



فهرست راهنمای نرم‌افزار محافظت از فایل‌های پروژه‌های Setup-Factory

مقدمه

۱. دانلود نرم‌افزار محافظت از فایل‌های پروژه‌های Setup-Factory
۲. نصب نرم‌افزار محافظت از فایل‌های پروژه‌های Setup-Factory
۳. بروزرسانی و نمایش فایل نمونه ضمیمه Setup-Factory برای بررسی عملکرد DLL ضمیمه
۴. راهنمای استفاده از DLL و تنظیمات Setup-Factory برای ارتباط با آن

۱. Resources > Primer Files
۲. Resources > Global Functions
۳. Screens > Before Installing > Custom > Actions > On Preload
۴. Screens > Before Installing > Custom > Actions > On Ctrl Message
۵. Resources > Plugins

۵. توضیح درباره عبارت‌های بخش Globals مربوط به **SETUP FACTORY**



یکی از موانع کار برای تولید نرم افزارها در ایران نبودن قانون کپی رایت است.

در این اوضاع تهیه کنندگان محتوای الکترونیکی، در پی روش هایی برای حفظ حقوق خود هستند، یکی از روش هایی که برای حفاظت از حقوق تهیه کننده نرم افزار محتوا، شاید سخت به نظر برسد، اما شدنی است، روشی است تحت عنوان فعال سازی تلفنی است - که امروزه به روش های پیامکی و واتسآپی و سایر رسانه های در دسترس، امکانپذیرتر شده است. در این روش، تولیدکننده، به یک شماره سریال که در هر رایانه به صورت اختصاصی است و یکتا است، تکیه می کند و گدی صادر می کند که ویژه همان شماره سریال سخت افزاری باشد، اما مشکلاتی وجود دارد که یک تهیه کننده محتوا، نمی تواند از سد همه آنها عبور نماید.

یکی از ساده ترین نرم افزارهای ایجاد فایل های نصبی در ویندوز، Setup Factory میباشد. با استفاده از این نرم افزار می توانید به راحتی فایل های نصبی EXE را ایجاد کنید. از ویژگی های این نرم افزار می توان به قابلیت کشیدن و رها کردن اشاره کرد که با استفاده از این امکان مهم، می توانید به راحتی، فایل های خود را به داخل نرم افزار بکشید و سپس اقدام به ایجاد فایل نصبی کنید. برای کار کردن با این نرم افزار نیاز به دانش برنامه نویسی ندارید و کارایی بسیار ساده این نرم افزار از علل محبوبیت آن در میان کاربران به حساب می آید. Setup Factory یک نرم افزار و راه قابل اعتماد برای ساخت فایل اینستالر (Setup)، برای نرم افزارهایتان در محیط ویندوز می باشد. برخلاف دیگر اینستالرها که باید یک دوره آموزشی را برای استفاده موثر از آن، پشت سر بگذارید، Setup Factory برای سریع و آسانتر شدن کارها طراحی شده است. با کشیدن و رها کردن فایل ها در پنجره پروژه جدید، فایل شما آماده برای ساختن است. نرم افزاری است که کاربران را قادر می سازد با کمترین زحمت، بتوانند فایل های نصبی مربوط به پروژه ها و پکیج های خود را آماده نمایند. همانطور که می دانید، هر نرم افزار یا بازی در محیط سیستم عامل ویندوز، نیازمند یک فایل اجرایی با فرمت EXE یا MSI است که وظیفه نصب آن را بر عهده می گیرد. در واقع این فایل، مجموعه کامل محصول تولیدی را در خود دارد که با اجرا و نصب شدن، مجموعه ای از فایل ها را در سیستم کاربر قرار می دهد. برخلاف دیگر نرم افزارهای مشابه که شما را مجبور به یادگیری طولانی مدت برای استفاده از برنامه می کنند، این ابزار بدون هیچگونه زحمتی شما را قادر می سازد تا فایل نصبی مورد نظر خود را ایجاد کنید. با استفاده از این برنامه، کاربران قادر خواهند بود تا در کمترین زمان ممکن، فایل های نصبی خود را ایجاد نمایند؛ ضمن آنکه فایل های نصبی آماده شده با استفاده از این نرم افزار دارای سادگی خاصی بوده و مخاطبین را قادر می سازد تا به سادگی آنان را بر روی سیستم خود نصب کنند. اما توجه داشته باشید که این نرم افزار نه تنها کاربر پسند (User Freandly)، بلکه دارای توانمندی های بیشماری است که آنرا در بین برنامه های اینستالرساز، یکی از نرم افزارهای معروف کرده است، وب سایت معروفی نیست که از این نرم افزار صحبت نکرده باشد. این نرم افزار دارای توانمندی های زیر است:

پشتیبانی از زبان های مختلف برنامه نویسی مانند: Visual Basic و .NET، قابلیت تعریف ایجاد آیکونهای میانبر بر روی دسکتاپ و منوی شروع پشتیبانی از قابلیت کشیدن و رها نمودن فایل های خود پنجره پروژه و کلیک بر روی دکمه انتشار، قابلیت پیکربندی یک Uninstaller برای برداشتن برنامه از طریق واسطه Add/Remove Programs، امکان مدیریت کدها و ویرایش آن ها، امکان Config تمامی قسمت ها در نرم افزار، قابلیت انتخاب آیکن دلخواه برای فایل Setup، امکان چند قسمت کردن فایل Setup، سرعت بالا در ساخت فایل Setup، امکان ساخت Patch برای فایل Setup، امکان ساخت و مدیریت آیکن برای Shortcut، امکان ساخت خط فرمان، امکان تعریف کردن پسورد و لایسنس برای کاربران خاص، امکان تغییر در توضیحات اصلی فایل، امکان اجرای فایل های اسکریپت و یا فایل های DLL، پشتیبانی از قابلیت Restart و مدیریت آن، امکان طراحی محیط فایل Setup، قابلیت اجرای برنامه های خاص پس از اجرای فایل Setup.

از مهمترین قابلیت های نرم افزار Indigo Rose Setup-Factory، کار بار فایل های DLL (Dynamic-link library) است. این نوع فایل خود حفاظت شده است (یک فایل با فرمت Binary است)، و می تواند در حفاظت از تولیدات خدمات شایانی ارائه نماید. اما تولید آن نیاز به یک مهندسی خاص دارد - که کار هر کسی نیست- به خصوص اینکه قرار باشد کار حفاظتی هم انجام دهد. برای ساخت یک DLL باید یک نرم افزار زبان برنامه نویسی با حجم ۲ تا ۸ گیگابایت در رایانه تولید کننده، نصب شود و الی آخر ...

