

بردار

$(2\alpha - x, y, 2\gamma - z)$

۶- قرینه نقطه نسبت به محور موازی  $OZ$   $(x = \alpha, y = \beta)$ :

$(2\alpha - x, 2\beta - y, z)$

فاصله دو نقطه در فضا

اگر دو نقطه‌ی  $A(x_1, y_1, z_1)$  و  $B(x_2, y_2, z_2)$  باشند داریم:

$|AB| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

نتیجه: فاصله‌ی نقطه  $A(x, y, z)$  از مبدأ مختصات برابر است با:

$|OA| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$

اگر نقطه‌ی  $A(x, y, z)$  مفروض باشد:

۱- فاصله‌ی نقطه‌ی  $A$  از صفحه‌ی  $xOy$ :  $|z|$

۲- فاصله‌ی نقطه‌ی  $A$  از صفحه‌ی  $xOz$ :  $|y|$

۳- فاصله‌ی نقطه‌ی  $A$  از صفحه‌ی  $yOz$ :  $|x|$

۴- فاصله‌ی نقطه‌ی  $A$  از محور  $ox$ :  $\sqrt{y^2 + z^2}$

۵- فاصله‌ی نقطه‌ی  $A$  از محور  $oy$ :  $\sqrt{x^2 + z^2}$

۶- فاصله‌ی نقطه‌ی  $A$  از محور  $oz$ :  $\sqrt{x^2 + y^2}$

طول بردار: طول بردار  $\vec{a}(a_1, a_2, a_3)$  برابر است با:

$|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$

ویژگی‌های جمع بردار و ضرب عدد بردار:

۱- اگر  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  و  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  آن‌گاه:

$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$

۲- اگر  $\alpha \in \mathbb{R}$  باشد آن‌گاه:  $\alpha\vec{a} = (\alpha a_1, \alpha a_2, \alpha a_3)$

$|\alpha\vec{a}| = |\alpha| |\vec{a}|$

اگر  $a, b, c$  سه بردار و  $(r, s) \in \mathbb{R}$  داریم:

۱)  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$  (خاصیت جابجایی)

۲)  $\vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}) = (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c}$  (شرکت پذیری)

۳)  $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

۴)  $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

۵)  $r(\vec{sa}) = (rs)\vec{a}$

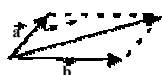
۶)  $(r+s)\vec{a} = r\vec{a} + s\vec{a}$

۷)  $r(\vec{a} + \vec{b}) = r\vec{a} + r\vec{b}$

۸)  $1 \times \vec{a} = \vec{a}$

۹)  $0 \times \vec{a} = \vec{0}$

روش متوازی‌الاضلاع: بردار  $\vec{a} + \vec{b}$  قطر متوازی‌الاضلاعی است که توسط این دو بردار ایجاد می‌شود.



شکل (۱)

روش مثلث: از  $A$  انتهای بردار  $\vec{a}$  پیکان هم‌ارز با بردار  $\vec{b}$  را رسم می‌کنیم به نقطه‌ی  $B$  می‌رسیم. برداری که از مبدأ به انتهای بردار  $\vec{b}$

رسم می‌شود،  $\vec{a} + \vec{b}$  است.



شکل (۲)

نمایش صفحات و محورهای مختصات در فضای  $\mathbb{R}^3$ :

$xOy$  صفحه  $= \{(x, y, z) | z = 0\}$  محور  $x$  ها  $= \{(x, 0, 0) | x \in \mathbb{R}\}$

$xOz$  صفحه  $= \{(x, y, z) | y = 0\}$  محور  $y$  ها  $= \{(0, y, 0) | y \in \mathbb{R}\}$

$yOz$  صفحه  $= \{(x, y, z) | x = 0\}$  محور  $z$  ها  $= \{(0, 0, z) | z \in \mathbb{R}\}$

اگر نقطه‌ی  $A(x, y, z)$  در فضا مفروض باشد:

تصویر نقطه بر روی صفحات: در مختصات نقطه دو مؤلفه مربوط به صفحه ثابت مانده و مؤلفه سوم صفر می‌شود.

