

بنام خدا

# جزوه سوالات چهارگزینه ای کاربر دایرکتور

شامل ۱۳۰ سوال از کل مباحث کتاب

# Di

تهیه و تنظیم از : مهرنوش نوبخت

عضو گروه آموزشی کامپیوتر کاردانش استان فارس

*Mehrnosh.nobakht@gmail.com*

فصل اول: توانایی نصب دایرکتور

۱. نرم افزار director در حال حاضر توسط کدام شرکت عرضه شده است؟

macro media (۱)      adobe (۲)      Microsoft (۳)      Borland (۴)

۲. کاربرد نرم افزار دایرکتور چیست؟

(۱) واژه پرداز      (۲) صفحه گسترده      (۳) تولید چند رسانه ای      (۴) بانک اطلاعاتی

۳. زبان اسکریپت نویسی دایرکتور چه نام دارد؟

Lingo (۱)      Action Script (۲)      JAVA (۳)      visual basic (۴)

۴. کدام گزینه جز کاربردهای نرم افزار های دایرکتور محسوب نمی شود؟

(۱) ساخت آزمون های الکترونیکی      (۲) ساخت بازی های دو بعدی و سه بعدی

(۳) صفحه آرایی و تایپ مطالب      (۴) ساخت چند رسانه ای های تبلیغاتی

۵. برای نصب نرم افزار دایرکتور حداقل به چه میزان فضای آزاد روی دیسک سخت نیاز است؟

500mb (۱)      256mb (۲)      128mb (۳)      512mb (۴)

۶. برای ایجاد یک پروژه جدید از کدام گزینه می توان استفاده نمود؟

open a recent (۱)      Director exchange (۲)      Extend (۳)      Create new (۴)

فصل دوم: توانایی کار با محیط دایرکتور

۱. برای تغییر خصوصیات یک شی در دایرکتور از کدام پنجره استفاده می شود؟

(۱) پنجره stage (۲) پنجره score (۳) پنجره cast (۴) property inspector

۲. کدام فرمت زیر را نمی توان وارد پنجره cast نمود؟

(۱) SWF (۲) 3GP (۳) PNG (۴) RTF

۳. پسوند فایل های cast خارجی ..... می باشد.

(۱) .ct (۲) .cst (۳) .css (۴) .cas

۴. توسط کدام کلید می توان اطلاعات عنصر انتخاب شده در پنجره cast را نمایش داد؟

(۱) CTRL+I (۲) CTRL+' (۳) CTRL+S (۴) CTRL+R

۵. کدام ابزار زیر چگونگی نمایش عناصر در پنجره cast را مشخص می کند؟

(۱)  (۲)  (۳)  (۴) 

۶. در پنجره cast کدام آیکن معرف رسانه متن می باشد؟

(۱)  (۲)  (۳)  (۴) 

۷. در پنجره property inspector کدام گزینه نوع ذخیره سازی cast را مشخص می کند؟

(۱) preload (۲) size (۳) storage (۴) number

۸. انتخاب کدام گزینه باعث می شود قبل از اجرای فریم اول عناصر مورد نیاز از کتابخانه cast برداشته و درون حافظه قرار گیرند؟

(۱) before frame one (۲) after frame one (۳) when needed (۴) preload

۹. کدام گزینه در پنجره تنظیمات cast حد اکثر تعداد ستون ها در عرض پنجره را مشخص می کند؟

(۱) thumbnail size (۲) row width (۳) thumbnail visible (۴) list columns

۱۰. در پنجره سفارشی Cast کدام گزینه برچسب ستون ها را مشخص می کند؟

media type icon(۱) label(۲) cast view(۳) show script (۴)

۱۱. کدام پنجره برای کار با تصاویر bitmap مناسب تر است؟

paint window(۱) vector shape window(۲)

text window(۳) stage window(۴)

۱۲. اگر فایل دایرکتور را مشابه یک فیلم در نظر بگیریم، کدام پنجره حکم فیلم نامه را دارد؟

stage(۱) property inspector(۲) score(۳) cast(۴)

۱۳. کدام قسمت در پنجره score بعنوان جداکننده کانال های افکت و کانال های اسپریت می باشد؟

