم. یعنی:

$$\vec{V} - \vec{U} = \vec{V} + (-\vec{U})$$



## ۱.۱۵ تعبیر هندسی تفاضل دو بردار

نمایش های دو بردار  $\vec{V}$  و  $\vec{U}$  را از یک نقطه رسم می کنیم. در این صورت، پاره خط جهت داری که مبدأ آن نقطه ی انتهایی نمایش  $\vec{U}$  و انتهایی آن، نقطه ی انتهایی نمایش  $\vec{V}$  باشد، یک نمایش بردار  $\vec{V}-\vec{U}$  است. زیرا بنا بر تعریف جمع بردارها داریم:

$$\vec{U} + (\vec{V} - \vec{U}) = \vec{V}$$

# ۱.۱.۱۶ اندازه ي يك بردار

اندازه ي بردار  $\vec{V}=(a_1,a_2)$  برابر است با:

$$V = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$$

## ۱.۱.۱۸ قضیه

اگر  $\vec{V}$  و  $\vec{U}$  و  $\vec{W}$  بردارهایی در  $V$  بوده و  $c$  و  $d$  اعدادی حقیقی باشند، آنگاه جمع برداری و ضرب اسکالر دارای خواص زیرند:

- $\vec{U} + \vec{V} = \vec{V} + \vec{U}$  (قانون جا به جایی جمع)
- $\vec{U} + (\vec{V} + \vec{W}) = (\vec{U} + \vec{V}) + \vec{W}$  (قانون شرکت پذیری جمع)
- برداری مانند  $0$  در  $V$  وجود دارد به طوری که  $\vec{V} + \vec{0} = \vec{V}$  (وجود همانی نسبت به عمل جمع)
- برداری مانند  $-\vec{V}$  و  $\vec{V}$  در  $V$  هست به طوری که  $\vec{V} + (-\vec{V}) = \vec{0}$  (وجود قرینه ی هندسی نسبت به عمل جمع)

## ادامه

- $(cd) \vec{V} = c (d\vec{V})$  ( قانون شرکت پذیری )
- $\vec{C} (U + V) = c\vec{U} + c\vec{V}$  ( قانون بخش پذیری )
- $(c+d)\vec{U} = c\vec{U} + d\vec{U}$  ( قانون بخش پذیری )
- $\vec{U} = \vec{U}$  ( وجود هماني نسبت به ضرب اسكالر )

## ۱.۱.۲۰ تعریف فضاي برداري حقيقي

فضاي برداري حقيقي  $V$  مجموعه اي است از بردارها، همراه با مجموعه اعداد حقيقي ( اسكالرها ) ، با دو عمل جمع برداري و ضرب اسكالر، به طوري كه هر جفت بردار  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  در  $V$  و هر اسكالر  $c$  ، بردارهاي  $\vec{U} + \vec{V}$  و  $c\vec{U}$  طوري تعريف شده باشند كه در خواص قضيه ي قبل صدق كنند.

# بردارهاي يکه

اندازه ي هر دو بردار  $(1,0)$  و  $(0,1)$  ، برابر با ۱ است، آنها را بردارهاي يکه مي ناميم و با نمادهاي زير نشان مي دهيم.

$$\vec{i} = (1,0)$$

$$\vec{j} = (0,1)$$

با توجه به نماد گذاري گذشته براي هر بردار  $\vec{V}=(a_1,a_2)$  به دست مي آوريم:

$$(a_1,a_2)=a_1 (1,0)+a_2 (0,1)=a_1 \vec{i}+ a_2 \vec{j}$$

بنابر این هر بردار  $V_2$  در  $R^3$  می توان به صورت یک ترکیب خطی از دو بردار  $i$  و  $j$  (عبارتی به صورت  $a_1 i + a_2 j$ ) را یک ترکیب خطی از  $i$  و  $j$  می نامند.) نوشت. از این رو بردارهای  $i$  و  $j$  یک پایه برای فضای برداری  $V_2$  تشکیل می دهند. تعداد عناصر یک پایه یک فضای برداری، بعد فضای برداری نام دارد. بنابر این  $V_2$  یک فضای برداری دو بعدی است.



## ۱.۱.۲۵ تعریف توازي بردارها

دو بردار نا صفر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  را موازي مي ناميم ، در صورتي که اسکالر (عدد حقيقي)  $c$  وجود داشته باشد، به طوري که  $\vec{V} = c\vec{U}$  .

## ۱.۱.۲۵ قضیه

اگر  $\vec{V}$  بردار نا صفری باشد ، آنگاه

$$\vec{U} = \frac{1}{|\vec{V}|} \vec{V}$$

برداری یکه ( واحد ) هم جهت با  $\vec{V}$  است.



## ۱.۲.۱ تعریف ضرب عددي دو بردار

اگر  $\vec{U}=(a_1,a_2)$  و  $\vec{V}=(b_1,b_2)$  دو بردار در  $V_2$  باشند ، آنگاه حاصلضرب عددي دو بردار  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  را با  $\vec{U} \cdot \vec{V}$  نشان مي دهيم و به صورت زیر تعريف مي کنيم:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = (a_1, a_2) \cdot (b_1, b_2) = a_1 b_1 + a_2 b_2$$

توجه مي كنيم كه حاصلضرب عددي دو بردار ، عددي حقيقي است و بردار نيست. اين حاصلضرب داخلي يا حاصلضرب نقطه اي دو بردار نيز ناميده مي شود.

## ۱.۲.۴ قضیه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  و  $\vec{W}$  بردارهایی در  $V^2$  بوده و  $c$  یک اسکالر باشد.  
آنگاه:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = \vec{V} \cdot \vec{U} \quad .1$$

$$\vec{U} \cdot (\vec{V} + \vec{W}) = \vec{U} \cdot \vec{V} + \vec{U} \cdot \vec{W} \quad .2$$

$$(\vec{U} + \vec{V}) \cdot \vec{W} = \vec{U} \cdot \vec{W} + \vec{V} \cdot \vec{W} \quad .3$$

$$c(\vec{U} \cdot \vec{V}) = (c\vec{U}) \cdot \vec{V} = \vec{U} \cdot (c\vec{V}) \quad .4$$

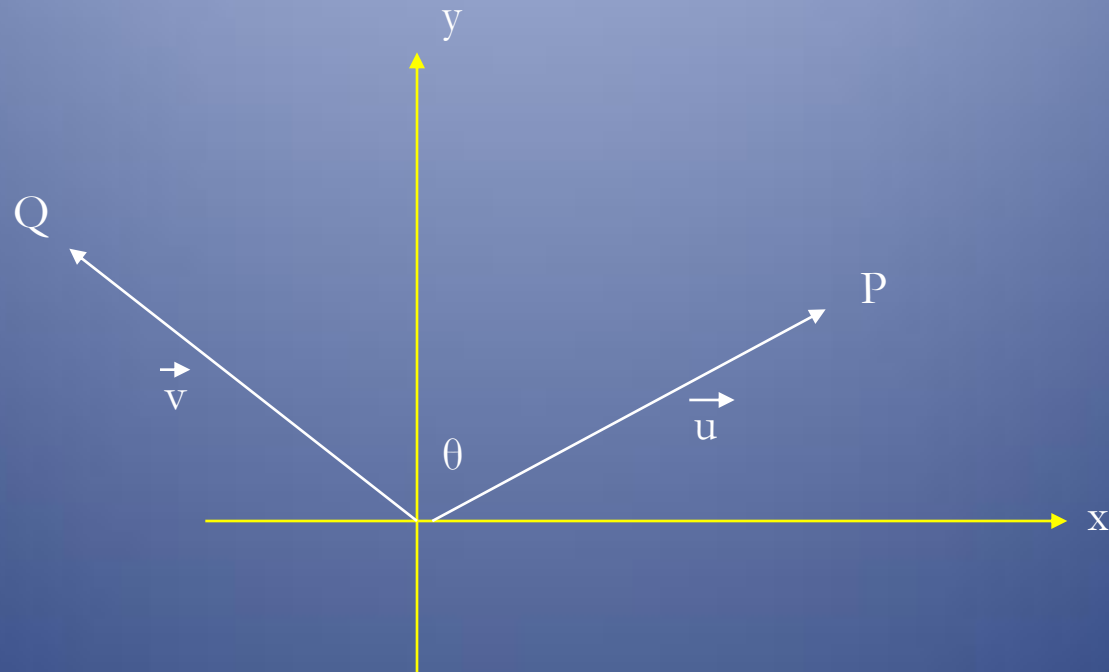
$$0 \cdot \vec{U} = 0 \quad .5$$

$$\vec{V} \cdot \vec{V} = |\vec{V}|^2 \quad .6$$

## ۱.۲.۵ تعریف زاویه ی بین دو بردار

فرض می کنیم  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  دو بردار نا صفر باشند به طوری  $\vec{U}$  که مضرب اسکالری از  $\vec{V}$  نباشد. اگر  $\vec{OP}$  و  $\vec{OQ}$  به ترتیب بردارهای نمایشگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  باشند. آنگاه زاویه ی بین  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  را کوچکترین زاویه ی بین دو پاره خط  $OP$  و  $OQ$  تعریف می کنیم.

شکل زیر زاویه ی بین دو بردار را در حالتی که مضرب اسکالری از نباشد، نشان می دهد:





## ۱.۲.۶ قضیه

اگر  $\theta$  زاویه ی بین دو بردار  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  باشد، آنگاه:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = |\vec{U}| |\vec{V}| \cos \theta$$

## ۱.۲.۱ نتیجه

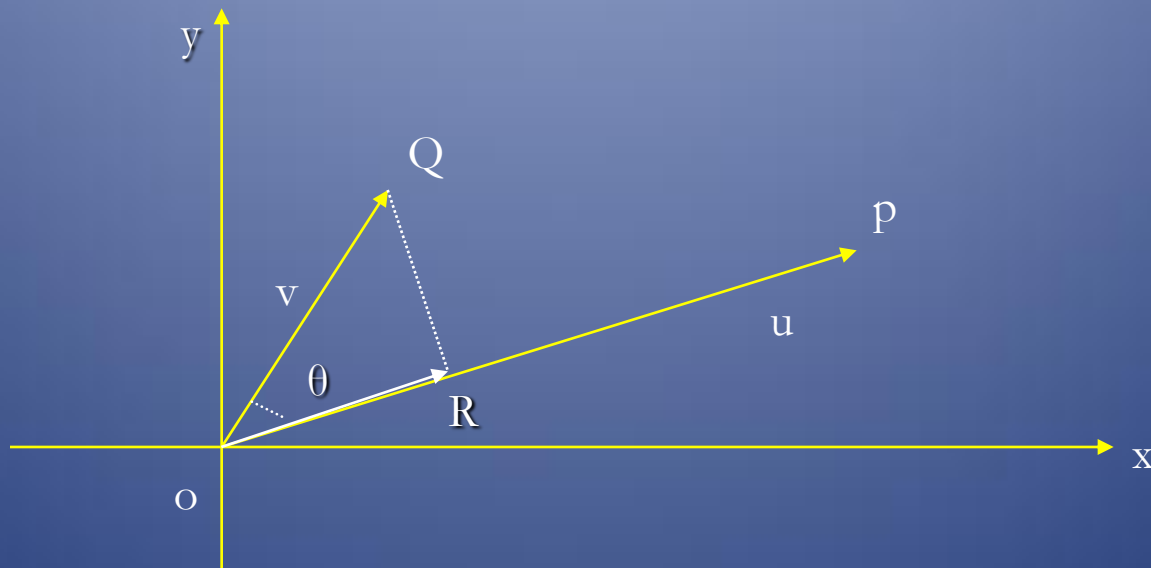
از قضیه ی قبل نتیجه می شود که دو بردار  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  بر هم عمودند ( متعامدند) اگر و تنها اگر:

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$$

## ۱۰.۲.۱ تصویر يك بردار بر روی بردار دیگر

فرض می کنیم  $\vec{OP}$  و  $\vec{OQ}$  به ترتیب نمایشگرهای بردارهای  $U$  و  $V$  باشند. تصویر  $OQ$  در جهت  $OP$ ، بردار  $OR$  است، که در آن  $R$  پای عمود از نقطه  $Q$  بر خطی است که از دو نقطه  $P$  و  $D$  می گذرد.

