

جلسه اول آموزش اسکرچ

آشنایی با محیط، ایجاد شکلک، ایجاد پس زمینه، نحوه کد نویسی، ذخیره و بازیابی پروژه



مریم میرزا خانی

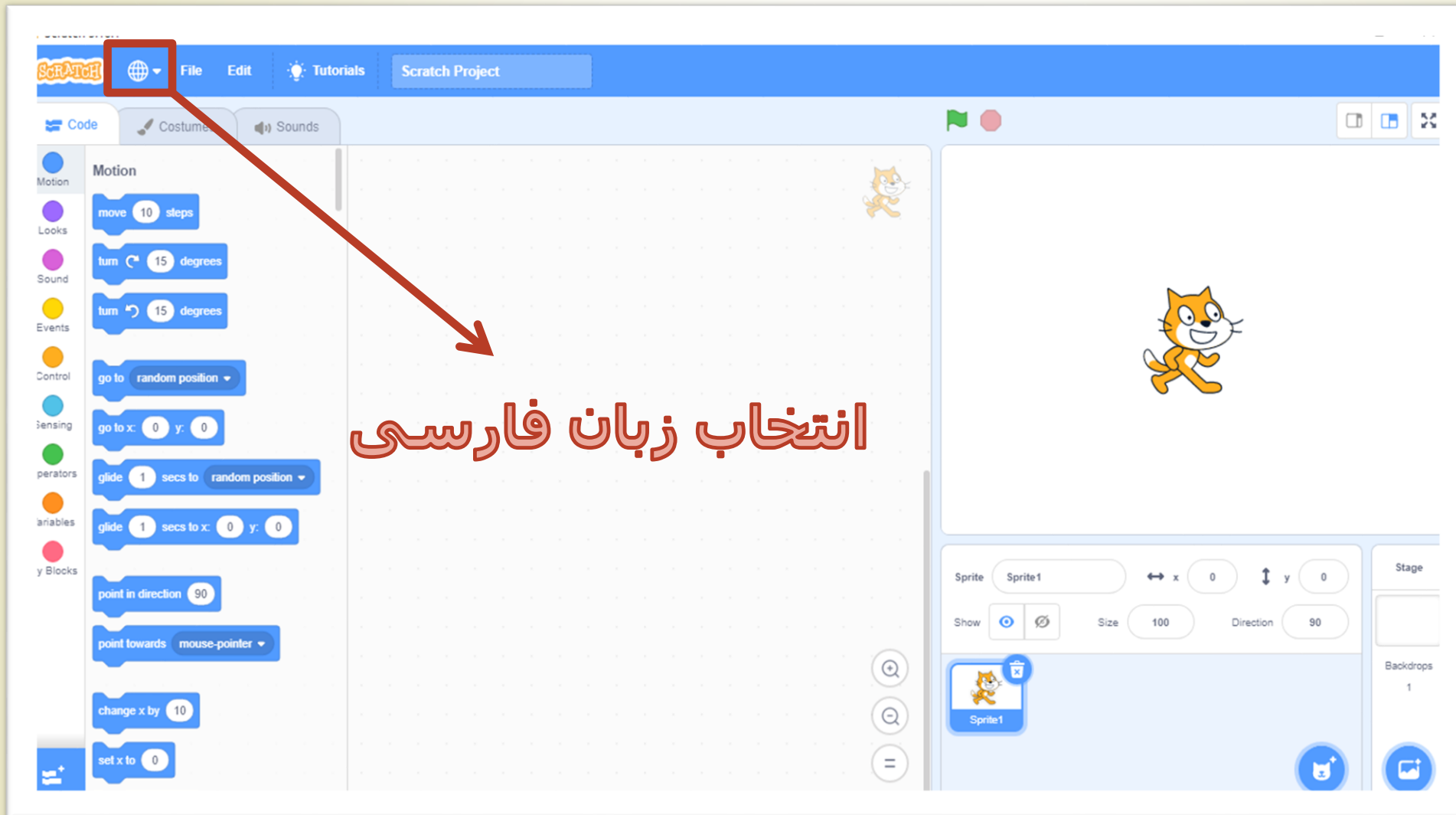
«گاهی مواقع احساس می‌کنم در یک جنگل بزرگ هستم و نمی‌دانم به کجا می‌روم؛ ولی به طریقی به بالای تپه‌ای می‌رسم و می‌توانم همه چیز را واضح‌تر ببینم. آنچه آن گاه رخ می‌دهد، واقعاً هیجان‌انگیز است.»



