

به نام خداوند بخشنده ی مهربان

۱۰- کپل و خیکوله بازی میکنند خیلی قشنگ

کپل بعد از اینکه خصومت خیکوله رو دید از در دوستی وارد شد تا خیکوله رو جلو همه بی‌آبرو کنه و بهش گفت بیا بازی کنیم اگه تو باختی از این به بعد بهت می‌گیم خنگوله و از اونجایی که مطمئن بود میبره اصلاً نگفت اگه باخت اسم اونو چی بذاریم .

کپل یک جدول ۱ در 10^6 آورد که توی هر کدوم از خونه های اون پر از آب بود و به اون توضیح داد اگر ما با قدرت X به یکی از خونه ها ضربه بزنیم ارتفاع اون خونه میشه X و ارتفاع دو خانه ی مجاورش میشه $X-1$ و همینطوری این موج ادامه پیدا میکند تا صفر شود برای مثال اگر به خانه ی ۵ ما با قدرت ۷ ضربه بزنیم ارتفاع آب ها اینگونه میشود:

۱	۲	۳	۴	۵	۶	۷	۸	۹	۱۰	۱۱	۱۲	۱۳	شماره ی خانه
۳	۴	۵	۶	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱	۰	۰	ارتفاع

حال اگر روی یک خانه چند موج تاثیر داشته باشند اثر موجی میماند که بیشترین ارتفاع را در آن خانه ایجاد کرده است ، مثلاً اگر در خانه ی ۵ موجی به ارتفاع ۱۰ ایجاد کنیم و در خانه ی ۷ موجی به ارتفاع ۲۰ ایجاد کنیم ارتفاع خانه ی ۶ میشه ۱۹.

کپل در ابتدا همزمان ۱۰۰۰۰۰ ضربه وارد میکند که در فایل ورودی به تعداد آنها سطر آمده است در هر سطر دو عدد آمده عدد اول نشانگر خانه ای است

که به آن ضربه زده میشود و عدد دوم قدرت ضربه ای است که به آن خانه وارد میشود.

حال پس از اینکه موج ها تمام تاثیر های خود را گذاشتند ، فرض کنید ارتفاع خانه ها را به ترتیب با $h_1, h_2, h_3, \dots, h_{10^6}$ نمایش دهیم ، این دو نفر باید مقدار

$$\left(\sum i \times h_i \right) \% 7777777$$

را محاسبه کنند. به کپل کمک کنید تا استکبار پیر را به خاک بمالد.