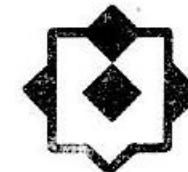


جمهوری اسلامی ایران
وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

استاندارد آموزش مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

سال تألیف: ۱۳۸۳



مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

نام استاندارد:

آموزش مهارت طراحی گرافیکی رنگی

اعضاء کمیسیون تخصصی: سیامک بری، عبدالرضا جمالی فرد
مجید صادق زاده

کمیسیون بررسی و نظارت: عبدالرضا جمالی فرد (نماینده دفتر
آموزش و پژوهش کاردانش)

حمدیرضا جهانی عظیمی (نماینده دفتر برنامه‌ریزی و تأثیف آموزش‌های
فنی و حرفه‌ای و کاردانش)

همکاری و هماهنگی: راضیه سیادتی، حوریه هاشمی
حروفچینی: مهری سادات حسینی

نوبت چاپ: اول

سال انتشار: ۱۳۸۳

چاپ و صحافی:

تعداد صفحه: ۱۰

تعریف مهارت:

طراح گرافیک رنگی کسی است که با تکیه بر دانش مبانی هنرهای تجسمی و توانایی‌های طراح گرافیکی می‌باشد و سفید از عهده تجزیه و تحلیل رنگها، ترکیب رنگهای اصلی و ساخت رنگهای ثانویه، بکارگیری رنگهای مکمل و رنگهای متضاد و استفاده از هارمونی رنگها در خلق آثار گرافیکی برآمده و نیز بتواند با استفاده از رنگهای مختلف بافت و حجم پردازی کرده و همچنین ایجاد حرکت و ریتم نماید و علاوه بر اینها بتواند با تجزیه فرم و رنگ آثار هنرمندان نقاش تجربیات آنها را برای خلق آثار گرافیکی مورد استفاده قرار دهد.

کد استاندارد:

مدت دوره آموزش: ۱۲۹ ساعت

مدت آموزش نظری: ۳۲ ساعت

مدت آموزش عملی: ۹۷ ساعت

۰۱۹-۸۳ - ف، ه

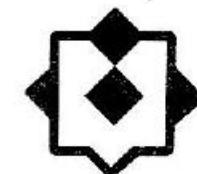
مفاهیم اصطلاحات بکار برده شده در استاندارد:

توانایی: به مفهوم قدرت انجام کار

آشنایی: به مفهوم دانش و اطلاعات مقدماتی

شناسایی: به مفهوم داشتن اطلاعات کامل

اصول: به مفهوم مبانی مطالب تئوری



مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی

شرایط هنرجو

- حداقل تحصیلات: پایان دوره راهنمایی
- وضعیت جسمانی: بینایی مناسب، عدم کورزنگی و بالاتنه کاملاً سالم
- سایر شرایط: ارائه گواهینامه استاددارد آموزش مهارت طراحی گرافیکی سیاه و سفید

شرایط هنرآموز و استادکار:

- میزان تحصیلات: حداقل لیسانس
- رشته تحصیلی: هنرهای تجسمی (ترجمی‌گرافیک)
- سابقه کار: حداقل دو سال
- سایر شرایط: مورد تأیید مرکز برنامه‌ریزی و آموزش نیروی انسانی وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

شرایط محیط کارگاهی:

- فضای کارگاهی حداقل ۴۰ مترمربع
- دارای نورگیر مناسب
- دارای آب و برق



فهرست توانایی‌ها: طراحی گرافیکی رنگی

ردیف	صفحه	عنوان
۱	۱	توانایی رعایت اصول ایمنی و بهداشتی در حین انجام کار
۲	۲	توانایی آماده‌سازی مواد، تجهیزات، ابزار کارگاهی و بکارگیری صحیح آنها
۳	۳	توانایی تجزیه و تحلیل رنگهای نوری و رنگهای جسمی و تأثیر آنها بر یکدیگر
۴	۴	توانایی ترکیب رنگهای جسمی و ایجاد چرخه رنگ
۵	۵	توانایی بکارگیری رنگهای مکمل در ارائه آثار گرافیکی
۶	۶	توانایی بکارگیری کنتراست‌های هفتگانه در ارائه آثار گرافیکی
۷	۷	توانایی استفاده و بکارگیری هارمونی رنگها در خلق آثار گرافیکی
۸	۸	توانایی ایجاد بافت و حجم با بکارگیری رنگهای مختلف مطابق با مبانی هنرهای تجسمی در خلق آثار گرافیکی
۹	۹	توانایی ایجاد حرکت و ریتم با بکارگیری رنگهای مختلف مطابق با مبانی هنرهای تجسمی در خلق آثار گرافیکی
۱۰	۱۰	توانایی تجزیه فرم و رنگ آثار نقاشی و بکارگیری آنها در آثار گرافیکی



