

شماره پرسنلی: ----- نام و نام خانوادگی هنرآموز: عبدالله صارمی نایینی استان: اصفهان شهر: اصفهان (ناحیه ۱)

توجه: لازم است برای اجرای صحیح طرح درس علاوه بر زمان بندی تعیین شده تمرین های گروهی در یک جلسه کارگاهی توسط هنرجویان انجام شود.

مشخصات کلی	شماره طرح درس: ۵	نام کتاب: برنامه سازی ۳	موضوع درس: منو	پایه: سوم	تعداد هنرجو: ۲۹ نفر
	منطقه: ناحیه ۱	تاریخ اجرا	مدت اجرا: ۹۰ دقیقه	واحد:	هنر آموز:
	مدرسه: هنرستان ماندگار ابودر				صارمی
					استادکار
فعالیت های قبل از تدریس	1-هدف کلی: طراحی خط منو				
	2-اهداف جزئی:		3-اهداف رفتاری:		
	الف) مفهوم کلید دسترسی و میانبر		الف) بتواند منو طراحی کند؟		
	ب) طراحی منو		ب) ویژگی های منو را بکار بندد؟		
	ج) ویژگی های منو		ج) منو های استاندارد را بیاورد و ویرایش کند؟		
د) برنامه نویسی هر گزینه		د) برای هر گزینه منو برنامه نویسی کند؟			
ه) منوی استاندارد					
۴-روش های تدریس: فعال					
۵- رسانه های آموزشی: سخنرانی					
۶- ابزارهای آموزشی: رایانه، تخته					
۷- فضاهای آموزشی: کلاس درس					

فعالیت های ضمن تدریس

۱- با من بگو تا کیستی، مهری بگو، ماهی بگو خوابی، خیالی، چیستی، اشکی بگو، آهی بگو		
زمان به دقیقه ۵ دقیقه	2- فعالیت های اولیه): سلام و احوال پرسی - حضور و غیاب	
۱۰ دقیقه	3- ارزشیابی تشخیصی: منو چیست و چه ویژگی هایی دارد؟ چگونه می توان ویژگی های یک منو را استفاده کرد؟	
۵ دقیقه	انتظارات: فعال بودن هنرجویان در امر تدریس	۴- آماده سازی (زمینه سازی): یک نرم افزار که منو دارد اجرا نموده و اجزای آن را توضیح می دهیم تا در مرحله بعد روش طراحی هر بخش را توضیح دهیم. لازم است نرم افزاری که انتخاب می کنیم همه ویژگی های مورد نظر را داشته باشد.
۶۰ دقیقه	فعالیت های فراگیران (فردی - گروهی) کار در کارگاه شماره ۱	۵- ارائه درس: فعالیت های معلم الف) ابزار طراحی منو و استفاده از آن را توضیح می دهیم. ب) تفاوت کلید دسترسی و میانبر و روش ایجاد آن را توضیح می دهیم. ج) خط جدا کننده و تصویر کنار گزینه منو را توضیح می دهیم. د) استفاده از تیک را توضیح می دهیم ه) برنامه نویسی را توضیح داده و روش کنترل تیک را در گزینه ها با برنامه نویسی بیان می کنیم.

از تدریس فعالیت های بعد

۵ دقیقه		۶- جمع بندی و نتیجه گیری: منو ها روشی استاندارد برای ارایه فرایند های درون یک نرم افزار می باشد که با دسته بندی مناسب آن می توانیم دسترسی به آن ها را ساده تر کنیم. همچنین با ابزار ها می توانیم فرایند های پر کاربرد را در اطراف فضای کاری نرم افزار برای دسترسی آسان تر بچینیم. و کلید های میانبر برای کار بران حرفه ای که بیشتر با صفحه کلید کار می کنند امری مهم می باشد.
۵ دقیقه		۱- ارزشیابی تکوینی (مرحله ای) الف) چگونه عکس کنار منو را حذف کنیم؟ ب) چگونه کلید میانبر را حذف کنیم؟
خود آزمایی صفحه ۸۴		فردی
تمرین ۳ صفحه ۸۵-۸۶		گروهی
2- تعیین تکلیف:		
3- معرفی سایر منابع مرتبط با درس: پروژه ۸۷-۸۸		