

python

Function



در این اسلایدها به مبحث تابع‌نویسی در پایتون می‌پردازیم. شامل:

- Function Definition
- Function Calling

➤ venitian_masks

Parameters & Arguments:

- Positional Arguments
- Default Parameters
- Asterisk Parameters
- Keyword Arguments

<https://www.linkedin.com/in/mina-firoozgohar/>

www.misgohar.blog.ir

www.misgohar.blogfa.com

تابع چیست؟ و چرا ای می؟

- تابع یک مفهوم ریاضی است که یک عملی را بر روی ورودی/ورودی‌هایی انجام می‌دهد و خروجی را برمی‌گرداند.
- تابع در برنامه نویسی با الهام از همان مفهوم ریاضیاتی، یک نوع ساختار برای گروه‌بندی مجموعه دستوراتی هست که بر روی ورودی/ورودی‌هایی انجام می‌شوند مزایا:
- جلوگیری از افزونگی کدها و خوانایی و سادگی
- قابلیت استفاده مجدد بدون نوشتن مجدد
- نگهداری، توسعه و پشتیبانی راحت‌تر و کم‌هزینه‌تر

Redundancy

```
print("Program starts")
```

```
print("Hi Peter")
```

```
print("Nice to see you again!")
```

```
print("Enjoy our video!")
```

```
# some lines of codes
```

```
the_answer = 42
```

```
print("Hi Sarah")
```

```
print("Nice to see you again!")
```

```
print("Enjoy our video!")
```

```
width, length = 3, 4
```

```
area = width * length
```

```
print("Hi Dominique")
```

```
print("Nice to see you again!")
```

```
print("Program starts")
```

```
print("Hi Peter")
```

```
print("Nice to see you again!")
```

```
print("Enjoy our video!")
```

```
# some lines of codes
```

```
the_answer = 42
```

```
print("Hi Sarah")
```

```
print("Nice to see you again!")
```

```
print("Enjoy our video!")
```

```
just_some_code = "whatever"
```

```
another_var = "whatever you do"
```

```
print("Hi Dominique")
```

```
print("Nice to see you again!")
```

```
print("Enjoy our video!")
```

Output:

```
Program starts
```

```
Hi Peter
```

```
Nice to see you again!
```

```
Enjoy our video!
```

```
Hi Sarah
```

```
Nice to see you again!
```

```
Enjoy our video!
```


```
Hi Dominique
```


```
Nice to see you again!
```

```
Enjoy our video!
```

در چندین جا از برنامه از یک دستور مشخص برای اسم های متفاوت استفاده شده که می توانیم با نوشتن یک تابع برای این منظور که ورودی (اسم موردنظر) را دریافت می کند و دستور را انجام میدهد از افزونگی دستورات جلوگیری کنیم.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1> 

09125783861 

www.misgohar.blogfa.com

simple function

```
print("Program starts")
```

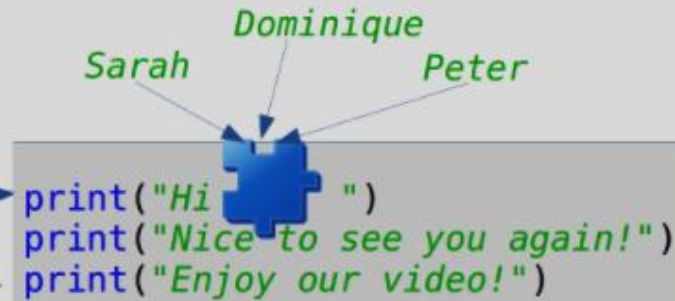
```
print("Hi Peter")  
print("Nice to see you again!")  
print("Enjoy our video!")
```

```
# some lines of codes  
the_answer = 42
```

```
print("Hi Sarah")  
print("Nice to see you again!")  
print("Enjoy our video!")
```

```
width, length = 3, 4  
area = width * length
```

```
print("Hi Dominique")  
print("Nice to see you again!")  
print("Enjoy our video!")
```



```
print("Hi ")  
print("Nice to see you again!")  
print("Enjoy our video!")
```

