

طراحی کنترل کننده فیدبک حالت

بررسی تاریخی

مثال ۶-۱- سیستم داده شده در شکل ۶-۱ را در نظر بگیرید. تابع تبدیل سیستم حلقه باز ($T(s)$) و تابع تبدیل جبرانساز فیدبک خروجی ($g(s)$) است. اگر (s) سیستم مرتبه اول نایابدار ($1/(s-1)$) باشد، بدینه ای است که با انتخاب جبرانساز استاتیکی $g(s) = k$ ، تابع تبدیل سیستم حلقه باز $T(s)$ عبارتست از

$$T(s) = \frac{1}{s+k-1}$$

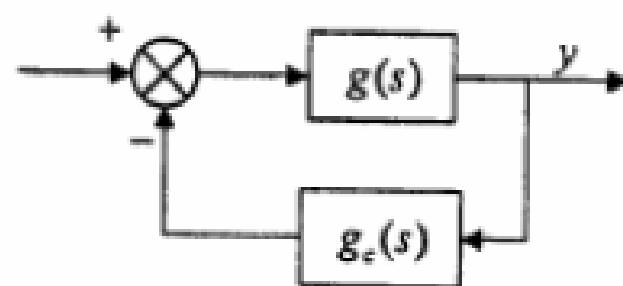
و با انتخاب مناسب بهره k ، سیستم حلقه باز پایدار خواهد بود. حال اگر، تابع تبدیل حلقه باز مرتبه دوم به صورت زیر باشد

$$g(s) = \frac{1}{s(s-1)}$$

تابع تبدیل حلقه باز، عبارتست از

$$T(s) = \frac{1}{s^2-s+k}$$

و به ازاء هیچ مقداری از k سیستم حلقه باز پایدار نخواهد شد. در واقع، برای پایدارسازی این سیستم با فیدبک خروجی، باید مشتق خروجی (y) را نیز فیدبک کنیم. در این حالت،



شکل ۶-۱ پایدارسازی با فیدبک خروجی

$$g_r(s) = k_1 + k_r s$$

و تابع تبدیل حلقه بسته، عبارتست از

$$T(s) = \frac{1}{s^r + (k_r - 1)s + k_1}$$

بلهنه است که با انتخاب مناسب k_1 و k_r پایدارسازی سیستم امکان‌پذیر است و هر معادله مشخصه مطلوب مرتبه دومن دست یافته است.

دقت کنید که پایدارسازی هر سیستم مرتبه دوم ناپایداری با این جبرانساز فیدبک خروجی، ممکن است. حال اگر تابع تبدیل حلقه باز مرتبه سوم و به صورت زیر باشد

$$g(s) = \frac{1}{s^r(s-1)}$$

تابع تبدیل حلقه بسته، عبارتست از

$$T(s) = \frac{1}{s^r - s^r + k_r s + k_1}$$

در این حالت نیز سیستم حلقه بسته به ازاء هیچ مقداری از k_r و k_1 پایدار نخواهد شد. اگر این بار از فیدبک مشتق دوم خروجی برای اضافه کردن درجه آزادی به جبرانساز استفاده کنیم، خواهیم داشت

$$g_r(s) = k_1 + k_r s + k_r s^r$$

و تابع تبدیل حلقه بسته عبارتست از

$$T(s) = \frac{1}{s^r + (k_r - 1)s^r + k_r s + k_1}$$

- نتیجه گیری: پایدارسازی با فیدبک مشتق های پی در پی خروجی!!
- مشاهده کلیدی ریسانن بر اساس دستاوردهای کالمن در فضای حالت تمام اطلاعات جاری سیستم در بردار حالت موجود است و هر آنچه از خروجی و مشتق هایش به دست می آید در متغیرهای حالت نیز یافت می شود. هر آن چه با فیدبک حالت نمی توان انجام داد با هیچ روش دیگری دست یافتنی نیست.

فیدبک حالت

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx \end{cases}$$

سیستم خطی زیر را در نظر بگیرید:

که در آن X متغیر حالت n بعدی، u ورودی r بعدی و y خروجی m بعدی می باشد. هدف از طراحی کنترل کننده را می توان به صورت زیر بر شمرد.

- پایداری داخلی
- تنظیم یا ردیابی
- حذف اثر اغتشاش
- کاهش اثر نویز
- عدم حساسیت به مدل

میدانیم روش اصلی در ارضاء همزمان خصوصیت‌های فوق استفاده از حلقهٔ فیدبک است، که در کنترل مدرن، فیدبک حالت پیشنهاد می‌گردد. با توجه به خواص متغیر حالت x ، که کلیه اطلاعات ورودی در زمان قبل را به اطلاعات خروجی‌های آینده مرتبط می‌سازد، اگر کنترل کننده u را تابعی از x درنظر بگیریم توانمندی لازم جهت پایدار سازی سیستم همزمان با تنظیم یا حذف اغتشاش را می‌توان بدست آورد. در سیستمهای خطی این کنترل کننده را نیز تابعی خطی از x درنظر می‌گیریم.

$$u = -Kx$$

علامت منفی در اینجا تنها اشاره به مفهوم فیدبک منفی می باشد، ولی چون متغیر x یکتا نیست بسته به تحقق های مختلف از یک سیستم می تواند K مثبت یا منفی باشد و تنها به خاطر توجه به اهمیت فیدبک منفی در پایدارسازی سیستمها از علامت منفی استفاده شده است. در این نمایش K یک ماتریس $[K]_{r \times n}$ می باشد، و کنترل کننده از ترکیب خطی متغیرهای حالت سیستم تشکیل شده است. به منظور مقایسه این کنترل کننده با کنترل کننده های کلاسیک با توجه به این نکته که متغیرهای حالت سیستم معمولا هم موقعیت x و هم سرعت \dot{x} را در بر میگیرند، ترکیب خطی آنها فرم تعمیم یافته ای از کنترل کننده PD را تشکیل می دهد، که بر روی کلیه متغیرهای حالت ترکیب شده است. در اینجا ماتریس K را ماتریس بهره فیدبک حالت می نامیم.