با طراحی فایل DLLی که بتواند از پروژه های آماده شده در **SETUP FACTORY** حفاظت نماید، گام بزرگی در تولیدات محتوایی توسط تولیدکنندگان و افزار متخصص ایرانی، خواهد بود. اگر متخصص ایرانی بداند که به راحتی می تواند از محتوای الکترونیکی تولید شده اش حفاظت کند، بیشتر تولید می کند. روش کار استفاده از این نرم افزار SE.DLL ساده است:

۱. تولید کننده در لابلای اجرای نصب نرم افزارش، از طریق اسکریپت های برنامه نویسی می پرسد:

IS ACTIVE ؟ یعنی فعال شده ؟ و با یک IF کار را ادامه می دهد. حتی می تواند این پاسخ این

پرسش را درون یک متغیر عمومی که فقط داخل نرم افزار خودش به آن دسترسی دارد قرار دهد و هر بار این مقدار را بررسی کند:

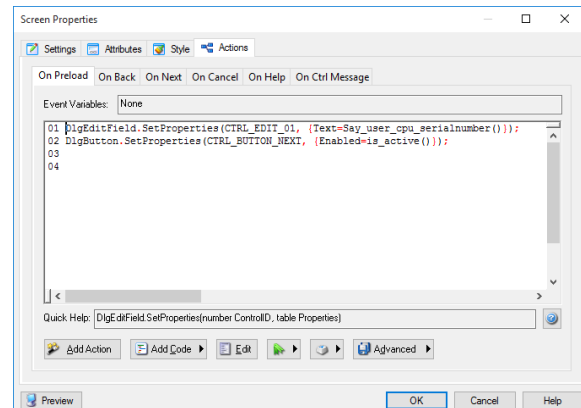
```
is_active();
```



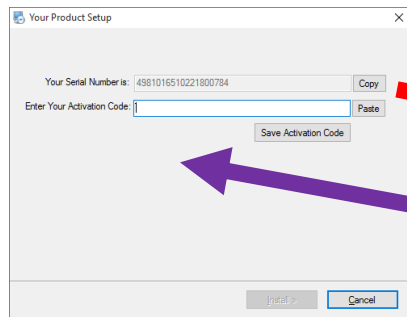
۲. تولید کننده لازم نیست از مشخصات و خصائص سخت افزاری و رمزگذاری و فعالسازی مطلع باشد.

اگر کاربر نرم افزار فعال نیست و قصد دارد فعال شود، یعنی می خواهید قبل از نصب نرم افزار شماره سریال سخت افزاری رایانه کاربر نرم افزار خود را از رایانه درخواست کنید، و اگر کاربر قبلا کد فعالسازی گرفته یا می خواهد کد فعالسازی بگیرد (نرم افزار را بخرد) این DLL به تولید کننده محتوا کمک می کند، برای نمایش راحتی کار، فایل نمونه ضمیمه شده است. در این پنجره نمونه در ابتدا دکمه > INSTALL غیر فعال است، یعنی برنامه نصب نمی شود، این مفهوم بسیار جدی است، یعنی هیچ فایلی که درون فایل نصبی است در اختیار کاربر قرار نخواهد گرفت، چون هنوز هیچ فایلی در رایانه کاربر نرم افزار نصب نشده است. اگر کاربر کد فعالسازی را که از تولید کننده گرفته، در محل Enter Your Activation Code، با دکمه Paste ... یا Paste کند، و کد درست باشد، دکمه > Install، فعال خواهد شد. **ACTIVE**، یعنی برای فعال کردن کاربر اقدام کن. از اینجا DLL وارد عمل می شود، پنجره سمت چپ را به کاربر نمایش می دهد، در این پنجره کد سخت افزاری رایانه از طریق روش های-دشوار-

برنامه نویسی در DLL، کشف شده است، و نمایش داده می شود، تولید کننده می تواند، اطمینان داشته باشد که این کد در هیچ رایانه دیگری تکرار نخواهد شد. فایل DLL در همین پنجره سؤال دیگری از کاربر پرسیده است، کد فعالسازی را وارد کنید. (در ادامه راهنما، درباره نحوه نمایش کد سخت افزاری، توسط Action ها و دریافت کد فعالسازی توضیح خواهیم داد) آیا اگر هر کدی وارد شود، درست است؟ معلوم است که خیر! فقط کدی قبول است که توسط تولید کننده صادر شده باشد. اما سؤال این است که چگونه؟ و پاسخ این است که: کارهای سخت را به DLL بسپارید، و بر روی تولید محتوای الکترونیکی خود تمرکز کنید.



۳. تولید کننده، چگونه کد فعالسازی تولید کند، که با شرایط سیستم رایانه کاربرش درست باشد و نرم افزار تولید شده اش در رایانه کاربرش وضعیت را فعال شده بداند؟ بازهم پاسخ این است که: کارهای سخت را به ما بسپارید، و بر روی تولید محتوای الکترونیکی خود تمرکز کنید. نرم افزار DLL دارای یک رمز ساز است، که در این کار به تولید کننده کمک می کند.



پنجره سمت چپ در رایانه کاربر دیده

پنجره سمت راست در رایانه تولید کننده دیده می شود.

می شود.

طرح سئوای مهم

آیا: از نرم افزاری که من برای حفاظت از تولیداتم در Setup-Factory استفاده می کنم دیگران هم استفاده می کنند؟ پس آیا آنها می توانند برای تولیدات من کد فعالسازی تولید کنند؟ پاسخ: بهتر است بدانید برای این منظور و بسیاری دیگر از احتمالات فکر شده است، و پاسخ این است: خیالتان کاملا راحت باشد. از المانهای حفاظت به این موارد اشاره می شود: شماره سریال CPU تولید کننده، کد فعالسازی نرم افزار تولید کننده، نام پروژه، گذرواژه ای که تولید کننده تعیین خواهد کرد، شماره سریال CPU کاربر، مطمئن باشید این شرایط در دنیا فقط یکبار اتفاق خواهد افتاد.

دانلود نرم افزار محافظت از فایل های پروژه های Setup-Factory

دانلود نرم افزار

برای دانلود اینجا کلیک کنید



برای دانلود نرم افزار می توانید به وب سایت <http://tavafi.ir/post/se> مراجعه فرمائید.

