

نام و نام خانوادگی:	بسمه تعالی	تاریخ امتحان: ۹۸/۸/۱۸
پایه: دوازدهم	وزارت آموزش و پرورش	مدت امتحان: ۶۰
رشته: کامپیوتر (تصویرسازی)	اداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستان	امتحان مستمر آبان ماه
کلاس: دوازدهم کامپیوتر	مدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان	طراح سوال: موسوی
نام درس: کاربر اتودسک مایا	هنرستان: کاردانش ایران	تعداد سوال: ۲۲
	سال ۱۳۹۸ سال رونق تولید	

ردیف	متن سوالات	بارم
(۱)	<p>❖ درستی یا نادرستی گزینه های زیر را معین کنید ؟</p> <p>❖ با کمک کلید alt+scroll حرکت دوربین در صحنه بصورت دو بعدی خواهد بود . ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/></p> <p>❖ برای دسترسی به منوهای مختلف hotbox می توان کلید Alt+Space را نگه داشت تا مکان نما بر روی هر یک از منوها حرکت کند . ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/></p> <p>❖ کلید میانبر group کردن اشیاء حرف G می باشد . ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/></p> <p>❖ برای ایجاد پل بین اشیا از Wedge می توان استفاده کرد . ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/></p> <p>❖ ابزار Nonlinear Squash جهت فشرده کردن و یا کشیده کردن شی کاربرد دارد . ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/></p> <p>❖ هر چهار vertex یک سطح را تشکیل می دهند که به آن edge گفته می شود. ص <input type="radio"/> غ <input type="radio"/></p>	۱/۵
(۲)	<p>گزینه های مرتبط را بهم وصل نمایید ؟</p> <p>الف) وصل کردن revolve(۱)</p> <p>ب) ایجاد سطح بین دو خط planar(۲)</p> <p>ج) ایجاد یک سطح شکسته attach(۳)</p> <p>د) حجم دادن liner(۴)</p> <p>ه) ایجاد یک سطح نرم loft(۵)</p> <p>و) ایجاد یک سطح برای تصاویر بسته extrude(۶)</p> <p>cubic(۷)</p>	۱/۵
(۳)	<p>جاهای خالی را با کلمات مناسب پر کنید .</p> <p>❖ اجسام در دنیای سه بعدی از به هم پیوستن نقاطی تشکیل می گردد که به آن..... می گویند .</p> <p>❖ برای ساخت رویه های ارگانیک و کاراکترها از ..... استفاده می شود</p> <p>❖ برای پاک کردن تاریخچه همه اشیایی که در صحنه وجود دارند از منوی edit گزینه History را از گزینه ..... ا انتخاب می کنیم</p> <p>❖ کلید میانبر ابزار Move دکمه..... می باشد.</p> <p>❖ محور X در محورهای سه گانه با رنگ .....نمایش داده می شود..</p>	۲/۵
(۴)	<p>جهت ادغام اجزای اشیا با یکدیگر از کدام گزینه می توان استفاده کرد؟</p> <p>الف) Merge      ب) Poke      ج) Combine      د) Group</p>	۰.۵
(۵)	<p>با استفاده از کدام گزینه می توان شی یا اشیا موجود در صحنه را تکثیر نمود؟</p> <p>الف) copy      ب) Duplicate      ج) Move      د) همه موارد</p>	۰.۵
(۶)	<p>در ترسیم چندضلعی ها، کدام گزینه جهت ترسیم شکل ماریچ است؟</p> <p>الف) Pipe      ب) Prism      ج) Helix      د) Pyramid</p>	۰.۵

۰/۵	با استفاده از کدام تغییر شکل دهنده می توان سطح شی را گسترش و یا کاهش داد؟	Flare(الف) Bend (ب) Sine(ج) Twist(د)	(۷)
۰/۵	کدام گزینه شی مخروط را بوجود می آورد؟	Cube(الف) Cylinder(ب) Plane(ج) Cone(د)	(۸)
۰/۵	با استفاده از ابزار ..... می توان هر سطحی نامنظمی را روی شیء با کلیک و درگ انتخاب کرد؟	Paint Brush(الف) Lasso(ب) Tool Settings(ج) Select(د)	(۹)
۰/۵	کدام پنجره تمام اشیاء موجود در صحنه ( شامل اشیاء مخفی) نمایش می دهد و می توان به کمک آن اشیاء را دسته بندی کرد؟	preferences (الف) Panel Editor(ب) Shelf Editor(ج) Outliner(د)	(۱۰)
۰/۵	این گزینه سبب می شود تا یکی از اشیاء با توجه به اولویت انتخاب از شی دیگر کاسته شود ؟	Intersection (الف) Difference(ب) Union(ج) Separate(د)	(۱۱)
۰/۵	در صورتیکی که face از صحنه پاک شده باشد با دستور..... می توان جای آن را پر کرد؟	Fill Hole(الف) Combine (ب) Reduce(ج) Triangulate line(د)	(۱۲)
۰/۵	کلید میانبر extrude کدام گزینه است؟	E(الف) shift+E(ب) ctrl+E(د) alt+E (د)	(۱۳)
۰/۵	برای نمایش و یا عدم نمایش قسمتهای مختلف پنجره مایا از منوی display گزینه ..... را انتخاب می نمایم.	show(الف) UI element(ب) object display(ج) heads up display(د)	(۱۴)
۰/۵	کدام دستور یک ورتکس را به چهار ورتکس تبدیل می کند؟	Merge VERTEX(الف) Chamfer Vertex(ب) Blend(ج) separate(د)	(۱۵)
۰/۵	ابزارهایی که جهت انتخاب، انتقال، چرخش و اندازه موضوعات صحنه به کار می رود در کدام گزینه قرار دارند؟	View panel (الف) Channel Box (ب) Tool Box (ج) Sidebar icons(د)	(۱۶)
۲	روش ایجاد سلسله مراتب از اشیاء (ایجاد والد و فرزند) را بنویسید؟		(۱۷)
۱	دستور Bevel چه کاربردی دارد؟		(۱۸)
۱	دستور bend چه کاربردی دارد؟		(۱۹)
۲	ابزار multi cut و create polygon چه استفاده ای دارند؟		(۲۰)
۰/۵	کدام دستور مدل را نرم می کند؟		(۲۱)
۱/۵	Graph Editor را تعریف کنید؟		(۲۲)

نام و نام خانوادگی:	بسمه تعالی وزارت آموزش و پرورش اداره کل آموزش و پرورش استان سیستان و بلوچستان مدیریت آموزش و پرورش شهرستان سراوان  <b>هنرستان: کاردانش ایران</b>  سال ۱۳۹۸ سال رونق تولید	تاریخ امتحان: ۹۸/۸/۱۸
پایه: دوازدهم		مدت امتحان: ۳۰
رشته: کامپیوتر (تصویرسازی)		امتحان مستمر آبان ماه
کلاس: دوازدهم کامپیوتر		طراح سوال: موسوی
نام درس: کاربر اتودسک مایا (عملی)		تعداد سوال: ۳

۱ - یک جام طراحی نمایید؟

۲ - یک میز تحریر طراحی نمایید

۳ - یک صندلی طراحی نمایید؟