شکل: تصویر بردار  $V$  بر روی بردار  $P$



## ۱.۲.۱۱ تعریف

اگر  $\vec{U}$  بردار ناصفري باشد، تصویر برداري  $\vec{V}$  روي بردار  $\vec{U}$  به صورت زیر تعريف مي کنيم:

$$\text{Proj}_{\vec{u}} \vec{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}|^2} \vec{u}$$

تصویر اسکالر  $\vec{V}$  روی  $\vec{U}$  برابر با  $|\vec{V}| \cos\theta$  است . با توجه  
به قضیه داریم:

$$\vec{V} \cos\theta = \frac{\vec{V} \cdot \vec{U}}{|\vec{U}|} = \vec{V} \cdot \left( \frac{\vec{U}}{|\vec{U}|} \right)$$



## ۱.۳.۱ تعریف

مجموعه‌ی تمام سه‌تایی‌های مرتب از اعداد حقیقی را **فضای عددی سه‌بعدی** می‌نامیم و با  $R$  نشان می‌دهیم. هر سه‌تایی مرتب  $(x, y, z)$  را یک نقطه در فضای عددی سه‌بعدی می‌نامیم.



## ۱.۳.۲ قضیه

فاصله ی بین دو نقطه  $p(x_1, y_1, z_1)$  و  $p(x_2, y_2, z_2)$  برابر است با:

$$| \bar{pp} | = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

## ۱.۳.۴ تعریف

یک بردار در فضای سه بعدی، یک سه تایی مرتب از اعداد حقیقی به صورت  $(a_1, a_2, a_3)$  است. اعداد  $a_1, a_2, a_3$  و  $a$  را مولفه های بردار  $(a_1, a_2, a_3)$  می نامیم. مجموعه تمام بردارهایی به صورت  $(a_1, a_2, a_3)$  را با  $V^3$  نشان می دهیم.

اگر بردارهاي يکۀ  $\vec{i}$  و  $\vec{j}$  و  $\vec{k}$  عبارت باشند از:

$$\vec{i}=(1,0,0) \quad \vec{j}=(0,1,0) \quad \vec{k}=(0,0,1)$$

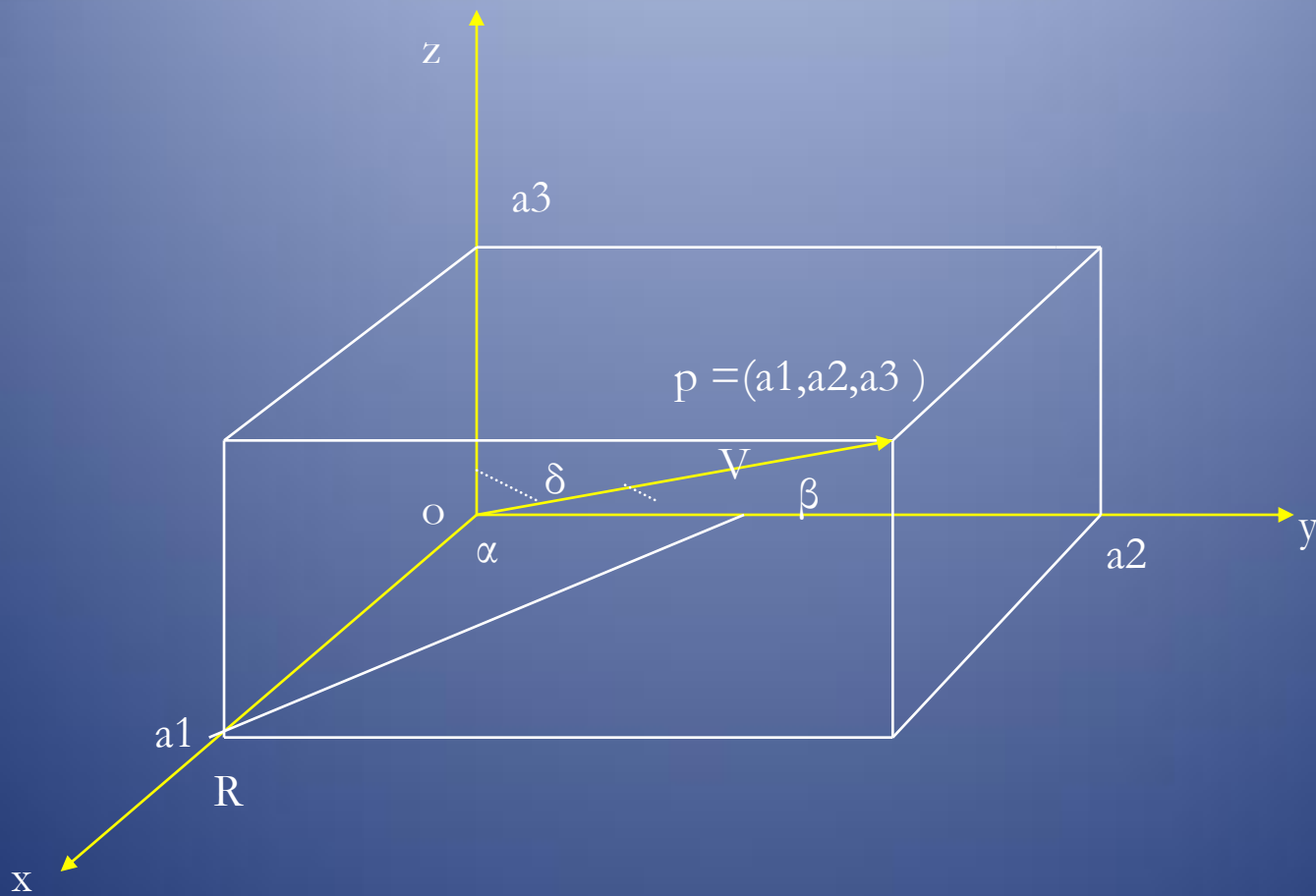
آنگاه هر بردار  $\vec{V}=(a_1,a_2,a_3)$  در  $V^3$  را مي توان به صورت  
زير نوشت:

$$\vec{V}=(a_1,a_2,a_3)=a_1 \vec{i}+ a_2 \vec{j}+ a_3 \vec{k}$$

## ۱.۳.۵ تعریف

سه زاویه  $\alpha$  و  $\beta$  و  $\delta$  زوایایی که بردار  $\vec{V}$  نا صفر به ترتیب با جهت مثبت محورهای  $x$  و  $y$  و  $z$  می سازد را **زوایای هادی  $\vec{V}$**  می نامیم. توجه کنید که هر زاویه  $\alpha$  یا  $\beta$  یا  $\delta$  بزرگتر یا مساوی  $0$  و کوچکتر یا مساوی  $\pi$  است.

زوایای هادی بردار  $\vec{V}=(a_1,a_2,a_3)$  در شکل نشان داده شده است.



در شکل مؤلفه های  $V$  اعدادی مثبت و زوایای هادی آن مثبت و کوچکتر  $\pi/2$  از هستند. به طوری که در شکل دیده می شود، مثلث قائم الزاویه  $OPR$  است و داریم :

$$\cos \alpha = \frac{|\vec{OR}|}{|\vec{OP}|} = \frac{a_1}{|V|}$$

مي توان نشان داد كه دستور اخير به ازاي  $\pi/2 \leq \alpha \leq \pi$  نيز  
بر قرار است. دستور هاي مشابهي براي  $\cos \beta$  و  $\alpha$   
COS به دست مي آيند.

$$\cos \beta = \frac{a_2}{|\vec{v}|} \quad \cos \alpha = \frac{a_3}{|\vec{v}|}$$

اعداد  $\cos \alpha$  و  $\cos \beta$  و  $\cos \delta$  را کسینوسهای هادی بردار  $\vec{V}$  می نامند.

توجه کنید که بردار صفر، زوایای هادی و در نتیجه کسینوس های هادی ندارد.



## ۱.۳.۷ نکته

اگر اندازه ي يك بردار و کسینوسهاي هادي آن معلوم باشند، آنگاه بردار به طور منحصر به فردي معي است،  
زیرا:

$$a_1 = \cos \alpha |\vec{V}|$$

$$a_2 = \cos \beta |\vec{V}|$$

$$a_3 = \cos \delta |\vec{V}|$$

## ۱.۳.۱ قضیه

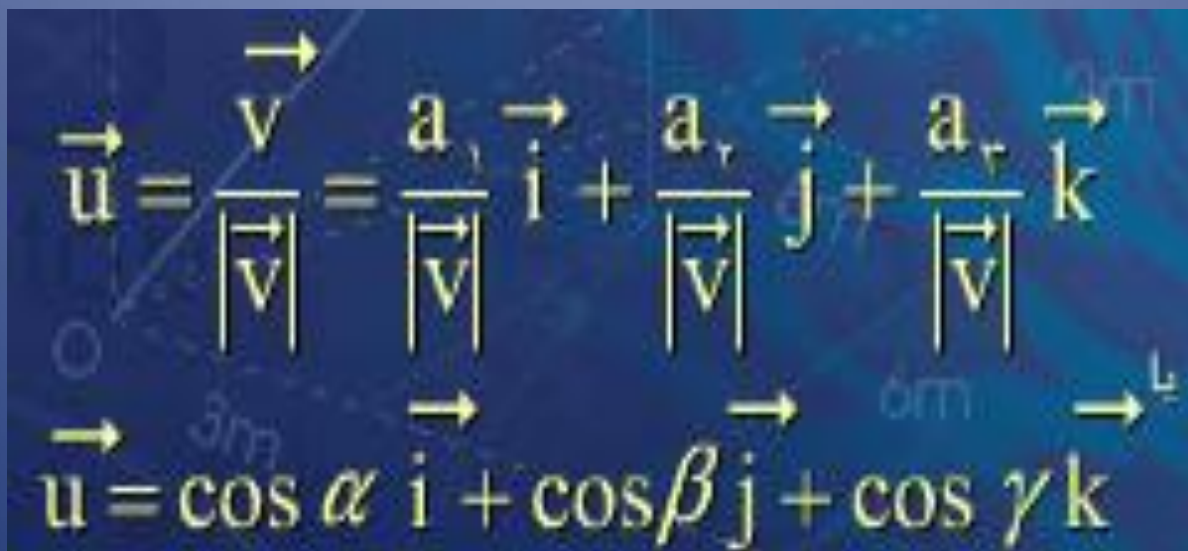
اگر  $\alpha$  و  $\beta$  و  $\delta$  کسینوسهای هادی بردار  $\vec{V}$  باشند، آنگاه:

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \delta = 1$$

## ۱.۳.۱۵ نتیجه

از قضیه و تعریف کسینوسهای هادی نتیجه می‌شود که مؤلفه های يك بردار يکه کسینوسهای هادی آن هستند.

به عبارت دیگر اگر  $V=(a_1,a_2,a_3)$  بردار یکه هم جهت با  $V$  باشد آنگاه:


$$\vec{u} = \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|} = \frac{a_1}{|\vec{v}|} \vec{i} + \frac{a_2}{|\vec{v}|} \vec{j} + \frac{a_3}{|\vec{v}|} \vec{k}$$
$$\vec{u} = \cos \alpha \vec{i} + \cos \beta \vec{j} + \cos \gamma \vec{k}$$

در مورد بردارهاي فضايي اعمال جمع ، تفریق، ضرب اسكالر و ضرب عددي دو بردار در  $V_3$  ، مشابه آنچه در  $V_2$  در تعريف مي شوند.

