



حقوق و جرایم سایبری

مقدمه

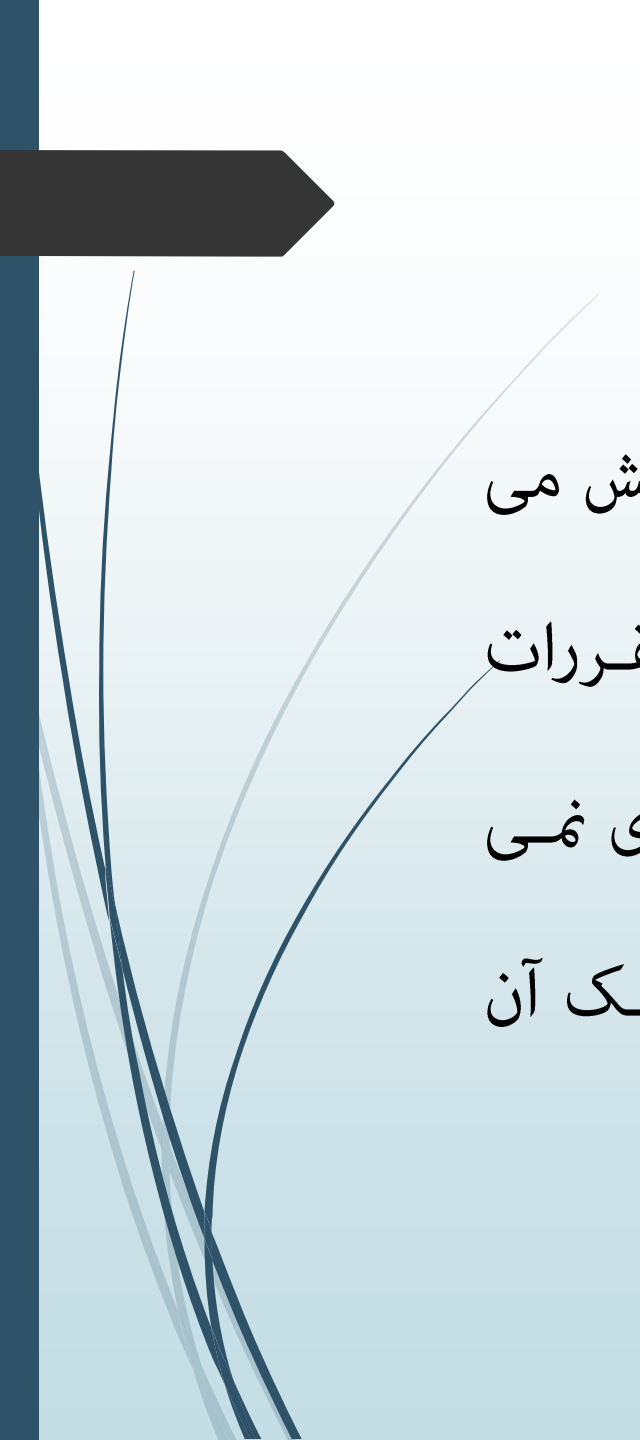
امروزه بسیاری از مردم از شبکه اینترنت یا اینترنت برای مبادله پیام یا فعالیت‌های دیگر استفاده می‌کنند. این شبکه‌ها فاصله زمانی و مکانی را از بین برده و قدرت زیادی در اختیار بشر قرار داده است. چون این فناوری فضای اشتراکی ایجاد کرده و مفاهیم جدیدی چون حاکمیت سایبری و غیره را به منحن ظهور رسانده است، برای استفاده از آن نیازمند تدوین قوانین جدیدی هستیم که حقوق سایبری نام دارد. از طرفی این فضا شرایط سوء استفاده را برای افراد بزهکار فراهم کرده است از این روی در این فضا نیز ممکن است انسان مرتکب جرم شود. چون چنین جرمی در فضای اینترنتی روی می‌دهد آن را جرم الکترونیکی یا سایبری نام می‌نهند.

ماهیت جرایم سایبری

چون جرایم کامپیوتری و سایبری ناشی از فناوری مدرن است از این روی آثار جالبی دارد که در ادامه بررسی می شود :

۱- جرایم کامپیوتری تصنعی هستند.

جرایم را به دو دسته طبیعی و تصنعی تقسیم می کنند که جرایم طبیعی بیشتر تحت سیطره قوانین مذهبی و شرعی است لکن جرایم تصنعی امور حادثند و تحت شمول مقررات جدید قرار می گیرند.



۲- تأثیر وجدانی اندکی برفاعل دارند.

فاعل بعضی از جرم ها نظیر سرقت یا قتل بعد از انجام جرم احساس سرزنش می کند (نوعا یا شخصا) اما فردی که چراغ قرمز را رد می کند و به مقررات راهنمایی و رانندگی در این خصوص توجه نمی نماید غالبا احساس شرمساری نمی کند. جرایم سایبری نیز جزو دسته دوم بوده و به علت ماهیت تکنولوژیک آن احساس غرور نیز در فاعل آن پدید می آید.

۳- عنصر مادی جرایم سایبری مشابه است (شکل یکسان ارتکاب).

به دلیل بسترهای متفاوت ارتکاب جرم های کلاسیک و شکل های متفاوت سناریوی مجرمانه طبعا عنصر- مادی جرم ها با یکدیگر متفاوتند. لکن در اکثر جرایم کامپیوتری عنصر مادی یکسان بوده و امروزه بستر فناوری این جرم ها نیز یکی شده است. شکل یکسان ارتکاب از حیث اجزای عنصر مادی یا یکسانی به واسطه بستر فناوری است که موارد ذیل نمونه ای از آن است :

- ✓ قوانین ماهوی و شکل یکسان دارند.
- ✓ رویه های یکسان برای مبارزه وجود دارد.
- ✓ الزامات یکسان داخلی/ بین المللی دارند.
- ✓ پلیس واحد برای آن نیاز است.

۴- زمان ارتکاب جرم به حداقل رسیده است.

در حالت سنتی برای جرم مراحل ذیل تصور می شود :

✓ قصد مجرمانه

✓ تهیه مقدمات

✓ عملیات اجرایی جرم

در تمام مراحل فوق گذشت زمان مشهود است و ممکن است قصد تا عملیات اجرایی جرم از چند ثانیه تا چند ماه زمان نیاز داشته باشد. لکن در جرایم سایبری این زمان به چند ثانیه یا کسر- ثانیه تبدیل می شود. فرد مرتکب از لحظه ارسال تا دریافت مطالب افترآمیز در کل شبکه کمتر از چند ثانیه زمان نیاز دارد.