برای بررسی خواص این کنترل کننده، ابتدا سیستم حلقه بسته را در فضای حالت تشکیل می دهیم.

$$\dot{x} = (A - BK)x$$

$$y = Cx$$

که در آن $A_{cl} = A - BK$ ، نیز یک سیستم خطی غیر متغیر با زمان را نشان می دهد. اگر خاصیت پایداری داخلی سیستم مدنظر باشد، کافی است K را به گونه ای انتخاب کنیم که مقادیر ویژه $A_{cl} = A - BK$ همگی در نیم صفحه باز سمت چپ قرار گیرند ($\text{Re}(\lambda_i) < 0$). این انتخاب علاوه بر ایجاد پایداری داخلی نشان می دهد که $\lim_{t \rightarrow \infty} x(t) = 0$ یعنی کلیه متغیرهای حالت در حالت ماندگار به سمت صفر میل می کنند. لذا خروجی که ترکیب خطی از ورودی می باشد نیز به سمت صفر میل خواهد نمود.

$$y(t) = Cx(t) \rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = 0$$

این بدان معنی است که تنظیم نیز توسط این کنترل کننده به صورت خودکار انجام می‌پذیرد. اما کلیه متغیرهای حالت و خروجیهای سیستم به سمت مبدا یا حالت صفر تنظیم می‌شوند. این در حالیست که در اغلب مسائل کاربردی سیستمهای کنترل، تنظیم خروجیهای سیستم به سمت متغیرهای ثابت غیرصفر مدنظر می‌باشد. این مهم نیز با تغییر کوچکی در پیاده‌سازی کنترل کننده حالت محقق می‌شود. که در آخر این فصل و در مبحث طراحی ردیاب مورد بررسی قرار می‌گیرد

فیدبک حالت در سیستم های SISO

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_{n-1}s^{n-1} + b_{n-2}s^{n-2} + \dots + b_0}{s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_0} \quad \leftrightarrow \quad \begin{aligned} \dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) &= cx(t) \end{aligned}$$

$$|sI - A| = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_0 \quad \text{معادله مشخصه سیستم:}$$

اگر قطب های سیستم ناپایدار بوده یا نیازهای طراحی را برآورده نکنند در صورت کنترل پذیر بودن سیستم می توان با اعمال فیدبک حالت قطب های سیستم را به مکان دلخواه(معادله مشخصه مطلوب) جابجا نمود

$$s^n + \beta_{n-1}s^{n-1} + \beta_{n-2}s^{n-2} + \dots + \beta_1s + \beta_0 = \text{معادله مشخصه مطلوب}$$

با تعریف بردار بهره فیدبک حالت و کنترل کننده فیدبک حالت:

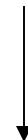
$$u(t) = -kx(t)$$

$$k = [k_1 \quad \dots \quad k_n]$$

$$\dot{x}(t) = (A - BK)x(t)$$

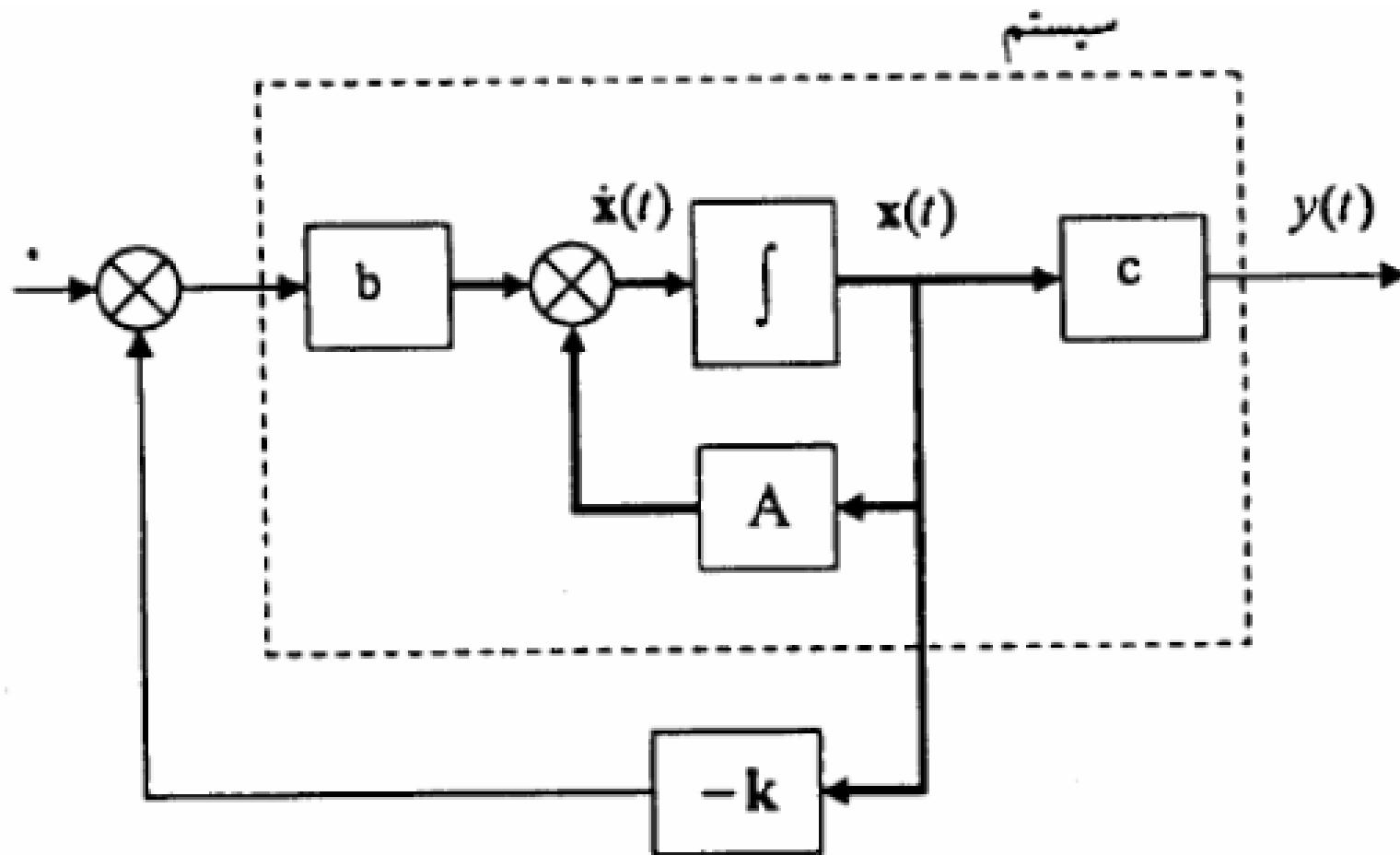
سیستم حلقه بسته:

$$\text{معادله مشخصه مطلوب} = \det(sI - [A - BK]) = \det(sI - A + Bk)$$



$$K=?$$

دیاگرام حلقه بسته:



مثال

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}u$$

سیستم ناپایدار زیر را درنظر بگیرید.

