



ایده‌های درجه یک برای بازی سازی

دارای تصاویر و توضیحات کامل

شناسنامه اثر

نام اثر: ایده‌های درجه یک برای بازی سازی

ناشر/صاحب سبک: تیم نویسندگی/مهرداد جیرانی کمالی

فروشگاه: آیدی پی

تاریخ انتشار: ۳۰/۹/۹۹

تمامی حقوق محفوظ است

از خرید شما سپاس‌گزاریم،

شما می‌توانید با مراجعه به فروشگاه ما، با محصولات بیشتری آشنا

شوید:

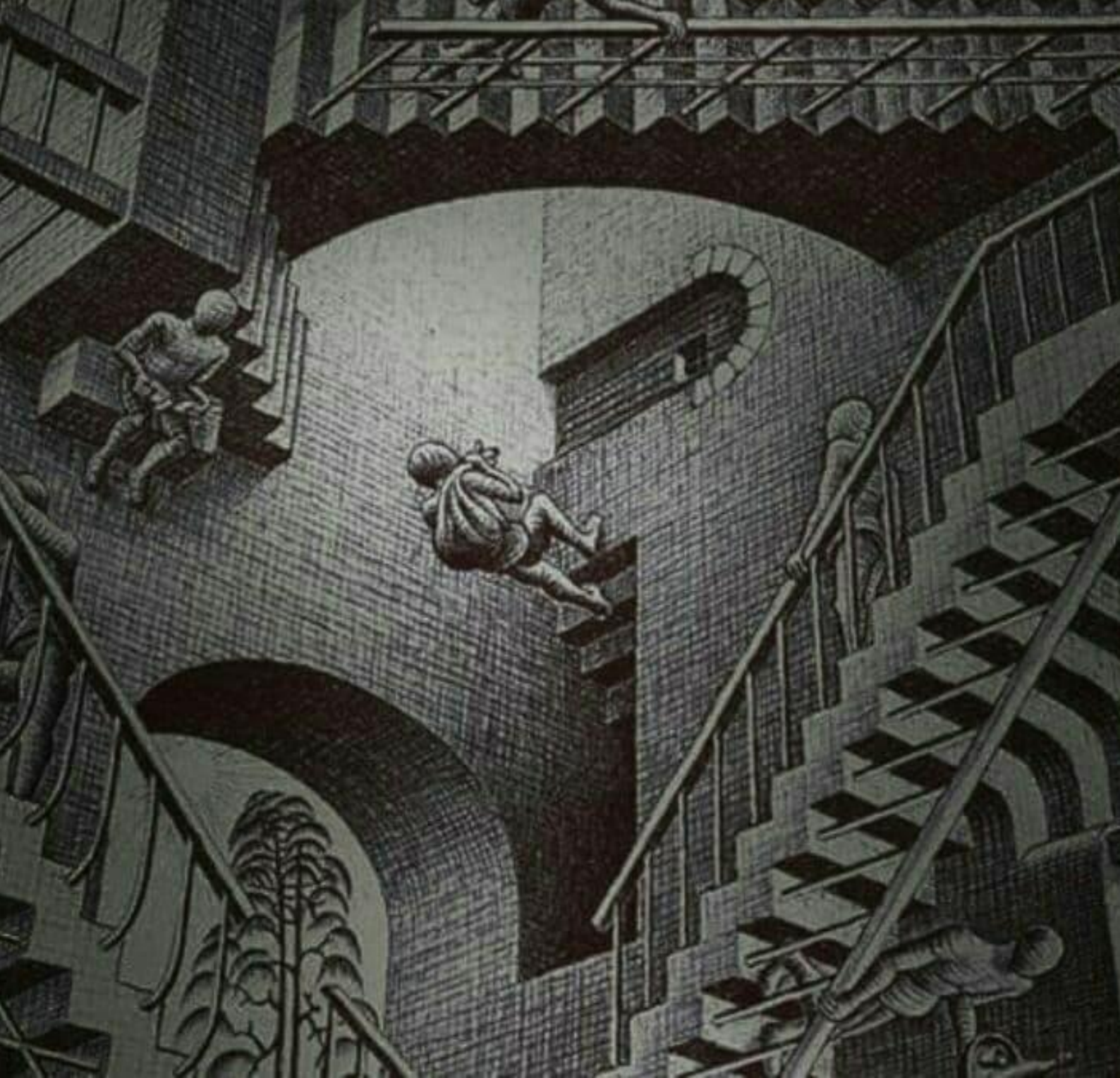
فروشگاه

نکته مهم: تمامی ایده‌های موجود در این پکیج، قبل از قرارگیری در آن

کاملاً بررسی شده‌اند، از این رو می‌توانید با خیال راحت از هرکدام استفاده

نمایید.