۵- مکان ارتکاب بین المللی شده است.

بعضی از عواملی که تعدد مکان جرم را موجب می شود عبارتند از :

✓ محل ارتکاب

✓ محل وقوع نتیجه

✓ محل وجود ادله

✓ محل فرار مرتکب

در جرایم سایبری به واسطه زیرساخت جهانی مکان ارتکاب جرم به تمام کره زمین توسعه یافته است. فردی که مطالب افترآمیز در شبکه منشر می کند در زمان بسیار کوتاه پیام خود را به منطقه وسیعی از زمین می رساند. یا کسی که ویروسی نوشته و منتشر می کند چندین کامپیوتر را در کشورهای مختلف آلوده می کند. به دلیل ماهیت بین المللی جرایم سایر مبارزه با آن نیز تشریک مساعی تمام کشورها را می طلبد.

۶- بزه دیده به جای انسان ماشین است.

درحالت سنتی بزه دیده یا که هدف جرم است انسان می باشد و در جرایم علیه اشخاص، تمامیت جهانی و معنوی فرد هدف ارتکاب جرم است. در جرایم علیه اموال جرم علیه مال متعلق به انسان است. شکل اولیه بزه دیده در جرایم سایبری رابطه انسان و ماشین بود. در کلاه برداری کامپیوتری اولیه و کلاسیک فرد مرتکب، با دادن دستورالعمل اضافی بدون این که آنان را بفریبد یا حتی دیده باشد وجوه دیگران را به خود اختصاص می داد. در شکل جدید و اخیر این شکل از بزه دیده به صورت ماشین- ماشین تغییر یافته است که بیشترین مورد تحقق آن در جرایم تجارت الکترونیکی و جرایم بانکداری الکترونیکی است.

تاریخچه جرائم کامپیوتری

➤ با پیدایش کامپیوتر، جرائم کامپیوتری نیز بوجود آمد. تاریخچه جرائم کامپیوتری را می توان به سه نسل طبقه بندی نمود

➤ **نسل اول :** جرایم رایانه ای که تا اواخر دهه 1980 می باشد شامل سرقت و کپی برداری از برنامه ها و جرائم علیه حریم خصوصی اشخاص مانند سرقت از آثار و تحقیقات افراد بود.

➤ **نسل دوم:** که تحت عنوان جرائم داده ها نامیده می شود تا اواخر دهه 1990 ادامه داشته است. در این دهه تمامی جرائم علیه تکنولوژی اطلاعاتی، ارتباطاتی، کامپیوتری، ماهواره ای و شبکه های بین المللی تحت عنوان جرائم علیه داده ها اطلاق می شود

➤ **نسل سوم** که از اواسط دهه 1990 شروع می شود جرائم کامپیوتری تحت عنوان جرائم سایبری یا جرائم در محیط سایبر معروف گردید

➤ حقوق فضای سایبر (حقوق فناوری اطلاعات) : کلیه ابعاد مدنی ، تجارت جزایی ، بین الملل و فنی را شامل می شود .

➤ از حیث ابعاد حقوقی یعنی بعد حقوق خصوصی در حقوق سایبری دو بحث عمده مطرح است ، یکی بعد مدنی و دیگر بعد تجاری .

1- بعد مدنی :

➤ الف قراردادهای انفورماتیک: از حیث نوع شناسی ، قرارداد ، بسته به خرید ، توزیع ، سفارش و پشتیبانی تفاوت می کند.نوع شناسی قراردادهای انفورماتیک کاملاً برگرفته از منطق برنامه نویسی و مراحل آن است .شامل

➤ 1- طراحی و ظهور در برنامه ، پیاده سازی سیستم و نرم افزار ، پشتیبانی سیستم یا برنامه ، راه اندازی سیستم و برنامه

➤ 2-خرید بسته های نرم افزاری ، مراحل ازمون (الف)و استفاده موقت (بتا)و بکارگیری دائم و نهایی(فینال)

➤ 3-مالکیت فکری ، که بیشتر در بحث مالکیت کپی رایت مطرح میشود.

➤ **ب مسئولیت مدنی قراردادی :** مسئولیت ناشی از قرارداد که بسته به نوع تعهد و تخلف قراردادی به وجود می آید. این نوع مسئولیت می تواند در امور مختلف بروز کند و نتایج گوناگونی بوجود آورد. مانند مسئولیت ناشی از نرم افزارهای معیوب در امور بیمارستانی برای درمان بیماران که موجب مرگ بیمار می شود .

➤ **دکترین مراقبت** مانند اینکه فرد داده ها و اطلاعاتی را روی شبکه می گذارد که گاهی نادرست است (مانند استفاده از قارچ های خوراکی ، اطلاعاتی ارائه می شود که و یک کاربر اینترنت از آن استفاده می کند و مسموم میشود) در اینجا به نوعی مسئولیت مدنی بروز و تحقق می یابد .

➤ **استانداردها :** برای اینکه بتوان بگونه ای عادلانه مسئولیت را بر افراد مستقر کرد ، باید در ابتدا استاندارد های مختلفی برای انواع کالا ها و خدمات و.. اعلام شود . و اگر این استانداردها موحود بود آنگاه باید میزان مراقبت را سنجید

➤ **ج ادله اثبات دیجیتالی:** نکته مهم برشمردن دلایل است . کلا به اقرار ، اسناد کتبی ، شهادت ، امارات و قسم تقسیم می شود. ویژگی دلیل در امور مدنی احصا شدن است و بسته به نوع دلیل قواعدی بر آن حاکم است. در اسناد مهم ترین مسئله فرایند حاکم بر ایجاد سند است . سند رسمی باید برابر قانون ثبت اسناد تشکیل شود تا بتواند رسمی تلقی شود .

➤ **کتبی نبودن داده ها و اطلاعات و راحتی اصلاح و محو شدن فایل ها** موجب می شود که بقا به معنی فیزیکی و معمولی وجود نداشته باشد بنابراین اصالت مرسوم اسناد رسمی وجود ندارد.

➤ **حقوق مالکیت فکری :** خود شامل چند نوع است که مهم ترین آنها شامل حق اختراع طرح های صنعتی و علائم تجاری و حق طبع یا کپی رایت است.

➤ **ه پایگا داده ها:** پایگاه داده ها به دلیل نوع ارایه و انتخاب و نیز ارزش اقتصادی و ماهیت خود ماهیتی جدا از نظام مالکیت فکری و به ویژه کپی رایت را می طلبد.

