

# آزمون ۱

ردیف	نام دروس	مباحث (مهندسی فناوری اطلاعات IT)
۱	زبان عمومی و تخصصی	اسم و انواع آن، قیود و کلمات ربط، قیود کمی (so - such - too - enough - very)، لغت، واژگان تخصصی (درک مطلب)
۲	ساختمان‌های گسسته	<b>جبر گزاردها و مبانی منطق - رابطه‌های بازگشتی</b> (روش حل روابط بازگشتی همگن - رابطه بازگشتی همگن خطی مرتبه اول و حل آن - رابطه بازگشتی همگن مرتبه دوم با ضرایب ثابت - رابطه بازگشتی ناهمگن - استفاده از رابطه بازگشتی برای حل یک مساله) <b>نظریه مجموعه</b> (تعاریف اولیه - اعمال روی مجموعه‌ها - حاصل ضرب دکارتی مجموعه‌ها - رابطه - برخی از خواص رابطه‌ها - گراف رابطه - بستار متعدی - رابطه‌های هم‌ارزی و افزاها - رابطه‌ی سازگاری - تابع - اصل لانه کبوتری)
۳	ساختمان داده	<b>الگوریتم (مشخصات، تجزیه و تحلیل)</b> (پیچیدگی زمانی و تحلیل پیچیدگی زمانی، مرتبه اجرایی، مرتبه اجرایی توابع بازگشتی) - <b>آرایه‌ها</b> (چند جمله‌ای‌ها - ماتریس‌های اسپارس - ترانهاده ماتریس - ماتریس‌های بالا مثلثی و پائین مثلثی - ضرب ماتریس‌ها) - <b>صف و پشته</b> (پشته - پشته دو گانه - صف - صف حلقوی - مسئله مسیر پر پیچ و خم - ارزشیابی عبارات)
۴	طراحی الگوریتم	<b>الگوریتم (مشخصات، تجزیه و تحلیل)</b> (پیچیدگی زمانی و تحلیل پیچیدگی زمانی، مرتبه اجرایی، مرتبه اجرایی توابع بازگشتی) - <b>روش‌های تقسیم و حل</b>
۵	مهندسی نرم‌افزار	<b>مفاهیم مهندسی نرم‌افزار</b> (لایه‌های مهندسی نرم‌افزار، فرآیند، مدل‌های فرآیندی) <b>مهندسی سیستم، مهندسی نیازمندی‌ها</b>
۶	شبکه‌های کامپیوتری	<b>مفاهیم شبکه‌های کامپیوتری</b> (اجزاء شبکه‌ها، نرم‌افزار و سخت‌افزار شبکه، توپولوژی، مدل مرجع (لایه فیزیکی، لایه پیوند داده‌ها، لایه شبکه‌های IT، لایه انتقال، لایه جلسه، لایه ارائه، لایه کاربرد) سرویس‌های اتصال گرا و بدون اتصال - سوئیچینگ) <b>مباحث مرتبط با لایه فیزیکی</b> (سیگنال‌ها و سیگنال دیجیتال و آنالوگ، رسانه‌های انتقال، تبدیل داده‌ها به سیگنال، تبدیل داده‌های دیجیتال به سیگنال آنالوگ، تبدیل داده‌های دیجیتال به سیگنال دیجیتال، نویز، تضعیف، مالتی پلکسینگ تقسیم فرکانس یا FDM، مالتی پلکسینگ طول موج یا WDM، TDM (مالتی پلکسینگ تقسیم زمان)، حالت‌های ارسال در کانال انتقال داده، کانال‌های یک طرفه، دوطرفه، نیمه دو طرفه شبکه‌های تلفن)
۷	اصول و مبانی مدیریت	<b>نظریه‌های مدیریت</b> (بررسی سیر تاریخی نظریه‌های مدیریت، مفاهیم مدیریت، تعریف سازمان، مهارت‌های مدیریت، فرآیند شکل‌گیری و رشد سازمانی) <b>برنامه‌ریزی</b> (وجوه افتراق برنامه‌ریزی استراتژیک با برنامه‌ریزی عملیاتی، فنون و تکنیک‌های برنامه‌ریزی) <b>سازماندهی</b> (نمودار سازمانی، ابعاد سازمانی از دیدگاه مینتزبرگ) <b>هماهنگی</b>
