

هستی‌شناسی دیوان

در حماسه‌های ملّی برپایه شاهنامه فردوسی*

دکتر آرش اکبری مفاجر
عضو قطب علمی فردوسی‌شناسی دانشگاه فردوسی مشهد

چکیده

هستی‌شناسی دیوان عبارت است از بررسی دیوان در حالتی که مینو و گیتی (روان و تن) آنان در هم تنبیه شده؛ تنومند، دیدنی و پسوندی شده‌اند. زمینه هستی‌پذیری دیوان از هستی‌شناسی اورمزد، امشاسب‌دان و ایزدان است. زیرا در آموزه‌های مزدیستایی دیوان نیز همانند اهریمن هستی ندارند، اما هستی دیوان در حماسه‌های ملّی ساختار ویژه‌ای می‌یابد و در برابر هستی انسانی قرار می‌گیرد. هریک از دیوان، دارای نام، شناسه و ویژگی‌های فردی می‌شوند که سبب شخصیت‌پذیری و بازشناسی آنها از انسان‌ها و سایر دیوان می‌گردد؛ پیکرشناسی آنها (پیکر سیاه، بزرگ، بلند و چهره حیوانی و ...) نیز از ویژگی‌های اهریمن و تصوّرات انسان درباره دیوان مینوی، انسان‌های غول‌پیکر بیابانی، مهاجمین و عناصر جادویی سرچشمه گرفته است. همچنین آنها دارای توانایی پیکرگردانی؛ دگرگونی پیکر و هستی و کالبد‌پذیری؛ پنهان کردن خود در کالبد انسان و حیوانات هستند.

کلیدواژه‌ها: دیو، پیکرگردانی، شاهنامه.

* تاریخ دریافت مقاله، ۸۷/۱۲/۱۰
تاریخ پذیرش نهایی، ۸۹/۲/۸
نشانی پست الکترونیکی نویسنده: mafakher2007@yahoo.com

مقدمه

اورمزد، نخست، آفریدگان خود را در مینو و سپس در گیتی می‌آفريند. پس از آن گیتی و مینو را در هم آمیخته و آفریدگان را به جنبش وامي دارد. (*Dēnkard*: ۹.۸.۱۳) اين جنبش برابر است با هستي يافتن آفریدگان. اورمزد كه نخست روان را آفريده، تن را می‌آفريند تا روان در آن جای گيرد. او به اين دليل روان را در تن می‌آفريند كه زمينه خويشکاري تن فراهم گردد. (*Bundahišn*: ۱۴.۸-۹) انسان به جنبش بيفتد، هستي بيايد، انديشه كند، سخن بگويد و كردار انجام دهد.

مينو (*mēnōg*) دنيايی است كه موجودات آن در حالت ناديدني، ناپسودني و بدون تن هستند. آفرينش در اين دنيا بدون انديشه، ناگرفتنی و بي جنبش است و سه هزار سال به درازا می‌کشد. (*Bundahišn*: ۳۶.۱) اورمزد و اهريمن نخست آفرينش خود را در حالت مينو می‌آفرينتند. آفریدگان اورمزدي از مينو به گیتی می‌رسند، اما اهريمن و آفرينش او در مينو باقی می‌مانند و از آنجا كه ناديدني، ناپسودني و بدون تن هستند، هستي ندارند و در نيستي به سر می‌برند. (*Dēnkard*: ۶. E۳۱c؛ اراداوي رفاته: ۷. ۵)

گيتی (*gētīg*) عبارت است از دنيايی كه موجودات در آن ديدني، پسودني و تنومند (داراي تن) هستند. هر آفريدهای كه اين ويژگی‌ها را داشته باشد، با چشم سر دide شود و با دست لمس گردد، داراي گيتی است. (*Dēnkard*: ۳.۱۲۳) اهورامزا پس از آفرينش دنيای مينو در سه هزار سال نخست، آفرينش خود را كه عبارت است از، آسمان، آب، زمين، گياه، گوسفتند و انسان به گونه گيتی می‌آفريند. در اين آفرينش سه هزار ساله، آفریدگان تنومند در ايستايی به سر می‌برند و جنبش و تکاپو ندارند (وزيادگي‌های زادسپرم، ج ۱، ص ۲۶)؛ يعني آفریدگان اورمزدي با وجود داشتن مينو و گيتی، هستي (*hastīh*) ندارند؛ بنابراین، هستي شناسی ديوان عبارت است از بررسی ديوان كه از حالت نيستي به هستي رسيده‌اند؛ يعني گيتی يافته، تنومند، ديدني و پسودني شده‌اند. پس از آن مينو و گيتی؛ يعني روان و تن آنها در هم آمیخته، در دنيای زميني به جنبش افتاده‌اند و مانند آفريده‌های اهورايی داراي نيروي انديشه، گفتار و كردار شده‌اند. اين

هستی دیوان در بخش‌هایی از حماسه‌های ملی پدیدار شده است. در این متون دیوان به موجوداتی هستی‌مند و همانند انسان تبدیل شده‌اند که رفتارهای ویژه‌ای دارند. این مقاله با روش توصیف متنی پیش‌زمینه‌های هستی‌پذیری و هستی‌شناسی دیوان در حماسه‌های ملی را برپایه شاهنامه بررسی می‌کند.

پیش‌زمینه‌های هستی‌پذیری دیوان

اهورامزدا در آغاز آفرینش، آفریدگان خود را به گونه مینو می‌آفریند. او نخست مینوی امشاسب‌پندان را آفریده و برای هریک از آنان یک خویشکاری و یک نشان گیتی قرار می‌دهد. این نشان گیتی دلیل بر هستی اورمزد و امشاسب‌پندان است. اهریمن نیز در برابر هریک از امشاسب‌پندان یک سرديو به گونه مینو می‌آفریند، اما اهریمن و دیوان برخلاف اورمزد و امشاسب‌پندان نشان گیتی ندارند و نداشتن این نشان دلیل بر نیستی اهریمن و دیوان است. (*Bundahišn*: ۵.۱-۵۸؛ ۱.۵۲)

خویشکاری، نماد مینو و نشان گیتی اورمزد و امشاسب‌پندان عبارت است از،

اشناسی	نشان گیتی	نماد مینو	خویشکاری	اشناسی
اورمزد	نگهبانی آفرینش	مردم‌دوستی	انسان	
بهمن	سالاربازی درگاه اورمزد	آشتبخواهی	گوسفند و جامه سپید	
اردیبهشت	برقراری نظام و ترتیب راستی	آتش		
شهریور	شفاعت درویشان	فلز	خویشاوندگاری	
سپنبارمزد	پرورش آفریدگان	فروتنی و بندگی	زمین	
خرداد	زایش و پرورش موجودات	سپاس‌داری	آب	
امرداد	رویش گیاه و افزایش گوسفند	همپرسی و میانه‌روی	گیاه	

(*Bundahišn*: ۳.۱۴-۲۲؛ ۲۶^۱؛ *Dēnkard*: ۶.E۴۵h)

امشاپندان برای انجام خویشکاری‌های خود دستیارانی دارند. سرديوان نیز برای انجام کارها و پیش‌بردن ویرانگری‌های خود دستیارانی دارند که آنان را یاری می‌کنند. این دستیاران که به دیوان نامبردارند، دارای آفرینش مینوی هستند، نشان گیتی ندارند و شمار آنان به هزاران نمونه می‌رسد.