کانال فرعی (۱) کانال ماکروها (۲) نوار ابزار اسپریت (۳) هد اجرا (۴)

۱۴. توسط کدام کانال در پنجره score می توان عملیات جلوه گذاری میان اسپریت ها را انجام داد؟

tempo(۱) transition(۲) script(۳) palette(۴)

۱۵. سرعت حرکت هد در کدام کانال قابل تنظیم است؟

script(۱) sound(۲) transition(۳) tempo(۴)

۱۶. کلید معادل برای ظاهر کردن تابلوی کنترل (control panel) چیست؟

ctrl+2(۱) ctrl+1(۲) ctrl+p(۳) ctrl+d(۴)

۱۷. حداکثر تاخیری که برای هد در محل دلخواه می توان تعیین نمود..... می باشد.

۳۰ ثانیه (۱) ۱ ثانیه (۲) ۶۰ ثانیه (۳) ۵ ثانیه (۴)

۱۸. برای همزمان سازی صدا و تصویر از کدام گزینه زیر استفاده می شود؟

wait(۲) wait for mouse click or key press(۱)

tempo(۴) wait for cue point(۳)

۱۹. بطور پیش فرض دایرکتور از کدام پالت رنگی استفاده می کند؟

Grayscale(۱) system-win (۲) system –Mac (۳) Rain bow(۴)

۲۰. میزان نرمی جلوه انتقال توسط گزینه تعیین می شود.

Affect(۱) Smoothness(۲) Duration(۳) categories(۴)

۲۱. در کدام سربرگ از پنجره property inspector می توان اندازه stage را تعیین نمود؟

member (۱) sprite(۲) movie(۳) behavior(۴)

۲۲. بطور پیش فرض چندکانال اسپرایت برای پنجره score می توان در نظر گرفت؟

۳۰(۱) ۱۵۰(۲) ۱(۳) ۳(۴)

۲۳. کدام گزینه برای ترازبندی براساس نقطه ثبت بصورت عمودی استفاده می شود؟

Align vertical regpoint(۱) Align Horizontal Regpoint(۲)

Align vertical center(۳) Align horizontal center(۴)

۲۴. توسط کدام گزینه می توان شکلی را به طور مستقیم روی stage ترسیم نمود؟

vector shape window(۱) paint window(۲)

text window(۳) tool palette(۴)

**فصل سوم: توانایی کار با تصاویر Bitmap و برداری-روش کار با جعبه ابزار:**

۱. در پنجره paint اگر بخواهیم تصویر فقط در راستای عمودی، افقی جابجا شود از کلید ..... استفاده می شود.

ctrl (۱)      shift (۲)      Alt (۳)      del (۴)

۲. برای پیچاندن تصویر با زاویه دلخواه از کدام گزینه استفاده می شود؟

Skew (۱)      Smooth (۲)      Rotate (۳)      Flip (۴)

۳. کدام گزینه رنگ های تصویر را نکاتیو می کند؟

Darken (۱)      Lighten (۲)      Invert (۳)      Switch colors (۴)

۴. بطور پیشفرض واحد اندازه گیری خط کش ..... است.

اینچ (۱)      پیکسل (۲)      سانتی متر (۳)      میلی متر (۴)

۵. برای ویرایش نقاط موجود روی خطوط یا منحنی در اشکال برداری از ابزار ..... استفاده می شود.

Arrow (۱)      Pen (۲)      Registration point (۳)      hand (۴)

۶. کدام گزینه، تعداد تناوب رنگ ها را در نوانس (طیف رنگی) مشخص می کند؟

Gradient type (۱)      Gradient Speared (۲)

Gradient Angle (۳)      Gradient Cycles (۴)

۷. در کدام حالت نمایش جعبه ابزار، ترکیبی از عناصر معمولی ترسیمی و عناصر فلش در اختیار قرار می گیرد؟

normal (۱)      Classic (۲)      default (۳)      Flash component (۴)

۸. برای انتخاب چند عنصر روی صحنه از کدام کلید استفاده می شود؟

Shift (۱)      Alt (۲)      Ctrl (۳)      Enter (۴)