2 - بعد تجاری:

➤ **حقوق تجارت دارای دو بعد داخلی و خارجی است** که بآپیدایش و تکامل شبکه های رایانه ای بین المللی این تفکیک از بین رفت. ابتدا بحث تبادل الکترونیک داده های بسته , مبنا و معیار تجارت بود و سپس جای خود را به تبادل داده های باز داد و امروزه بعد تجارت فضای سایبر به تجارت الکترونیکی , تبادلات الکترونیکی و مانند ان پرداخته است

➤ **ابعاد عمومی (حقوق اساسی - اداری) سایبر :** از بعد حقوق عمومی در سایبرلا دو بحث عمده حمایت از داده ها و جریان آزاد اطلاعات مطرح است که هم حقوق اساسی و هم حقوق اداری را شامل می شود .

➤ **الف- حمایت از داده ها :** داده های شخصی ناظر بر داده های هویتی شخص است . که موجب تمایز انسان و حریم خصوصی شخص از دیگری می شود حمایت از داده ها ناظر بر حمایت از افراد در قبال پردازش داده های شخصی در حالت اتوماتیک ، نیمه اتوماتیک یا غیراتوماتیک است. این داده ها با داده های عمومی ، داده های اجتماعی - اعم از پزشکی ، سوابق کیفری و قضایی- داده های علمی و آماری تفاوت دارد.

➤ **هرگونه دسترسی ، افشا ، در اختیار داشتن ، نشر، توزیع و پردازش غیرقانونی جرم است و بسته به سیستم قضایی و قانونی مورد نظر در یک یا دو دسته از جرایم اداری و جرایم کیفری به طور مجزا مشخص می شود.**

➤ **ب- جریان آزاد اطلاعات :** در محیط دیجیتالی و شبکه های رایانه ای اصل بر آزاد بودن جریان اطلاعات و دسترسی افراد به اطلاعات است . اما این آزادی بی حد و مرز نیست . در مسایل امنیتی ، حریم خصوصی افراد ، اسرار دولتی مهم و مسایل بهداشتی این آزادی نفی می شود.

➤ شاخه های جریان آزاد اطلاعات با گسترش و پیشرفت رایانه ، محدوده و وسعت بیشتری یافته ومباحثی مانند دموکراسی الکترونیکی ، دولت الکترونیکی ، پارلمان الکترونیکی و رای گیری الکترونیکی نیز مطرح شده.

➤ **ابعاد بین المللی حقوق سایبر :** در فضای سایبر مرزی به آن معنا در داخل کشورها وجود ندارد . اصل حاکمیت دولت و اصل استقلال عدم مداخله در حاکمیت در فضای سایبر به شدت دچار تنش شده است ، فضای سایبر فضای واحد جهانی الکترونیکی محض است . به همین دلیل باید این فضا نظامند و قاعده مند شود.

انواع جرایم اینترنتی

جرایم اینترنتی شامل انواع مختلفی می شوند از جمله:

- 1- جرایم علیه محرمانه بودن و تمامیت و در دسترس بودن داده ها.
- 2- جرایم علیه سیستم های رایانه ای و اینترنتی مانند اخلاص در سیستم ها.
- 3- جرایم علیه اموال مانند کلاهبرداری اینترنتی.
- 4- جرایم علیه امنیت و آسایش عمومی مانند توهین به مقدسات و اصول کلی يك کشور.
- 5- جرایم علیه مالکیت فکری.
- 6- جرایم علیه محتوی مانند پرنوگرافی (تصاویر و فیلم های مستهجن جنسی).

به طور کلی این شش دسته در تمام کشورها جرم شناخته شده و به طور کلی آن چه مبنا و محور این نوع تقسیم بندی قرار گرفته است ارزش هایی هستند که مورد حمایت قانونگذار بوده و مورد تجاوز و تعدی مجرمان قرار گرفته است و شاید ارزش ها از کشوری تا کشور دیگری متفاوت باشند.

تعیین مصادیق محتوای مجرمانه :

➤ الف) محتوای علیه عفت و اخلاق عمومی

➤ ۱- اشاعه فحشاء و منکرات (بند ۲ ماده ۶ قانون مطبوعات)

➤ ۲- تحریک، تشویق، ترغیب، تهدید یا دعوت به فساد و فحشاء و ارتکاب جرایم منافی عفت یا انحرافات جنسی (بند ب ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه‌ای و ماده ۶۴۹ قانون مجازات اسلامی)

➤ ۳- انتشار، توزیع و معامله محتوای خلاف عفت عمومی (مبتذل و مستهجن) بند ۲ ماده ۶ قانون مطبوعات و ماده ۱۴ قانون جرایم رایانه‌ای)

➤ ۴- تحریک، تشویق، ترغیب، تهدید یا تطمیع افراد به دستیابی به محتویات مستهجن و مبتذل (ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه‌ای)

➤ ۵- استفاده ابزاری از افراد (اعم از زن و مرد) در تصاویر و محتوی، تحقیر و توهین به جنس زن، تبلیغ تشریفات و تجملات نامشروع و غیر قانونی (بند ۱۰ ماده ۶ قانون مطبوعات)

ب) محتوای علیه مقدسات اسلامی

- ❖ ۱- محتوای الحادی و مخالف موازین اسلامی (بند ۱ ماده ۶ قانون مجازات اسلامی)
- ❖ ۲- اهانت به دین مبین اسلام و مقدسات آن (بند ۷ ماده ۶ قانون مجازات اسلامی و ماده ۵۱۳ قانون مجازات اسلامی)
- ❖ ۳- اهانت به هر یک از انبیاء عظام یا ائمه طاهرین (ع) یا حضرت صدیقه طاهره (س) (ماده ۵۱۳ قانون مجازات اسلامی)
- ❖ ۴- تبلیغ به نفع حزب، گروه یا فرقه منحرف و مخالف اسلام (بند ۹ ماده ۶ قانون مطبوعات)
- ❖ ۵- تبلیغ مطالب از نشریات و رسانه‌ها و احزاب و گروه‌های داخلی و خارجی منحرف و مخالف اسلام به نحوی که تبلیغ از آنها باشد (بند ۹ ماده ۶ قانون مطبوعات)
- ❖ ۶- اهانت به امام خمینی (ره) و تحریف آثار ایشان (ماده ۵۱۴ قانون مجازات اسلامی)
- ❖ ۷- اهانت به مقام معظم رهبری (امام خامنه‌ای) و سایر مراجع مسلم تقلید (بند ۷ ماده ۶ قانون مطبوعات)

