

کنکور ۹۹

پودمان پنجم کتاب تولید محتوا و برنامه سازی پایه دهم

رشته شبکه و نرم افزار

جدول اولویت عملگرها

PRECEDENCE	OPERATORS
Highest	++, -- (used as prefixes); (), +, - (unary), !, ~ *, /, % +, - <<, >> <, >, <=, >= ==, != & ^ && =, *=, /=, %=, +=, -=, <<=, >>=, &=, ^=, = ++ , -- (used as suffixes)
Lowest	

نکات عملگرها و اولویت

✖ بالاترین اولویت در محاسبه با داخلی ترین پرانتز می باشد

✖ قاعده تشخیص

۱. از سمت چپ حرکت به سمت راست آغاز می شود
۲. از روی پرانتز باز عبور می کنیم
۳. به پرانتز بسته رسیدیم محاسبه می کنیم

$$(2+(((8 \% 3)*3)/4))$$

$$(2+((2*3)/4))$$

$$(2+(6/4))$$

$$(2+1)$$

$$3$$

نکات عملگرها و اولویت

✘ اگر چند عملگر با اولویت یکسان ، پرانتز گذاری نشده بود محاسبه از سمت چپ شروع می شود.

$$20 / 6 / 2 := 3 / 2 := 1 \text{ (Left To Right)}$$

$$~~20 / 6 / 2 := 20 / 3 := 6 \text{ (Right To Left)}~~$$

✘ اگر چند عملگر با اولویت مختلف ، پرانتز گذاری نشده بود محاسبه به ترتیب از عملگر با اولویت بالاتر شروع می شود.

$$7\%5+7*5/2-3*2 := 2+7*5/2-3*2 := 2+35/2-3*2 :=$$

$$2+17-3*2 := 2+17-6 := 19-6 := 13$$

نکات عملگرها و اولویت

✖ عملگر + برای الحاق دو رشته و جمع دو عدد به کار می رود!

$2+3:=5$

$"2"+3:="23"$

$2+"3":="23"$

$"2"+"3":="23"$

$2+'3':=53$!!!!!!!!!!!!!

✖ در محاسبه برای اعداد اعشاری (float) ۷ رقم دقت و برای اعشاری با دقت (double) زیاد ۱۵ رقم دقت داریم. اگر بیشتر بود گرد یا با نماد علمی نوشته می شود.

★ قاعده گرد کردن

۱. کمتر از نیم به سمت پایین

۲. بیش از نیم به سمت بالا

۳. خود نیم به سمت عدد زوج

$2.5477755f:=2.547776$

$278787.5477755f:=278787.6$

$2178787.5477755f:=2178788$

$23178787.5477755f:=2.317879E+07$

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int a = 6;  
int b = a++;  
Console.WriteLine(b);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int x = 10;  
int y = x++;  
Console.WriteLine(++y*x++);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
Console.WriteLine(Math.Pow(Math.Round(2.5),Math.Sqrt(9)));
```


خروجی برنامه زیر چیست؟

```
bool flag = false;  
Console.WriteLine(flag==true);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
bool flag = false;  
Console.WriteLine(flag=true);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int x = 5;  
int y = 7;  
x -= y;  
y -= x;  
x -= y;  
Console.WriteLine(x);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int x = 5;  
int y = 7;  
Console.WriteLine(x+2>y==y<x);
```


خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int x = 9;  
int y = 0;  
Console.WriteLine(x==y & x==x/y);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int x = 9;  
int y = 0;  
Console.WriteLine(x==y && x==x/y);
```

خروجی برنامه زیر چیست؟

```
int x = 5;  
int y = 7;  
x *= ++y;  
y += x++;  
Console.WriteLine(x--+-y);
```

از توجه شما متشکرم

عبداله صارمی نائینی
اردیبهشت ۱۳۹۹