۹. توسط کدام گزینه می توان رنگ خطوط پیرامون شکل را تعیین نمود؟

Stroke width (۱)      Stroke color (۲)      fill color (۳)      Background color (۴)

فصل چهارم: توانایی کار با متن

۱. رایج ترین و کاربردی ترین عنصر در محصولات چند رسانه ای چیست؟

(۱) متن (۲) تصویر (۳) فیلم (۴) انیمیشن

۲. هنگام استفاده از فایل های html کدام تگ زیر توسط دایرکتور شناسایی می شود؟

(۱) form (۲) input (۳) h1-h6 (۴) frame

۳. کلید معادل برای ظاهر کردن پنجره text چیست؟

(۱) CTRL+1 (۲) CTRL+2 (۳) CTRL+5 (۴) CTRL+6

۴. برای انتخاب بیش از یک عضو متنی در پنجره cast از کدام گزینه استفاده می شود؟

(۱) shift و ctrl (۲) shift و alt (۳) shift (۴) ctrl

۵. برای ایجاد متن قابل ویرایش کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟

(۱) Edi table (۲) DTS (۳) warp (۴) tab

فصل پنجم: طراحی پروژه و مدیریت اسپرایت ها

۱. برای اینکه رفتارهای نسبت داده شده به اسپرایت ها را بصورت بر چسب نمایش دهیم کدام گزینه را انتخاب می کنیم؟

Name(۱)      behavior(۲)      location(۳)      Blend(۴)

۲. برای انتخاب نامتوالی چند اسپرایت از کلید ..... استفاده می شود.

ctrl(۱)      shift(۲)      alt(۳)      enter(۴)

۳. جلوه ی ..... بعنوان جلوه ی جوهری پیشفرض برای یک اسپرایت در نظر گرفته می شود.

darken(۱)      lighten(۲)      matte(۳)      copy(۴)

۴. میزان شفافیت یک اسپرایت توسط کدام گزینه قابل تنظیم است؟

ink(۱)      blend(۲)      opacity(۳)      trails(۴)

۵. ارتفاع اسپرایت درنوار خصوصیات آن توسط ابزار.....تعیین می شود.

h(۱)      w(۲)      t(۳)      b(۴)

۶. برای یک اسپرایت اگر خاصیت T را زیاد کنیم :

(۱) ارتفاع اسپرایت زیاد می شود.      (۲) اسپرایت به سمت راست حرکت می کند.

(۳) اسپرایت به سمت پایین حرکت می کند.      (۴) اسپرایت به سمت بالا حرکت می کند.

۷. برای ایجاد یک کپی تکراری از اسپرایت کدام کلید را هنگام درگ کردن پایین نگه می داریم؟

Shift(۱)      Alt (۲)      Ctrl (۳)      Space(۴)

۸. اگر در کادر های پنجره ی Tweak به ترتیب اعداد 10,5- را وارد کنیم جهت حرکت اسپرایت چگونه است؟

(۱) راست- بالا      (۲) چپ- بالا      (۳) راست-پایین      (۴) چپ-پایین

۹. کلید معادل برای وصل کردن اسپرایت ها چیست؟

Ctrl+j(۱)      Ctrl+Shift+j (۲)      Alt+Shift+j (۳)      Shift+j (۴)

۱۰. اگر طول اسپرایت برابر ۵۰ فریم و سرعت حرکت هد برابر ۱۰ فریم در ثانیه باشد ، ۱ مدت زمان نمایش اسپرایت ..... ثانیه خواهد بود.