فرض مي كنيم  $U=(a_1,a_2,a_3)$  و  $V=(b_1,b_2,b_3)$  يك اسكالر باشد. داريم:

$$\begin{aligned}\vec{u} + \vec{v} &= (a_1, a_2, a_3) + (b_1 + b_2 + b_3) \\ &= (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)\end{aligned}$$

الف

$$\begin{aligned}\vec{u} - \vec{v} &= (a_1, a_2, a_3) - (b_1 + b_2 + b_3) \\ &= (a_1 - b_1, a_2 - b_2, a_3 - b_3)\end{aligned}$$

ج.

$$\vec{cu} = c(a_1, a_2, a_3) = (ca_1, ca_2, ca_3)$$

↓

$$\begin{aligned}\vec{u} \cdot \vec{v} &= (a_1, a_2, a_3) + (b_1, b_2, b_3) \\ &= a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3\end{aligned}$$

↓

# ۱۴.۳.۱ نکته

به آسانی می توان نشان داد که:

$$\begin{array}{l} \rightarrow \rightarrow \quad \rightarrow \rightarrow \quad \rightarrow \rightarrow \\ i \cdot i = j \cdot j = k \cdot k = 1 \\ \rightarrow \rightarrow \quad \rightarrow \rightarrow \quad \rightarrow \rightarrow \\ i \cdot j = j \cdot k = j \cdot k = 0 \end{array}$$



## ۱۵.۳.۱ قضیه

اگر  $\theta$  زاویه ی بین دو بردار نا صفر  $\vec{u}$  و  $\vec{v}$  در  $V_3$  باشد آنگاه:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \cos \theta$$

## ۱۶.۳.۱ تعریف

دو بردار در  $V_3$  را موازي مي ناميم اگر و تنها اگر يکي از بردارها مضرب اسکالري از ديگري باشد.

## ۱۷.۳.۱ قضیه

دو بردار نا صفر در  $V_3$  موازي اند اگر و تنها اگر زاويه ي  
بين آنها 0 يا  $\pi$  باشد.

## ۱۱.۳.۱ قضیه

دو بردار نا صفر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  در  $V_3$  متعامدند اگر و تنها اگر

$$\vec{U} \cdot \vec{V} = 0$$

# ۱.۴ ضرب برداري بردارها

## ۱.۴.۱ تعریف

اگر  $\vec{U}=(a_1,a_2,a_3)$  و  $\vec{V}=(b_1,b_2,b_3)$  آنگاه حاصل ضرب برداری  $U$  در  $V$  با نشان  $U*\vec{V}$  می دهیم. برداری است که به صورت زیر تعریف می شود:

$$\vec{U}*\vec{V}=(a_2b_3-a_3b_2,a_3b_1-a_1b_3,a_1b_2-a_2b_1)$$

براي سهولت در يادگيري و به ذهن سپردن دستور  $\vec{U} * \vec{V}$  ، از نماد دترمینان استفاده مي کنيم. يك دترمینان مرتبه ي دوم را به صورت زير تعريف مي کنيم:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

با استفاده از نماد دترمینان دستور محاسبه  $\vec{u} \times \vec{v}$  به صورت زیر در می آید:

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \vec{k}$$



سمت راست عبارت اخیر را می توان با نماد زیر نشان داد:

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

## ۳.۴. قضیه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  بردارهایی در  $V_3$  باشند، آنگاه:

$$\vec{U} * \vec{V} = - (\vec{V} * \vec{U})$$

## ۴.۴. قضیه

اگر  $\vec{i}$  و  $\vec{j}$  بردارهای یکه ی  $V_3$  باشند، آنگاه:

$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = 0 \quad (\text{الف})$$

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k} \quad , \quad \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i} \quad , \quad \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j} \quad (\text{ب})$$

$$\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k} \quad , \quad \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i} \quad , \quad \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j} \quad (\text{ب})$$

## ۴.۵. قضیه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  و  $\vec{W}$  بردارهایی در  $V_3$  و  $c$  يك اسكالر باشد آنگاه:

$$\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$$

$$\vec{u} \times \vec{0} = \vec{0} \times \vec{u} = \vec{0}$$

$$(c\vec{u}) \times \vec{v} = c(\vec{u} \times \vec{v}) = \vec{u} \times (c\vec{v})$$

$$\vec{u} \times (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) + (\vec{u} \times \vec{w})$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \times \vec{w} = (\vec{u} \times \vec{w}) + (\vec{v} \times \vec{w})$$

(الف)

(ب)

(ج)

(د)

(ه)

## ۱.۴.۷ قضیه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  دو بردار  $V_3$  و  $\theta$  زاویه ی بین  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  باشد، آنگاه:

$$|\vec{U} * \vec{V}| = |\vec{U}| |\vec{V}| \sin \theta$$

## ۹.۴. نتیجه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  دو بردار نا صفر در  $V_3$  باشند آنگاه و موازي اند  
اگر و تنها اگر  $\vec{U} * \vec{V} = 0$

# ۱۱.۴.۱ قضیه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  و  $\vec{W}$  سه بردار در  $V_3$  باشند، آنگاه:

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{w} \quad (\text{الف})$$

$$\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) = (\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v} - (\vec{u} \cdot \vec{v}) \vec{w} \quad (\text{ب})$$

## ۱۲.۴.۱ تعریف

فرض می‌کنیم  $\vec{U}=(a_1,a_2,a_3)$  و  $\vec{V}=(b_1,b_2,b_3)$  و  $\vec{W}=(c_1,c_2,c_3)$  حاصلضرب  $\vec{U} \cdot (\vec{V} * \vec{W})$  را حاصلضرب عددی سه گانه بردارهای  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  و  $\vec{W}$  می‌نامیم.



حاصلضرب عددي سه گانه برابر است با:

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

$$= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

حاصل ضرب عددي سه گانه يك اسكالر است.

۱۳.۴.۱ قضیه

اگر  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  دو بردار نا صفر در باشند آنگاه:

$$\vec{u} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = 0 \quad (\text{الف})$$
$$\vec{v} \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = 0 \quad (\text{ب})$$



## ۱.۵.۱ تعریف

فرض کنید  $n$  عدد صحیح مثبتی باشد،  $n$  تایی مرتب  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  مجموعه ای از  $n$  عدد است که به ترتیب معینی نوشته شده اند.

اعداد حقيقي  $x_1, x_2, \dots, x_n$  را به ترتيب مؤلفه هاي اول تا  $n$  ام اين  $n$  تاي مرتب مي خوانيم. مجموعه ي تمام  $n$  تاي هاي مرتب را با  $\mathbb{R}^n$  نشان مي دهيم.

دو تایی مرتب  $Y=(y_1,y_2,\dots,y_n)$  و  $X=(x_1,x_2,\dots,x_n)$  را برابر  
مب نامیم اگر و تنها اگر برای هر  $i=1,2,\dots,n$  داشته باشیم:

$$x_i=y_i$$

## ۳.۵.۱ تعریف

فرض می‌کنیم  $\vec{U}=(a_1,a_2,\dots,a_n)$  و  $\vec{V}=(b_1,b_2,\dots,b_n)$  دو بردار در  $V_n$  و  $c$  عدد حقیقی (اسکالر) باشد.



مجموع دو بردار و ضرب اسکالر عدد در بردار به صورت  
زیر تعریف می شود:

$$\vec{U} + \vec{V} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n)$$

$$c\vec{U} = (ca_1, ca_2, \dots, ca_n)$$

## ۴.۵. قضیه

فرض می‌کنیم  $\vec{U}$  و  $\vec{V}$  و  $\vec{W}$  سه بردار در  $V_n$  و  $c$  و  $k$  دو اسکالر  
(عدد حقیقی) باشند. در این صورت

الف) جمع بردارها جا به جایی پذیر است، یعنی

$$\vec{U} + \vec{V} = \vec{V} + \vec{U}$$

ب) جمع بردارها شرکت پذیر است، یعنی

$$\vec{(U+V)}+\vec{W}=\vec{U}+\vec{(V+W)}$$

پ) عمل جمع دارای عضو خنثی است یعنی

بردار  $0=(0,0,\dots,0)$  بردار صفر  $n$  مؤلفه ای وجود دارد به طوری که

$$\vec{U}+\vec{0}=\vec{U}$$

(ت) برای هر  $\vec{U}$  بردار قرینه  $-\vec{U}$  وجود دارد به طوری که

$$\vec{U} + (-\vec{U}) = \vec{0}$$

$$c(\vec{U} + \vec{V}) = c\vec{U} + c\vec{V} \quad (\ث)$$

$$(c k)\vec{U} = c(k\vec{U}) \quad (\ج)$$

$$(c + k)\vec{U} = c\vec{U} + k\vec{U} \quad (\ح)$$

(خ) وجود همانی نسبت به ضرب اسکالر، یعنی

$$\vec{1}\vec{U} = \vec{U}$$

## ۵.۵. تعریف

طول بردار  $U=(a_1,a_2,\dots,a_n)$  برابر است با

$$|u| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2}$$

## فصل دوم: ماتریس و دترمینان

در این فصل با معرفی ماتریس مفهوم بردار را تعمیم می دهیم. همچنین انواع ماتریس، ماتریسهای خاص و اعمال جبری روی ماتریس ها، دترمینان و وارون ماتریس را مورد مطالعه قرار می دهیم.





# ۱.۱ تعریف

هر جدولی از اعداد را که شامل  $m$  سطر و  $n$  ستون باشد، یک ماتریس  $m$  در  $n$  می نامیم و به شکل زیر نشان می دهیم.

$$n = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

یا

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

هر يك از اعداد  $a_{ij}$  را يك عنصر يا درايه ماتريس مي ناميم. در اينجا  $i$  اندیس سطر و  $j$  اندیس ستون است، به بیان دیگر، عنصر  $a_{ij}$  در محل تلاقي سطر  $i$  ام و ستون  $j$  ام ماتريس قرار دارد.

## ۲.۱.۲ تعریف

الف) هر گاه ماتریس  $A=(a_{ij})_{mn}$  تنها دارای یک سطر باشد، یعنی  $m=1$ ، این ماتریس را یک ماتریس سطری (بردار سطری) می نامیم.

ماتریس  $[۱ و ۴ و ۳-]$  یک ماتریس سطری است.

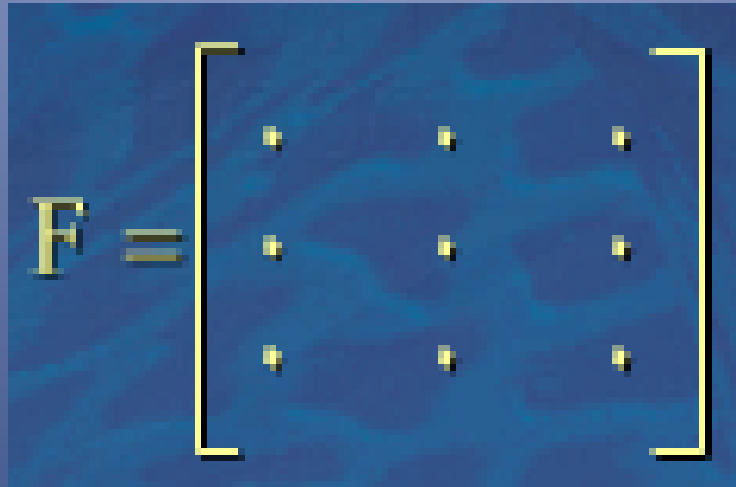
اگر ماتریس  $A=(a_{ij})_{mn}$  تنها دارای یک ستون باشد یعنی  $n=1$ ، این ماتریس را یک ماتریس ستونی (بردار ستونی) می نامیم.