بردار بهره فیدبک حالت K را چنان طراحی کنید که قطب های مطلوب در $s=-1$ و $s=-2$ قرار گیرند

پاسخ:

$$A_{cl} = A - BK = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_1 & k_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_1 & 1+k_2 \\ -k_1 & -k_2 \end{bmatrix}$$

$$\det(sI - A_{cl}) = \det \begin{bmatrix} s-k_1 & -1-k_2 \\ k_1 & s+k_2 \end{bmatrix} = s^2 + (k_2 - k_1)s + k_1 = 0$$

معادله مشخصه مطلوب

$$(s+1)(s+2) = s^2 + 3s + 2$$

$\left. \right\} \Rightarrow \begin{cases} k_1 = 2 \\ k_2 = 5 \end{cases}$

محاسبه پهنه فیدبک حالت با استفاده از فرم کانوئیکال کنترل پذیری

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

$$y(t) = [b_0 \quad b_1 \quad b_2 \quad \cdots \quad b_{n-1}] x(t)$$

$$u(t) = -kx(t) = [-k_1 \quad -k_2 \quad \cdots \quad -k_n] \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}$$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 & \cdots & -a_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -k_1 & -k_2 & \cdots & -k_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}$$



$$\dot{x}(t) = \boxed{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & & & & \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \\ -a_0 - k_0 & -a_1 - k_1 & -a_2 - k_2 & \cdots & -a_{n-1} - k_{n-1} \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ \vdots \\ x_n(t) \end{bmatrix}$$



$$|sI - (A + BK)| = s^n + \beta_{n-1}s^{n-1} + \dots + \beta_0 \quad \text{معادله مشخصه مطلوب}$$



$$s^n + (\alpha_{n-1} + k_{n-1})s^{n-1} + (\alpha_{n-2} + k_{n-2})s^{n-2} + \dots + (\alpha_0 + k_0) = s^n + \beta_{n-1}s^{n-1} + \beta_{n-2}s^{n-2} + \dots + \beta_0$$

$$\Rightarrow \begin{cases} k_0 = \beta_0 - a_0 \\ k_1 = \beta_1 - a_1 \\ k_2 = \beta_2 - a_2 \\ \vdots \\ \vdots \\ k_{n-1} = \beta_{n-1} - a_{n-1} \end{cases} \Rightarrow K = [k_0 \ k_1 \ k_2 \ \dots \ k_{n-1}]$$

مراحل طراحی:

✓ گام ۱: تبدیل به صورت کانوونیکال کنترل کننده

با اعمال تبدیل همانندی $X = A\bar{X} + BU$ (۱) به سیستم $\bar{X} = \Phi_C^{-1}T^{-1}X = \Phi_C^{-1}(A\bar{X} + BU)$ می‌توان معادلات سیستم را به فرم کانوونیکال کنترل پذیری (۲) بروخت که Φ_C^{-1} ماتریس کنترل پذیری سیستم (۱) و Φ_{CC} ماتریس کنترل پذیری سیستم (۲) می‌باشد. با فرض $|sI - A| = s^n + a_{n-1}s^{n-1} + \dots + a_1s + a_0$ داشیم

$$A_C = T^{-1}AT = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 \\ -a_0 & -a_1 & -a_2 & \dots & -a_{n-1} \end{bmatrix} \quad B_C = T^{-1}B = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

✓ گام ۲: محاسبه بردار بهره حالت از صورت کانوونیکال کنترل کننده

✓ گام ۳: محاسبه بردار بهره حالت برای صورت اولیه با عکس

• مراحل طراحی:

$$A, \mathbf{B}$$



$$A_c = T^{-1} A T, b_c = T^{-1} \mathbf{B}$$



$$k_c$$



$$k = k_c T^{-1} = k_c \Phi_{cc} \Phi_c^{-1}$$



$$\det(A - \mathbf{B}k) = \det(A_c - \mathbf{B}_c k_c)$$

مثال ۲-۳- سیستم زیر را در نظر بگیرید

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \begin{bmatrix} 1 & 6 & -3 \\ -1 & -1 & 1 \\ -2 & 2 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{x}(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$

معادله مشخصه سیستم عبارتست از

$$a(s) = | \lambda I - A | = \lambda^3 - 2\lambda + 2 = (\lambda - 1)^2(\lambda + 2)$$

و لذا ناپایدار است. اگر معادله مشخصه مطلوب را به صورت زیر تعریف کنیم

$$(\lambda + 1)(\lambda + 2)(\lambda + 3) = \lambda^3 + 6\lambda^2 + 11\lambda + 6$$

خواهیم داشت

$$\beta = [6 \quad 11 \quad 6] \text{ و } a = [1 \quad -3 \quad 2]$$

ماتریس کنترل پذیری سیستم رتبه کامل است:

$$\Phi_c = [b \quad Ab \quad A^T b] = \begin{bmatrix} 1 & 4 & -2 \\ 1 & -1 & -3 \\ 1 & 0 & -10 \end{bmatrix}$$

$$A_e = \begin{bmatrix} * & 1 & * \\ * & * & 1 \\ -2 & 2 & * \end{bmatrix}, b_e = \begin{bmatrix} * \\ * \\ 1 \end{bmatrix}$$

ولذا

$$\Phi_{ee} = \begin{bmatrix} * & * & 1 \\ * & 1 & * \\ 1 & * & 2 \end{bmatrix}$$

و ماتریس تبدیل (b) به صورت (A_e, b_e) از معادله (۲۷-۲-۶) بدست می‌آید:

$$T = \Phi_e \Phi_{ee}^{-1} = \begin{bmatrix} -5 & 1 & 1 \\ -6 & -1 & 1 \\ -12 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

از طرفی، با توجه روابط (۲۹-۲-۶) به سادگی داریم

$$\begin{aligned} k_e &= [-2+6 & 2+11 & -1+6] \\ &= [4 & 14 & 6] \end{aligned}$$

لذا بردار بهره فیدبک برای (A, b) از معادله (۲۸-۲-۶)، بدست می‌آید

$$k = k_e \Phi_{ee} \Phi_e^{-1} = [5 & 6 & -5]$$

۶-۹- معادلات فضای حالت سیستمی عبارت از

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \begin{bmatrix} -4 & -4 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 6 & 9 & 2 \end{bmatrix} \mathbf{x}(t) + \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} u(t)$$

(الف) معادلات حالت و خروجی این سیستم را به صورت کانونیکال کنترل کننده تبدیل کنید.

