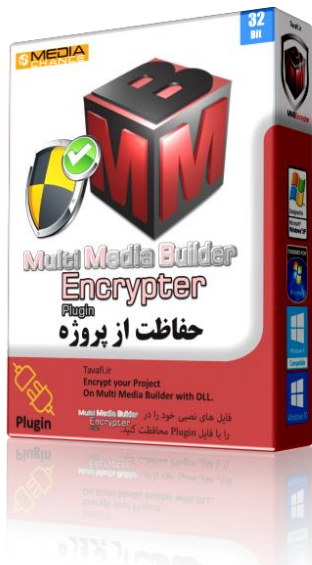




فهرست راهنمای نرم افزار محافظت از فایل های پروژه Multi Media Builder

مقدمه

۱. دانلود نرم افزار محافظت از فایل های پروژه های Multi Media Builder
۲. نصب نرم افزار محافظت از فایل های پروژه های Multi Media Builder
۳. بروزرسانی و نمایش فایل نمونه ضمیمه Multi Media Builder برای بررسی عملکرد Plugin ضمیمه
۴. راهنمای استفاده از Plugin و تنظیمات Multi Media Builder برای ارتباط با آن
۵. راهنمای استفاده از MME_Master.exe





یکی از موانع کار برای تولید نرم افزارها در ایران نبودن قانون کپی رایت است. در این اوضاع تهیه کنندگان محتوای الکترونیکی، در پی روش هایی برای حفظ حقوق خود هستند، یکی از روش هایی که برای حفاظت از حقوق تهیه کننده نرم افزار محتوا، شاید سخت به نظر برسد، اما شدنی است، روشی است تحت عنوان فعال سازی تلفنی است - که امروزه به روش های پیامکی و واتسآپی و سایر رسانه های در دسترس، امکانپذیرتر شده است. در این روش، تولیدکننده، به یک شماره سریال که در هر رایانه به صورت اختصاصی است و یکتا است، تکیه می کند و گدی صادر می کند که ویژه همان شماره سریال سخت افزاری باشد، اما مشکلاتی وجود دارد که یک تهیه کننده محتوا، نمی تواند از سد همه آنها عبور نماید.

یکی از ساده ترین نرم افزارهای تولید محتوای قدرتمند و مورد استقبال بسیاری از متخصصین، در ویندوز، Multi Media Builder میباشد. که با گستردگی امکاناتی که در اختیار کاربران قرار می دهد، امکان ساخت انواع اتوران های زیبا و متنوع را برای آنها فراهم می کند. این نرم افزار با پشتیبانی از پلاگین های پیشرفته و رابط گرافیکی و ساده خود، تمام امکانات را برای ساخت یک اتوران کامل و حرفه ای برای کاربران فراهم می کند، Multimedia Builder محصول شرکت نرم افزاری MediaChance می باشد با آنکه چند سالی است که چرخه توسعه و به روز رسانی آن متوقف شده است، ولی آنقدر کامل است که کسانی که از آن استفاده می کنند، نه تنها تاکنون از آن فاصله نگرفته اند، بلکه به نظر می رسد شاید تا سال ها بعد نیز از آن به عنوان یک نرم افزار قدرتمند برای تولید محتوای خود استفاده خواهند کرد. دیگر نرم افزارهای تولید محتوای مشابه و به روزی که پس از MMB ارائه شده اند، شاید نسبت به آن زیباتر به نظر برسند- اما در عمل می توان گفت خیلی قویتر از آن نیستند- اگر در MMB ضعفی وجود دارد، در آنها نیز وجود دارد، شاید بتوان گفت، MMB نرم افزار کاملی است که نیاز به بروزرسانی ندارد.

با حضور ویندوز های ۶۴ بیتی - از آنجا که MMB نرم افزاری ۳۲ بیتی است- اجرای آن در ویندوز های ۶۴ بیتی دچار مشکلاتی شده است، اما با چند تنظیم ساده می توان این نرم افزار را در ویندوز های ۶۴ بیتی نیز به راه انداخت و با آن تولید محتوا کرد.

برخی از قابلیت های نرم افزار Multimedia Builder عبارتند از : امکان جابجایی اجزا در برنامه، قابلیت تنظیم سایز تصاویر و محیط پیرامون آن، ساخت و ذخیره سازی اتوران در یک فایل اجرایی، توانایی ایجاد تغییرات و اعمال افکت بر روی تصاویر برنامه، پشتیبانی از فرمت های مشهور گرافیکی، امکان ضبط Object ها، پشتیبانی از زبان فارسی، قرار دادن موسیقی در متن برنامه، سازگار با نسخه های مختلف ویندوز (حتی در ویندوز ۱۰)، و برنامه نویسی چند لایه، قابلیت ماسک کردن فرم های MMB را هنوز هیچ نرم افزار مالتی مدیایی به خوبی آن ارائه نکرده است. اما توجه داشته باشید که این نرم افزار نه تنها کاربر پسند (User Freandly)، بلکه دارای توانمندی های بیشماری است که آنرا در بین برنامه های تولید محتوا Multi Media، یکی از نرم افزارهای معروف کرده است، وب سایت معروفی نیست که از این نرم افزار صحبت نکرده باشد.

از مهمترین قابلیت های نرم افزار Media Chance Multi Media Builder، کار بار فایل های (Dynamic-link library) PLUGIN است. این نوع فایل خود حفاظت شده است (یک فایل با فرمت Binary است)، و می تواند در حفاظت از تولیدات خدمات شایانی ارائه نماید. اما تولید آن نیاز به یک مهندسی خاص دارد - که کار هر کسی نیست- به خصوص اینکه قرار باشد کار حفاظتی هم انجام دهد. برای ساخت یک PLUGIN باید یک نرم افزار زبان برنامه نویسی با حجم ۲ تا ۸ گیگابایت در رایانه تولید کننده، نصب شود و الی آخر ...

با طراحی فایل PLUGIN که بتواند از پروژه های آماده شده در Multimedia Builder، حفاظت نماید، گام بزرگی در تولیدات محتوایی توسط تولیدکنندگان و افزار متخصص ایرانی، خواهد بود. اگر متخصص ایرانی بداند که به راحتی می تواند از محتوای الکترونیکی تولید شده اش حفاظت کند، بیشتر تولید می کند.

روش کار استفاده از این پلاگین PLUGIN حفاظت، ساده است:

۱. تولید کننده در لابلای اجرای نصب نرم افزارش، از طریق اسکریپت های برنامه نویسی می پرسد:

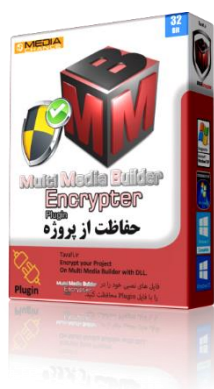
IS ACTIVE ؟ یعنی فعال شده ؟ و با یک IF کار را ادامه می دهد. حتی می تواند این پاسخ این

