

به نام خدا
جزوه ی آموزشی شماره ۲۰

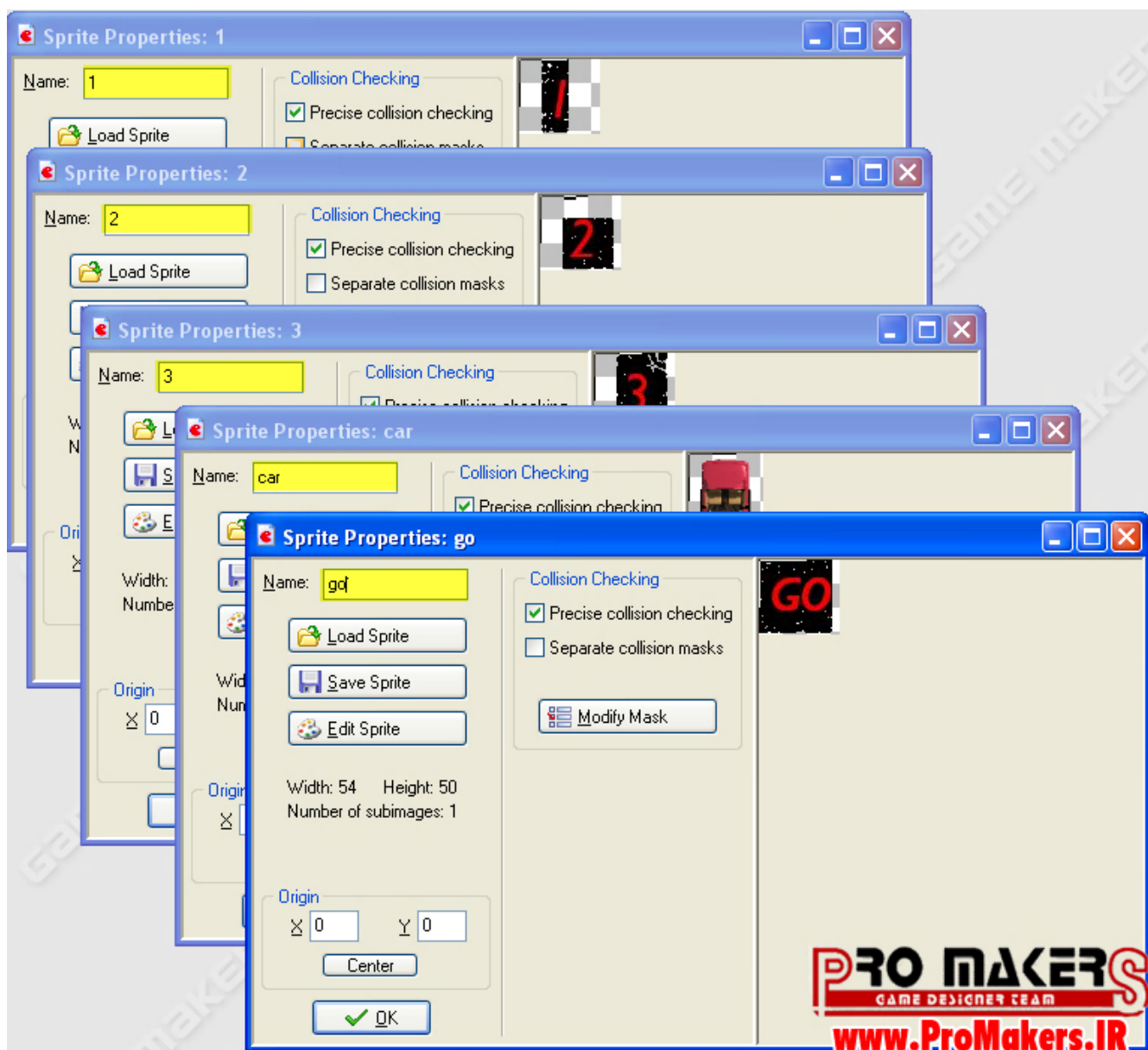
سطح جزوه = پیشرفته

اهداف جزوه = ایجاد تایمر برای شروع بازی
تهیه و تدوین توسط تیم بازیسازی سازندگان حرفه ای
Pro Makers Game Designers Team
www.ProMakers.ir