از آنجا که امشاسباند، هستی و نشان گیتی ویژه خود را دارند، این زمینه برای آنان فراهم شده تا برای ملموس شدن حضورشان در گیتی و پیوندی که میان اهورامزدا و انسان ایجاد می‌کنند، هستی خود را در پیکر انسانی به نمایش بگذارند. همچنین اورمزد، مینوترين مینوان، که نور مطلق است و تن ندارد، برای ایجاد ارتباط با پیامبر خود، زردشت، یکی از ویژگی‌های انسانی را می‌پذیرد و با او سخن می‌گوید. (ارد اویراف نامه، ج ۶، ص ۱۰۱) البته او برای برقراری پیوندی استوارتر در پیکر نشان گیتی خود، انسان، درمی‌آید و خود را به زردشت نشان می‌دهد.

اورمزد چهره خود را به اندازه آسمان پدیدار می‌سازد، در حالی که سر در اوچ و پای در آسمان فرودین دارد و دو دستش به هر دو سوی آسمان می‌رسد. او آسمان را همانند جامه‌ای می‌پوشد، در حالی که امشاسباند نیز هم‌بالای او آشکارند. (وزیدگی‌های زادسپر، ج ۲۲، صص ۸-۹) در یکی از انجمن‌هایی که اورمزد و امشاسباند در کنار هم می‌نشینند، سپندارمذ در کنار اورمزد می‌نشیند، دست در گردن او حلقه کرده و به او عشق می‌ورزد و آن دو یک لحظه چشم از هم برنمی‌دارند.

(روایت پهلوی، ج ۸، ص ۲)

اورمزد در پایان جهان در نشان ویژه گیتی خود، سوشیانس، درمی‌آمیزد و در کشور خونیرس پدیدار می‌شود. امشاسباند نیز هر کدام در نشان گیتی خود درآمیخته و در شش کشور دیگر آشکار می‌گردند. (وزیدگی‌های زادسپر، ۳۵. ۳۹)

سپندارمذ در روزگار منوچهر در پیکر دوشیزه‌ای با جامه روشن که کمرنگی زرین بر میان بسته و به اطراف خود فروغ می‌بخشد، در حالی که همه مردم او را می‌بینند به خانه منوچهرشاه می‌رود. (وزیدگی‌های زادسپر، ج ۴، صص ۴-۵) او با منوچهر سخن می‌گوید و راهکار پیروزی بر افراسیاب را به او می‌آموزد. (دستنویس م. او، ۲۹، ۲۶، صص ۷-۱۰) مینوی باد در پیکر مردی روشن، بلند و به‌آین که کفشه چوبین به پای دارد در زمین آشکار می‌گردد. همچنین اورمزد، بهمن و اردیبهشت و آتش را به

گونه گیتی برای باورمندی گشتاسب به خانه او می‌فرستد. (وزیدگی‌های زادسپر، ج ۳.
ص ۱۰ و ج ۲۴، ص ۵)

ابا سهم و هیبت همه با شکوه
بر تخت رفتند چون چار کوه
یکی بهمن و دیگر اردیبهشت
فرستاده دادگر از بهشت
هم آذرخرا و هم آذرگشسب
نشسته برین گونه هریک براسب
به گشتاسب گفتند کای شهریار
رسولیم نزد تو ما هر چهار
(زراتشت‌نامه، صص ۱۱۴۰-۱۱۴۳)

نمونه گویای پیکرپذیری ایزدان مینوی، پیکرپذیری انسانی مینوی ایزد هوم است.
ایزد هوم در ساختار مینوی خود، نگهبان شیره نوشیدنی و درمان بخش هوم است (یسنا،
ج ۱۰، صص ۱۰-۱۲). او در پیکر زیباترین مرد در کل هستی مادی به عنوان پیام‌آور
اهورامزدا بر زردشت نمایان می‌شود. (یسنا، ج ۹، ص ۱) هوم آرزو دارد که افراصیاب
تورانی را به زنجیر کشیده و او را کشان‌کشان نزد کیخسرو آورد تا کیخسرو او را به
خونخواهی سیاوش و اغیریث در کنار دریای چیچست بکشد. (یسنا، ج ۵۷. ۹ ص و
پیش، ج ۹، ص ۱۸)

از آنجا که افراصیاب آفریده‌ای انسانی و دارای تن جسمانی است، ضرورت دارد که
هوم، پیکر انسانی پذیرد تا بتواند در زمین آشکار شود و افراصیاب را به دام اندازد. این
نوع دگرگونی‌ها در دنیای زمینی و حماسه روی می‌دهد. هوم فرشته از حالت مینوی به
حالت گیتی‌ایی درآمده، پیکر انسانی می‌پذیرد و افراصیاب را در زمین به دام می‌اندازد.
(غره اخبار ملوک فرس، صص ۲۳۲-۲۳۳)

ز کوه اندر آمد به هنگام خواب
بدييد آن در هنگ افراصیاب
بيامد بکردار شير ژيان
ز پشميانه بگشاد گردي ميان
كمendi ke ber jai زنار داشت
کجا در پناه جهاندار داشت،
به هنگ اندرون شد گرفت آن به دست
چو نزديك شد بازوی او ببست

همی رفت و او را پس اندر کشان
همی تاخت با رنج چون بیهشان
(شاہنامه، ۴/۳۱۵-۳۱۴-۲۲۴۶/۳۱۵-۲۲۵۰)
هوم پس از انجام خویشکاری خود دیگر در شاهنامه نقش و جایگاهی ندارد و گویا
به دنیای مینو بازمی‌گردد.

هستی‌شناسی دیوان در حماسه‌های ملی

پیکرپذیری

پیکرپذیری دیوان در حماسه‌های ملی ساختار ویژه خود را دارد؛ هستی آنها در برابر هستی انسانی قرار می‌گیرد. در حماسه، دیوان همانند تمام انسان‌ها و شخصیت‌های حماسی، هستی و پیکر شناخته‌شده، نام، شناسه و ویژگی‌های خاص خود را دارند. این ویژگی‌ها باعث تمایز دیوان از انسان‌ها و سایر دیوان و سبب شخصیت‌پذیری آنها می‌شود، به عنوان مثال دیو سپید در غاری در مازندران زندگی می‌کند و از کارگزاران شاه مازندران است. او «تنی تیره»^۱، پیکری بزرگ و سیاه «چو کوهی سیاه»^۲ دارد و «به رنگ شبه روی و چون برف موی»^۳ ویژگی بارز و شناسه فردی اوست. این دیو دارای اندام‌های انسانی و دست و پاست و با این اندام‌ها با رستم می‌جنگد. او بر روی دو پا می‌ایستد و به خوبی از دستانش بهره می‌گیرد. این ویژگی‌ها در کل، همسان با هستی دیگر دیوها و در جزئیات، شناسه‌های ویژه دیو سپید است که او را از دیوهای دیگر همچون کولاددیو، ارزنگ‌دیو و... متمایز می‌سازد. (شاہنامه، ۲/۴۲-۴۳)

البته یک تفاوت بینایی میان هستی انسانی و دیوی وجود دارد و آن جدایی‌پذیری و یا جدایی‌نای‌پذیری مینو و گیتی آنهاست. هنگامی که مینو و گیتی انسان در هم تنیده‌شود، هستی انسانی شکل می‌گیرد و در هنگام مرگ روان انسان که گوهری نامیراست، از تن او جدا شده و رو به جاودانگی می‌نهد. در واقع هستی‌پذیری انسان مرحله‌ای است برای زندگی جاوید، اما از آنجا که دیوان دارای گوهری میرا هستند، پس از شکل‌گیری هستی دیوان، گوهر آنها از تنشان جدا نمی‌شود. بنابراین هستی‌پذیری دیوان برابر است با ویرانی و نابودی آنها. (Dēnkar: ۳۵۰)

