

تاریخ دریافت مقاله: ۹۱/۳/۲۰
تاریخ پذیرش نهایی: ۹۱/۶/۸

مژگان زندوکیلی^۱، سودابه صالحی^۲، علی رشیدی^۳

بیان مفهومی برنده و جوهره آن در گستره ارتباطات: موردپژوهی برنده اپل

چکیده

پژوهش حاضر به منظور بررسی و شناخت جوهره برنده و چگونگی به کارگیری آن در گستره ارتباطی و تبلیغاتی آن برنده صورت گرفته است و دیدگاه‌های مرسوم در این مورد را مطرح می‌کند. شیوه تحقیق در این پژوهش از نوع کیفی و غیر تعاملی است و در آن از روش موردپژوهی استفاده شده است. در این تحقیق یکی از نمونه‌های انتخاب شده به عنوان مورد پژوهش، برنده اپل بوده که استراتژی‌های ارتباطی مبتنی بر جوهره برنده آن مورد بررسی و ارزیابی قرار گرفته است. انتخاب این مورد هدفمند بوده و بر اساس میزان موفقیت آن در محیط رقابتی و در عرصه بین‌المللی صورت گرفته است. اطلاعات زمینه‌ای مورد نیاز برای تحلیل مورد پژوهش از طریق مرور مراجع مکتوب چاپی و الکترونیکی حاصل شده است. نتایج به دست آمده از بررسی و تحلیل برنده نمونه حاکی از آن است که برندهای موفق، استراتژی‌های خود را در پیوند با مخاطب بر اساس تعهد و جوهره آن برنده تدوین می‌نمایند و همچنین استدلال می‌کنند که نحوه تدوین و خلق مفهوم و جوهره یک برنده می‌تواند در تمایز و منحصر به فرد نمودن آن نقشی اساسی ایفا کند. در واقع، یک برنده حق انحصاری بدون زمان را برای خود و از طریق این استراتژی‌ها تعریف می‌نماید.

کلیدواژه‌ها: طراحی گرافیک، بیان مفهومی، جوهره برنده، ارتباطات برنده، تبلیغات، برنده اپل.

۱. کارشناسی ارشد ارتباط تصویری، دانشگاه هنر تهران، استان تهران، شهر تهران
E-mail: mozhgan.zandevakili@gmail.com
۲. استادیار گروه ارتباط تصویری، دانشکده هنرهای تجسمی، دانشگاه هنر تهران، استان تهران، شهر تهران (نویسنده مسئول)
E-mail: s.salehi@art.ac.ir
۳. کارشناسی ارشد طراحی گرافیک، دانشگاه درکسل آمریکا
E-mail: ali.rashidi@hotmail.com

مقدمه

در اواخر دهه ۱۹۶۰ میلادی قالبی در هنر غرب پدیدار شد که آن را به نام هنر مفهومی^[۱] می‌شناسیم. در این قالب هنری، ذهن در مواجهه با اثر به واسطه ادراک و دانسته‌های قبلی خود شروع به برقراری ارتباط و تجزیه و تحلیل موضوع می‌نماید. این مواجهه در پاره‌ای از موارد به برداشت‌های کاملاً شخصی و جالبی می‌انجامد که حاصل آن مفهومی نو و بعض‌اً کاملاً مقاوت است. در واقع، در بیان مفهومی که زاده هنر مفهومی است ایده هر اثر، مهم‌تر از اجرای نهایی آن است. البته این ایده و نحوه انتقال آن در حوزه‌هایی همچون طراحی گرافیک و گستره ارتباطی آن، رویکردها و راهکارهای خاص خود را می‌طلبد.

یکی از عرصه‌های مهم در طراحی گرافیک مفهومی، برنده^[۲] و برنده‌سازی^[۳] است. برنده‌سازی مفهومی پیچیده است که دامنه متنوعی از ایده‌ها و ویژگی‌ها را در برمی‌گیرد. تبلیغات در برنده را می‌توان نه فقط یک شیوه یا مسیر خاص برای ارائه و فروش یک محصول، بلکه یک فرآیند و یک مجموعه ارتباطی با مخاطب دانست. برنده‌های موفق معمولاً با توسعه یک مفهوم و یا یک جوهره ویژه، با مخاطب خود ارتباطی مؤثر برقرار نموده و از این راه اهداف خویش را پیش می‌برند. شناخت رویکردها، راهکارها و فرآیند تأثیرگذاری یک برنده موفق در برقراری ارتباط با مخاطب خود، می‌تواند در تصحیح و تعمیق روش‌هایی که طراحان گرافیک ایران در برنده‌سازی اتخاذ می‌کنند، ثمربخش باشد. در این راستا، نوشتار حاضر گزارش بخشی از یک پژوهش است که در آن هدف کلی، بررسی فرآیند تأثیرگذاری مفهوم و جوهره یک برنده در برقراری ارتباط با مخاطب خود بوده است. در تحقیق انجام شده چند برنده موفق با استفاده از روش موردپژوهی بررسی شده و نحوه شکلگیری جوهره آن‌ها و روش‌ها و استراتژی‌های بهکارگیری بیان مفهومی در آن‌ها مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته است. در این مقاله به منظور کوتاه نمودن سخن تنها یکی از این موردها یعنی برنده‌ایل^[۴] مورد بحث قرار داده می‌شود.

طراحی تحقیق

برای بررسی مفهومی برنده و ارزیابی نحوه استفاده از جوهره و عصاره برنده در گستره ارتباطی آن، تحقیقی طرح ریزی گردیده که روش آن از نوع کیفی^[۵] و غیر تعاملی^[۶] بوده است. اطلاعات زمینه‌ای این پژوهش از طریق مرور منابع مکتوب چاپی و الکترونیکی به دست آمده و بحث و بررسی شده است. در این تحقیق، از روش موردپژوهی یا مطالعه موردي بهره گرفته شده و به دلیل استفاده از این روش موردپژوهی طبیعتاً روش نمونه‌گیری هدفمند^[۷] بوده، چرا که مورد بر اساس اهداف تحقیق انتخاب شده و مورد بررسی عمیق قرار گرفته است. در تحقیق حاضر، نمونه‌گیری بر اساس ویژگی‌های موردهای پژوهش^[۸] صورت گرفته و مورد، به تحلیل از یک پدیده و نه تعدادی از نمونه‌ها اشاره دارد (Mc Millan & Suhmacher, ۲۰۰۱). نمونه مورد پژوهش در این تحقیق برنده‌ایل بوده و ملاک انتخاب آن، میزان موقفيت این برنده در عرصه بین‌المللی بوده است. در سال ۲۰۱۲ میلادی، برنده‌ایل در بین ده برنده برتر دنیا قرار داشته و رشدی معادل ۵۸ درصد را نسبت به سال گذشته نشان می‌دهد که این می‌تواند حاصل اتخاذ استراتژی‌های موفق توسط این برنده در ارتباط با مخاطب باشد. در تحلیل برنده‌ایل، این برنده بر پایه مدل چرخه نقاط تماس برنده بررسی شده و این مدل در تطابق با سه بخش تجربه پیش از خرید، تجربه هنگام خرید و تجربه پس از خرید مورد تحلیل قرار گرفته است. در هر بخش این

مدل، یکی از نقاط تماس برنده اپل ارزیابی شده است، برای مثال از بخش تجربه پیش از خرید، تبلیغات؛ از بخش تجربه هنگام خرید، فروشگاهها؛ و از بخش تجربه پس از خرید، محصول و زیبایی‌شناسی بسته‌بندی برنده اپل تحلیل گردیده است.

پیشینهٔ تحقیق

بررسی پیشینهٔ موضوع تحقیق حاضر حاکی از آن است که منابع مکتوب بسیاری در خصوص برنده موجود است، ولی بیشتر این منابع حاصل پژوهش‌هایی هستند که شناسایی زمینه‌های اقتصادی، حقوقی، مدیریتی و بازاریابی و تبلیغات مؤثر در شکل‌گیری و توسعهٔ یک برنده را هدف قرار داده‌اند. مرور ادبیات موجود نشان می‌دهد که مطالعات برنده از منظر زیبایی‌شناسی و حوزه‌هایی که در طراحی گرافیک مطرح است، بسیار اندک مورد توجه قرار گرفته و فقط چند نمونه محدود در حوزهٔ تبلیغات در برنده را شامل می‌شود. در نتیجه، منبع جامعی در مورد این موضوع و با این دیدگاه وجود ندارد و می‌توان به این نتیجه رسید که در مجتمع علمی و دانشگاهی آن‌طور که شایسته و بایسته است به مقولهٔ برنده از منظر طراحی گرافیک پرداخته نشده است و فقط پژوهش‌های اندکی در زمینهٔ تبلیغات و ارتباط آن با برنده صورت گرفته و تاکنون تحقیق مدون و کاربردی در مورد بیان مفهومی، جوهره و شخصیت برنده در گسترهٔ ارتباطی آن انجام نپذیرفته است. از آنجا که امروزه مفهوم برنده در جامعهٔ ما در حال رشد است و این مهم، رونق اقتصاد ما و امکان رقابت با بازارهای جهانی را موجب خواهد شد، باید رفتار جدیدی را آغاز کرد تا بتوان با مخاطب معاصر ارتباط برقرار نمود و در زمینهٔ برقراری این ارتباط، خلاقالته، مؤثرتر و متفاوت‌تر عمل کرد. با توجه به عدم پژوهش کاربردی در این زمینه، ضرورت این تحقیق و پژوهش‌های مشابه، بیشتر احساس می‌شود.