علی رغم اینکه سعی شده است نرم افزار به قیمت پایین ارائه شود، اما -باز هم معلوم است که- تولیدکنندگان محتوا، برای استفاده از نرم افزاری که هنوز آنرا خوب بررسی نکرده اند حاضر به پرداخت وجه قابل ملاحظه نیستند. لذا سعی کرده ایم نرم افزار را در دو مرحله به تولیدکنندگان محتوا ارائه کنیم.

۱. مرحله دانلود نرم افزار با پرداخت وجه بسیار کم.

۲. استفاده از نرم افزار در حالت دمو (حتی با پرداخت وجه کم)

- در حالت دمو، امکان استفاده از تمام امکانات نرم افزار وجود دارد.

- تنها محدودیت حالت دمو (DEMO)، این است که: تولیدات محافظت شده، فقط در رایانه ای که نرم افزار، در آن نصب شده اند، کار می کند، و در رایانه دیگر اجرا نمی شوند.

۳. مرحله دوم، خرید کد فعال سازی برای استفاده از نرم افزار در یک رایانه.

پس از اینکه از عملکرد نرم افزار مطمئن شدید می توانید به مرحله خرید کد فعال سازی به صورت آنلاین وارد شوید. فعال سازی:

کد فعال سازی بر اساس شماره سریال سخت افزاری CPU برای یک رایانه و به صورت دائمی تولید می شود.

دائمی یعنی اینکه اگر ویندوز را عوض کنید یا تغییر دهید باز هم کد فعال سازی قبلی کار خواهد کرد.

روی تصویر کلید پایین سمت راست پنجره اصلی نرم افزار، کلیک کنید:

(بجای صفرها باید شماره سریال را تایپ کنید) <http://tavafi.ir/post/payonline-se?id=00000000000>

به اینترنت متصل شوید و در صفحه خرید آنلاین کد فعال سازی نرم افزار Setup-Factory Encrypter:

روی دکمه پرداخت کلیک کنید، به درگاه پرداخت بانک متصل خواهید شد.

پس از پرداخت کد فعال سازی را کپی کنید و در محل مربوطه در نرم افزار Paste کنید، سپس روی دکمه سبز کلیک کنید.

پرداخت تایید شده است

TPB1AFZ4GTCUFHN6P16

۴. تولید محتوا و استفاده از تمام امکانات نرم افزار



نصب نرم افزار محافظت از فایل های پروژه های Setup-Factory

نصب نرم افزار با سرعت انجام می شود. جمعا سه پنجره برای نصب نرم افزار دیده می شود. که همگی شبیه به هم هستند:

۱- پنجره خوش آمدگویی و اجازه ی نصب

۲- پنجره فرآیند نصب

۳- پنجره اعلام انجام موفقیت آمیز نصب نرم افزار.

پس از نصب می توانید روی دکمه Help برای نمایش همین راهنما، و یا Run برای اجرای نرم افزار کلیک کنید.



پس از نصب نرم افزار آیکن نرم افزار در دسکتاپ قرار خواهد گرفت.



این نرم افزار در حالت **DEMO** کار می کند، برای ادامه روی دکمه **ادامه** کلیک کنید.

بروزرسانی و نمایش فایل نمونه ضمیمه Setup-Factory برای بررسی عملکرد DLL



لطفاً، در این حالت هیچ چیزی را تغییر ندهید فقط طبق دستور العمل پیش بروید.

آنچه در این پنجره هنگام ساخت پروژه مهم است و پس از فعال سازی نرم افزار نیز باید به آن توجه کنید:

۱. نام پروژه: تعیین نام پروژه این امکان را برای شما فراهم می کند که، کد فعال سازی پروژه های مختلف شما متفاوت باشد.
۲. گذرواژه: اگر دیگران نام پروژه، و شماره سریال رایانه و کد فعال سازی شما را بدانند، رمز شما را نمی دانند، و این باعث امنیت بیشتر کدهای فعال سازی شما می شود.

هنگام استفاده از نرم افزار در حالت دمو، باید نام پروژه، حتماً ProjectDEMO باشد.

هنگام استفاده از نرم افزار در حالت دمو، باید گذرواژه، حتماً ۱۲۳۴۵۶ باشد.

البته همانطور که می بینید، شماره سریال رایانه شما و کد فعال سازی شما هم مهم است، اما برای DEMO نیاز نیست.

روی دکمه زیر لوگوی Setup-Factory کلیک کنید.

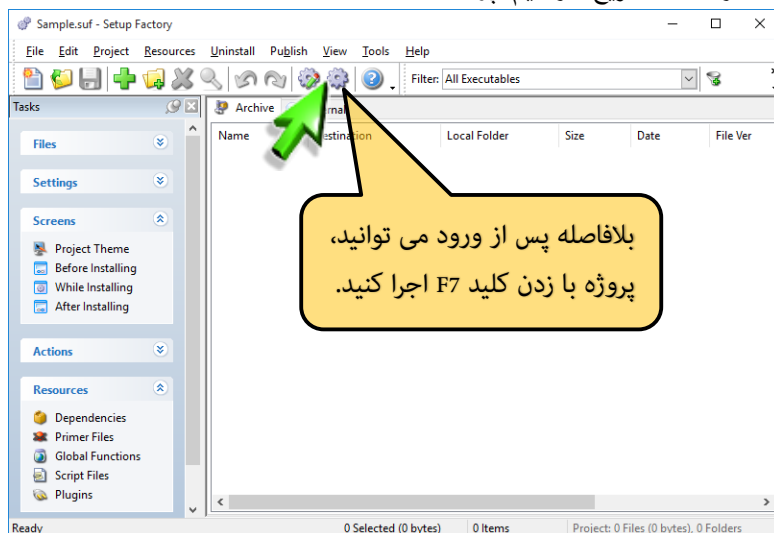
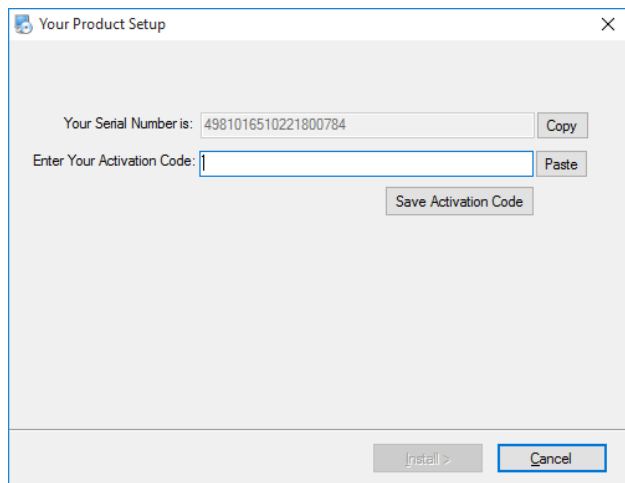
تا فایل تنظیمات پروژه تولید شود، این فایل Global Functions.Lua نام دارد.