ج) محتوای علیه امنیت و آسایش عمومی

- 1- تشکیل جمعیت، دسته، گروه در فضای مجازی (سایبر) با هدف برهم زدن امنیت کشور (ماده ۴۹۸ قانون مجازات اسلامی)
- 2- هر گونه تهدید به بمب گذاری (ماده ۵۱۱ قانون مجازات اسلامی)
- 3- محتوایی که به اساس جمهوری اسلامی ایران لطمه وارد کند (بند ۱ ماده ۶ قانون مطبوعات)
- 4- انتشار محتوی علیه اصول قانون اساسی (بند ۱۲ ماده ۶ قانون مطبوعات)
- 5- تبلیغ علیه نظام جمهوری اسلامی ایران (ماده ۵۰۰ قانون مجازات اسلامی)
- 6- اخلاف در وحدت ملی و ایجاد اختلاف ما بین اقشار جامعه به ویژه از طریق طرح مسائل نژادی و قومی (بند ۴ ماده ۶ قانون مطبوعات)
- 7- تحریک نیروهای رزمنده یا اشخاصی که به نحوی از انحاء در خدمت نیروهای مسلح هستند به عصیان، فرار، تسلیم یا عدم اجرای وظایف نظامی (ماده ۵۰۴ قانون مجازات اسلامی)

➤ ۸- تحریص و تشویق افراد و گروه‌ها به ارتکاب اعمالی علیه امنیت، حیثیت و منافع جمهوری اسلامی ایران در داخل یا خارج از کشور (بند ۵ ماده ۶ قانون مطبوعات)

➤ ۹- تبلیغ به نفع گروه‌ها و سازمان‌های مخالف نظام جمهوری اسلامی ایران (ماده ۵۰۰ قانون مجازات اسلامی)

➤ ۱۰- فاش کردن و انتشار غیر مجاز اسناد و دستورها و مسایل محرمانه و سری دولتی و عمومی (بند ۶ ماده قانون مطبوعات و مواد ۲ و ۳ قانون مجازات انتشار و افشای اسناد محرمانه و سری دولتی و ماده ۳ قانون جرایم رایانه‌ای)

➤ ۱۱- فاش کردن و انتشار غیر مجاز اسرار نیروهای مسلح (بند ۶ ماده قانون مطبوعات)

➤ ۱۲- فاش کردن و انتشار غیر مجاز نقشه و استحکامات نظامی (بند ۶ ماده ۶ قانون مطبوعات)

➤ ۱۳- انتشار غیر مجاز مذاکرات غیر علنی مجلس شورای اسلامی (بند ۶ ماده ۶ قانون مطبوعات)

➤ ۱۴- انتشار بدون مجوز مذاکرات محاکم غیر علنی دادگستری و تحقیقات مراجع قضایی (بند ۶ ماده ۶ قانون مطبوعات)

(د) محتوای علیه مقامات و نهادهای دولتی و عمومی

- ۱- اهانت و هجو نسبت به مقامات، نهادها و سازمان حکومتی و عمومی (بند ۸ ماده ۶ قانون مطبوعات و مواد ۶۰۹ و ۷۰۰ قانون مجازات اسلامی)
- ۲- افترا به مقامات، نهادها و سازمان حکومتی و عمومی (بند ۸ ماده ۶ قانون مطبوعات و ۶۹۷ قانون مجازات اسلامی)
- ۳- نشر اکاذیب و تشویش اذهان عمومی علیه مقامات، نهادها و سازمانهای حکومتی (بند ۱۱ ماده ۶ قانون مطبوعات و ۶۹۸ قانون مجازات اسلامی)

۵) محتوایی که برای ارتکاب جرایم رایانه‌ای و سایر جرایم به کار می‌رود

۱- انتشار یا توزیع و در دسترس قرار دادن یا معامله داده‌ها یا نرم افزارهای که صرفاً برای ارتکاب جرایم رایانه‌ای به کار می‌رود (ماده ۲۵ قانون جرایم رایانه‌ای)

۲- فروش، انتشار یا در دسترس قرار دادن غیر مجاز گذر واژه‌ها و داده‌هایی که امکان دسترسی غیر مجاز به داده‌ها با سامانه‌های رایانه‌ای یا مخابراتی دولتی یا عمومی را فراهم می‌کند (ماده ۲۵ قانون جرایم رایانه‌ای)

۳- انتشار یا در دسترس قرار دادن محتویات آموزش دسترسی غیر مجاز، شنود غیر مجاز، جاسوسی رایانه‌ای، تحریف و اخلاص در داده‌ها یا سیستم‌های رایانه‌ای و مخابراتی (ماده ۲۵ قانون جرایم رایانه‌ای)

۴- آموزش و تسهیل سایر جرایم رایانه‌ای (ماده ۲۱ قانون جرایم رایانه‌ای)

۵- انجام هر گونه فعالیت تجاری و اقتصادی رایانه‌ای مجرمانه مانند شرکت‌های هرمی (قانون اخلاق در نظام اقتصادی کشور و سایر قوانین)

۶- انتشار ویروس دهی بازی‌های رایانه‌ای دارای محتوای مجرمانه (مواد مختلف قانون مجازات اسلامی و قانون جرایم رایانه‌ای)

۷- انتشار فیلتر شکن‌ها و آموزش روش‌های عبور از سامانه‌های فیلترینگ (بند ج ماده ۲۵ قانون جرایم رایانه‌ای)

۸- تبلیغ و ترویج اسراف و تبذیر (بند ۳ ماده ۶ قانون مطبوعات)

۹- انتشار محتوای حاوی تحریک، ترغیب، یا دعوت به اعمال خشونت آمیز و خودکشی (ماده ۱۵ قانون جرایم رایانه‌ای)

۱۰- تبلیغ و ترویج مصرف موادمخدر، مواد روان گردان و سیگار (ماده ۳ قانون جامع کنترل و مبارزه ملی با دخانیات ۱۳۸۵)

➤ ۱۱- باز انتشار و ارتباط (لینک) به محتوای مجرمانه تارنماها و نشانی‌های اینترنتی مسدود شده، نشریات توقیف شده و رسانه‌های وابسته به گروه‌ها و جریان‌ات منحرف و غیر قانونی

➤ ۱۲- تشویق، تحریک و تسهیل ارتکاب جرائمی که دارای جنبه عمومی هستند از قبیل اخلاص در نظم، تخریب اموال عمومی، ارتشاء، اختلاس، کلاهبرداری، قاچاق مواد مخدر، قاچاق مشروبات الکلی و غیره (ماده ۴۳ قانون مجازات اسلامی)