قبل از ارزیابی فرآیند برنده اپل در برقراری ارتباط با مخاطب و تأثیرگذاری بر آن، برای به‌دست دادن مبانی و چارچوب نظری تحلیل ابتدا مطالب مختصه در ارتباط با تعریف برنده، جایگاه‌سازی و مدیریت استراتژیک آن ارائه شده و همچنین مدل‌های موجود در این زمینه و نحوه دستیابی به جوهره برنده مورد بررسی قرار می‌گیرد. از آنجا که تحلیل برنده اپل و چگونگی دستیابی به جوهره آن بر اساس مدل هویت کاپفرر^[۹] صورت گرفته و همچنین انتخاب نقاط ارتباطی این برنده برای بررسی بر مبنای مدل چرخهٔ نقاط تماس برنده انجام شده است، طبیعتاً تمرکز این بخش بر تشریح این دو مدل بیشتر خواهد بود.

تعريف برند

ایدهٔ گذاشتن یک برچسب، یک نام و یا یک مُهر و علامت بر روی کالا، برای نشان دادن منشأ آن به عصر مفعغ^[۱۰] برمی‌گردد. در آن زمان دامداران برای تمایز ساختن دام‌هایشان از سایر حیوانات، روی بدن آن‌ها را با مهر مشخصی داغ می‌کردند. در واقع واژهٔ برنده از واژهٔ brander در زبان اسکاندیناوی قدیم^[۱۱] (به معنای داغ کردن یا سوزاندن) ریشه می‌گیرد. پس از مدتی، استفاده از کلمهٔ برنده یا مهر بین رومیان برای مبادلات تجاری در مدیرانه و نشان دادن و ایجاد تمایز کیفیت و منشأ محصول یا تولیدکننده، رایج شد (Keller, ۲۰۰۳).

برند طبق تعریف فرهنگ لغات آمریکایی آکسفورد به این صورت بیان شده است: «نوعی از محصول که توسط یک شرکت خاص و تحت یک عنوان خاص تولید می‌شود؛ علامت تعیین هویت

که با آهن گداخته به وجود آمده باشد.» برنده (از نظر دستوری « فعل »)، « نشانه زدن با یک آهن داغ یا برچسب زدن به یک نشان تجاری » (۲۰۱۲ http://oxforddictionaries.com, May).

در زبان فارسی ترجمۀ دقیقی از برنده به‌چشم نمی‌خورد، اما عموماً آن را به‌نام تجاری و در بعضی موارد نشان تجاری و یا علامت تجاری ترجمه کرده‌اند. طبق نظریه انجمان بازاریابی آمریکا [۱۲] (AMA) برنده یک نام، علامت، سمبول، طرح، لوگو، صوت یا ترکیبی از این عناصر است که جهت تعیین هویت و مشخص نمودن یک محصول یا خدمت در بازار و متمایز نمودن آن از سایر رقبا به‌کار می‌رود (۲۰۱۲ http://www.marketingpower.com, May).

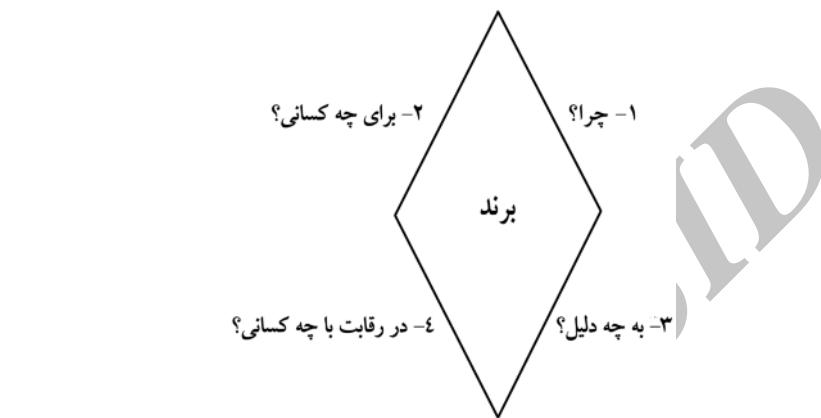
نیومایر (۱۳۹۰) اشاره می‌کند که تلقی برنده‌به‌عنوان سیستم هویت یک شرکت صحیح نیست. او برنده را مجموعه‌ای می‌داند که نشانگر اهداف، برنامه و خطی مشی سازمان است. کتلر و آرمسترانگ (Kotler & Armstrong, ۲۰۰۴) معتقد هستند که یک برنده آمیزه‌ای از اعتقادات و تعهدات یک کسب و کار بوده و همچنین تصویری است که سایرین از آن در ذهن خود سپرده‌اند. از نظر آنان میزان موفقیت یک برنده وابسته به پایینتی به تعهدی است که به مشتریان خود سپرده‌اند. در واقع برنده، کلکسیونی از تصاویر و ایده‌هایی است که یک تولیدکننده آن را ارائه می‌دهد. برنده نشان‌دهنده مشخصات، علائم و نشانه‌های قابل خواندن و روشهای طراحی بوده که بیان کننده ماهیت اصلی یک شرکت، محصول و یا یک خدمت است. از دیدگاه کرین (Crane, ۲۰۱۰)، برنده عبارت است از ابزاری که منجر به ایجاد ارزش برای هر دو طرف یعنی مشتری و شرکت می‌شود. در واقع، چیزی به‌عنوان برنده شناخته می‌شود که دارای مشتریان خاص خود باشد، مشتریانی که حاضرند فقط به‌خاطر نام برنده، پول بیشتری بپردازنند.

مدیریت استراتژیک برنده[۱۳] و جایگاه‌سازی[۱۴] آن

در دنیای امروز اولویت خلق برنده به‌سمت جایگاه‌یابی صحیح و درست آن پیش رفته است. نام تجاری برای هر تولیدکننده محصول و ارائه‌دهنده خدمات از اهمیت زیادی برخوردار است و ایجاد و حفظ موقعیت آن در ذهن مشتری، مهمترین هدف بازاریابان و مبلغان برنده به‌شمار می‌آید. برندهای می‌توانند با تأثیرگذاری بر احساسات و روحیات مصرف کننده، سبب موفقیت یا عدم موفقیت خود شوند و تمامی رفتارها و فعالیت‌های یک سازمان می‌توانند در به محبوبیت رسیدن یک برنده یا افول آن، نقش کلیدی و اساسی ایفا کند. مدیریت استراتژیک برنده، شامل طراحی، به‌کارگیری برنامه‌های بازاریابی و فعالیت‌های ایجاد، اندازه‌گیری و مدیریت ارزش برنده است. جایگاه‌سازی برنده یعنی متمایز و منحصر به‌فرد نمودن در محیط رقابتی و تأکید بر ویژگی‌های خاصی که مخاطبانش بتوانند به درستی آن را از سایر رقبا شناسایی کرده و تشخیص دهند (Kapferer, ۲۰۰۸). برای ایجاد یک برنده، جایگاه‌سازی و مدیریت استراتژیک آن، راهکارهای متفاوتی وجود دارد که در این پژوهش به چند مدل از این راهکارها از جمله مدل کاپفرر، مدل برش عمودی[۱۵] و مدل کلید برنده[۱۶] اشاره می‌شود.

- مدل کاپفرر: در یکی از این روش‌ها و برای دستیابی به یک جایگاه صحیح و مطمئن برای برنده، کاپفرر (Kapferer, ۲۰۰۸) به شناسایی چهار مرحله اشاره می‌کند و معتقد است که با پاسخ‌گویی به سؤال‌های مطرح شده در هر مرحله، می‌توان به نتیجه دلخواه دست یافت (شکل ۱). سؤال‌هایی که او مطرح می‌کند عبارتند از:

چرا؟ این سؤال به تعهد برند، مزیت و جنبه‌های سودمند آن برای مصرف‌کننده اشاره می‌کند.
برای چه کسانی؟ یا به بیان دیگر مخاطب برند چه گروهی هستند.
به چه دلیل؟ این مرحله به عوامل، واقعیات یا تصوراتی اشاره می‌کند که از مزیت ادعا شده در مرحله اول حمایت می‌کنند.
در رقابت با چه کسانی؟ یا برند با چه افراد یا چیزهایی مقایسه می‌شود؟ در عرصه بازار امروز شناسایی رقیب و یا رقبا بخش بسیار مهمی از فرآیند جایگاه‌سازی و جذب مشتری است.



شکل ۱. جایگاه‌سازی برند، مدل کاپفرر، منبع: ۲۰۰۸، Kapferer, ۱۷۶.

- مدل برش عمودی: در این مدل سه مرحله اصلی در فرآیند جایگاه‌یابی، مشخص شده است: ۱) بررسی دقیق [۱۷]، ۲) تحلیل جایگاه‌یابی [۱۸]، ۳) طرح‌ریزی اجرایی [۱۹] (شکل ۲). به طور خلاصه می‌توان بیان نمود که در بررسی دقیق، همه اطلاعات مرتبط با انتخاب جایگاه‌یابی، مورد تجزیه و تحلیل قرار می‌گیرد و در تحلیل جایگاه‌یابی و طرح‌های کاربردی، راهکارهای معطوف به موقعیت‌یابی بازار برند تحقق می‌یابد (http://www.eurib.org, June ۲۰۱۲).