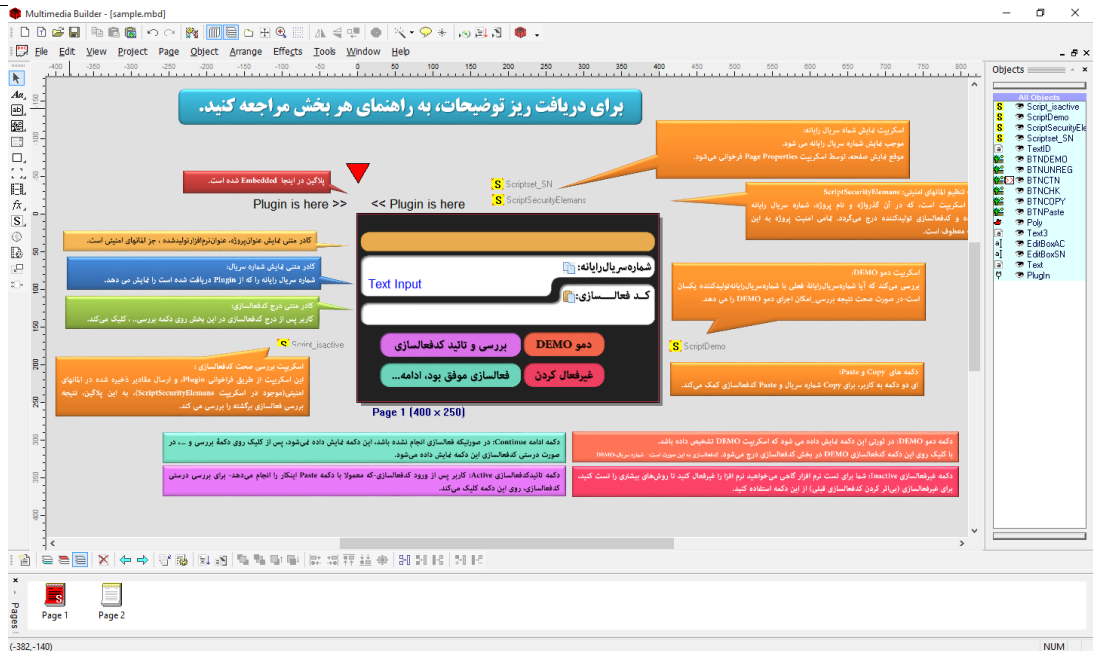
پرسش را درون یک متغیر عمومی که فقط داخل نرم افزار خودش به آن دسترسی دارد قرار دهد و هر بار این مقدار را بررسی کند:

is_active();

۲. تولید کننده لازم نیست از مشخصات و خصائص سخت افزاری و رمزگذاری و فعال سازی مطلع باشد.

اگر کاربر نرم افزار فعال نیست و قصد دارد فعال شود، یعنی می خواهید قبل از نصب نرم افزار شماره سریال سخت افزاری رایانه کاربر نرم افزار خود را از رایانه درخواست کنید، و اگر کاربر قبلا کد فعال سازی گرفته یا می خواهد کد فعال سازی بگیرید (نرم افزار را بخرد) این PLUGIN به تولید کننده محتوا کمک می کند، برای نمایش راحتی کار، فایل نمونه ضمیمه شده است.





هنگام اجرا این پنجره به صورت روبرو دیده می شود:

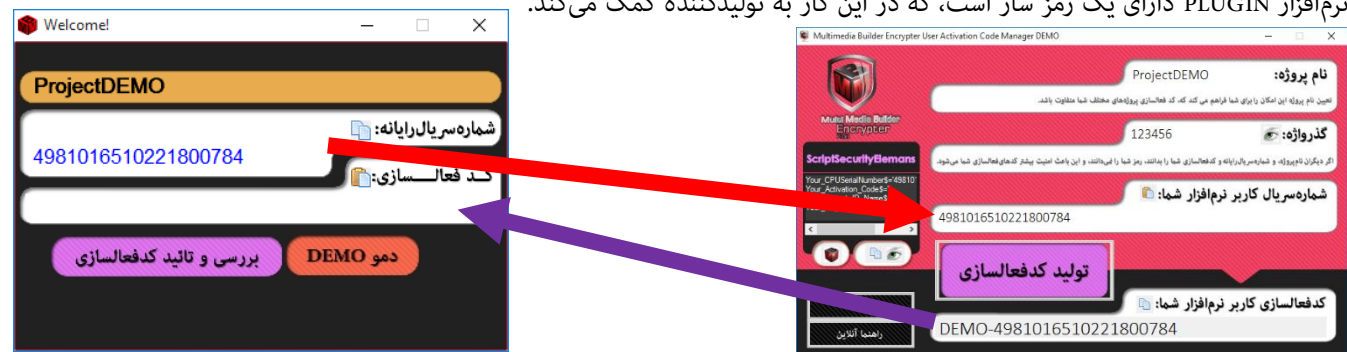


در این پنجره نمونه در ابتدا دکمه غیر فعال است، یعنی برنامه اصلی اجرا نمی شود، این مفهوم بسیار جدی است، اگر کاربر کد فعال سازی را که از تولید کننده گرفته، در محل کد فعال سازی، با دکمه Paste ... یا Paste کند، و روی دکمه کلیک کند، و کد درست باشد، دکمه فعال سازی موفق بود، ادامه...



در این پنجره کد سخت افزاری رایانه در PLUGIN، کشف شده است، نمایش داده خواهد شد. می شود، تولید کننده می تواند، اطمینان داشته باشد که این کد در هیچ رایانه دیگری تکرار نخواهد شد. فایل PLUGIN در همین پنجره سؤال دیگری از کاربر پرسیده است، کد فعال سازی را وارد کنید. (در ادامه راهنما، درباره نحوه نمایش کد سخت افزاری، توسط Action ها و دریافت کد فعال سازی توضیح خواهیم داد) آیا اگر هر کدی وارد شود، درست است؟ معلوم است که خیر! فقط کدی قبول است که توسط تولید کننده صادر شده باشد. اما سؤال این است که چگونه؟ و پاسخ این است که: کارهای سخت را به PLUGIN بسپارید، و بر روی تولید محتوای الکترونیکی خود تمرکز کنید.

تولید کننده، چگونه کد فعال سازی تولید کند، که با شرایط سیستم رایانه کاربرش درست باشد و نرم افزار تولید شده اش در رایانه کاربرش وضعیت را فعال شده بداند؟ باز هم پاسخ این است که: کارهای سخت را به ما بسپارید، و بر روی تولید محتوای الکترونیکی خود تمرکز کنید. نرم افزار PLUGIN دارای یک رمز ساز است، که در این کار به تولید کننده کمک می کند.



پنجره سمت چپ در رایانه کاربر دیده می شود.

پنجره سمت راست در رایانه تولید کننده دیده می شود.

طرح سئوالی مهم

آیا: از پلاگینی که من برای حفاظت از تولیداتم در Multi Media Builder استفاده می کنم دیگران هم استفاده می کنند؟ پس آیا آنها می توانند برای تولیدات من کد فعال سازی تولید کنند؟ پاسخ: بهتر است بدانید برای این منظور و بسیاری دیگر از احتمالات فکر شده است، و پاسخ این است: خیالتان کاملاً راحت باشد. از المانهای حفاظت به این موارد اشاره می شود: شماره سریال CPU تولید کننده، کد فعال سازی نرم افزار تولید کننده، نام پروژه، گذرواژه ای که تولید کننده تعیین خواهد کرد، شماره سریال CPU کاربر، مطمئن باشید این شرایط در دنیا فقط یکبار اتفاق خواهد افتاد.

دانلود نرم افزار محافظت از فایل های پروژه های Multi Media Builder

دانلود نرم افزار

برای دانلود اینجا کلیک کنید



برای دانلود نرم افزار می توانید به وب سایت <http://tavafi.ir/post/mmbe> مراجعه فرمائید.

علی رغم اینکه سعی شده است نرم افزار به قیمت پایین ارائه شود، اما -باز هم معلوم است که- تولیدکنندگان محتوا، برای استفاده از نرم افزاری که هنوز آنرا خوب بررسی نکرده اند حاضر به پرداخت وجه قابل ملاحظه نیستند. لذا سعی کرده ایم نرم افزار را در دو مرحله به تولیدکنندگان محتوا ارائه کنیم.

