

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

نکته:

پروتکل های بدون اتصال در روند ارسال و دریافت نامطمئن هستند ولی در عوض به خاطر حجم کم عملیات بسیار سریعتر از پروتکل های TCP عمل می کنند.

نکته:

تعداد پورت های قابل تعریف در سیستم های کامپیوتری ۶۵۵۳۵ عدد می باشد زیرا در هدر های بسته های TCP و همچنین بسته های UDP ۱۶ بیت برای نمایش شماره پورت در نظر گرفته شده است. و همانطور که می دانید بیشترین مقداری که می توانیم با ۱۶ بیت نمایش دهیم عدد ۶۵۵۳۵ است. از این تعداد پورت ۱۰۲۴ تای اول آن برای مقاصد خاصی که پروتکل های استاندارد تبادل اطلاعات در شبکه هستند در نظر گرفته شده است. نظیر سرویس HTTP که بر روی پورت ۸۰ فعالیت می کند یا سرویس DayTime که سرویسی برای نمایش ساعت ماشین میزبان است و بر روی پورت ۱۳ فعالیت می کند. برای نوشتن برنامه های جدید مجاز به انتخاب شماره هایی از ۱ تا ۱۰۲۴ به عنوان شماره پورت برنامه نیستیم ولی می توانیم از عدد ۱۰۲۴ تا ۶۵۵۳۵ که آزاد است شماره پورت برنامه خود را انتخاب کنیم.

شماره و مشخصات فنی پورت های ۱-۱۵۰:

Keyword	Decimal	Description
-----	-----	-----
	0/tcp	Reserved
	0/udp	Reserved
tcpmux	1/tcp	TCP Port Service
tcpmux	1/udp	TCP Port Service
compressnet	2/tcp	Management Utility
compressnet	2/udp	Management Utility
compressnet	3/tcp	Compression Process
compressnet	3/udp	Compression Process
#		Bernie Volz
#	4/tcp	Unassigned
#	4/udp	Unassigned
rje	5/tcp	Remote Job Entry
rje	5/udp	Remote Job Entry
#	6/tcp	Unassigned
#	6/udp	Unassigned
echo	7/tcp	Echo
echo	7/udp	Echo
#	8/tcp	Unassigned

#	8/udp	Unassigned
discard	9/tcp	Discard
discard	9/udp	Discard
#	10/tcp	Unassigned
#	10/udp	Unassigned
systat	11/tcp	Active Users
systat	11/udp	Active Users
#	12/tcp	Unassigned
#	12/udp	Unassigned
daytime	13/tcp	Daytime
daytime	13/udp	Daytime
#	14/tcp	Unassigned
#	14/udp	Unassigned
#	15/tcp	Unassigned [was netstat]
#	15/udp	Unassigned
#	16/tcp	Unassigned
#	16/udp	Unassigned
qotd	17/tcp	Quote of the Day
qotd	17/udp	Quote of the Day
mss	18/tcp	Message Send Protocol

msp	18/tcp	Message Send Protocol
msp	18/udp	Message Send Protocol
chargen	19/tcp	Character Generator
chargen	19/udp	Character Generator
ftp-data	20/tcp	File Transfer [Default Data]
ftp-data	20/udp	File Transfer [Default Data]
ftp	21/tcp	File Transfer [Control]
ftp	21/udp	File Transfer [Control]
#	22/tcp	Unassigned
#	22/udp	Unassigned
telnet	23/tcp	Telnet
telnet	23/udp	Telnet
	24/tcp	any private mail system
	24/udp	any private mail system
smtp	25/tcp	Simple Mail Transfer
smtp	25/udp	Simple Mail Transfer
#	26/tcp	Unassigned
#	26/udp	Unassigned
nsw-fe	27/tcp	NSW User System FE

nsw-fe	27/udp	NSW User System FE
#	28/tcp	Unassigned
#	28/udp	Unassigned
msg-icp	29/tcp	MSG ICP
msg-icp	29/udp	MSG ICP
#	30/tcp	Unassigned
#	30/udp	Unassigned
msg-auth	31/tcp	MSG Authentication
msg-auth	31/udp	MSG Authentication
#	32/tcp	Unassigned
#	32/udp	Unassigned
dsp	33/tcp	Display Support Protocol
dsp	33/udp	Display Support Protocol
#	34/tcp	Unassigned
#	34/udp	Unassigned
	35/tcp	any private printer server
	35/udp	any private printer server
#	36/tcp	Unassigned