همان‌گونه که آفرینش اهریمن و دیوان الگوبرداری از آفرینش اورمزدی است، دگرگونی‌های آنان از مینو به گیتی نیز پیرو دگرگونی‌های اورمزدی است، خشم، دیوی مینوی است. در مینوی خرد (۲۶. ۳۷) بهروشی آمده که دیو خشم تجسم و پیکر ندارد، اما زمینه‌هایی برای پیکرپذیری او فراهم می‌شود و او هستی می‌پذیرد. در گزارش دینکرد (۷.۴۸۷) هنگامی که گشتاسب دین زردشت را می‌پذیرد، دیوان در دوزخ بر خود می‌لرزند. دیو خشم خبر پذیرش دین بهی توسط گشتاسب را به ارجاسپ می‌رساند. این دیو با سخت‌ترین بانگ‌ها می‌خروسد و آنان را به نبرد بر می‌انگیزد، اما در دنیای حماسه، دیو خشم به نره‌دیوی از گروه دیوان زمینی دگرگون می‌شود،

پذرفت گشتاسب، گفتا که نیز نفرمایمش دادن این بار چیز
پس آگاه شد نره‌دیوی ازین هم اندر زمان شد سوی شاه چین...
(شاهنامه، ۵ / ۸۵ - ۹۱ / ۹۲)

در نمونه‌ای دیگر، در پی ازدواج دیو خشم با منوشک (*Manušak*), خواهر منوچهر، کوخرید (*Kuxrid*), یکی از دشمنان زردشت، زاده می‌شود. (وزیدگی‌های زادسپر، ۱.۹) یکی دیگر از نمونه‌های پیکرپذیری دیوان در نبرد حماسی میان تیشر و اپوش روی می‌دهد. اپوش، دیو خشک‌سالی، ساخته و پرداخته پندارهای ذهنی انسان در برابر بلای خشک‌سالی است. تفکر هستی‌ناپذیری و نیستی اهریمن و دیوان در این مورد بخوبی آشکار است،

در وزیدگی‌های زادسپر (۳. ۸) تیشر در پیکرهای مرد، گاو و اسب نمایان می‌شود، در حالی که از پیکرپذیری دیو اپوش اثری نیست. در تیریشت و بندهش در نبرد حماسی آسمانی‌ای که میان تیشر و اپوش روی می‌دهد، تیشر در سه پیکر مرد جوان پانزده ساله، گاو زرین‌شاخ و اسب سپید زرین‌گوش درازدم درمی‌آید، اما برای اپوش تنها پیکر اسب سیاه کل سه‌مناکِ کوتاه‌دم وجود دارد. آنها سه بار در پیکر اسب سپید و سیاه با یکدیگر می‌جنگند تا اینکه تیشر پیروز می‌شود. سپس اپوش را به بند کشیده و

با زنجیر می‌بندد، آنگونه که هزار مرد، مردی را بینند. (یشت، ۸-۱۳-۲۱)

(۶b.۱۰). *Bundahišn*:۵۵

در دنیای آسمانی یشت‌ها با آنکه سرنوشت دیوان برگرفته از سرنوشتی انسانی است، اما آنها هنوز به پیکرپذیری انسانی نرسیده و پیکرهای حیوانی دارند. در واقع دیوان در دنیای زمینی حماسه‌های ملی است که پیکر انسانی می‌پذیرند. ساختار حماسه‌های ایرانی که در آنها از نبردهای آسمانی نشانی نیست، این نیاز را به وجود آورده که دیوان در ساختار انسانی پیکرپذیر شده و هستی انسانی بیابند. در گذر زمان دگرگونی‌ها و پیکرپذیری‌های مختلفی به وجود آمده تا آنکه دیوان هستی ویژه خود را در حماسه‌های ملی بویژه شاهنامه، گرشاسب‌نامه و فرامرزنامه یافته‌اند. در این هستی ویژه، مینو و گیتی دیوان درهم تنیده شده و هستی آنها در برابر هستی انسانی نمایان گشته است، به‌گونه‌ای که آنها در حماسه‌های ملی با این هستی دیوی شناخته می‌شوند.

گندرو دیو یکی از این نمونه‌های است،

گندرو^۵ (Gandarw) یکی از خدایان کهن آریایی است که در متون هندی در جایگاه خود با عنوان خدای خورشید باقی مانده (Rig Veda: ۱۰.۱۳۹.۴۴)، اما در متون ایرانی همانند دیگر خدایان هندی به دیوی پتیاره دگرگون می‌شود. نخستین ضرورت برای هستی‌پیکری این دیو، گذر از آسمان به زمین و از گونه مینو به گیتی است. علاوه بر این رویارویی گندرو با پهلوان نامدار ایرانی، گرشاسب، هستی‌ای انسان‌گونه با ویژگی‌های دیوی برجسته به او می‌بخشد.

نخستین حضور گندرو در یشت‌ها (۵.۳۷؛ ۱۵.۱۹؛ ۲۸.۴۱) و به‌گونه‌ی پتیاره‌ای اهربیمنی است که همانند اهربیمن قصد ویرانی جهان را دارد، اما هنوز شخصیت دیوی نیافته است. در دینکرد (۷.۱.۳۲)^۶ و مینوی خرد (۲۶.۵۰) شخصیت دیوی گندرو با واژه دیو ثابت می‌شود.

در روایت پهلوی (۸.۱۸) و به پیرو آن در دستنویس م. او (۱۱.۲۹-۲۳) و ترجمه فارسی زردشتی آن در صد در بندesh (۲۰.۱۳-۲۰) و روایات داراب هرمzediar

(۱۱/۶۲) مبارزه گرشاسب و گنورو ساختار حماسی یافته و به حماسه‌های ملی راه می‌یابد.

دیو گنورو در شاهنامه (کنورو دیو) (۵/۳۴۷-۶۵۷/۶۵۸) با همان ویژگی‌هایی که در متون پهلوی و فارسی زردشتی برای او بیان شده، در برابر سام قرار می‌گیرد. این دیو در گرشاسب‌نامه (۲۸۱. ۲۸۳-۹/۱۷) با نام منهراس دیو نمایان می‌گردد و سرنوشت دوگانه‌ای دارد؛ گرشاسب او را زنده به کشتی بسته و به دریا می‌اندازد (۴۵-۵۵/۲۸۳) یا اینکه او را زنده در میدان شهر با زنجیر به چهار دار می‌بندد و مردم او را می‌نگرند (۳۲۶. ۲۰-۱۰). این سرنوشت بازتابی از ویژگی خدایی و اهریمنی این دیو است که باید تا روز رستاخیز زنده بماند و همراه با اهریمن نیست و نابود شود. این دیو در سام‌نامه یک بار در هستی دیوی با نام نهنگال (۱. ۳۰۱-۳۵۰) و بار دیگر در پیکر انسانی

غول‌پیکر به نام عوج بن عنق پدیدار می‌شود^۷ (۲۷۵-۲۸۵).

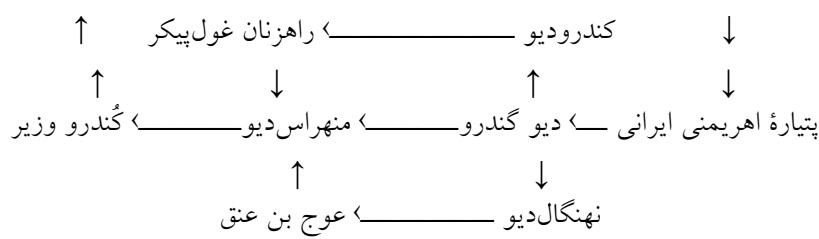
غول‌پیکری عوج بن عنق، پادشاه باشان، که تحت خواب او چهار متر درازا و دو متر پهنا داشته (کتاب مقدس، تثنیه، ۳. ۱۱)، زمینه دگرگونی شخصیت دیوی را به شخصیتی انسانی فراهم می‌کند. این دگرگونی در متون تاریخی ادامه می‌یابد. (نهایه‌الارب، ۱۲۷۵، ص ۲۷؛ تاریخ بلعمی، ۱۳۱۰، ص ۳۴۱) راهزنان غول‌پیکری که گرشاسب با آنها مبارزه می‌کند نیز می‌توانند سرچشمۀ دیگری برای دگرگونی گنورو در شاهنامه به انسانی شخصیت انسانی غول‌پیکر باشند.^۸ در دگرگونی پایانی گنورو در شاهنامه به انسانی عادی با نام گنورو دگرگون شده و پیشکاری ضحاک را بر عهده می‌گیرد. (۱/۷۸/۳۷۰)

از سرنوشت این انسان نیز سخنی به میان نیامده است، گویا او نیز دیگر باره به دنیای مینوی خود در آسمان بر می‌گردد.