یک ماتریس ستونی است.

$$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{bmatrix}$$

ماتریس

پ) اگر تمام عناصر ماتریس  $A=(a_{ij})_{mn}$  صفر باشند آن را ماتریس صفر می نامیم و به صورت  $A=0_{mn}$  یا  $A=0$  نشان می دهیم. مانند:

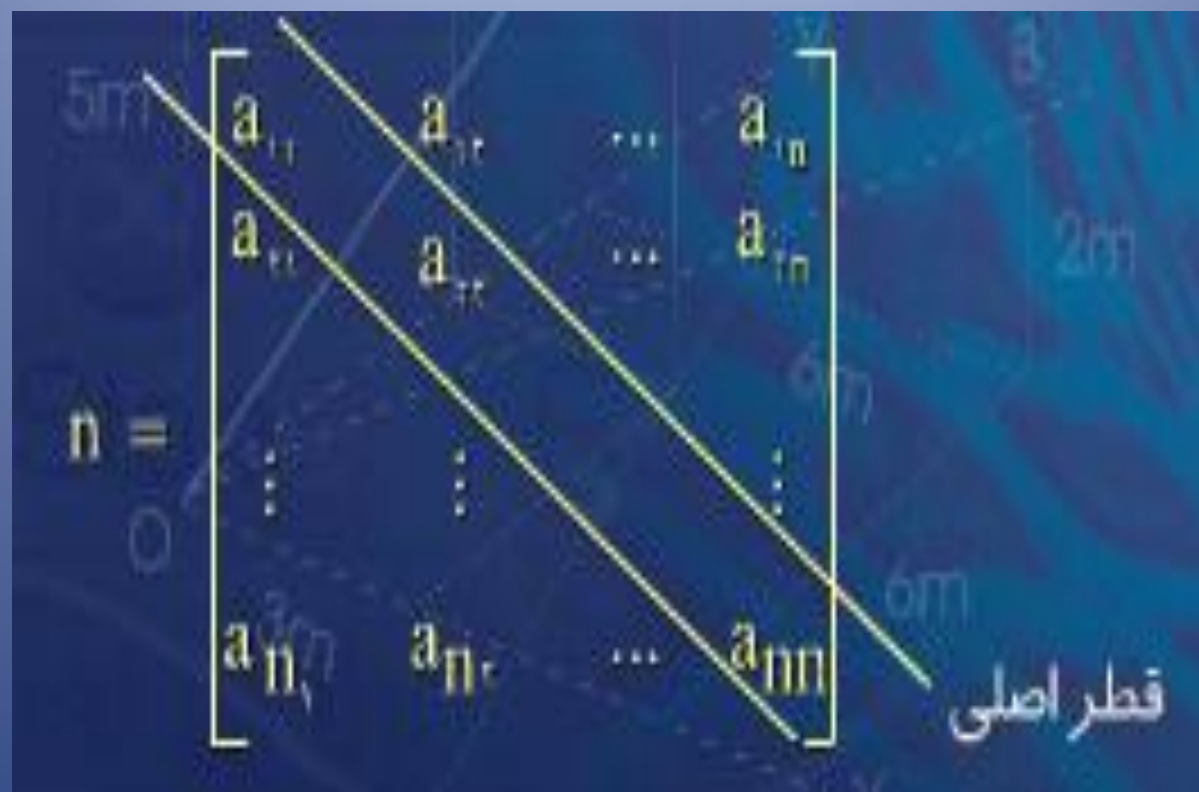

$$F = \begin{bmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix}$$

$F$  یک ماتریس صفر  $3 \times 3$  است.

## ۲.۱.۳ تعریف

ماتریسی را که تعداد سطرها و تعداد ستونهايش برابر باشد، يك ماتریس مربع می نامیم. به بیان دیگر  $A=(a_{ij})_{mn}$  يك ماتریس مربع است اگر و تنها اگر  $m=n$

در ماتریس مربع  $A=(a_{ij})_{mn}$ ، قطری را که شامل عناصر  $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$  قطر اصلی و این عناصر را عناصر قطر اصلی می نامیم.





## ۲.۱.۴ تعریف

ماتریس مربع  $A=(a_{ij})_{mn}$  را یک ماتریس همبانی یا واحد  $n \times n$  می نامیم اگر هر یک از عناصر قطر اصلی برابر ۱ و همه ی عناصر دیگر آن صفر باشند.

ماتریس واحد  $n \times n$  را با انشان می دهیم .مانند:

$$I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad I_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## ۱.۵. ۲ تعریف تساوی دو ماتریس

دو ماتریس  $A=(a_{ij})_{mn}$  و  $B=(b_{ij})_{pq}$  را برابر می‌گوییم اگر  $m=p$  و  $n=q$  و برای هر  $i$  و  $j$  که  $i=1,2,\dots,m$  و  $j=1,2,\dots,n$  داشته باشیم  $a_{ij}=b_{ij}$

براي مثال:

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \neq \begin{bmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}$$

## ۲.۱.۷ تعریف

فرض می کنیم  $A=(a_{ij})_{m \times n}$  و  $B=(b_{ij})_{m \times n}$  دو ماتریس  $k \times m \times n$  عددی حقیقی باشد.

الف) حاصل جمع این دو ماتریس را با  $A+B$  نشان داده و به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})_{m \times n}$$

ب) حاصل ضرب عدد حقيقي  $k$  در  $A$  ماتريس را با  $kA$  نشان داده و به صورت زير تعريف مي كنيم:

$$kA = (ka_{ij})_{m \times n}$$

توجه کنید که  $A+B$  و  $kA$  ماتریسهای  $m*n$  هستند. توجه داشته باشید که جمع دو ماتریس که دارای تعداد سطرهای متفاوت یا تعداد ستونهای متفاوت باشند تعریف نشده است.



## ۲.۱.۹ تعریف

اگر  $A=(a_{ij})_{m \times n}$  ماتریس  $A$  (۱-) را قرینه ی ماتریس  $A$  می نامیم و با  $-A=(-a_{ij})_{m \times n}$  نشان می دهیم.

اگر  $A=(a_{ij})_{m \times n}$  و  $B=(b_{ij})_{m \times n}$  بنابر تعریف داریم:

$$A-B=A+(-B)$$

## ۱.۱۱. قضیه

اگر  $A$  و  $B$  و  $C$  سه ماتریس  $m \times n$  و  $k$  و  $h$  دو عدد حقیقی باشند  
آنگاه:

$$A + B = B + A \quad \text{(الف)}$$

$$A + (B + C) = (A + B) + C \quad \text{(ب)}$$

$$k(A + B) = kA + kB \quad \text{(پ)}$$

$$(k + h)A = kA + hA \quad \text{(ت)}$$

## ۲.۱.۱۳ تعریف

ماتریسهای  $A=(a_{ij})_{m \times p}$  و  $B=(b_{ij})_{p \times n}$  را در نظر می  
گیریم. منظور از حاصل ضرب  $A$  در  $B$  ماتریس  $m \times n$  ای  
چون  $C$  به طوری که

$$C = (c_{ij})_{m \times n}$$
$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ip}b_{pj}$$
$$= \sum_{k=1}^p a_{ik}b_{kj}$$

حاصل ضرب  $A$  در  $B$  یعنی  $C$  را با  $AB$  نشان می دهیم.

## ۱.۱۵ قضیه

اگر  $A=(a_{ij})_{mn}$  یک ماتریس مربعی  $n \times n$  باشد آنگاه:

$$AI_n = A = I_n A$$

## ۱.۱۶ قضیه

اگر  $A=(a_{ij})_{mp}$  و  $B=(b_{ij})_{pq}$  و  $C=(c_{ij})_{qn}$  آنگاه

$$A(BC)=(AB)C$$

۱۹.۱ قضیه

اگر  $A=(a_{ij})_{pn}$  و  $B=(b_{ij})_{pn}$  و  $C=(c_{ij})_{mp}$   
 $C(A+B)=CA+CB$

## ۲.۱.۲۰ تعریف

اگر در ماتریس  $A=(a_{ij})_{mn}$  جای سطرها و ستونها را با یکدیگر عوض کنیم، ماتریس حاصل را ترانهاده (Transpose) ماتریس  $A^T$  می نامیم و آن را با  $A$  نشان می دهیم. به بیان دیگر  $A^T=(b_{ij})_{nm}$  که در آن برای  $i$  وز داریم:

$$b_{ij}=a_{ij}$$

## ۲.۱.۲۱ قضیه

اگر  $A$  و  $B$  دو ماتریس  $n \times m$  و  $k$  عددی حقیقی باشد آنگاه:  
الف)  $(A^T)^T = A$  یعنی ترانهاده ، ترانهاده ماتریس با ماتریس برابر است.

ب)  $(kA)^T = k(A^T)$  یعنی ترانهاده ضربی از یک ماتریس با همان ضرب ترانهاده ماتریس برابر است.



پ)  $(A+B)^T = A^T + B^T$ ، یعنی ترانهاده مجموع دو ماتریس با  
مجموع ترانهاده های دو ماتریس برابر است.

ت) اگر  $A$  و  $B$  دو ماتریس مربع باشند، آنگاه  $(AB)^T = B^T A^T$ ، یعنی  
ترانهاده ی حاصلضرب دو ماتریس با حاصلضرب ترانهاده  
ماتریس دومی در ترانهاده ماتریس اولی برابر است.

## ۲.۱.۲۳ تعریف

الف) ماتریس مربع  $A$  را متقارن می‌نامیم اگر  $A = A^T$ .  
برای مثال ماتریس زیر متقارن است. توجه کنید که در  
ماتریس متقارن عناصر ماتریس نسبت به قطر اصلی  
متقارن هستند.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & (2-3t) & 4 \\ -3 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

ب) ماتریس  $A$  مربع را شبه متقارن می نامیم اگر  $A=A^T$ . اگر  
یک ماتریس شبه متقارن باشد باید برای هر  $i$  و  $j$  داشته باشیم  
 $a_{ij}=-a_{ji}$  اما از  $a_{ii}=-a_{ii}$  نتیجه می شود  $a_{ii}=0$ . پس عناصر  
قطر اصلی در ماتریس شبه متقارن همگی برابر صفرند.

پ) ماتریس A مربع را قطري مي ناميم اگر همه ي عناصر غير واقع بر قطر اصلي آن صفر باشند. مانند:

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

ت) ماتريس قطري S را يك ماتريس اسكالر مي ناميم، اگر عناصر قطر اصلي آن برابر عدد ثابت K باشد، يعني

$$S = \begin{bmatrix} k & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & k & \dots & \cdot \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ \cdot & \cdot & \dots & k \end{bmatrix}$$

(ث) ماتریس  $n \times n$  و  $c$  را متعامد می گوئیم اگر :

$$CC^T = C^T C = I_n$$

برای مثال:

$$C = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}, \quad C^T = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$CC^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = C^T C = I_2$$

آنگاه

پس  $C$  ماتریسی متعامد است.

ج) ماتریس مربع  $U$  را ماتریس مثلثی بالا می نامیم، اگر تمام عناصر زیر قطر اصلی آن صفر باشد. مانند:

$$U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & -1 \\ 0 & -1 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$



چ) ماتریس مربع  $L$  را ماتریس مثلثی پایین می نامیم، اگر تمام عناصر بالای قطر اصلی آن صفر باشد. مانند:

$$L = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 4 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & -3 & 0 \\ 2 & -1 & 4 & 6 \end{bmatrix}$$

## ۲.۱.۲۵ تعریف

در ماتریس مربع  $A=(a_{ij})_{nn}$  مجموع تمام قطر اصلی را اثر  $A$  می نامیم و با  $\text{tr}(A)$  نشان می دهیم. پس:

$$\begin{aligned}\text{tr}(A) &= a_{11} + a_{22} + \dots + a_{nn} \\ &= \sum_{i=1}^n a_{ii}\end{aligned}$$



دترمینان ماتریس  $A$  را با  $\det A$  یا  $|A|$  نشان می‌دهیم.