۱. مرحله دانلود نرم افزار با پرداخت وجه بسیار کم.

۲. استفاده از نرم افزار در حالت دمو (حتی با پرداخت وجه کم)

- در حالت دمو، امکان استفاده از تمام امکانات نرم افزار وجود دارد.

- تنها محدودیت حالت دمو (DEMO)، این است که: تولیدات محافظت شده، فقط در رایانه ای که نرم افزار، در آن نصب شده اند، کار می کند، و در رایانه دیگر اجرا نمی شوند.

۳. مرحله دوم، خرید کد فعال سازی برای استفاده از نرم افزار در یک رایانه.

پس از اینکه از عملکرد نرم افزار مطمئن شدید می توانید به مرحله خرید کد فعال سازی به صورت آنلاین وارد شوید. فعال سازی:

کد فعال سازی بر اساس شماره سریال سخت افزاری CPU برای یک رایانه و به صورت دائمی تولید می شود.

دائمی یعنی اینکه اگر ویندوز را عوض کنید یا تغییر دهید باز هم کد فعال سازی قبلی کار خواهد کرد.

روی تصویر کلید پایین سمت راست پنجره اصلی نرم افزار، کلیک کنید:

(بجای صفرها باید شماره سریال را تایپ کنید) <http://tavafi.ir/post/payonline-se?id=00000000000>

به اینترنت متصل شوید و در صفحه خرید آنلاین کد فعال سازی نرم افزار Multi Media Builder Encrypter:

روی دکمه پرداخت کلیک کنید، به درگاه پرداخت بانک متصل خواهید شد.



پس از پرداخت کد فعال سازی را کپی کنید و در محل مربوطه در نرم افزار Paste کنید، سپس روی دکمه سبز کلیک کنید. پرداخت تایید شده است

TPB1AFZ4GTCUFHN6P16



۴. تولید محتوا و استفاده از تمام امکانات پلاگین

نصب نرم افزار محافظت از فایل های پروژه Multi Media Builder

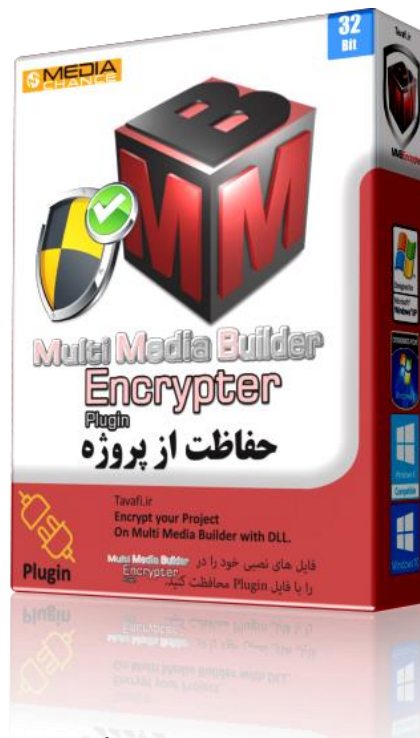
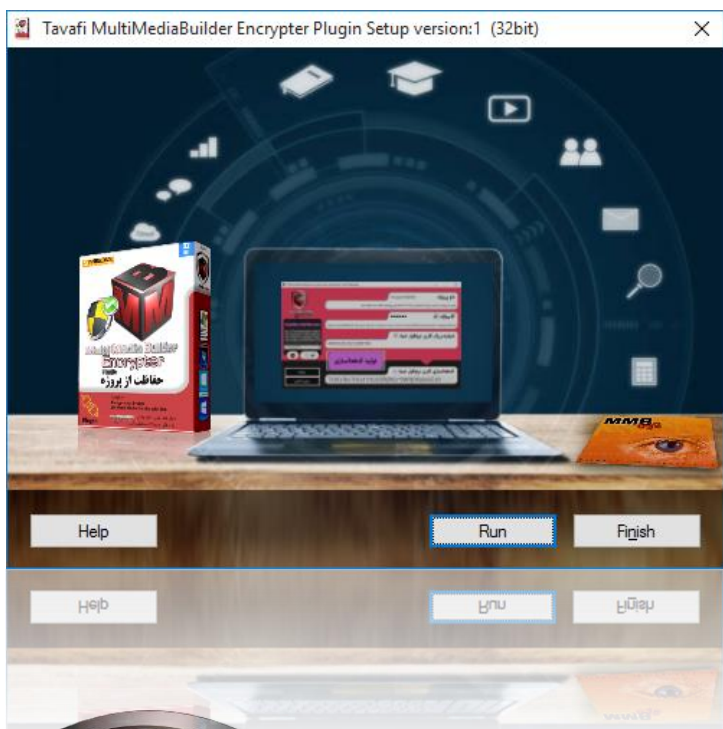
نصب نرم افزار با سرعت انجام می شود. جمعا سه پنجره برای نصب نرم افزار دیده می شود. که همگی شبیه به هم هستند:

۱- پنجره خوش آمدگویی و اجازتی نصب

۲- پنجره فرآیند نصب

۳- پنجره اعلام انجام موفقیت آمیز نصب نرم افزار.

پس از نصب می توانید روی دکمه Help برای نمایش همین راهنما، و یا Run برای اجرای نرم افزار کلیک کنید.



پس از نصب نرم افزار آیکن نرم افزار در دسکتاپ قرار خواهد گرفت.



MMBEncrypter

Multi Media Builder
Encrypter
Plugin

قفل گذاری روی Multi Media Builder

4981016510221800784

کد فعال سازی تولید کننده: (شما)

برای ادامه اینجا کلیک کنید

برای تولید کد فعال سازی برای کاربران نرم افزار خود باید کد فعال سازی تولید کننده دریافت کرده باشید.

خرید کد فعال سازی دائمی

در غیر این صورت کد فعال سازی فقط در رایانه خودتان کار خواهد کرد (DEMO)

Tavafi.ir

پروژه های ارزشمند خود در Multi Media Builder ، را با فایل Plugin محافظت کنید.

این نرم افزار در حالت DEMO کار می کند، برای ادامه روی دکمه ادامه کلیک کنید.

بروزرسانی و نمایش فایل نمونه ضمیمه MMB برای بررسی عملکرد PLUGIN

لطفاً، در این حالت هیچ چیزی را تغییر ندهید فقط طبق دستور العمل پیش بروید.

آنچه در این پنجره هنگام ساخت پروژه مهم است و پس از فعال سازی نرم افزار نیز باید به آن توجه کنید:

۱. نام پروژه: تعیین نام پروژه این امکان را برای شما فراهم می کند که، کد فعال سازی پروژه های مختلف شما متفاوت باشد.
۲. گذرواژه: اگر دیگران نام پروژه، و شماره سریال رایانه و کد فعال سازی شما را بدانند، رمز شما را نمی دانند، و این باعث امنیت بیشتر کدهای فعال سازی شما می شود.

هنگام استفاده از نرم افزار در حالت دمو، باید نام پروژه، حتماً ProjectDEMO باشد.

هنگام استفاده از نرم افزار در حالت دمو، باید گذرواژه، حتماً ۱۲۳۴۵۶ باشد.

البته همانطور که می بینید، شماره سریال رایانه شما و کد فعال سازی شما هم مهم است،

اما برای DEMO نیاز نیست.

روی دکمه Copy زیر لوگوی Multi Media Builder، کلیک کنید.