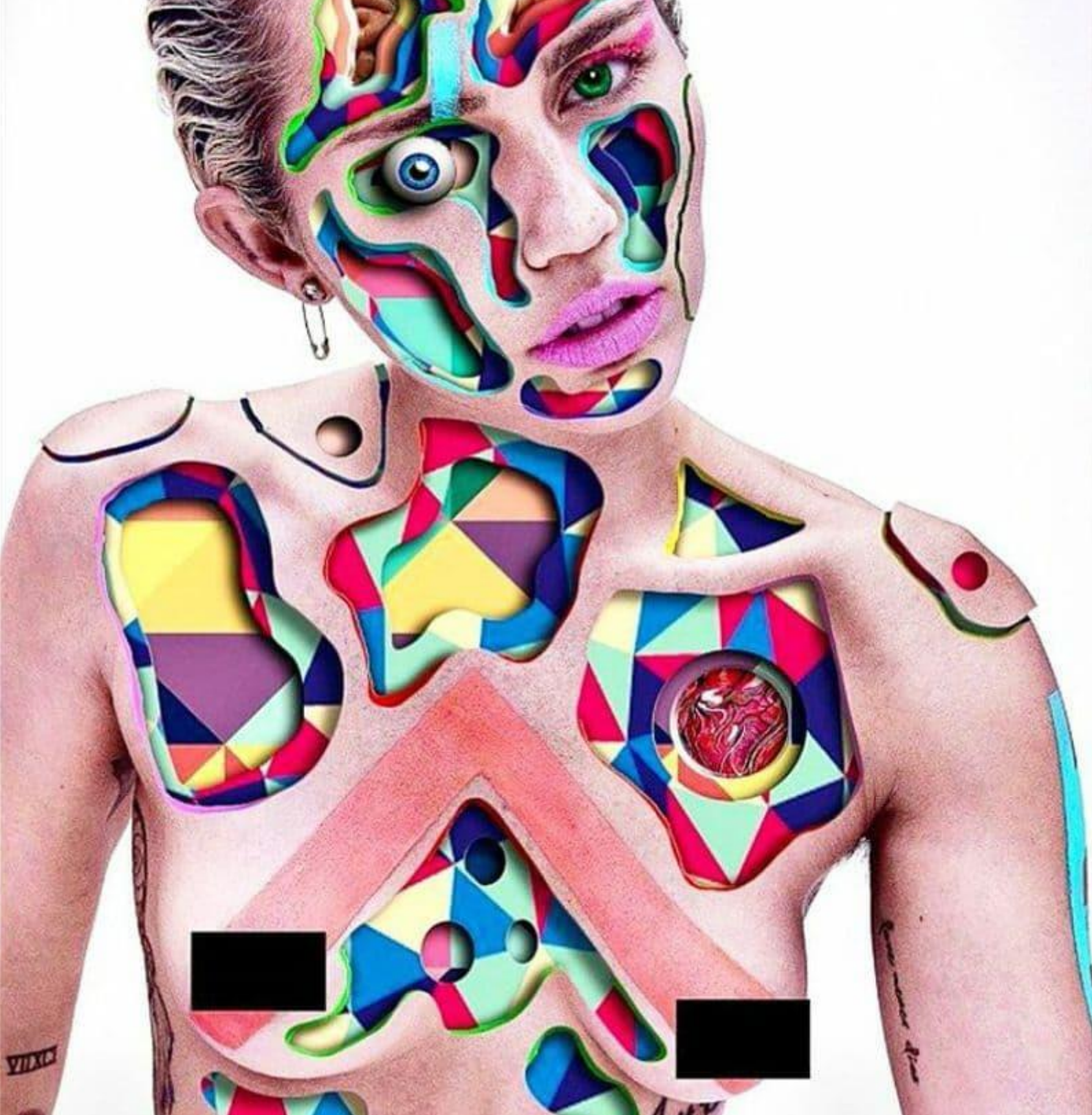




هزارتوی یک ماجرا!

فردی با شروع یک سفر وارد شهری شده است که شامل جاذبه‌ی ۳۶۰ درجه است و این امر خانه‌هایی بوجود آورده با چنین ویژگی، حال بازیکن می‌بایست با یافتن راه‌های خروج از مکان‌ها، شخصیت بازی را از این شهر به بیرون برساند. آیا موفق خواهد شد؟

در نظر داشته باشید، داستان بازی شما هر قدر گیراتر باشد، جذابیت بازی نیز افزایش می‌یابد بنابراین نویسنده خوبی برای آن استخدام کنید یا از دوره‌ی آموزش نویسندگی در فروشگاه استفاده نمایید.



در جستجوی کمال!

داستان‌های مذهبی از کامل شدن انسان سخن می‌گویند، بگذارید سمبلی از آن را به ایده‌ای برای ساخت بازی تبدیل کنیم.

شخصیت داستان راهی سفری می‌شود تا قطعات وجودی خود را یافته و به تکامل برسد، آیا باید معما حل

کند؟ یا...؟



دزدی ستاره‌ای!

شخصی پیدا شده که شبها ستاره‌های آسمان را می‌دزدد، آیا شخصیت بازی می‌تواند قبل از این‌که آسمان خالی از ستاره شود این دزد را یافته و ستاره‌ها را دوباره سر جای قبلی‌شان بگذارد؟



جنگ نوستالوژی با تکنولوژی!

این عنوان را می‌توان به اشکال مختلف تفسیر کرد.

داستان را در سال‌های اولیه اختراع تلویزیون در نظر بگیرید که در حال از بین بردن جایگاه واکن‌های قدیمی است. آیا واکن‌ها می‌توانند قبل از اینکه این تلویزیون‌ها بین مردم محبوب شوند آن‌ها را یافته و به قتل برسانند؟ رهبرشان کیست و چند ژانر در این بازی مخلوط می‌شوند؟



ماموریت آواتارا!

شاه؛ آب، باد، خاک و آتش به دلیل اهمیت ندادن مردم به این منابع در حال فروپاشی است. حال آواتار دست به کار شده تا جلوی این تخریب را گرفته و او را دوباره زنده کند، آیا موفق خواهد شد؟ اما چگونه؟



رانندگی در سیارات!