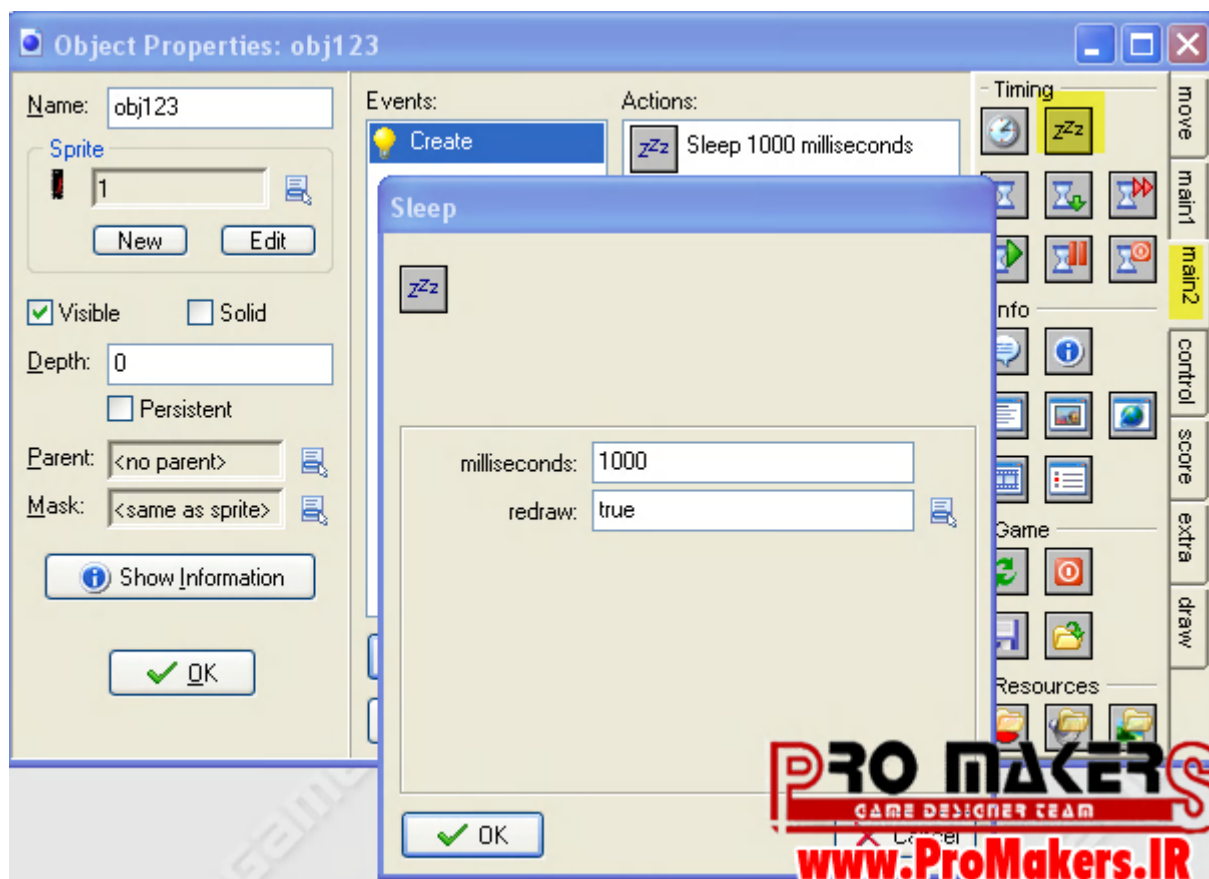
در این جزوه قصد داریم تا یک تایمر برای بازی درست کنیم که بعد از طی کردن یک تایم مشخص ، بازی شروع شود (مثل بازیهای اتومبیل رانی و موتور سواری)

شروع :