در این بخش به ۴ خطی که در کادر دیده می شود نیاز داریم.

این چهار خط به شرح زیر هستند:

روی دکمه کلیک کنید.

Your_CPUSerialNumber\$='4981016510221800784'
Your_Activation_Code\$=''
Your_Project_ID_Name\$='ProjectDEMO'
Your_Project_PASWORD\$='123456'

خط اول، شماره سریال رایانه شما به عنوان تولید کننده است.

خط دوم، کد فعال سازی شما به عنوان تولید کننده است که فعلاً مهم نیست.

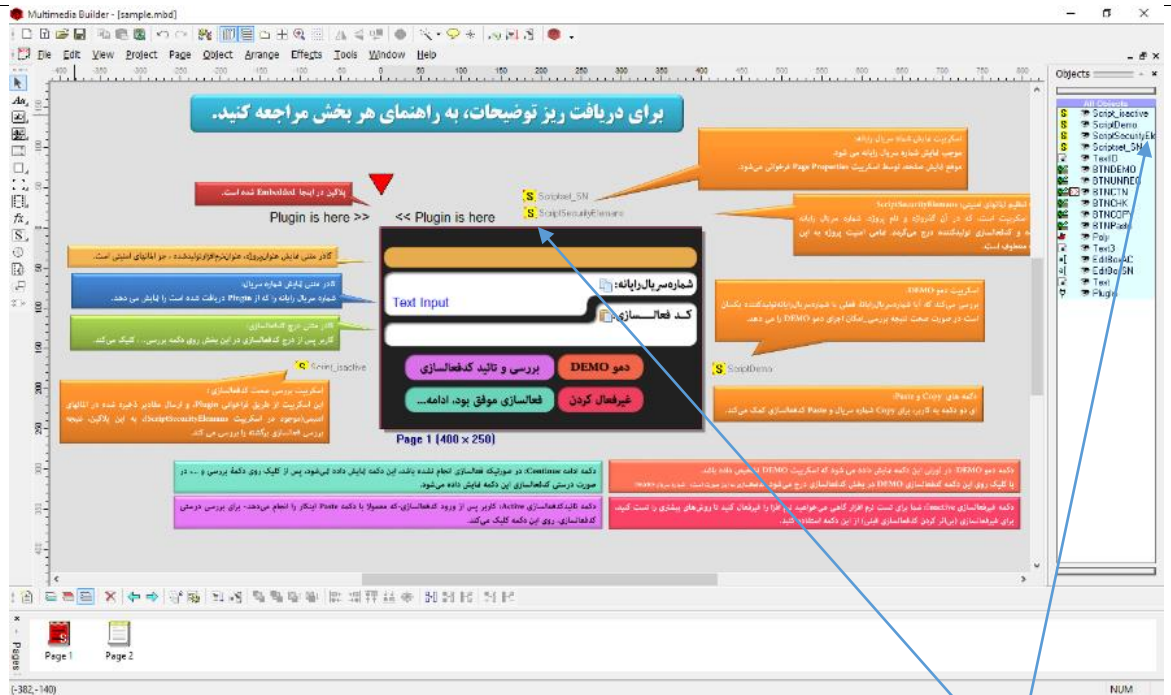
خط سوم، نام پروژه شما است؛ که فعلاً باید همان ProjectDEMO باشد.

خط چهارم، گذرواژه تولید کننده است؛ که فعلاً باید همان ۱۲۳۴۵۶ باشد.

روی دکمه کلیک کنید.

روی دکمه Multi Media Builder کلیک کنید.

فایل پروژه نمونه (Multi Media Builder Sample) را با نرم افزار Multi Media Builder باز خواهد شد.



در اینجا به نحوه تست سریع خواهیم پرداخت.

ابتدا اسکریپت **ScriptSecurityElemans** را پیدا کنید و آنرا باز کنید.

خط نخست را به شماره سریال رایانه خودتان تغییر دهید، درباره این شماره سریال در مرحله قبل توضیح داده شد.

```
Your_CPUSerialNumber$='4981016510221800784'
Your_Activation_Code$=""
Your_Project_ID_Name$='ProjectDEMO'
Your_Project_PASWORD$='123456'
```



کلید F5 را بزنید تا پروژه اجرا شود.

این پنجره منتظر دریافت کد فعال سازی صحیح است.



اگر هر کدی را بزنید غلط است، تنها کدی درست است که توسط **MMBE_Master.exe** تولید شده باشد. اما چون، شما در حال اجرای نرم افزاری هستید که خودتان آنرا در رایانه خود، ایجاد کرده اید، و از آنجا که شماره سریال رایانه شما به عنوان مبنای صدور کد فعال سازی، برای نرم افزارهای تولیدی خودتان اهمیت دارد، و در فایل پروژه شما ذخیره (و استتار) شده. پلاگین می فهمد که می تواند به صورت دمو، برای شما، اجازه اجرا دهد، ولی پیام دمو DMO را هم نشان

خواهد داد، تا متوجه شوید. اجرای حالت دمو، برای فایل پروژه شما در رایانه های دیگر امکانپذیر نیست.

تنها کدی که اکنون می توانید استفاده کنید، کد DEMO-XXXX، یعنی DEMO و کد شماره سریال سیستم خودتان، و فقط در یان رایانه است.



۱. روی دکمه **DEMO** کلیک کنید

۲. روی دکمه **بررسی و تایید کد فعال سازی**، کلیک کنید.

۳. دکمه **فعال سازی موفق بود، ادامه...** که تاکنون مخفی بوده نمایش داده خواهد شد.

شما از مرحله تست نرم افزار عبور کرده اید.

از اینجا به بعد، راهنمای نرم افزار در خدمت شما است که پس از فعال سازی نرم افزار نیاز به راهنمایی دارید؛ دوستانی که هنوز فعال سازی نکرده اند نیز می توانند مطالب را مطالعه کنند، و پس از خرید کد فعال سازی از امکانات نرم افزار بدرستی استفاده نمایند.

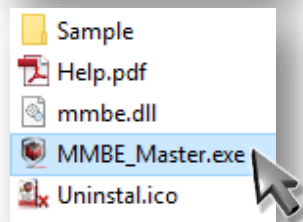
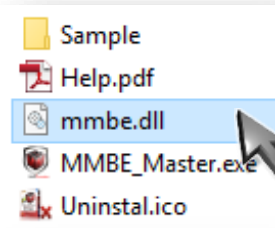
راهنمای استفاده از PLUGIN و تنظیمات MMBuilder برای ارتباط با آن

از اینجاى راهنما به بعد، برای نرم افزار فعالسازی شده، ارائه شده:

فایل PLUGIN ضمیمه در محل نصب این نرم افزار قرار دارد. می توانید این فایل را در مجموعه فایل های Embedded خود قرار دهید.

از آنجا که فایل Embedded پس از بازگشایی و اجرا قابل دستکاری است، بهتر است، هنگام اجرای نرم افزارتان در نخستین گام در اسکرپت نخستین صفحه Page نرم افزارتان، فایل mmbe.Plugin را فراخوانی کنید، و وضعیت فعالسازی را بررسی کنید، و مقدار برگشتی را در متغییری Global، ذخیره و در صورت نیاز مقدار آنرا بررسی کنید. پس از فعالسازی توسط کاربر، از کاربر بخواهید تا نرم افزار را مجدداً اجرا کند، تا در امنیت فعالسازی نرم افزار شما خللی ایجاد نگردد. در این راهنما از آنجا که شما در حال استفاده از یک پلاگین جدید هستید ما قضیه را سخت نمی کنیم، تا پس از فهم دقیق موضوع، از بهترین مواضع امنیتی بهره مند شوید، لیکن با توجه به اهمیت موضوع این قضیه در ابتدا مطرح گردید، تا از چشم دور نماند.