۸	اصول و طراحی پایگاه داده	<b>مفاهیم پایگاه داده‌ها</b> (عناصر اصلی پایگاه داده‌ها - دید برای داده‌ها - زبان‌های پایگاه داده‌ها - کاربران و مدیران پایگاه داده‌ها - تراکنش - استقلال داده‌ای - ساختار سیستم مدیریت پایگاه داده‌ها - معماری سیستم پایگاه داده‌ها - دلایل اصلی بکارگیری پایگاه داده‌ها) - <b>مدل‌های داده‌ای</b> (مدل داده‌ای ارتباط موجودیت - دیاگرام ارتباط موجودیت - دیاگرام ارتباط موجودیت بسط یافته - مشکلات نمودار ER - زبان مدل‌سازی یکتا - مدل رابطه‌ای - مروری بر مدل داده‌ای سلسله مراتبی - مروری بر مدل داده‌ای شبکه‌ای)
۹	هوش مصنوعی	جستجوی ناآگاهانه - عامل‌های هوشمند - جستجوی اولین عمق - اولین پهنا و اولین بهترین
۱۰	سیستم عامل	<b>نگاه کلی به سخت‌افزار کامپیوتر</b> عناصر اصلی - پردازنده - وقفه - ساختار ذخیره سازی - حافظه نهان - عملکرد حافظه‌های دوسطحی - ساختار ورودی / خروجی <b>نگاه کلی به سیستم عامل</b> نقش سیستم عامل - سیر تکامل سیستم عامل - عملیات سیستم عامل - مدیریت پردازش - مدیریت ذخیره‌سازی - حفاظت و امنیت - محیط‌های محاسباتی - سیستم عامل‌های متن باز <b>ساختارهای سیستم عامل</b> سرویس‌های سیستم عامل - رابط کاربر سیستم عامل - فراخوان‌های سیستم - برنامه‌های سیستمی - راهکارها و سیاست‌ها - ساختار سیستم عامل - ماشین مجازی <b>پردازنده‌ها، نخ‌ها و زمان بندی پردازنده</b> مفهوم پردازش - بلوک کنترل پردازش - تعویض متن (تعویض پردازش) - نخ‌ها - زمان بندی پردازنده - الگوریتم‌های زمان بندی - زمان بندی در سیستم‌های بلادرنگ
۱۱	معماری کامپیوتر	<b>نمایش داده‌ها و اطلاعات</b> (مبنای اعداد - تبدیل از مبنای 10 به یک مبنای دلخواه - اعداد ممیز - تبدیل مبنای اعداد ممیز ثابت - تبدیل اعداد مبنای 2 به مبنای 8 و 16 - نمایش اعداد علامت‌دار - روش مقدار علامت - روش مکمل 1 - روش مکمل 2 - نمایش دارای افزونگی - روش کدگذاری - اعداد ممیز شناور - نرمال سازی - استاندارد IEEE 754 در نمایش ممیز شناور - کدهای کاراکتری - کداسکی - کدگذاری EBCDIC - کدگذاری (Uni Code (Universal Code) - <b>محاسبات کامپیوتری و الگوریتم‌های محاسباتی</b> (جمع و تفریق اعداد ممیز ثابت - سخت‌افزار مورد نیاز برای عمل جمع و تفریق - ضرب اعداد ممیز ثابت - ضرب اعداد مکمل 2 - الگوریتم ضرب بوث - الگوریتم اصلاح شده ضرب بوث - تقسیم اعداد ممیز ثابت - محاسبات ممیز شناور - ضرب و تقسیم ممیز شناور)