۱- تصویر نقطه  $A$  روی صفحه‌ی  $xOy$   $(z = 0)$ :  $(x, y, 0)$

۲- تصویر نقطه  $A$  روی صفحه‌ی  $xOz$   $(y = 0)$ :  $(x, 0, z)$

۳- تصویر نقطه  $A$  روی صفحه‌ی  $yOz$   $(x = 0)$ :  $(0, y, z)$

۴- تصویر نقطه  $A$  روی صفحه‌ی  $xOy$   $(z = \gamma)$ :  $(x, y, \gamma)$

فاصله  $A$  از این صفحه:  $|z - \gamma|$

۵- تصویر نقطه  $A$  روی صفحه‌ی موازی  $(y = \beta)xOz$ :  $(x, \beta, z)$

فاصله  $A$  از این صفحه:  $|y - \beta|$

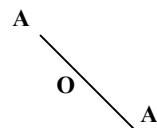
۶- نقطه  $A$  روی صفحه‌ی موازی  $(x = \alpha)yOz$ :  $(\alpha, y, z)$

فاصله  $A$  از این صفحه:  $|x - \alpha|$

مختصات وسط پاره خط  $AB$ :  $(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2}, \frac{z_A + z_B}{2})$

قرینه‌ی نقطه  $A(x, y, z)$  نسبت به نقطه‌ی  $O(\alpha, \beta, \gamma)$ :

$O = \frac{A + A'}{2} \Rightarrow A' = 2O - A \Rightarrow A'(2\alpha - x, 2\beta - y, 2\gamma - z)$



قرینه‌ی نقطه نسبت به صفحات مختصات: در مختصات نقطه دو مؤلفه مربوط به صفحه ثابت مانده و مؤلفه‌ی سوم قرینه می‌شود.

اگر نقطه‌ی  $A(x, y, z)$  مفروض باشد:

۱- قرینه‌ی نقطه  $A$  نسبت به صفحه‌ی  $(z = 0)xOy$ :  $(x, y, -z)$

۲- قرینه‌ی نقطه  $A$  نسبت به صفحه‌ی  $(y = 0)xOz$ :  $(x, -y, z)$

۳- قرینه‌ی نقطه  $A$  نسبت به صفحه‌ی  $(x = 0)yOz$ :  $(-x, y, z)$

۴- قرینه نقطه نسبت به صفحه‌ی موازی  $(z = \gamma)xOy$ :  $(x, y, 2\gamma - z)$

۵- قرینه نقطه نسبت به صفحه‌ی موازی  $(y = \beta)xOz$ :  $(x, 2\beta - y, z)$

۶- قرینه نقطه نسبت به صفحه‌ی موازی  $(x = \alpha)yOz$ :  $(2\alpha - x, y, z)$

قرینه‌ی نقطه نسبت به محورهای مختصات: در مختصات نقطه مؤلفه‌ی مربوط به محور ثابت مانده و دو مؤلفه‌ی دیگر قرینه می‌شود.

۱- قرینه نقطه نسبت به محور  $ox$   $(y = 0, z = 0)$ :  $(x, -y, -z)$

۲- قرینه نقطه نسبت به محور  $oy$   $(x = 0, z = 0)$ :  $(-x, y, -z)$

۳- قرینه نقطه نسبت به محور  $oz$   $(x = 0, y = 0)$ :  $(-x, -y, z)$

۴- قرینه نقطه نسبت به محور موازی  $(y = \beta, z = \gamma)ox$ :  $(x, 2\beta - y, 2\gamma - z)$

۵- قرینه نقطه نسبت به محور موازی  $(x = \alpha, z = \gamma)oy$ :  $(x, 2\beta - y, 2\gamma - z)$

**تعریف:** اگر دو بردار  $\vec{a}(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$  و  $\vec{b}(\beta_1, \beta_2, \beta_3)$  مفروض باشند، ضرب داخلی آن‌ها که یک عدد است به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \alpha_1 \beta_1 + \alpha_2 \beta_2 + \alpha_3 \beta_3$$

**روش دیگر محاسبه ضرب داخلی دو بردار:**  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$

$\theta$ : زاویه بین دو بردار  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  است که از دوران بردار  $\vec{a}$  بر روی بردار  $\vec{b}$  حاصل می‌شود.