Output:
Program starts
Hi Peter
Nice to see you again!
Enjoy our video!
Hi Sarah
Nice to see you again!
Enjoy our video!
Hi Dominique
Nice to see you again!
Enjoy our video!

```
def greet(name):  
    print("Hi " + name)  
    print("Nice to see you again!")  
    print("Enjoy our video!")
```

```
print("Program starts")
```


```
greet("Peter")
```


```
# some lines of codes  
the_answer = 42
```

```
greet("Sarah")
```

```
width, length = 3, 4  
area = width * length
```

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1> 

09125783861 

www.misgohar.blogfa.com

Syntax of Function

- برای استفاده از تابع در برنامه نیاز به دو مرحله داریم:

1. نوشتن تعریف تابع

2. فراخوانی تابع

- ساختار نوشتن تعریف تابع:

```
def function-name(Parameter list):  
    statements, i.e. the function body
```

- لیست پارامترها می تواند خالی یا چند پارامتر داشته باشد.

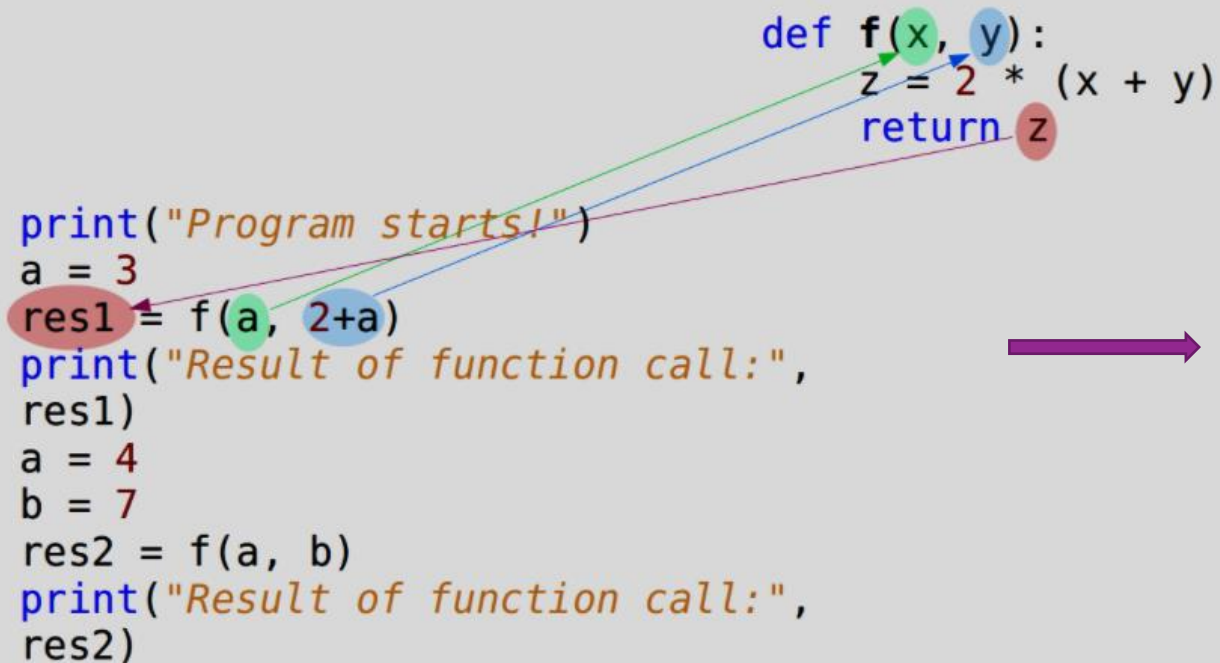
- فراخوانی تابع:

```
function-name(Argument list)
```

- به ورودی هایی که هنگام فراخوانی داخل پرانتز قرار میگیرد آرگومان می گوئیم .
آرگومانها در فراخوانی همان پارامترها در تعریف هستند. هر زمان که فراخوانی شود دستورات بدنه تابع اجرا می شود. در نتیجه تا قبل از فراخوانی دستورات تابع مانند یک جسم بی جان است و درون حافظه اجرا وجود ندارد.