شکل ۲. جایگاه‌سازی برند، مدل برش عمودی، منبع: http://www.eurib.org

- مدل کلید برند: روش دیگری که در جایگاه‌سازی برند معروفیت بسیار دارد، مدلی است که کلید برند نامیده می‌شود و یکی از بهترین و کارآمدترین مدل‌ها برای دستیابی به مفهوم و جوهره برند به شمار می‌آید. این مدل در انواع برندها و در اشکال و اندازه‌های مختلف استفاده می‌شود، طراح آن مشخص نیست و یونیلور[۲۱] از آن برای تدوین استراتژی‌های برندسازی خود استفاده می‌کند (شکل ۳). مدل کلید برند هشت مرحله یا طبقه دارد که می‌تواند در ایجاد یک برند جدید و دستیابی به مفهوم و جوهره برند، مورد استفاده قرار گیرد. این هشت مرحله عبارتند از: ۱) محیط رقابتی[۲۲]; ۲) گروه هدف[۲۳]; ۳) بینش مصرف کننده[۲۴]; ۴) مزیت‌ها[۲۵]; ۵) ارزش‌ها و شخصیت[۲۶]; ۶) دلایل باور[۲۷]; ۷) مزیت رقابتی[۲۸]; ۸) عصاره و یا جوهره برند[۲۹]. مدل کلید برند مبتنی بر این فرضیه است که مدیر یک برند، هشت گام زیر را در فرآیند جایگاه‌یابی برندش مورد استفاده قرار می‌دهد (۲۰۱۲ <http://www.eurib.org>, June).

عصاره یا جوهره برند چکیده مراحل چهار تا هفت است و نظر بر این است که جوهره برند، در یک یا دو کلمه بیان شود. کلر (۱۲۸۹)[۳۰] در این زمینه و برای دسترسی به مفهوم و جوهره برند واژه‌ای را به نام «فلسفه برند» به کار برده است. او معتقد است فلسفه برند می‌تواند با استفاده از کوتاه‌ترین و ساده‌ترین کلمات، روح و ماهیت برند را معرفی نموده و مفهوم و جوهره آن را ارائه نماید و یا ویژگی‌های باطنی و ذاتی برند را نشان دهد. مانند «عشق مادرانه» در مورد کرمه بلو باند[۳۱] و «لذت رانندگی» برند بی ام دبليو[۳۲].

چرنتونی (Chernatony ۲۰۱۲) بیان می‌کند که جوهره برند باید بتواند آنچه برند هست، آنچه که نیست و جنبه‌های وجودی آن را به بهترین شکل بیان کند. این عبارت می‌تواند کارکرد محصول را مشخص کند و یا این‌که کاملاً انتزاعی باشد. گاهی جوهره برند می‌تواند تنها از یک کلمه تشکیل شده و تصورات مشتری را بر پایه همین یک کلمه شکل دهد و یا شامل یک عبارت مؤثر و کوتاه باشد تا به سادگی به ذهن سپرده شود. هدف فلسفه و یا جوهره برند، جهت‌دهی به تمام استراتژی‌های برند است. جوهره برند می‌تواند درباره محصول، فعالیت‌های تبلیغاتی، مکان و شیوه فروش با مشتریان سخن بگوید و مانع فعالیت‌هایی شود که در راستای اهداف برند نیست.



شکل ۳. جایگاه‌سازی برند، مدل کلید برند ، منبع: <http://sparkideasnl.wordpress.com>

همانگونه که بیان شد مفهوم و جوهره برنده نقشی اساسی در ایجاد یک جایگاه صحیح برای برنده و مدیریت استراتژیک آن ایفا می‌کند. در اینجا لازم است واژه هویت برنده [۳۳] نیز تشریح شود؛ چرا که نقشی اساسی در شناسایی و تعیین جوهره برنده دارد. مهمترین و منحصر به‌فردترین ویژگی‌های برنده، در هویت آن نهفته است. آکر (Aaker, ۱۹۹۶) معتقد است که هویت برنده مجموعه‌ای است از روابط که صاحبان برنده برای به وجود آوردن یا نگهداشتن برنده خود به آن نیاز دارند. این مجموعه، عناصر سازنده برنده را بازنمایی می‌کند و متضمن تعهد آن به مشتریان است. نکته با ارزش و جالب توجه در نوشته آکر این است که او هویت برنده را مبتنی بر تعهد برنده نسبت به مشتریان می‌داند. طبق نظر چرناتونی (Chernatony, ۱۹۹۹) هویت، بیان‌کننده باورها، هدف‌ها و ارزش‌های برنده است که تمایز یک برنده از برنده دیگر را نشان می‌دهد. هدینگ [۳۴] و دیگران به نقل از پروفسور کاپفر می‌گویند: «داشتن یک هویت»، یعنی بودن شما، همانطور که هستید» (هدینگ، ۱۳۹۰، ۷۴). تعریف دیگری از هویت برنده که آکر و جوچیم‌س탈ر (Aaker & Joachimsthaler, ۲۰۰۰) بیان می‌کنند این است که هویت، مجموعه‌ای از ویژگی‌های برنده است که برنده به دنبال حفظ آن از طریق تدوین استراتژی‌های مؤثر است.

کلر (۱۳۸۹) می‌گوید که برنده تصویری است ذهنی که در واقعیت‌ها ریشه دارد و بازتابی از ادراک و خصوصیات فردی مصرف‌کنندگان است؛ بهمین دلیل باید مشخص شود که هدف برنده «کیست» و با استفاده از نام منحصر به‌فرد و سایر عناصر، هویت برنده را تعیین نمود. بر طبق این تعریف‌ها می‌توان بیان کرد که هویت برنده، بازتاب‌دهنده ماهیت درونی آن است که در جایگاه‌سازی برنده و تعیین جوهره برنده نقش بسیار اساسی دارد. کاپفر (Kapferer, ۲۰۰۸) در نمونه پیشنهادی خود ابعاد مختلف برنده را در راستای هویت برنده تشریح می‌کند (شکل ۴). او مدل را به دو بخش اصلی تقسیم می‌نماید: (الف) منابع ساختی یا ساختمانی [۲۵] در برابر دریافت‌کننده‌ها [۳۶]، (ب) وجه ظاهری [۳۷] در برابر وجه درونی [۳۸]. وجه مختلف یک برنده در مدل کاپفر عبارتند از:

بدنه: اساس و پایه هر برنده، پیکره آن است که شامل ویژگی‌های محصول، نمادها و صفات آن می‌شود.

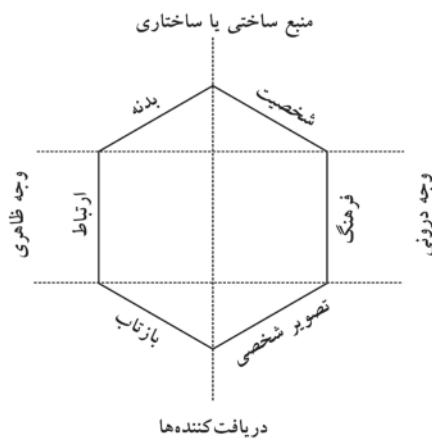
شخصیت: در واقع شخصیت برنده ویژگی‌های انسانی‌ای است که به برنده تعلق دارد و مانند شخصیت انسان شامل مشخصه‌ها، خصلت‌ها و نگرش‌های آن است.

فرهنگ: فرهنگ یک نگرش همه‌جانبه و جامع به سازمان می‌دهد و ارزش‌های برنده را جایگاه‌سازی می‌کند.

ارتباط: استراتژی برقراری ارتباطی مثبت و پایدار بین برنده و مصرف‌کننده وجه ارتباط را شکل می‌دهد.

بازتاب: بازتاب تصویراتی است که برنده برای محصول یا خدمات خود به مشتری می‌دهد و مصرف‌کننده آن را از فعالیت‌ها و عملکردهای سازمان دریافت می‌کند. در واقع، بازتاب تصویری است که برنده از خود ارائه می‌دهد.

تصویر شخصی: وجه تصویر شخصی اشاره به برداشت‌های مشتری نسبت به خود در مقایسه با برنده دارد. برای مثال یک مصرف‌کننده زمانی که یک ماشین بی‌ام دبليو می‌خرد خود را چگونه فرض می‌کند؟ توانا، ماهر یا بی‌عرضه.



شکل ۴. منشور هویت برند کاپفر، منبع: <http://www.manage.com/manage.com>

با توجه به نظریه‌ها و دیدگاه‌هایی که در مورد هویت برند بیان شد، می‌توان نتیجه گرفت که هویت یک برند مانند هویت یک شخص عمل می‌کند. این هویت متمایزکننده برند از سایر رقبا است و همین هویت است که بر انتخاب مصرفکننده تأثیر می‌گذارد. با این توصیف، هویت برند باید بیان کننده دیدگاه خاص و یگانه برند باشد و البته باید ماهیت دائمی و طولانی مدت داشته باشد. اگر هویت و ماهیت برند طراحی شده باشد در آن صورت می‌تواند یک برند نیرومند، منسجم و طولانی مدت ایجاد کند و راهنمای همه فعالیت‌های مربوط به آن باشد.