## ۲.۲.۱ تعریف

(۱) ماتریس  $۱ \times ۱$  تنها دارای یک عنصر  $a_{11}$  است، دترمینان این ماتریس را برابر با عدد  $a_{11}$  تعریف می‌کنیم.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}$$

(۲) دترمینان ماتریس ۲\*۲

به صورت زیر تعریف می شود

$$\text{Det } A = A = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

## ۲.۲.۲ تعریف

ماتریس  $A=(a_{ij})_{n \times n}$  را در نظر می‌گیریم. فرض کنید  $M_{ij}$  ماتریسی  $(n-1) \times (n-1)$  باشد که از حذف سطر  $i$  ام و ستون  $j$  ام ماتریس  $A$  به دست آمده است. دترمینان ماتریس  $M_{ij}$ ، یعنی  $|M_{ij}|$  را مینور عنصر در ماتریس می‌نامیم.

## ۲.۲.۳ تعریف

همسازه عنصر  $a_{ij}$  در ماتریس  $A=(a_{ij})_{n \times n}$  را با  $A_{ij}$  نشان می‌دهیم و برابر با عدد زیر است:

$$A_{ij} = (-1)^{i+j} |M_{ij}|$$



## ۲.۲.۴ تعریف

دترمینان ماتریس  $A=(a_{ij})_{n \times n}$  را به صورت

$$\det A = a_{i1} A_{i1} + a_{i2} A_{i2} + \dots + a_{in} A_{in}$$
$$= \sum_{j=1}^n a_{ij} A_{ij}$$

تعریف می کنیم. می گوئیم دترمینان  $A$  بر حسب سطر  $i$  ام بسط داده شده است.

بنابر این تعریف برای محاسبه  $y$  دترمینان  $y_k$  ماتریس،  $y_k$  سطر یا  $y_k$  ستون را انتخاب می‌کنیم. این سطر یا ستون را در همسازه اش ضرب، سپس مقادیر حاصل را با هم جمع می‌کنیم.

اگر دترمینان را بر حسب سطر یا ستونی که بیشترین تعداد  
صفر را دارد محاسبه می‌کنیم، محاسبات کوتاه‌تر می  
شود، زیرا نیازی به محاسبه‌ی همسازه‌های صفر  
نیست. چون حاصلضرب صفر در هر همسازه‌ای صفر  
است.

## ۲.۲.۷ قضیه (خواص دترمینان)

(۱) دترمینان ماتریس مربع  $A$  و ترانواده  $A$  برابر است یعنی:

$$A^T = A$$

(۲) اگر تمام عناصر یک سطر یا یک ستون ماتریس  $A$  صفر باشند، آنگاه

$$A = 0$$



(۳) اگر تمام عناصر يك سطر يا يك ستون ماتريس  $A$  در عدد  $r$  ضرب مي كنيم آنگاه دترمینان ماتريس حاصل برابر با  $r|A|$  است.

(۴) دترمینان ماتريس حاصل از تعویض دو سطر يا دو ستون ماتريس  $A$  مساوي است با منهاي دترمینان  $A$ .

۵) اگر دو سطر یا دو ستون ماتریسی برابر باشند، آنگاه مقدار دترمینان آن برابر با صفر است.

۶) دترمینان حاصل از جمع مضرب اسکالری از یک سطر (یا ستون) با سطری (یا ستونی) دیگر از ماتریس  $A$  مساوی است با دترمینان  $A$ .

٧) دترمینان حاصلضرب دو ماتریس برابر با حاصلضرب دترمینانهای آنها است یعنی

$$|AB| = |A| |B|$$

٨) دترمینان یک ماتریس قطری برابر است با حاصلضرب عناصر روی قطر اصلی آن.

٩) دترمینان ماتریس واحد برابر یک است، یعنی

$$|I_n| = 1$$

## ۲.۲.۱۵ تعریف

اگر دترمینان ماتریس  $A=(a_{ij})_{n \times n}$  برابر صفر باشد ، ماتریس  $A$  را منفرد می نامیم. در غیر این صورت ماتریس را غیر منفرد می نامیم.  
ماتریس زیر منفرد است.

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 4 & 2 & -3 \\ 7 & 4 & -6 \end{bmatrix}$$





## ۲.۳.۱ تعریف

ماتریس  $A=(a_{ij})_{nn}$  را وارون پذیر می نامیم ، اگر ماتریسی مانند  $B=(b_{ij})_{nn}$  وجود داشته باشد به طوری که

$$AB=BA=I_n$$

اگر  $A$  ماتریسی وارون پذیر باشد، آنگاه وارون آن منحصر به فرد است و آن را با  $A^{-1}$  نشان می دهیم.

## ۵.۳.۲ اعمال سطري مقدماتي

ماتريس  $A=(a_{ij})_{n \times n}$  را در نظر مي گيريم. هر يك از اعمال زير را كه بر روي سطر هاي ماتريس  $A$  انجام مي پذيرد، يك عمل سطري مقدماتي مي ناميم.

- (۱) تعويض دو سطر ماتريس  $A$ .
- (۲) ضرب يك سطر ماتريس  $A$  در يك عدد نا صفر.
- (۳) افزودن مضربي از يك سطر ماتريس  $A$  به سطري ديگر.

برای اختصار در نوشتن اعمال سطری مقدماتی ، از حرف R ،  
اول کلمه ی Row به معنای سطر به صورت زیر استفاده  
می کنیم.

الف)  $R_i - R_j$  به معنای تعویض سطر  $i$  ام و سطر  $j$  ام

ب)  $kR_1$  به معنای ضرب سطر  $i$  ام ماتریس در عدد ناصفر  $k$

پ)  $R_j + kR_i$  به معنای افزودن برابر سطر  $i$  ام به سطر  $j$  ام

## ۲.۳.۱ قضیه

اگر ماتریس وارون پذیر  $A$  به وسیله  $Y$  یک سلسله اعمال  
مقدماتی تبدیل به ماتریس واحد شود، آنگاه با انجام همین  
سلسله اعمال سطری مقدماتی بر روی ماتریس واحد ،  
وارون ماتریس  $A$  به دست می آید.

براي به دست آوردن وارون ماتريس  $A$  معمولاً اعمال سطري  
مقدماتي را به طور هم زمان بر روي ماتريس  $A$  و ماتريس  
واحد انجام مي دهند. لذا ماتريس مرکب  $[A \ I]$  را در نظر  
گرفته و با انجام يك سلسله اعمال مقدماتي سطري آن را  
تبدیل به  $[I \ B]$  ميکنیم. بنا بر قضيه ي بالا، برابر وارون  
ماتريس است.

## ۲.۳.۱۱ تعریف

ترانهاده ماتریس همسازه های ماتریس مربع  $A$  را ماتریس الحاقی  $A$  می نامیم و با نشان می دهیم ، پس:

$$\text{adj}A = (A_{ij})^T$$

۱۳. ۳. ۲ قضیه

اگر  $A$  يك ماتریس  $n \times n$  باشد آنگاه :

$$A(\text{adj } A) = (\text{adj } A)A = (\text{adj } A)In$$



## ۱۳.۳.۲ قضیه

اگر  $\det A \neq 0$ ، آنگاه وارون وجود دارد و برابر است با

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{adj } A$$

عکس این نتیجه نیز درست است یعنی اگر  $A$  وارون پذیر باشد  
، آنگاه

$$\det A \neq 0$$

## ۱۷.۳.۲ قضیه

اگر  $A$  و  $B$  دو ماتریس مربع  $n \times n$  و وارون پذیر باشند آنگاه  
الف) ماتریس حاصلضرب وارون پذیر است و

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

ب) ماتریس ترانهاده  $A$  وارون پذیر است و

$$(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$$

پ) وارون ماتریس وارون  $A$  برابر  $A$  است ، یعنی

$$(A^{-1})^{-1} = A$$

ت) دترمینان وارون ماتریس  $A$  برابر با معکوس دترمینان  $A$  است یعنی

$$\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$$

# فصل سوم: دستگاه معادلات خطی و توابع خطی

در این فصل با استفاده از مفهوم ماتریس و دترمینان روشی  
برای حل و بحث در وجود جوابهای دستگاه معادلات خطی  
ارائه دهیم. سپس استقلال و وابستگی خطی يك مجموعه از  
بردارها را مورد بررسی قرار دهیم. در خاتمه ي فصل با  
توابع خطی آشنا می شویم.



معادله اي به صورت  $a_1x_1+a_2x_2+\dots+a_nx_n=0$  با مجهول  $x_1, x_2, \dots, x_n$  را يك معادله ي  $n$  مجهولي خطي مي ناميم.  
 $n$ تايي  $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  از اعداد حقيقي را كه در اين معادله صدق كنند يك جواب آن مي ناميم.

# ۱.۱.۳ تعریف

مجموعه ای از معادلات خطی

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

رایک دستگاه  $m$  معادله ی خطی  $n$  مجهولی می نامیم.



تایي از اعداد حقيقي را در تمام معادله هاي دستگاه صدق کند  
يك جواب اين دستگاه مي ناميم.

این دستگاه را میتوان به صورت معادله ی ماتریسی زیر نوشت:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

با فرض

$$B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}, \quad X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad A = (a_{ij})_{m \times n}$$

معادله ي ماتريسي اخير به صورت خلاصه ي زير در مي

$$AX=B \quad \text{آيد.}$$

A را ماتريس ضرايب X را ماتريس مجهولها و B را ماتريس طرف دوم دستگاه معادلات خطي مي ناميم.

توجه کنید يك دستگاہ معادلات خطي ممكن است داراي يك  
جواب منحصر به فرد يا بينهایت جواب باشد و یا اصلا  
جوابي نداشته باشد.

اينك به معرفي روشهايي براي حل يك دستگاه معادلات خطي  
مي پردازيم.

۱- روش حذف گوسي

۲- دستور کرامر

## ۱.۲ روش حذف گوسی

میتوان نشان داد دو دستگاه معادلات خطی که یکی از آنها به وسیله ی انجام اعمال زیر روی معادلات دستگاه دیگری به دست آمده باشد دارای جواب یا جوابهای یکسان هستند:

- (۱) ضرب يك معادله ي دستگاه در عددي غير صفر.
- (۲) تعويض محل دو معادله ي دستگاه و
- (۳) افزودن مضربي از يك معادله به معادله ي ديگر دستگاه.

پس براي حل دستگاه  $AX=B$  بايد تا جايي كه ممكن است به  
وسيله ي اعمال سطري مقدماتي ماتريس  $[A \ B]$  را به  
ماتريس ساده تري تبديل كنيم تا جوابها به آساني به دست  
آيند.



## ۱.۶. قضیه

اگر تعداد مجهولها با تعداد معادله ها  $n$  يك دستگاه معادلات خطي برابر باشد (دستگاه  $n$  معادلات  $n$  مجهولي) و ماتريس ضرایب دستگاه وارون پذیر باشد آنگاه دستگاه همواره داراي يك جواب منحصر به فرد است.

# ۱.۱.۳ دستور کرامر

اگر ضرایب يك دستگاه  $n$  معادلات  $n$  مجهولي وارون پذیر باشد آنگاه جواب دستگاه برابر است با

$$x_i = \frac{\det A_i}{\det A} \quad i=1,2,\dots,n \quad (*)$$

که در آن  $A_i$  ماتریس حاصل از جایگزین کردن ماتریس ستونی  $\begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$  در ستون  $i$ ام ماتریس  $A$  است.

فرمول  $*$  را دستور کرامر می نامیم.

## ۱.۱۰.۳ تعریف

اگر در دستگاه  $m$  معادله  $n$  خطی مجهولی طرف دوم تمام معادلات صفر باشند دستگاه را همگن می نامیم. در غیر این صورت دستگاه را غیر همگن می نامیم.

روشن است که در دستگاه همگن همواره  $x_1=x_2=\dots=x_n=0$  يك جواب دستگاه هست. اين جواب به جواب بدیهی دستگاه موسوم است.

## ۱.۱۱. قضیه

دستگاه  $n$  معادله ی خطی  $n$  مجهولی همگن دارای یک جواب غیر بديهی ( غیر صفر) است. اگر و تنها اگر دترمینان ضرایب دستگاه صفر باشد.