دو دوست را در نظر بگیرید که از دورترین سیاره، قصد دارند به زمین برسند، حال در هر سیاره‌ای با یک دمای خاص آب و هوایی مواجه هستند. آیا بازیکن می‌تواند قبل از این که جفت‌شان بمیرند آن‌ها را در مراحل مختلف به زمین برساند؟

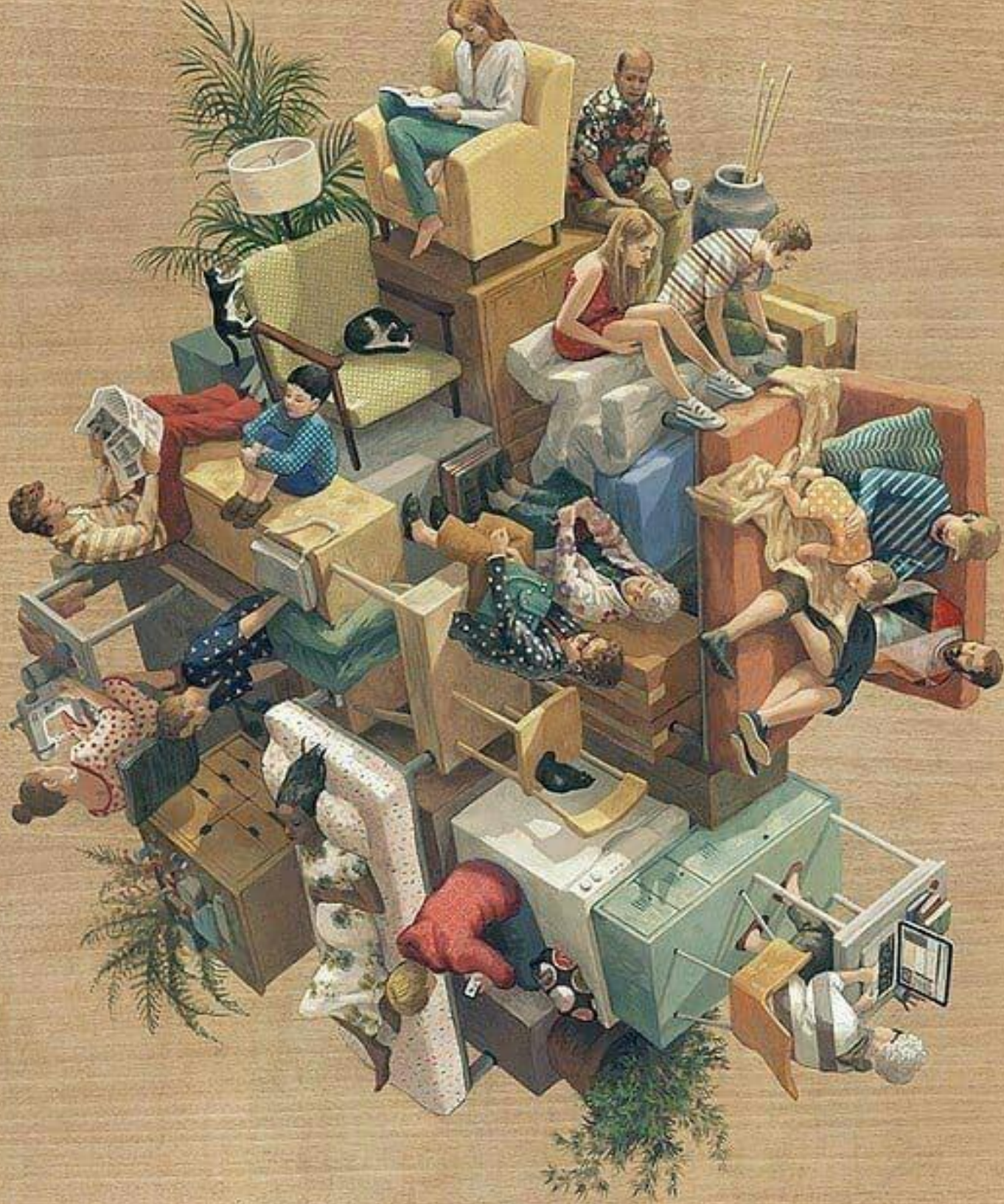
برای مثل: هر مرحله را در یک سیاره جای دهید، در مریخ ممکن است از گرما آب شوند، بازیکن می‌بایست با کنترل ماشین، آن‌ها را در سریع‌ترین زمان به مقصد برساند.



ورود به آتلانتیس یا برمودا؟

خانواده‌ای برای گذران تعطیلات با قایق‌شان به دریا می‌روند اما از بخت بدشان اختاپوس غول پیکری فرزند و مادر را با خود به سرزمینی در زیر دریا که به آتلانتیس معروف است می‌برد.

پدر موفق به فرار می‌شود اما باید ماجرای آغاز کند برای یافتن خانواده‌اش، آیا موفق خواهد شد این شهر زیرزمینی را یافته و مردم دیگری هم که در آن جا گیر افتاده‌اند را نجات دهد؟



پازل ۳۶۰ درجه!