گاهی شخصیت و هویت برند با جوهره آن، اشتباه گرفته می‌شود. اسمیلانسکی [۳۹] (۱۳۸۹) جوهره برند را عصارة هویت برند می‌داند که از فشرده کردن ارزش‌های برند به دست می‌آید و این ارزش از قلب هویت برند می‌دانند که ریشه‌اش جوهره برند است. از نظر آنان هویت برند به عنوان بازتاب‌دهنده ویژگی‌های ظاهری و بیرونی برند استفاده می‌شود و نباید معنی آن با جوهره برند اشتباه به کار برد شود. بر اساس دیدگاه‌های مطرح شده در مورد جوهره برند، می‌توان کلمه تهد برند [۴۰] را نیز برای بیان و تشریح جوهره برند استفاده نمود. در نهایت لازم به ذکر است که ساخت و جایگاه‌سازی یک برند موفق، مستلزم استراتژی و خلاقیت در کنار یکدیگر است.

مدل چرخه نقاط تماس برند

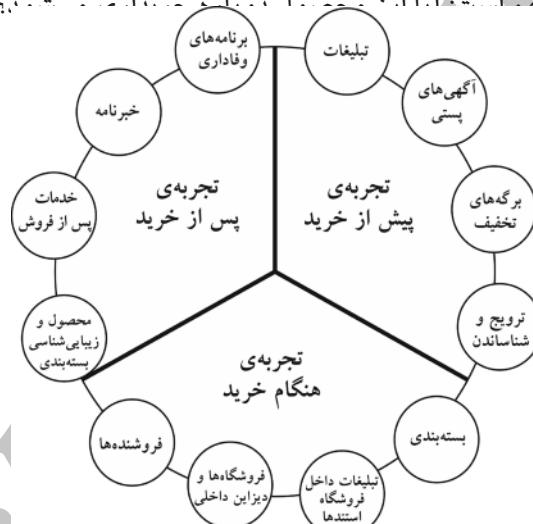
دیویس و دان (Davis & Dunn ۲۰۰۲) بیان می‌کنند که مدل چرخه نقاط تماس برند یک چارچوب مناسب برای نشان دادن همه نقاط ارتباطی برند با مصرفکننده و چگونگی تأثیرگذاری بر روی مخاطب است. دایره به سه بخش اصلی تقسیم شده است: تجربه پیش از خرید [۴۱]، تجربه هنگام خرید [۴۲] و تجربه پس از خرید [۴۳] (شکل ۵). دیویس و دان (Davis & Dunn ۲۰۰۲) این مراحل را بدینگونه تشریح می‌کنند:

تجربه پیش از خرید: این بخش، بزرگ‌ترین سهم از چرخه را دارد، چرا که اجزای تشکیل‌دهنده آن مانند بازاریابی، کمپین‌های تبلیغاتی، فروش و غیره هستند که حرکت، رشد و توسعه برند را

ساماندهی می‌کند. شاید در این بخش ارتباط با مشتری، فیزیکی نباشد ولی به طور حتم تأثیرگذاری آن بر روی مصرف‌کننده بیش از مراحل بعدی است.

تجربه هنگام خرید: دومین بخش هنگامی است که مصرف‌کننده برای تهیه محصول اقدام می‌کند و به فروشگاه می‌رود. در این مرحله، مصرف‌کننده می‌تواند توسط عوامل مختلفی مانند طراحی فروشگاه، نحوه قرار گرفتن کالا، برخورد فروشنده، بسته‌بندی و غیره مจذوب برند شود. این مرحله اولین نقطه‌ای است که برند با مصرف‌کننده، ارتباط فیزیکی و ملموس دارد یا به عبارتی اولین نقطه ابراز صمیمیت و همدلی است.

تجربه پس از خرید: آخرین مرحله از این مدل به دومین نقطه صمیمیت برند با مشتری اشاره می‌کند. پس از تهیه محصول، مشتریان انتظار دارند که نیازها و خواسته‌های زیبایی‌شناسی ایشان برآورده شود و همچنین برند برای آن‌ها امتیازات خاصی را در نظر بگیرد. بازخورد مشتری، تقاضای خدمات پس از فروش و غیره در این مرحله قرار دارند. جواب این سؤال همیشه برای صاحبان برند، بسیار هم اینسانند.



شکل ۵. چرخه نقاط تماس برند، منبع: ۲۰۰۲, Davis & Dunn.

همانطور که اشاره شد، نمونه مورد مطالعه در این بخش برند اپل است. گفتنی است که در تحلیل این برند، ابتدا بررسی استراتژی آن مورد نظر است و سپس به عنوان نمونه در هر مرحله به واکاوی یک مورد از مدل چرخه نقاط تماس-پیش از خرید (تبليغات)، هنگام خرید (فروشگاه‌ها)، پس از خرید (زیبایی‌شناسی بسته‌بندی)- و چگونگی به کارگیری بیان مفهومی و جوهره برند در این گستره ارتباطی، پرداخته می‌شود.

تاریخچه، انتخاب نام و طراحی لوگوی اپل

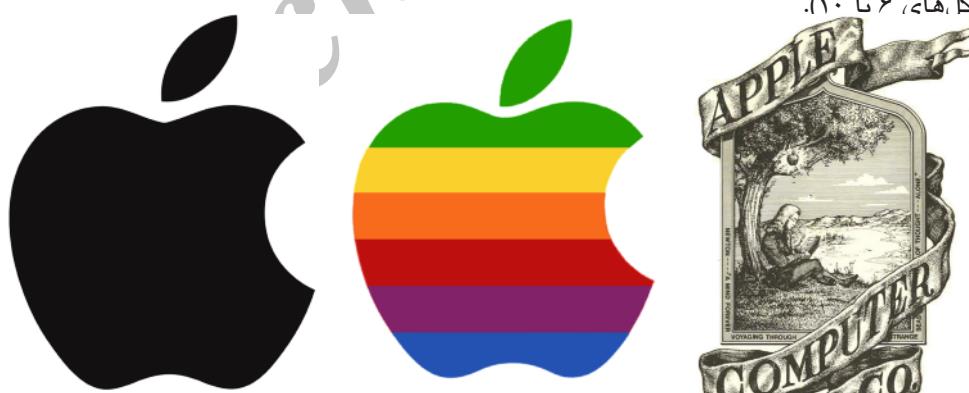
شرکت اپل یک شرکت چندملیتی آمریکایی است که در زمینه طراحی و ساخت لوازم الکترونیکی مصرفی و نرم‌افزار رایانه فعالیت می‌کند. این شرکت ابتدا با نام شرکت کامپیوتري اپل [۴۴] در شهر کوپرتینو [۴۵] در ایالت کالیفرنیا تأسیس شد و با تولید مکینتاش [۴۶] تحول بزرگی در بازار

ایجاد نمود. خطوط تولید هسته‌ای اپل، شامل آی‌فون[۴۷]، آی‌پد[۴۸]، آی‌مک[۴۹] و مک بوک[۵۱] است. شرکت اپل در اول آوریل ۱۹۷۶ با دوستی استیو وزنیاک[۵۲] ساله، مهندس کامپیوتر و استیو جابز[۵۳] ۱۶ ساله راه‌اندازی شد. اپل در سال ۲۰۱۱ با درآمد سالانه بیش از ۶۰ میلیارد دلار به عنوان بزرگترین شرکت فناوری در جهان شناخته شده است (Hertzfeld ۲۰۰۴).

شاید بتوان گفت اسم برند، اساس تصویر برند است. مدیران اپل به این نکته پی بردنده که انتخاب دقیق و مناسب یک نام برای برند می‌تواند یک ارزش ذاتی و درونی را برای آن به همراه داشته باشد. نیومایر (۱۳۹۰) معتقد است که مصرف‌کنندگان خواستار روش‌هایی راحت برای تشخیص، یادآوری و مقایسه برندها هستند. به طور کلی می‌توان گفت اسم یک برند می‌تواند تصویری از هویت، شخصیت، مفهوم، استراتژی و جایگاه آن برند را در ذهن مخاطب تداعی کند. بهترین اسامی برندها آنها بی‌هی هستند که در ترکیب با عوامل بصری، توانسته‌اند تصویری به یادماندنی از برند خود خلق کنند.

اپل توانسته است بسیار هوشمندانه از این ابزار قدرتمند یعنی نام برند برای ایجاد تصویر و شمایلی مناسب و شایسته برند استفاده نماید. در واقع، تدوین استراتژی‌های مدبرانه و جوهره برند خود را از تعیین نام مناسب آغاز نموده است. نیومایر (۱۳۹۰) برای طراحی یک اسم خوب، هفت معیار را بیان می‌کند: (۱) تمایز، (۲) کوتاهی و اختصار، (۳) تناسب، (۴) املاء و تلفظ آسان، (۵) دوست داشتنی بودن، (۶) قابلیت تعمیم، (۷) قابلیت محافظت. اپل بسیار خلاقانه از تمامی این موارد در انتخاب نام خود، سود جسته است.