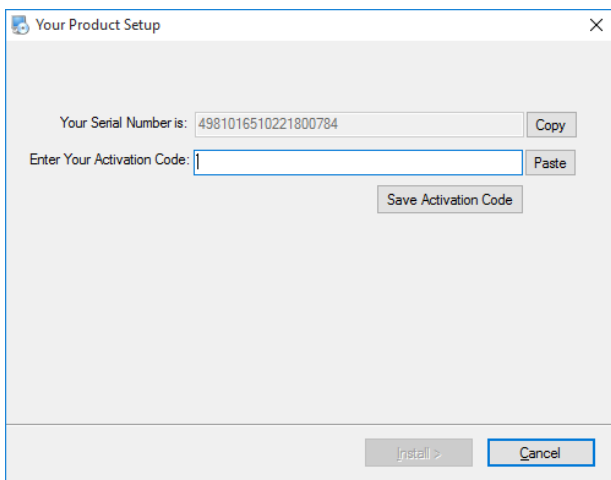
روی دکمه Update SetupFactory Sample کلیک کنید.

فایل پروژه نمونه (Setup-Factory Sample) را با نرم افزار Setup-Factory باز خواهد شد.

در ادامه راهنما، به تفصیل در مورد جزئیات Global Functions توضیح داده خواهد شد، در اینجا به نحوه تست سریع خواهیم پرداخت.



پنجره پروژه نمونه نمایش داده خواهد شد.



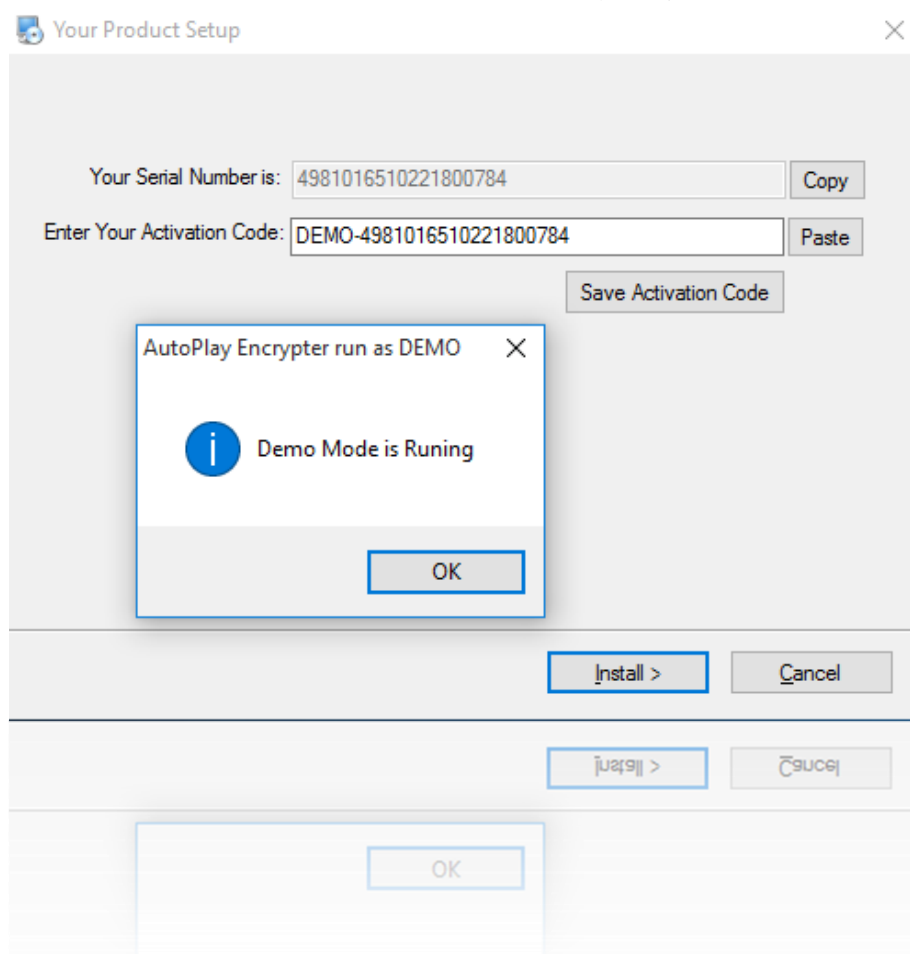
دو کادر متنی، و سه دکمه در این پنجره ایجاد کرده ایم و دو دکمه پایین نیز استاندارد هستند.

۱. شماره سریال سخت افزاری به کاربر نمایش داده شده است.
۲. IS Activa? بررسی شده ، و به همین دلیل دکمه > Install، غیر فعال است. یعنی نرم افزار هنوز فعال نشده.
۳. این پنجره منتظر دریافت کد فعالسازی صحیح است. اگر هر کدی را بزنید غلط است تنها کدی درست است که توسط نرم افزار SE_Master.exe تولید شده باشد.

اما چون، شما در حال اجرای نرم افزاری هستید که خودتان آنرا در رایانه خود، ایجاد کرده اید، و از آنجا که شماره سریال رایانه شما به عنوان مبنای صدور کد فعالسازی ، برای نرم افزارهای تولیدی خودتان اهمیت دارد، و در فایل پروژه شما ذخیره (و استتار) شده. نرم افزار می فهمد که می تواند به صورت دمو، برای شما، اجازه اجرا دهد، ولی پیام دمو را هم خواهد داد، تا متوجه شوید. اجرای حالت دمو، برای فایل پروژه شما در رایانه های دیگر امکانپذیر نیست.

تنها کدی که اکنون می توانید استفاده کنید، کد DEMO-XXXX، یعنی DEMO و کد شماره سریال سیستم خودتان، و فقط در یان رایانه است.

