



اولین دوره لیگ برنامه‌نویسی

دانش‌آموزی به سبک ACM

هفته چهارم سوال ۲۰ امتیازی

در یک بازی، دو بازیکن با یک پشته از N چوب بازی می‌کنند. در هر نوبت، یک بازیکن می‌تواند ۱، ۲ یا ۳ چوب از پشته بردارد. بازیکنی که آخرین چوب را بردارد برنده است. حالا فرض کنید که X چوب در مراحل قبلی بازی برداشته شده است و نوبت شماست. شما باید برنامه‌ای بنویسید که تعیین کند آیا می‌توانید برنده شوید یا خیر. اگر امکان برنده شدن وجود دارد، باید تعداد چوب‌هایی که باید در این نوبت بردارید را چاپ کنید. در غیر این صورت، باید عبارت *NOK* را چاپ کنید.

ورودی:

دو عدد صحیح N و X که به ترتیب تعداد چوب‌ها در پشته و تعداد چوب‌های برداشته شده در مراحل قبلی را نشان می‌دهند. ($0 \leq X \leq N$ و $1 \leq N \leq 1000$)

خروجی:

اگر امکان برنده شدن وجود دارد، تعداد چوب‌هایی که باید در این نوبت بردارید را چاپ کنید. در غیر این صورت، *NOK* در خروجی چاپ شود.

در ادامه نمونه‌ای از فایل ورودی و خروجی مورد نظر را می‌توانید مشاهده کنید.

INPUT.TXT	OUTPUT.TXT
۱۲,۳	۱
۲۹,۲۵	<i>NOK</i>
۲۰۲۵,۱۴۰۳	۲