نام تجاری اپل توسط استیو جابز انتخاب شد که انتخاب او مورد قبول وزنیاک نیز قرار گرفت. برخی می‌گویند که سیب گاز زده اپل برگرفته از داستان آدم و حوا بوده و درخت سیب نماد آگاهی و دانش است. در ابتدا، لوگوی شرکت به صورت تصویری از یک درخت سیب که در زیر آن ایزاک نیوتن نشسته بود طراحی شد، ولی این طرح خیلی زود عوض شد و در طی سال‌های مختلف تغییراتی کرد تا در نهایت، به لوگوی یک سیب گاز زده ساده رسید (Hertzfeld ۲۰۰۴، شکا، ۱۰، ۶ تا ۱۰).



شکل ۸. لوگوی تکرنگ اپل که از سال ۱۹۹۸ تا اواخر ۲۰۰۰ استفاده شد و البته هنوز روی محصولات مختلف با رنگ‌های متفاوت قرار می‌گیرد، منبع: <http://churchm.ag/history-of-apple-computers>

شکل ۷. لوگوی چند رنگ اپل که از سال ۱۹۷۶ تا اوایل ۱۹۹۸ استفاده شد، منبع: <http://churchm.ag/history-of-apple-computers>

شکل ۶. لوگوی اصلی اپل که شامل تصویر نیوتن زیر درخت سیب است، منبع: <http://churchm.ag/history-of-apple-computers>



شکل ۱۰. لوگوی اپل که از سال ۲۰۰۷ تاکنون استفاده می شود، منبع: <http://churchm.ag/history-of-apple-computers>



شکل ۹. لوگوی استیلیزه اپل که از سال ۲۰۰۷ روزی نرم افزارها استفاده شد، منبع: <http://churchm.ag/history-of-apple-computers>

استراتژی برنده اپل

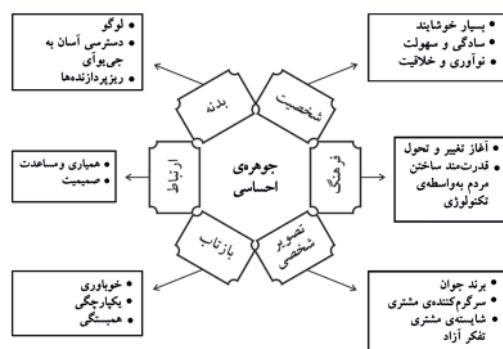
استراتژی برنده اپل بر پایه احساسات بنا شده است و شخصیت برنده اپل پیرامون سبک زندگی حرکت می کند: تخیل، نوع آوری، به قدرت رسیدن، عشق، هیجان، امید، رؤیا و آرزو. برنده اپل با تغییر در نگرش انسانها، آنها را قادر می سازد که به تکنولوژی به عنوان منبع اطلاعات، سرگرمی و ارتباطات بیاندیشند. اکنون اپل و محصولات آن یکی از بخش های اساسی زندگی افراد در قرن بیست و یکم به شمار می آید. در واقع اپل، مسایل پیچیده دیجیتالی را به آسانی وارد زندگی عادی مردم کرده و با شخصیت بخشیدن به آن، جنبه دلهره اور ش را از میان برداشته است. این برنده با نوعی انسان مداری، با مخاطبانش یک ارتباط دوست داشتنی برقرار کرده و عشق و محبت آنها را بر می انگیزد. ارزش این برنده و امتیاز مصرف کنندگان آن توانسته اپل را به یک برنده بسیار قدرتمند و پرجذبه تبدیل کند (هیگ، ۱۲۸۸).

نیومایر در خصوص جاذبه های یک برنده می نویسد: «از جمله نشانه های یک برنده پرجذبه، وضعیت رقابتی شفاف، حس صحت عمل و وقف به مقوله زیبایی است. مقوله زیبایی، زبان احساس است و در جامعه غنی از اطلاعات و فقیر از لحاظ زمان، مردم برای احساس، بیش از اطلاعات ارزش قائلند» (نیومایر، ۱۳۹۰، ۲۷).

هویت برنده اپل

همانگونه که اشاره شد، هویت برنده در شناسایی جوهره و عصاره برنده نقش بسیار مهمی دارد و همچنین هویت برنده مبتنی بر تعهد برنده و تعهد برنده متضمن جوهره برنده است. به همین دلیل بر اساس مدل پیشنهادی هویت برنده کاپفر، به تحلیل هویت برنده اپل پرداخته می شود (شکل ۱۱).

بدنه: پیکره ساختاری برنده اپل شامل لوگو و نمادهای و شمایل ظاهری آن است و همچنین دسترسی آسان به جی یو آی^[۵۴] که در راستای اهداف و جوهره برنده اپل که همان سهولت و راحتی در کاربری از محصولات برنده است، قرار دارد. نکته دیگر، تولید ریزپردازنده ها^[۵۵] است. همه این موارد شامل نمایه ای ظاهری، رنگ، دیزاین و تکنولوژی به کار رفته در آن، کیفیت و مواردی از این قبیل می شود که در مجموع ساختار فیزیک برنده اپل را برای مصرف کننده مشخص می سازد.



شکل ۱۱. منشور هویت برند اپل، منبع: <http://www.slideshare.com>

شخصیت: همانطور که بیان شد شخصیت برند شامل خصیلت‌های انسانی متعلق به برند است. بدین صورت برند اپل دارای ویژگی‌های بسیار خوشایند^[۵۶]، سادگی و سهولت^[۵۷] و نوآوری و خلاقیت^[۵۸] است.

فرهنگ: فرهنگ هر برند، ارزش‌های آن برند را سازماندهی می‌کند. فرهنگ برند اپل اعتقاد به آغاز تغیر و تحول^[۵۹]، قدرتمند ساختن مردم به‌واسطه تکنولوژی^[۶۰] است.

ارتباط: بین برند اپل و مصرف کننده، ارتباطی بر اساس همیاری و مساعدت^[۶۱] و صمیمیت^[۶۲] شکل گرفته است.

بازتاب: خودبازری^[۶۳] و یکپارچگی و همبستگی^[۶۴] تصوراتی است که برند اپل به مصرف کننده می‌دهد. اپل این تصورها را از کارکردهای برند دریافت کرده است.

تصویر شخصی: برند جوان^[۶۵]، سرگرم‌کننده^[۶۶]، شایسته مشتری^[۶۷] و تفکر آزاد^[۶۸] تصویرهایی هستند که برند اپل به مخاطب خود عرضه می‌کند.

مفهوم و جوهره برند اپل

خلافیت و نوآوری، اساس و جوهره اپل است. برند اپل با مشتری فقط صمیمی نیست، بلکه برای مصرف کننده، برندی دوستداشتی است. دلایل این علاقه را در سه محور می‌توان خلاصه نمود:

۱. اپل به‌واسطه تکنولوژی، به مردم حس قدرت و توانایی انجام کارهای خاص را می‌دهد.
۲. اپل در خلاقیت سیستماتیک، بازاریابی، ارائه محصول و تبلیغات، منحصر به‌فرد است؛ محصولات و تبلیغات اپل به راحتی قابل تشخیص هستند.
۳. شرکت بر اساس یک ارتباط صمیمانه با مشتری بنا شده است (Hertzfeld, ۲۰۰۴).

تبلیغات برند اپل

از شروع شکلگیری شرکت اپل، تبلیغات آن همیشه جالب، مدرن و بسیار خوشایند بوده است. تکنیک این تبلیغات معمولاً تبلیغاتی مفهومی هستند که در آن‌ها، مخاطبان با مفاهیم و جوهره نهفته در برند آشنا می‌شوند و تاکتیک به‌کار رفته در آن، تاکتیک تبلیغات متمایز است. روستا و خویه در تعریف تاکتیک تبلیغات متمایز می‌نویسند: «در این تاکتیک تبلیغات، سعی می‌شود با تکنیک‌ها و روش‌های تبلیغاتی خاصی، دلیلی برای مشتری ایجاد شود تا از شرکت دارای تمایز خرید کند» (روستا و خویه، ۱۳۸۸، ۱۳۸۸). کمپین‌های تبلیغاتی اپل نیز بر همین منوال تلاش می‌کنند که با

شعارهایی همچون «متفاوت فکر کنید»، این شرکت را به عنوان شرکتی متمایز از دیگر رقبایش معرفی نماید.

هنگامی که از کمپین «متفاوت فکر کنید» صحبت می‌شود، فقط نمی‌توان درباره ایدهٔ خلاق و بدیع آن و یا زیبایی تبلیغات سخن گفت. این کمپین واقعاً موفق عمل نموده است. این کمپین شامل دو قسمت اصلی بوده است: آگهی‌های تلویزیونی و تبلیغات چاپی. در آگهی‌های تلویزیونی، از تصاویر سیاه و سفیدی استفاده شده که نشان‌دهندهٔ رویدادهای مهم در گذشته و انسان‌های بزرگی است که با متفاوت بودن و متفاوت اندیشیدن، سهمی در این رخدادها داشته‌اند. این تصاویر به ترتیب شامل آلبرت اینشتین، باب دیلن، مارتین لوثر کینگ، جان لنون (به همراه یوکو اونو)، رباکینستر فولر، توماس ادیسون، محمدعلی، تد ترنر، ماریا کالاس، مهاتما گاندی، آملیا ایرهارت، آفرید هیچکاک، باز آدرنین، جیم هنسن (به همراه کرمت قورباغه)، فرانک لوید رایت و پابلو پیکاسو بودند. آگهی با تصویر یک دختر جوان، شان ساهوتا که چشم‌های بسته‌اش را می‌گشاید تا تمام وقایع قبل از خودش را ببیند، به پایان می‌رسد. متن کمپین با صدای ریچارد دریفوس هنرپیشه آمریکایی نقل می‌شود.