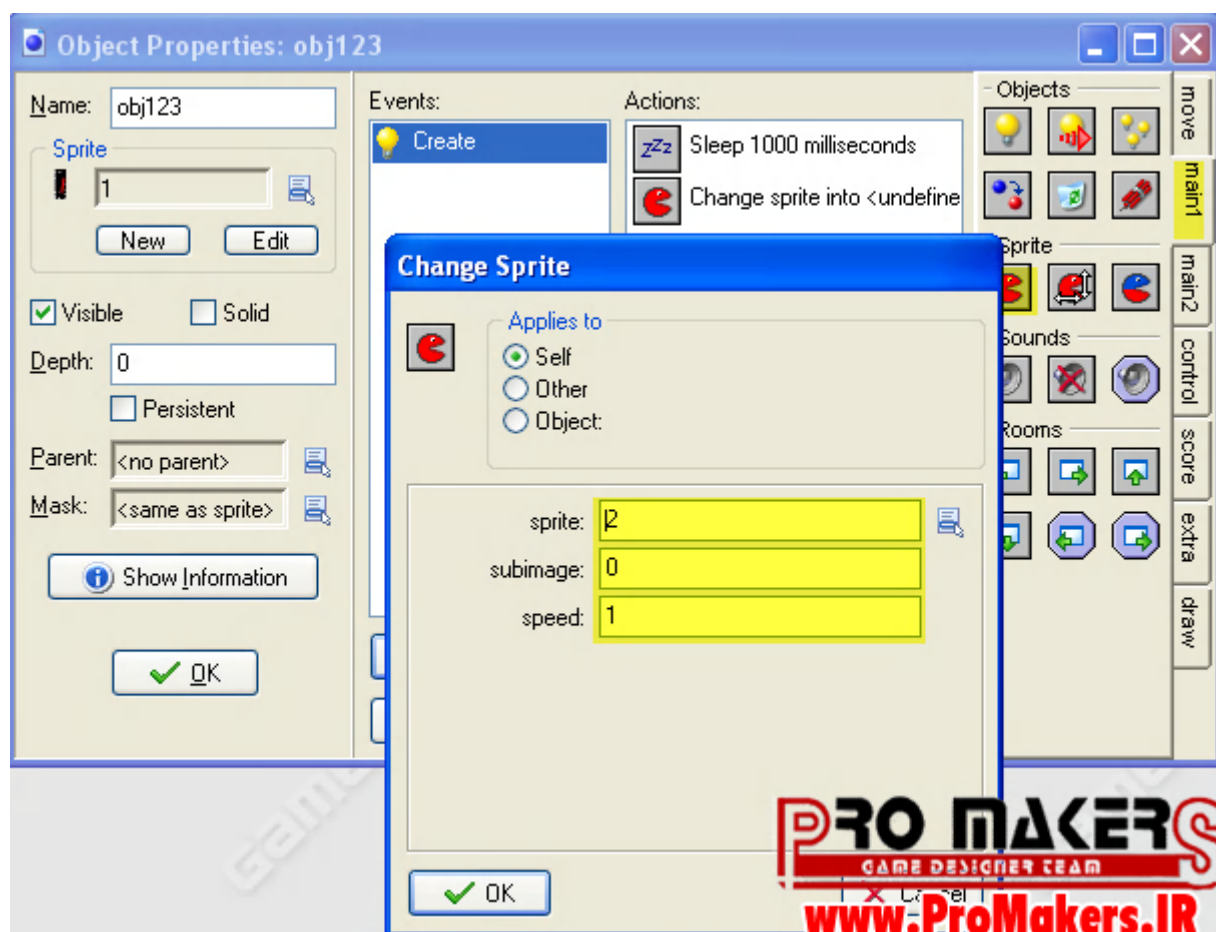
ابتدا تک تک Sprite ها را که در فایل زیپ دانلود کرده اید مانند عکس زیر لود کنید :