## ۱.۱۳. نتیجه

يك دستگاه  $m$  معادله ي  $n$  خطي مجهولي همگن همواره داراي يك جواب غير بديهي ( غير صفر ) است اگر

$$m < n$$

## ۱.۱۵. قضیه

اگر  $x_1$  و  $x_2$  دو جواب دستگاه غیر همگن  $AX=B$  باشند  
آنگاه  $x_2 - x_1$  جوابی برای دستگاه همگن  $AX=0$  است.

## ۱.۱۳. نتیجه

دستگاه غیر همگن  $AX=B$  دارای يك جواب منحصر به فرد است اگر و تنها اگر جواب  $AX=0$  منحصر به فرد باشد.





## ۳.۲.۱ تعریف

مجموعه  $m$  بردار  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  از عناصر فضاي برداري  $R$  را مستقل خطي مي ناميم اگر هيچ مجموعه اي از اعداد حقيقي  $c_1, c_2, \dots, c_m$  به جز  $c_1 = c_2 = \dots = c_m = 0$  وجود نداشته باشد به طوري که

$$c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m = \vec{0}$$

به بیان دیگر مجموعه ی  $m$  بردار  $\{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  مستقل خطی است تنها جواب معادله ی

$$c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_m \vec{v}_m = \vec{0}$$

برابر با  $c_1 = c_2 = \dots = c_m = 0$  باشد. در غیر این صورت این مجموعه را وابسته ی خطی می نامیم.



در این بخش به هر ماتریس عدد صحیح و مثبتی به نام رتبه  
ی ماتریس را نسبت می دهیم. با استفاده از این عدد در  
مورد جوابهای دستگاههای معادلات خطی را بررسی می  
کنیم.

## ۱.۳.۳ تعریف

فرض کنیم  $A$  ماتریسی  $m \times n$  باشد. حداکثر تعداد سطرهای مستقل خطی ماتریس  $A$  را رتبه  $A$  می نامیم و با نشان  $r(A)$  می دهیم.

به عبارت دیگر اگر  $R_1, R_2, \dots, R_m$  سطریهای ماتریس  $A$  باشند  
رتبه  $a$  برابر با حداکثر تعداد بردارهای مستقل خطی در  
مجموعه  $\{R_1, R_2, \dots, R_m\}$  است.

يك روش تعيين رتبه ي ماتريس  $A$  اين است كه بزرگترين زير  
ماتريس مربع  $A$  را كه دترمینانش مخالف صفر باشد به  
دست آوريم ، تعداد سطرهاي اين ماتريس برابر رتبه ي  
ماتريس  $A$  است.



## ۳.۳.۶ خواص رتبه ي ماتريس

الف) رتبه ي ماتريس واحد  $I_n$  برابر با  $n$  است، يعني:

$$r(I_n) = n$$

ب) رتبه ي ماتريس  $A$  با رتبه ي ترانواده ي  $A$  برابر است ،  
يعني:

$$r(A) = r(A^T)$$

پ) اگر  $A$  ماتریس  $n \times n$  باشد آنگاه  $r(A) = n$  اگر و تنها اگر  $\det A = 0$  .  
اگر  $\det A = 0$  به بیان دیگر  $r(A) < n$  اگر و تنها اگر  $\det A = 0$  .

ت) رتبه ی حاصلضرب دو ماتریس همواره نابیشتر از کوچکترین رتبه دو ماتریس است ، یعنی:

$$r(AB) \leq \min\{r(A), r(B)\}$$

## ۳.۳.۷ نتیجه

اینک با استفاده از مفهوم رتبه ی ماتریس به طور خلاصه به بررسی جوابهای دستگاه معادلات خطی  $AX=B$  در حالتهاي مختلف می پردازیم.

فرض می کنیم ماتریس ضرایب  $A$  ، باشد  $m$  برابر با تعداد معادلات و  $n$  مساوی با تعداد مجهولهای دستگاه است. رتبه ی ماتریس مرکب  $[A|B]$  را با  $r(A|B)$  نشان می دهیم.

الف) اگر  $r(A B)=r(A)$  آنگاه دستگاه داراي حداقل يك جواب است.

ب) اگر  $r(A B)=r(A)=n$  آنگاه دستگاه داراي يك جواب منحصر به فرد است.

پ) اگر  $r(A B)=r(A) < n$  آنگاه دستگاه داراي بي نهايت جواب و مجموعه سطر هاي ماتريس  $A$  وابسته ي خطي است.

ت) اگر  $r(A B)=r(A)$  آنگاه دستگاه جواب ندارد.



در این بخش به مطالعه ی توابع خطی که توابعی از یک فضای برداری به فضای برداری دیگری هستند می پردازیم.

# ۳.۴.۱ تعریف

تابع  $n$  متغیره  $f$  از فضای برداری  $R^n$  به فضای برداری  $R^m$  را که به ازای هر عدد حقیقی  $r$  و هر دو  $n$  تایی

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}, \quad Y = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{bmatrix}$$

از  $R^n$  در دو شرط زیر صدق می کند، یک تابع خطی می نامیم.

$$f(X + Y) = f(x) + f(Y) \quad (1)$$
$$f(rx) = r f(x) \quad (2)$$

## ۳.۴.۳ قضیه

تابع  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  خطی است. اگر و تنها اگر هر مؤلفه مقدار رتبع

به صورت يك تركيب خطي از اعداد

$$x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

در

$x_1, x_2, \dots, x_n$  باشد.



از این قضیه نتیجه می شود که اگر  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  تابع خطی باشد  
آنگاه اعداد حقیقی

$$\begin{array}{cccc} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{array}$$

وجود دارند به طوری که

$$f(x) = \begin{bmatrix} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

بنا بر این  $A=(a_{ij})_{m \times n}$  قرار دادن مقدار تابع خطی  $f$  را میتوان به ازای هر  $x \rightarrow \mathbb{R}^n$  به صورت ماتریسی

$$F(x) = Ax$$

نوشت. ماتریس  $A$  را یک ماتریس نمایشگر تابع خطی  $F$  مینامیم.

## ۳.۴.۶ تعریف

تابع  $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  را که برای هر به صورت زیر تعریف می شود، تابع صفر می نامیم.

$$f \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

تعریف میشود. تابع هماني می ناميم.

## ۳.۴.۷ تعریف

تابع  $I: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  را که برای هر  $x \in \mathbb{R}^n$  به صورت

$$I \left( \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

## ۳.۴.۱ تعریف

توابع خطی  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  و  $g: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  را در نظر می‌گیریم:

(۱) مجموع  $f$  و  $g$  را با  $f+g$  نشان می‌دهیم و به صورت زیر تعریف می‌کنیم:

$$(f+g)(x) = f(x) + g(x)$$

(۲) فرض می‌کنیم  $k$  عددی حقیقی باشد. حاصلضرب عدد حقیقی  $k$  در  $f$  را با نشان  $kf$  می‌دهیم و به صورت زیر می‌نویسیم.

$$(kf)(x) = k f(x)$$

# فصل چهارم: توابع چند متغیره

در فصل هاي قبل با توابعي سر و كار داشتيم كه تنها وابسته به يك متغير بودند. اين نوع توابع را يك متغيره مي ناميم. ولي اكثر توابع در اقتصاد و مديريت به پيش از يك متغير وابسته اند.

فرض کنید هزینه ی ماهانه ی خانواده ای بستگی به مقدار مصرف آنها از مواد غذایی، پوشاک، خدمات مسکونی و خدمات بهداشتی و درمانی دارد. پس مس توان گفت تابع هزینه ی این خانواده یک تابع ۴ متغیره است.





تابع  $f$  که قلمرو آن زیر مجموعه ای از  $R^n$  و برد آن زیر  
مجموعه ای از اعداد حقیقی باشد. یک تابع  $n$  متغیره می  
نامیم.

اگر  $f$  يك تابع  $n$  متغيره باشد هر عنصر قلمرو آن ،  $n$  تايي  
 $(x_1, x_2, \dots, x_n)$  است ، مقدار تابع به ازاي اين عنصر قلمرو  
را با  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  نشان مي دهيم.

## ۳. ۱. ۴ تعریف

اگر  $f, g$  دو تابع  $n$  متغیره باشند آنگاه برای هر  $x$  از  $\mathbb{R}^n$  او هر عدد حقیقی  $k$ ، اعمال جبری زیر تعریف می شود.

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x)$$

$$(f - g)(x) = f(x) - g(x)$$

$$(kf)(x) = kf(x)$$

$$(fg)(x) = f(x)g(x)$$

$$\left(\frac{f}{g}\right)(x) = \frac{f(x)}{g(x)}$$



## ۴.۲.۱ تعریف

فرض می‌کنیم  $f$  یک تابع دو متغیره باشد می‌گوییم حد تابع  $f$  در نقطه  $(a,b)$  برابر با  $L$  است. هنگامی که نقطه  $(x,y)$  به نقطه  $(a,b)$  نزدیک و نزدیکتر می‌شود مقدار  $f(x,y)$  به عدد حقیقی  $L$  نزدیک و نزدیکتر شود.

مي توان نشان داد که عدد حقيقي  $L$  در صورت وجود منحصر  
به فرد است و لذا  $L$  را با نماد زیر نشان مي دهيم.

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$$

(2-30)

حد توابع سه متغیره و به طور کلی  $n$  متغیره نیز به همین صورت تعریف می شود. تمام مطالبی که در این بخش برای توابع دو متغیره عنوان می شود برای توابع  $n$  متغیره نیز درست است.



## ۲.۲ قضیه

اگر  $f(x,y)=x$  ،  $g(x,y)=y$  آنگاه  
(الف)

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = a$$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y) = b$$

ب) اگر  $k(x,y)=k$  تابعی ثابت باشد آنگاه

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} k(x,y) = k$$

$(x,y) \rightarrow (a,b)$

که در آن  $k$  عددی ثابت است.

## ۳.۲.۳ قضیه

اگر حد تابع دو متغیره  $f$  در نقطه  $(a,b)$  برابر  $L$  باشد  
آنگاه

$$\lim_{(a,y) \rightarrow (a,b)} f(a,y) = L$$

$$\lim_{(x,b) \rightarrow (a,b)} f(x,b) = L$$

این قضیه بیان می کند که اگر  $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$  آنگاه حد تابع  $f$  وقتی که نقطه  $(x,y)$  در مسیرهای  $y=b$  یا  $x=a$  به نقطه  $(a,b)$  میل کند برابر با  $L$  است.

## ۲.۵ قضیه

اگر حد تابع  $f$  هنگامی  $(x, y)$  که بر روی دو منحنی متمایز به نقطه  $(a, b)$  نزدیک می شود متفاوت باشد آنگاه حد تابع  $f$  در این نقطه وجود ندارد.

## ۴.۲.۶ نتیجه

$$\lim_{x \rightarrow a} [\lim_{y \rightarrow b} f(x, y)] \neq \lim_{y \rightarrow b} [\lim_{x \rightarrow a} f(x, y)]$$

اگر

آنگاه تابع  $f$  در نقطه  $(a, b)$  حد ندارد.

$$\lim_{x \rightarrow a} [\lim_{y \rightarrow b} f(x, y)]$$

توجه کنید در

$$\lim_{y \rightarrow b} f(x, y)$$

فرض کرده

محاسبه می کنیم. سپس حد عبارت به دست آمده را که تابعی از  $x$  است وقتی که  $a$   $x$  پیدا می کنیم.