#	36/tcp	Unassigned
#	36/udp	Unassigned
time	37/tcp	Time
time	37/udp	Time
rap	38/tcp	Route Access Protocol
rap	38/udp	Route Access Protocol
rlp	39/tcp	Resource Location Protocol
rlp	39/udp	Resource Location Protocol
#	40/tcp	Unassigned
#	40/udp	Unassigned
graphics	41/tcp	Graphics
graphics	41/udp	Graphics
nameserver	42/tcp	Host Name Server
nameserver	42/udp	Host Name Server
nickname	43/tcp	Who Is
nickname	43/udp	Who Is
mpm-flags	44/tcp	MPM FLAGS Protocol
mpm-flags	44/udp	MPM FLAGS Protocol
mpm	45/tcp	Message Processing Module [recv]
mpm	45/udp	Message Processing Module [recv]
mpm-snd	46/tcp	MPM [default send]

mpm-snd	46/udp	MPM [default send]
ni-ftp	47/tcp	NI FTP
ni-ftp	47/udp	NI FTP
auditd	48/tcp	Digital Audit Daemon
auditd	48/udp	Digital Audit Daemon
login	49/tcp	Login Host Protocol
login	49/udp	Login Host Protocol
re-mail-ck	50/tcp	Remote Mail Checking Protocol
re-mail-ck	50/udp	Remote Mail Checking Protocol
la-maint	51/tcp	IMP Logical Address Maintenance
la-maint	51/udp	IMP Logical Address Maintenance
xns-time	52/tcp	XNS Time Protocol
xns-time	52/udp	XNS Time Protocol
domain	53/tcp	Domain Name Server
domain	53/udp	Domain Name Server
xns-ch	54/tcp	XNS Clearinghouse
xns-ch	54/udp	XNS Clearinghouse
isi-gl	55/tcp	ISI Graphics Language
isi-gl	55/udp	ISI Graphics Language
xns-auth	56/tcp	XNS Authentication
xns-auth	56/udp	XNS Authentication

xns-auth	56/tcp	XNS Authentication
xns-auth	56/udp	XNS Authentication
	57/tcp	any private terminal access
	57/udp	any private terminal access
xns-mail	58/tcp	XNS Mail
xns-mail	58/udp	XNS Mail
	59/tcp	any private file service
	59/udp	any private file service
	60/tcp	Unassigned
	60/udp	Unassigned
ni-mail	61/tcp	NI MAIL
ni-mail	61/udp	NI MAIL
acas	62/tcp	ACA Services
acas	62/udp	ACA Services
#	63/tcp	Unassigned
#	63/udp	Unassigned
covia	64/tcp	Communications Integrator (CI)
covia	64/udp	Communications Integrator (CI)
tacacs-ds	65/tcp	TACACS-Database Service

tacacs-ds	65/udp	TACACS-Database Service
sql*net	66/tcp	Oracle SQL*NET
sql*net	66/udp	Oracle SQL*NET
bootps	67/tcp	Bootstrap Protocol Server
bootps	67/udp	Bootstrap Protocol Server
bootpc	68/tcp	Bootstrap Protocol Client
tftp	69/tcp	Trivial File Transfer
tftp	69/udp	Trivial File Transfer
gopher	70/tcp	Gopher
gopher	70/udp	Gopher
netrjs-1	71/tcp	Remote Job Service
netrjs-1	71/udp	Remote Job Service
netrjs-2	72/tcp	Remote Job Service
netrjs-2	72/udp	Remote Job Service
netrjs-3	73/tcp	Remote Job Service
netrjs-3	73/udp	Remote Job Service
netrjs-4	74/tcp	Remote Job Service
netrjs-4	74/udp	Remote Job Service

	75/tcp	any private dial out service
	75/udp	any private dial out service
deos	76/tcp	Distributed External Object Store
deos	76/udp	Distributed External Object Store
	77/tcp	any private RJE service
	77/udp	any private RJE service
vettcp	78/tcp	vettcp
vettcp	78/udp	vettcp
finger	79/tcp	Finger
finger	79/udp	Finger
www-http	80/tcp	World Wide Web HTTP
www-http	80/udp	World Wide Web HTTP
hosts2-ns	81/tcp	HOSTS2 Name Server
hosts2-ns	81/udp	HOSTS2 Name Server
xfer	82/tcp	XFER Utility
xfer	82/udp	XFER Utility
mit-ml-dev	83/tcp	MIT ML Device
mit-ml-dev	83/udp	MIT ML Device
ctf	84/tcp	Common Trace Facility
ctf	84/udp	Common Trace Facility

mit-ml-dev	85/tcp	MIT ML Device
mit-ml-dev	85/udp	MIT ML Device
mfcobol	86/tcp	Micro Focus Cobol
mfcobol	86/udp	Micro Focus Cobol
	87/tcp	any private terminal link
	87/udp	any private terminal link
kerberos	88/tcp	Kerberos
kerberos	88/udp	Kerberos
su-mit-tg	89/tcp	SU/MIT Telnet Gateway
su-mit-tg	89/udp	SU/MIT Telnet Gateway
dnsix	90/tcp	DNSIX Securit Attribute Token Map
dnsix	90/udp	DNSIX Securit Attribute Token Map
mit-dov	91/tcp	MIT Dover Spooler
mit-dov	91/udp	MIT Dover Spooler
npp	92/tcp	Network Printing Protocol
npp	92/udp	Network Printing Protocol
dcp	93/tcp	Device Control Protocol
dcp	93/udp	Device Control Protocol
objcall	94/tcp	Tivoli Object Dispatcher
objcall	94/udp	Tivoli Object Dispatcher
supdup	95/tcp	SUPDUP