## آزمون ۲

ردیف	نام درس	مباحث ( مهندسی فناوری اطلاعات IT )
۱	زبان عمومی و تخصصی	ضمایر، ربط دو جمله، تطابق فاعل و فعل، زمان‌ها، لغت، واژگان تخصصی (درک مطلب)
۲	ساختمان‌های گسسته	<b>اصول شمارش</b> (تبدیل یا جایگشت - ترکیب - ترکیب با تکرار - چند خاصیت فرمول ترکیب - محاسبه تعداد توابع پوشا - توابع مولد - عملیات روی توابع مولد - یافتن تابع مولد یک دنباله - یافتن فرم بسته)
۳	ساختمان داده	<b>لیست‌های پیوندی</b> (لیست تک پیوندی - اعمال انجام شونده روی لیستهای پیوندی - لیست پیوندی حلقوی یا چرخشی - عملیات قابل اجرا روی لیست‌های پیوندی - پیاده سازی صف و پشته با استفاده از لیست پیوندی - لیست پیوندی دو گانه)، <b>درخت‌ها</b> (نمایش درخت‌ها - درخت‌های دودویی - خواص درختهای دودویی - نمایش درخت دودویی - پیمایش درخت دودویی، درخت جستجوی دودویی، درخت دودویی نخ کشی شده)
۴	طراحی الگوریتم	<b>روش برنامه‌نویسی پویا، روش‌های حریمانه</b>
۵	مهندسی نرم‌افزار	<b>مدل سازی نیازمندی‌ها</b> (تحلیل شی گرا، تحلیل ساخت یافته) <b>مفاهیم شی گرایی، نمودارهای UML</b>
۶	شبکه‌های کامپیوتری	<b>لایه پیوند داده</b> (کنترل خطا، کنترل جریان، کنترل دسترسی به رسانه) روش‌های تخصیص کانال مشترک، روش‌های تخصیص پویا، توکن باس، اترنت، شبکه‌های بی سیم
۷	اصول و مبانی مدیریت	<b>خلاقیت و نوآوری</b> (ارتباط خلاقیت و برنامه‌ریزی، موانع خلاقیت) <b>تصمیم‌گیری</b> (تعریف و مراحل تصمیم‌گیری، مدیران و موانع، نقش مدل در تصمیم‌گیری، تصمیم‌گیری عقلایی (جامع))، <b>کنترل</b> (تعریف و انواع کنترل، مراحل فرآیند) <b>ارتباطات</b> (تعریف و عناصر فرآیند ارتباطات، ارتباطات در سازمان، انواع مسیرهای ارتباطی)
۸	اصول و طراحی پایگاه داده	<b>مدل‌های داده‌ای</b> (مباحث مرتبط با کلیدها، تبدیل نمودار ER به جدول - قوانین جامعیت در مدل رابطه‌ای) <b>زبان‌های پرس و جوی فرمال</b> (جبر رابطه‌ای - بهینه سازی پرس و جو - اعمال تغییرات در پایگاه داده - جبر رابطه‌ای توسعه یافته - حساب رابطه‌ای سطری - حساب رابطه‌ای دامنه‌ای)
۹	هوش مصنوعی	جستجوی آگاهانه - روش جستجوی Mini Max و محدودیتهای این روش - روشهای $\alpha$ و $\beta$ - استفاده از حرکت‌های کتابی - جستجوی ثانویه - درخت بازی و تئوری بازی
۱۰	سیستم عامل	<b>همروندی</b> ارتباط بین پردازش‌ها - اصول همگامی پردازش‌ها - شرط رقابت - ملاحظات سیستم عامل - محاوره پردازش‌ها - انحصار متقابل - انحصار متقابل: رویکردهای نرم افزاری - انحصار متقابل: رویکردهای حمایت سخت افزار - <b>Mutex Lock</b> - ارزیابی رویکردهای مبتنی بر انتظار مشغولی - سمافورها - مانیتورها (ناظرها) - تبادل پیام - مسأله خوانندگان و نویسندگان <b>بن بست</b> اصول بن بست - شرایط بن بست - گراف تخصیص منبع - روش‌های اداره بن بست - پیشگیری از بن بست - اجتناب از بن بست - کشف بن بست و ترمیم - ترمیم بن بست - نادیده گرفتن بن بست
۱۱	معماری کامپیوتر	<b>ریز عملیات</b> (گذرگاه - پیاده‌سازی گذرگاه مشترک به وسیله گیت‌های بافر سه حالت - پیاده‌سازی گذرگاه مشترک با استفاده از مالتی پلکسر) - <b>تشریح کامپیوتر پایه و پیاده‌سازی واحد کنترل</b> (قالب دستورالعمل - واحد کنترل کامپیوتر مینا - واحد کنترل سخت‌افزاری - واکنشی دستور - رمزگشایی دستور - اجرای دستورات مراجعه به حافظه - اجرای دستورات مراجعه به ثابت - اجرای دستورات ورودی و خروجی - وقفه - واحد کنترل سخت‌افزاری برای کامپیوتر مینا - واحد کنترل ریز برنامه‌ریزی شده - ایجاد یک ریز برنامه نمونه - ایجاد ریز برنامه)

آزمون ۳

مباحث ( مهندسی فناوری اطلاعات IT )