این دگرگونی‌های هستی گندرو را می‌توان در نمودار زیر نشان داد،

گندرو

(از خدایان هند)



پیکرشناسی

نخستین جلوه‌ای که دیوان را از انسان‌ها جدا می‌کند، پیکر و ظاهر آنهاست. آنها از نظر ساختار آفرینشی با آدمیان متفاوت هستند. این تفاوت‌ها ویژگی بارزی برای دیوان شده‌است،

۱) پیکر سیاه‌رنگ

این ویژگی بازتاب پیوند آنها با اهریمن است. هنگامی که اهریمن از زروان زاده می‌شود، تیره و بدبوست (روایات داراب هرمذیار، ۲/۸۱؛ رسالت تکذیب و رد فرق دینی، ۱) و پیکری سیاه و خاکستری دارد (*Bundahišn*، ۴۶.۱؛ وزیدگی‌های زادسپریم، ۱.۲۹). جهی، دختر اهریمن، پیکری سیاه دارد (روایت پهلوی، ۴.۴۱، ۷.۶.۷؛ *Dēkard*: ۹۵.۱۹). دیوان نیز سیاه‌پیکر هستند. (یشت: ۸.۲۱؛ همچنین خزوران که نماد اهریمن است، (یشت، ۸.۲۱) و همچنین خزوران که نماد اهریمن است،

سیامک بیامد بر هنه تن
برآویخت با دیو آهرمنا

دو تا اندر آورد بالای شاه
بر زد چنگ وارونه دیو سیاه

(شاهنامه، ۱/۲۳-۳۲)

- دیو سپید، نیز برخلاف نامش، پیکری / تنی تیره و پیکری سیاه دارد،
فرو برد خنجر دلش بر درید جگرش از تن تیره بیرون کشید

(همان، ۲ / ۴۳ - ۵۸۱)

سوی رستم آمد چو کوهی سیاه
از آهنش ساعد، از آهن کلاه از آهنش ساعد، از آهن کلاه

(همان، ۲ / ۴۲ - ۵۷۰)

- جادوانی که یاریگر دیوانند نیز سیاه‌پیکرند،
از آن جادوان با خروش و غریبو دلیرو ستیزند و نزده دیو
به تن هریکی همچو کوه سیاه ز پولاد و آهن قبا و کلاه
(فرامزنامه، ۳۳۷ - ۱۷ - ۱۸)

بنابراین سیاه‌پیکری یکی از ویژگی‌های برجسته دیوان در
حماسه‌هاست (گرشاسب‌نامه، ۱۱۱؛ ۱۶.۸۰؛ ۲۷.۲۸۲؛ ۲۷.۲۸۳؛ ۴۷.۲۸۴؛ فرامزنامه، ۸۰
.۱۲؛ ۸۱؛ ۸.۲۴۱؛ ۱۲.۳۴۱).

۲) دو رنگ بودن پیکر و چهره

در سیاهی پیکر دیوان رنگ دیگری نیز وجود دارد که در پیکر سیاه آنها نمایان است،

- دیو سپید دارای تن سیاه و موی سپید است،
تن دیو از آن تیرگی ناپدید به کردار دوزخ یکی چاه دید
جهان پر ز بالای و پهناهی او ... به رنگ شبه روی، چون برف موی
(شاهنامه، ۵۶۵ / ۴۲ - ۵۷۰)

- منهراس دیو پیکری دو رنگ دارد،
ستبری دو بازو مه از ران پیل رخش زرد و دیگر همه تن چو نیل
(گرشاسب‌نامه، ۲۸۲ - ۲۹)

- دیوانی که فرامز با آنها می‌جنگد نیز این گونه هستند،
ستبر و سیاه روی و بلند یکی دیو در روی سیاه و بلند

- دلو و قوی بال چون برف موی
دوان بیر و شیرش همه چارسوی
(فرامزناهه، ۱۲-۱۳. ۸۰)
- رخش تیره و دیدگانش سفید
ز بیمش تو گویی جهان نارمید
همه تن پر از موی چون گوسفند
تنش زرد و تیره به سان نوند
(۱۲-۱۳. ۳۴۱)
- علاوه بر دیوان، موجودات اهریمنی دیگر هم این ویژگی را دارند، همانند زن
جادو در خان سوم اسفندیار
اگر آهینهن کوه گردی بلند
به شمشیر یازم کنون پاسخت
سر و موی چون برف و رویی سیاه
(شاهنامه، ۲۳۸/۵-۲۲۴)
- زن جادو در هفت خان رستم
چو شنگرف موی و تن و رو سیاه
به دیدار زشت و پلید و تباہ
(۱۳۱/۲)
- گرگ گویا نیز یکی از این نمونه‌های است
یکی گرگ بینی چو یک ژنده‌پیل
همه سر چو برف و همه تن چو نیل
(فرامزناهه، ۸۱-۸۰)
- این ویژگی دورنگی پیکر از آن دیوان است، بنابراین کودکانی که تنی سیاه چون قیر
و مویی سپید چون شیر (عجایب‌نامه، ۱۰۸) داشتند، زاده اهریمن و دیوان به شمار
می‌روند و توسط پدرانشان به کوه و بیابان انداخته می‌شوند. هنگامی که سام با سیمای
شگفت فرزندش که دارای تنی سیاه و روی و مویی سپید است، رویه‌رو می‌شود، او را
به اهریمن نسبت می‌دهد و به بیابان می‌اندازد تا شکار پرندگان و درنده‌گان شود،
- ازین بچه چون بچه اهرمن
سیه پیکر و موی سر چون سمن
(شاهنامه، ۱/۱۶۶-۶۳)

تنش تیره بد، روی و مویش سپید
چو دیدش، دل سام شد نا امید

(۶۳۱ / ۳۴۴ / ۵)

در کوش‌نامه کوش پیل دندان پیکری دورنگ دارد و به همین دلیل پدرش او را به
بیشه‌ای می‌اندازد

دو دندان خوک و دو گوش آنِ پیل

میان دو کتفش نشانی سیاه

(۹۷۰-۹۶۹ / ۲۰۲)

(۳) پیکر بزرگ و بلند

- کندرودیو

دگر کندرودیو بد بدگمان

که دریای چین تا میانش بدی

(شاهنامه، ۵ / ۳۴۷ / ۶۵۷-۶۵۸)

- کولادادیو

یکی کوه یابی مر او را به تن

(۴۷۹ / ۳۶ / ۲)

- منهراس دیو

چو سه بازِ یک مرد، پهناهی اوست

دژآگاه دیوی بد و منکرست

چهل رش درازای بالای اوست

به بالا چهل رش ز تو برترست

(گرشاسپ‌نامه، ۲۷۳؛ ۲۸۱؛ ۲۸۱)

- سرِ دیوان کلان کوه

درازای آن دیو و ده رش فرزون

تنش هم به سان گه بیستون

(فرامرز‌نامه، ۱۱. ۳۴۱)

