

آموزش captivate

کادر ورود به برنامه

۱. بخش new: برای ایجاد پروژه های جدید

نوع پروژه	
سازگار با دستگاه های مختلف	Responsive Project
فیلم برداری تعاملی	Software Simulation
فیلم برداری نمایشی	Video Demo
ورود فایل های PowerPoint	From PowerPoint
پروژه های captivate	From Adobe Captivate Draft
پروژه ی خالی	Blank Project

در صورت انتخاب blank project در بخش canvas می توان ابعاد پروژه (اندازه) را تعیین کرد.

۲. بخش recent: باز کردن پروژه های اخیر

۳. بخش sample project: استفاده از نمونه کارهای آماده موجود در نرم افزار

آشنایی با محیط برنامه

- نوار منو: شامل کلیه ی دستورات لازم برای تولید محتوای الکترونیک
- نوار ابزار: شامل ابزارهای تعاملی، غیر تعاملی، پیش نمایش پروژه و تولید خروجی
- پنل properties: برای تنظیم اشیاء موجود در اسلایدها
- پنل timing: زمان بندی اسلایدها
- پنل timeline: مدیریت زمان مربوط به محتوای اسلایدها
- نوار اسلاید: مدیریت اسلایدها

آشنایی با نوار ابزار برنامه



ابزار slides: برای درج اسلایدهای مختلف (اسلاید خالی، اسلاید فیلم، اسلاید سوال و ...) بکار می رود

نرم افزار کپیویت برای ساخت پروژه از اسلاید (Slide) استفاده می کند. متن، تصویر و رسانه های مورد نیاز شما بر روی اسلایدها قرار می گیرند. پروژه جدید به طور پیش فرض یک اسلاید دارد.

اسلاید الگو (master slide)

برای جلوگیری از تکرار تنظیمات یک اسلاید می توانید از یک الگو استفاده کنید. در صورتی که روی اسلاید الگو تغییراتی انجام دهید، تمام اسلایدهایی که از آن الگو پیروی می کنند تغییر خواهند کرد.

نکته: پروژه های captivate با فرمت cpx ذخیره می شوند.

تهیه نسخه پشتیبان از پروژه:

تهیه نسخه پشتیبان از

اقدامات ضروری یک متخصص است. در نسخه پشتیبان، یک نسخه کپی از پروژه نگهداری می شود تا در صورتی که نسخه اصلی پروژه آسیب دید، استفاده شود.

برای تنظیم ایجاد نسخه پشتیبان به مسیر Edit>Preferences>General Setting وارد شوید و گزینه Generate Project Backup را انتخاب کنید. هر بار که پروژه را ذخیره کنید نسخه پشتیبان آن نیز با نام پروژه و کنار پروژه، ذخیره می شود.

پسوند نسخه پشتیبان پروژه چیست؟

پرونده پشتیبان در همان مسیر پرونده ذخیره شده پروژه، ذخیره می شود. برای استفاده از نسخه پشتیبان کافی است پسوند آن را به cpx تغییر دهید.

کنجکاوی



یادداشت



ابزار text : برای درج متن بکار می رود

انواع متن

- متن نمایشی (text caption)
- متن ورودی (text entry box)
- متن متحرک (text animation)

Text Caption یکی از انواع اشیای غیرتعاملی است. اشیای غیرتعاملی در مقابل رویدادها هیچ واکنشی نشان نمی دهند و جهت نمایش از آنها استفاده می شود. ویدئو، تصویر و حرکت ماوس نمونه های دیگری از اشیای غیرتعاملی هستند.

دسته دیگری از اشیای در کپیویت، اشیای تعاملی هستند که در مقابل رویداد ماوس یا صفحه کلید واکنش نشان می دهند. مانند دکمه، جعبه متن های ورودی، ناحیه کلیک کردن، Drag and Drop و Learning Interactions.

