|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| تاریخ امتحان: /10/98 | بسمه تعالیوزارت آموزش و پرورشاداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستانمدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان**هنرستان: کاردانش ایران**سال 1398 سال رونق تولید | نام و نام خانوادگی: |
| مدت امتحان: 60  | پایه: دوازدهم |
| امتحان دی ماه | رشته: کامپیوتر (تصویرسازی) |
| طراح سوال: موسوی | کلاس: دوازدهم کامپیوتر |
| تعداد سوال: 24 | نام درس: کاربر اتودسک مایا |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ردیف** | متن سوالات | **بارم** |
|  | درستی یا نادرستی گزینه های زیر را معین کنید ؟ماده Anisotropic برای اجسامی مانند سطوح چینی و آلومینیوم استفاده می شود . ص ⃝ غ ⃝ برای رندرگیری از فریم جاری از گزینه Render View استفاده می شود . ص ⃝ غ ⃝ ابزار Nonlinear Squash جهت فشرده کردن و یا کشیده کردن شی کاربرد دارد ص ⃝ غ ⃝ گزینه Reflectcity برای تنظیم شدت نور است . ص ⃝ غ ⃝ Hierarchy برای انتخاب سلسله مراتب بکار می رود ص ⃝ غ ⃝ با Keyframe Animation می توان شی را بر روی مسیر خاصی حرکت داد . ص ⃝ غ ⃝  | **5/1** |
|  |  هر کدام از عبارتهای زیر در انیمیشن سازی به چه معناست ؟

|  |  |
| --- | --- |
| الف) Oscillate | 1)پیوسته |
| ب) Continuous | 2)فاصله کانونی |
| ج) Focal Length | 3)رفت و برگشت |
| د) Angle of View | 4)هدف |
| ه) Aim | 5)زاویه دید |
| و) Motion Path | 6)فعال |
|  | 7)مسیر حرکت |

 | 5/1 |
|  | جاهای خالی را با کلمات مناسب پر کنید .* ..............منوهای مخفی هستند که به ما کمک میکنند تا سریعتر کارها را انجام دهیم.
* از ماده........................ برای طراحی سطح دریا استفاده می شود.
* کلید میانبر ابزار Move دکمه.............. می باشد.
* در قسمت........................ سرعت پخش فریمها تعیین می گردد.
* گزینه Eccentricity برای تنظیم ......................................محل انعکاس نور استفاده می شود.
 | 5/2 |
|  | بخش orthographicشامل کدام قسمت نیست؟الف)front ب)top ج)perspective د)side | 5/. |
|  | کدام ماده برای دیوارهای گچی یا ظروف سفالی مناسب است؟الف) layer shader ب)Blinn جAnisotropic د)Lambert | 5/. |
|  | ماده ............ماده ای حرفه ای بوده که می توان با آن چندین ماده را با یکدیگر ترکیب کرده و ماده ای واحد وجدید به وجود آورد.الف)Phong ب)Blinn جAnisotropic د)layer shader | 5/. |
|  | گونه می توان فضای کاری را فول اسکرین( تمام صفحه ) کرد؟الف)spacebar ب)shift+spacebar د)ctrl+spacebar د)alt+spacebar | 5/. |
|  | این گزینه می تواند شیوه نگاشت را بصورت کروی تغییر دهد؟الف) Cylindrical Mapping ب) Spherical Mapping ج) Planar Mapping د) Automatic Mapping | 5/. |
|  | در صورتیکی که face از صحنه پاک شده باشد با دستور.............. می توان جای آن را پر کرد؟الف)Fill Hole ب) Combine ج) Reduce د) Trianyulate line | 5/. |
|  | با استفاده از کدام گزینه می توان مه و بخار به آسمان اضافه کرد؟الف) Multiplier ب) Night Color ج) Red/Blue Shift د) Haze | 5/. |
|  | برای نمایش و یا عدم نمایش قسمتهای مختلف پنجره مایا از منوی display گزینه ....... را انتخاب می نماییم.الف)show ب)UI element ج)object display د)heads up display | 5/. |
|  | کلید میانبر برای سیمی نشان دادن اشکال کدام گزینه است؟الف)4 ب)5 ج)6 د)7 | 5/. |
|  | کدام گزینه میزان محو شدگی خط افق را تغییر می دهد؟الف) Horizon Blur ب) Saturation ج) Red/Blue Shift د) Haze | 5/. |
|  | این پارامتر روشنایی کلی آسمان را تغییر می دهد؟الف) Multiplier ب) Night Color ج) Red/Blue Shift د) Haze | 5/. |
|  | در ترسیم چندضلعی ها، کدام گزینه جهت ترسیم شکل مارپیچ است؟الف) Pipe ب) Prism ج) Helix د) Pyramid | 5/. |
|  | کلید میانبر extrude کدام گزینه است؟الف)E ب)shift+E د)ctrl+E د)alt+E | 5/0 |
|  | نام دکمه  چیست؟الف) Play backwards ب) Play Forwards ج) Step back one key د) Step forward one key | 5/0 |
|  | محدوده ای از فریم ها که قرار است انیمیشن در این محدوده حرکت کند؟الف)frame ب)set key ج)range د)rate | 5/0 |
|  | کار دکمه  چیست؟الف)یک فریم به عقب ب)یک فریم به جلو ج)به اندازه ی یک کلید به عقب د) به اندازه ی یک کلید به جلو | 5/0 |
|  | سه قانون از قوانین دوازده گانه انیمیشن سازی را نام ببرید؟ | 5/1 |
|  | خصوصیت Ambient color و Diffuse وIncandescence در پنجره Attribute Editor را شرح دهید؟ | 5/1 |
|  | Mental Ray چیست مسیر فعالسازی منتال ری را بنویسید؟ | 5/1 |
|  | ابزار multi cut و create polygon چه استفاده ای دارند؟ | 1 |
|  | ژله یا فیلترگذاری در انیمشن سازی چیست؟ | 1 |