(۴) پیکر حیوانی

- منهراس دیو

چوشیرانش چنگال و چون غول روی
به کردار میشان همه تنش موی

(گرشاسپنامه، ۲۸۲. ۲۷)

- سر دیوان کلان کوه

همه تن پر از موی چون گوسفتند
تنش زرد و تیره به سان نوند

(فرامرزنامه، ۳۴۱. ۱۳)

۵) چهره حیوانی

- اکواندیو

سرش چون سر پیل و مویش دراز

دو چشم سفید و لبانش سیاه

- سیهدیو

یکی دیو بود اندران مرز و بوم

از این دیو چهری به بالا چو ساج

دو دیده به مانند دو چشم خون

دهانش چو غاری بُد از سنگ پر

دهان پر ز دندان های گراز

تنش را نشایست کردن نگاه

(شاهنامه، ۲۹۸/۳. ۱۶۲-۱۶۳)

که در چنگ او خاره گشتی چوموم

دو دندان به مانند دار و عاج

دو بینی چو دو کشتی سرنگون

درآویخته لب چو لفج شتر

(فرامرزنامه، ۲۴۱. ۲-۵)

یکی دیو بود اندران مرز و بوم

از این دیو چهری به بالا چو ساج

دو دیده به مانند دو چشم خون

دهانش چو غاری بُد از سنگ پر

- یکی از دیوان فرامرزنامه

بزد دست و آنگه فراشد ز در

سری چون سر گاو، دیگر چو شیر

۶) گوش‌های بزرگ

- منهراس دیو

دو گوشش چو دو پرده پهن و دراز

برون رسته دندان چویشک گراز

(گرشاسپنامه، ۱۸۲. ۲۸)

- «گلیمینه‌گوش» دیوی با گوش‌های بسیار بزرگ است
مر او را بدی چون گلیمش دوگوش سیه‌چهره نامش گلیمینه‌گوش
(فرامرزنامه، ۱۱. ۱۵)

- فرامز، گوش یکی از دیوان را سوراخ کرده و در آن نعل اسب آویزان می‌کند
دو نعل گران اندر او کرد و گفت دو گوشش به خنجر همانگه بسفت
(همان، ۳۵۱.۶)

۷) چنگال حیوانی

سرانگشت چون شاخ داری بزرگ به چنگال ماننده نره گرگ
برسته فزونتر ز نیش گراز ز انگشت اوت اخنگان دراز
(فرامرزنامه، ۷-۶. ۲۴۱)

- دیو زوش که شش دست دارد
نديدي کسى را به روی زمين
که شش دست دارد به هنگام کين
(بیهمنامه، ۹۳۱۱. ۰۴۱)

۸) شاخ حیوانی

ز شاخ و دو چشم و ز پهنانی او چو بینی، بترسی ز بالای او
(سامنامه، ۱۸/۱۹۳/۲)

- دیو هیشم
دو شاخش بلند است چون دو چنار
همه نیش او هست هم رنگ دار
(روایات داراب هرمذدیار، ۲/۱۸۵)

یکی از سرچشمه‌های شکل‌گیری پیکرهای دیوی، تصوّراتی است که درباره ظاهرشدن دیوان بر روان انسان‌های مرد و وجود داشته است. یکی از این دیوان دیو هیشم (*hišem*)، خشم، غرور است،

ابا چند دیوان پتیارگان
بهزستی توان کرد بروی نگاه
چو پنهانش گیرد دو نیمی جهان
همه نیش او هست هم رنگ دار
که ترسد هم از هیبت آن روان
بنفرید و آید بهسان نهنگ
به تندي دوان همچو یک اهرمن
بزد دست و بگرفت پیشش کشید
(روایات داراب هرمذیار، ۱۸۵/۲ - ۵/۱۲)

این ویژگی‌ها، تنها مختص دیوان نیست، بلکه انسان‌هایی که در بیابان‌ها زندگی می‌کنند و به زنگی مشهورند نیز این ویژگی‌ها را دارند

به دندان چو دو شانه بر هم ز عاج
نشانده ز پیروزه مینا دو جام
گشاده ز دوزخ در او دود و دم
جهان آتش از زخم دندان تیز
چو بر قیر زنگار خوردۀ زره
درازا و رنگ از شب ماه دی
(گرشاسب‌نامه، ۲۳۳/۳۷ - ۴۲)

به بالا چو بر رفته بر ابر ساج
دو چشم چو دو گنبد قیرفام
سر بینیش چون دو روزن بهم
دو لب کرده لرزان به خشم و ستیز
به سر برش موی گره بر گره
ز دیوست گفتیش رفتار و پی

و همچنین مهاجمینی (هیتالیان) که به ایران می‌تازند
نشایست کردن بدیشان نگاه
به دل دور از اندیشه نیک و بد
همی نیزه بر کوه بگذاشتند

همانانه مردم بدند آن سپاه
به چهره همه دیو بودند و دد
... همه چهرۀ ازدها داشتند

همه چنگ‌هاشان به‌سان پلنگ
نشد سیر دلشان تو گویی ز جنگ
(شاهنامه، ۷/۲۴۰-۱۸۱۷/۱۸۲۲)

پیکرشناسی دیوان همانند پیکرشناسی انسان است. دیوان در پیکر انسانی با ویژگی‌های متمایز و برجسته از انسان شناخته‌می‌شوند. پیکرپذیری دیوان در اندیشه‌های ایرانی از ویژگی‌های اهریمن، تصورات انسان درباره دیوان مینوی، انسان‌های غول‌پیکر بیابانی، مهاجمین و عناصر جادویی سرچشمه گرفته است.

پیکرگردانی

پیکرگردانی^۹ عبارت است از دگرگونی پیکر و هستی یک موجود به‌گونه‌ای که به عنوان موجود دیگری شناخته شود. این ویژگی فراتر از توانایی بشری و کارکرده اهورایی-اهریمنی است که با نیروی معجزه یا جادو در پیوند است.

از آنجا که اهورامزدا و ایزدان در پیکرهای گوناگون درمی‌آیند، اهریمن و دیوان نیز باید این ویژگی را پذیرنند تا زمینه شناخت پیکرگردانی‌های اهورایی و اهریمنی فراهم گردد. پیکرگردانی برای اهوراییان بازتابی از معجزه‌گری و برای اهریمن و دیوان بازتابی از جادوگری آنهاست. اهریمن با نیروی جادویی خود به پیکرهای گوناگونی درمی‌آید، نخستین پیکری که اهریمن در آن درمی‌آید، پیکر مار است. او در آغاز آفرینش در پیکر مار و در تازشی دیگر در پیکر مگس بر همه آفرینش هجوم می‌آورد. اهریمن در گردشی دیگر در پیکر وزغی بی‌ارزش پدیدارمی‌گردد. (*Bundahišn*: ۴.۱۰-۱۱؛ ۲۷.۲)
جهی، دختر اهریمن، نیز در پیکر مگس^{۱۰} سیاه، مار و انسان درمی‌آید. (روایت پهلوی، ۴۸، ۹، ۲۹) نسو، دیو مردار و لاشه، پس از مرگ آدمی در پیکر مگسی سهمناک، زانو خمیده و سرین برآمده بر پیکر مردگان می‌تازد. (وندیداد، ۸.۸) اپوش هم در پیکر حیوانی اسب سیاهی درمی‌آید. (یشت، ۸.۱۳-۲۱; *Bundahišn*: ۵۵-۶b.۱۰)

در حماسه‌های ملی، هستی دیوان ثابت شده و پیکر شناخته‌شده‌ای می‌یابند. هستی دیوان با این تفاوت بنیادی که با مرگ پیکر آنها، روانشان نابود شده و از بین می‌رود، در برابر هستی انسانی قرار می‌گیرد. دیوان در شاهنامه با مرگ نابود شده و از بین

می‌روند. آنها در هستی ثابت و پیکر شناخته شده خود زندگی می‌کنند و در همان هستی و پیکر با انسان‌ها می‌جنگند و می‌میرند. با مرگ این دیوان (جز ديو سپيد) تن و روان آنها نیز در گیتی و مینو نابود می‌شود؛ یعنی پس از مرگ دیوان، نشانی از کارکرد روان آنها در زمین و آسمان دیده نمی‌شود.