خواص ضرب داخلی:

۱)  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

۲)  $(\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b}) \quad \lambda \in \mathbf{R}$

۳)  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

۴)  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$

۵)  $\vec{a}(\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{i} = \alpha_1, \vec{a} \cdot \vec{j} = \alpha_2, \vec{a} \cdot \vec{k} = \alpha_3$

۶)  $\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$

۷)  $\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0$

۸)  $|\vec{a} + \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b}$

۹)  $|\vec{a} - \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 - 2\vec{a} \cdot \vec{b}$

۱۰)  $|\vec{a} + \vec{b}|^2 + |\vec{a} - \vec{b}|^2 = 2|\vec{a}|^2 + 2|\vec{b}|^2$

۱۱)  $|\vec{a} + \vec{b}|^2 - |\vec{a} - \vec{b}|^2 = 4\vec{a} \cdot \vec{b}$

۱۲)  $|\vec{a} + \vec{b} + \vec{c}|^2 = |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + |\vec{c}|^2 + 2(\vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c})$

۱- زاویه بین دو بردار  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  اگر  $\theta$  باشد داریم:

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

۲- شرط عمود بودن دو بردار  $\vec{a}_1 \vec{b}_1 + \vec{a}_2 \vec{b}_2 + \vec{a}_3 \vec{b}_3 = 0$

۳- شرط توازی دو بردار  $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2} = \frac{a_3}{b_3}$

**تعریف:** اگر  $\alpha, \beta, \gamma$  به ترتیب زاویه بین بردار  $\vec{a}$  با محور  $x$  ها و  $y$  ها و  $z$  باشد در این صورت  $(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$  را کسینوس‌های هادی بردار  $\vec{a}$  می‌گویند که به صورت زیر به دست می‌آید:

اگر  $\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$  باشد داریم:

$$\cos \alpha = \frac{\alpha_1}{|\vec{a}|} \quad \cos \beta = \frac{\alpha_2}{|\vec{a}|} \quad \cos \gamma = \frac{\alpha_3}{|\vec{a}|}$$

**نکته ۱:** کسینوس‌های هادی همان مؤلفه‌های برداریک، بردار  $\vec{a}$  می‌باشد.

$$\vec{e}_a = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

**نکته ۲:**  $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$

**نکته ۳:** شرط لازم برای این که برداری در فضای  $\mathbf{R}^3$  باشد آن است که جمع دو زاویه از سه زاویه‌ای که با محورهای مختصات ایجاد می‌کند در

فاصله  $[\frac{\pi}{3}, \frac{3\pi}{4}]$  باشد.

**نامساوی کوشی شوارتز:**  $|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq |\vec{a}| |\vec{b}|$

**نتایج:**

۱- اگر  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  و  $\vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$  با توجه به نامساوی بالا داریم:

**تفاضل دو بردار:**  $\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b})$



شکل (۳)

پس  $\vec{a} - \vec{b}$  پیکانی است که از انتهای بردار  $\vec{b}$  به انتهای  $\vec{a}$  کشیده می‌شود.

**چند تذکر:**

شکل (۱)  $\theta = 90^\circ \quad |\vec{a} + \vec{b}| = |\vec{a} - \vec{b}|$  -۱

شکل (۲)  $0 < \theta < 90^\circ \quad |\vec{a} + \vec{b}| > |\vec{a} - \vec{b}|$  -۲

شکل (۳)  $90^\circ < \theta < 180^\circ \quad |\vec{a} + \vec{b}| < |\vec{a} - \vec{b}|$  -۳