ابزار shapes :

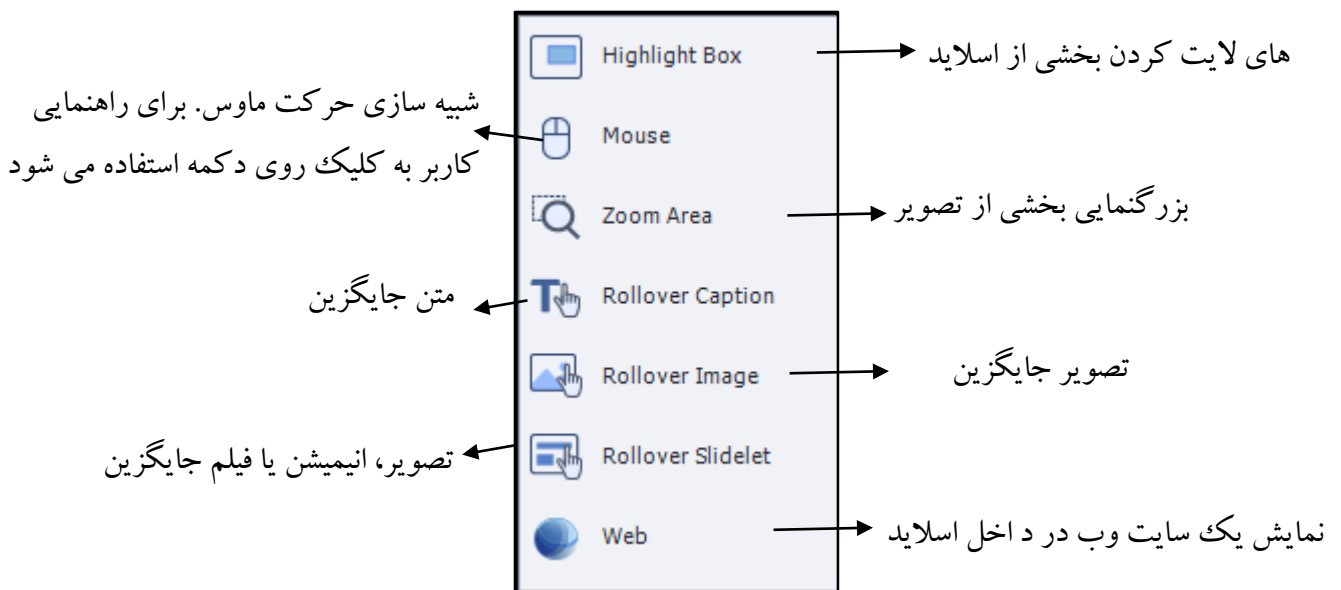
یکی از ابزارهای پرکاربرد در کپیویت اشکال هستند. اشکال در حالت معمولی غیرتعاملی هستند. با تبدیل هر یک از اشیای به دکمه می توان آنها را به صورت تعاملی ایجاد کرد.

هر یک از اشکال موجود در جعبه ابزار Shapes را با فعال کردن گزینه Use As Button می توان به یک شیء تعاملی تبدیل کرد.

یادداشت



ابزارهای گروه objects (اشیای غیر تعاملی):



شی ماوس (mouse) :
از شیء Mouse برای راهنمایی کاربر به کلیک بر روی دکمه استفاده می‌کنیم. از شیء Mouse، در زمان فیلم‌برداری نیز می‌توان استفاده کرد.

شی بزرگنمایی (zoom) : از دو بخش تشکیل شده است

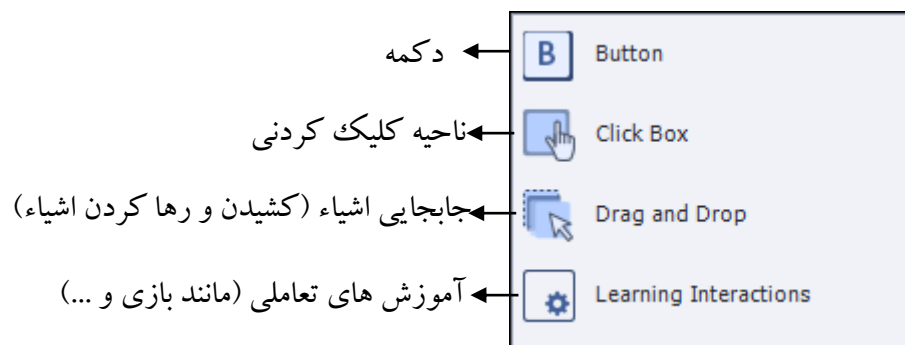
Zoom Source منطقه‌ای است که بزرگ‌نمایی روی آن اتفاق می‌افتد. Zoom Destination محلی است که بزرگ‌نمایی در آن منطقه مشاهده می‌شود.

شی Rollover caption : این ابزار با قرار گرفتن ماوس روی یک ناحیه، توضیحات متنی درباره‌ی آن نمایش می‌دهد.