پلاگین mmsb.dll قدرت هماهنگی بین دو برنامه را دارد، یکی فایل خروجی پروژه ، شما و دیگری



نرم افزار MMBE_Master.exe بنابراین با چهار نرم افزار روبرو هستیم، که سعی می کنیم که همه توضیحات را با پروژه نمونه ضمیمه توضیح دهیم. که در قالب یک مثال عینی کاملاً با موضوع آشنا شوید، تا ملموس مسائل، و روش حل آنها را درک کنید.

در طول راهنما از تصویری استفاده شده استفاده می کنیم تا درک موضوع راحت تر شود. چهار نرم افزار عبارتند از:

۱- نرم افزار مالتی مدیا بیلدر MMB

۲- فایل پروژه ، نمونه، که نهایتاً به Setup.exe تبدیل خواهد شد.

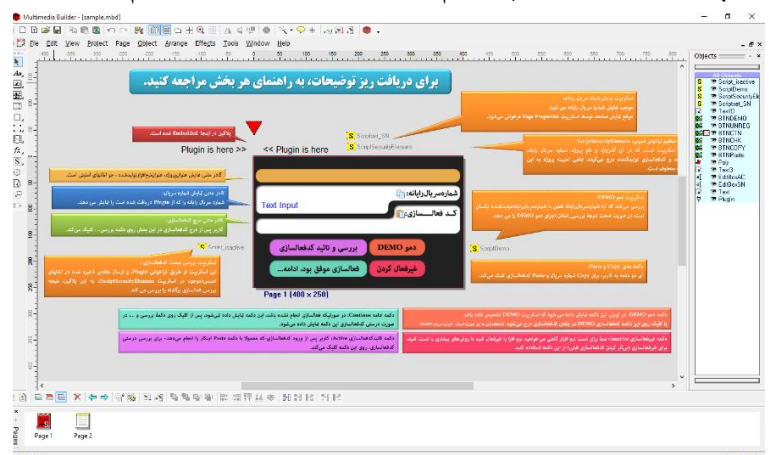
۳- پلاگین mmbe.Plugin

۴- نرم افزار MMBE_Master.exe ، یا رمزساز.

نمونه پنجره های هر یک از چهار نرم افزار را در اینجا نمایش می دهیم:



نرم افزار Sample.exe

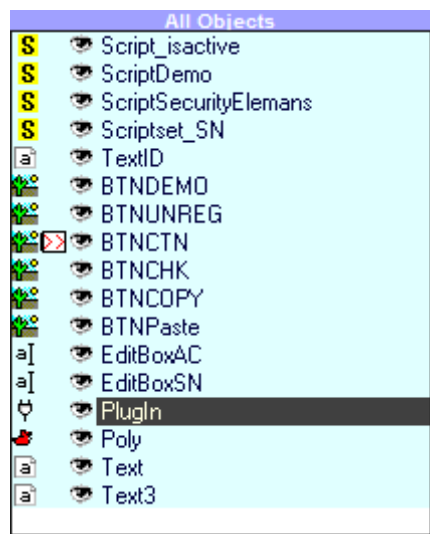


نرم افزار مالتی مدیا بیلدر MMB



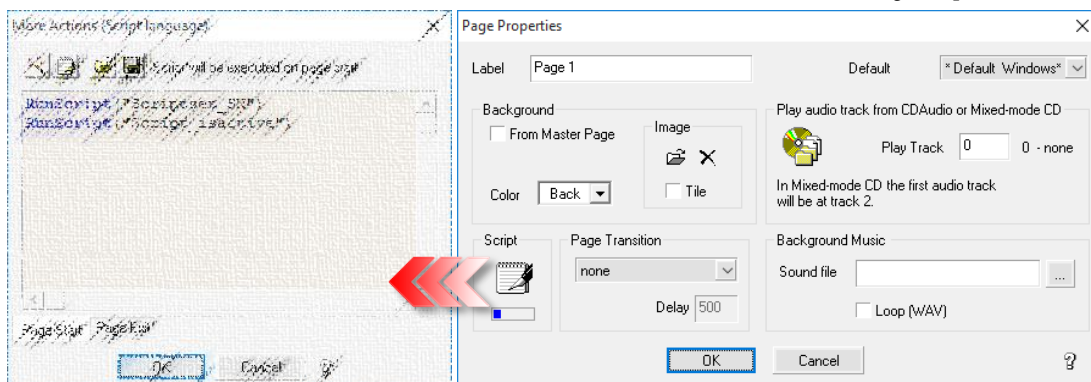
نرم افزار MMBE_Master.exe ، یا رمزساز

نرم افزار mmbe.Plugin



۱. Page Properties
۲. اسکریپت ScriptSecurityElemans
۳. اسکریپت Scriptset_SN
۴. اسکریپت Script_isactive
۵. اسکریپت ScriptDEMO
۶. کادر متنی عنوان پروژه (TextID)
۷. تصویر (با کاربرد دکمه) DEMO (MO)
۸. تصویر (با کاربرد دکمه) بررسی کد دفعه
۹. تصویر (با کاربرد دکمه) غیرفعالسازی
۱۰. تصویر (با کاربرد دکمه) ادامه... (NT)
۱۱. تصویر (با کاربرد دکمه) کپی Copy ()
۱۲. تصویر (با کاربرد دکمه) پیست Paste
۱۳. کادر متنی شماره سریال رایانه کاربر
۱۴. کادر متنی دریافت کدفعالسازی (AC)
۱۵. پلاگین (Plugin)

پس از بررسی و تمرین با این فایل نمونه می‌توانید اجزای اضافی را حذف کنید، برخی از اجزاء، تنها در رایانه شما کاربرد دارند و رایانه کاربر نرم‌افزار شما کاربرد ندارند، می‌توانید آنها را نیز حذف کنید، مانند DEMO و دکمه غیرفعالسازی و ...



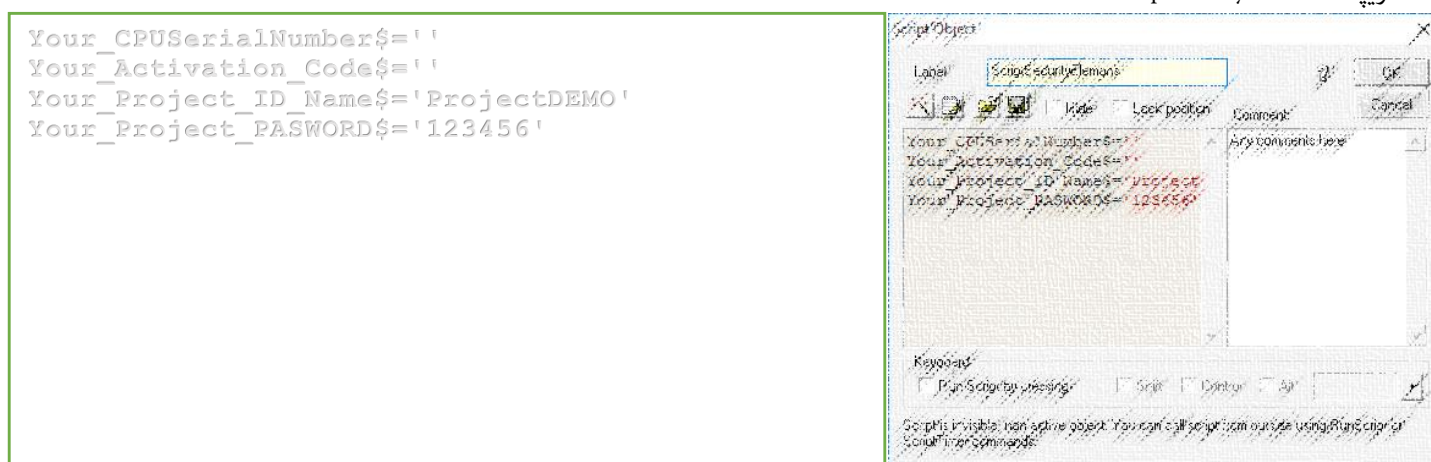
خط اول: اسکریپت Scriptset_SN را فراخوانی می کند.