(ب) بهره فیدبک حالت \mathbf{k} را چنان تعیین کنید تا قطب ناپایدار این سیستم را به ۳- انتقال داده و سایر قطب‌ها را تغییر ندهد.

فرمول آکرمن

در این روش بهره فیدبک حالت از فرمول زیر محاسبه می شود.

$$k = q_n^T \alpha(A)$$

که در آن $p_d(s) = \alpha(s)$ چند جمله‌ای مشخصه مطلوب است و q_n^T در واقع آخرین سطر ماتریس کنترل پذیری \mathbb{C}^{-1} می باشد.

$$q_n^T = [0 \quad 0 \cdots \quad 0 \quad 1] \cdot \mathbb{C}_c^{-1}$$

در این روش اطلاع صریحی از چند جمله‌ای مشخصه سیستم $a(s) = \det(sI - A)$ مورد نیاز نمی باشد

قضیه تغییر ناپذیری صفرهای انتقال

فرض کنید Z یک صفر انتقال سیستم حلقه باز زیر باشد.

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

کنترل فیدبک حالت $u = -Kx + u_{ex}$ را در نظر بگیرید. در اینحالت Z صفر انتقال سیستم حلقه پسته نیز می باشد (سیستمی که y را به u_{ex} ارتباط خواهد داد). **شرط** بر آنکه قطب های حلقه پسته در مکان صفرهای حلقه پاز چایاپی نشوند

نکته:

در اثر اعمال فیدبک حالت کنترل پذیری سیستم تغییر نکرده و اگر قطب
های حلقه بسته در مکان صفرهای حلقه باز جایابی نشوند رویت پذیری
هم تغییر نخواهد کرد

فیدبک حالت در سیستم های چند ورودی

بردار بهره فیدبک حالت \Leftrightarrow ماتریس بهره فیدبک حالت

ماتریس بهره فیدبک حالت \Leftrightarrow درجات آزادی در طراحی سیستم
کنترل فیدبک حالت

درجات آزادی در طراحی \Leftrightarrow

✓ جایابی مقاوم قطب

✓ جایابی بهینه قطب

✓ جایابی قطب با در نظر گرفتن مواردی از قبیل حساسیت

✓ جایابی ساختار ویژه

مثال

بهرهٔ فیدبک حالت را برای سیستم زیر به گونه‌ای تعیین کنید، که قطب‌های حلقه بسته سیستم منطبق با $p_d(s)$ گردد.

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}u(t)$$

$$p_d(s) = a_c(s) = (s+1)^2 = s^2 + 2s + 1$$

توجه کنید که در اینحالت دو ورودی وجود دارد لذا ماتریس بهرهٔ $K_{2 \times 2}$ می‌باشد.

$$\begin{aligned}
A - BK &= \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} \\ k_{21} & k_{22} \end{bmatrix} \\
&= \begin{bmatrix} -k_{11} & 1 - k_{12} \\ -1 - k_{21} & 2 - k_{22} \end{bmatrix}
\end{aligned}$$

و لذا معادله مشخصه سیستم حلقه بسته عبارتست از:

$$\begin{aligned}
s^2 + (k_{11} - 2 + k_{22})s - (1 + k_{21})(-1 + k_{12}) + k_{11}(2 - k_{22}) \\
\text{لذا دو معادله و چهار مجهول برای جایابی قطب وجود دارد.}
\end{aligned}$$

$$\begin{cases} k_{11} - 2 + k_{22} = 2 \\ -(1 + k_{21})(-1 + k_{12}) + k_{11}(2 - k_{22}) = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} k_{11} - 2 + k_{22} = 2 \\ -(1 + k_{21})(-1 + k_{12}) + k_{11}(2 - k_{22}) = 1 \end{cases}$$

لذا بی نهایت حالت برای ماتریس K متصور است از جمله

$$K_1 = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, K_2 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$$

تعدد جوابها به ما اجازه می دهد، که علاوه بر جایابی قطب ها، مسائل دیگری را در انتخاب K در نظر گیریم، که در روش‌های کنترل بهینه بعضی از این روشها مورد بررسی قرار می گیرد.

-

طراحی سیستم های ردیاب با فیدبک حالت

سیستم های پایدارساز یا رگلاتور:

- ✓ پایدارسازهای سیستم های قدرت
- ✓ موشک های بدون چرخش
- ✓ صفحه های پایدار
- ✓ سیستم تعليق خودرو
- ✓ آونگ وارونه و ...

سیستم های ردیاب یا تعقیب مدل:

- ✓ ردیابی سرعت زاویه ای در ماشین های الکتریکی
- ✓ ردیابی پروفایل های حرارتی
- ✓ موشک های هدایت شونده
- ✓ ردیابی مسیر در کنترل هواپیما و ...

- روش های طراحی سیستم های ردیاب با فیدبک حالت
 - ✓ پیش جبران سازی استاتیکی یا ساختار دو درجه آزادی
 - ✓ کنترل انتگرالی

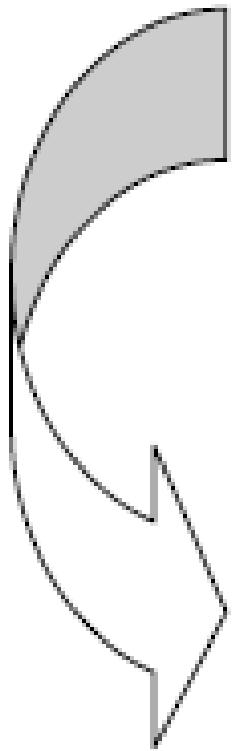
• طراحی پیش جبران سازی استاتیکی در مسیر ورودی مرجع

$$\begin{aligned}\dot{x}(t) &= Ax(t) + Bu(t) \\ y(t) &= Cx(t)\end{aligned} \qquad \xrightarrow{\text{سیستم}}$$

$$\lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = r \qquad \xrightarrow{\text{هدف طراحی}}$$

$$0 = Ax(\infty) + Bu(\infty) \quad u(\infty) = ?$$

$$r = y(\infty) = Cx(\infty)$$



$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

$$y(t) = Cx(t)$$

$$\dot{x}(t) = A[x(t) - x(\infty)] + B[u(t) - u(\infty)]$$

$$y(t) - r = C[x(t) - x(\infty)]$$



$$\dot{x}'(t) = Ax'(t) + Bu'(t)$$

$$y'(t) = Cx'(t)$$

$$u'(t) = -Kx'(t)$$



$$\dot{x}'(t) = Ax'(t) + Bu'(t)$$

$$y'(t) = Cx'(t)$$

$$\dot{x}'(t) = (A - BK)x'(t)$$



$$\lim_{t \rightarrow \infty} x'(t) = 0 \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} y'(t) = \lim_{t \rightarrow \infty} [y(t) - r] = 0$$