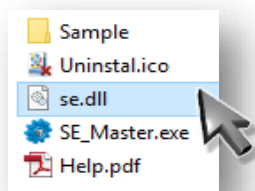
۱. روی دکمه Copy کلیک کنید
۲. روی دکمه Paste، کلیک کنید.
۳. به ابتدای متن داخل بخش: Enter Your Activation Code:، عبارت DEMO- را اضافه کنید.
۴. روی دکمه Save Activation Code کلیک کنید.
۵. دکمه > Install که تاکنون غیرفعال بوده فعال خواهد شد.



شما از مرحله تست نرم افزار عبور کرده اید. از اینجا به بعد راهنمای نرم افزار در خدمت شما است که پس از فعالسازی نرم افزار نیاز به راهنمایی دارید؛ دوستانی که هنوز فعالسازی نکرده اند نیز می توانند مطالب را مطالعه کنند، و پس از خرید کد فعالسازی از امکانات نرم افزار بدرستی استفاده نمایند.

راهنمای استفاده از DLL و تنظیمات Setup-Factory برای ارتباط با آن

از اینجاى راهنما به بعد، برای نرم افزار فعال سازی شده، ارائه شده: فایل DLL ضمیمه در محل نصب این نرم افزار قرار دارد.

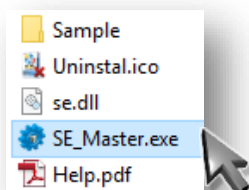


برای استفاده از آن، فایل مزبور را در یکی پوشه های پروژه، خود قرار دهید، و مسیر آنرا در بخش Global Functions به پروژه، خود معرفی کنید.

بهترین مسیر فایل dll در فولدر موقت نصب (%TempLaunchFolder%) است. این مسیر توسط دستور SessionVar.Expand تفسیر می شود،



فایل se.dll قدرت هماهنگی بین دو برنامه را دارد، یکی فایل خروجی پروژه، شما و دیگری نرم افزار SE_Master.exe بنابراین با چهار نرم افزار روبرو هستیم، که سعی می کنیم که همه توضیحات را با پروژه نمونه ضمیمه توضیح دهیم. در قالب یک مثال عینی کاملا با موضوع آشنا شوید، تا ملموس مسائل، و روش حل آنها را درک کنید. در طول راهنما از تصویری استفاده شده استفاده می کنیم تا درک موضوع راحت تر شود. چهار نرم افزار عبارتند از:



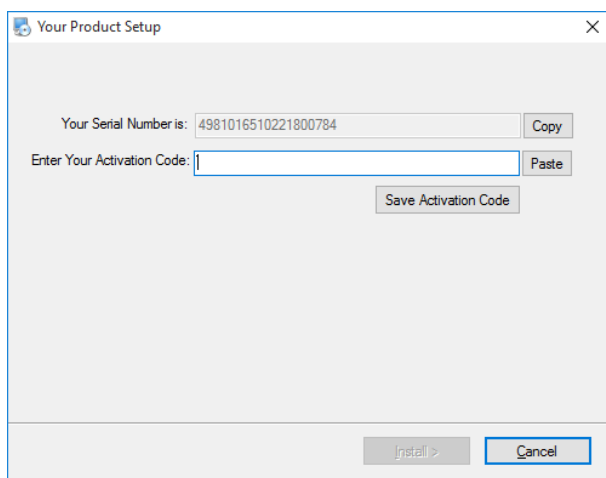
۱- نرم افزار ست آپ فکتوری

۲- فایل پروژه، نمونه، که نهایتا به Setup.exe تبدیل خواهد شد.

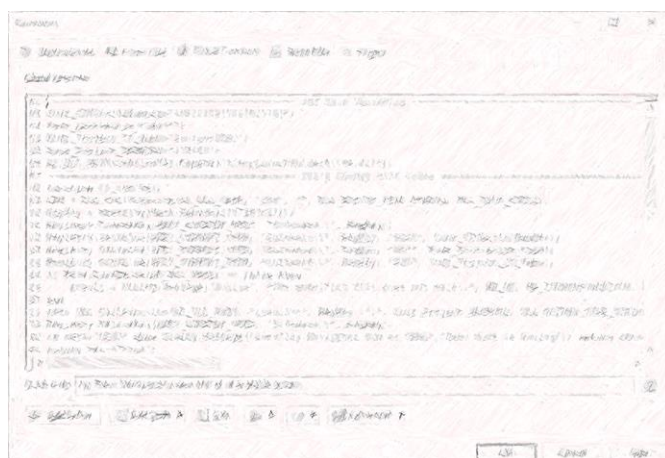
۳- نرم افزار se.dll

۴- نرم افزار SE_Master.exe، یا رمز ساز.

نمونه پنجره های هر یک از چهار نرم افزار را در اینجا نمایش می دهیم:



نرم افزار Setup.exe



نرم افزار ست آپ فکتوری



نرم افزار SE_Master.exe، یا رمز ساز

هیچ نمایی ندارد

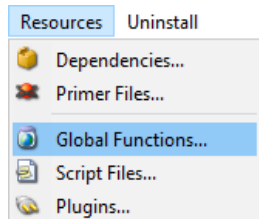
نرم افزار se.dll

با نرم افزار ست آپ فکتوری ، فایل پروژه  نمونه، را باز می کنیم، و آنرا توضیح می دهیم.
بخشهایی که نیاز به توضیح دارند:

۱. [Resources > Primer Files](#)
۲. [Resources > Global Functions](#)
۳. [Screens > Before Installing > Custom > Actions > On Preload](#)
۴. [Screens > Before Installing > Custom > Actions > On Ctrl Message](#)
۵. [Resources > Plugins](#)

۱. بررسی بخش **Primer Files**

نرم افزار  بخشی دارد که در آن فایل های پیش از نصب را می توانیم قرار دهیم یکی از فایل هایی که قبل از نصب به آن نیاز داریم فایل se.dll است؛ این فایل به شناسایی شماره سریال سخت افزاری رایانه کاربر و فعال سازی کمک می کند. هر چند این فایل مهم است، ولی در اختیار کاربر قرار دادن آن اهمیتی ندارد. اگر کار این فایل را عمداً، حذف کند، باز هم وضعیت غیرفعال گزارش خواهد شد و مشکلی پیش نخواهد آمد جز اینکه فرآیند نصب متوقف خواهد شد.