خط دوم: اسکریپت Script_isactive را فراخوانی می کند.

خط اول سعی در بازنشانی شماره سریال CPU رایانه در کادر مربوطه دارد.

خط دوم در حال بررسی وضعیت فعلی فعالسازی است، از آنجا که نتیجه فعالسازی در Registry ویندوز، توسط MMB قابل ثبت است. اگر قبلا نرم افزار ثبت شده باشد، دیگر کد فعالسازی پرسیده نخواهد شد، و پنجره به صورت روبرو دیده می شود.

۱.۲ اسکریپت ScriptSecurityElemans



در این بخش به ۴ خطی که در کادر دیده می شود نیاز داریم.

این چهار خط به شرح زیر هستند:

خط اول، شماره سریال رایانه شما به عنوان تولید کننده است.

خط دوم، کد فعالسازی شما به عنوان تولید کننده است که فعلا مهم نیست.

خط سوم، نام پروژه شما است؛ که فعلا باید همان ProjectDEMO باشد.

خط چهارم، گذرواژه تولید کننده است؛ که فعلا باید همان ۱۲۳۴۵۶ باشد.

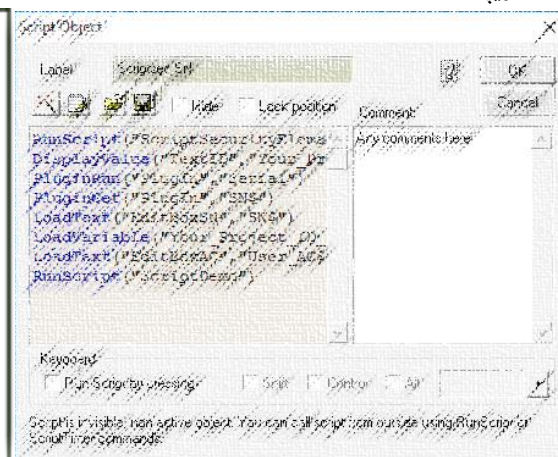
این موارد جزء المانهای امنیتی هستند که در اسکریپتهای فراخوانی Plugin، به Plugin ارسال می شوند، بر اساس این اطلاعات، تصمیم می گیرد نرم افزار را فعال شده اعلام کند.

اجرای این اسکریپت، موجب بارگذاری مقادیر المانهای امنیتی در متغیرهای Global می گردد.

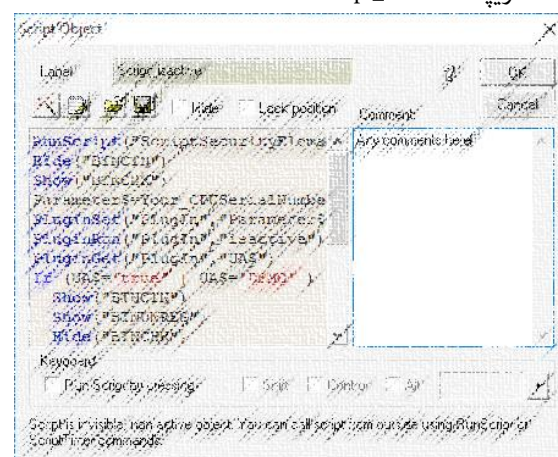
```

RunScript("ScriptSecurityElements")
DisplayValue("TextID", "Your_Project_ID_Name$")
PluginRun("Plugin", "Serial")
PluginSet("Plugin", "SN$")
LoadText("EditBoxSN", "SN$")
LoadVariable("Your_Project_ID_Name$", "User_AC$")
LoadText("EditBoxAC", "User_AC$")
RunScript("ScriptDemo")

```

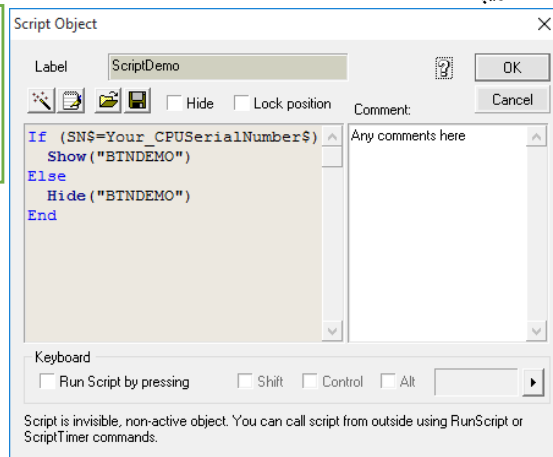


- خط ۱: باعث فراخوانی و بارگذاری مقادیر المانهای امنیتی در متغیرهای Global می گردد.
- خط ۲: نمایش یکی از المانها- به نام عنوان پروژه- در کادر متنی می شود. فعالسازی برای این پروژه در رایانه کاربر انجام خواهد شد.
- کد فعالسازی پروژه های مختلف، با هم متفاوت خواهد بود.
- خط ۳: فراخوانی تابع Serial در Plugin، این تابع، مقدار شماره سریال CPU رایانه را باز می گرداند.
- خط ۴: مقدار بازگشتی از Plugin - شماره سریال CPU رایانه - داخل متغییری به نام SN\$ بارگذاری می شود.
- خط ۵: شماره سریال CPU رایانه، در کادر متنی EditBoxSN نمایش داده می شود.
- خط ۶: کد فعالسازی از رجیستری ویندوز، فراخوانی می گردد، و در متغییری به نام User_AC\$، بارگذاری می شود.
- خط ۷: کد فعالسازی، در کادر متنی EditBoxAC نمایش داده می شود.
- خط ۸: اسکرپت ScriptDemo برای بررسی شرایط DEMO، فراخوانی می شود.



عملیات ارسال المانهای امنیتی برای پلاگین، و دریافت مقدار بازگشتی از توابع Plugin، و نمایش یا مخفی کردن دکمه ها بر اساس وضعیت فعالسازی شده.

```
If (SN$=Your_CPUSerialNumber$) Then
  Show("BTNDemo")
Else
  Hide("BTNDemo")
End
```



بررسی وضعیت DEMO، و نمایش یا مخفی کردن دکمه فعالسازی DEMO، همانطور که گفته شد، وضعیت دمو فقط در رایانه تولیدکننده میسر است.