▪ سیگنال کنترلی ؟

$$\dot{u}(t) = -Kx(t)$$

$$\Rightarrow \textcolor{red}{u(t)} - u(\infty) = -K[x(t) - x(\infty)]$$

$$\Rightarrow \textcolor{red}{u(t)} = -Kx(t) + u(\infty) + Kx(\infty) = -Kx(t) + \textcolor{blue}{u_a} \quad u_a = ?$$

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) \quad \longrightarrow \quad \dot{x}(t) = (A - BK)x(t) + Bu_a$$

$$\longrightarrow \quad 0 = (A - BK)x(\infty) + Bu_a$$

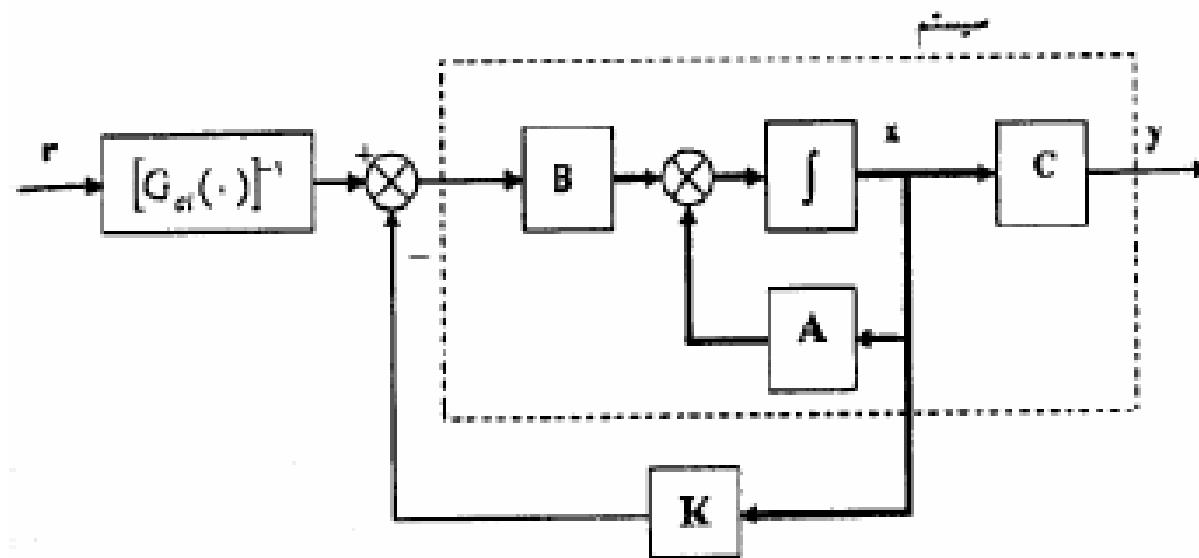
$$\longrightarrow \quad x(\infty) = (A - BK)^{-1}Bu_a$$

$$(\lim_{t \rightarrow \infty} [y(t) - r] = 0) \quad \longrightarrow \quad r = -C(A - BK)^{-1}Bu_a$$

$$\longrightarrow \quad \textcolor{blue}{u_a} = [-C(A - BK)^{-1}B]^{-1}r$$

$$\begin{aligned}
 G_{cl}(s) &= C[sI - A + BK]^{-1}B & \longrightarrow & \quad G_{cl}(0) = -C[A - BK]^{-1}B \\
 && \longrightarrow & \quad u_a = [G_{cl}(0)]^{-1}r \\
 && \longrightarrow & \quad u(t) = -Kx(t) + [G_{cl}(0)]^{-1}r
 \end{aligned}$$

✓ دیاگرام بلوکی:



شکل ۶-۳ سیستم ردیاب با پیش چبرانساز و رودی مرجع

* چند نکته کلیدی

- ✓ تعمیم طراحی به حالت سیستم های چند متغیره
- ✓ شرایط لازم و کافی طراحی در سیستم های اسکالر و چند متغیره
- ✓ سیستم های غیر مربعی
- ✓ ردیابی مطلوب در حالت ماندگار
- ✓ سادگی در طراحی و پیاده سازی
- ✓ نامقاوم بودن در برابر: تغییرات پارامترها و اغتشاشات

طراحی فیدبک حالت با کنترل انتگرال

کنترل نسبی و کنترل انتگرالی

$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$$

$$y(t) = Cx(t)$$

سیستم

$$\dot{q}(t) = r - y(t) = r - Cx(t)$$

حالت انتگرالی

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{q}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ -C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ q(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B \\ 0 \end{bmatrix} u(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ I \end{bmatrix} r$$

$$y(t) = [C \quad 0] \begin{bmatrix} x(t) \\ q(t) \end{bmatrix}$$

\bar{A}

\bar{B}

آیا سیستم $(\overline{A}, \overline{B})$ کنترل پذیر است؟

$$\begin{bmatrix} \overline{B} & \overline{AB} & \cdots & (\overline{A})^{n-1}\overline{B} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B & AB & A^2B & \cdots & A^nB \\ 0 & -CB & -CAB & \cdots & -CA^{n-1}B \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} B & A\Phi_c \\ 0 & -C\Phi_c \end{bmatrix}$$

$$= \underbrace{\begin{bmatrix} B & A \\ 0 & -C \end{bmatrix}}_{\text{شرط لازم و کافی بودن سیستم افزوده شده رتبه کامل بودن این ماتریس است}} \underbrace{\begin{bmatrix} I & 0 \\ 0 & \Phi_c \end{bmatrix}}$$

رتبه کامل است

شرط لازم و کافی بودن سیستم افزوده
شده رتبه کامل بودن این ماتریس است

$$u(t) = \begin{bmatrix} -K_1 & K_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ q(t) \end{bmatrix} \quad \xrightarrow{\text{red arrow}} \quad \text{کنترل کننده فیدبک حالت}$$

\Rightarrow

$$\begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{q}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - BK_1 & BK_2 \\ -C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ q(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ I \end{bmatrix} r$$

\Rightarrow

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \dot{q}(t) = 0 \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} [r - y(t)] = 0 \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = r$$