simple function 2

```
def f(x, y):  
    z = 2 * (x + y)  
    return z  
  
print("Program starts!")  
a = 3  
res1 = f(a, 2+a)  
print("Result of function call:",  
      res1)  
a = 4  
b = 7  
res2 = f(a, b)  
print("Result of function call:",  
      res2)
```



```
def f(x, y):  
    z = 2 * (x + y)  
    return z  
  
print("Program starts!")  
a = 3  
res1 = f(a, 2+a)  
print("Result of function call:", res1)  
a = 4  
b = 7  
res2 = f(a, b)  
print("Result of function call:", res2)
```

Output:
Program starts!
Result of function call: 16
Result of function call: 22

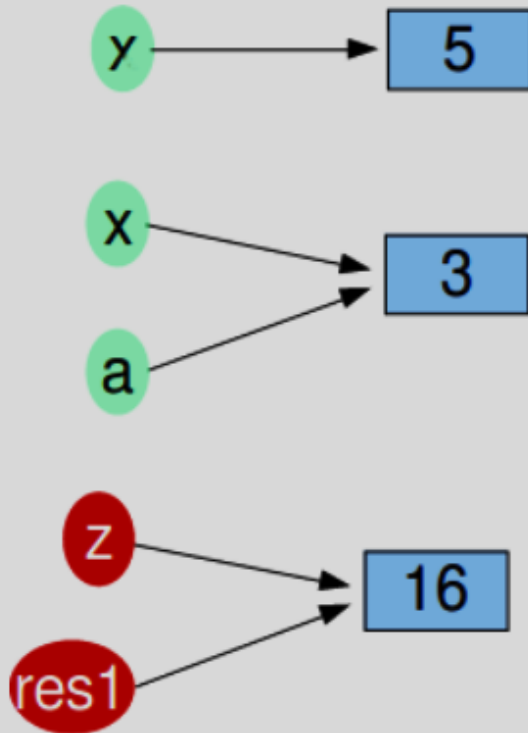
Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>

09125783861

www.misgohar.blogfa.com

variables



- گفتیم متغیرها در پایتون به خانه های حافظه اشاره می کنند. در نتیجه شکل پارامترها و متغیرهای کد به صورت روبرو:

```
def f(x, y):  
    z = 2 * (x + y)  
    return z  
  
print("Program starts!")  
a = 3  
res1 = f(a, 2+a)  
print("Result of function call:",  
      res1)  
a = 4  
b = 7  
res2 = f(a, b)  
print("Result of function call:",  
      res2)
```

The code snippet shows a function definition and its usage. Colored circles and arrows highlight the mapping between variables in the code and the diagram:

- A green circle around **x** in the function definition points to the **x** variable in the diagram.
- A blue circle around **y** in the function definition points to the **a** variable in the diagram.
- A red circle around **z** in the function definition points to the **z** variable in the diagram.
- A red circle around **res1** in the function call points to the **res1** variable in the diagram.

Function for convert the temperature

```
def fahrenheit(T_in_celsius):  
    """ returns the temperature in degrees Fahrenheit """  
    return (T_in_celsius * 9 / 5) + 32
```

```
for t in (22.6, 25.8, 27.3, 29.8):  
    print(t, ": ", fahrenheit(t))
```

```
Output:  
22.6 : 72.68  
25.8 : 78.44  
27.3 : 81.14  
29.8 : 85.64
```

Use of
docstring

```
help(fahrenheit)
```

Output:

```
Help on function fahrenheit in module __main__:  
fahrenheit(T_in_celsius)
```

```
    returns the temperature in degrees Fahrenheit
```

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>

09125783861

www.misgohar.blogfa.com

Practice(BMI)

• شاخص تراکم بدن :

$$\text{BMI} = \text{weight}(\text{kg}) / (\text{height}(\text{m})^{**2})$$

WHO CLASSIFICATION OF WEIGHT STATUS	
WEIGHT STATUS	BODY MASS INDEX (BMI), kg/m ²
Underweight	<18.5
Normal range	18.5 – 24.9
Overweight	25.0 – 29.9
Obese	≥ 30
Obese class I	30.0 – 34.9
Obese class II	35.0 – 39.9
Obese class III	≥ 40


```
def BMI(weight, height):  
    """ calculates the BMI where  
        weight is in kg and height in metres """  
    return weight / height**2
```


```
height = float(input("What is your height? "))  
weight = float(input("What is your weight? "))
```

```
bmi = weight / height ** 2  
print(bmi)  
if bmi < 15:  
    print("Very severely underweight")  
elif bmi < 16:  
    print("Severely underweight")  
elif bmi < 18.5:  
    print("Underweight")  
elif bmi < 25:  
    print("Normal (healthy weight)")  
elif bmi < 30:  
    print("Overweight")
```