بازیکن در هر مرحله با پازلی روبه‌رو می‌شود که نیاز به چیده شدن دارد. آیا می‌تواند آن‌ها را کنار هم قرار داده و خانه‌ای بسازد؟



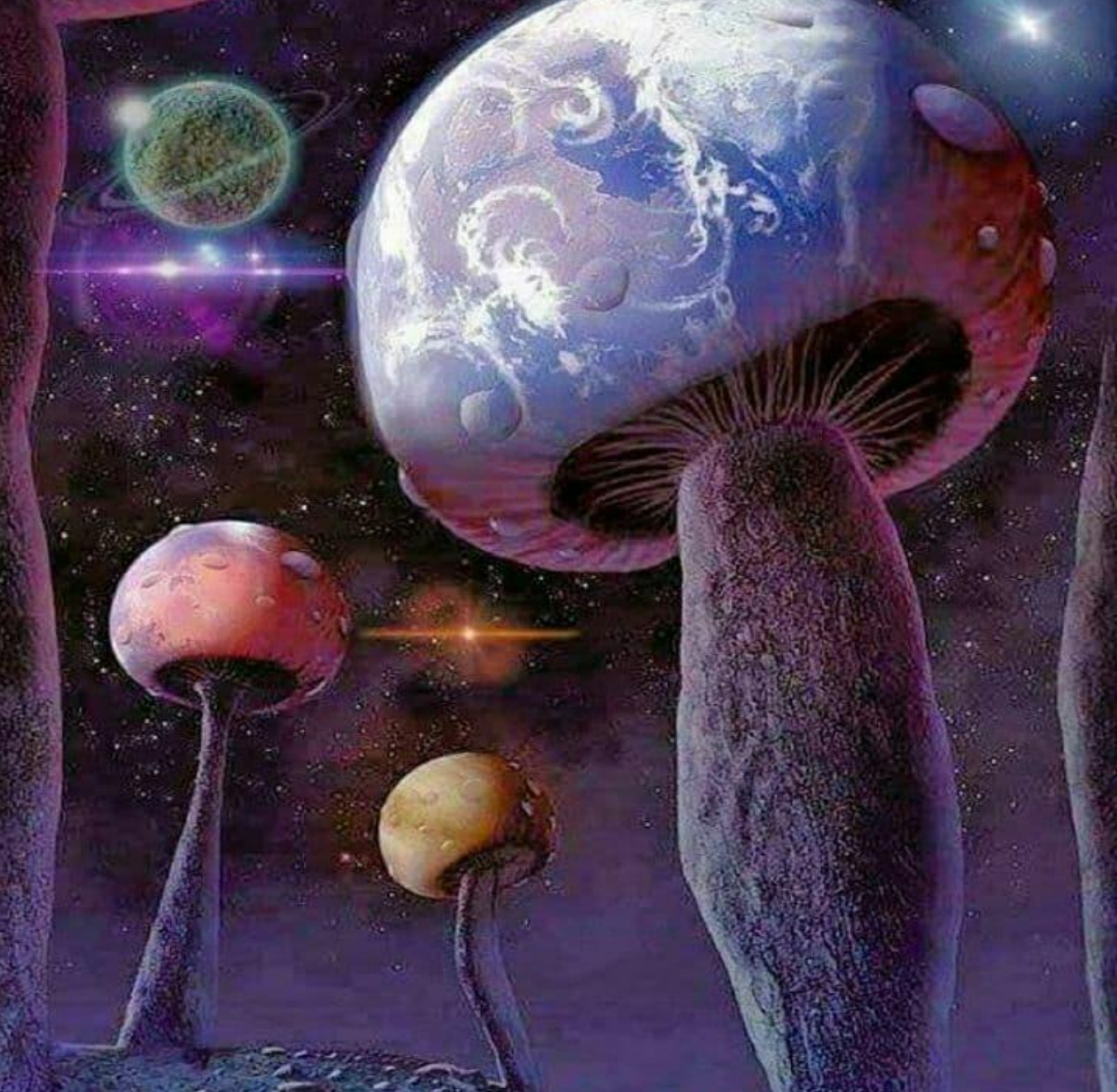
دریفت برفی!

رانندگی در جاده‌های لغزنده یکی از ژانرهای جالب در رانندگی است. چه عالی می‌شود اگر مکان آن جذاب‌تر نیز باشد، حتی می‌توانید با قرار دادن تصاویر گرفته شده از یک مکان، محیطی واقع‌گرا بسازید.