اثر اغتشاشات ثابت بر سیستم حلقه بسته

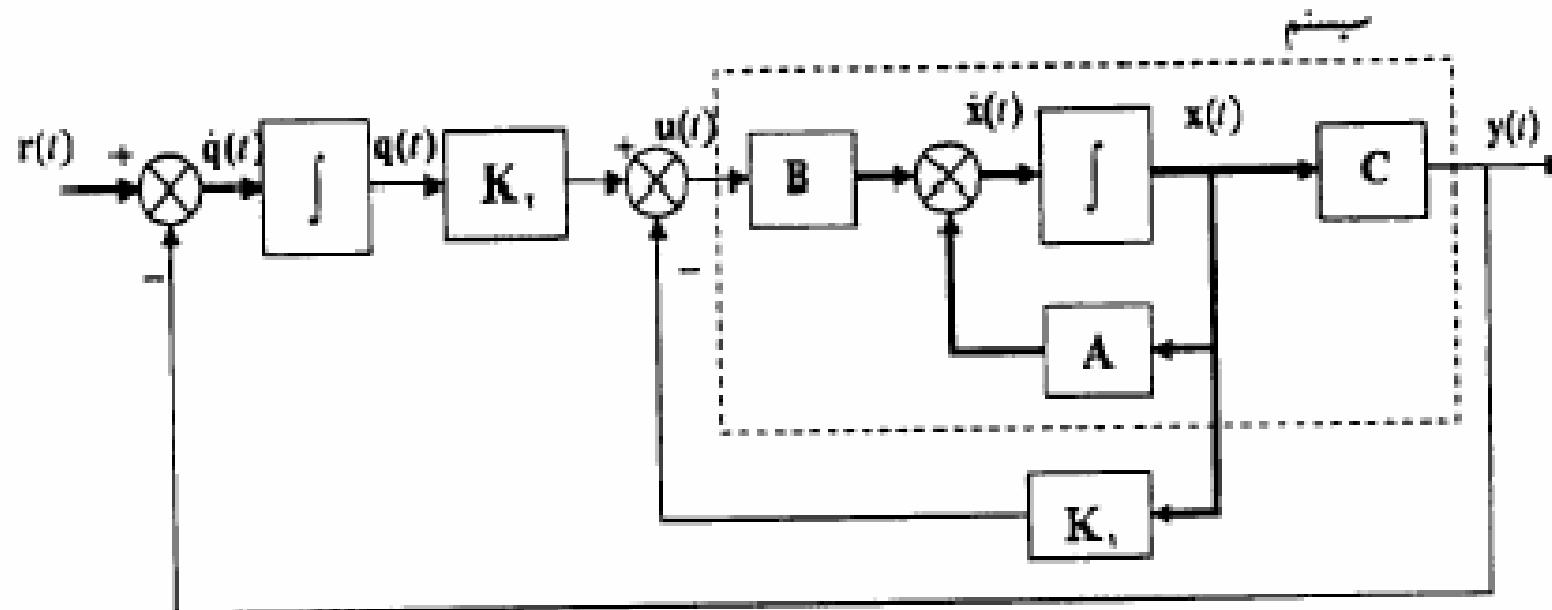
$$\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t) + d \quad \xrightarrow{\text{سیستم حلقه باز با اغتشاش}} \quad \text{سیستم حلقه باز با اغتشاش}$$

$$u(t) = [-K_1 \quad K_2] \begin{bmatrix} x(t) \\ q(t) \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{\quad} \begin{bmatrix} \dot{x}(t) \\ \dot{q}(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A - BK_1 & BK_2 \\ -C & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x(t) \\ q(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ I \end{bmatrix} r + \begin{bmatrix} d \\ 0 \end{bmatrix}$$

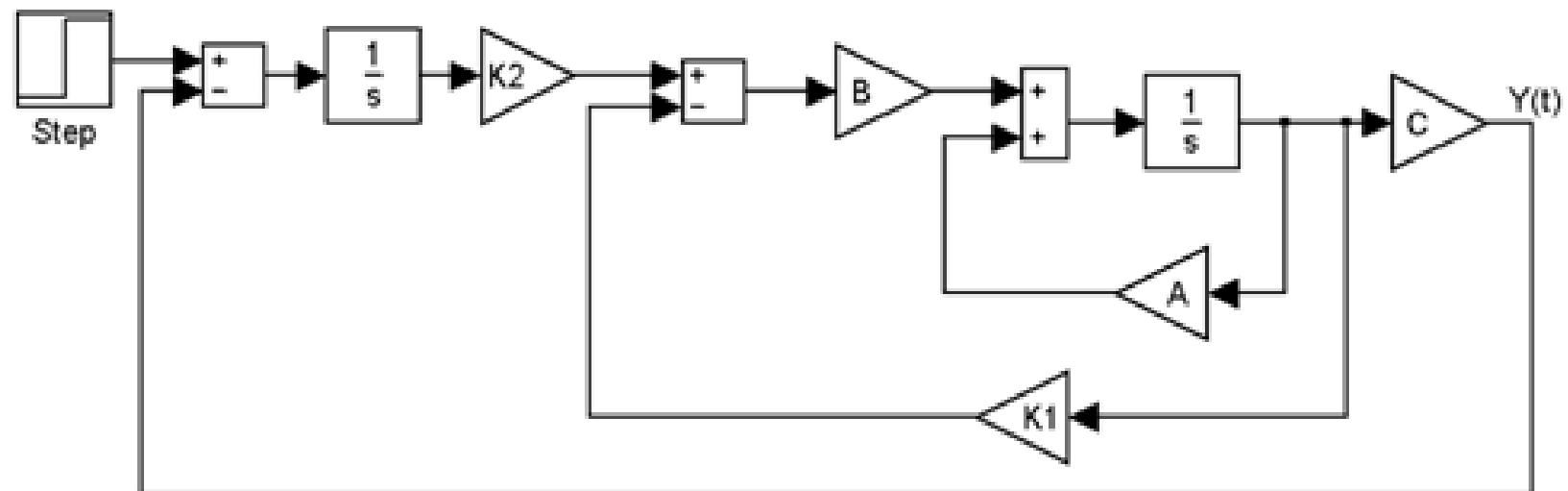
$$\xrightarrow{\quad} \lim_{t \rightarrow \infty} \dot{q}(t) = 0 \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} [r - y(t)] = 0 \Rightarrow \lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = r$$