متن روی فیلم به این صورت است: «آنها افرادی بودند که مجذون به نظر می‌رسیدند. آن‌ها با اطرافیان خود نامتجانس بودند. آن‌ها سرکش بودند. این افراد کسانی بودند که چیزهای متفاوت را می‌بینند. آن‌ها کششی به چیزهای معمولی و متداول نداشتند. آن‌ها انتظار دریافت شأن و رتبه اجتماعی و حقوقی نداشتند. می‌توان با آن‌ها مخالفت کرد یا به آن‌ها افتخار کرد یا به ایشان تهمت دیوانگی زد، ولی نمی‌توان آن‌ها را نادیده انگاشت؛ چرا که آن‌ها خیلی چیزها را تغییر دادند. آن‌ها بشر را به سمت جلو حرکت دادند و در حالی که عده‌ای می‌گفتند آن‌ها دیوانه‌اند، می‌توان گفت آن‌ها دارای هوش فوق العاده‌ای بوده‌اند. برای این‌که کسانی که متفاوت فکر می‌کنند، می‌توانند جهان را دگرگون سازند.»

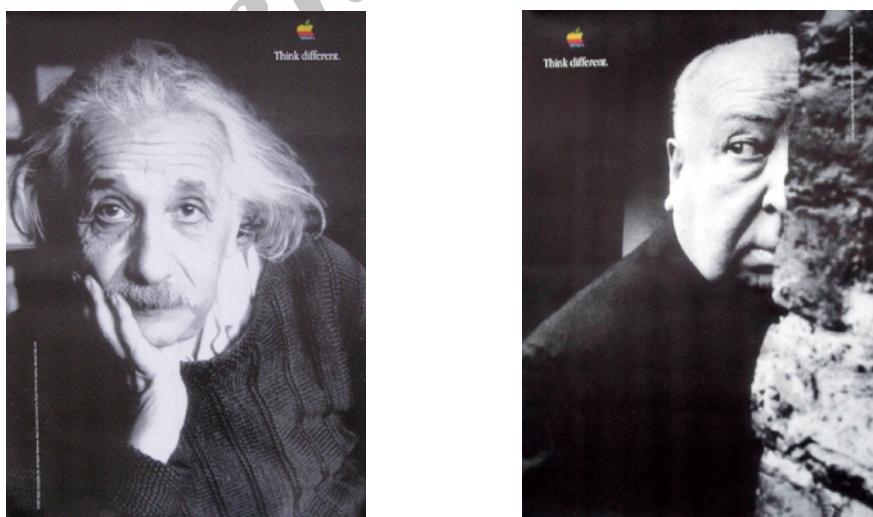
در این کمپین، اپل هوشمندانه تلاش می‌کند که اثرگذاری اجتماعی خود را با این بزرگان تاریخ مقایسه کرده و خود را از زاویه‌ای بسیار بزرگ و گسترده به جهانیان معرفی کند. در شکل ۱۲ بخش‌هایی از این آگهی تلویزیونی دیده می‌شود.



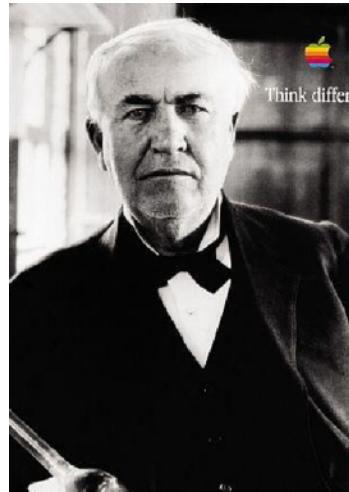
شکل ۱۲. تبلیغات تلویزیونی کمپین «متفاوت فکر کنید». منبع: <http://www.youtube.com>

آگهی‌های چاپی کمپین «متفاوت فکر کنید» نسبت به آگهی‌های تلویزیونی آن از جزییات تصویری بیشتری برخوردار است. افشارمهاجر معتقد است که «در یک آگهی مطبوعاتی همیشه باید چیزی در نقش کانون یا نقطه مرکزی آگهی، برای بیننده تبلیغ وجود داشته باشد و به او بگوید از کدام نقطه باید شروع کند. این نقطه کانونی همان عنصر بصری غالب است» (افشارمهاجر، ۱۳۸۹، ۱۱۳). در کمپین مذکور عنصر غالب، تصویر یا همان عکس‌های شخصیت‌های معروف است که شاید بتوان گفت همه فضای کادر را اشغال نموده و از ترکیب‌بندی‌های متفاوتی استفاده شده است. در این آگهی‌ها همانند تبلیغات تلویزیونی این کمپین، همچنان تصاویر به صورت سیاه و سفید دیده می‌شوند. تصاویر سیاه و سفید در کمپین بسیار متمایز، خلاقانه و منحصر به فرد عمل کرده و اپل با استفاده از این شیوه بیان، توانسته پیام و مفهوم برنده خود را به زیبایی ارائه دهد. کمپانی اپل مضمون «متفاوت فکر کنید» و ایده‌های خلاق خود را نه تنها با انتخاب سوژه‌های مورد نظر و استفاده از مفهوم آنها، بلکه با استفاده مناسب و خلاق از عناصر بصری، در راستای اهداف، جوهره و استراتژی‌های برنده در ارتباطات خود، گسترش می‌دهد. تنها قسمتی که رنگ در این تبلیغات به کار رفته، لوگوی اپل است که همراه با شعار آن «متفاوت فکر کنید»، در اندازه‌های بسیار کوچک در گوشۀ تصویر قرار دارد تا بدینگونه عکس اصلی تحت تأثیر قرار نگیرد و شاید بتوان گفت اپل با این اپدۀ خود را به تصاویر و سوژه‌ها و نه تصاویر را به برنده خود، مناسب و مرتبط کرده است.

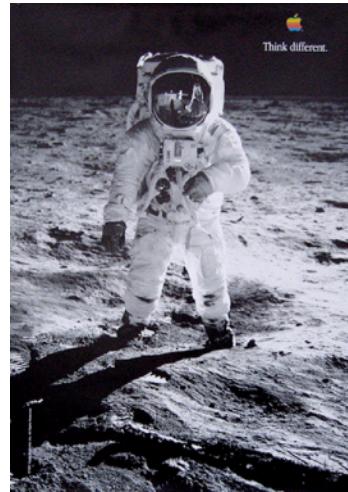
در طراحی کمپین «متفاوت فکر کنید» از روش تکرار با تنوع استفاده شده است. افشارمهاجر در مورد این روش می‌گوید: «روش تکرار با تنوع که به آن تکرار با کمی تغییر هم می‌گویند به این معنی است که در یک تبلیغ تجاری تمام عناصر بصری، کادر و فضاسازی ثابت بمانند و فقط یک یا دو عنصر بصری تغییر کنند» (افشارمهاجر، ۱۳۸۹، ۶۵). در این کمپین عنصر متغیر، شخصیت‌های متفاوت در عکس‌ها هستند و آنچه بیش از همه مطرح می‌شود، بیان هویت و جوهرۀ برنده اپل است. این جوهره می‌تواند بازتاب هویت و شخصیت مصرف‌کنندگان برنده اپل باشد. تعدادی از آگهی‌های این کمپین در شکل‌های ۱۲ تا ۱۶ مشاهده می‌شوند.



شکل ۱۳. آلفرد هیچکاک، منبع: <http://www.appleinsider.com> شکل ۱۴. آلبرت اینشتین، منبع: <http://www.flickr.com>



شکل ۱۶. توماس ادیسون، منبع:



شکل ۱۵. باز آلدینین، منبع:

ریس و ریس (۱۳۸۸) معتقد هستند که برای گسترش یک تفکر و مفهوم جدید و برای موقفيت یک برنده باید برای آن جایگاه سازی نموده. آن‌ها بیان می‌کنند که دهه ۱۹۵۰ میلادی، دوران محصول‌محوری [۷۰] بود و مطرح نمودن این محصول‌ها به تبلیغات و صرف هزینه نیاز داشت. بر عکس دهه ۱۹۵۰ میلادی، مرحله دوم یعنی در دهه ۶۰ میلادی، دوران حاکمیت تصویر است. [۷۱] در این زمان صاحبان برنده پی به این نکته برندند که یک تصویر ذهنی مثبت از برنده، بیش از ویژگی‌های محصول در فروش مؤثر است. بعد از این دو دوره، دوره سوم در جامعه ارتباط‌زدۀ امروز مطرح است. این مرحله در واقع، دوران جایگاه‌سازی خاص برنده در ذهن مخاطب است.