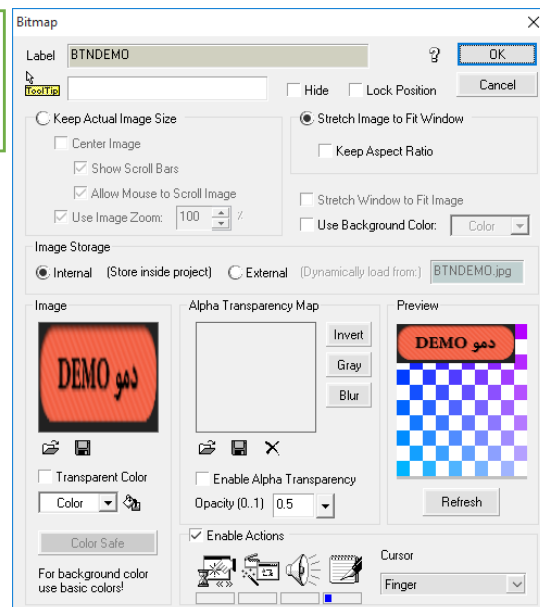
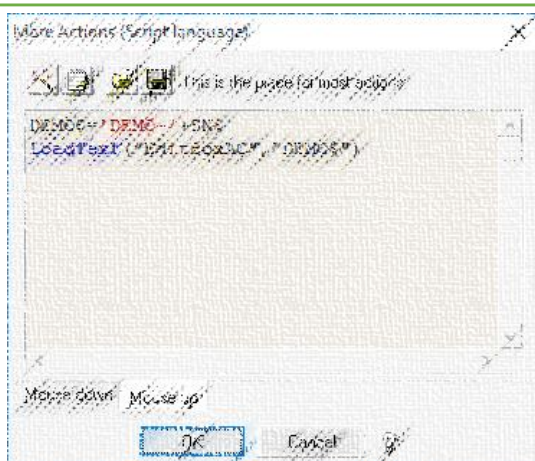
۶. کادر متنی عنوان پروژه (TextID)



این کادر دارای ایگرپتی نیست.

۷. تصویر (با کاربرد دکمه) DEMO (BTNDemo)

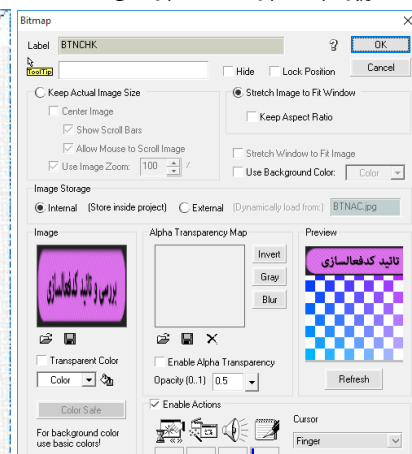
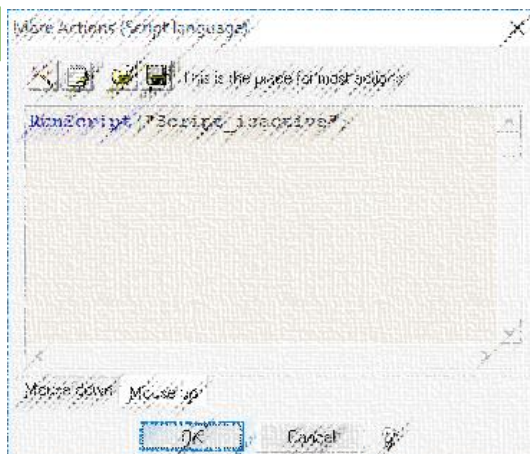
```
DEMO$='DEMO-' + SN$
LoadText("EditBoxAC", "DEMO$")
```



مقدار کدفعالسازی برای وضعیت DEMO، به صورت شماره سریال رایانه تولیدکننده DEMO، است.

۸. تصویر (با کاربرد دکمه) بررسی کدفعالسازی (BTNCHK)

```
RunScript("ScriptDemo")
```



درخواست بررسی وضعیت فعالسازی بر اساس کد فعالسازی وارد شده، از طریق فراخوانی اسکرپت ScriptDemo انجام می شود. به صورت خلاصه این بخش را Handel می کند.

۹. تصویر (با کاربرد دکمه) غیرفعال سازی (BTNUNREG)

```
AC$=' '
SaveVariable("Your_Project_ID_Name$","AC$")
LoadText("EditBoxAC","AC$")
RunScript("Script_isactive")
```

حذف کد فعال سازی قبلی از رجیستری ویندوز و بررسی مجدد صحت کد فعال سازی، از طریق فرخوانی اسکریپت مربوطه، در این وضعیت، چون کد فعال سازی خالی گزارش می شود دکمه های فعال سازی نمایش داده می شوند و دکمه ادامه .. خاموش می شود.

۱۰. تصویر (با کاربرد دکمه) ادامه... (BTNCNT)

External Commands and Page Actions

Trigger Action: On Mouse Click: Go To Next Page

Path:

More Parameters:

Please use relative paths. Show me ...

<SrcDir> Path to the directory where the player is located

<SrcDrive> Drive where the player is located

Example: <SrcDir>\install\setup.exe
<SrcDrive>\bin\setup.exe

Tip: You can change paths later for whole project at once with "Path replace..." in Project menu.

این بخش بجای اسکریپت دارای Action، رفتن به صفحه بعد است.

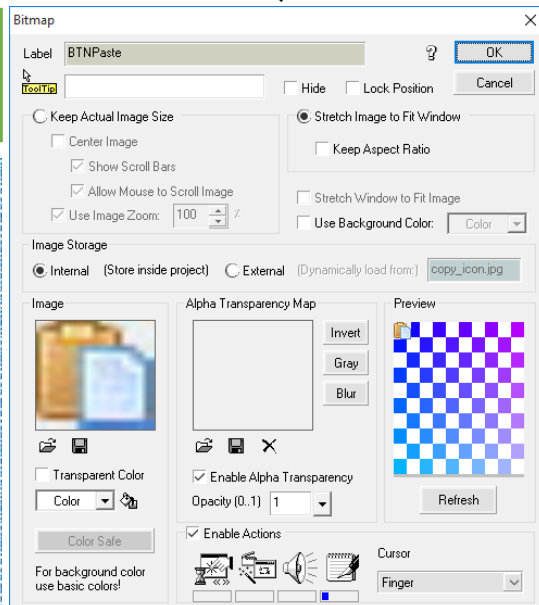
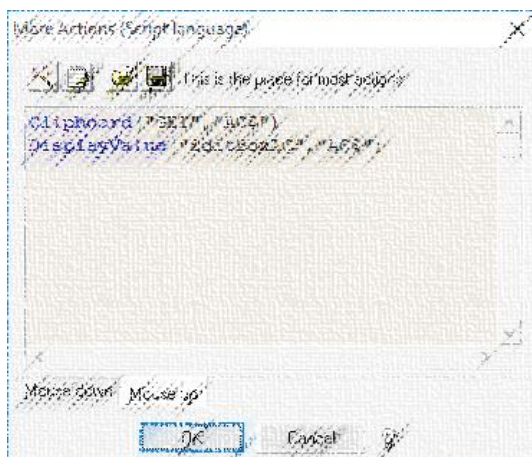
۱۱. تصویر (با کاربرد دکمه) کپی (BTNCOPY)

```
Clipboard ("SEND", "SN$")
```

کپی شماره سریال رایانه به حافظه، جهت ارسال با ایمیل، واتساپ، تلگرام و ... به تولید کننده.