شی Rollover image : این ابزار با قرار گرفتن ماوس روی یک ناحیه، یک تصویر مرتبط با آن نمایش می‌دهد.

شی Rollover slidelet : این ابزار با قرار گرفتن ماوس روی یک ناحیه، متن، تصویر، صدا یا فیلمی را درباره‌ی آن نمایش می‌دهد.

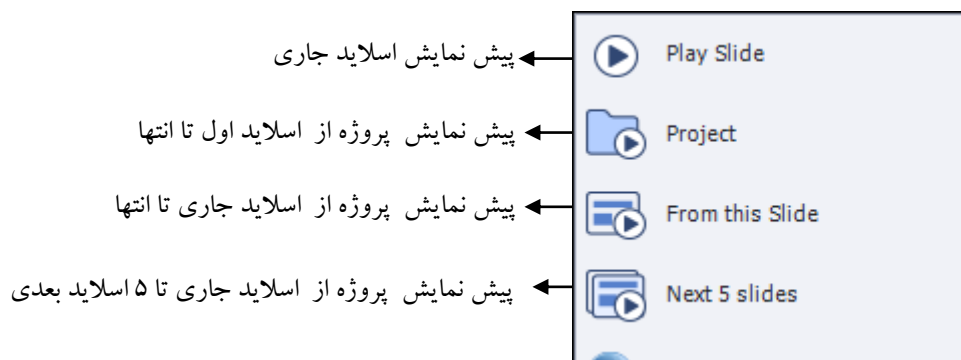
ابزارهای گروه interactives (اشیای تعاملی):



ابزار media



پیش نمایش پروژه (preview)



کلیدهای میانبر مربوط به پیش نمایش پروژه

کاربرد	کلید
پیش نمایش اسلاید جاری	F3
پیش نمایش پروژه از اسلاید اول تا انتها	F4
پیش نمایش پروژه از اسلاید جاری تا انتها	F8
پیش نمایش پروژه از اسلاید جاری تا ۵ اسلاید بعدی	F10

فیلم برداری

فیلم برداری نمایشی (demo)

فیلم برداری در حالت نمایشی (Demo)، غیر تعاملی بوده و کاربر تنها می تواند فیلم را مشاهده کند

فیلم برداری تعاملی (Training, Assessment)

دو روش فیلم برداری تعاملی وجود دارد. در روش Training کاربر در زمان پخش فیلم، می تواند در محل هایی که رویداد ماوس یا صفحه کلید انجام شده راهنمایی بگیرد و با انجام آن ادامه فیلم را مشاهده کند. این روش برای آموزش و تمرین بسیار مناسب است. روش Assessment مشابه روش Training است با این تفاوت که هنگام پخش فیلم، کاربر هیچ راهنمایی دریافت نمی کند.

نکته: فیلم برداری تعاملی (Training) با کلیدهای Ctrl+R نیز قابل انجام است.

نکته: برای پایان دادن به عمل فیلم برداری از کلید End در صفحه کلید استفاده می شود.

آزمون‌های الکترونیکی

آزمون، وسیله یا روشی نظام‌مند است که برای اندازه‌گیری نمونه‌ای از رفتار مورد استفاده قرار می‌گیرد. در نظام آموزشی، آزمون وسیله یا روشی برای اندازه‌گیری میزان یادگیری است. به آزمون‌هایی که با استفاده از سیستم الکترونیکی انجام می‌شوند، آزمون الکترونیکی می‌گویند. با پایان یافتن آزمون الکترونیکی، نمره آزمون و پاسخ‌های صحیح به صورت الکترونیکی نمایش داده شده و کارنامه آن صادر می‌شود.

قبل از ایجاد آزمون بهتر است تنظیمات آن انجام شود. (quiz → quiz preferences...)

تنظیمات کلی آزمون (setting)

Category

- General Settings
- Defaults
- Recording
 - Settings
 - Video Demo
 - Keys - (Global)
 - Modes
 - Defaults
- Project
 - Information
 - Size and Quality
 - Publish Settings
 - Start and End
- Quiz
 - Reporting
 - Settings
 - Pass or Fail
 - Default Labels

Quiz: Settings

Quiz:

Name: Quiz **نام آزمون**

Required: Answer All - The user must answer every quest..

Objective ID: Quiz_201751374945

Interaction ID Prefix:

Note: When publishing for pool sharing, add a prefix to the Interactive ID to maintain uniqueness.