➤ ۱۳- انتشار محتوایی که از سوی شورای عالی امنیت ملی منع شده باشد

➤ ۱۴- تشویق و ترغیب مردم به نقض حقوق مالکیت معنوی (ماده ۱ قانون حمایت از حقوق پدید آورندگان نرم افزارهای رایانه ای و ماده ۷۴ قانون تجارت الکترونیکی)

➤ ۱۵- معرفی آثار سمعی و بصری غیر مجاز به جای آثار مجاز (ماده ۱ قانون نحوه مجازات. اشخاصی که در امور سمعی و بصری فعالیت غیر مجاز دارند)

➤ ۱۶- عرضه تجاری آثار سمعی و بصری بدون مجوز وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی (ماده ۲ قانون نحوه مجازات اشخاصی که در امور سمعی و بصری فعالیت غیر مجاز دارند)

جرایم اینترنتی از نظر نوع تاثیر به سه طبقه کلی تقسیم می شوند:

1- جرایم اینترنتی فرهنگی

الف جرایم بر ضد ارزش های فرهنگی چون توهین و اهانت به دین مبین اسلام و مقدسات

ب) جرایم محتوا (Content Crime) چون هتک عفت عمومی

ج) افشای اسرار خصوصی افراد.

2- جرایم اینترنتی امنیتی چون ایجاد اختلال در امنیت داده ها.

3- جرایم اینترنتی مالی چون سرقت و کلاهبرداری اینترنتی.

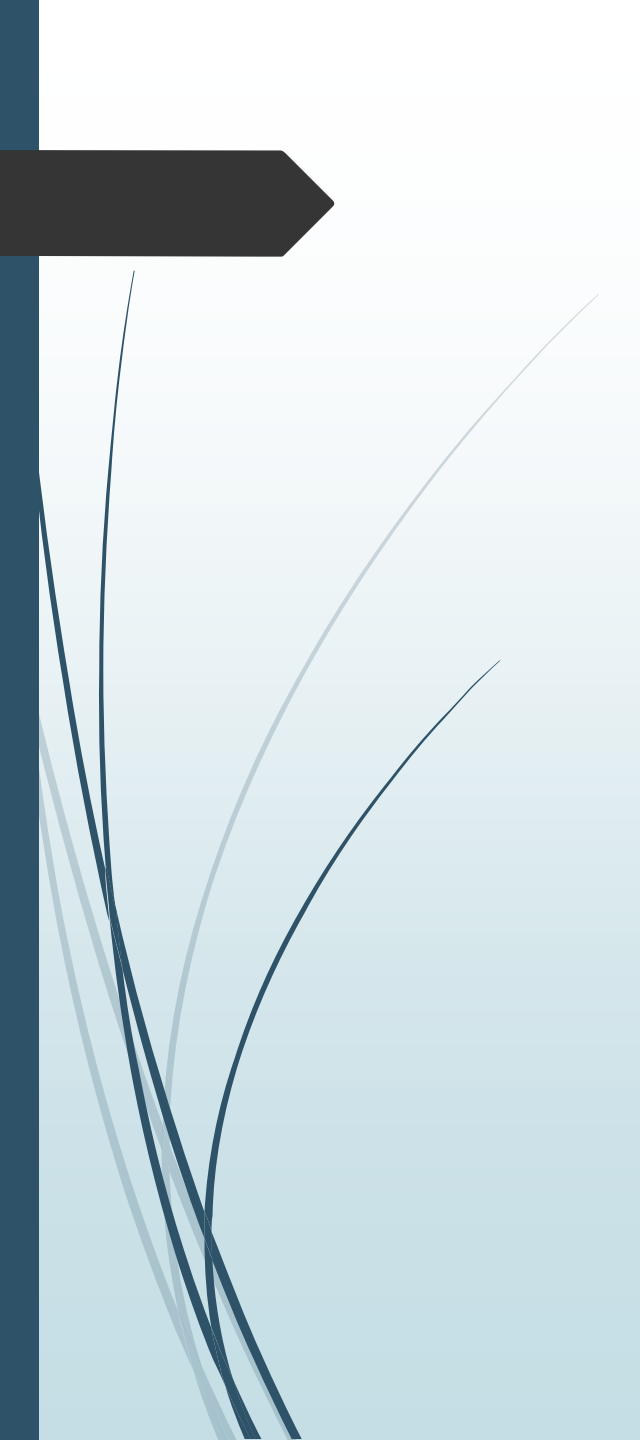
الف) جرایم برضد ارزش ها

حفظ ارزش هاي موجود در جامعه موجب ماندگاري و ثبات فرهنگ و اخلاق آن جامعه مي شود. به همین جهت، هر جامعه اي در جلوگیری از محو یا کم رنگ شدن آن ها مي کوشد. فرهنگ ایرانی اسلامي نیز داراي ارزش هايي است که باید به طرق مختلف از جمله قرار دادن ضمانت اجرا و برخورد با مهاجمان به ارزشها در صيانت آن کوشید.

علاوه بر ماده 513 قانون مجازات اسلامي که قانوني عام و شامل برخي جرایم اينترنتي نیز مي شود، در قانون مطبوعات که طبق تبصره 3 ماده 1 شامل کلیه نشریات الکترونيکي ثبت شده بر اساس اين قانون مي شود، به جرم توهين به اسلام و مقدسات اشاره شده است. البته قانون مطبوعات را نمی توان شامل برخي مصادیقي دانست که خارج از اين قانون هستند. چرا که صفحات وب، داده ها و نشریات الکترونيکي ثبت نشده یا خارج از ایران را شامل نمی شود.