روش پولیا



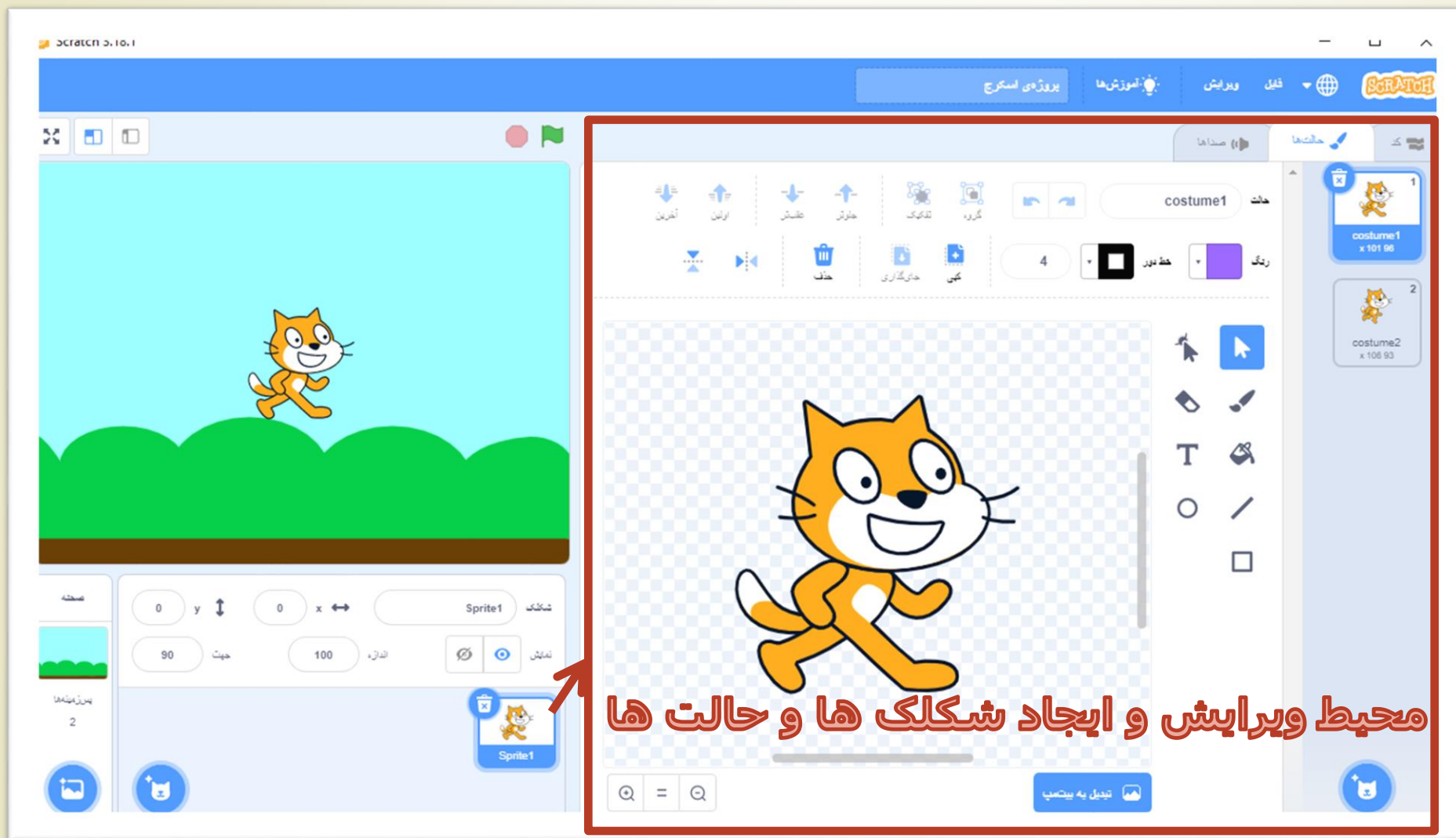
محیط نرم افزار اسکرچ



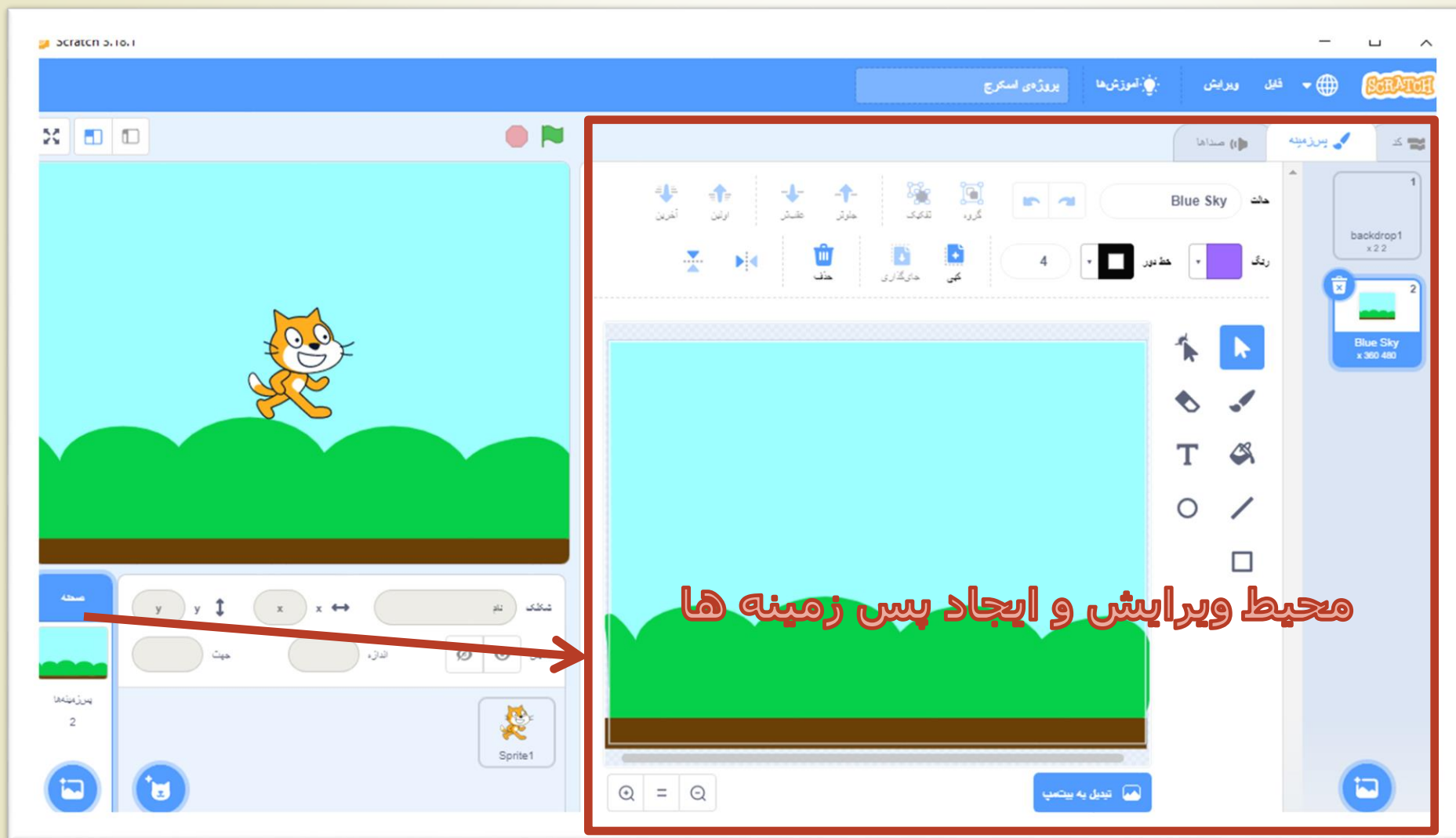