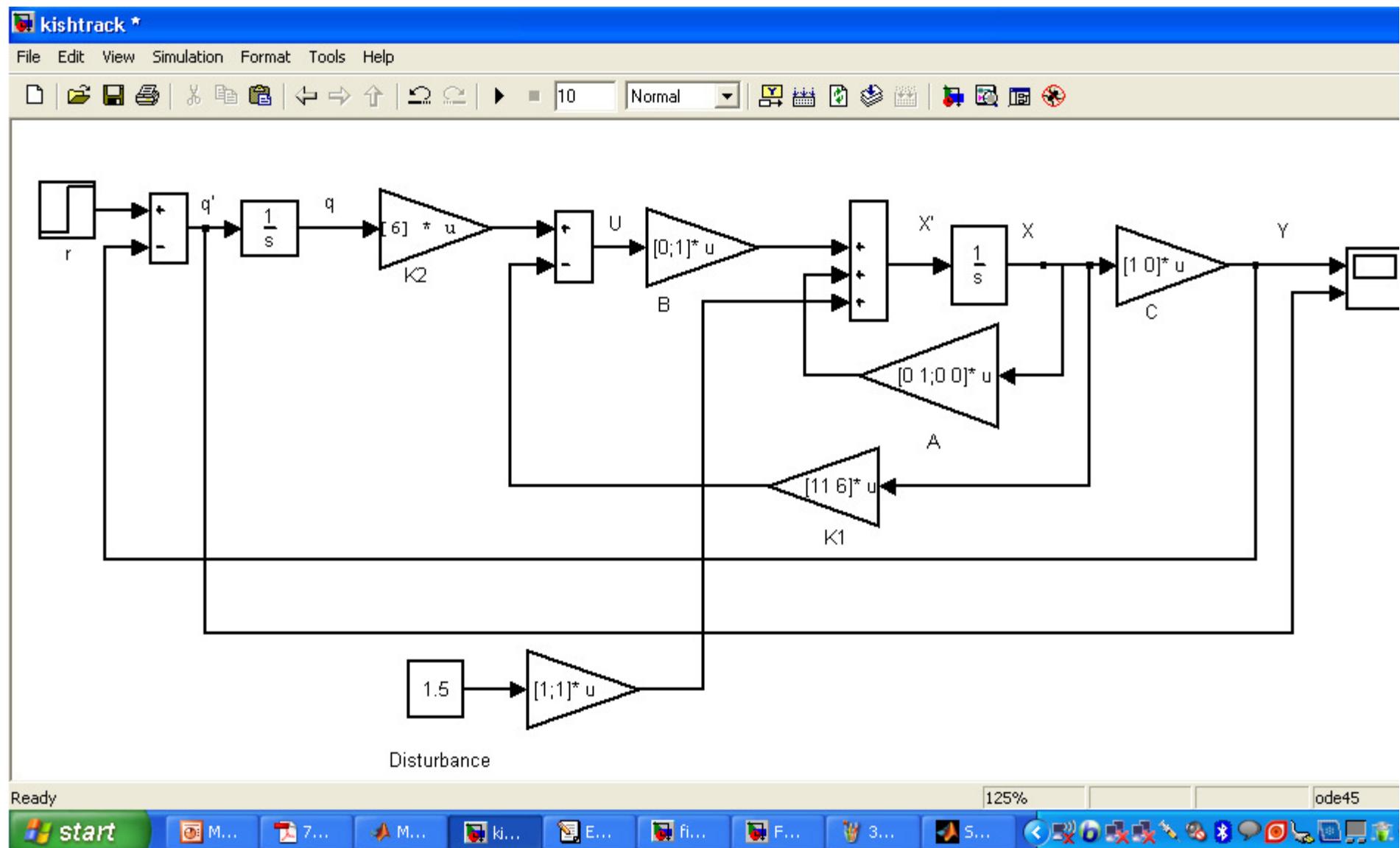
• دیاگرام بلوکی سیستم فیدبک حالت با کنترل انتگرال