Settings:

- Shuffle Answers **گزینه های تصادفی**
- Clear **دکمه پاک کردن**
- Back **دکمه برگشت**
- Skip **دکمه بعدی**
- Review Mode Navigation Buttons
- Submit All **تایید**

Submit All Messages...

Branch Aware

Show Progress **نمایش شماره سوال (مطلق / نسبی)**

Progress Type: Relative

Allow Backward Movement

Show Score at the End of the Quiz **تنظیمات کارنامه**

Quiz Result Messages...

Allow User to Review the Quiz **تنظیمات بازبینی**

Question Review Messages...

Hide Playbar in Quiz **مخفی کردن نوار کنترلی**

Help...

OK Cancel

بخش require (در کادر بالا):

- پاسخ گویی اختیاری
- پاسخگویی اجباری
- پاس شدن اجباری برای ادامه
- پاسخگویی به کلیه سوالات برای ادامه Optional - The user can skip this quiz
- Required - The user must take the quiz to continue
- Pass Required - The user must pass this quiz to continue
- Answer All - The user must answer every question to continue

بخش کارنامه (در کادر بالا): quiz result messages

Quiz Result Messages

Messages

Pass Message: شما در آزمون قبول شدید

Fail Message: متاسفانه شما رد شدید

E-mail Button Text: Send E-mail

Score

امتیاز شما Score

حداکثر امتیاز Max Score

تعداد پاسخ های درست Correct Questions

تعداد کل سوالات Total Questions

دقت پاسخگویی Accuracy (e.g. 70%)

تعداد دفعات آزمون Quiz Attempts

Help... OK Cancel

تنظیمات قبولی/مردودی (pass or fail)

Preferences

Category

- General Settings
- Defaults
- Recording
 - Settings
 - Video Demo
 - Keys - (Global)
 - Modes
 - Defaults
- Project
 - Information
 - Size and Quality
 - Publish Settings
 - Start and End
- Quiz
 - Reporting
 - Settings
 - Pass or Fail
 - Default Labels

Styles Preview

Quiz: Pass or Fail

Pass/Fail Options: 80 % or more of total points to pass (نمره ی قبولی (درصد))

0 points or more to pass (Total Points: 0)

Note: Maximum points to be earned is the sum of all weighted points.

If Passing Grade:

Action: (اتفاق بعد از قبولی)

If Failing Grade:

Allow User: Attempts OR Infinite Attempts (تعداد دفعات تلاش مجدد)

Show Retake Button

Action: (اتفاق بعد از مردودی)

Help... OK Cancel

تنظیمات پیام ها و برچسب ها (default labels)

Preferences

Category

- General Settings
- Defaults
- Recording
 - Settings
 - Video Demo
 - Keys - (Global)
 - Modes
 - Defaults
- Project
 - Information
 - Size and Quality
 - Publish Settings
 - Start and End
- Quiz
 - Reporting
 - Settings
 - Pass or Fail
 - Default Labels**


Quiz: Default Labels

Correct Message: [Default Success Caption Style] ▼ پاسخ شما درست است	Incorrect Message: [Default Failure Caption Style] ▼ پاسخ شما نادرست است
Retry Message: [Default Hint Caption Style] ▼ مجدد تلاش کنید	Incomplete Message: [Default Hint Caption Style] ▼ حتما به سوال پاسخ دهید
Timeout Message: [Default Hint Caption Style] ▼ زمان شما به پایان رسید	Partial Correct Message: [Default Partial Correct Caption... ▼ پاسخ شما تا حدی درست است
Submit: [Default Quiz Button Style] ▼ تایید	Submit All: [Default Submit All Button Style] ▼ پایان آزمون
Clear: [Default Quiz Button Style] ▼ پاک کردن	Skip: [Default Quiz Button Style] ▼ بعدی
Back: [Default Quiz Button Style] ▼ برگشت	Progress Indicator [Default Progress Indicator Sty... ▼ از %d از %d سوال

Create New Style... Restore Selected Style Restore All Styles

Help... OK Cancel

Styles Preview



%d از %d سوال

ایجاد سوال

- Quiz → question Slide
- SHIFT+CTRL+Q

انواع سوال

The screenshot shows the 'Insert Questions' dialog box with various question types and their corresponding grading options. Persian annotations on the left and right explain the question types and grading options.