(۱) ۵۰۰      (۲) ۵      (۳) ۶۰      (۴) ۴۰





فصل هفتم: رفتارها در دایرکتور

۱. عکس العملی که یک شی در برابر یک رویداد از خود نشان می دهد ..... نامیده می شود؟  
 (۱) Enter (۲) Behavior (۳) Action (۴) method
۲. کدام رویداد مربوط به کلیک کامل ماوس است؟  
 (۱) Mouse down (۲) mouse up (۳) mouse enter (۴) mouse within
۳. کدام گروه از action های زیر، مربوط به توقف نمایش می باشد؟  
 (۱) Wait (۲) frame (۳) sound (۴) sprite
۴. کدام action زیر، صفحه وب مشخص شده ای را در مرورگر ویندوز باز میکند؟  
 (۱) Go to movie (۲) go to marker (۳) go to frame (۴) go to net page
۵. کدام action زیر باعث تغییر محل قرار گیری اسپرایت در stage می شود؟  
 (۱) Change palette (۲) change location (۳) change cast member (۴) change ink
۶. فرمان change cursor جز کدام گروه از action ها محسوب می شود؟  
 (۱) Sprite (۲) navigation (۳) frame (۴) wait
۷. برای حرکت به مارکر جاری از کدام گزینه استفاده می شود؟  
 (۱) Next (۲) previous (۳) loop (۴) marker
۸. کدام رویداد زیر مربوط به صفحه کلید است؟  
 (۱) begin sprite (۲) key up (۳) exit frame (۴) right mouse up

فصل هشتم: رفتارها به کمک Lingo

۱. .... علامت های خاصی هستند که عمل مشخصی را روی یک یا چند مقدار انجام می دهند.
  - ۱) متد ها (۲) توابع (۳) عملگر ها (۴) پارامتر ها
۲. کدام گزینه صحیح نمی باشد؟
  - ۱) زبان لینگو به کاربر امکان تعریف ثابت های شخصی را نمی دهد.
  - ۲) توابع به صورت مستقل قابل فراخوانی نیستند.
  - ۳) جهت فراخوانی متد ها باید از طریق شیء که متد درون آن تعریف شده اقدام کرد.
  - ۴) ممکن تست متد پارامتر ورودی نداشته باشد.
۳. برای دسترسی به متن موجود در عضوی به نام "x" در کتابخانه cast از کدام دستور زیر استفاده می کنیم؟
  - ۱) Member("x").text (۲) member(x).text()
  - ۲) Member ["x"].text (۴) member("x").[text]
۴. نتیجه فرمان put sprite(2).member در کجا نشان داده می شود؟
  - ۱) در پنجره stage (۲) در پنجره property inspector
  - ۳) در پنجره cast (۴) در پنجره message
۵. کدام خاصیت مختصات عمودی اسپرایت را نگهداری می کند؟
  - ۱) width (۲) height (۳) locv (۴) loch
۶. منظور از parent script چیست؟
  - ۱) اسکریپت والد (۲) اسکریپت عضو (۳) اسکریپت فیلم (۴) رفتار
۷. کدام ابزار زیر در پنجره script تمامی اسکریپت ها را ترجمه می کند؟
  - ۱)  (۲)  (۳)  (۴) 
۸. اعداد اعشاری با چند رقم اعشار نمایش داده می شوند؟
  - ۱) ۱ (۲) ۲ (۳) ۳ (۴) ۴
۹. کدام تابع مقدار اعشاری را گرفته و آن را گرد می کند؟
  - ۱) float (۲) integer (۳) string (۴) mod

۱۰. اگر  $x=10$  و  $y=4$  باشد آنگاه حاصل  $X/y$  چیست؟

۲,۵(۱)                      ۵(۲)                      ۴(۳)                      ۱۰(۴)

۱۱. حاصل اجرای دستور `integer(۶,۵) put` چیست؟

۶(۱)                      ۵(۲)                      ۷(۳)                      ۰(۴)

۱۲. اولویت کدام یک از عملگرهای زیر بالا است؟

mod(۱)                      + (۲)                      \* (۳)                      - (۴)

۱۳. در زبان لینگو عملگر نامساوی به چه شکل نشان داده می شود؟

#(۱)                      <(۲)                      != (۳)                      ~(۴)

۱۴. حاصل اجرای دستور `put (۱۰<۶) and(5+7<7)` چیست؟

۲(۱)                      ۱(۲)                      -۱(۳)                      ۰(۴)

۱۵. کدام نوع اسکریپت مربوط به هندلر هایی است که رویداد های فیلم دایرکتور را شامل می شود.

behavior(۱)                      movie script(۲)                      cast member script(۳)                      parent script(۴)