ب (جرایم محتوا (Content Crime)

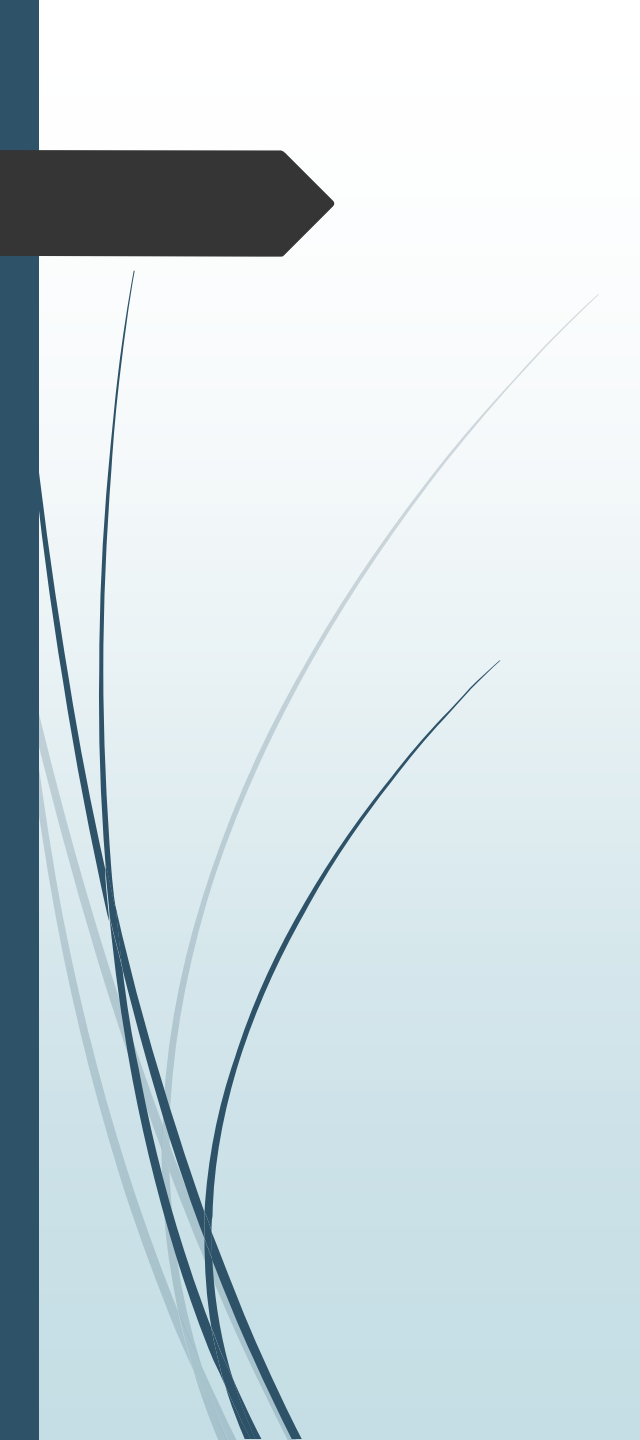
یکی از ارزش های متمدنی جوامع اسلامی حفظ عفت عمومی و اخلاق حسنه است. حفظ عفت عمومی، اقدامی پیشگیرانه از وقوع جرایم بسیاری است که ناشی از ایجاد هرج و مرج در رفتارهای افراد جامعه می شود. به عنوان نمونه، یکی از عوامل اصلی وقوع جرم زنا، همجنس بازی، مساحقه و قوادی به هیجان در آوردن شهوت مجرمان است که در اثر ترویج مطالب مستهجن افزایش خواهد یافت. از این رو، قانون جرایم رایانه ای، فصل چهارم خود را به جرایم مرتبط با محتوا اختصاص داده است.



انواع جرائم رایانه‌ای

تقسیم بندی جرائم کامپیوتری

- 1- جرائم کامپیوتری علیه اشخاص
- 2- جرائم کامپیوتری علیه اموال و مالکیت
- 3- جرائم کامپیوتری علیه دولتها یا وظایف دولتها



انواع جرائم رایانه‌ای

تقسیم بندی جرائم کامپیوتری

1- جرائم کامپیوتری علیه اشخاص

الف: نوشته‌ها و عکسهای شهوت انگیز

ب: اذیت و آزار کردن

ج: تهدید به قتل

د: کلاهبرداری

2- جرائم کامپیوتری علیه اموال و مالکیت (کپی رایت)

الف: سرقت و تکثیر غیر مجاز برنامه‌های کامپیوتری حمایت شده

ب: سابوتاژ (خرابکاری) و اخاذی کامپیوتری

ج: کلاهبرداری کامپیوتری از طریق کارت اعتباری د: قاچاق مواد مخدر از طریق اینترنت

ه: پولشویی کامپیوتری

3- جرائم کامپیوتری علیه دولتها یا وظائف دولتها

الف: تهدید به گروگان گیری، اخاذی و کشتن مسئولین و یا اعضای خانواده آنها

ب: جاسوسی کامپیوتری

ج: ترور

1- جرائم کامپیوتری علیه اشخاص جرائم کامپیوتری علیه اشخاص عبارتند از:

الف: نوشته‌ها و عکسهای شهوت انگیز (pornography) فروش یا به تصویر کشاندن عکسهای مبتذل جهت تحريك کردن نوجوانان و یا پیدا نمودن اشخاص از طریق چات(گپ زدن) جهت به نمایش گذاشتن عکسهای آنها در اینترنت و معرفی آنها به دیگر اشخاص جهت داشتن ارتباط نامشروع.

ب: اذیت و آزار کردن (Harassment) این نوع جرم ممکن است به صورت ارتباطات و دست انداختن و متلك گفتن ، بي حرمتي به مقدسات و مطالبه کردن وجه از دیگران باشد.

ج: تهدید به قتل يکي از جرائمي که ممکن است از طریق اینترنت و یا ارسال پیغام به ایمیل اشخاص صورت پذیرد تهدید به قتل مي‌باشد.

د: کلاهبرداری

کلاهبرداری کامپیوتری از جمله جرائم اصلی سوء استفاده های کامپیوتری علیه اشخاص و یا دارائی افراد محسوب می گردد.

دارائی عینی غیر ملموس در قالب داده های کامپیوتری مانند وجوه سپرده و پس انداز ، تغییر و دست کاری کردن در ساعات کاری، متداولترین راههای کلاهبرداری کامپیوتری می باشد. در تجارت الکترونیک نقل و انتقال پول نقد و خرید و فروش کالاهای تجاری، به سرعت جای خود را به انتقال سپرده ها از طریق سیستمهای کامپیوتری داده است که نتیجتاً موجبات سوء استفاده کردن افراد سودجو و فرصت طلب را فراهم کرده است.

کلاهبرداری کامپیوتری از طریق وارد کردن رمزها به خودپردازها و سوء استفاده کردن از کارتهای اعتباری دیگران معمول ترین شیوة ارتکاب در کلاهبرداری کامپیوتری می باشد

در ذیل به نمونه‌هایی از کلاهبرداریهای کامپیوتری اشاره می‌شود:

1- سوء استفاده از شبکه تلفنی امروزه بعضی از افراد سودجو با استفاده از تکنیکهایی وارد خطوط تلفنی می‌شوند که آنها می‌توانند مکالمات تلفنی خود را با هزینه‌های مشترکین دیگر انجام دهند. نوع دیگر سوء استفاده از شبکه تلفنی، از طریق تجارت با شماره‌های کارت تلفن انجام می‌شود که از طریق کامپیوتر مورد نفوذ یافتگی قرار می‌گیرد.