supdup	95/tcp	SUPDUP
supdup	95/udp	SUPDUP
dixie	96/tcp	DIXIE Protocol Specification
dixie	96/udp	DIXIE Protocol Specification
swift-rvf	97/tcp	Swift Remote Vitural File Protocol
swift-rvf	97/udp	Swift Remote Vitural File Protocol
tacnews	98/tcp	TAC News
tacnews	98/udp	TAC News
metagram	99/tcp	Metagram Relay
metagram	99/udp	Metagram Relay
newacct	100/tcp	[unauthorized use]
hostname	101/tcp	NIC Host Name Server
hostname	101/udp	NIC Host Name Server
iso-tsap	102/tcp	ISO-TSAP
iso-tsap	102/udp	ISO-TSAP
gppitnp	103/tcp	Genesis Point-to-Point Trans Net
gppitnp	103/udp	Genesis Point-to-Point Trans Net
acr-nema	104/tcp	ACR-NEMA Digital Imag. & Comm. 300

acr-nema	104/udp	ACR-NEMA Digital Imag. & Comm. 300
csnet-ns	105/tcp	Mailbox Name Nameserver
csnet-ns	105/udp	Mailbox Name Nameserver
3com-tsmux	106/tcp	3COM-TSMUX
3com-tsmux	106/udp	3COM-TSMUX
rtelnet	107/tcp	Remote Telnet Service
rtelnet	107/udp	Remote Telnet Service
snagas	108/tcp	SNA Gateway Access Server
snagas	108/udp	SNA Gateway Access Server
pop2	109/tcp	Post Office Protocol - Version 2
pop2	109/udp	Post Office Protocol - Version 2
pop3	110/tcp	Post Office Protocol - Version 3
pop3	110/udp	Post Office Protocol - Version 3
sunrpc	111/tcp	SUN Remote Procedure Call
sunrpc	111/udp	SUN Remote Procedure Call
mcidas	112/tcp	McIDAS Data Transmission Protocol
mcidas	112/udp	McIDAS Data Transmission Protocol
auth	113/tcp	Authentication Service

auth	113/udp	Authentication Service
audionews	114/tcp	Audio News Multicast
audionews	114/udp	Audio News Multicast
sftp	115/tcp	Simple File Transfer Protocol
sftp	115/udp	Simple File Transfer Protocol
ansanotify	116/tcp	ANSA REX Notify
ansanotify	116/udp	ANSA REX Notify
uucp-path	117/tcp	UUCP Path Service
uucp-path	117/udp	UUCP Path Service
sqlserv	118/tcp	SQL Services
sqlserv	118/udp	SQL Services
nntp	119/tcp	Network News Transfer Protocol
nntp	119/udp	Network News Transfer Protocol
cfdpkt	120/tcp	CFDPTKT
cfdpkt	120/udp	CFDPTKT
erpc	121/tcp	Encore Expedited Remote Pro.Call
erpc	121/udp	Encore Expedited Remote Pro.Call
smakynet	122/tcp	SMAKYNET
smakynet	122/udp	SMAKYNET
ntp	123/tcp	Network Time Protocol

ntp	123/udp	Network Time Protocol
ansatrader	124/tcp	ANSA REX Trader
ansatrader	124/udp	ANSA REX Trader
locus-map	125/tcp	Locus PC-Interface Net Map Ser
locus-map	125/udp	Locus PC-Interface Net Map Ser
unitary	126/tcp	Unisys Unitary Login
unitary	126/udp	Unisys Unitary Login
locus-con	127/tcp	Locus PC-Interface Conn Server
locus-con	127/udp	Locus PC-Interface Conn Server
gss-xlicen	128/tcp	GSS X License Verification
gss-xlicen	128/udp	GSS X License Verification
pwdgen	129/tcp	Password Generator Protocol
pwdgen	129/udp	Password Generator Protocol
cisco-fna	130/tcp	cisco FNATIVE
cisco-fna	130/udp	cisco FNATIVE
cisco-tna	131/tcp	cisco TNATIVE
cisco-tna	131/udp	cisco TNATIVE
cisco-sys	132/tcp	cisco SYSMANT
cisco-sys	132/udp	cisco SYSMANT
statsrv	133/tcp	Statistics Service