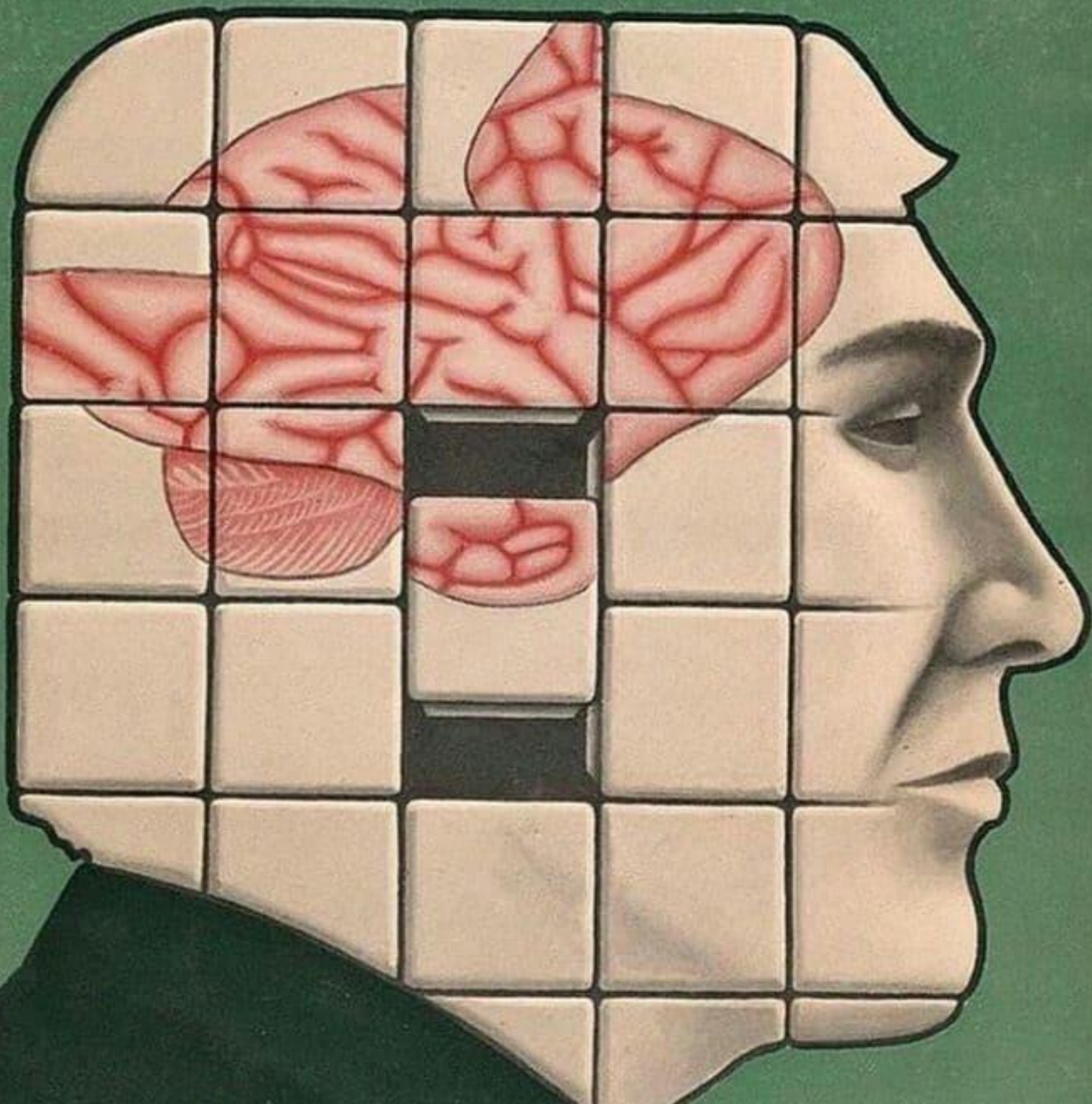
ماینکرافت واقع‌گرا!

قطعاتی مثل دیوار، پنجره درب و... در اختیار بازیکن قرارداده و در کنار آن دنیایی از تصاویر واقع‌گرا با استفاده از گوگل ارث بسازید تا کاربر یک بازی واقعی برای ساخت دنیای مورد نظرش را تجربه کند. مطمئناً بیشتر از ماینکرافت فروش خواهد داشت.



سرزمین میکروسکپی!

دنیایی به مشابه تصویر بالا تصور کنید که قارچ‌ها پایه و اساس اجرام آسمانی هستند، حال آن‌ها دچار آفتی شده‌اند که اگر رفع نشود ممکن است این دنیای عجیب از بین برود. سپس فردی وارد آورندها و ریشه‌های قارچ می‌شود تا این مشکل را حل کند، آیا موفق خواهد شد؟



پازل بدنی!

قلب، مغز، کبد، کلیه و... می‌توانند سوژه‌های خوبی برای پازل باشند. داستان دادن به آن را فراموش نکنید.

یادآوری: این تصویر را یک طراح گرافیک ایجاد کرده و ارتباطی به بازی ندارد.



ریش در دسر ساز!

فردی پس از یک سفر طولانی، متوجه می‌شود که ریش خود رشد عجیبی پیدا کرده و حال نمی‌تواند ادامه سفر را برود، سفر بازگشتی او را به ماجرای بازی اختصاص دهید تا بازیکن بتواند برای یافتن ابتدای ریش کمک کند.



دل شهر یا شهر دل؟

قلب فردی دچار اشکال شده که گویا مشکل از انقلابی در شهر قلبی اوست، حال بازیکن وارد این شهر می‌شود تا با کمک به مردم آن‌جا مشکل را قبل از اینکه فرد بمیرد حل کند، او چگونه موفق خواهد شد؟



پازل منظره‌ای!