- نکته: چون ساختار if و elif به گونه ای است که هر کدام از شرط ها برقرار باشد دستور مربوطه اجرا می شود و دیگر بقیه شرط ها بررسی نمی شوند در نتیجه می توانیم تنها شرط کوچک تر بودن را بررسی از کران بالا را در شرط بنویسیم.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1> 


09125783861 


www.misgohar.blogfa.com

Default arguments/parameters

- می توانیم یک مقدار پیش فرض برای پارامترهای تابع تعیین کنیم. در این صورت چنانچه هنگام فراخوانی تابع هیچ آرگومانی برای آن پارامتر ارسال نشود آنگاه، مقدار پیش فرض برای آن تنظیم می شود. به اصطلاح «پارامتر/آرگومان اختیاری» نیز می گویند و به پارامترهایی که پیش فرض نیستند یا همان positional argument ها «پارامتر/آرگومان اجباری» گفته می شود.
- در پایتون mutable object ها در پارامترها می توانند در دسترس یا شکفت انگیز باشند. به این صورت:
 - ❖ پارامترهای پیش فرض تنها یک بار ایجاد می شوند و آن هم در زمان (compile یعنی تعریف تابع)
 - ❖ شیءهای قابل تغییر آنهایی هستند که بعد از ایجاد امکان تغییر در همان فضای حافظه را دارند.
- در نتیجه در هر بار فراخوانی تابع پارامتر جدید ایجاد نمی شود بلکه مقدار آن به روز می شود.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1> 

09125783861 

www.misgohar.blogfa.com

```
class Robot:
    __counter = 0

    def __init__(self):
        type(self).__counter += 1

    @staticmethod
    def RobotInstances():
        return Robot.__counter

if __name__ == "__main__":
    print(Robot.RobotInstances())
    x = Robot()
    print(x.RobotInstances())
    y = Robot()
    print(y.RobotInstances())
    print(x.RobotInstances())
```

Output:

0

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>

09125783861

www.misgohar.blogfa.com

Default Parameters

Default
Parameter

```
def addUser(name, family, gender, language='Eng'):  
    print('adding: {} {}, gender= {}, language= \\  
        {}'.format(name, family, gender, language))
```

Function Calling

```
addUser('MIS', gender='female', family='Gohar')
```

Output: Adding MIS Gohar, gender= female, language= Fr

```
addUser('MIS', language='Fr', family='Gohar', gender='female')
```

Output: **Traceback (most recent call last):**
File "<pyshell#18>", line 1, in <module>
addUser('MIS', language='Fr', gender='female', family='Gohar')
TypeError: addUser() got an unexpected keyword argument 'language'

```
addUser('MIS', 'Gohar', gender='female')
```

Output: Adding MIS Gohar, gender= female, language= Eng

نکته‌های مهم:

در تعریف تابع، پارامترهای پیش فرض حتماً باید در انتهای پارامترها باشند. در این صورت هنگام اجرا برنامه می‌داند که اگر بعد از positional argumentها از هر جا که دیگر آرگومانی وارد نشود از آنجا باقی پارامترها با مقدار پیش فرض جایگزین شوند.

می‌توانیم ترتیب نوشتن positional argumentها را به هم بزنیم در صورتی که نام متغیر در نظر گرفته شده برای آن هنگام تعریف تابع را بنویسیم. اما نمی‌توانیم پارامتر پیش فرض را قبل از positionalها بیآوریم.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>

09125783861

www.misgohar.blogfa.com

Default Parameters

Default Parameter

```
def addUser(name, family, language='Eng', gender):  
    print('adding: {} {}, gender= {}, language= \  
        {}'.format(name, family, gender, language))
```


SyntaxError: non-default argument follows default argument


نکته‌های مهم:

در تعریف تابع، پارامترهای پیش فرض حتماً باید در انتهای پارامترها باشند.