برای دسترسی به این بخش می توانید از طریق منوی Resources ، گزینه Primer Files ... دسترسی پیدا کنید.

از طریق دکمه Add فایل se.dll را به مجموعه فایل های اولیه اضافه کنید.

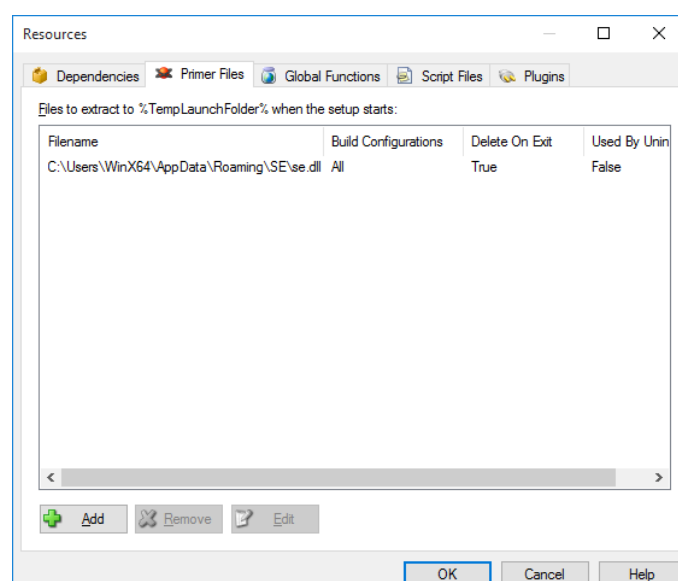
فایل های اضافه شده در این بخش در طول اجرای نرم افزار نصب در آدرس %TempLaunchFolder% در دسترس هستند.

این آدرس همان آدرس %temp% در ویندوز است.

آدرس مزبور از طریق دستور SessionVar.Expand، تفسیر می شود و در المانهای افزایش امنیت، در بخش Global Functions،

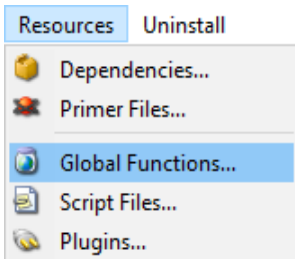
در متغیری به نام SE_DLL_PATH، قرار داده می شود که در طول اجرای برنامه نصب در دسترس تمامی اسکریپت های داخلی پروژه نرم افزار نصب خواهد بود؛ کاربرد اصلی این آدرس هنگام فراخوانی فایل se.dll اهمیت می یابد.

SE_DLL_PATH=SessionVar.Expand("%TempLaunchFolder%\se.dll");



۲. بررسی محتوای اسکریپت داخل بخش **Global Functions**

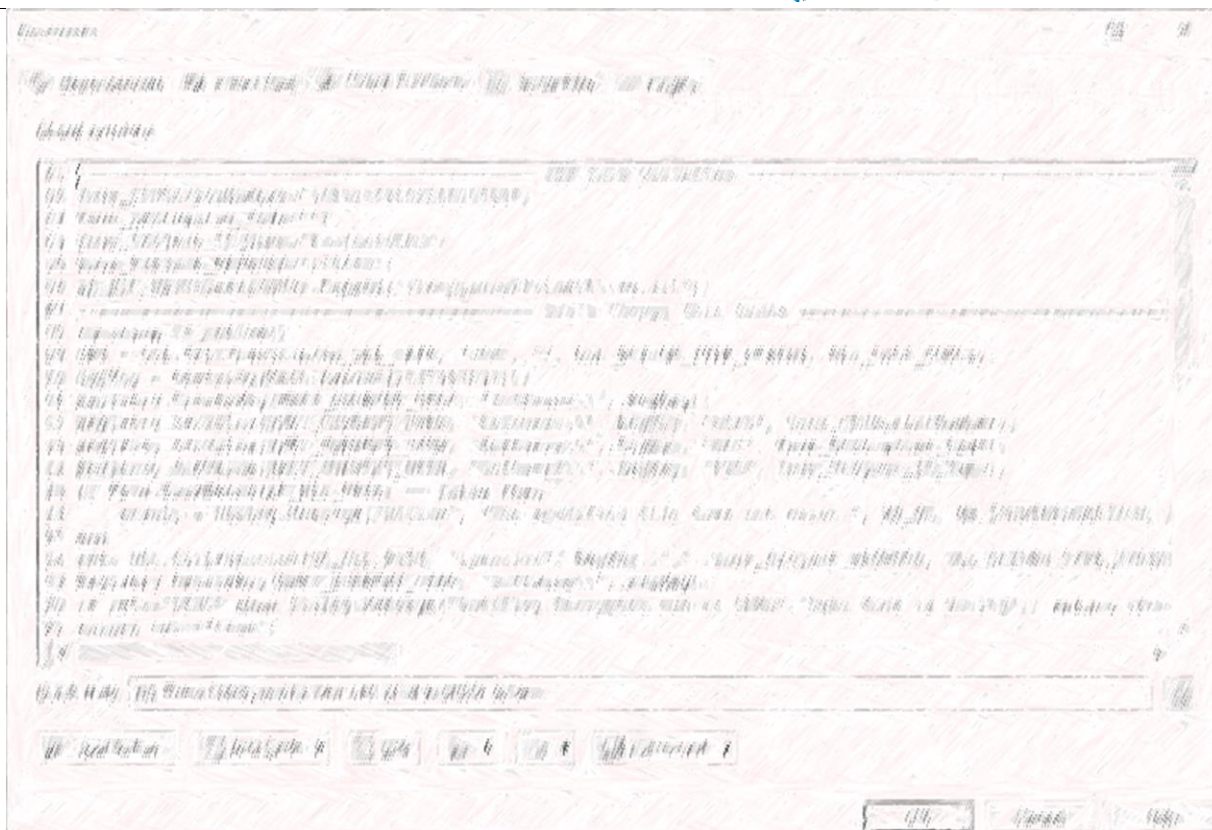
نرم افزار  بخشی دارد که در آن فانکشن های عمومی را که توسط تمام اسکریپت های داخلی پروژه، قابل دسترسی است، می توان قرار داد.
این بخش Globals Functions نام دارد.



برای دسترسی به این بخش می توانید از طریق منوی Resources ، گزینه Global Functions دسترسی پیدا کنید.

فانکشن های active(); و is_active() که در طول پروژه نمونه و پروژه خودتان از آن استفاده می کنید در این بخش تعریف شده اند، و توسط این تعاریف با se.dll ارتباط برقرار می کنند.