استاد آرد مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	ساخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۱	توانایی رعایت اصول ایمنی و بهداشتی در حین انجام کار	۱۱۱- آشنایی با مفهوم ایمنی و بهداشت کار ۱۱۱-۱- ایمنی و بهداشت فردی ۱۱۱-۲- ایمنی و بهداشت عمومی ۱۱۱-۳- آشنایی با موارد انتظامی و مقررات کارگاه ۱۱۱-۴- شناسایی ارگونومی بدن در حین انجام کار ۱۱۱-۵- حالت بدن بطور نسبته در زمان کار ۱۱۱-۶- حالت بدن بطور ایستاده در زمان کار ۱۱۱-۷- شناخت وسائل و ابزار ایمنی و بهداشتی ۱۱۱-۸- علاوه بر ایمنی و بهداشتی ۱۱۱-۹- جنبه کمکهای اولیه ۱۱۱-۱۰- شناخت اصول بکارگیری و استفاده از ابزارهای خطرناک، تیز و بتنده و مواد شیمیایی ۱۱۱-۱۱- شناخت روشهای کمک به مصدومین ۱۱۱-۱۲- امدادرسانی و استفاده از تجهیزات جنبه کمکهای اولیه ۱۱۱-۱۳- شناخت عوامل ایجاد آتش‌سوزی و راههای مقابله با آتش‌سوزی ۱۱۱-۱۴- روش استفاده از کپسول اطفای حریق و تجهیزات قابل استفاده در مبارزه با آتش	۱۱۱-۱- بازدید از محیط کارگاه و آموزش ۱۱۱-۲- رعایت موارد انتظامی و مقررات عمومی و فردی ۱۱۱-۳- رعایت نظافت و بهداشت عمومی و فردی ۱۱۱-۴- توجه به علائم ایمنی و هشداردهنده ۱۱۱-۵- کمک به مصدومین فرضی و استفاده از تجهیزات جنبه کمکهای اولیه طبق دستورالعمل ۱۱۱-۶- تشخیص خطرات و عوامل ایجاد خطر ۱۱۱-۷- نشستن و ایستادن صحیح به هنگام کار طبق دستورالعمل ۱۱۱-۸- جابجایی و حمل و نقل صحیح اشیاء و مواد طبق دستورالعمل ۱۱۱-۹- بکارگیری ابزار، تجهیزات و کپسول اطفای حریق در خاموش کردن آتش‌سوزی فرضی طبق دستورالعمل	۱۱۱-۱- ۱۱۱-۲- ۱۱۱-۳- ۱۱۱-۴- ۱۱۱-۵- ۱۱۱-۶- ۱۱۱-۷- ۱۱۱-۸- ۱۱۱-۹-	۲	۳