جایگاه‌سازی برنده اپل، بر اساس خلاقیت و نوآوری، تمایز و تفاوت در اندیشیدن، ویژگی‌های ظاهری، سهولت در استفاده و سودمندی محصولاتش شکل گرفته که می‌توان این ویژگی‌ها را از اصلی‌ترین مزیت‌های رقابتی در استراتژی برنده اپل، به شمار آورده. هیگ معتقد است که اپل کارکرد و فرم را ترکیب کرده است. اپل با خلاقیت و نوآوری در محصولات خود و زیبا کردن تکنولوژی، آن را برای مردم، ساده، جذاب و دوست داشتنی نموده است. شاید بتوان همین نکته را مفهوم و جوهرۀ برنده اپل دانست. او می‌گوید: «کالاهای اپل به این دلیل احساسات قوی خردباران‌شان را بر می‌انگیزند که هویت مشتریانشان را باز می‌نمایانند. اپل یک نام تجاری کالت [۷۲] است و مانند همه برندهای کالت، ارائه دهنده یکسری ویژگی‌های شخصی مشترک است. مردم دوست دارند متفاوت باشند؛ ولی در عین حال می‌خواهند احساس تعلق خاطر هم داشته باشند. نام‌های تجاری کالت مثل اپل، توانسته‌اند هم‌زمان، هر دوی این تمایلات را ارضاء کنند.» (هیگ، ۱۳۸۸، ۲۷۲)

فروشگاه‌های برنده اپل

نیومایر (۱۳۹۰) ضمن اشاره به راز برنده زنده و پویا، مطرح می‌کند که برای دستیابی به چنین برنده‌ی، باید استراتژی برنده در سرتاسر شرکت و نه فقط در قسمت بازاریابی جاری باشد. برنامه‌های آموزشی، سمینارها و کارگاه‌ها می‌توانند افراد داخل و بیرون شرکت را با یکدیگر، هماهنگ، همسو و همجهت کنند. فروشگاه‌های اپل بهترین مکان برای تجربهٔ محصولات آن هستند. در این فروشگاه‌ها افراد آگاه و با تجربه اطلاعاتی را که مصرف‌کننده نیاز دارد، در اختیارشان

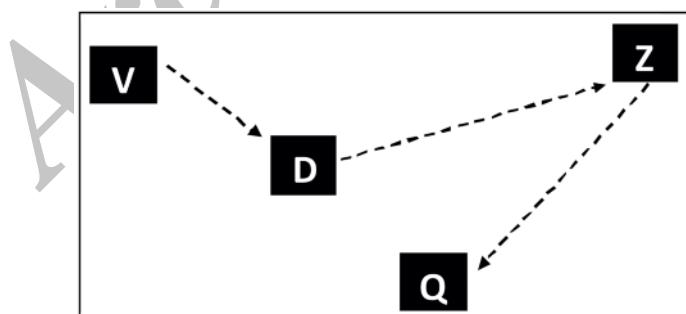
قرار می‌دهند در کارگاه‌های آموزشی، بیشترین اطلاعات آموزش داده شده و راهنمایی‌های لازم را در مورد محصولات برند در اختیار مصرف‌کنندگان قرار می‌گیرند در نتیجه، مصرف‌کننده با داشتن این آگاهی، با خیال راحت می‌تواند از اپل خرید کند (۲۰۱۲، Apple).

فاربز (۲۰۱۱، Forbes) به برخی خصوصیات و ویژگی‌های بارز در مدیریت فروشگاه‌های اپل اشاره کرده که قابل ذکر است. او مطرح می‌کند که بیشتر شرکت‌ها زمانی خودشان را موفق می‌پنداشند که در آمد بیشتری کسب کنند و به نظر آن‌ها این آخرین گام از اهداف بنیادی و روش‌های یک مدیریت مدبرانه است. بدین ترتیب در مورد اپل می‌توان گفت که هدف اصلی در استراتژی‌هایش، کسب رضایت مصرف‌کننده است. اپل متوجه این نکته شده است که کسب درآمد، می‌تواند فعالیت و عملکرد شرکت باشد و نه هدف آن. این حقیقت دارد که اغلب مردم، نامهای تجاری را به واسطه واکنش‌های احساسی بر می‌گزینند. بدین ترتیب اپل با هدف ایجاد شوک و اشتیاق در مصرف‌کننده توانست فروشگاه‌های خود را با مدیریت متفاوت مشتری محور از فروشگاه‌های سنتی، تمایز سازد.

نوآوری‌های پیاپی یکی از ویژگی‌های اساسی برند اپل است؛ چرا که ایجاد شور و شعف در مصرف‌کننده نیاز به خلاقیت دارد. به عقیده نیومایر (۱۳۹۰)، نوآوری به خلاقیت نیاز دارد و پایدارترین تمایز رقابتی، در نوآوری است. نوآوری ظرفیت فعالیت و انرژی را در درون سازمان افزایش می‌دهد و توانایی ارائه پاسخ به مسایل و مشکلات واقعی را ایجاد می‌کند. بسیاری از فروشگاه‌ها برای سرویس دادن خوب به مشتری و دیزاین فروشگاه در حال رقابت هستند، ولی تقریباً همه آن‌ها بر اساس یک نمونه اولیه حرکت می‌کنند و از چارچوب خارج نمی‌شوند. این در حالی است که اپل دائمًا در حال تغییر و تحول فروشگاه‌هایش است با این تفکر که «ببینید و لمس کنید». شکل‌های ۱۷ و ۱۸ فرآیند یک تفکر منطقی و خلاق را نشان می‌دهد.



شکل ۱۷. فرآیند تفکر منطقی، منبع: نیومایر، ۱۳۹۰، ۷۶



شکل ۱۸. فرآیند تفکر خلاق، منبع: نیومایر، ۱۳۹۰، ۷۷

بدیهی است که بخشی از موفقیت‌های اپل، وابسته به ویژگی‌های ظاهری و روش‌های کاری اپل - طراحی منحصر به‌فرد، محصولات جذاب، خلاقیت، فروشگاه‌های درجه یک و توانمند - است و همه اینها نتیجه برنامه‌ریزی هدفمند و مدیریت خلاق آن است. در حقیقت، اپل شیوه‌های متفاوت

فکر کردن، صحبت کردن و فعالیت‌های متمایز را در محل کارش پیش گرفته است. اپل یک فلسفه حسی و جوهره برند را در مرکز استراتژی خود قرار داده و تمامی فعالیت‌هایش برای ایجاد حمایتی ماندگار که از تعامل با مصرف‌کننده نشأت می‌گیرد، طراحی کرده است. همین استراتژی‌ها و فعالیت‌های است که تمامی این دلایل سبب ایجاد تمایز بین اپل و رقبا شده است. این تفاوت‌ها از اسم شروع شده و تا بسته‌بندی، فضای فروشگاهی، لباس و نوع برخورد فروشنده‌گان، سرویس‌دهی و غیره ادامه می‌یابد.

بسته‌بندی در برند اپل

یکی از مسیرهای شناخت تولیدات شرکت و جایگاه‌سازی برای برند و ایجاد ارتباط می‌تواند بسته‌بندی محصول باشد. بسته‌بندی یکی از بهترین فرصت‌ها برای تأثیرگذاری و نفوذ بر روی مشتری است و با تأثیرگذاری بر روی احساسات مصرف‌کننده در راستای استراتژی‌های برند حرکت می‌کند.

اپل نیز بر اساس همین ایده و تفکر، بسته‌های تولیدات خود را مانند کالاهایش، بر اساس ظاهر بیرونی، زیبایی و در عین حال کاربری آسان و سهولت در کارکرد، طراحی می‌نماید. با توجه به این‌که بسته‌بندی‌های اپل بسیار ظریف و با دقت طراحی شده‌اند، می‌توان گفت شبیه محصولات اپل هستند و برند در این مورد به هدف خود رسیده است. پالت رنگی بسته‌های اپل، به مخاطب حس اطمینان، صداقت، امنیت و آرامش را منتقل می‌کند و مصرف‌کننده را تشویق به تجربه کردن محصول می‌نماید (شکل ۱۹).



شکل ۱۹. بسته‌بندی محصولات اپل، منبع: نیومایر، <http://www.bit-tech.net>

نیومایر (۱۳۹۰) اشاره می‌کند که سیستم بینایی ما به مسائل زیبایی‌شناسی و مطالعه زیبایی مرتبط است و تمایزها را به راحتی در می‌یابد. هنگامی که مصرف‌کننده با یک محصول یا بسته‌بندی جدید مواجه می‌شود که از تفاوت نه فقط در طراحی، بلکه در بیان مفهوم برند به شایستگی استفاده کرده، از آن لذت ببرد و آن را بسیار خوشایند و مطلوب یابد.

در یک جمع‌بندی می‌توان به این نتیجه رسید که اپل با توجه به مفهوم و جوهره برند خود استراتژی‌ها و شیوه‌های تبلیغی و ارتباطی را تدوین نموده و به خوبی این راهکارها را با تکنیک‌های دیگر بازاریابی مانند روابط عمومی، فروش مستقیم، بسته‌بندی و غیره ترکیب کرده است و با درایت و خلاقیت از روش‌های هوشمندانه‌ای برای تبلیغ محصول، برند و شرکت سود جسته است.