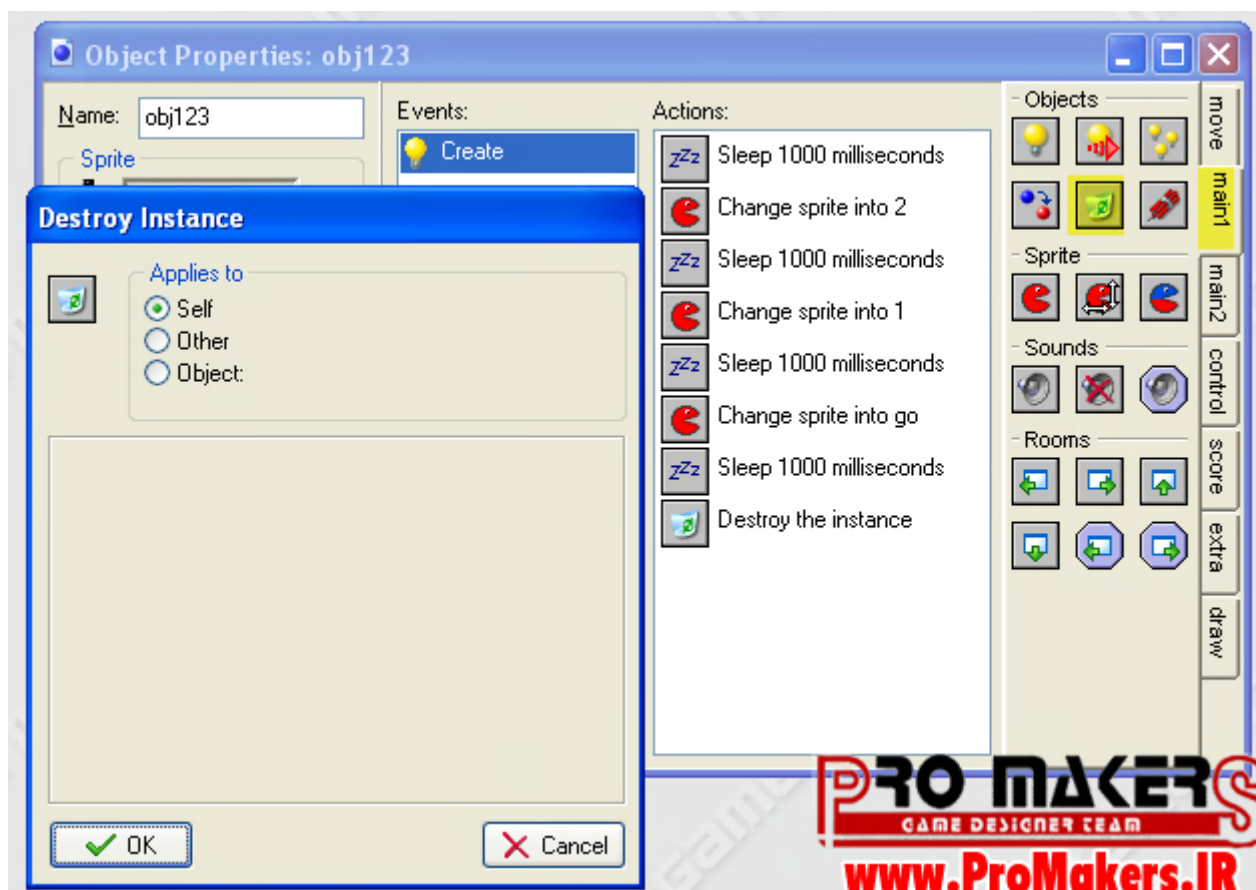
از یک آبجکت به نام obj123 ایجاد کنید و Sprite ی که با نام ۳ را قبلا لود کرده بودید برای آن انتخاب کنید . حالا از قسمت Add Event روی Create کلیک کرده سپس به زبانه ی main2 رفته و از قسمت Timing روی آیکون Sleep کلیک کنید و تنظیمات پیش فرض را OK کنید .