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۰۱۹-۸۳ - ف.ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	عملی	نظری	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
۱	توانایی آماده‌سازی مواد، تجهیزات، ابزار کارگاهی و بکارگیری صحیح آنها	۲/۱-۱- آشنایی با مفهوم طراحی گرافیکی رنگی ۲/۱-۲- آشنایی با روش‌های طراحی گرافیکی رنگی ۲/۱-۲-۱- بکارگیری رنگهای گواش، آبرنگ، مداد رنگی، پاستل و رنگ ورودن ۲/۱-۲-۲- استفاده از تکنیک کلاژ قطعات رنگی و تصاویر رنگی ۲/۱-۲-۳- استفاده از عکلایی رنگی و... ۲/۱-۳- شناخت تجهیزات کارگاهی و مواد و ابزار کارگاه طراحی گرافیکی رنگی ۲/۱-۴- شناخت روش و اصول بکارگیری تجهیزات، ابزار و مواد در اجرای طراحی گرافیکی رنگی ۲/۱-۴-۱- روش و اصول استفاده از میز طراحی و ترسیم ۲/۱-۴-۲- روش و اصول استفاده از میز نور ۲/۱-۴-۳- روش و اصول استفاده از ابزار ترسیم (خط‌کش مدرج، خط‌کش تی، گونیا، نقاله و...) ۲/۱-۴-۴- زیوه استفاده از کاغذها و انواع مقوا با توجه به ابزار و مواد مورد استفاده در طراحی و رنگ‌آمیزی ۲/۱-۴-۵- روش و اصول استفاده از ابزارهای برش در کلاژ تصاویر و قطعات کاغذ و مقواهای مختلف ۲/۱-۴-۶- روش و بکارگیری نوار جسب کاغذی، جسب مایع	۲/۱-۱- مطالعه و تحقیق در خصوص طراحی گرافیکی رنگی ۲/۱-۲- مشاهده و بررسی تجهیزات، ابزار و مواد مورد استفاده در کارگاه طراحی گرافیکی رنگی ۲/۱-۳- استفاده صحیح از تجهیزات، ابزار و مواد در حین انجام کار و اجرای طراحی گرافیکی طبق دستورالعمل ۲/۱-۴- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۴	۴		- محیط کارگاهی - میز طراحی و ترسیم - میز نور - خط‌کش مدرج - خط‌کش تی - گونیای ۳۰ و ۴۵ درجه - نقاله - گلگذ پوستی - مقوا معمولی - مقوا اشتباع - مقوا فابریانو - کاغذ طراحی - انواع مقوا رنگی - قیچی - کاتر - چسب نواری کاغذی - چسب مایع - گواش - آبرنگ - انواع قلم‌مو - مداد - پاستل - مرکب - قلم فلزی



استاندارد همارت طراحی گرافیکی و نگی



ک استاندارد: ۰۱/۰۸/۲۰۰۱ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانانیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	ساخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۳	توانایی تجزیه و تحلیل رنگهای نوری و رنگهای جسمی و تأثیر آنها بر یکدیگر	<p>۲۱۱-۱- آشنایی با مفهوم رنگ</p> <p>۲۱۱-۲- آشنایی با تعریف و مفهوم رنگهای نوری</p> <p>۲۱۱-۳- آشنایی با تعریف و مفهوم رنگهای جسمی</p> <p>۲۱۱-۴- شناخت رنگهای اصلی در رنگهای نوری و چگونگی تجزیه نور سفید و پیدیدار نمودن طیفهای رنگی طبق دستورالعمل</p> <p>۲۱۱-۵- آشنایی با تجزیه رنگی در ترکیب نور و ایجاد رنگهای جدید طبق دستورالعمل</p> <p>۲۱۱-۶- استفاده از نورهای رنگی در ترکیب نور و ایجاد رنگهای جدید طبق دستورالعمل</p> <p>۲۱۱-۷- آشنایی با تجزیه از نورهای رنگی جهت بررسی تأثیر نور رنگی بر رنگ اجسام و تأثیر اجسام بر انعکاس نور طبق دستورالعمل</p> <p>۲۱۱-۸- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل</p>	<p>۱- ۲/۲- مطالعه و تحقیق در خصوص مفهوم رنگ و نورهای رنگی حاصل از تجزیه نور سفید</p> <p>۲- ۲/۲- استفاده از منشور برای تجزیه نور سفید و پیدیدار نمودن طیفهای رنگی طبق دستورالعمل</p> <p>۳- ۲/۲- استفاده از نورهای رنگی در ترکیب نور و ایجاد رنگهای جدید طبق دستورالعمل</p> <p>۴- ۲/۲- استفاده از نورهای رنگی جهت بررسی تأثیر نور رنگی بر رنگ اجسام و تأثیر اجسام بر انعکاس نور طبق دستورالعمل</p> <p>۵- ۲/۲- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل</p>	۵	۴	<p>- کتاب کمک آموزشی</p> <p>- منشور</p> <p>- منابع نور اسباب (نور موضعی)</p> <p>- فیلترهای رنگی</p> <p>- مقواه سفید</p> <p>- مقواه رنگی (قرمز، آبی، زرد، سبز)</p> <p>- آبرنگ</p> <p>- مایزیک یا اکولین</p>



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی



درجه مهارتی:

ردیف	عنوان تواناییها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	ساخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
			نظری عملی	زمان آموزش	ساخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
۴	توانایی ترکیب رنگهای جسمی و ایجاد چرخه رنگ	۴/۱-۱ - آشنایی با کاربرد رنگ در هنرهای تجسمی ۴/۱-۲ - آشنایی با تعریف و مفهوم چرخه رنگ ۴/۱-۲-۱ - رنگهای اصلی یا اولیه در رنگهای جسمی (زرد، آبی، قرمز) ۴/۱-۲-۲ - رنگهای ثانویه در رنگهای جسمی (سبز، نارنجی، بنفش) ۴/۱-۲-۳ - ترکیب رنگهای اصلی و ایجاد رنگهای ثانویه ۴/۱-۳ - آشنایی با مفهوم ترنگ یا فلم ۴/۱-۴ - آشنایی با مفهوم درخشندگی یا روشنایی رنگ ۴/۱-۵ - آشنایی با مفهوم شدت یا خلوص رنگ ۴/۱-۶ - آشنایی با مفهوم نمود یا اثرات متقابل رنگها بر یکدیگر ۴/۱-۶-۱ - تأثیر رنگها در درخشندگی و خلوص آنها ۴/۱-۶-۲ - تأثیر رنگها در سرده یا گرم بودن آنها ۴/۱-۷ - آشنایی با مفهوم اثرات ذهنی رنگ ۴/۱-۸ - شناخت رنگهای اصلی، روش و اصول ترکیب آنها برای ایجاد رنگهای ثانویه ۴/۱-۹ - شناخت روش و اصول ایجاد چرخه رنگ	۴/۲-۱ - مشاهده و بررسی رنگهای اصلی (اولیه) و رنگهای ثانویه (درجه دوم و درجه سوم) ۴/۲-۲ - انجام آزمایش‌های مربوط به تأثیر متقابل رنگها بر یکدیگر طبق دستورالعمل ۴/۲-۳ - ترکیب رنگها با یکدیگر و ایجاد رنگهای مختلف ثانویه طبق دستورالعمل ۴/۲-۴ - ایجاد چرخه رنگ با استفاده از رنگهای اولیه، رنگهای درجه دوم و رنگهای درجه سوم طبق دستورالعمل ۴/۲-۵ - رایت اصول اینمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۱۵	- منابع کمک آموزشی - مقواهای رنگی (قرمز، آبی، زرد، سیاه، سفید، نارنجی، سبز، بنفش، خاکستری) - قیچی - چسب - گواش - قلم مو - خط‌کش - میز کار

استادیار مهارت طراحی گرافیکی و نگی

کد استادیار: ۰۱۹-۸۳ - ف.ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز
				نظری	عملی
۵	توانایی بکارگیری رنگهای مکمل در ارائه آثار گرافیکی	۵/۱-۱ - آشنایی با مفهوم مکمل و چگونگی بکارگیری رنگهای اصلی در به دست آوردن رنگ مکمل ۵/۱-۲ - آشنایی با چگونگی قرارگیری رنگهای مکمل در دایره دوازده رنگی ۵/۱-۳ - شناخت تأثیر ترکیب رنگهای مکمل با یکدیگر ۵/۱-۴ - شناخت تأثیر مجاورت رنگهای مکمل بر یکدیگر ۵/۱-۵ - شناخت روش و اصول بکارگیری رنگهای مکمل در خلق آثار گرافیکی	۵/۲-۱ - مطالعه و بررسی رنگهای مکمل و چگونگی قرارگیری آنها در دایره رنگ دوازده رنگی ۵/۲-۲ - ترکیب رنگهای اصلی با یکدیگر و ساخت رنگ مکمل برای هر یک از رنگهای اصلی طبق دستورالعمل ۵/۲-۳ - ترکیب رنگهای مکمل با یکدیگر و ساخت خاکستری تیره‌فام طبق دستورالعمل ۵/۲-۴ - اجرای طرحهای گرافیکی با بکارگیری رنگهای مکمل طبق دستورالعمل ۵/۲-۵ - دعایت اصول اینمنی و پهداشتی طبق دستورالعمل	۱۰	- صایع کمک آموزشی - تصاویر مناسب از طرحهای گرافیکی - گواش - قلم مو - آب - مقواهی استنباط - مقواهی رنگی قرمز، آبی، زرد، بنفش، سبز، نارنجی - مداد - میر طراحی