statsrv	133/tcp	Statistics Service
statsrv	133/udp	Statistics Service
ingres-net	134/tcp	INGRES-NET Service
ingres-net	134/udp	INGRES-NET Service
loc-srv	135/tcp	Location Service
loc-srv	135/udp	Location Service
profile	136/tcp	PROFILE Naming System
profile	136/udp	PROFILE Naming System
netbios-ns	137/tcp	NETBIOS Name Service
netbios-ns	137/udp	NETBIOS Name Service
netbios-dgm	138/tcp	NETBIOS Datagram Service
netbios-dgm	138/udp	NETBIOS Datagram Service
netbios-ssn	139/tcp	NETBIOS Session Service
netbios-ssn	139/udp	NETBIOS Session Service
emfis-data	140/tcp	EMFIS Data Service
emfis-data	140/udp	EMFIS Data Service
emfis-cntl	141/tcp	EMFIS Control Service
emfis-cntl	141/udp	EMFIS Control Service
bl-idm	142/tcp	Britton-Lee IDM

bl-idm	142/udp	Britton-Lee IDM
imap2	143/tcp	Interim Mail Access Protocol v2
imap2	143/udp	Interim Mail Access Protocol v2
news	144/tcp	News
news	144/udp	News
uaac	145/tcp	UAAC Protocol
uaac	145/udp	UAAC Protocol
iso-tp0	146/tcp	ISO-IP0
iso-tp0	146/udp	ISO-IP0
iso-ip	147/tcp	ISO-IP
iso-ip	147/udp	ISO-IP
cronus	148/tcp	CRONUS-SUPPORT
cronus	148/udp	CRONUS-SUPPORT
aed-512	149/tcp	AED 512 Emulation Service
aed-512	149/udp	AED 512 Emulation Service
sql-net	150/tcp	SQL-NET
sql-net	150/udp	SQL-NET

مشخصات و اطلاعات کامل در مورد پورت های رزرو شده و همچنین اطلاعات بیشتر در این زمینه را می توانید در RFC 1700 مشاهده نمایید.

توجه :

RFC ها اسنادی هستند که در آنها مفاهیم مختلف شبکه توضیح داده شده است. هر RFC با یک عدد مشخص می شود. در هر RFC یکی از مفاهیم شبکه به تفصیل جهت استاندارد سازی برنامه های ساخته شده توسط افراد و شرکت های مختلف شرح داده شده است به عنوان مثال RFC 1700 در مورد پورت ها می باشد و کلیه نکاتی که در مورد پورت باید در برنامه های مختلف رعایت شود در آن توضیح داده شده است.

در زیر شماره و موضوع بعضی از RFC ها آمده است:

RFC	Comment
-----	-----

2525I	"Known TCP Implementation Problems"
-------	-------------------------------------

3155B	"End-to-end Performance Implications of Links with Errors"
-------	--

3360B "Inappropriate TCP Resets Considered Harmful"

3449B "TCP Performance Implications of Network Path Asymmetry"

3493I "Basic Socket Interface Extensions for IPv6"

1144P "Compressing TCP/IP headers for low-speed serial links"

2488B "Enhancing TCP Over Satellite Channels using Standard Mechanisms"

3481B "TCP over Second (2.5G) and Third (3G) Generation Wireless Networks"

2140I "TCP Control Block Interdependence"

2582E "The NewReno Modification to TCP's Fast Recovery Algorithm"

2861E "TCP Congestion Window Validation"

3465E "TCP Congestion Control with Appropriate Byte Counting (ABC)"

3522E "The Eifel Detection Algorithm for TCP"

3540E "Robust Explicit Congestion Notificaiton (ECN) signaling with Nonces"

1146E "TCP alternate checksum options"

1379I "Extending TCP for Transactions -- Concepts"

1644E "T/TCP -- TCP Extensions for Transactions Functional Specification"

1693E "An Extension to TCP: Partial Order Service"

2415I "Simulation Studies of Increased Initial TCP Window Size"

2416I "When TCP Starts Up With Four Packets Into Only Three Buffers"

2760I "Ongoing TCP Research Related to Satellites"

2884I "Performance Evaluation of Explicit Congestion Notification (ECN) in IP Networks"

2923I "TCP Problems with Path MTU Discovery"

2963I "A Rate Adaptive Shaper for Differentiated Services"

3135I "Performance Enhancing Proxies Intended to Mitigate Link-Related Degradations"

1180I "TCP/IP tutorial"

1470I "FYI on a Network Management Tool Catalog: Tools for Monitoring and Debugging TCP/IP Internets and Interconnected Devices"

2151I "A Primer on Internet and TCP/IP Tools and Utilities"

2398I "Some Testing Tools for TCP Implementors"

2873P "TCP Processing of the IPv4 Precedence Field"

2883P "An Extension to the Selective Acknowledgement (SACK) Option for TCP"

2988P "Computing TCP's Retransmission Timer"

3042P "Enhancing TCP's Loss Recovery Using Limited Transmit"

3168P "The Addition of Explicit Congestion Notification (ECN) to IP"

3390P "Increasing TCP'S Initial Window"

3517P "A Conservative Selective Acknowledgement (SACK)-based Loss Recovery Algorithm for TCP"

۵. لایه جلسه (Session) :

لایه جلسه به کاربران یک شبکه این امکان را می دهد که با یکدیگر نشست برقرار کنند.