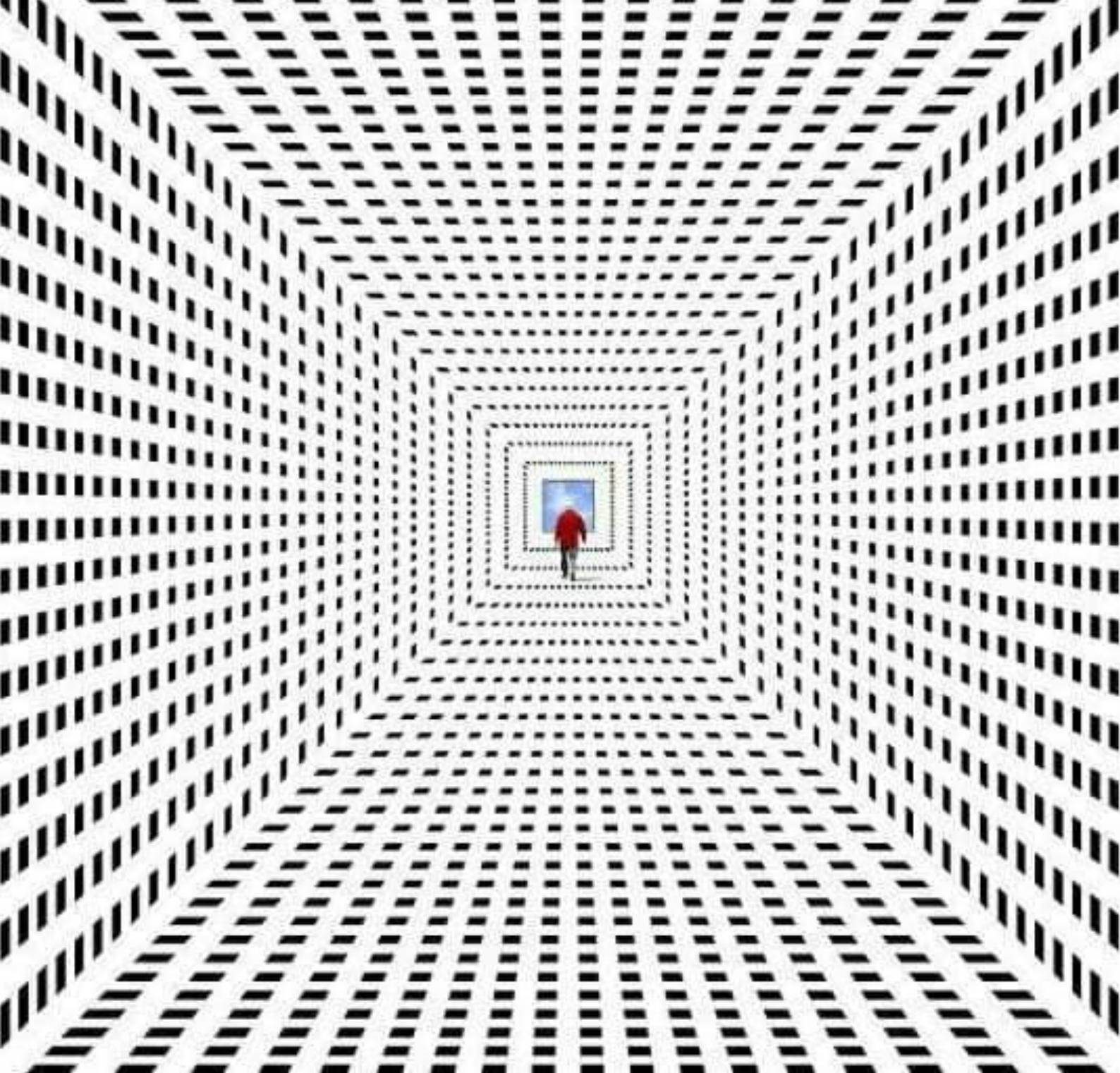
پازلی که قطعات آن قابلیت چرخش دارند، برای مثال چپ به راست، جلو به عقب و.. که با تکمیل‌شان منظره‌ای شکل می‌گیرند، ولی بازیکن می‌بایست مراقب افتادن افراد از آن منظره باشد.



دنیای متحرک!

سرزمینی وجود دارد که لاکپشتی بزرگ آن را حمل می‌کند.

ملکه‌ی این دنیا دچار مشکلی شده که اگر زودتر آن حل نشود ممکن است این سرزمین از بین برود، حال بازیکن وارد این سرزمین شده و با حل کردن معماهای مختلف در بخش‌های کوهستانی، جنگلی، دریا و.. سعی در زنده کردن این ملکه دارد.



راهرویی برای فرار!

فردی با ورود به مکانی اسرارآمیز در زمین، وارد راهروهایی با حالت خطای دید می‌شود که از بخت بد او چند موجود عجیب و غریب نیز شروع به دنبال کردن او می‌کنند. آیا او می‌تواند این راهروها را در سریع‌ترین زمان طی کرده و از آنها خارج شود؟



میانبری برای قتل!

معلمی از یک دانش آموز چندان خوشش نمی‌آید، او قصد دارد مرگ او را طبیعی جلوه دهد بنابراین به او پیشنهاد راه میانبری برای رفتن به خانه می‌دهد.

حال این پسر وارد راهرویی شده که از درهای کناری‌اش موجودات عجیب به بیرون می‌آیند، او اسلحه‌ای یافته و باید این حیوانات را در سریع‌ترین واکنش بکشد. بازیکن می‌تواند با خرید اسلحه او را تقویت کند.



دریچه‌ی مرموز!

جادوگری با بازکردن یک دریچه؛ راهی برای ورود موجودات تاریخی به این دنیا را باز کرده. حال بازیکن دست به کار می‌شود تا با پرس‌وجوهای فراوان موفق به بستن این دریچه و تبعیدشان به دنیای خودشان باشد. آیا او می‌تواند این وظیفه را به‌خوبی انجام دهد؟



جاده‌های مرگبار!

بازیکن را به سفری نوستالژیک با یک ون قدیمی ببرید تا با عبور از موانع خطرناک جاده‌ای، به مقاصد بازی
برسد.