علاوه بر فانکشن های مذکور فانکشن های دیگری نیز در این بخش قرار داده شده اند که در ادامه به آنها خواهیم پرداخت. علاوه بر فانکشن ها، المانهای افزایش امنیت در این بخش سازماندهی می شوند که در این باره نیز در ادامه توضیحاتی ارائه خواهد شد.

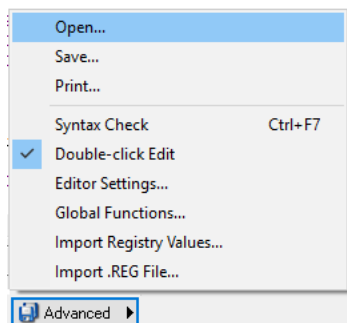


فایلی توسط SE_Master، قابل تولید است که کل این محتوا را داخل فایلی به نام GlobalFunctions.lua، در مسیر Desktop رایانه تولید کننده، تولید می کند. در حالت عادی نیازی به ورود این فایل در پروژه نمونه ندارید، ولی اگر بنا به هر دلیلی این بخش آسیب دید می توانید به این روش این بخش را دوباره سازی کنید.

بازسازی اسکریپت های مهم بخش Global Functions:



۱. ابتدا در نرم افزار SE_Master.exe، یا رم ساز، روی دکمه Open Global Functions کلیک کنید.
۲. به این ترتیب فایل Global Functions.Lua تولید خواهد شد و می توانید این فایل را با Notepad بررسی کنید.
۳. برای ورود این فایل در پروژه نمونه ضمیمه، به روش زیر عمل کنید.
۴. توسط نرم افزار Setup-Factory فایل نمونه را باز کنید.
۵. گزینه Global Functions را از منوی Resources انتخاب کنید.
۶. پنجره Globals نمایش داده می شود.
۷. محتوای درون این پنجره را انتخاب و حذف کنید. (برای انتخاب همه متون کلیدهای ترکیبی Ctrl+A را بزنید).
۸. پس از تخلیه محتوای این پنجره روی دکمه  Advanced کلیک کنید.
۹. گزینه Open را انتخاب کنید.
۱۰. فایل Global Functions.Lua را که در دسکتاپ رایانه تولید شده، را انتخاب کنید.



به این ترتیب محتوای فایل بر اساس المانهای امنیتی آخرین پروژه تنظیم شده به روز می شود.

```
Your_CPU_SerialNumber="D9311011651102211300731";
Your_Activation_Code";
Your_Project_ID_Name="ProjectDEMO";
Your_Project_PASSWORD="123456";
SE_DLL_PATH=SessionVar.Expand("%~%1temp\%~%1\se.dll");
```

شماره سریال CPU تولیدکننده

```
Your_CPU_SerialNumber="D9311011651102211300731";
```

این المان، به se.dll ارسال می شود، و ملاک بررسی و صدور کدفعالسازی قرار میگیرد؛ به این ترتیب اگر توسط کس دیگری بجز تولید کننده، کد فعالسازی ایجاد شود، چون شماره سریال CPU او با شماره سریال تولید کننده حقیقی متفاوت است، کد فعالسازی صادر شده بی ارزش تلقی خواهد شد.

کدفعالسازی، نرم افزار محافظت در رایانه تولیدکننده

```
Your_Activation_Code";
```

این المان نیز مثل المان قبلی کاربرد دارد.

نام پروژه

```
Your_Project_ID_Name="ProjectDEMO";
```

این المان، به se.dll ارسال می شود، و ملاک بررسی و صدور کدفعالسازی قرار میگیرد؛ به این ترتیب اگر بخواهید کدفعالسازی نرم افزارهای مختلفی که تولید می کنید با هم متفاوت باشد می توانید این نام را تغییر دهید، به این ترتیب اگر کاربری از دو نرم افزار شما در یک رایانه استفاده کند، کدفعالسازی هر دو نرم افزار با دیگری متفاوت خواهد بود.

گذرواژه تولیدکننده

```
Your_Project_PASSWORD="123456";
```

این گذرواژه می تواند فقط عددی بین ۰ تا ۲۱۴۷۴۸۳۶۴۷ باشد؛ یکی از المانهای که ضریب امنیت، را افزایش می دهد این المان است، این المان برخلاف المانهای دیگر که از طریق مسیر Registry به se.dll منتقل می شوند، به صورت پارامتر برای فانکشن های داخلی se.dll ارسال می شود. تنوع نحوه ارسال پارامترها و مسیر ارسال و دریافت اطلاعات در افزایش امنیت se.dll و پروژه شما موثر است.

مسیر قرارگیری فایل se.dll

```
SE_DLL_PATH=SessionVar.Expand("%~%1temp\%~%1\se.dll");
```

می توانید مسیر قرارگیری و حتی نام فایل se.dll را تغییر دهید، و به این ترتیب به پروژه خود آنرا معرفی کنید.

فانکشن بررسی فعال بودن:

```
function is_active()
CPU = DLL.CallFunction(SE_DLL_PATH, "CPU", "", DLL_RETURN_TYPE_STRING, DLL_CALL_CDECL);
RegKey = toString(Math.Random(2147483647));
Registry.CreateKey(HKEY_CURRENT_USER, "Software\\".RegKey);
Registry.SetValue(HKEY_CURRENT_USER, "Software\\".RegKey, "MICPU", Your_CPU_SerialNumber);
Registry.SetValue(HKEY_CURRENT_USER, "Software\\".RegKey, "MAC", Your_Activation_Code);
Registry.SetValue(HKEY_CURRENT_USER, "Software\\".RegKey, "PID", Your_Project_ID_Name);
```

```
if File.Exists(SE_DLL_PATH) == false then
```

```
result = Dialog.Message("Notice", "The specified file does not exist.", MB_OK, MB_ICONINFORMATION, MB_DEFBUTTON1);
```

```
end
```

فانکشن ثبت کدفعالسازی در مسیری از رجیستری ویندوز که توسط فایل se.dll قابل شناسایی و ردیابی باشد.

```
function Set_active(UserActivationCode)
Registry.CreateKey(HKEY_CURRENT_USER, "Software\\".Your_Project_ID_Name);
Registry.SetValue(HKEY_CURRENT_USER, "Software\\".Your_Project_ID_Name, Say_user_cpu_serialnumber(), UserActivationCode);
End
```

این فانکشن ذخیره سازی عبارت کدفعالسازی وارد شده توسط کاربر را در رجیستری ویندوز بهر عهده دارد.