محیط فارسی نرم افزار اسکرچ



محیط فارسی نرم افزار اسکرچ



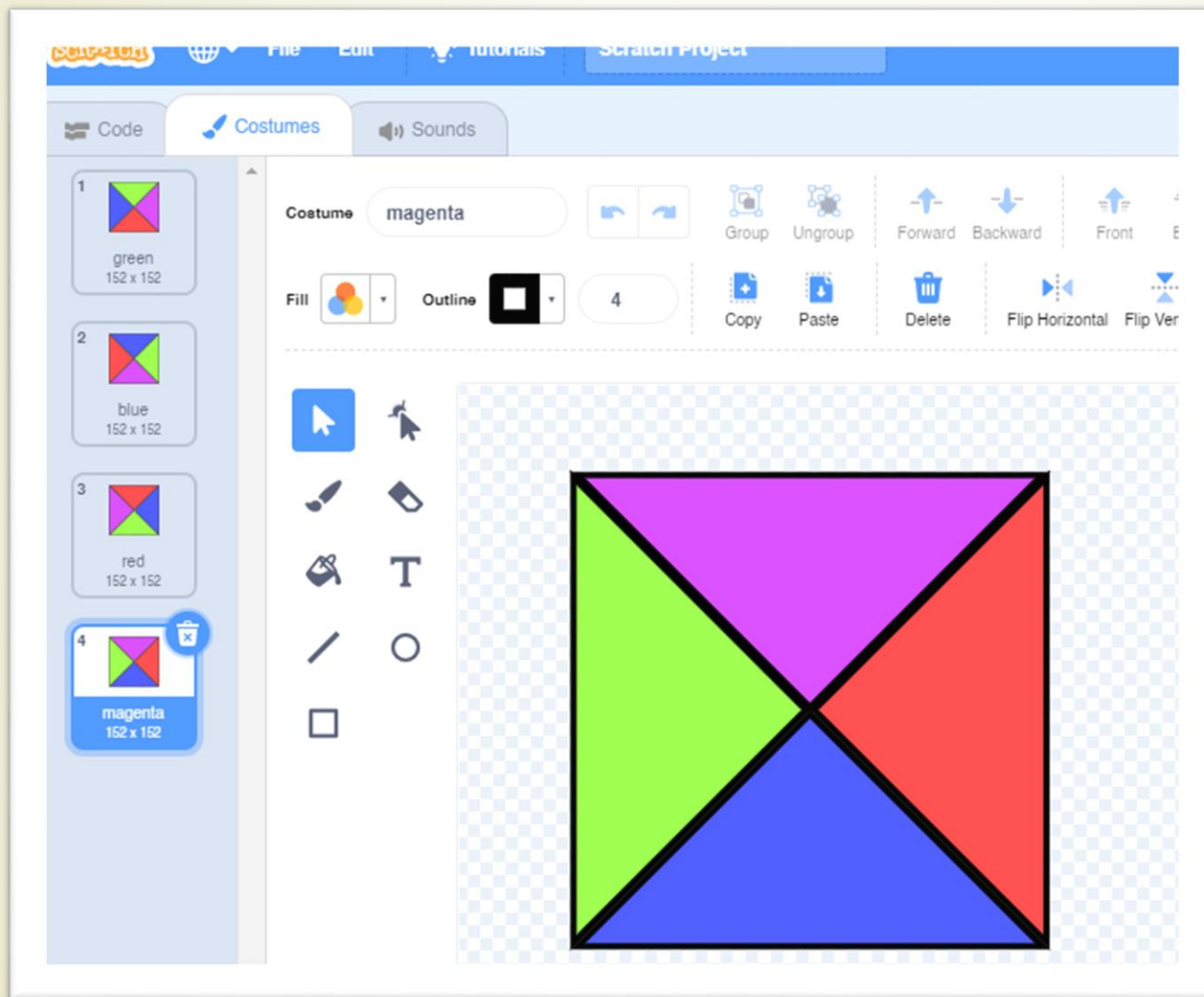