نتیجه‌گیری

ما در دنیایی زندگی می‌کنیم که مملو از فضای رقابت بوده و بهتر آن انباشته است از تولید و تکثیر پیام‌های تبلیغاتی فراوان. در این فضا که با نوعی ازدحام رسانه‌ای همراه شده، برنده توانا و قدرتمند عمل می‌کند که علاوه بر جلب اعتماد مشتری و برآوردن نیازهای او، فرآیند تصمیم‌گیری او را نیز تسهیل نماید. تبلیغات به‌طور غیرمستقیم بر ادراک مشتری تأثیر می‌گذارد و این تأثیر قوی‌تر از آن است که او گمان می‌برد. بنابراین، ارتباط با مشتری یکی از راه‌های مناسب برای رشد و ترقی و افزایش ارزش برنده است و برای ماندگاری بیشتر به جایگاه‌سازی صحیح نیاز نیز دارد.

نتیجه‌پژوهش حاضر حاکی از آن است که برندهایی توانسته‌اند گستره فعالیت‌های ارتباطی و تبلیغاتی خود را توسعه داده و برنده خود را متمایز سازند و به بیانی دیگر آن را منحصر به‌فرد نمایند که استراتژی‌های ارتباطی و تبلیغاتی خود را مبتنی بر جوهره و عصاره تعیین شده برای برنده، تدوین کرده‌اند. حرکت در جهت اهداف برنده و در راستای جوهره آن می‌تواند سبب ماندگاری و پایایی برنده گردد. در واقع، استراتژی برنده باید منعکس‌کننده جوهره آن و تمایل برنده نسبت به سرمایه‌گذاری در برنامه‌هایی باشد که برای تحقق تعهد در ارتباط با مصرف‌کنندگان لازم است. برنده اپل در راستای برآورده ساختن نیازها و خواسته‌های مشتریان، با دریت از جوهره و عصاره برنده خود و بیان مفهومی آن استفاده کرده و گستره ارتباطی خود را طراحی نموده و بدین‌ترتیب تبدیل به یک برنده موفق در عرصه بین‌المللی شده است.

پی‌نوشت‌ها

۱. conceptual art
۲. brand
۳. branding
۴. Apple
۵. qualitative research
۶. non-interactive معنای ارتباط مستقیمی با سوژه ندارد.
۷. purposeful sampling
۸. sampling by case type
۹. Kapferer
۱۰. Bronze Age دورانی که پس از دوران سنگ (عصر حجر) (یعنی حدود ۳۵۰۰ تا ۱۰۰۰ سال قبل از میلاد مسیح) بوده است.
۱۱. Norse Old
۱۲. American Marketing Association
۱۳. brand strategic management
۱۴. positioning
۱۵. Profiler
۱۶. Brand key
۱۷. audit stage
۱۸. positioning analysis
۱۹. execution planning
۲۰. (EURIB) European institute for brand management
۲۱. Unilever یک شرکت چند ملیتی انگلیسی- هندی است که صاحب بسیاری از نام‌های تجاری جهانی مانند لیپتون،

لوكس است.

- ۲۲. competitive environment
- ۲۳. target
- ۲۴. consumer insight
- ۲۵. benefits
- ۲۶. values & personality
- ۲۷. reasons to believe
- ۲۸. discriminator
- ۲۹. brand essence
- ۳۰. brand mantra
- ۳۱. Blue Band
- ۳۲. BMW
- ۳۳. brand identity
- ۳۴. Heding
- ۳۵. constructed source
- ۳۶. constructed receiver
- ۳۷. externalization
- ۳۸. internalization
- ۳۹. Asmylansky
- ۴۰. brand promise
- ۴۱. pre – purchase experience
- ۴۲. purchase experience
- ۴۳. post – purchase experience
- ۴۴. Computer Inc Apple
- ۴۵. Cupertino
- ۴۶. Macintosh
- ۴۷. iPhone
- ۴۸. iPad
- ۴۹. iMac
- ۵۰. iTunes
- ۵۱. Mac Book
- ۵۲. Steve Vozniak
- ۵۳. Steve Jobs
- ۵۴. Graphical User Interface (GUI) راهی برای نشان دادن و سازماندهی اطلاعات روی صفحه رایانه که استفاده و درک آن راحت باشد.
- ۵۵. microcomputer
- ۵۶. cool
- ۵۷. simplicity
- ۵۸. innovative
- ۵۹. believe in beginning change
- ۶۰. power to people through technology
- ۶۱. friendliness
- ۶۲. heartfelt
- ۶۳. enhancement
- ۶۴. connected
- ۶۵. young brand
- ۶۶. fun

- ۶۷. making customer
- ۶۸. free thinking
- ۶۹. Think different
- ۷۰. product era
- ۷۱. image era

۷۲ cult به معنی «فرقه» و یا پیروان و سرسپردگان یک فرقه‌ی خاص است.

فهرست منابع

- اسمیلانسکی، شاز (۱۳۸۹) بازاریابی حسنه؛ راهنمای کاربردی تجربه تعاملی برند، ترجمه پرویز درگی و محمد سالاری، رساله، تهران.
- افسارمهاجر، کامران (۱۳۸۹) گرافیک تبلیغات چاپی در رسانه‌ها، چاپ سوم، سمت، تهران.
- ریس، ال و ریس، لورا (۱۳۸۸) سقوط تبلیغات و ظهور روابط عمومی، ترجمه سنبل بهمنیار، چاپ دوم، سیته، تهران.
- روستا، احمد و خویه، علی (۱۳۸۸) تاکتیک‌ها و تکنیک‌های تبلیغات، چاپ دوم، سیته، تهران.
- کلر، کلوین لین (۱۳۸۹) مدیریت استراتژیک برند، ترجمه عطیه بطحائی، سیته، تهران.
- نیومایر، مارتی (۱۳۹۰) لغزش برند، ترجمه احمد روستا و کبری سبزعلی یمغانی، احمد آخوندی و محسن جاوید مؤید (ویراستاران)، سیته، تهران.
- هدینگ، تیله؛ کوتسرین، شارلوت اف؛ بی‌یره، موگنس (۱۳۹۰) مدیریت برند: هفت رویکرد، ترجمه محمود سمعی نصر، منوچهر منطقی (ویراستار)، چهارخونه، تهران.
- هیگ، مت (۱۳۸۸) سلطان نامهای تجاری، چاپ دوم، ترجمه سنبل بهمنیار، سیته، تهران.
- Aaker, D. A. (1996) *Building Strong brands*, Free press, New York.
- Aaker, D. A. & Joachimsthaler E. (2000) *Brand leadership*, Free press, New York.
- Apple (2012) Retail. Retrieved June 2012, from <http://www.apple.com/retail>.
- Chernatony, L. (1999) “*Brand Management through narrowing the Gap between Brand Identity and Brand Reputation*”, Marketing Management, 15, 157-179.
- Chernatony, L. (2010) *From brand vision to brand evaluation*, Butter worth-Heinemann, Burlington, MA.
- Crane, F. G. (2010) *Marketing of entrepreneurs concert and application for new venture*, Sage, New York, NY.
- Davis, S. & Dunn, M. (2002) *Building the brand driven business*, Jossey Bass, San Francisco, CA.
- Eurib (2009) *Brand management*, Retrieved June 2012, from <http://www.eurib.org/en/research-consultancy>.
- Forbes (2011) *Apples-retail-stores-more-than-magic*, Retrieved June 2012, from <http://www.forbes.com/sites/stevedenning/2011/06/17/apples-retail-stores-more-than-magic>.
- Hertzfeld, A. (2004) *Revolution in the valley: the insanely great story of how the mac was made*, O'Reilly Media, Sebastopol, CA.
- Kapferer, J. & Azoulay, A. (2003) “*Do brand personality scales really measure brand personality?*”, Brand Management, 2 (11), 143-155.
- Kapferer, J. N. (2008) *The new strategic brand management: creating and sustaining brand equity long term* (4th ed.), Kogan page, London.
- Keller, K. L. (2003) *Strategic Brand Management Building, Measuring, and Managing Brand Equity* (2nd ed.), Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ.
- Kotler, P. & Armstrong, G. (2004) *Principles of Marketing* (10th ed.), Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ.
- Marketing power (no date) Dictionary Retrieved May 2012, from http://www.marketingpower.com/_layouts/Dictionary.aspx?dLetter=B

- McMillan, J. H. , Schumacher,S. (2001) Research in education: A Conceptual introduction, Longman, New York.
- Oxford dictionaries (no date) Brand, Retrieved May 2012, from <http://oxforddictionaries.com/definition/brand?q=brand>.
- <http://www.eurib.org/en/knowledge-resource-centre/online-resource-centre/positioning.html> (the tree stage of the Profiler method)
- <http://sparkideasn1.wordpress.com/2011/03/29/brand-key>
- http://www.12manage.com/methods_kapferer_brand_identity_prism.html
- <http://churchm.ag/history-of-apple-computers>
- <http://www.slideshare.com>
- <http://www.youtube.com/watch?v=cFEarBzelBs>
- http://www.appleinsider.com/articles/11/12/14/steve_jobs_initially_hated_apples_think_different_campaign.html
- <http://www.flickr.com/photos/simssototo/141272015>
- <http://www.bit-tech.net/hardware/2009/02/13/replacement-iphone-earphones-on-test/2>