خدماتی که لایه جلسه ارائه می دهد به شرح زیر است :

❖ تعیین نوبت برای انتقال داده.

❖ جلوگیری از ایجاد تداخل در بین ارتباط کاربران (مدیریت شناسه).

❖ مدیریت بر روند انتقال (هرگاه انتقالی با مشکل روبه رو شود، روند ادامه کار از همان جایی که مشکل اتفاق افتاده ادامه می یابد).

لایه جلسه یک لایه با ارتباط انتها به انتهاست و برای انجام وظایف خود از الگوریتم های ویژه در این لایه استفاده می شود.

۶. لایه نمایش (Presentation) :

برخلاف لایه های پایینی مدل OSI که با انتقال بیت ها سروکار دارند، لایه نمایش با قواعد نحوی و معنایی اطلاعاتی که منتقل می شوند درگیر است.

می دانیم که کامپیوتر ها معمولا داده ها را با اشکال مختلف نمایش می دهند. برای اینکه انواع مختلف کامپیوترها بتوانند با یکدیگر ارتباط برقرار کنند، باید ساختمان داده ها را به صورت انتزاعی تعریف کرد و سپس به صورت کد درآورد تا بتوانند از خطوط عبور کنند. وظیفه لایه نمایش این است که این ساختمان داده های انتزاعی را مدیریت کند.

توجه:

به دلیل اینکه در مدل های واقعی از شبکه مانند TCP/IP لایه های جلسه و نمایش پیاده سازی نشده اند و در دنیای واقعی کاربردی ندارند به توضیح بیشتری در مورد این دو لایه نمی پردازیم.

۷. لایه کاربرد (Application) :

لایه کاربرد شامل پروتکل های مختلفی است که توسط کاربران مورد استفاده قرار می گیرد. نمونه ای از این پروتکل ها ، پروتکل HTTP است که قراردادی برای انتقال اسناد HTML می باشد و اینترنت بر مبنای آن پایه ریزی شده است.

در لایه کاربرد برنامه های مختلفی می توانند اجرا شوند و هر کدام نیز بر اساس پروتکلی خاص فعالیت کنند. برنامه های لایه کاربرد در هر مرحله داده های خود را برای ارسال بر روی شبکه به لایه های پایین تر خود می

دهند تا بعد از اعمال قواعد گفته شده در هر لایه به لایه فیزیکی برای ارسال بر روی خط تحویل داده شوند. لایه های پایین تر در ماشین مقابل وقتی داده ها را دریافت می کنند، با توجه به شماره پورت هر برنامه اطلاعات دریافتی را بین برنامه های درخواست کنند یا سرویس دهنده تقسیم می نمایند شکل ۱-۲۳ روند ارسال یک بسته را از لایه کاربرد یک ماشین و دریافت آن توسط لایه فیزیکی ماشین مقابل و همچنین اتفاقاتی که در هر لایه برای بسته ها می افتد را نمایش می دهد.

در لایه کاربرد پروتکل های مختلفی فعالیت می کنند. در زیر به چند نمونه از آنها اشاره می کنیم:

❖ پروتکل انتقال ابر متن HTTP.

❖ پروتکل ارسال فایل FTP.

❖ پروتکل ارسال پست الکترونیکی SMTP.

❖ پروتکل دریافت پست الکترونیکی POP2 و POP3.