بنابراین آموزه، دیوان شاهنامه نمی‌تواند هستی خود را دگرگون کنند؛ زیرا این دگرگونی برابر است با نابودی آنها، اما در حماسه‌های پس از شاهنامه، ویژگی جادویی دیوان پرنگتر می‌شود و آنها با بهره‌بردن از نیروهای جادویی خود توانایی پیکرگردانی می‌یابند و می‌توانند هستی خود را دگرگون کنند.

در فرامرزنامه هنگامی که فرامرز با یکی از دیوان کلان‌کوه روبرو می‌شود و ضربه‌ای سخت به او می‌زند، دیو هستی خود را به اژدها دگرگون می‌کند

شد از جادوی چون یکی اژدها
بدان‌سان کز او کس نیاید رها

خروشید و بر پهلوان حمله کرد
ز میدان کینه برانگیخت گرد

(۱۸-۱۹.۳۳۸)

در نمونه دیگر در سامنامه ارقم دیو نخست هستی خود را به سنگ، دگرگون می‌کند
بزد دست بر دیوجنگی ز کین

نشست از بر سینه‌اش بی‌درنگ
ز جادوگری پیکرش گشت سنگ

دلاور یکی کوه خاره بدید
همه لب ز حیرت به دندان گزید

(۲/۱۹۳-۴/۱۹)

و پس از آن در پیکر اژدهایی نمایان می‌شود

در آن دره بینی یکی اژدها
که بیر بیان زو نیاید رها

چو بینی بترسی ز بالای او
ز شاخ و دو چشم و ز پهنا اور

همان ارقم است آن دد بدگهر
که چون اژدها ساخت خود را دگر

(۲/۱۹۳-۱۹۴/۱۸)

اما هنگامی که اکوان دیو خود را در کالبد گوری پنهان می‌کند (عجایب‌نامه، ۲۱۷-۲۱۸)، هستی او دگرگون نمی‌شود. این کردار، پیکرگردانی نیست، بلکه می‌توان آن را کالبدپذیری نامید.

کالبدپذیری

یکی از ویژگی‌های دیوان که در متون ایرانی تصویر روشنی از آن نیامده، کالبدپذیری آنهاست. در یسنا (۹.۱۵) و به پیرو آن در یشت (۱۹.۸۰-۸۱) آمده که دیوان در روزگار پیش از زردشت، مردم روی و در کالبد انسانی بر روی زمین می‌گشتند، اما با سروden نیایش اهونور توسط زردشت در زیر زمین پنهان می‌شوند.

بنابر شرحی که در دینکرد (۴۶، ۶۳، ۴۲-۴۲) بیان شده پس از سروden اهونور توسط زردشت، دیوان به زیر زمین گریخته و پنهان می‌شوند؛ یعنی کالبد آنها شکسته می‌شود. پس از شکسته شدن کالبد انسانی این دیوها، مردم به راحتی می‌توانند آنها را بشناسند. دیوان با کالبد انسانی شکسته شده و هستی دیوی نمایانشده دیگر نمی‌توانند در کالبد انسانی پدیدار شوند، بلکه با ویژگی‌های ایزدان بر مردم پدیدار می‌گردند، اما مردم بار دیگر آنها را می‌شناسند.

در صد در بند هش (۳.۵-۶) شرح دیگری از کالبدپذیری دیوان بیان شده که اندکی روشن‌تر است. بنابر این گزارش که پیرو آموزه‌های متون پهلوی است، پس از آنکه زردشت کالبد دیوان (کالبد انسانی) را در هم می‌شکند، آنها در زیر زمین پنهان می‌شوند و دیگر نمی‌توانند در کالبد انسانی پدیدار شوند، بلکه در کالبد خر و گاو و... درمی‌آیند. بخشی از داستان اکوان دیو در شاهنامه گویای این کالبدپذیری است، اکوان دیو در کالبد یک گور در میان گله چوپانی نمایان می‌شود. رستم برای از میان برداشتن این دیو- با آگاهی از ویژگی کالبدپذیری دیوان- نخست با شمشیر کالبد حیوانی اکوان دیو؛ (پوست گور) را پاره می‌کند تا هستی واقعی دیو پدیدار شود. آنگونه که زردشت برای مبارزه با دیوان نخست کالبد آنها را شکست. در واقع کردار زردشت به رستم و نیایش اهونور به شمشیر دگرگون شده است.

کالبد حیوانی اکوان دیو که نتوانسته در کالبد انسانی آشکار شود، این‌گونه است،
که گوری ندیدم به خوبی چنوى
بدان خوب‌رنگی و آن رنگ وبوی
چو شمشیر ببرید بر تنش پوست
بر او بر نبخشود دشمن نه دوست
(۱۶۱-۱۶۰ / ۲۹۸ / ۳)

پس از این کالبدشکنی، هستی واقعی دیو که ترکیبی از مینو و گیتی اوست و
دیدنی، پسودنی و تنومند است، آشکار می‌گردد. این هستی اکوان دیو برابر است با
هستی دیگر دیوان همچون دیو سپید، منهراس دیو و... در حمامه‌های ملی
سرش چون سر پیل و مویش دراز دهان پر ز دندان‌های گراز
تنش را نشایست کردن نگاه دو چشم سپید و لبانش سیاه
(۱۶۳-۱۶۲ / ۲۹۸ / ۳)

پس از آن رستم با اکوان دیو که هستی دیوی دارد، مبارزه کرده و او را می‌کشد
بدان زور و آن تن نباشد هیون همه دشت از او شد چو دریای خون
چو باران از او خون بد اندر هوا سرش چون بکردم به خنجر جدا
(۱۶۵-۱۶۴ / ۲۹۸ / ۳)

با مرگ هستی اکوان دیو، مینو و گیتی او نیز نابود شده و از بین می‌رود.

نتیجه‌گیری

دگرگونی‌های امشاپنداش و ایزدان از مینو به گیتی و هستی‌یافتن آنها، نیاز
هستی‌پذیری دیوان را بویژه در دنیای زمینی و حمامه به وجود می‌آورد. اهربیمن و
دیوان نیمه وارونه اورمزد، امشاپنداش و ایزدان هستند. هرگاه که اهوراییان نشان گیتی
و تن جسمانی بیابند، اهربیمن و دیوان نیز برای کامل‌شدن آفرینش اورمزدی و درک و
دریافت گیتی و تن آفریده‌های اهورایی، گیتی و تن می‌پذیرند. این نیاز به هستی‌پذیری
در صحنه‌های نبرد حمامی میان ایزدان و دیوان یا انسان و دیوان و هنگام ملموس-
ساختن داستان یا حمامه برای عامه مردم افزایش می‌یابد.