محیط فارسی نرم افزار اسکرچ



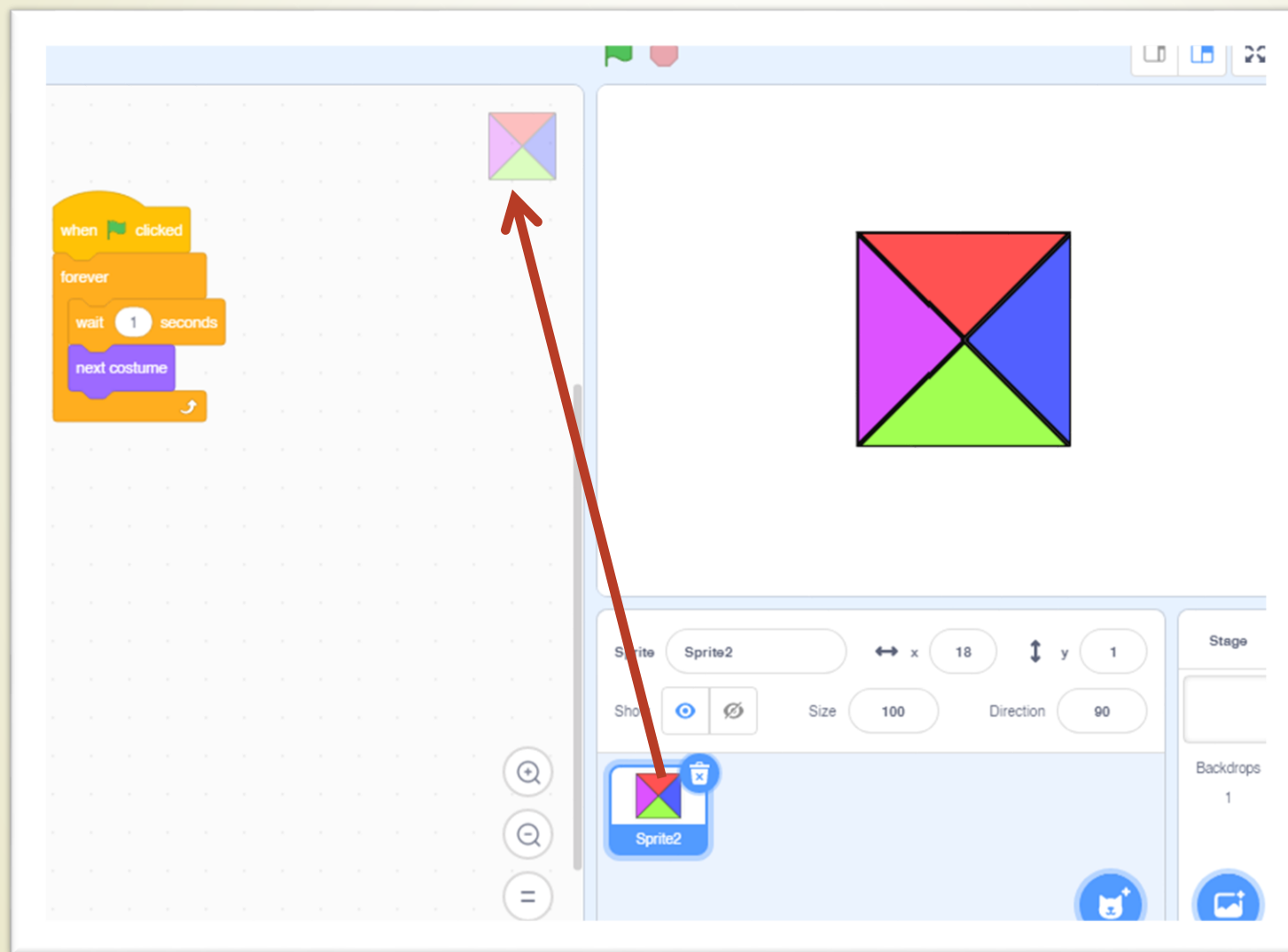
محیط فارسی نرم افزار اسکرچ



