

برنامه های فرعی و توابع تعریف شده در زبان برنامه نویسی فرتون:

توضیح تابع یا برنامه فرعی	تابع یا برنامه فرعی	عامل بر:
ضرب ماتریس ها	MATMUL(m_a,m_b)	ماتریس
ماتریس ترانپاده	TRANPOSE(m)	ماتریس
موقعیت عضو حداکثر آرایه	MAXLOC(array)	آرایه
مقدار حداکثر عضو آرایه	MAXVAL(array)	آرایه
موقعیت عضو حداقل آرایه	MINLOC(array)	آرایه
مقدار حداقل عضو آرایه	MINVAL(array)	آرایه
ضرب عضوهای آرایه	PRODUCT(array)	آرایه
اندازه آرایه	SIZE(array)	آرایه
مجموع عضوهای آرایه	SUM(array)	آرایه
کرانهای بالای آرایه	UBOUND(array)	آرایه
ضرب نقطه ای دو بردار	DOT_PRODUCT(v_a,v_b)	بردار
از چپ تنظیم کردن، حذف محلهای خالی اولیه و داخل کردن جاهای خالی	ADJUSTL(s)	رشته
از راست تنظیم کردن، حذف جاهای خالی انتهایی و داخل کردن جاهای	ADJUSTR(s)	رشته
طول کاراکتر	LEN(s)	رشته
طول رشته بدون جاهای خالی انتهایی	LENTIM(s)	رشته
کپی تعدادی از رشته ها در پی هم	REPEAT(s,n)	رشته
حذف جاهای خالی انتهایی از یک رشته منفرد	TRIM(s)	رشته
قدر مطلق	ABS(x)	ریاضی
قسمت موهومی از یک عدد مختلط	AIMAG(z)	ریاضی
برش دادن (کوتاه کردن) یک عدد کامل	AIN(a)	ریاضی
نزدیک ترین عدد کامل	ANINT(a)	ریاضی
کوچکترین عدد صحیح که بزرگتر یا مساوی آرگومان خود باشد.	CEILING(a)	ریاضی
تبدیل به نوع مختلط	CMPLX(x[,y])	ریاضی
مزدوج یک عدد مختلط	CONJG(z)	ریاضی
به عدد اعشاری با دقت مضاعف تبدیل می کند	DBLE(a)	ریاضی
تابع نمایی	EXP(x)	ریاضی
بزرگترین عدد صحیح که کوچکتر یا مساوی آرگومان آن باشد	FLOOR(a)	ریاضی
قسمت کسری از مدل برای x	FRACTION(x)	ریاضی
تبدیل به نوع عدد صحیح	INT(a)	ریاضی
تابع لگاریتم طبیعی در پایه e	LOG(x)	ریاضی

ریاضی	LOG10(x)	تابع لگاریتم عمومی در پایه 10
ریاضی	MAX(a1,a2,...)	مقدار حداکثر
ریاضی	MIN(a1,a2,...)	مقدار حداقل
ریاضی	MOD(a,b)	باقی مانده تقسیم a بر b
ریاضی	NEAREST(x,b)	نزدیک ترین عدد ماشین مختلف در جهت داده شده بوسیله علامت b
ریاضی	NINT(a)	نزدیک ترین عدد صحیح
ریاضی	REAL(a)	تبدیل به نوع اعشاری
ریاضی	SIGN(a,b)	قدر مطلق a ضرب در علامت b
ریاضی	SQRT(x)	تابع ریشه مربع
کاراکتری	ACHAR(i)	کاراکتر در وضعیت i از ترتیب تلفیقی ASCII
کاراکتری	CHAR(i)	کاراکتر در موقعیت i از ترتیب تلفیقی پردازشگر
مثلثاتی	ACOS(x)	تابع معکوس کسینوس
مثلثاتی	ASIN(x)	تابع معکوس سینوس
مثلثاتی	ATAN(x)	تابع معکوس تانژانت
مثلثاتی	ATAN2(x)	معکوس تانژانت برای آرگومان عدد مختلط (x,y)
مثلثاتی	COS(x)	تابع کسینوس
مثلثاتی	COSH(x)	تابع کسینوس هیپر بولیک
مثلثاتی	SIN(x)	تابع سینوس
مثلثاتی	SINH(x)	تابع سینوس هیپر بولیک
مثلثاتی	TAN(x)	تابع تانژانت
مثلثاتی	TANH(x)	تابع تانژانت هیپر بولیک
علائم زیر در توابع و برنامه های فرعی فوق بکار رفته اند:		
a,b,a1,a2	یک عدد است (که معمولاً اعشاری است)	
array	یک آرایه عددی	
i,n	یک عدد صحیح	
m, m_a, m_b	ماتریس هستند	
s	یک رشته (کاراکتری) است	
v_a,v_b	بردار هستند	
x,y	عدد که معمولاً اعشاری بوده و می تواند مختلط نیز باشد	
z	آرگومان عددی مختلط	