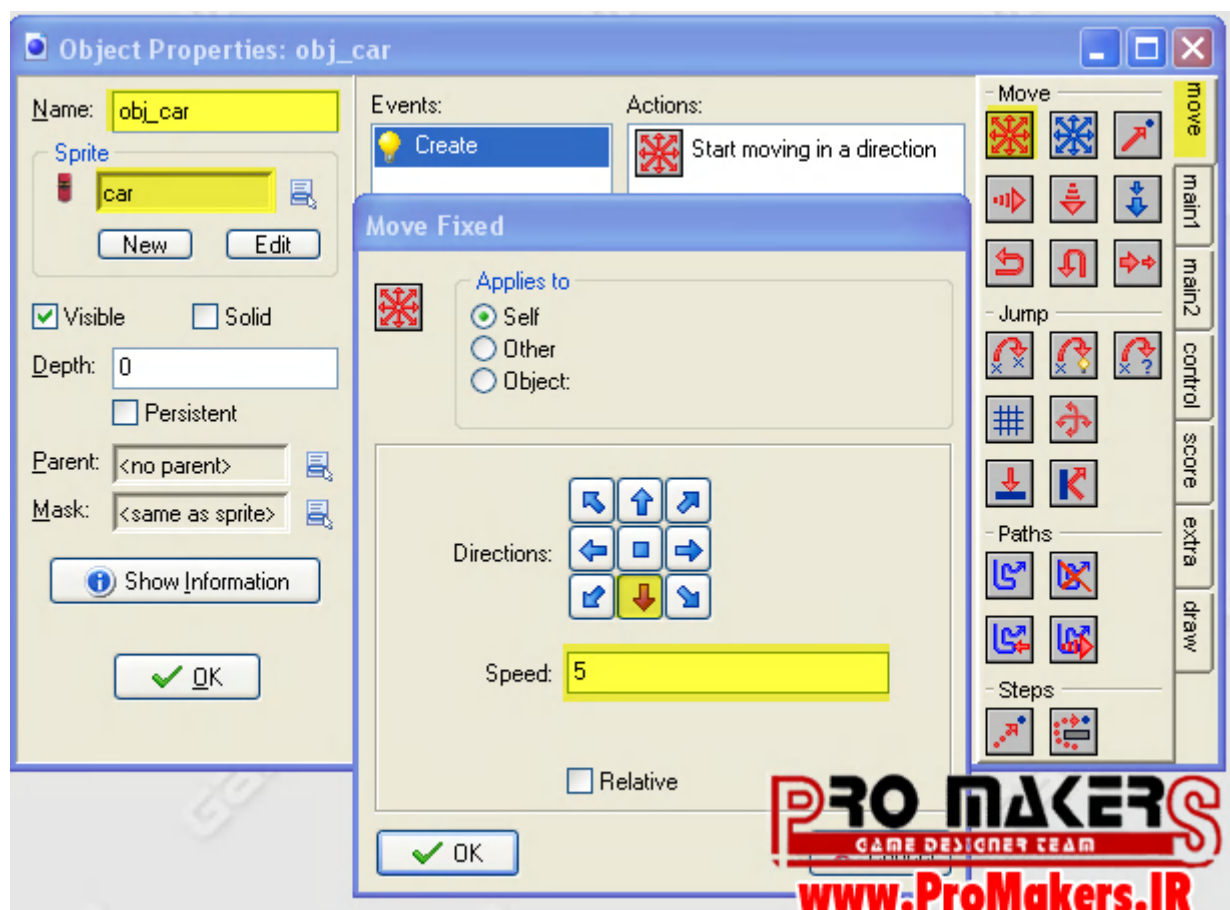
به زبانه main1 رفته و روی آیکن Change Sprite کلیک کرده و Sprite به نام 2 را انتخاب کنید .