**معادله‌ی برداری میانه مثلث:**

شکل (۱)

$$\vec{AM} = \frac{1}{2}(\vec{AB} + \vec{AC})$$

**مختصات محل هم‌رسی میانه‌های مثلث:**

شکل (۲)

$$\vec{AG} = \vec{GM} \Rightarrow G - A = 2M - 2G$$

$$\Rightarrow 2G = A + 2M = A + 2\left(\frac{B+C}{2}\right)$$

$$\Rightarrow G = \frac{A+B+C}{3}$$

**مختصات محل برخورد اقطار متوازی‌الاضلاع:**

شکل (۳)

$$\vec{AG} = \vec{GC} \Rightarrow C - G = G - A \Rightarrow G = \frac{A+C}{2}$$

به همین ترتیب

$$G = \frac{B+D}{2}, G = \frac{A+B+C+D}{4}$$

**نتیجه:** در متوازی‌الاضلاع  $ABCD$ :  $A+C = B+D$

**برداریکه:** هر بردار به طول یک را یک برداریکه می‌نامند.

برداریکه بردار  $\vec{a}$  را با  $\vec{e}_a$  نمایش می‌دهند.

بردارهای یکه محوره‌ای مختصات: بردارهای  $\vec{i} = (1, 0, 0)$  و  $\vec{j} = (0, 1, 0)$  را

بردارهای یکه محوره‌ای مختصات گویند.

**نتیجه:** هر بردار  $\vec{a} = (a_1, a_2, a_3)$  را می‌توانیم به صورت ترکیب

بردارهای  $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$  نمایش دهیم:

$$\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3) = \alpha_1 \vec{i} + \alpha_2 \vec{j} + \alpha_3 \vec{k}$$

**یکه کردن یک بردار:** کافی است بردار  $\vec{a}$  را در عکس طول  $\vec{a}$  یعنی

$$\frac{1}{|\vec{a}|}$$
 ضرب کنیم یعنی:

$$\vec{e}_a = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \Rightarrow \vec{a} = |\vec{a}| \vec{e}_a$$

همان‌طور که می‌بینیم برداریکه بردار  $\vec{a}$  برداری است با طول واحد و هم‌جهت با  $\vec{a}$  پس بردار  $\vec{e}_a$  جهت بردار  $\vec{a}$  را مشخص می‌سازد.

$$c = (\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3)$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \begin{vmatrix} \alpha_1 & \alpha_2 & \alpha_3 \\ \beta_1 & \beta_2 & \beta_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{c}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = -\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{b}) = -\vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a}) = -\vec{c} \cdot (\vec{b} \times \vec{a})$$

حجم متوازی السطوح بنا شده بر سه بردار:  $|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})|$

حجم هرم بنا شده بر سه بردار:  $\frac{1}{6} |\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})|$

- اگر  $\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0}$  باشد، آنگاه:

$$\vec{a} + \vec{b} = -\vec{c}$$

$$\vec{a} \times (\vec{a} + \vec{b}) = \vec{a} \times (-\vec{c}) \Rightarrow \vec{a} \times \vec{a} + \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{a} \times \vec{c} \Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{c} \times \vec{a}$$

- اگر  $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times \vec{c}$  و  $\vec{a} \neq \vec{0}$  و  $\vec{b} \neq \vec{c}$  و آن گاه:

$$\vec{a} \parallel \vec{b} - \vec{c} \quad \text{و} \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = 0 \quad \text{و} \quad \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ موازی یک صفحه‌اند.}$$

**معادله خط:** اگر بردار ناصفر  $\vec{u} = (p, q, r)$  موازی خط  $D$

و نقطه‌ای مشخص  $p_0 = (x_0, y_0, z_0)$  نقطه‌ای دل‌خواه از خط  $D$  و  $t \in \mathbb{R}$  فرض شود، در این صورت واضح است که

همواره  $\vec{u} \parallel \vec{P} - \vec{P}_0$  و در نتیجه:

$$\vec{p} \cdot \vec{p} = \vec{u} \cdot t$$

**الف) معادله برداری:**

$$\begin{cases} x = x_0 + pt \\ y = y_0 + qt \\ z = z_0 + rt \end{cases}$$

**ب) معادلات پارامتری:**

$$\frac{x - x_0}{p} = \frac{y - y_0}{q} = \frac{z - z_0}{r}$$

**ج) معادلات متقارن:**

**وضعیت دو خط:** دو خط  $D_1$  و  $D_2$  را که به ترتیب با بردارهای  $\vec{u}_1 = (p_1, q_1, r_1)$  و  $\vec{u}_2 = (p_2, q_2, r_2)$  موازی هستند در نظر