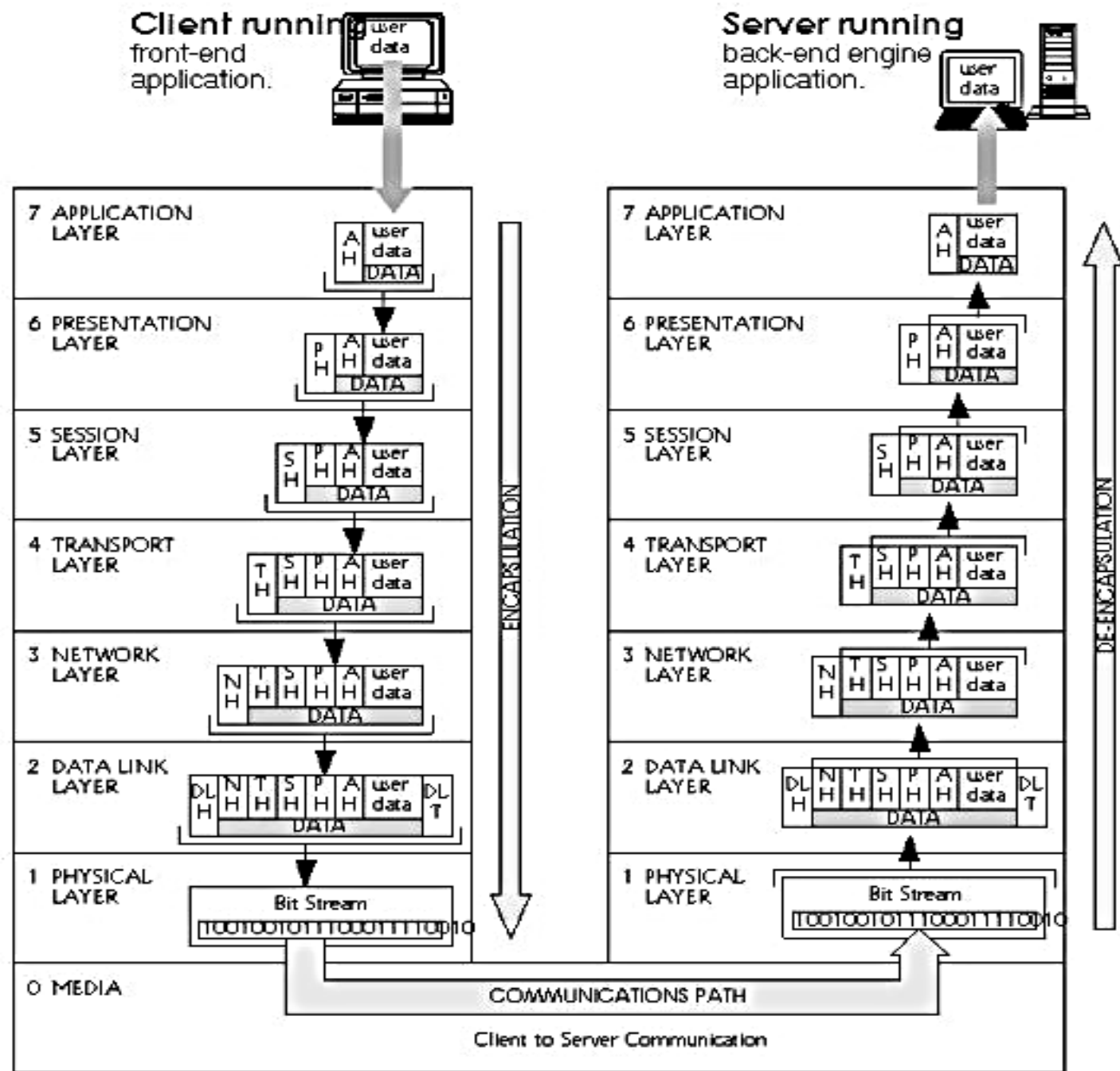
❖ پروتکل اجرای فرامین از راه دور TELNET.

❖ پروتکل انتقال ابر متن با امنیت HTTPS

❖ پروتکل TFTP

❖ پروتکل NETBIOS

❖ پروتکل GOPHER



شکل ۲۳-۱: نمایش ارسال اطلاعات از لایه کاربرد یک سیستم و تحویل آن به لایه کاربرد سیستم دیگر

پروتکل HTTP :

پروتکل HTTP قراردادی برای ارسال ابرمتن (HTML) تحت شبکه های کامپیوتری است. این پروتکل بر روی پورت ۸۰ فعالیت می کند. و برای انجام سرویس دهی نیاز به یک ماشین سرویس دهنده HTTP و یک ماشین سرویس گیرنده HTTP داریم.

برنامه های مختلفی برای سرویس دهی پروتکل HTTP وجود دارد مانند سرویس دهنده HTTP شرکت مایکروسافت به نام IIS و یا سرویس دهنده متن باز Apache . در قسمت کلاینت هم که به آن مرورگر نیز می گویند می توان از برنامه های متفاوتی که برای این منظور در دسترس هستند استفاده کرد.

نحوه کار پروتکل HTTP :

این پروتکل که به صورت TCP فعالیت می کند، ابتدا با استفاده از مرورگر تقاضای یک سند خاص را از ماشین سرویس دهنده می نماید. این تقاضا با استفاده از متد Get که از مجموعه فرامین پروتکل HTTP است به سمت سرور ارسال می شود.

در زیر می توانید نمونه ای از درخواست یک مرورگر را مشاهده کنید:

GET http://www.google.com/ HTTP/1.0

Accept: */*

Accept-Language: ar-sa

Cookie:

PREF=ID=e187840af863edf3:LD=en:CR=2:TM=1125144023:LM=1125144034:S
=hdvBGdMXIARsza6x

User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows 98)

Host: www.google.com

Proxy-Connection: Keep-Alive

همانطور که در بالا مشاهده می کند به وسیله یک مرورگر اینترنت اکسپلورر مایکروسافت یک تقاضا برای دریافت صفحه اصلی سایت www.google.com ارسال شده است.