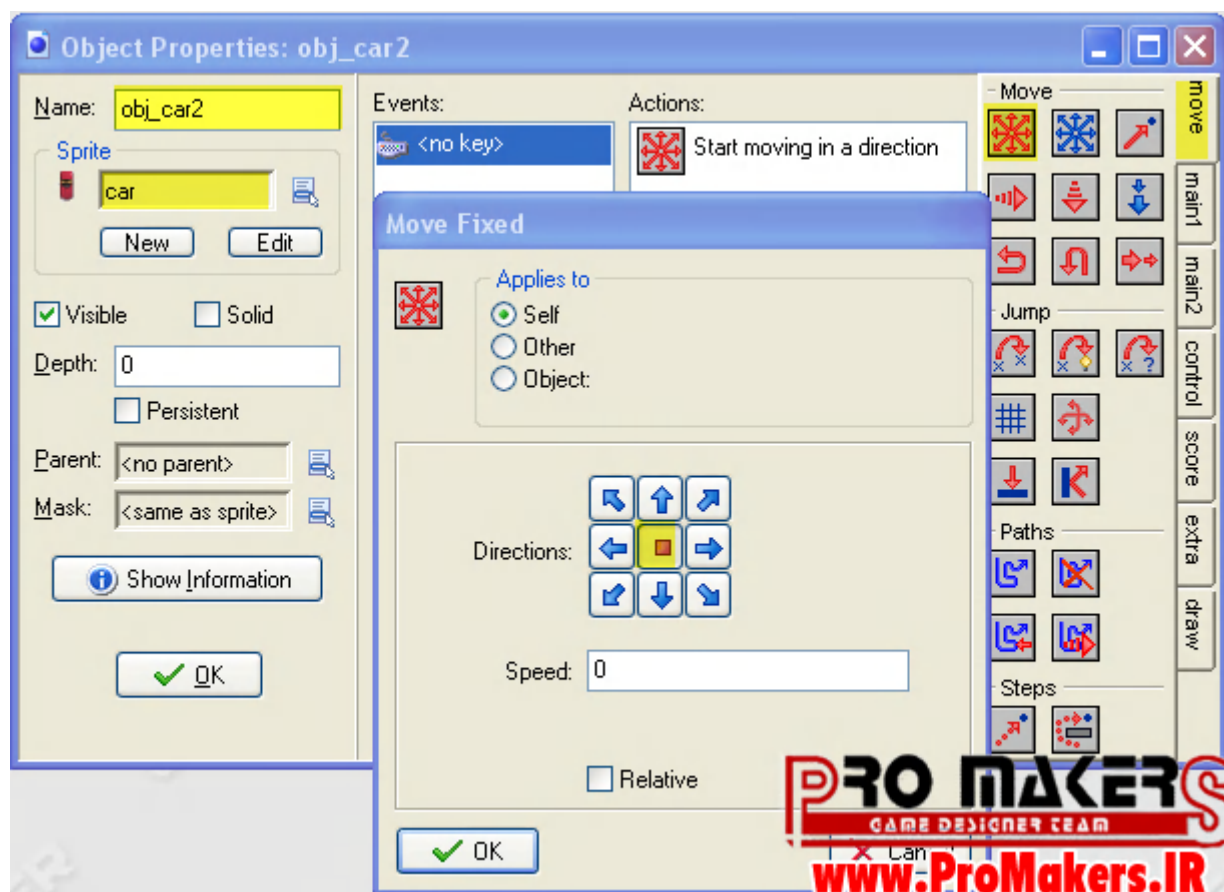
دوباره به زبانه ی main2 برگشته و باز هم روی آیکن Sleep کلیک کنید و تنظیمات پیش فرض را انجام دهید . به زبانه main1 رفته و دوباره روی آیکن Change Sprite کلیک کرده و اینبار Sprite به نام ۱ را انتخاب کنید . دوباره به زبانه main2 بروید و باز هم روی آیکن Sleep کلیک کنید و تنظیمات پیش فرض را OK کنید . به زبانه main1 برگشته و روی آیکن Change Sprite کلیک کنید و Sprite به نام go را انتخاب کنید . باز هم به زبانه main2 برگشته و باز هم روی آیکن Sleep کلیک کرده و تنظیمات پیش فرض را OK کنید . حالا به زبانه main1 بروید و روی آیکن Destroy Instance کلیک کنید .