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی

کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف.ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانانها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	ساخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
					نظری	عملی
۱	توانایی بکارگیری کنتراس‌های هفتگاه در ارائه آثار گرافیکی	۶/۱-۱- آشنایی با مفهوم کنتراست و کنتراست رنگ ۶/۱-۲- شناخت کنتراس‌های هفتگاه در رنگ‌ها ۶/۱-۳- کنتراست تحریک ۶/۱-۴- کنتراست تیرگی و روشنایی ۶/۱-۵- کنتراست همزمان ۶/۱-۶- کنتراست کیفیت ۶/۱-۷- کنتراست کمیت و وسعت سطح ۶/۱-۸- شناخت روش و اصول بکارگیری کنتراس‌های هفتگاه در خلق آثار گرافیکی	۶/۲-۱- مطالعه و بررسی کنتراس‌های هفتگاه در خلق آثار تجسمی ۶/۲-۲- اجرای تمرینات مربوط به ایجاد و بکارگیری کنتراس‌های هفتگاه با سطوح رنگی مختلف طبق دستورالعمل ۶/۲-۳- مطالعه در خصوص آثار نقاشی و گرافیک در زمینه بکارگیری کنتراس‌های هفتگاه رنگ ۶/۲-۴- اجرای آثار گرافیکی با در نظر گرفتن کنتراس‌های هفتگاه طبق دستورالعمل ۶/۲-۵- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۶/۲-۱	- منابع کمک آموزشی - تصاویر مرتبط با محتوای آموزش - گواش و قلم مو - مقواه انتخاب - مقواه‌ای رنگی مختلف - قیچی - چسب - مداد - میز طراحی و قریب	۴



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی



درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش		
				عملی	نظری	
۷	توانایی استفاده و بکارگیری هARMONI RENK HA در خلق آثار گرافیکی	۷/۱-۱- آشنایی با مفهوم هARMONI و هARMONI RENK HA ۷/۱-۲- آشنایی با جایگاه هARMONI و هARMONI RENK در هنر ناشی و گرافیک ۷/۱-۳- شناخت روش و اصول اجرای رنگ با در نظر گرفتن هARMONI بین آنها در آثار گرافیکی ۷/۱-۴- آشنایی با تأثیرات روانی و بصری رنگها ۷/۱-۵- شناخت روش و اصول بکارگیری رنگها با توجه به شکل و فرم طرح ۷/۱-۵-۱- فرمهای هندسی دایره، مربع و متلت و چگونگی قرارگیری رنگهای اصلی در آنها ۷/۱-۵-۲- فرم و اشکال هندسی مرکب (نانوید) و چگونگی قرارگیری رنگهای نانوید در آنها	۷/۲-۱- مطالعه و تحقیق در خصوص بکارگیری رنگ با در نظر گرفتن هARMONI آنها در خلق آثار هنری ۷/۲-۲- مطالعه و بررسی تأثیرات روانی و بصری رنگها ۷/۲-۳- اجرای آثار گرافیکی ضمن رعایت هARMONI و هARMONI RENK HA طبق دستورالعمل ۷/۲-۴- اجرای آثار گرافیکی با استفاده از اشکال هندسی مختلف و بکارگیری رنگهای مناسب در آنها طبق دستورالعمل ۷/۲-۵- رعایت اصول ایمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	۱۰	۲

استاندارد مهارت طراحی گرافیکی رنگی



کد استاندارد: ۰۱۹-۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:

ردیف	عنوان توانائیها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	
				نظری	عملی
۸	توانایی ایجاد بافت و حجم با بکارگیری رنگهای مختلف مطابق با مبانی هنرهاي تجسمی در خلق آثار گرافیکی	۸۱-۱ - آشنایی با تأثیر رنگ در ایجاد بافت ۸۱-۲ - آشنایی با تأثیر رنگ در ایجاد حجم ۸۱-۳ - شناخت روش و اصول بکارگیری رنگها در پیدید آوردن بافت‌های مختلف ۸۱-۴ - شناخت روش و اصول استفاده از رنگها در ایجاد حجم‌های مختلف (حجم‌برداری) ۸۱-۵ - شناخت اصول و روش بکارگیری بافت و حجم‌برداری در خلق آثار گرافیکی	۸۱-۱-۱ - مطالعه و بررسی روش‌های استفاده از رنگ در پیدید آوردن بافت و حجم‌برداری در آثار تجسمی ۸۱-۲-۱ - استفاده از رنگ در ایجاد بافت‌های مختلف طبق دستورالعمل ۸۱-۳-۱ - استفاده از رنگ برای حجم‌برداری طبق دستورالعمل ۸۱-۴-۱ - خلق آثار گرافیکی با استفاده از بافت و حجم‌برداری طبق دستورالعمل ۸۱-۵-۱ - رعایت اصول ایمنی و پهداشتی طبق دستورالعمل	۲۱۵	۱۵



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی و نگی

کد استاندارد: ۰۱/۹-۸۳ - ف.ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانانهایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	ساخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
			عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	نظری	عملی	
۹	توانایی ایجاد حرکت و ریتم با بکارگیری رنگهای در آثار تجسمی	۹/۱-۱- آشنایی با روش‌های ایجاد حرکت و ریتم با بکارگیری رنگهای مختلف در آثار تجسمی ۹/۱-۲- شناخت اصول و روش بکارگیری رنگهای مختلف در ایجاد حرکت مختصه هنرهاي تجسمی در خلق آثار گرافیکی	۹/۶-۱- مطالعه و مررسی آثار تجسمی درخصوص بکارگیری حرکت و ریتم در خلق آثار ۹/۶-۲- ایجاد حرکت با بکارگیری رنگها طبق دستورالعمل ۹/۶-۳- ایجاد ریتم با بکارگیری رنگها طبق دستورالعمل ۹/۶-۴- طراحی و اجرای آثار گرافیکی با استفاده از تکنیکهای بکارگیری رنگ در ایجاد حرکت و ریتم طبق دستورالعمل ۹/۶-۵- رعایت اصول اینمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۲	- منابع کیک آموزشی - تفاویر مناسب و مرتبط با محتوای آموزش - مقواei اشتباخ - گواش - آبرنگ - قلم مو - مرگب - قلم فلزی - مقواهای رنگی - قیچی - چسب - هیز طراحی و ترسیم	۱۰



استاندارد مهارت طراحی گرافیکی و نگی

کد استاندارد: ۰۱/۹۸۳ - ف، ه

درجه مهارتی:



ردیف	عنوان توانایها	دانش و معلومات مورد نیاز	عملیات کارگاهی یا آزمایشگاهی	زمان آموزش	سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز	
			نظری عملی			
۱۰	توانایی تجزیه فرم و رنگ آثار نقاشی و بکارگیری آنها در آثار گرافیکی	۱۰/۱- آشنایی با مفهوم تجزیه فرم و رنگ ۲- آشنایی با روش تجزیه فرم و رنگ در آثار نقاشی جهت بررسی آنها ۲- شناخت روش و اصول تجزیه فرم در آثار نقاشی ۴- شناخت روش و اصول تجزیه رنگ در آثار نقاشی ۵- شناخت روش بکارگیری آثار نقاشی تجزیه شده در خلق آثار گرافیکی	۱۰/۲-۱ - مطالعه و بررسی تأثیرات تجزیه فرم و رنگ آثار نقاشی جهت شناسایی ویژگی‌ها و خصوصیات آن آثار ۱۰/۲-۲ - انتخاب و گزینش آثار متفاوت از نقاشان معروف و معترض جهان و تجزیه فرم و رنگ آن آثار طبق دستورالعمل ۱۰/۲-۳ - پکارگیری آثار تجزیه شده در خلق آثار گرافیکی طبق دستورالعمل ۱۰/۲-۴ - استفاده از تجربیات نقاشان معروف و معترض جهان برای استفاده از رنگ و فرم و ترکیب‌بندی در خلق و ارائه آثار گرافیکی طبق دستورالعمل ۱۰/۲-۵ - رعایت اصول اینمنی و بهداشتی طبق دستورالعمل	۲/۵	۱۵	- متابع و کتب کمک آموزشی - متابع تصویری ملتبس با محتوای آموزش - کلاهدز پیوستی - میز نور - مداد اتود - گواش و آبرینگ - قلم مو - قلم فلزی و مرکب - مقوای اشتباع