برای دریافت یک سند HTML کافی است درخواست خود را در قالب زیر ارسال کنید:

GET آدرس سند HTTP/1.0 or HTTP/1.1

پروتکل HTTP متدهای دیگری برای انجام وظایف خود دارد که در زیر به بعضی از آنها اشاره می کنیم:

❖ متد HEAD درخواست خواندن هدر بسته HTTP را می نماید.

❖ متد POST برای انتقال اطلاعات توسط بدنه بسته HTTP به کار می رود.

❖ متد DELETE، توسط این فرمان می توانید یک سند HTML خاص را حذف نمایید. توجه داشته باشد که برای اجرای این فرمان نیاز به مجوز از سوی سرویس دهنده دارید.

❖ **متد PUT** ، با استفاده از این متد می توانید صفحه وبی را در سرویس دهنده ذخیره کنید.

❖ **متد CONNECT** که فعلا کاربردی ندارد و برای استفاده در آینده رزرو شده است.

شما می توانید با استفاده از فرامین پروتکل HTTP بنا به نیاز خود سرویس دهنده HTTP و یا سرویس گیرنده HTTP مربوط به خود را بسازید. فقط نکته در ساخت این نوع برنامه ها این است که شما باید با دستورات اسناد HTML نیز آشنا باشید که بتوانید وقتی این دستورات را از یک سرویس دهنده HTTP دریافت می کنید، آنها را کد گشایی کرده و از آنها استفاده کنید.

پروتکل FTP:

پروتکل FTP قراردادی برای انتقال فایل ها و اسناد تحت شبکه است. این سرویس بر روی دو پورت ۲۰ و ۲۱ به صورت استاندارد تعریف شده است. پورت ۲۰ برای انتقال داده ها و پورت ۲۱ به منظور صدور فرامین در نظر گرفته شده است (شکل ۱-۲۴).

پروتکل FTP همانند دیگر سرویس ها از دو قسمت مشتری (Client) و خدمتگزار (Server) تشکیل شده است. در قسمت کلاینت با استفاده از فرامینی می توان فایل ها را مدیریت ، ارسال و یا دریافت کرد. و قسمت سرور نیز موظف است تا سرویس های مورد نیاز قسمت کلاینت را فراهم کند.

فرامین پروتکل FTP :

در زیر بعضی از فرامین این پروتکل به همراه توضیحات آن آورده شده است:

❖ با استفاده از فرمان USER شناسه کاربری خود را برای سرویس دهنده مشخص می کنیم.

❖ برای اینکه کلمه عبور خود را برای سرور ارسال کنیم از فرمان PASS استفاده می کنیم.

❖ HELP ، این فرمان راهنمای استفاده از سرویس FTP را نمایش می دهد.

❖ با DIR می توانیم از فایل ها و پوشه ها فهرست گیری کنیم.

❖ فرمان LS نیز مشابه فرمان DIR عمل می کند.

❖ با استفاده از دستور MKDIR می توان یک شاخه جدید در فضای FTP SERVER ایجاد نمود.

❖ RMDIR ، با استفاده از این فرمان می توان یک شاخه را حذف نمود.

❖ اگر بخواهیم مسیری که در آن قرار داریم را چاپ کنیم از فرمان PWD استفاده می کنیم.

❖ CD ، این فرمان برای تعویض پوشه کاری است.

❖ PORT ، این فرمان برای تغییر شماره پورت ارسال اطلاعات است.

❖ برای ارسال یک فایل از فرمان SEND استفاده می شود.

❖ فرمان RECV برای دریافت یک فایل است.

❖ با استفاده از فرمان DELETE می توان یک فایل را حذف نمود.

❖ فرمان PUT برای ارسال اطلاعات است (مشابه فرمان SEND).

❖ فرمان GET به منظور گرفتن یک فایل به کار می رود (مشابه فرمان RECV).

❖ فرمان MPUT برای ارسال مجموعه ای از فایل ها مورد استفاده قرار می گیرد.

❖ فرمان MGET برای دریافت گروهی فایل ها به کار می رود.

❖ برای تغییر نام یک فایل یا پوشه می توان از فرمان RENAME استفاده کرد.

❖ اگر بخواهیم جزئیات بیشتری در مورد نحوه کار هر فرمان در خروجی مشاهده کنیم از فرمان VERBOSE استفاده می کنیم.

❖ برای قطع ارتباط با سرور از فرمان CLOSE استفاده می کنیم.

❖ فرمان QUIT برای خروج از برنامه به کار می رود.