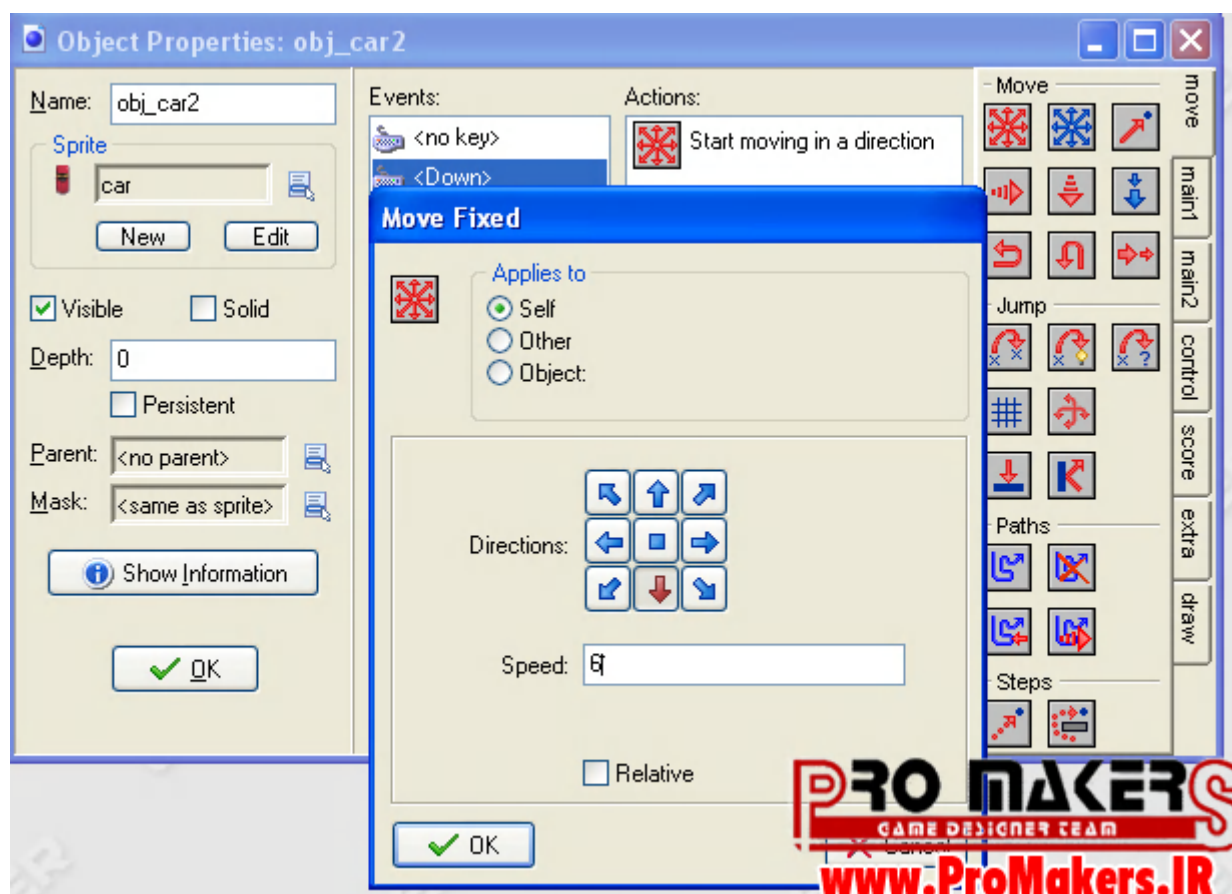
حالا آبجکت دیگری به نام obj_car به Sprite و درست کنید و نام car را برای انتخاب کنید . سپس روی Add Event کلیک کرده و روی Create کلیک کنید . در زبانه ی move روی آیکن Move Fixed کلیک کنید و تنظیمات زیر را انجام دهید :



مال آبجکت دیگری به نام obj_car2 درست کنید و Sprite به نام car را برای آن انتخاب کرده و از قسمت Add Event و سپس Keyboard روی nokey کلیک کنید . سپس در زبانه move روی Move Fixed کلیک کنید و تنظیمات زیر را انجام دهید :



از قسمت Add Event و سپس Keyboard (روی Down کلیک کرده و سپس از زبانه Move روی Move Fixed کلیک کنید و تنظیمات زیر را انجام دهید :



حالا کافیسست یک اتاق درست کنید و یک عدد obj_car در بالا سمت راست اتاق ، یک عدد obj_car2 در بالا سمت چپ اتاق و یک عدد obj123 در وسط اتاق قرار دهید . حالا بازی را اجرا کنید و لذت ببرید ...



در صورت بروز هرگونه مشکل یا ابهام و یا مطرح نمودن انتقادات ، نظرات و پیشنهادات خود ، می توانید با وب سایت ما (WWW.ProMakers.ir) و ایمیل مدیریت (Majid@ProMakers.ir) تماس برقرار کنید .

توجه = کپی برداری از مطالب این جزوه بدون ذکر نام نویسنده و منبع آن ، ممنوع می باشد .