می‌گیریم.

$$D_1 \parallel D_2 \Leftrightarrow \frac{p_2, q_2, r_2}{p_1} = \frac{q_1}{q_2} = \frac{r_1}{r_2} \quad \text{الف)}$$

**تذکره ۱:** اگر بعضی از مؤلفه‌ها در یکی از دو بردار صفر باشد حتماً نظیر آن در بردار دیگر نیز صفر است، مثلاً:

$$D_1 \parallel D_2, p_1 = 0 \Leftrightarrow p_2 = 0, \frac{q_1}{q_2} = \frac{r_1}{r_2}$$

**ب) اگر دو خط موازی نباشند، متقاطع یا متانفرند** برای تشخیص تقاطع یا تنافر دو خط غیرموازی. معادلات پارامتری یکی از آن‌ها را در معادلات متقارن دیگری جایگزین می‌نماییم، اگر از معادلات حاصل فقط یک مقدار برای پارامتر به وجود آید، دو خط متقاطع هستند و به ازاء مقدار به دست آمده پارامتر، مختصات نقطه تقاطع مشخص می‌شود. ولی اگر برای پارامتر دو مقدار تعیین شود، دو خط متانفر خواهند بود.

**تذکره ۲:** اگر دو خط موازی یک نقطه مشترک داشته باشند، منطبق هستند.

$$(a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) \geq (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2$$

-۲ به ازای هر سه عدد حقیقی داریم:

$$\left(\frac{x+y+z}{3}\right)^2 \leq \frac{x^2+y^2+z^2}{3}$$

- اگر سه بردار  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  به ترتیب برابر  $\sqrt{3}$  و  $\sqrt{4}$  و  $\sqrt{7}$  باشند. در نتیجه حاصل ضرب داخلی دو بردار  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  می‌شود:

$$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0} \Rightarrow \vec{a} + \vec{b} = -\vec{c} \Rightarrow |\vec{a} + \vec{b}|^2 = |-\vec{c}|^2$$

$$a^2 + b^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} = c^2 \Rightarrow 16 + 9 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} = 49 \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 12$$

**تصویر قائم‌بردار  $\vec{a}$  بر بردار  $\vec{b}$ :**

$$\vec{a}' = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{b} \frac{\vec{b}}{b}$$

**نتیجه:** اندازه‌ی قائم‌بردار  $\vec{a}$  بر بردار  $\vec{b}$  برابر است با:

$$|\vec{a}'| = \frac{|\vec{a} \cdot \vec{b}|}{|\vec{b}|}$$

**قرینه‌ی بردار  $\vec{a}$  نسبت به بردار  $\vec{b}$ :**

$$\vec{a}'' = 2\vec{a}' - \vec{a} = \left(2 \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|^2} \vec{b}\right) - \vec{a}$$

**ضرب خارجی:**

**تعریف:** ضرب خارجی دو بردار  $\vec{a}$  و  $\vec{b}$  برداری است مانند  $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$  که عمود بر صفحه دو بردار و جهت آن به گونه‌ای است که اگر ناظری در راستای بردار  $\vec{c}$  بایستد برای انطباق بردار  $\vec{a}$  بر  $\vec{b}$  دورانی از دست راست به دست چپ ناظر لازم باشد که به صورت زیر تعریف می‌شود.

$$\vec{a} = (a_1, a_2, a_3), \vec{b} = (b_1, b_2, b_3)$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \begin{vmatrix} i & j & k \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$$

**ویژگی‌های ضرب خارجی دو بردار:**

$$1) \vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

$$2) (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \lambda (\vec{a} \times \vec{b}) \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

$$3) \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$$

$$4) \vec{a} \times \vec{a} = \vec{0} \Rightarrow \vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}$$

$$5) \vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}, \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$

$$\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}, \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}, \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}$$

$$6) (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \neq \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$$

$$7) \vec{b} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{a} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = 0$$

$$8) |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{b}, \vec{a}|$$
 مساحت متوازی الاضلاع بنا شده بر دو بردار  $\vec{a}, \vec{b}$

$$9) \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{b}, \vec{a}|$$
 مساحت مثلث بنا شده بر دو بردار  $\vec{a}, \vec{b}$

$$10) \vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = \vec{0} \Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{b} \times \vec{c} = \vec{c} \times \vec{a}$$