## ۲.۱. قضیه

اگر حد توابع دو متغیره  $f$  و  $g$  در نقطه  $(a,b)$  اگر حد توابع دو متغیره  $f$  و  $g$  در نقطه  $(a,b)$  وجود داشته باشد آنگاه

(۱) حد مجموع دو تابع برابر با مجموع حدهای آنها است،  
یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (f+g)(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) + \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)$$



۲) برای هر عدد ثابت  $k$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (kf)(x,y) = k \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y)$$

۳) حد تفاضل دو تابع برابر با حدهای آنهاست یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (f - g)(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) - \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)$$

۴) حد حاصلضرب دو تابع برابر با حاصلضرب حدهاي آنهاست. يعني:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} (fg)(x,y) = \left[ \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) \right] \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)$$

(۵) حد خارج قسمت دو تابع برابر با خارج قسمت حد‌های آنهاست مشروط بر اینکه حد تابع مخرج مخالف صفر باشد، یعنی:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} \left( \frac{f}{g} \right)(x,y) = \frac{\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y)}{\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y)}, \quad \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(x,y) \neq 0$$

## ۲.۱۰ قضیه

اگر  $\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = L$  و تابع  $g$  متغیره  $g$  در  $L$  پیوسته

باشد آنگاه:

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g \circ f(x,y) = \lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} g(f(x,y)) = g(L)$$

## ۴.۲.۱۲ تعریف

تابع دو متغیره  $f$  را در نقطه  $(a,b)$  پیوسته می نامیم اگر شرایط زیر برقرار باشد.

(۱) تابع  $f$  در نقطه  $(a,b)$  تعریف شده باشد یعنی  $(a,b) \in \text{Dom } f$  معین باشد.

وجود داشته باشد.

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) \quad (۲)$$

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (a,b)} f(x,y) = f(a,b)$$

(۳)

در صورتی که یکی از این شرایط برقرار نباشد تابع  $f$  را در نقطه  $(a,b)$  نا پیوسته می نامیم.

## ۴.۲.۱۴ قضیه

اگر توابع دو متغیره  $f$  و  $g$  در نقطه  $(a,b)$  پیوسته باشند

آنگاه توابع  $kf + f - g + g$  ( $k$  عددی حقیقی) و  $fg$  و  $\frac{f}{g}$

(با شرایط  $g(a,b) \neq 0$ ) نیز در نقطه  $(a,b)$  پیوسته اند.



## ۱۶.۲.۴ قضیه

اگر تابع دو متغیره  $f$  در نقطه  $(a,b)$  و تابع يك متغیره  $g$  در  $f(a,b)$  پیوسته باشند آنگاه تابع مرکب  $g \circ f$  در نقطه  $(a,b)$  پیوسته است.



در این بخش مفهومی نزدیک به مفهوم مشتق توابع يك متغیره را در مورد توابع چند متغیره ارائه می دهیم. از این مفهوم برای شناخت بهتر توابع چند متغیره استفاده می کنیم.

# ۱.۳.۴ تعریف

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی از دو متغیر  $x$  و  $y$  باشد. اگر

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h, y) - f(x, y)}{h}$$

وجود داشته باشد مقدار این حد را مشتق جزئی  $f$  نسبت به متغیر  $x$  در نقطه  $(x, y)$  مینامیم. و آن را با نمادهای  $f_x(x, y)$  یا  $\frac{\partial f(x, y)}{\partial x}$  (بخوانید روند  $f(x, y)$  به روند  $x$ ) نشان می‌دهیم.

به همین ترتیب مشتق جزئی تابع  $f$  نسبت به متغیر  $y$  در نقطه  $(x, y)$  به صورت

$$\frac{\partial f(x, y)}{\partial y} = f_y(x, y) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x, y+h) - f(x, y)}{h}$$

تعریف می شود. مشروط بر اینکه این حد وجود داشته باشد.

اگر  $f(x,y)$  وجود داشته باشد  $f$  تابعی از دو متغیر  $x$  و  $y$  است  
این تابع را به صورت خلاصه  $\frac{\partial f}{\partial x}$  نشان می‌دهیم.  
تابع  $f_y = \frac{\partial f}{\partial y}$  نیز به همین ترتیب تعریف می‌شود.  
توابع  $f_x$  و  $f_y$  را مشتق‌های جزئی مرتبه ی اول  $f$  می‌نامیم.

در اینجا نماد  $\partial$  را به جای  $d$  برتی تمایز مشتقهای جزئی از مشتق معمولی به کار می‌بریم.

برای محاسبه  $f(x,y)$  در  $f(x,y)$  تابع  $f(x,y)$  متغیر  $y$  را ثابت تلقی می‌کنیم. و از  $f$  نسبت به متغیر  $x$  مانند یک تابع یک متغیره مشتق می‌گیریم.

به همین ترتیب در محاسبه ی  $f(x,y)$  متغیر را در تابع  $f(x,y)$  ثابت در نظر گرفته و از  $f$  نسبت به متغیر  $y$  مانند یک تابع یک متغیره مشتق می گیریم.



## ۴.۳.۴ مشتقهای جزئی مرتبه های بالاتر

نظیر مفهوم مشتقهای مرتبه های بالاتر برای توابع یک متغیره می توان مشتقهای جزئی مرتبه های بالاتر را برای توابع  $n$  متغیره تعریف کرد. اگر  $f$  تابعی از دو متغیر  $x$  و  $y$  باشد آنگاه  $f_x$  و  $f_y$  نیز توابعی از متغیرهای  $x$  و  $y$  هستند. پس می توان مشتقهای جزئی توابع  $f_x$  و  $f_y$  را تعریف کرد.

این مشتقها را مشتقهای جزئی مرتبه دوم تابع  $f$  می نامیم.  
مشتقهای جزئی مرتبه دوم تابع  $f$  عبارتند از:

$$F_{xx} = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)$$

$$F_{xy} = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial f}{\partial x} \right)$$

$$F_{yx} = \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial}{\partial x} \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)$$

$$F_{yy} = \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = \frac{\partial}{\partial y} \left( \frac{\partial f}{\partial y} \right)$$

لازم به تذکر است که ترتیب نوشتن متغیرهای  $x$  و  $y$  در  $f_{xy}$  بر

خلاف ترتیب آنها در نماد  $\frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}$  است.

## ۴.۳.۶ قضیه

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی با متغیرهای  $x$  و  $y$  باشد. اگر توابع  $f_{xy}$  و  $f_{yx}$  در نقطه  $(a, b)$  پیوسته باشد آنگاه:

$$F_{xy}(a, b) = F_{yx}(a, b)$$



## ۴.۴.۱ تعریف

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی با متغیرهای  $x$  و  $y$  باشد. اگر مشتق‌های جزئی مرتبه اول  $f$  وجود داشته باشد دیفرانسیل کل تابع  $f$  را با نشان  $df$  می‌دهیم و به صورت زیر تعریف می‌کنیم که در آن  $dx$  و  $dy$  به ترتیب دیفرانسیل متغیرهای  $x$  و  $y$  است.

$$df = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy$$

دیفرانسیل کل تابع بیش از دو متغیره نیز به همین ترتیب تعریف می شود، اگر  $u$  تابعی از چهار متغیر  $x, y, z, t$  و باشد آنگاه دیفرانسیل کل تابع برابر است با:

$$du = \frac{\partial u}{\partial x} dx + \frac{\partial u}{\partial y} dy + \frac{\partial u}{\partial z} dz + \frac{\partial u}{\partial t} dt$$

### ۴.۴.۳ نکته

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی با متغیرهای  $x$  و  $y$  باشد. اگر متغیرهای  $x$  و  $y$  نیز توابع یک متغیره‌ی مشتق‌پذیری از متغیر دیگری مانند  $t$  باشند آنگاه داریم:

$$dx = \frac{dx}{dt} dt$$

$$dy = \frac{dy}{dt} dt$$



## ۴.۴.۶ تعریف

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی با متغیرهای  $x$  و  $y$  باشد. اگر مشتق‌های جزئی مرتبه ی اول  $f$  بر روی ناحیه ای پیوسته باشد و متغیرهای  $x$  و  $y$  توابعی از متغیر دیگری مانند  $t$  باشند آنگاه مشتق تابع  $f$  نسبت به  $t$  را با  $df/dt$  نشان می‌دهیم و بنابراین تعریف برابر است با

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{dy}{dt}$$

توجه کنید که در واقع  $f$  تنها تابعی از متغیر  $t$  است.

## ۴.۴.۱ قاعده زنجيري براي توابع چند متغيره

فرض مي كنيم  $f$  تابعي با متغير هاي  $x$  و  $y$  باشد. اگر متغير هاي  $x$  و  $y$  توابعي از دو متغير  $u$  و  $v$  باشند آنگاه مشتقهاي جزئي مرتبه ي اول  $f$  نسبت به متغير هاي  $u$  و  $v$  برابرند با:

$$\frac{\partial f}{\partial u} = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{\partial x}{\partial u} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{\partial y}{\partial u}$$
$$\frac{\partial f}{\partial v} = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{\partial x}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{\partial y}{\partial v}$$

قاعده زنجيري براي توابع بيش از دو متغير كاملا مشابه است.

# ۴.۴.۱۰ مشتقگیری ضمنی

به کمک مفهوم مشتقهای جزئی می توان دستور ساده ای برای مشتقگیری از توابع ضمنی ( غیر صریح ) دو متغیره به دست آورد.

فرض مي کنيم معادله ي  $f(x,y)=0$  ، متغير  $y$  را به صورت  
تابعي از  $x$  به طور ضمني تعريف کند،  $\partial f / \partial x$  ,  $\partial f / \partial y$   
وجود داشته باشند و  $\partial f / \partial y = 0$  | آنگاه به دست مي آوريم:

$$\frac{dy}{dx} = - \frac{\frac{f}{x}}{\frac{f}{y}} = - \frac{F_x(x, y)}{F_y(x, y)}$$

## ۴.۴.۱۲ مشتقهاي جزئي توابع ضمنی

فرض می کنیم تابع دو متغیره  $z=f(x,y)$  در معادله ی  $F(x,y,z)$  صدق کند. پس اگر  $\partial F/\partial x \neq 0$  آنگاه:

$$\frac{\partial z}{\partial x} = - \frac{\partial f / \partial x}{\partial f / \partial z} = - \frac{F_x(x,y,z)}{F_z(x,y,z)}$$

به همین ترتیب به دست می آوریم

$$\frac{\frac{\partial z}{\partial x}}{\frac{\partial z}{\partial y}} = \frac{\frac{\partial F}{\partial y}}{\frac{\partial F}{\partial z}} = \frac{F_y(x, y, z)}{F_z(x, y, z)}$$

مشروط بر اینکه  $\partial F / \partial x = 0$





همینطور که از مشتق‌های اول و دوم یک تابع یک متغیره برای تعیین ماکسیمم و مینیمم آن استفاده می‌کردیم از مشتق‌های جزئی مرتبه ی اول و دوم می‌توان برای یافتن ماکسیمم و مینیمم توابع چند متغیره استفاده کنیم.