برای تمرین فرامین بالا می توانید از برنامه FTP کلاینت سیستم عامل ویندوز استفاده کنید. برای اجرای این برنامه به Command Prompt این سیستم عامل بروید و دستور زیر را بنویسید:

FTP >C:\آدرس سرور

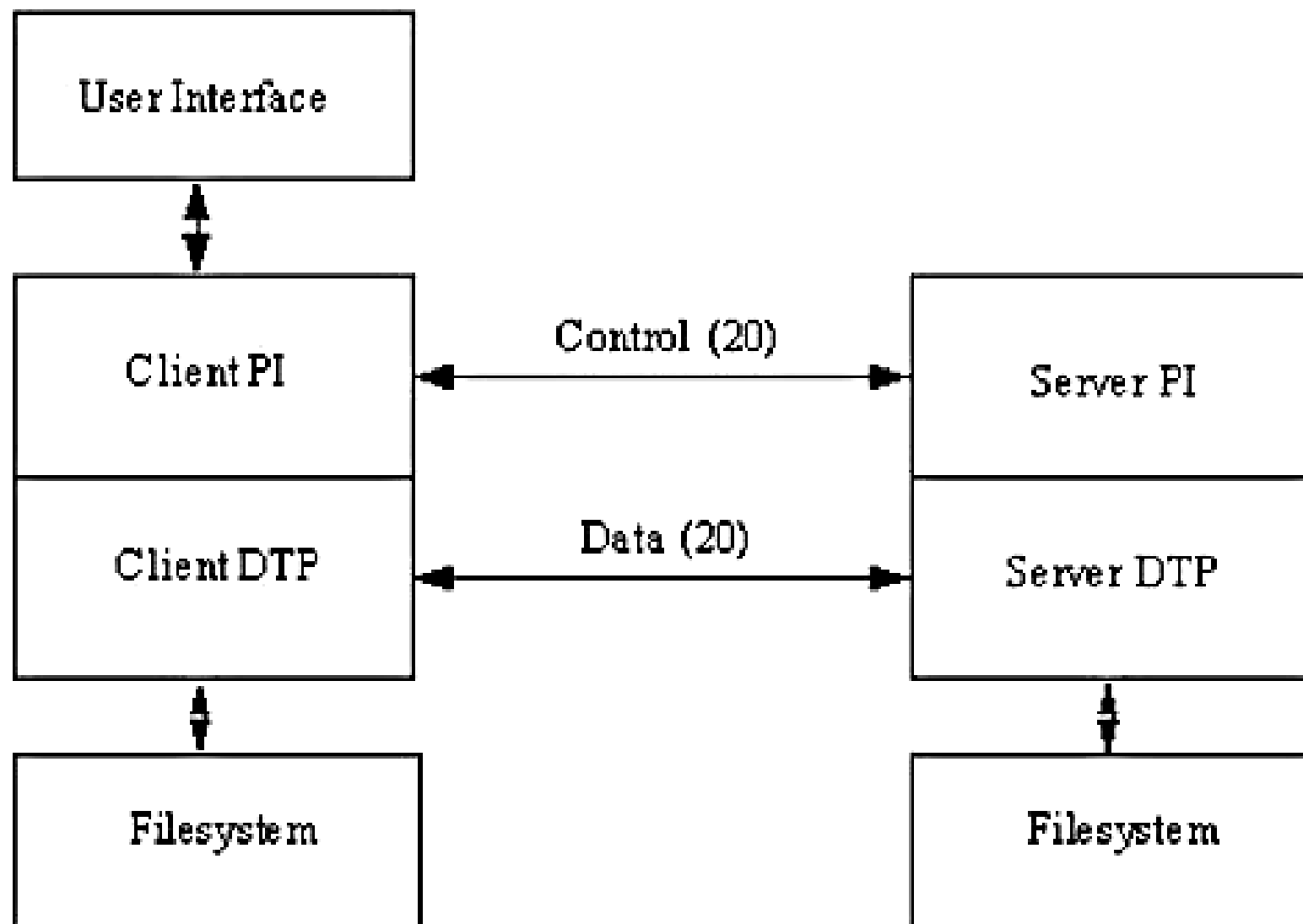
مثال:

C:\> FTP ftp.msn.com

بعد از این مرحله از شما نام کاربری و کلمه عبور درخواست می شود. و در نهایت شما می توانید با استفاده از فرامین بالا به انتقال و مدیریت فایل های سرور FTP خود بپردازید.

نکته:

بعضی از سرویس دهنده های FTP به شما این امکان را می دهند که بدون داشتن نام کاربری و کلمه عبور، از سرویس های FTP ارائه شده در آن سیستم استفاده کنید. البته ممکن است در این حالت فقط اجازه خواندن و دریافت فایل ها را داشته باشید و نتوانید چیزی را در سرویس دهنده تغییر دهید. برای این منظور به جای کلمه عبور باید کلمه anonymous و به جای رمز عبور یک آدرس پست الکترونیکی (یک عبارت که شامل کاراکتر @ باشد) بنویسید.



شکل ۲۴-۱: نحوه برقراری ارتباط به وسیله دو پورت در پروتکل FTP