**تعریف:** ضرب مختلط سه بردار  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  را به صورت  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$  نمایش می‌دهیم که برابر است با:

$$\vec{a} = (\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3)$$

$$\vec{b} = (\beta_1, \beta_2, \beta_3)$$

**فاصله نقطه از خط:** نقطه P و خط L را در نظر می‌گیریم. اگر D فاصله P از L و  $u = (p, q, r)$  بردار موازی L و P نقطه دلخواهی از خط L باشد در این صورت خواهیم داشت:

$$D = \frac{|u \times \vec{P.P}|}{|u|}$$

**توضیح:** می‌دانیم از یک نقطه مانند P، خارج L عمودهای بی‌شمار بر خط فضایی L رسم می‌شود از این بی‌شمار عمود تنها یک عمود، L را قطع می‌کند. (PH) منظور از فاصله P از L طول این عمود می‌باشد.

**فاصله دو خط موازی:** اگر  $L_1 \parallel L_2$  و D فاصله دو خط  $L_1$  و  $L_2$  باشد برای تعیین D کافی است بر یکی از دو خط نقطه‌ای دلخواه مانند P و بر دیگری نقطه P را انتخاب نموده و مقدار D را از دستور ذیل محاسبه نماییم.

در این رابطه u بردار موازی یکی از دو خط  $L_1$  یا  $L_2$  می‌باشد. فاصله دو خط  $L_1: x = y = z$  و  $L_2: x - 1 = y - 1 = z$  برابر است با:

$L_1: x = y = z \Rightarrow P = (0, 0, 0)$  و  $L_2: x - 1 = y - 1 = z \Rightarrow \vec{P.P} = (1, 1, 0), u = (1, 1, 1), D = \frac{|\vec{P.P} \times u|}{|u|}$

$$\vec{P.P} \times u = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = (1 - 0, 0 - 1, 1 - 1) = (1, -1, 0)$$

$\Rightarrow D = \frac{\sqrt{1^2 + (-1)^2 + 0^2}}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2}} = \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$

**زاویه بین دو خط:**

**تعریف:** اگر  $u_1$  بردار موازی خط  $L_1$  و  $u_2$  بردار موازی خط  $L_2$  و  $\alpha$  زاویه‌ی حاده (یا قائمه) بین دو خط  $L_1$  و  $L_2$  باشد داریم:

$$\cos \alpha = \frac{|u_1 \cdot u_2|}{|u_1| \cdot |u_2|}$$

**خط عمود بر دو خط یا دو بردار:** خطوط  $L_1$  و  $L_2$  که به ترتیب با بردارهای  $u_1$  و  $u_2$  موازی هستند را در نظر می‌گیریم. اگر  $L_1$  بر هر دو خط  $L_2$  و  $L_3$  عمود باشد واضح است که  $u_1$  نیز بر هر دو بردار  $u_2$  و  $u_3$  عمود می‌باشد و در نتیجه  $u_1 = u_2 \times u_3$  خواهد بود. بنابراین:

$L_1 \perp L_2, L_3 \Leftrightarrow u_1 = u_2 \times u_3$

**تذکره:** در حقیقت  $u_1$  راستای عمود مشترک دو خط  $L_2$  و  $L_3$  می‌باشد.

**تصویر نقطه روی یک خط:** اگر خط L با بردار  $u = (p, q, r)$  موازی و تصویر  $A = (x, y, z)$  بر روی L، نقطه H و  $B = (x_1, y_1, z_1)$  نقطه‌ای دلخواه از خط L باشد در این صورت خواهیم داشت:

$\lambda = \frac{\vec{AB} \cdot u}{|u|^2}$  که در آن  $H = (p\lambda + x_1 + q\lambda + y_1 + r\lambda + z_1)$

$n = (1, \frac{-1}{2}, 1)$  یا  $n = (2, -1, 2)$  و  $A(-1, 2, 1)$

$d = 2 \times -1 + (-1)(2) + 2 \times 1 = -2 - 2 + 2 = -2$