۱۶. حاصل اجرای دستورات زیر چیست؟

`My list=["a","b","c"]`

`Mylist=[]`

`put mylist[z]`

a(۲)                      b(۱)

۳) پیام خطا                      ۴) چیزی چاپ نمی کند

`n=[5,12,7]`

`n.sort()`

`set at n,2,10`

`put n`

۱۷. حاصل اجرای دستورات زیر چیست ؟

5 7 12(۱)                      5,10,12(۲)

5 10 7(۳)                      5 12 7(۴)

۱۸. حلقه رو به رو چند بار تکرار می شود ؟

`Repeat with i= 2 to 5`

`Put i`

`End repeat`

4(۱)                      3(۲)

2(۳)                      1(۴)

۱۹. وقتی خطایی در دایرکتور رخ می دهد به وسیله کدام گزینه می توان عملیات تست و خطایابی را انجام داد؟

script(۱)      debug(۲)      cancel(۳)      close(۴)

۲۰. در پنجره debugger انتخاب کدام گزینه باعث می شود لیست متغیر های محلی وابسته به هندلر به همراه مقدار آن ها نمایش یابد؟

All(۱)      property(۲)      local(۳)      global(۴)

### فصل ۹: توانایی توزیع پروژه به فرمت های مختلف

۱. برای گرفتن خروجی به صورت فایل اجرایی (exe) از کدام دستور استفاده می شود؟

export(۱)      publish(۲)      save(۳)      save as(۴)

۲. انتخاب کدام گزینه در کادر publish setting باعث نمایش کادر محاوره ای تعیین محل خروجی میشود؟

prompt for location when publishing(۱)

confirm when replacing published file(۲)

automatically save movie when publishing(۳)

preview after publishing(۴)

۳. کدام نوع خروجی یک فایل فشرده و کم حجم برای پخش در مرور گر اینترنت را تولید می کند؟

windows projector(۱)      Macintosh projector (۲)

shock wave file(۳)      image file(۴)

۴. انتخاب کدام گزینه در کادر publish setting باعث می شود اندازه پنجره پخش فایل به اندازه اصلی نمایش تنظیم شده و قابل تغییر نباشد؟

animated background(۱)      lock stage size to movie is stage(۲)

reset monitor to match movie is color dept(۳)      center stage in monitor(۴)

۵. پسوند فایل های محافظت شده دایرکتور چیست؟

.dxr(۱) .dir(۲) .xrr(۳) .dtr(۴)

۶. برای اجرای فایل های محافظت شده در دایرکتور از دستور ..... استفاده می شود.

go(۱) go to(۲) start(۳) go to movie(۴)

### فصل ۱۰: افزودن صدا و انواع رسانه

۱. در کدام زبانه از پنجره property inspector می توان ویژگی های صوت انتخاب شده را مشاهده نمود؟

member(۱) cast(۲) script(۳) sound(۴)

۲. کدام متد برای پخش یک فایل خارجی قابل استفاده است؟

play(۱) playfile(۲) Rewind(۳) pause(۴)

۳. به طور پیش فرض، مدت زمان در نظر گرفته شده برای fade in یک فایل صوتی چقدر می باشد؟

یک دقیقه(۱) یک ثانیه(۲) ۳۰ ثانیه(۳) ۵ ثانیه(۴)

۴. کدام مقدار زیر برای خصوصیت volume یک کانال صوتی قابل قبول نمی باشد؟

۰(۱) ۱(۲) ۲۵۵(۳) ۲۵۶(۴)

۵. اگر خاصیت pan یک کانال صوتی را برابر ۱۰۰- قرار دهیم.....

۱) صدا به طور کامل از باند سمت چپ پخش می شود.

۲) صدا به طور کامل از باند سمت راست پخش می شود.

۳) صدا به صورت بالانس شده از کانال ۲ پخش خواهد شد.

۴) در ابتدا صدا از باند چپ و سپس از باند راست پخش می شود.