۱۲. تصویر (با کاربرد دکمه) پیست (BTNPASTE)

```
Clipboard ("GET", "AC$")
DisplayValue ("EditBoxAC", "AC$")
```

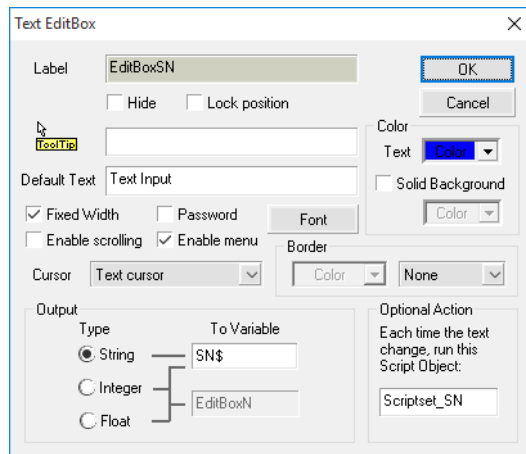


درج Paste کدفعالسازی دریافت شده از تولیدکننده، در محل کادر کدفعالسازی.

۱۳. کادر متنی شماره سریال رایانه کاربر (EditBoxSN)

این بخش دارای دو نکته است:

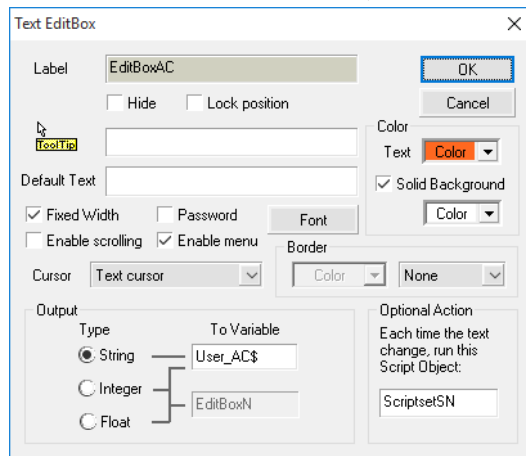
۱. متغیر SN\$ به عنوان نگهدارنده مقدار درون کادر معرفی شده است.
۲. اسکریپت Scriptset_SN موجب حالت Readonly برای این کادر می گردد.

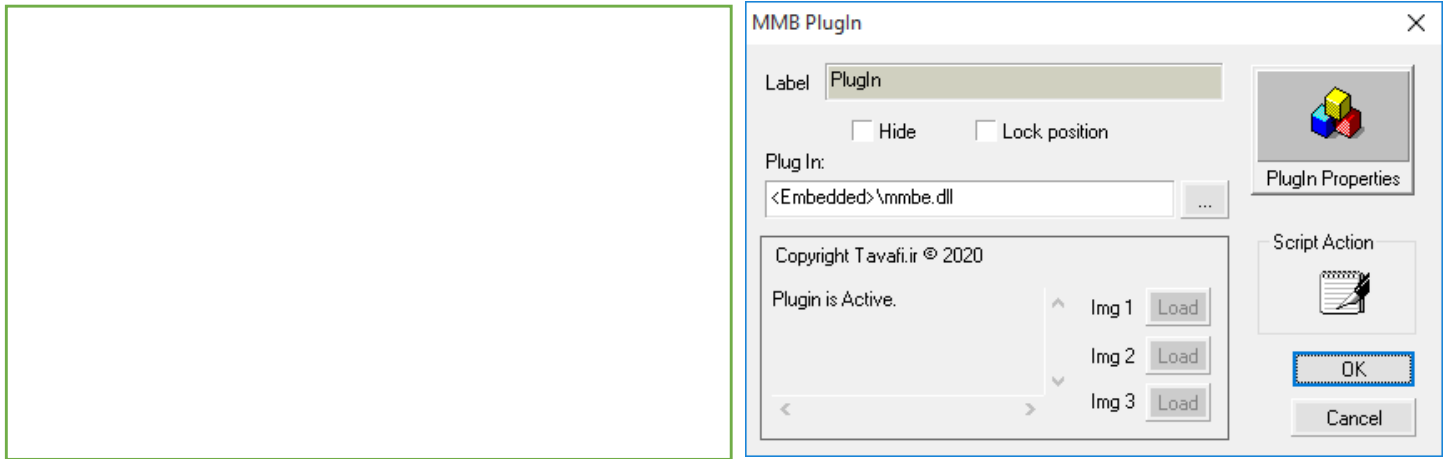


۱۴. کادر متنی دریافت کدفعالسازی (EditBoxAC)

این بخش دارای دو نکته است:

۱. متغیر AC\$ به عنوان نگهدارنده مقدار درون کادر معرفی شده است.
۲. اسکریپت Scriptset_SN موجب حالت Readonly برای کادر EditBOXSN می گردد.





پلاگین توسط این بخش به صورت Embedded به نرم افزار اضافه شده است.

کادر Plugin is Active، نشان می دهد که کدفعالسازی پلاگین در رایانه تولیدکننده بدرستی Set شده است، در غیراینصورت فقط امکان بهره برداری از پلاگین، به صورت دمو در رایانه تولید کننده ، وجود خواهد داشت.



راهنمای استفاده از MME_Master.exe

نرم افزار رمزساز، این امکان را برای تولیدکننده پروژه MMB فراهم می آورد که برای کاربران تولیدات خود بر اساس المانهای امنیتی که داخل پروژه اش قرار داده است کد فعالسازی تولید کند.

این نرم افزار دو پنجره اصلی دارد:

۱. پنجره فعالسازی نرم افزار: در این پنجره، کد فعالسازی تولیدکننده (Master Activation Code) خود را وارد می کنید، پس از فعالسازی موفق این پنجره دیگر نمایش داده نمی شود؛ کار این نرم افزار کمک به تولیدکننده برای فعالسازی نرم افزار محافظت از پروژه های MMB است.



کد سخت افزاری رایانه تولید کننده و کد فعالسازی تولید کننده از مهمترین المانهای محافظت در نرم افزار هستند.

این کدها در بخش اسکریپت ScriptSecurityElemans MMB، که بالاتر توضیح

داده شد، کاربرد دارند.

بدون این کدها، نرم افزار محافظت، عملکرد موثری برای ایجاد امنیت ندارد.

```
09 Your_CPUSerialNumber="";
Your_Activation_Code="";
```

۱. پنجره تولید کد فعالسازی برای پروژهها: در این پنجره، مشخصات و المانهای امنیت پروژه خود را تعیین می کنید.

این پنجره دو کار اصلی انجام می دهد.

۱. کمک به تولید کننده برای تنظیم المانهای امنیت در پروژه از طریق تنظیم عبارتهای مورد نیاز در بخش اسکریپت ScriptSecurityElemans

۲. تولید کد فعالسازی برای کاربران پروژه های تولید شده، توسط تولیدکننده پروژه های MMB.



۱. کمک به تولید کننده برای تنظیم المانهای امنیت در پروژه از طریق تنظیم عبارتهای مورد نیاز در بخش اسکریپت ScriptSecurityElemans



هنگامی که نام پروژه و گذرواژه تولیدکننده را تولید می کنید، اطلاعاتی برای بخش اسکریپت ScriptSecurityElemans، قابل تنظیم هستند که سه دکمه کاربرد سه دکمه به شرح زیر است:



۱. نمایش محتوای کادر حاوی امانهای امنیتی.

۲. کپی خطوط امانها به حافظه Clipboard، جهت انتقال به پروژه نمونه و سایر پروژه ها.

۳. باز کردن پروژه نمونه توسط MMB.

۲. تولید کد فعال سازی برای کاربران پروژه های تولید شده، توسط تولیدکننده پروژه ها.



شماره سریال کاربر را در محل مربوطه Paste کنید، روی دکمه «تولید کد فعال سازی» کلیک کنید، روی دکمه Copy در بخش کد فعال سازی کاربر نرم افزار شما: کلیک کنید، و کد فعال سازی را به کاربر نرم افزار خود برسانید (ارسال کنید).