مجموع مباحث آزمون‌های ۱ و ۲

## آزمون ۴

ردیف	نام درس	مباحث ( مهندسی فناوری اطلاعات IT )
۱	زبان عمومی و تخصصی	افعال (modal)، معلوم و مجهول، جملات مرکب کوتاه، نقل قول مستقیم و غیر مستقیم، لغت، واژگان تخصصی (درک مطلب)
۲	ساختمان‌های گسسته	<b>نظریه گراف</b> (تعاریف اولیه - نمایش گراف - گراف‌های ویژه - گراف دو بخشی - مفاهیم مرتبط با فاصله در گراف - گراف‌های جهت‌دار ویژه - گراف‌های اویلر - اویلری بودن گراف‌های جهت‌دار - گراف‌های هامیلتونی - گراف‌های مسطح - رنگ‌آمیزی گراف - چندجمله‌ای رنگی - رنگ‌آمیزی یالی گراف) - <b>درخت</b> (تعاریف و اصطلاحات درخت - پیمایش درخت دودویی - پیمایش پیش ترتیب - پیمایش میان ترتیب - پیمایش پس ترتیب - درخت عبارت - درخت فراگیر نخستین ژرفا - الگوریتم جستجوی نخستین ژرفا - الگوریتم جستجوی نخستین پهنا - درخت پوشای گراف - الگوریتم کروسکال - الگوریتم پریم)
۳	ساختمان داده	<b>درخت‌ها</b> (heap ها - tree ها - B ها - درخت‌های ۲-۳ - درخت‌های انتخاب - جنگل‌ها - تبدیل جنگل به یک درخت دودویی - پیمایش جنگل - AVL، treap) - <b>گراف‌ها</b> (نمایش گراف - پیمایش گراف‌ها - گراف‌های متصل - درخت پوشا - درخت پوشای با حداقل هزینه - الگوریتم راشال - الگوریتم پریم - الگوریتم سولین)
۴	طراحی الگوریتم	<b>گراف‌ها</b> (مفاهیم گراف، DFS، BFS، مباحث مرتبط با درخت پوشای کمینه)
۵	مهندسی نرم‌افزار	<b>مفاهیم طراحی نرم‌افزار، مؤلفه‌های طراحی</b> (طراحی داده، طراحی معماری، طراحی واسط) <b>آزمایش نرم‌افزار</b> (استراتژی‌های آزمایش، تاکتیک‌های آزمایش، اشکال زدایی)، <b>مفاهیم مرتبط با کیفیت نرم‌افزار</b> (کنترل کیفیت، تضمین کیفیت)
۶	شبکه‌های کامپیوتری	<b>لایه شبکه</b> : (سخت‌افزار اتصال‌دهنده شبکه‌ها، آدرس‌دهی، انواع سوئیچینگ (مداری، پیام، بسته‌ای)، پروتکل لایه شبکه، الگوریتم مسیریابی، الگوریتم مسیریابی بر اساس کوتاه‌ترین مسیر، الگوریتم سیل آسا یا غرق کردن، الگوریتم مسیریابی بردار فاصله، الگوریتم مسیریابی حالت پیوند، کنترل ازدحام.)
۷	اصول و مبانی مدیریت	<b>مدیریت منابع انسانی</b> (برنامه ریزی منابع انسانی، تجزیه و تحلیل شغل، کارمندیابی، ارزیابی عملکرد، سیستم پاداش، انضباط.)
۸	اصول و طراحی پایگاه داده	<b>زبان پرس و جوی SQL</b> (زبان تعریف داده‌ها - زبان کار با داده‌ها - استخراج داده‌ها - عملگرهای رشته - عملگرهای مجموعه‌ای - توابع تجمعی - گروه‌بندی نتیجه‌ی پرس و جو - پرس و جوهای تو در تو - پرس و جوهای پیچیده - تعریف دید در SQL) - <b>جامعیت و امنیت</b> (رها نا - امنیت و مجوزدهی در پایگاه داده‌ها)
۹	هوش مصنوعی	اثبات منطق گزاره‌ها - حقایق ساده در منطق - اثبات در گزاره‌ها - اثبات در جبر گزاره‌ها - الگوریتم‌های یکسان - سازی - قوانین استنتاج - منطق رتبه اول و سایر مقدمات منطق گزاره‌ها - استنتاج در منطق قوانین استنتاج
۱۰	سیستم عامل	<b>مدیریت حافظه</b> ملزومات مدیریت حافظه - انقیاد آدرس - فضای آدرس منطقی و فیزیکی - بارگذاری پویا - پیوند پویا و کتابخانه‌های مشترک - پارتیشن‌بندی حافظه - سیستم رفاقتی (buddy system) - صفحه بندی ساده - قطعه بندی ساده <b>حافظه مجازی</b> حافظه مجازی - صفحه بندی مجازی - ساختار جدول‌های صفحه در حافظه مجازی - سیاست واکشی - الگوریتم‌های جایگزینی صفحه - تخصیص قاب - کویدگی - سایر ملاحظات صفحه‌بندی مجاز - قطعه بندی مجازی - ترکیب صفحه بندی و قطعه‌بندی
۱۱	معماری کامپیوتر	<b>واحد پردازش مرکزی CPU</b> (تعداد آدرس‌ها در دستورالعمل‌های ماشین - محاسبه عبارات ریاضی با استفاده از پشته - انواع آدرس‌دهی - بیت‌های وضعیت - وقفه - کامپیوترهای RISC و CISC) - <b>پردازش خط لوله‌ای</b> (خط لوله‌ی محاسباتی - پردازش خط لوله‌ای برای دستورات - برطرف نمودن مشکلات مربوط به وابستگی داده‌ها - برطرف نمودن مشکلات مربوط به انشعاب - خط لوله در کامپیوترهای RISC - پردازش‌برداری و ابر کامپیوترها - برگ برگ‌سازی حافظه - دسته‌بندی Flynn)