# ۱.۵.۴ تعریف

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی با متغیرهای  $x$  و  $y$  باشد. در این صورت:

الف)  $f(a,b)$  مقدار ماکسیمم (مطلق)  $f$  می‌نامیم. اگر برای هر  $(x,y)$  از قلمرو  $f$  داشته باشیم:

$$F(x,y) \leq f(a,b)$$

ب)  $f(a,b)$  مقدار مینیمم (مطلق)  $f$  می نامیم. اگر برای هر  $(x,y)$  از قلمرو  $f$  داشته باشیم:

$$F(x,y) \geq f(a,b)$$

## ۲.۵.۴ تعریف

فرض می‌کنیم  $f$  تابعی با متغیرهای  $x$  و  $y$  باشد. در این صورت:

الف) می‌گوییم  $f$  تابع در  $(a,b)$  دارای یک ماکسیمم نسبی است. اگر دایره به مرکز  $(a,b)$  در قلمرو  $f$  وجود داشته باشد به طوری که به ازای هر  $(x,y)$  در درون این دایره داشته باشیم:

$$f(x,y) \leq f(a,b)$$

(ب) می‌گوییم  $f$  تابع در  $(a,b)$  دارای یک مینیمم نسبی است.  
اگر دایره به مرکز  $(a,b)$  در قلمرو  $f$  وجود داشته باشد به  
طوری که به ازای هر  $(x,y)$  در درون این دایره داشته  
باشیم:

$$f(x,y) \geq f(a,b)$$

## ۴.۵.۴ قضیه

فرض می‌کنیم تابع دو متغیره  $f$  در  $(a,b)$  یک ماکسیمم یا مینیمم نسبی دارد. اگر مشتقهای جزئی مرتبه ی اول  $f$  در  $(a,b)$  موجود باشند آنگاه:

$$F_x(a,b)=0$$

$$F_y(a,b)=0$$

از این قضیه نتیجه می شود که اگر تابع  $f$  در  $(a,b)$  یک  
ماکسیمم یا مینیمم نسبی داشته باشد آنگاه  $(a,b)$  یک جواب  
دستگاه دو مجهولی زیر است:

$$\frac{\partial F(x,y)}{\partial x} = 0$$
$$\frac{\partial F(x,y)}{\partial y} = 0$$

هر جواب این دستگاه را (نظیر توابع  $y$  متغیره)  $y$  نقطه  
ی بحرانی تابع  $f$  مینامیم. توجه کنید که نقطه  $y$   $(c,d)$  ممکن  
است  $y$  نقطه  $y$  بحرانی  $f$  باشد ولی تابع  $f$  در این نقطه  
ماکسیمم و مینیمم نسبی داشته باشد.



اگر  $F_x(a,b) = F_y(a,b)$  ولي تابع  $F$  در  $(a,b)$  ماكسيم يا  
مينيم نسبي نداشته باشد مي گوييم تابع  $F$  در  $(a,b)$  داراي  
يك نقطه ي زين اسبي است.

معمولا با استفاده از تعريف تشخيص اينكه يك نقطه ي بحراني تابع دو دو متغيره ي  $F$  ماكسيمم است يا مينيمم مشكل است . اما به كمك مشتقهاي جزئي مرتبه ي دوم توابع يك يك متغيره قادر به اين امر هستيم .

# ۱.۵.۴ آزمون مشتق دوم

فرض می کنیم  $f$  تابعی با متغیر های  $x$  و  $y$  باشد. و همچنین فرض می کنیم مشتقهای جزئی  $F_x(a,b) = F_y(a,b) = 0$  درون دایره ای به مرکز  $(a,b)$  پیوسته باشند و

$$\Delta(x, y) = F_{xx}(x, y)F_{yy}(x, y) - [F_{xy}(x, y)]^2$$

در این صورت

الف) اگر  $\Delta(a,b) > 0$  و  $F_{xx}(a,b) < 0$  آنگاه  $F$  در  $(a,b)$  ماکسیمم نسبی دارد.

ب) اگر  $\Delta(a,b) > 0$  و  $F_{xx}(a,b) > 0$  آنگاه  $F$  در  $(a,b)$  مینیمم نسبی دارد.

(پ) اگر  $\Delta(a,b) > 0$  آنگاه  $F$  در  $(a,b)$  يك نقطه ي زين اسبي دارد . به عبارت ديگر ماكسيم و مينيم ندارد .

(ت) اگر  $\Delta(a,b) = 0$  از اين آزمون نتيجه اي به دست نمي آيد .

دقت کنید که اگر  $\Delta(a,b) > 0$  آنگاه حاصلضرب

$f_{xx}(a,b)f_{yy}(a,b)$  مثبت است. پس  $f_{xx}(a,b)$  و  $f_{yy}(a,b)$

هم علامت می باشند. در نتیجه در بندهای الف و ب آ

زمن مشتق دوم می توان  $f_{yy}(a,b)$  را جایگزین  $f_{xx}(a,b)$  نمود.



در اکثر مسائل مدیریت و اقتصاد تعیین ماکسیمم و مینیمم يك  
تابع چند متغیره با توجه به يك يا چند شرط صورت مي  
گيرد.



برای مثال فرض کنید هدف یک مصرف کننده به حداکثر رسانیدن مطلوب در مصرف دو کالای ۱ و ۲ است. فرض کنید قیمت این دو کالا به ترتیب برابر با  $p_1$  و  $p_2$  میزان مصرف او از این دو کالا به ترتیب برابر با  $x_1$  و  $x_2$  باشد. اما این مصرف کننده محدودیتهایی نیز دارد.

یکی از محدودیتها میزان درآمد او است. پس مطلوب است این مصرف کننده تابعی از میزان استفاده او از این دو کالا بوده و میزان مخارج مصرفی او از این دو کالا باید با میزان درآمد او نیز برابر باشد. به بیان دیگر میتوان گفت که این مصرف کننده میخواهد مطلوبیت خود را با توجه به محدودیت درآمد به حد اکثر برساند.

پس باید ماکسیم تابع

$$U=f(x_1,x_2)$$

را نسبت به شرط (محدودیت)

$$P_1x_1+p_2x_2=y$$

پیدا کنیم که در آن  $U=f(x_1,x_2)$  تابع مطلوب است.

به دو روش مي توان اين كار را انجام داد. يكي به روش  
جايگزيني و ديگري به روش لاگرانژ. اين دو روش را در  
زير معرفي مي كنيم.

## ۱.۶.۴ روش جایگزینی

یکی از روشهای به دست آوردن ماکسیمم و مینیمم توابع نسبت به شرایط داده شده از طریق جایگزین کردن تابع محدودیت ( شرایط داده شده) در تابع هدف است. بدین ترتیب مسئله تبدیل به مسئله ی ماکسیمم یا مینیمم کردن يك تابع بدون محدودیت میشود.

## ۳.۶.۴ روش لاگرانژ

میخواهیم ماکسیم یا مینیم تابع دو متغیره  $f(x,y)$  را با محدودیت  $g(x,y)=0$  بیابیم. متغیر جدید  $\lambda$  موسوم به ضریب لاگرانژ را در نظر می گیریم با استفاده از متغیر  $\lambda$  تابع جدیدی به نام تابع لاگرانژ را به صورت زیر تعریف میکنیم.

$$F(x,y, \lambda)=f(x,y)- \lambda g(x,y)$$

پس اگر  $f$  در  $(a,b)$  ماکسیم یا مینیم داشته باشیم آنگاه  $\lambda = \lambda_0$  وجود دارد به طوری که  $(a,b, \lambda)$  يك جواب دستگاه سه معادله سه مجهولي زیر است.

$$\begin{cases} \frac{\partial F}{\partial x} = \frac{\partial F}{\partial x} - \lambda \frac{\partial g}{\partial x} = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial y} = \frac{\partial F}{\partial y} - \lambda \frac{\partial g}{\partial y} = 0 \\ \frac{\partial F}{\partial \lambda} = g(x, y) = 0 \end{cases}$$

۴.۶.۵ شرط کافي براي وجود ماکسیمم و مینیمم  
توابع نسبت به شرایط داده شده

فرض می کنیم تابع دو متغیره  $f(x,y)$  تحت  
محدودیت  $g(x,y)=0$  داده شده باشد و  $F(x,y, \lambda)$  تابع  
لاگرانژ متناظر باشد. ثابت میشود که شرط کافي براي  
وجود



الف) ماکسیمم این است که

$$\begin{vmatrix} 0 & g_x & g_y \\ g_x & F_{xx} & F_{xy} \\ g_y & F_{yx} & F_{yy} \end{vmatrix} > 0$$

(ب) مینیمم این است که

$$\begin{vmatrix} 0 & g_x & g_y \\ g_x & F_{xx} & F_{xy} \\ g_y & F_{yx} & F_{yy} \end{vmatrix} < 0$$

## ۴.۶.۶ نکته

روش لاگرانژ را میتوان برای تابع  $n$  متغیره  $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$  با تابع محدودیت  $g_i(x_1, x_2, \dots, x_n)$  که  $i=1, 2, \dots, n$  در آن تعمیم داد.

در این صورت تابع لاگرانژ عبارتند از

$$F(x_1, \dots, x_n, \lambda_1, \dots, \lambda_k) = F(x_1, \dots, x_n) - \sum_{i=1}^k \lambda_i g_i(x_1, \dots, x_n)$$

از مساوی صفر قرار دادن مشتقهای جزئی تابع لاگرانژ دستگاهی شامل  $n+k$  معادله ی  $n+k$  مجهولی به دست می آید.

# فصل پنجم: معادلات دیفرانسیل

حل برخي از مسایل در مدیریت اقتصاد منجر به بررسی معادله ای بین یک تابع مجهول و مشتقهای آن می شود. چنین معادله ای را یک معادله ی دیفرانسیل می نامیم. در این فصل با معرفی چند نوع معادله ی دیفرانسیل ساده روش حل آنها را مطالعه می کنیم.



# ۱.۱. تعریف

فرض کنید  $y$  تابعی از  $x$  باشد هر معادله ای به صورت  $F(x, y, y', \dots, y^{(n)})$  را که  $F$  در آن تابعی از  $n+2$  متغیر  $x$ ،  $y$  و  $n$  مشتق اول  $y$  نسبت به  $x$  باشد یک معادله ی دیفرانسیل معمولی مرتبه ی  $n$  ام می نامیم.



توجه کنید منظور  $y^{(n)}$  از مشتق  $n$  ام  $y$  نسبت به  $x$  است و مرتبه  
ی یک معادله ی دیفرانسیل برابر با مرتبه ی بالاترین مشتق  
موجود در معادله است.

## ۱.۲. تعریف

تابع  $y=f(x)$  را يك جواب معادله ي ديفرانسیل

$$F(x, y, y', \dots, y^{(n)}) = 0$$

در فاصله ي  $I$  مي ناميم. در صورتي كه به ازاي هر  $x$  متعلق به  $I$  تابع  $y=f(x)$  و مشتق هاي آن در معادله صدق كنند.

مجموعه ي تمام جوابهاي معادله را جواب عمومي معادله مي  
ناميم.

منظور از حل يك معادله ي ديفرانسيل به دست آوردن جواب  
عمومي آن است.

## ۱.۴. تعریف

معادله ی دیفرانسیل مرتبه ی  $n$

$$y^{(n)} = F(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$$

با شرایط اولیه

$$\begin{aligned} y(x_0) &= k_0 \\ y'(x_0) &= k_1 \\ y''(x_0) &= k_2 \\ &\vdots \\ y^{(n-1)}(x_0) &= k_{n-1} \end{aligned}$$

را که در آن ها اعداد معینی هستند یک مسئله با مقادیر اولیه می نامیم.

توجه کنید که برای معادله ی دیفرانسیل مرتبه ی  $n$  ام  $n$  شرط اولیه وجود دارد. این شرایط مقادیر تابع مجهول و  $(n-1)$  مشتق اول آن را در نقطه ی  $x_0$  معین می کنند. می توان نشان داد که با وضع محدودیتهایی بر  $F$  يك مسئله با مقادیر اولیه دارای يك جواب منحصر به فرد است. این جواب را جواب خصوصی مسئله می نامیم.

## ۱.۷. تعریف

یک معادله ی دیفرانسیل با مشتقات جزئی معادله ایست که شانس یک تابع مجهول چند متغیره (بیش از یک متغیر) همراهِ با مشتقات جزئی آن باشد.



در این بخش روش حل معادلات دیفرانسیلی را بررسی می  
کنیم که می توان متغیرهای آنها را از یکدیگر جدا کرد.



## ۱.۲.۵ تعریف

معادله ی دیفرانسیل مرتبه ی اول  $p(x)dx+q(y)dy=0$  را که در آن  $p$  و  $q$  دو تابع حقیقی به ترتیب در فاصله های ۱ و ۲ پیوسته اند یک معادله ی دیفرانسیل جدایی پذیر می نامیم.

با انتگرالگیری مستقیم از این معادله جواب عمومی آن به صورت زیر به دست می آید.

$$\int p(x)dx + \int q(y)dy = c$$