دیوان در آغاز تنها موجوداتی مینوی بوده‌اند. در گذر زمان مینو و گیتی آنها در هم آمیخته و به عنوان موجوداتی تنومند و متمایز از انسان شناخته می‌شوند. در شاهنامه دیوان هستی انسان‌گونه دارند. آنها موجوداتی بزرگ‌پیکر با دو پا، دو دست و بیشتر سیاه‌رنگند، اما ویژگی‌های حیوانی همانند تن پر از موی چون گوسفند، سر چون پیل یا شیر، دندان‌های گراز و موهای دراز نیز دارند. این ویژگی‌ها برگرفته از پیکر اهریمن، عناصر جادویی، تصورات انسان درباره دیوان مینوی و انسان‌های غول‌پیکر است. پیکر این دیوان در گذر از شاهنامه به دیگر حماسه‌های ملی ناهنجاری‌های آفرینشی یافته و آنان دارای گوش‌های بسیار بزرگ، دو سر و شش دست می‌شوند. این ویژگی‌ها که با جادو هم در پیوند است، زمینه دگرگونی هستی دیوان، یعنی پیکرگردانی آنها، را فراهم می‌کند.

دیوان که در هستی و تن دیوی نمی‌توانند در میان مردم رفت و آمد کنند، رو به کالبدپذیری می‌آورند. آنها با نیروها و توانایی‌های اهریمنی و جادویی برای خود کالبد (قالب، ظاهر) انسانی فراهم کرده و با آن در میان انسان‌ها زندگی می‌کنند. آنها در میان مردم به ستم‌کاری و ویرانگری می‌پردازنند، تا اینکه زردشت با نیروی اهورایی کالبد آنها را در هم شکسته و هستی دیوی آنان را برای مردم آشکار می‌سازد تا به آسانی دیوان را بشناسند. پس از آن دیوان به پذیرش کالبد حیوانی روی می‌آورند، هستی خود را در کالبد حیوانی پنهان کرده و به میان مردم راه می‌یابند.

یادداشت‌ها

- بندهای، ۱۱۶، ۱۰۷، ۱۱۲، ۱۸، ۳۵، ۴۴، ۶۰، ۸۱.

-۲

فروبرد خنجر دلش بردرید
جگرش از تن تیره بیرون کشید
(شاهنامه، ۲/۴۳، ۵۸۱)

-۳

سوی رستم آمد چو کوهی سیاه
از آهنش ساعد، از آهن کلاه
(شاهنامه، ۲/۴۲، ۵۷۰)

جهان پر ز بالای و پهنای او
... به رنگ شبه روی، چون برف موى
(شاهنامه، ۵۶۹ / ۴۲ / ۲)

- *Gandarewa*.Av .Sk *Gandharva*
⁹ - *Gandarw i Zāirpaśnān dēv* (Madan, ۱۹۱۱. II. ۵۹۷. ۱۵; ۸۰۲. ۲۱/ Molé, ۱۹۶۷,
p.۱۰)

۷- همچنین نک، سرکاراتی، ۱۳۸۵، ۲۷۲-۲۷۸.

۸- برای نمونه توصیفات گندر دیو و راهزنان در متون دوره اسلامی به عوج بن عنق نسبت
داده شده است،

تنش بر زمین و سرش باسما	دگر کندر دیو بد بدگمان
زتاییدن خور زیانش بدی	که دریای چین تا میانش بدی
سر از گند ماه بگذاشتی	همی ماهی از آب برداشتی
از او چرخ گردنده گریان شدی	به خورشید ماهیش بربان شدی

(شاهنامه، ۶۵۷ / ۳۴۷ / ۵)

«گرشاسب گفت که، ای هرمزا! بهشت، گرودمان به من ده زیرا من راهزنانی را کشتم که به تن
چنان بزرگ بودند که چون همی رفتد، مردمان پنداشتند که ایشان زیر ستاره و ماه و زیر دوش
خورشید روند و آب دریا تا زانوی ایشان بود و من تا ساق پای ایشان بودم...» (روایت پهلوی،
۱۸. ۱۵-۱۶ / ص ۳۰).

بسنجید با

«... فرد غولپیکری از بزرگترین تنومدان همراه شداد بود که عوج نامیده می شد. او از فرزندان
عاد نبود، بلکه از دیگر فرزندان آدم بود. خداوند او را در تنومندی آنگونه که خواست، آفرید.
می گویند که ابر تا کمر گاه او بود و او با دستش به دریا می زد و با دست دیگر از ته آن ماهی
بزرگی بیرون می آورد سپس به سوی پرتو خورشید بالا می برد و آن را می خورد. هنگامی که
زمین و هر که بر روی آن بود، با توفان نوح غرق شد، آب از زانوهای او نگذشت و عمر او
۳۶۰۰ سال بود.» (نهایه الارب، ص ۲۷. ترجمه رقیه شیبانی فر، در دست چاپ).

۸- نک، رستگار فسایی، ۱۳۸۳، ۴۳. Metamorphoses, Transformation .

- ۹- روایت پهلوی، ۴۸. ۹. «جه، به شکل مگس سیاه، از آن دیو فراز رود».
همان، ۲۹، «جه، به شکل مگس سیاه از آن دیو بیرون جهد»(میرفخرابی، ۱۳۶۷، ۵۸، ۶۰).
- نیبرگ نیز این دو واژه را به مگس ترجمه کرده(Nyberg, ۱۹۷۴: ۹۸. ۲. ۱۹; ۹۶. ۲۴).
۱۲۲، اما تفضیل آن را به ابر معنی کرده است، «جهی سیاه به شکل ابر بیرون می‌جهد»(تفضیلی، ۱۳۸۰، ۷۶).

* راهنمای ارجاعات و کتاب‌نامه

- ارد اویراف‌نامه(بخش. بند)
= ژینیو
- بهمن‌نامه (صفحه. بیت)
= ایرانشاه
- تاریخ بلعمی(صفحه)
= بلعمی
- دستنویس م. او ۲۹(بخش. بند)
= مزدآپور
- رساله تکذیب و رد فرق دینی
= کفی
- روایات داراب هرمزدیار(جلد/صفحه/خط)
= اون والا
- روایت پهلوی(بخش. بند)
= میرفخرابی
- زراتشت‌نامه(بیت)
= بهرام پژدو
- سام‌نامه(جلد/صفحه/بیت)
= خواجهی کرمانی
- شاهنامه(جلد/صفحه/بیت)
= چاپ خالقی مطلق
- صد در بندesh(بخش. بند)
= دابار
- صد در نشر(بخش. بند)
= دابار
- عجایب‌نامه
= همدانی
- غرر(صفحه)
= الشعلی
- فرامرز‌نامه(صفحه. بیت)
- کوش‌نامه(صفحه. بیت)
- گرشاسب‌نامه(صفحه. بیت)
- اسدی
- مینوری خرد(بخش. بند)
- تفضیلی
- نهایه‌الارب فی اخبار الفرس و العرب(صفحه) = تصحیح دانش‌پژوه
- وزیدگی‌های زادسپریم(بخش. بند)
= راشد محصل

- وندیداد (فرگرد. بند) = دارمستتر، ترجمه موسی جوان؛ داعی -

الاسلام؛ Darmesteter

- یسنا (هات. بند) = پورداود

- یشت‌ها (یشت. بند) = پورداود

-Bundahišn (Chap. Para)= Pakzad، Anklesaria، ترجمه انگلیسی (متن پهلوی)

(بهار (ترجمه فارسی))

-Dēnkard (Vol. Page. line) = Madan

- Dēnkard (Book. Chap. Para)

- آموزگار، ۱۳۷۹، بخش ۱۲۳ = Sanjana, de Menasoe, .

-Dēnkard ۴ = Sanjana

- آموزگار - تفضلی، ۱۳۸۶ =

-Dēnkard ۶ = Shaked

-Dēnkard ۷ = West, Molé

مزدپور (← بهار، ۱۳۷۵، بخش ۱؛ آموزگار - تفضلی، ۱۳۷۵، بخش ۱-۵)

-Dēnkard ۸ = West

-Dēnkard ۹ = West، «سوتکرنسک و

ورشت مانسرنسک».