## آزمون ۵

ردیف	نام دروس	مباحث ( مهندسی فناوری اطلاعات IT )
۱	زبان عمومی و تخصصی	جمله پیچیده، کاربرد فعل دوم، عبارت وصفی، حروف اضافه، افعال دو کلمه‌ای، لغت، واژگان تخصصی (درک مطلب)
۲	ساختمان‌های گسسته	<b>دستگاه‌های جبری</b> (مفاهیم مرتبط با گروه - حلقه‌ها - ایده‌آل‌ها و حلقه‌های خارج قسمتی - مجموعه‌های مرتب و نمودارهای هاسه - مرتب‌سازی و توپولوژیک)
۳	ساختمان داده	<b>مرتب‌سازی</b> (مرتب‌سازی جیبی - مرتب‌سازی سریع - مرتب‌سازی انتخابی - مرتب‌سازی heap - مرتب‌سازی درجی - مرتب‌سازی ادغامی - مرتب‌سازی مینای) <b>درهم‌سازی</b>
۴	طراحی الگوریتم	<b>بازگشت به عقب، نظریه NP، مباحث مرتبط با جستجو و مرتب‌سازی</b>
۵	مهندسی نرم‌افزار	<b>مباحث مرتبط با مدیریت پروژه</b> (مفاهیم مدیریت پروژه، مدیریت ریسک، مدیریت برآورد، مدیریت زمان‌بندی، اندازه‌گیری) <b>مباحث پیشرفته در مهندسی نرم‌افزار (RUP، مدیریت پیکره‌بندی، متدولوژی‌های نرم‌افزار، چابکی)</b>
۶	شبکه‌های کامپیوتری	<b>لایه انتقال (UDP و TCP)</b> ، ایجاد ارتباط در TCP، پروتکل‌های لایه انتقال، IP، ICMP، ARP (پروتکل اینترنت)، (پروتکل تحلیل آدرس). <b>مباحث مرتبط با لایه کاربرد</b>
۷	اصول و مبانی مدیریت	<b>مدیریت رفتار سازمانی</b> (مدیریت کیفیت جامع TQM، مدیریت مبتنی بر هدف، مهندسی مجدد تئوری اسنادی، تیم، تعارض، فرهنگ سازمانی، فرهنگ قومی و ضعیف، استرس، مباحث ویژه، BCU، اصول چهارده‌گانه ادوارد دمنینگ، تعریف پروژه، مدیریت، محیط، دانش و نکات مهم پروژه)، <b>هدایت و انگیزش، رهبری</b> (منابع قدرت، سبک رهبری)
۸	اصول و طراحی پایگاه داده	<b>سطوح نرمال و نرمال‌سازی</b> (وابستگی تابعی - مجموعه وابستگی تابعی پوششی - مجموعه وابستگی تابعی بهینه - الگوریتم محاسبه‌ی کلید کاندید - سطوح نرمال - سطح نرمال اول - سطح نرمال دوم - سطح نرمال سوم - سطح نرمال - سطح نرمال چهارم - سطح نرمال پنجم)
۹	هوش مصنوعی	شبکه‌های باور - Planning - استدلال‌های آماری و احتمالی و غیر یکنواخت تکنیک‌های کار با دنیای تصادفی و وابستگی - مفهومی - عدم قطعیت - ارضای محدودیت، الگوریتم ژنتیک
۱۰	سیستم عامل	<b>سیستم‌های ورودی / خروجی و دیسک</b> سخت افزار I/O - مدیریت عملیات ورودی / خروجی - نرم افزار I/O - زیرسیستم I/O هسته - مدیریت دیسک - دیسک به عنوان گلوگاه - RAID
۱۱	معماری کامپیوتر	<b>سازمان ورودی و خروجی</b> (واسط ورودی خروجی - گذرگاه حافظه (Memory Bus) و گذرگاه ورودی - خروجی (I/O Bus) - ارسال داده‌ها به صورت ناهمگام - روش handshaking - انتقال ناهمگام سریال - مدهای انتقال اطلاعات - وقفه اولویت‌دار - دسترسی مستقیم به حافظه) - <b>حافظه</b> (ساختار سلسله مراتبی حافظه - حافظه اصلی - حافظه RAM - حافظه ROM - نقشه آدرس حافظه - حافظه شرکت‌پذیر - خواندن و نوشتن در حافظه شرکت‌پذیر - حافظه نهان - حافظه‌های نهان چندسطحی - نگاشت - نگاشت شرکت‌پذیر - نگاشت - شرکت‌پذیر مجموعه‌ای - الگوریتم‌های جایگزینی - سیاست‌های نوشتن) <b>اندازه‌گیری کارایی (performance)</b> معیار CPI - کارایی نسبی و تسریع - معیار MIPS - قانون آمدال (Amdahl's Law)