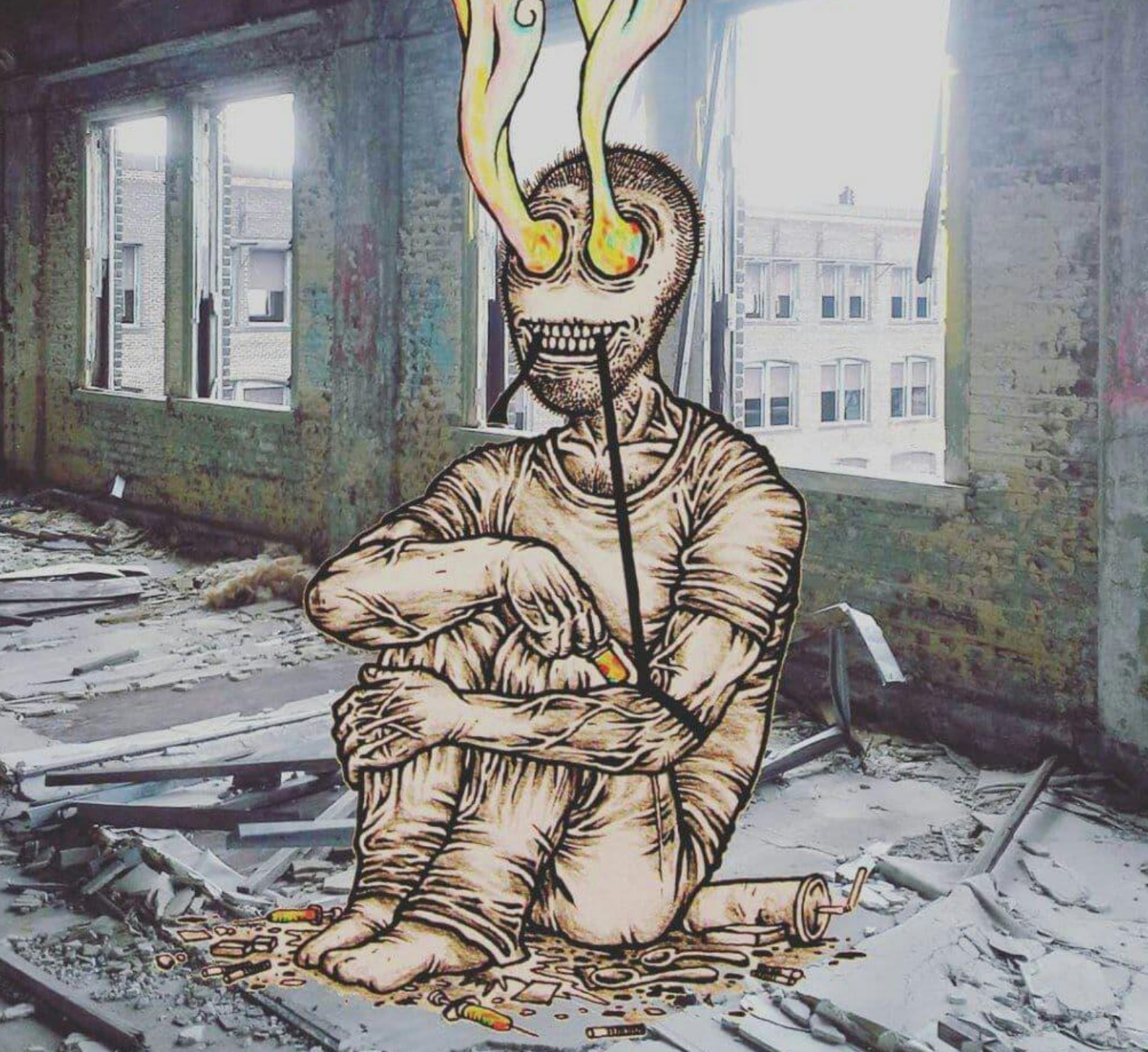
پازل سیاره‌ای!

فردی با دستکاری اشکال سیارات باعث بی‌نظمی در آنها شده، حال بازیکن قصد دارد اشکال آنها را مرتب کرده و سیارات را دوباره سر جای قبلی‌شان بگذارد، آیا موفق خواهد شد این عملیات را به پایان رسانده و در کنار این ماجراجویی علم نجوم را نیز فرا بگیرد؟



پازل خیابانی!

فردی با بینظمی تمام بر روی دیوارهای یک شهر گرافیتی‌های زیادی کشیده است که جذابیت چندانی ندارند، حال بازیکن دست به کار می‌شود تا آنها را جمع کرده و در مکان‌های دیگر، با نظم و قاعده‌ی خوبی کنار هم بچیند. پازل جالبی خواهد شد.



زامبی واقعی!

افراد ولگرد باعث ناآرامی و افزایش میزان اعتیاد در جامعه شده‌اند، شخصیت بازی به عنوان یک مامور چیره دست باید تمام این افراد را که شبیه به زامبی هستند یافته و تحویل پلیس بدهد، چالش‌های او در این پروسه چه خواهند بود؟



جلای روح!

اگر به میکس موسیقی آشنایی دارید، می‌توانید با قراردادن تعدادی «باس، درام، کلاپ و...» به بازیکن اجازه دهید در هر مرحله از بازی یک میکس موسیقی ایجاد نماید.



ملکه‌ی کائنات!