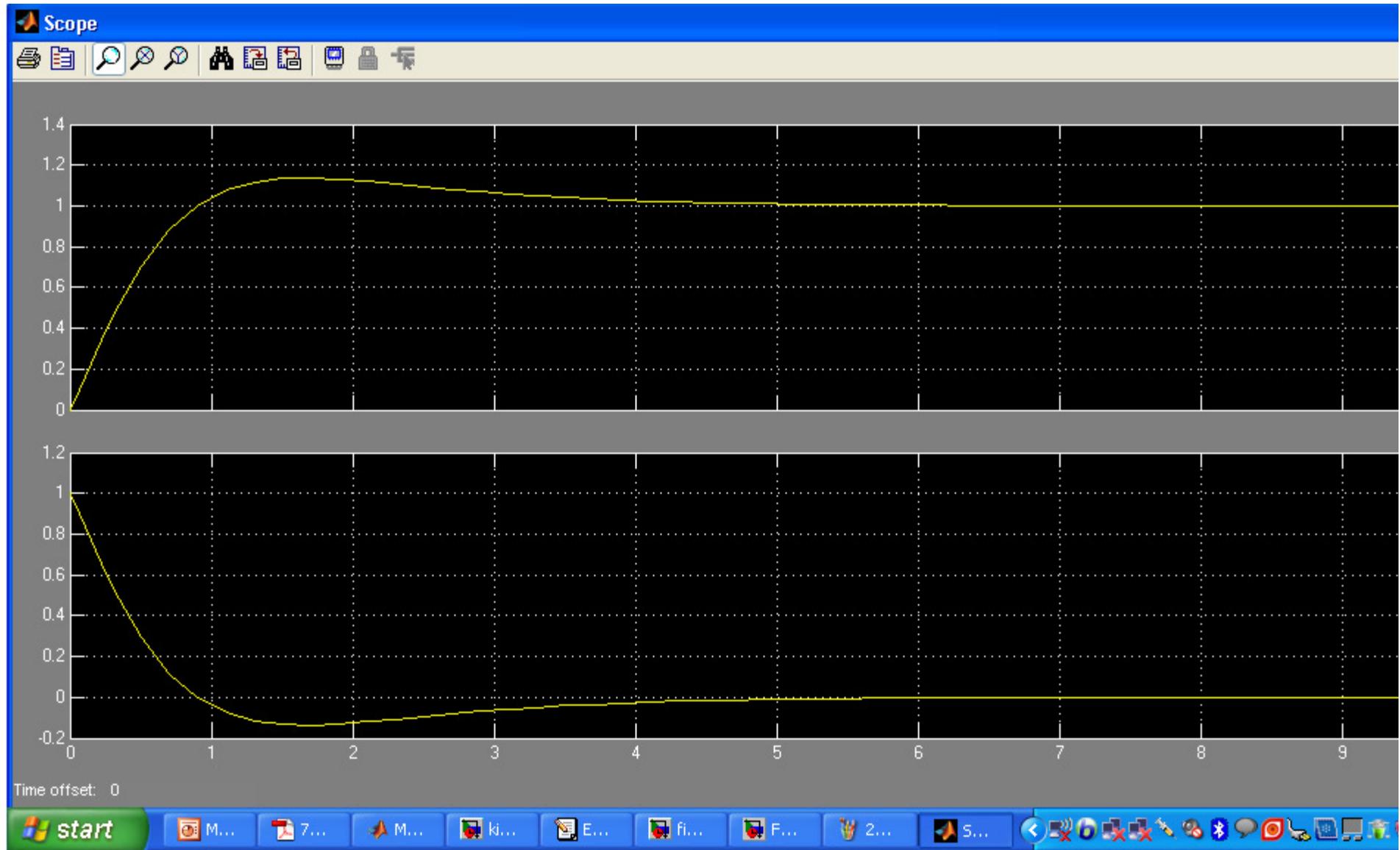


۶. بلور گک دیاگرام یک سیستم زیدبک حالت با کنترل انگرالی بصورت زیر داده شده است. K_1 و K_2 را چنان تعیین کنید که اخراجی ورودی پله را بدروز خطای دنبال کند.

$$\begin{cases} A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \\ C = [1 \quad 0] \end{cases}$$







۸-۶) سیستم زیر را درنظر بگیرید.

$$\dot{x} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}x + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}u$$

الف) کنترل پذیری سیستم را چک کنید.

ب) بهره فیدبک حالت لازم را برای جایابی قطبهای حلقه بسته برروی $s_1 = -2$ و $s_{2,3} = -1 \pm j$ بدست آورید.

ج) قسمت ب را با استفاده از روش بس- گیورا و فرمول آکرمن محاسبه کنید.

ک در آن $\alpha = \gamma$ (زاویه مسیر پرواز نسبت به افق)، $\theta = \text{انحراف زاویه فراز}$ ، $\alpha = \text{انحراف زاویه}$
 ک در آن $\alpha = -\theta$ (زاویه سرعت نسبت به زمین (ثابت فرض شده است)، $u = \text{انحراف بالابر (کترل)،}$
 $\dot{\theta} = \text{اندازه سرعت نسبت به زمین (ثابت زمانی بالا رفتن و همراه با فرکانس طبیعی غیر میرا در حرکت}$
 $\ddot{\theta} = \text{موثری بالابر (ثابت)،} \tau = \text{ثابت زمانی بالا رفتن و} \omega = \text{فرکانس طبیعی غیر میرا در حرکت}$
 $\theta = \text{نیز (ثابت). مطلوب است که در مقابل اغتشاشات باد عمودی} \approx h/\tau \text{ باقی بماند.}$

(الف) با استفاده از یک ارتفاع سنج برای اندازه گیری θ نشان دهید که با قیدبک خطای

نیز $u = -k_h$ سیستم حلقه بسته به ازاء هیچ مقداری از k پایدار نخواهد شد.

(ب) با استفاده از یک ژیروسکوپ برای اندازه گیری θ نشان دهید که می‌توان سیستم را با

$$\ddot{y}(s) = \frac{1}{s(s+1)(s+2)}$$

کنترل کننده فیدبک حالت، چنان طراحی کنید که مقادیر ویژه سیستم حلقه بسته در $j\pm 1$ و -2 فرار گیرند.

۶-۸- سیستم‌های زیر را درنظر گرفته، با بکارگیری فیدبک حالت و روش‌های ارائه شده برای
 تهییب بهره فیدبک، قطب‌های حلقه بسته را در مکانهای مطلوب جایگزین نمائید:

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 1 & -2 & 0 \\ 2 & 1 & -3 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t) \quad (\text{الف})$$

مجموعه قطب‌های مطلوب $\{-2, -2, -3\}$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2 & -1 & 3 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t) \quad (\text{ب})$$

مجموعه قطب‌های مطلوب $\{-1 \pm -2j, -6\}$

$$\dot{x}(t) = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & 2 \\ -2 & 0 & 2 \end{bmatrix} x(t) + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} u(t) \quad (\text{پ})$$

مجموعه قطب‌های مطلوب $\{j, -j, -1\}$

ک در آن $x_1 = \text{سرعت افقی} = \dot{x}_2$ ، $x_2 = \text{نیز فراز} = x_3$ ، $x_3 = \text{زاویه فراز}$ و $u = \text{زاویه انحراف گردنده ای می‌باشد.}$

(الف) قطب‌های حلقه باز را تعیین کنید.

(ب) قانون فیدبک حالت را برای جایابی قطب‌ها در $s = -2 \pm j$ بدست آورید.

(پ) یک کنترل کننده ردیاب سرعت برای این سیستم طراحی کنید.

۶-۵- هلیکوپتر مسئله ۴-۶ را با یک باد مخالف ثابت (ولی ناشناخته) درنظر بگیرید. در این

حالت جریان باد A به صورت $A = [0 \ 0 \ 1]^\top$ به معادلات سیستم اضافه می‌گردد. یک

سیستم کنترل فیدبک حالت با کنترل انگرال برای سیستم طراحی کنید. با بکارگیری فیدبک

حالت، قطب انگرال‌گیر در $\theta = 0$ را به $-1 = \text{انتقال دهید و سایر قطب‌ها را در} -2 \text{ و} -1 \pm j$ نگه

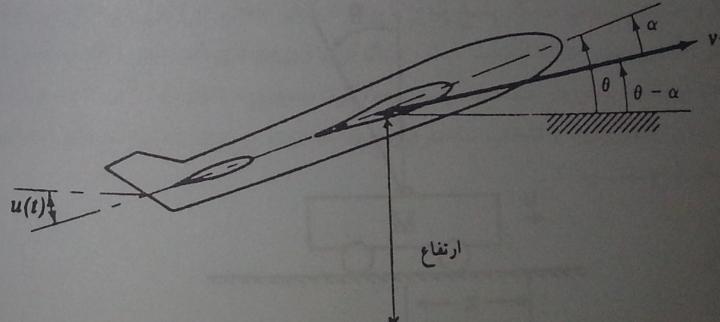
دارید.

۶-۶- پرواز افقی یک هواپیما (نشان داده شده در شکل ۱۱-۶) را در حالت نزدیک ماندگار می‌توان با معادلات زیر مدل کرد:

$$\dot{\tau} = \alpha$$

$$\ddot{\theta} = -\omega_n^2(\alpha - Qu)$$

$$\dot{h} = v\gamma$$



شکل ۱۱-۶ سیستم مسئله ۶-۶