فصل ۱۱: توانایی استفاده از Xtra

۱. پسوند فایل های xtra در دایرکتور چیست؟

.xtra(۱)                      .tra(۲)                      .x32(۳)                      .xta(۴)

۲. کدام xtra برای تلفظ متون به کمک برنامه به کار می رود؟

speech xtra(۱)                      file to xtra(۲)

buddy api xtra(۳)                      mui dialog xtra(۴)

۳. در زیر شاخه xtra کدام کدام شامل اکسترهای اصلی و پایه دایرکتور می باشد؟

core(۲) media element(۱)                      scripting(۳)                      tool (۴)

۴. چند xtra مربوط به کنترل رسانه در دایرکتور وجود دارد؟

۳۴(۱)                      ۴۳(۲)                      ۱(۳)                      ۱۶(۴)

۵- اکسترای netlingo در کدام گروه از xtras قرار می گیرد؟

filter(۱)                      core(۲)                      media Element(۳)                      scripting(۴)

۶- توسط کدام متد در speech xtra می توان پخش صدای قطع شده را از سر گرفت؟

voicestop()(۲)                      voicepause()(۱)

voise count()(۴)                      voice resume()-۳

۷. حاصل اجرای دستورات روبه رو چیست؟ X=new xtra("fileio")

(۱) فایل f1 به صورت فقط خواندنی باز می شود                      x.openfile("f1.txt",2)

(۲) فایل f1 به صورت فقط نوشتنی باز می شود

(۳) فایل f1 هر دو قابلیت خواندن و نوشتن را پس از باز شدن داراست

(۴) فایل f1 به طور یک جا خوانده می شود



۸. کدام گزینه صحیح نمی باشد؟

- ۱) با حذف یک xtra,cast member مربوط به آن نیز حذف می شود.
- ۲) برای اینکه فایل انتشار یافته بتواند به xtra ها دسترسی داشته باشد، باید آنها را به لیست xtra های موجود اضافه نمود.
- ۳) با کپی کردن فایل xtra در پوشه configuration\xtra می توان از آن در برنامه استفاده نمود.
- ۴) اکستراها دارای رابط گرافیکی و یا رابط متنی هستند.

### فصل ۱۲: توانایی ایجاد تعامل و ارتباط متقابل با کاربر

۱. کدام دسته بندی در library palette شامل رفتارهای کنترل رسانه است؟
 

controls(۱)	navigation(۲)	media(۳)	components(۴)
-------------	---------------	----------	---------------
۲. برای تعریف انیمیشن های محاوره ای کدام گزینه را در قسمت Animation کتابخانه رفتار انتخاب میکنیم؟
 

Automatic(۱)	Interactive(۲)	Sprite Transition(۳)	streaming(۴)
--------------	----------------	----------------------	--------------
۳. کدام رفتار آماده شماره فریم را به صورت پارامتری دریافت می کند و در صورت اتفاق رویداد mouse up هد را به آن فریم هدایت می کند؟
 

Go next button(۱)	Go to frame x button(۲)
play frame x(۳)	Go to URL(۴)
۴. کدام گزینه یک کادر انتخاب را ایجاد می کند؟
 

Check Box(۱)	Radio Button(۲)	Push Button(۳)	Control(۴)
--------------	-----------------	----------------	------------
۵. در صورتی که ماوس در محدوده هیچ اسپرایتی نباشد، مقدار خروجی متد Rollover چقدر است؟
 

۱(۱)	-۱(۲)	۰(۳)	Noll(۴)
------	-------	------	---------
۶. کدام خاصیت شی Mouse \_ مختصات عمودی و افقی ماوس را نشان می دهد؟
 

loc(۱)	mouse loc (۲)	point(x,y)(۳)	mouse H(۴)
--------	---------------	---------------	------------

۷. توسط کدام خاصیت شی `_key` می توان کد کلید فشرده شده را پیدا نمود؟

key(۱)      keypressed(۲)      code(۳)      keycode(۴)

۸. برای خاتمه دادن به نمایش کدام دستور لینگو استفاده می شود؟

End(۱)      hold(۲)      halt()(۳)      exit(۴)

۹. کدام گزینه در کادر `cursor properties` سرعت پخش فریم ها را مشخص می کند؟

interval(۱)      speed(۲)      Automask(۳)      Hotspot position(۴)

۱۰. متد `cursor` جز متدهای شی ..... می باشد که به کمک آن شکل مکان نمای ماوس تغییر می یابد.