2- سوء استفاده از صندوقهای خود پرداز در گذشته، سوء استفاده از صندوقهای خود پرداز با استفاده از کارت بانکهایی که به سرقت می‌رفت صورت می‌گرفت ولی امروزه، با استفاده از سخت افزار و نرم افزار ویژه کامپیوتری، اطلاعات الکترونیکی غیر واقعی به صورت کد روی کارتهای بانک ثبت شده مورد سوء استفاده قرار می‌گیرد.

3- سوء استفاده از کارتهای اعتباری در حال حاضر ، بیشتر معاملات از طریق اینترنت صورت می گیرد. مثلاً پرداخت قبوض برق، آب، تلفن و همچنین خرید کالا، شرکت در همایشهای بین المللی و غیره معمولاً با استفاده از کردیت کارت (کارت اعتباری) استفاده می شود و معمولاً مشتری می بایستی رمز کارت خود و دیگر جزئیات را قید نماید. بدین جهت بعضی از افراد سودجو با فاش شدن رمز کارت اعتباری مشتریان سوء استفاده می نمایند



جرائم کامپیوتری علیه اموال و مالکیت جرائم اقتصادی که از طریق کامپیوتر یا شبکه جهانی (اینترنت) صورت می‌پذیرد عبارتند از:

الف: سرقت و تکثیر غیر مجاز برنامه‌های کامپیوتری حمایت شده از آنجائیکه برای ساخت و تولید يك برنامه کامپیوتری یا سینمایی هزینه‌های زیادی اعم از مالی و زمانی صرف می‌شود لذا تکثیر و استفاده غیر مجاز از آن برای صاحبان قانونی زیانهای بسیار زیادی را به بار خواهد داشت.

ب: سابوتاژ (خرابكاري) و اخاذي كامپيوتري

سابوتاژ كامپيوتري يعني اصلاح، موقوف سازي و يا پاك كردن غير مجاز داده‌ها و يا عمليات كامپيوتري به منظور مختل ساختن عملکرد عادي سيستم. سابوتاژ كامپيوتري ممكن است وسيله‌اي براي تحصيل مزايای اقتصادي بيشتر نسبت به رقيب‌ان يا براي پيش‌برد فعاليتهاي غير قانوني تروريست براي سرقت داده‌ها و برنامه‌ها به منظور اخاذي باشد.

ج: کلاهبرداری کامپیوتری

از طریق کارت اعتباری در تحقیقاتی که توسط دیوید کارتر استاد دانشگاه میشیگان آمریکا صورت پذیرفته است متداولترین جرم کامپیوتری که در سالهای اخیر گزارش شده کلاهبرداری با کارت اعتباری بود. کلاهبرداری کارتهای اعتباری به این علت وسوسه انگیز است که خدشه زندگان در زمان بسیار کوتاهی تنها با وصل شدن به اینترنت بدون نیاز به مهارت خاصی از کارتهای اعتباری سوء استفاده می کنند

د: قاچاق مواد مخدر از طریق اینترنت

با توجه به دسترسی آسان افراد به همدیگر از طریق اینترنت و ارسال ایمیل هرگونه خرید و فروش و پخش مواد مخدر از طریق شبکه‌های کامپیوتری انجام می‌شود. ضریب اطمینان قاچاق کنندگان مواد مخدر از طریق کامپیوتر نسبت به نوع سنتی آن بالاتر می‌باشد. زیرا پلیس به راحتی نمی‌تواند از برنامه‌های قاچاق کنندگان مطلع شود و لذا اقدامات پلیس در خصوص کشف فروشندگان و خریداران مواد مخدر غیر ممکن است.

ه: پولشوئي کامپيوتري

پولشوئي و غارت يکي از جرائم کلاسيک بوده که داراي سابقه طولاني است که با پيشرفت تکنولوژي اين جرم از طريق کامپيوتر و اينترنت صورت مي پذيرد. نحوه ارتکاب بدین صورت است که باندهاي بزرگ نامشروع با ارسال ايميل پيشنهاد انجام يك کار تجاري را به شخصي- مي نمايند و بدون اينکه اثر و نشاني از خود بجاي بگذارند پيشنهاد ارسال مبالغه پول به حساب شخصي را که براي او ايميل فرستاده اند مي نمايند و در تقاضاي خود نحوه ارسال و سهم هريك از طرفين را بيان نموده و در صورت توافق طرف مقابل (گيرنده ايميل) نوع و نحوه تضمينات لازم را اعلام مي کنند و اصولاً در زمان استرداد پول يك عنوان مشروع در تجارت الکترونيک را با منشأ تجاري انتخاب و با هدف خود هماهنگ مي نمايند

جرائم کامپیوتری علیه دولتها

الف: تهدید به گروگان گیری، اخاذی و کشتن مسئولین و یا اعضای خانواده آنها یکی از جرائم مدرن کامپیوتری که معمولاً قاچاق چیان و یا افراد سیاسی برای رسیدن به اهداف خود از آنها استفاده می نمایند تهدید مقامات کشور و یا خانواده آنها به گروگان گرفتن و یا کشتن است. معمولاً جرمی که توسط افراد سیاسی صورت می گیرد با قاچاق چیان متفاوت است. قاچاق چیان معمولاً از طریق تهدید به گروگان گیری و همچنین تهدید به کشتن و اخاذی از مسئولین اقدام می نمایند ولی افراد سیاسی از طریق اعلام در اینترنت دولت را تهدید به جنگ مسلحانه و براندازی حکومت می نمایند بدون آنکه اثر و آثاری از خود بجای بگذارند

ب: جاسوسي کامپیوتري

جاسوسي کامپیوتري به عملي گفته می‌شود که شخصي یا گروهی برای دولت يك کشوري اطلاعات مخفیانه از دولت دیگر در ازاي دریافت پول انجام می‌دهد بعنوان مثال می‌توان به موارد زیر اشاره نمود: در آلمان سازمان اطلاعاتي ك.گ.ب روسیه به شخصي پول داده بود تا اطلاعات مخفیانه ارتش آمریکا را بدست آورد. یا در مورد دیگر می‌توان به قضیه لوس آلماس دانشمند هسته‌اي اشاره نمود که اطلاعات بسیار محرمانه هسته‌اي خود را در اختیار دولت چین قرار داده بود