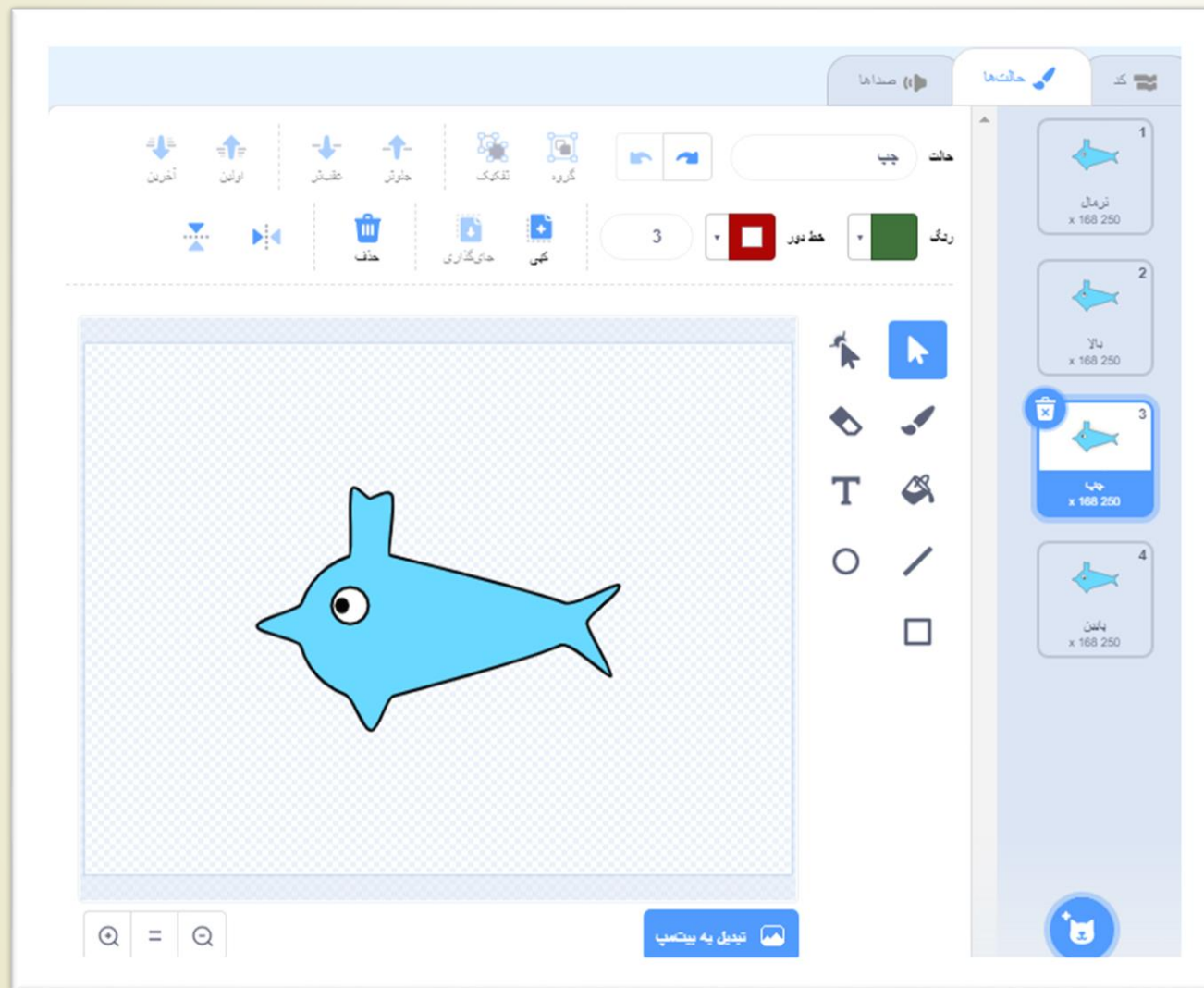
طراحی شکل جدید در چهار حالت



ایجاد انیمیشن با کد نویسی (هدف نمایش نحوه کد نویسی)



طراحی شکل جدید در چهار حالت



ایجاد و بارگذاری و ذخیره پروژه



پایان