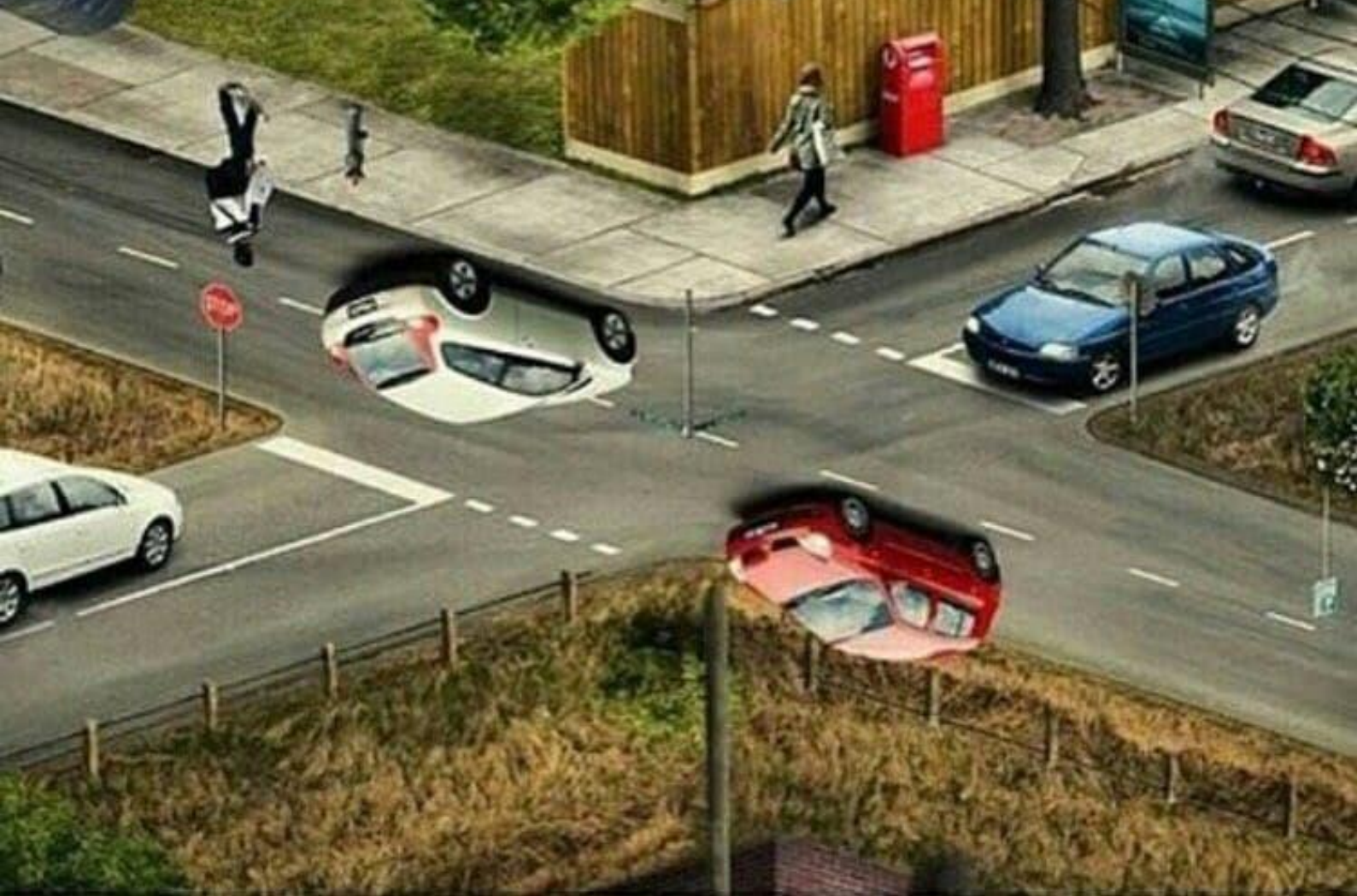
رابطه‌ی او با شاه کائنات دچار اشکال شده و این مشکل از برخورد یک شهاب سنگ به یک سیاره آب میخورد.

با استفاده از تصاویر گوگل ارث جهانی بازسازی نمایید که بازیکن باید این شهاب سنگ را یافته و او را با استفاده از ابزارهای مختلف از سیاره دور کند. با این کار رابطه آن‌ها بهتر شده و جهان‌های بیشتری متولد خواهند شد.



کارآگاه شجاع!

مجرمی به‌تازگی در شهر پیدا شده که قتل‌های عجیبی انجام می‌دهد، حال بازیکن در قالب یک کارآگاه کار آزموده وارد کار می‌شود تا با جمع‌آوری مدارک کافی او را دست‌گیر کند.



خیابان ؟ طرفه!

دنیایی تصور کنید که دو رو دارد، بازیکن در شخصیت یک پلیس راهنمایی رانندگی می‌تواند بین این دو زاویه سویچ کرده و به ماشین‌ها با توجه به قوانین راهنمایی و رانندگی اجازه عبور بدهد، هم یادگیری این قوانین و هم سرگرمی! آیا خواهد توانست از پس این مسئولیت بربی‌آید؟



فیزیک استوانه‌ای!

اسکیت یا دوچرخه سواری را به عنوان شخصیت بازی قرار دهید که در دنیای استوانه‌ای باید از موانع عبور کرده و به مقصدهای بازی برسد.



ماموریت میان سیاره‌ای!

سیارات از حرکت ایستاده‌اند و برای چرخش دوباره، لازم است کسی به آنها کمک کند.

هر مرحله را به یک سیاره اختصاص دهید که بازیکن با سنسور تراز موبایل شخصیت بازی را روی سیاره نگه می‌دارد و با استفاده از یک دکمه او را حرکت می‌دهد تا سیاره دوباره بچرخد، این بازی تا چه میزان سخت خواهد بود؟



طلسم چهار سویه!

جادوگری با طلسم کردن چهار اقلیم از سیاره زمین، در هر بخش خدمت‌گزارانی قرارداده که در حال مصرف منابع هستند، حال بازیکن دست به‌کار شده تا با ورود به این اقلیم‌ها آن‌ها را یافته و طلسم‌شان را بشکنند. آیا خواهد توانست؟ اما چگونه؟

پایان

سپاس بابت مطالعه

در صورت وجود پرسش، ایده، پیشنهاد و... می‌توانید از طریق راه‌های زیر، آن را در میان بگذارید:



0991 993 7423



Mehrdadjeyrani.ir



mehrware@gmail.com



@writingteam



mehrdadjeyrani

پیشنهاد ویژه

ویژگی یک خرید عالی در پشتیبانی بعد از فروش آن نهفته است.

این درحالیست که قول فروشنده، قبل از خرید، با بدست آوردن محصول برای مشتری در هنگام استفاده عملی شده باشد.

شما می‌توانید با اطمینان کامل از صحت محتوا، از فروشگاه ما دیدن کرده و بسته به نیاز خود، کالکشن کاملی از پکیج‌های هنری را با بهترین هزینه ممکن بدست آورید.