\_movie(۱)      \_mouse(۲)      \_key(۳)      \_sprite(۴)

### فصل ۱۳ : توانایی استفاده از ویدئوی دیجیتال

۱. کدام فرمت ویدئویی زیر قابل استفاده در نرم افزار Director نمی باشد؟

wmv(۱)      mov(۲)      mpg(۳)      avi(۴)

۲. جهت وارد کردن ویدئو به درون صفحه، کافی است یک اسپریت به طول حداقل ..... فریم از آن داشته باشیم.

(۱) به اندازه فیلم      ۱(۲)      ۳۰(۳)      ۱۰(۴)

۳. در ویدئوی `Quick Time` توسط کدام گزینه می توان همزمانی صدا و تصویر را انجام داد؟

Rate(۱)      Play back(۲)      Streaming(۳)      Controls(۴)

۴. برای پخش کدام نوع رسانه زیر دایرکتور نیاز به هیچگونه درایور و نرم افزار اضافی ندارد؟

Windows Media(۱)      Real Media(۲)      Quick Time(۳)      محتوای رسانه DVD(۴)

۵. در نوار ابزار کنترل DVD کدام گزینه باعث پخش معکوس به صورت سریع ویدئو می گردد؟

FAST FORWARD(۱)      FAST REVERSE(۲)      TITLE MENU(۳)      PAUSE(۴)

سوالات کاربر دایرکتور – تهیه کننده : مهرنوش نوبخت

۴-۶	۳-۱۲	کلید سوالات
۳-۷	۱-۱۳	<u>فصل اول:</u>
۱-۸	۲-۱۴	۲-۱
۲-۹	۴-۱۵	۳-۲
<u>فصل چهارم:</u>	۱-۱۶	۱-۳
۱-۱	۳-۱۷	۳-۴
۳-۲	۳-۱۸	۱-۵
۴-۳	۲-۱۹	<u>فصل دوم:</u>
۱-۴	۲-۲۰	۴-۱
۱-۵	۳-۲۱	۲-۲
<u>فصل پنجم:</u>	۲-۲۲	۲-۳
۲-۱	۱-۲۳	۱-۴
۱-۲	۴-۲۴	۲-۵
۴-۳	<u>فصل سوم:</u>	۴-۶
۲-۴	۲-۱	۳-۷
۱-۵	۱-۲	۱-۸
۳-۶	۳-۳	۲-۹
۲-۷	۲-۴	۲-۱۰
۱-۸	۱-۵	۱-۱۱

سوالات کاربر دایرکتور - تهیه کننده : مهرنوش نوبخت

فصل نهم :	۲-۲	۱-۹
۲ -۱	۱-۳	۲-۱۰
۱ -۲	۴-۴	فصل ششم :
۳ -۳	۳-۵	۲-۱
۲ -۴	۱-۶	۴-۲
۱ -۵	۱-۷	۲-۳
۴ -۶	۴-۸	۱-۴
فصل دهم :	۲-۹	۳-۵
۴ -۱	۲-۱۰	فصل هفتم :
۲ -۲	۳-۱۱	۲-۱
۲ -۳	۳-۱۲	۲-۲
۴ -۴	۲-۱۳	۱-۳
۱ -۵	۴-۱۴	۴-۴
۳ -۶	۲-۱۵	۲-۵
۳ -۷	۴-۱۶	۱-۶
۲ -۸	۲-۱۷	۳-۷
۳ -۹	۱-۱۸	۲-۸
۲-۱۰	۲-۱۹	فصل هشتم :
۲-۱۱	۳-۲۰	۳-۱
۱ -۱۲		
فصل یازدهم :		
۳ -۱		
۱ -۲		
۲ -۳		
۱ -۴		

۴-۵

۳-۶

۲-۷

۱-۸

فصل دوازدهم :

۱-۱

۲-۲

۲-۳

۱-۴

۳-۵

۲-۶

۴-۷

۳-۸

۱-۹

۱-۱۰

فصل سیزدهم :

۳-۱

۲-۲

۲-۳

۱-۴

۲-۵