## آزمون ۶

مباحث ( مهندسی فناوری اطلاعات IT )

مجموع مباحث آزمون‌های ۵۴

**توجه:** داوطلبان عزیز توجه داشته باشید، تنها افرادی که هر ۱۰ مرحله آزمون حضوری را ثبت‌نام کرده‌اند، می‌توانند در آزمون ششم و نهم شرکت کنند.

\* داوطلبانی که تا تاریخ ۹۴/۵/۱۶ آزمون‌های آزمایشی (۸ مرحله حضوری) را ثبت‌نام کرده‌اند، برای شرکت در دو آزمون اضافه شده (۶ و ۹) باید از طریق دفاتر ثبت‌نام شهر خود این دو آزمون را ثبت‌نام کنند.

تاریخ آزمون	شماره و مباحث آزمون
۹۴/۹/۶	آزمون مرحله اول (۲۵ درصد اول)
۹۴/۹/۲۷	آزمون مرحله دوم (۲۵ درصد دوم)
۹۴/۱۰/۱۸	آزمون مرحله سوم (۵۰ درصد اول)
۹۴/۱۱/۹	آزمون مرحله چهارم (۲۵ درصد سوم)
۹۴/۱۱/۲۳	آزمون مرحله پنجم (۲۵ درصد چهارم)
۹۴/۱۲/۷	* آزمون مرحله ششم ( ۵۰ درصد دوم)
۹۴/۱۲/۲۱	آزمون مرحله هفتم (جامع اول، شبیه‌سازی آزمون اصلی)
۹۵/۱/۲۷	آزمون مرحله هشتم (جامع دوم، شبیه‌سازی آزمون اصلی)
۹۵/۲/۳	* آزمون مرحله نهم (جامع سوم، شبیه‌سازی آزمون اصلی)
۹۵/۲/۱۰	آزمون مرحله دهم (جامع چهارم، شبیه‌سازی آزمون اصلی)

**توجه:** داوطلبان عزیز توجه داشته باشید، تنها افرادی که هر ۱۰ مرحله آزمون حضوری را ثبت‌نام کرده‌اند، می‌توانند در آزمون ششم و نهم شرکت کنند.

\* داوطلبانی که تا تاریخ ۹۴/۵/۱۶ آزمون‌های آزمایشی (۸ مرحله حضوری) را ثبت‌نام کرده‌اند، برای شرکت در دو آزمون اضافه شده (۶ و ۹) باید از طریق دفاتر ثبت‌نام شهر خود این دو آزمون را ثبت‌نام کنند.