ج: ترور

امروزه برخي اقدامات تروريستي با دسترسي به اطلاعات حفاظت شده صورت مي پذيرد. تروريستهاي اطلاعاتي فقط با استفاده از يك کامپيوتر مي توانند بصورت غير مجاز وارد سيستم هاي کامپيوترى امنيتي شوند مثلاً با تداخل در سيستم ناوبري هوايى باعث سقوط هواپيما شده يا باعث قطع برق سراسري شوند

طبقه بندی جرایم سایبری

یکی از مشکلات برخورد قضایی و پلیسی با جرم های سایبر چگونگی طبقه بندی آن ها است. کشورهای مختلف به علت سنت های حقوقی متفاوت، رویه های مختلفی را به رویکردها فنی، حقوقی در ارتباط با جرم کامپیوتری دنبال کرده اند. از این روی طبقه بندی های متفاوتی نیز ارائه داده اند که بعضی از آن ها عبارتند از :

۱- طبقه بندی OECD

این طبقه بندی در سال ۱۹۸۳ پنج دسته اعمال را در حوزه سایبر جرم تلقی کرده است. که به شرح زیر است :

الف- ورود، تخریب، پاک کردن و یا متوقف سازی داده های کامپیوتری که به طور ارادی و با قصد غیرقانونی در مورد وجوه یا هرچیز با ارزش دیگر صورت گرفته باشد.

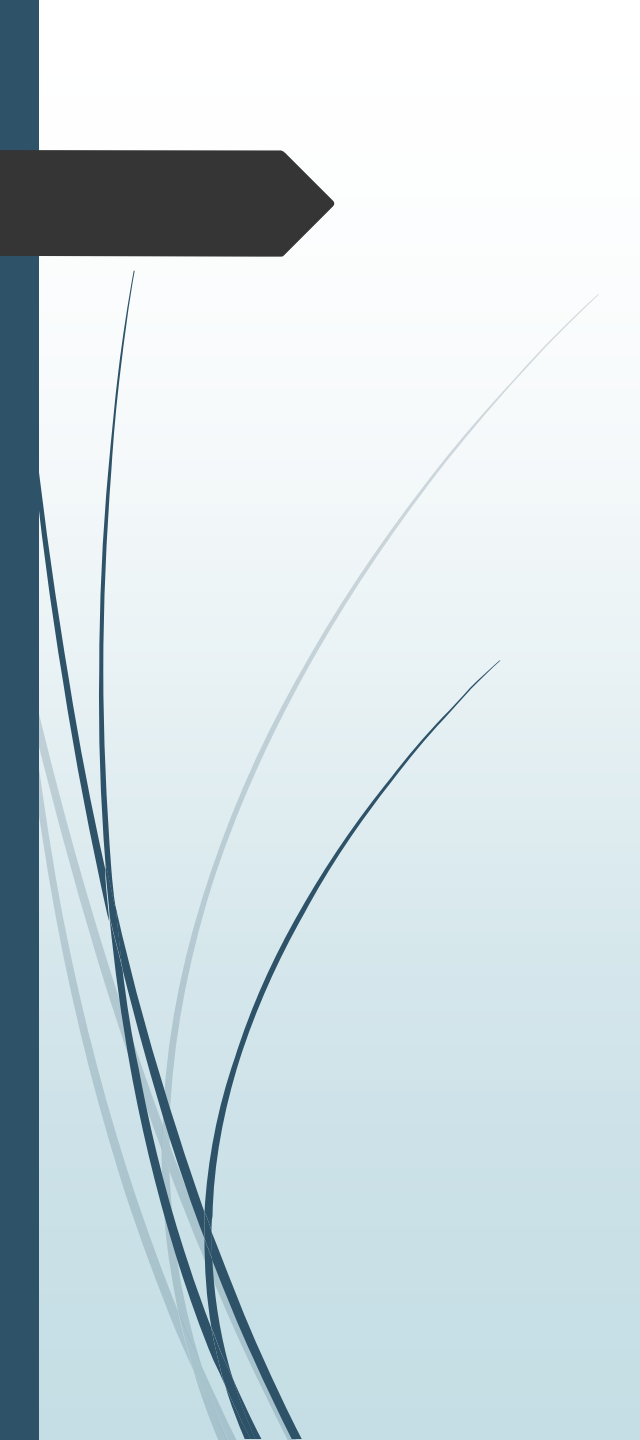
- ب- ورود، تغییر، پاک کردن و یا متوقف سازی داده های کامپیوتری و یا برنامه های کامپیوتری که به صورت عمدی و با قصد ارتکاب جعل صورت گرفته باشد.
- ج- ورود، تغییر، پاک کردن و یا متوقف سازی داده های کامپیوتری و یا برنامه های کامپیوتری یا هرگونه مداخله دیگر در سیستم های کامپیوتری که به صورت عمدی و با قصد جلوگیری از عملکرد سیستم کامپیوتری و یا ارتباطات صورت گرفته است.
- د- تجاوز به حقوق انحصاری مالک یا برنامه کامپیوتری حفاظت شده با قصد بهره برداری تجاری از آن برنامه ها و ارائه آن به بازار.
- ه - دستیابی یا شنود در یک سیستم کامپیوتری و یا ارتباطی که آگاهانه و بدون کسب مجوز از فرد مسؤول سیستم مزبور چه با تخطی از تدابیر امنیتی و چه با هدف غیر شرافتمندانه و یا مضر صورت گرفته باشد.
- طبقه بندی OECD به علت تفکیک جرایم و ابهام در ماهیت هر جرم استفاده نشد.

۲- طبقه بندی شورای اروپا

شورای اروپا دو لیست حداقل و اختیاری به شرح زیر برای جرایم کامپیوتری ارائه داد :

الف- لیست حداقل شامل موارد زیر :

- ✓ کلاه برداری کامپیوتری
- ✓ جعل کامپیوتری
- ✓ خسارت به داده ها یا برنامه های کامپیوتری
- ✓ سابوتاژ (خرابکاری) کامپیوتری
- ✓ دستیابی غیرمجاز
- ✓ تکثیر غیرمجاز یک برنامه کامپیوتری حمایت شده
- ✓ تکثیر غیرمجاز



ب- لیست اختیاری شامل موارد زیر :

✓ تغییر داده های کامپیوتری یا برنامه های کامپیوتری

✓ جاسوسی کامپیوتری

✓ استفاده غیرمجاز از کامپیوتر

✓ استفاده غیرمجاز از برنامه کامپیوتری حمایت شده