Question Type	Grading Option	Annotation
Multiple Choice	Graded	سوالات چهار گزینه ای
True/False	Graded	سوالات درست/نادرست
Fill-In-The-Blank	Graded	سوالات جای خالی
Short Answer	Graded	سوالات کوتاه پاسخ
Matching	Graded	سوالات جور کردنی
Hot Spot	Graded	سوالات کلیک کردنی
Sequence	Graded	سوالات ترتیبی
Rating Scale (Likert)	Survey	سوالات نظر سنجی
Random Question	Graded	سوالات تصادفی

Grading options for the first question type (Multiple Choice):

- Graded (checked) → سوال نمره دار
- Survey → سوال بدون نمره
- Pretest → سوال پیش آزمون


Additional annotations:

- سوالات چهار گزینه ای
- سوالات درست/نادرست
- سوالات جای خالی
- سوالات کوتاه پاسخ
- سوالات جور کردنی
- سوالات کلیک کردنی
- سوالات ترتیبی
- سوالات نظر سنجی
- سوالات تصادفی

Linked Question Pool: Pool1

Buttons: Help..., OK, Cancel

تنظیمات سوال

PROPERTIES	TIMING	QUIZ
 Multiple Choice		
Type: <input type="text" value="Graded"/>		
Answers: <u>4</u>		
<input type="checkbox"/> Shuffle Answers		
<input type="checkbox"/> Multiple Answers		
<input type="checkbox"/> Partial Score		
Points: <u>10</u>		
Penalty: <u>0</u>		
Numbering: <input type="text" value="A),B),C),..."/>		
Captions:		
<input checked="" type="checkbox"/> Correct		
<input checked="" type="checkbox"/> Incomplete		
<input type="checkbox"/> Time Limit		
Time Limit: <u>0</u> (sec)		
<input type="checkbox"/> Timeout Caption		
Buttons:		
<input type="checkbox"/> Clear		
<input type="checkbox"/> Back		
<input type="checkbox"/> Skip		
Actions		
On Success:		
<input type="text" value="Continue"/>		
No. of Attempts: <u>1</u>		
<input type="checkbox"/> Infinite Attempts		
<input type="checkbox"/> Retry Message		
Failure Messages:		
<input type="text" value="1"/>		
Last Attempt:		
<input type="text" value="Continue"/>		

تعداد پاسخ

گزینه های تصادفی

چند پاسخی

بارم (نمره سوال)

نمره منفی

نوع شماره گذاری گزینه ها

نمایش پیام مربوط به پاسخ درست

نمایش پیام مربوط به پاسخ نادرست

اعمال محدودیت زمانی

نمایش پیام مربوط به پایان زمان پاسخگویی

نمایش دکمه «پاک کردن»

نمایش دکمه «برگشت»

نمایش دکمه «بعدی»

در صورت تایید سوال چه اتفاقی بیفتد؟

تعداد دفعات پاسخگویی

عدم محدودیت دفعات پاسخگویی

در صورت عدم پاسخگویی درست چه اتفاقی بیفتد؟

پیش آزمون: به آزمونی که پیش از آموزش انجام می‌گیرد، پیش آزمون می‌گویند.

ایجاد پیش آزمون: quiz → pretest question

کلیدهای میانبر مربوط به آزمون سازی

فرمان معادل	کاربرد	کلید
Quiz → Random question	ایجاد سوال تصادفی از بانک سوال	Ctrl+Q
Quiz → Question slide	ایجاد سوال	Shift+ctrl+Q
Quiz → Question pool manager	ایجاد بانک سوال	Ctrl+alt+Q

فهرست محتوا (Table Of Contents) یا TOC

برای درج فهرست محتوا (فهرست اسلایدها) از فرمان table of contents در منوی project استفاده می‌شود

نکته: برای درج فهرست محتوا از کلیدهای shift+f10 استفاده می‌شود.

خروجی گرفتن از پروژه (publish)

پس از اتمام کار در کپیویت باید پروژه را برای اجرا و نشر آماده کرد. برای این منظور از فرمان publish استفاده می‌شود.

انواع خروجی در captivate عبارتند از:

- HTML5/Swf: استفاده از پروژه در صفحات وب
- Video: خروجی بصورت فیلم تولید می‌شود
- Executable: فایل اجرایی (exe) با قابلیت autorun می‌توان ایجاد کرد

نکته: برای publish پروژه می‌توان از کلیدهای shift+f12 استفاده کرد