اگر این قانون را رعایت نکنیم، قبل از فراخوانی تابع خطای دستوری دریافت می‌کنیم.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1> 

09125783861 

www.misgohar.blogfa.com

خطای منطقی مهم در پارامترهای پیش فرض

پارامترهای پیش فرض برخلاف دیگر پارامترها و متغیرهای تابع compile time هستند و هنگام کامپایل برنامه ایجاد می شوند و نه هنگام اجرای فراخوانی. این نکته اگر در نظر گرفته نشود ممکن است خطا ایجاد کند.

اگر پارامتر پیش فرض یک مقدار قابل تغییر به عنوان پیش فرض داشته باشد آنگاه زمان کامپایل یک نمونه از آن ایجاد می شود در نتیجه با هر بار فراخوانی همان خانه از حافظه تغییرات داخل تابع را می پذیرد. که اگر عملگرهای به روزرسانی بر روی آن اتفاق بیفتد در هر اجرا آن حافظه با مقدار قبلی حاصل از اجرای قبلی به روزرسانی می شود و با بیرون آمدن برنامه از تابع آن حافظه مانند دیگر متغیرهای محلی نخواهد بود و از حافظه پاک نمی شود.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>



09125783861



www.misgohar.blogfa.com

Logical Error by Default Parameters

```
def average(name, family, n_s, scores=[]):  
    if scores == []:  
        for i in range(n_s):  
            s = input('Enter scores: ')  
            scores.append(s)  
    avg = sum(scores) / n_s  
    print("{} {}'s average is {}".format(name, family, avg))
```

Function Calling

1) average('Ali', 'Hasani', 5)

Output:

```
Enter score: 15  
Enter score: 12  
Enter score: 17  
Enter score: 16.5  
Enter score: 19  
Ali Hasani's average is 15.9
```

2) average('maryam', 'ghomi', 7)

Output:

```
maryam ghomi's average is 11.357142857142858
```

توضیح خطا:
در دومین اجرای تابع با اینکه نمرات دانش‌آموز داده نشده اما scores آرگومان پیش‌فرض هست که چون از اجرای قبلی به‌روزرسانی شده در نتیجه خالی نیست و شرط if scores == [] برقرار نمی‌شود و مجموع نمرات داخل scores تقسیم بر تعداد 7 می‌شود. (امتحان کنید)

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>

09125783861

www.misgohar.blogfa.com




Keyword Arguments

- هنگام فراخوانی تابع لازم هست که هم بدانیم چه آرگومان‌هایی باید ارسال کنیم و هم ترتیب آرگومان‌ها را بدانیم و رعایت کنیم. این یک مشکل است که نمی‌توان فقط به ادیتور کد برای حل آن اکتفا کرد.

- راه حل پایتون برای حل این مشکل: Keyword arguments

- پارامترهای keyword در تعریف تابع با ** قبل از نام آن مشخص می‌شوند.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1> 

09125783861



www.misgohar.blogfa.com

Keyword Parameters

```
def addUser(name, **kwargs):  
    print('adding: {} {}, gender= {}, language= \\  
        {}'.format(name, family, gender, language))
```

Function Calling

1) addUser('MIS', gender='female', family='Gohar', language='Fr') ★

Output: Adding MIS Gohar, gender= female, language= Fr

2) addUser('MIS', 'Gohar') ❌

Output:

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<pyshell#12>", line 1, in <module>  
    addUser('Mina', 'Gohar')  
TypeError: addUser() takes 1 positional argument but 2 were given
```

3) addUser(family='Gohar', language='Fr') ❌

Output:

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<pyshell#11>", line 1, in <module>  
    addUser(family='Gohar', language='Fr')  
TypeError: addUser() missing 1 required positional argument: 'name'
```

نکته‌های مهم:

keyword positional argument ها را بعد از positional argument می‌توانیم بیاوریم.

همه پارامترهای اجباری در تعریف تابع باید قبل از keyword parameters باشند.

Keyword argument ها ترتیب خاصی ندارند.

در هنگام فراخوانی نیز حتما باید ابتدا positional

argument و سپس keyword argument ها را یا به

همراه نام متغیر باید ارسال کنیم و یا متغیرها و مقادیر آنها را در یک دیکشنری قرار داده و دیکشنری را با ** قبل از خود به تابع ارسال کنیم.

Projects & Teaching

<https://t.me/misgohar1>

09125783861

www.misgohar.blogfa.com