منابع و مأخذ

۱- آموزگار، ژاله، (۱۳۷۹)، «تکوین عالم و پایان جهان به روایت بخشی [۱۲۳] از کتاب سوم دینکرد» یادنامه دکتر احمد تفضلی، به کوشش علی اشرف صادقی، تهران، انتشارات سخن.

۲- آموزگار، ژاله-احمد تفضلی، (۱۳۷۵)، اسطوره زندگی زردهشت [دینکرد هفتم]، چاپ سوم، تهران، نشر چشم و آویشن.

۳- اسدی طوسی، ابونصر، (۱۳۵۴)، گرشاسب‌نامه، به اهتمام حبیب یغمایی، چاپ دوم، تهران، کتابخانه طهوری.

- ۴- اون والا، موبد رستم مانک، (۱۹۲۲)، روایات داراب هرمزدیار، بمبئی.
- ۵- ایرانشان بن ابی الخبر، (۱۳۷۷)، کوشش‌نامه، به کوشش جلال متینی، تهران، انتشارات علمی.
- ۶- ایرانشاه بن ابی الخیر، (۱۳۷۰)، بهمن‌نامه، ویراستهٔ رحیم عفیفی، تهران، شرکت انتشارات علمی و فرهنگی.
- ۷- بلعمی، ابوعلی، (۱۳۸۰)، تاریخ بلعمی، تصحیح، ملک‌الشعرای بهار، تهران، انتشارات زوار.
- ۸- بهار، مهرداد، (۱۳۸۰)، بندهش فرنیغ دادگی، چاپ دوم، تهران، انتشارات توس.
- ۹- ——— (۱۳۷۵)، پژوهشی در اساطیر ایران (پاره اول و دوم)، تهران، نشر آگه.
- ۱۰- بهرام پژدو، زرتشت، (۱۳۳۸)، زرتشت‌نامه، به کوشش محمد دیرسیاقی، تهران، طهوری.
- ۱۱- پورداود، ابراهیم، (۱۳۸۰)، یستنا، تهران، انتشارات اساطیر.
- ۱۲- ——— (۱۳۷۷)، یشت‌ها، تهران، انتشارات اساطیر.
- ۱۳- تفضلی، احمد، (۱۳۴۴)، «تصحیح و ترجمه سوتکرنسک و ورشت مانسونسک از دینکرد»، پایان‌نامه دکتری زبان‌شناسی و زبان‌های باستانی ایران، دانشگاه تهران، دانشکده ادبیات.(چاپ نشده).
- ۱۴- ——— (۱۳۸۰)، مینوی خرد، به کوشش ژاله آموزگار، چاپ سوم، تهران، انتشارات توس.
- ۱۵- الشعالی، ابو منصور عبدالملک بن محمد نیشابوری، (۱۹۶۳)، غرر اخبار ملوک الفرس، تهران، کتابخانه اسدی.
- ۱۶- خواجه‌ی کرمانی، (۱۳۱۹)، سامنامه، به کوشش اردشیر بن‌شاھی، بمبئی.
- ۱۷- دبار، ارواد مانکجی، (۱۹۰۹)، صد در نشر و صد در بندهش، بمبئی.
- ۱۸- دارمستر، جیمس، (۱۳۸۲)، مجموعه قوانین زرتشت یا وندیاد اوستا، تهران، دنیای کتاب.

- ۱۹- داعی‌الاسلام، سید محمدعلی حسنی، (۱۹۴۸)، وندیداد (حصه سوم کتاب اوستا)،
دکن، حیدرآباد.
- ۲۰- راشد محصل، محمد تقی، (۱۳۸۵)، وزیدگی‌های زادسپرم، چاپ دوم، تهران،
پژوهشگاه علوم انسانی و مطالعات فرهنگی.
- ۲۱- رستگار فسایی، منصور، (۱۳۸۳)، پیکرگردانی در اساطیر، تهران، پژوهشگاه علوم
انسانی و مطالعات فرهنگی.
- ۲۲- ژینیو، فیلیپ، (۱۳۸۲)، ارداویرافنامه، ترجمه و تحقیق، ژاله آموزگار، چاپ دوم،
تهران، انتشارات معین.
- ۲۳- سرکاراتی، بهمن، (۱۳۷۸)، سایه‌های شکار شده، چاپ دوم، تهران، انتشارات
طهوری.
- ۲۴- فرامرزنامه، (۱۳۲۴)، به دستیاری سروش تقی، بمبئی.
- ۲۵- فردوسی، ابوالقاسم، (۱۳۸۶)، شاهنامه (ج ۸-۱)، به کوشش جلال خالقی مطلق،
تهران، مرکز دایرة المعارف بزرگ اسلامی.
- ۲۶- کتاب مقدس، (۱۳۸۰)، ترجمه فاضل خان همدانی، ویلیام گلن، هنری مرتن،
تهران، انتشارات اساطیر.
- ۲۷- کقبی، ازنيک، (۱۳۸۰)، رساله تکذیب و رد فرق دینی، ترجمه، نعلبندیان، پردازندۀ
دوباره، پرویز رجبی، از کتاب، هزاره‌های گمشده، ج ۱، صص ۴۶۷-۴۸۵، تهران، توس.
- ۲۸- میرفخرابی، مهشید، (۱۳۷۶)، روایت پهلوی، تهران، موسسه مطالعات و تحقیقات
فرهنگی.
- ۲۹- مزدآپور، کتایون، (۱۳۷۸)، بررسی دستنویس م. او ۲۹، داستان گرشاسب، تهمورس
و جمشید، گلشاه و متن های دیگر، تهران، انتشارات آگه.
- ۳۰- نهایة الارب فی اخبار الفرس و العرب، (۱۳۷۵)، تصحیح، محمد تقی دانش پژوه،
تهران، انجمن آثار و مفاخر فرهنگی.

۳۱- همدانی، محمد بن محمود، (۱۳۷۵)، عجایب‌نامه [عجائب المخلوقات و غرائب الموجودات]، ویرایش جعفر مدرس صادقی، تهران، نشر مرکز.

منابع لاتین

- ۱- Anklesaria, B. T. ۱۹۵.; *Zand- akasih; Iranian or Greater Bundahishn*, Bombay.
- ۲- Griffith. Ralph. T. H., ۱۸۹۸. *The Rig Veda*.
- ۳- *Vendidad, SBE*. New York. ۳۴- Darmesteter, J. ۱۸۹۸
- ۴- *The Complete of The Pahlavi Dinkard*, Bombay. ۳۵- Madan, D. M., ۱۹۱۱
- ۵- de Menasch, J. P., ۱۹۷۳. *Le troisième livre du Dēnkart*. Paris.
- ۶- Molé, M., ۱۹۶۵. *La légende De Zoroastre [Dēnkard VII]*, Paris.
- ۷- Nyberg, H. S., ۱۹۶۴-۱۹۷۴. *A Manual of Pahlavi*, I & II, Wiesbaden
- ۸- Pakzad, F., ۲۰۰۳. *Bundahišn*, Tehran. Centre for Great Isamic Encyclopaedia.
- ۹- Sanjana, P. B., ۱۸۷۴- ۱۹۲۸. *Dinkard*, Book. ۳-۹, Vol. ۱-۱۹, Bombay.
- Shaked, S., *The Wisdom of the Sasanian Sages, (Dēnkard VI)*, U.S.A. Boulder.
- ۱۱- West. E. W., ۱۸۸۰-۱۸۹۷. *Pahlavi Texts ۱-۵(SBE ۴,۱۸,۲۴,۳۷,۴۷)*, Oxford
- ۱۲- -----, ۱۸۹۷. *Dēnkard*, Book ۵, v- ۹. *SBE*, Vol. ۴۷, Oxford.