فانکشن دریافت شماره سریال سیستم، به صورت یک جمله

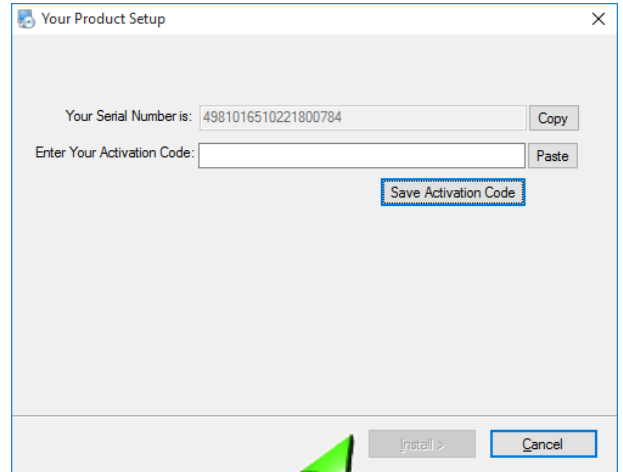
```
function Say_user_cpu_serialnumber()
return DLL_CallFunction(SE_DLL_PATH, "CPU", "", DLL_RETURN_TYPE_STRING, DLL_CALL_CDECL);
end
```

شماره سریال رایانه کاربر را نمایش می دهد.

۳. بررسی محتوای اسکریپت داخل بخش On Preload Screens > Brfore Installing > Custom > Acctions >

```
DlgEditField.SetProperties(CTRL_EDIT_01, {Text:=Say_user_cpu_serialnumber()});
DlgButton.SetProperties(CTRL_BUTTON_NEXT, {Enabled:=is_active()});
```

۱. خط اول موجب نمایش شماره سریال رایانه کاربر از طریق فراخوانی تابع Say_user_cpu_serialnumber() می شود، تابع مزبور در بخش Global Functions توضیح داد شد، مقدار برگشتی را که یک جمله است، در کادر متنی پنجره که به نام CTRL_EDIT_01، نامگذاری شده، نمایش می دهد.
 ۲. خط دوم وضعیت ، فعالسازی شده نرم افزار را از طریق فعال کردن یا غیر فعال کردن دکمه > Install اعلام می کند.
- مهمترین کار هم همین است، اگر کاربر فعالسازی نکرده نصب انجام نشود.



فعالسازی انجام نشده، دکمه > Install ، غیر فعال است.

۴. بررسی محتوای اسکریپت داخل بخش On Ctrl Message Screens > Brfore Installing > Custom > Acctions >

این بخش دارای سه قسمت اصلی است:

```
if (e_MsgID == MSGID_CLICKED) then
```

عملیات مربوط به کلیک روی دکمه CTRL_BUTTON_01 (دکمه بررسی فعال شدن)

```
if (e_CtrlID == CTRL_BUTTON_01) then
Self_active(SessionVar.Expand("MAC"));
```

خط بالا مقدار درون کادر مزبور را به عنوان کد فعالسازی برای ذخیره به dll می فرستد.

```
DlgButton.SetProperties(CTRL_BUTTON_NEXT, {Enabled:=is_active()});
```

خط بالا، مقدار برگشتی از dll را بررسی می کند، اگر مقدار true باشد، دکمه > Install را که در اینجا دکمه استاندارد CTRL_BUTTON_NEXT است را فعال می کند.

end

عملیات مربوط به کلیک روی دکمه CTRL_BUTTON_02 (دکمه Copy)

```
if (e_CtrlID == CTRL_BUTTON_02) then--COPY
Clipboard.CopyText(Say_user_cpu_serialnumber());
```

end

عملیات مربوط به کلیک روی دکمه CTRL_BUTTON_03 (دکمه Paste)

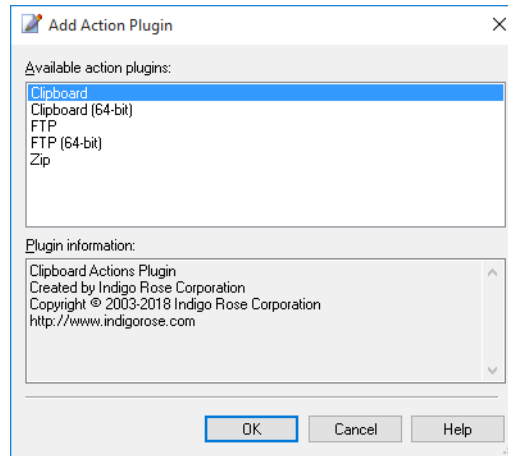
```
if (e_CtrlID == CTRL_BUTTON_03) then--PASTE
DlgEditField.SetProperties(CTRL_EDIT_02,{Text:=Clipboard.GetText()});
```


end

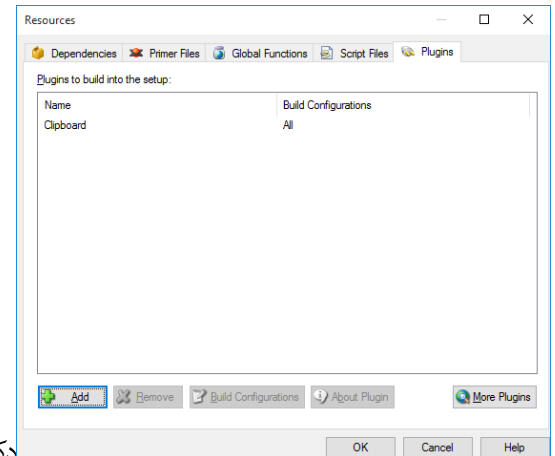
end

۵. بررسی محتوای اسکریپت داخل بخش **Resources > Plugins**

دستورات کپی Copy و پیست Paste که در خطوط اسکریپت بخش شماره ۴ توضیح داده شد، معطوف به بهره برداری و فعال کردن پلاگین Clipboard در این بخش است.



دکمه Add:





راهنمای استفاده از SE_Master.exe

نرم افزار رمزساز، این امکان را برای تولیدکننده پروژه فراهم می آورد که برای کاربران تولیدات خود بر اساس المانهای امنیتی که داخل پروژه اش قرار داده است کدفعالسازی تولید کند.

این نرم افزار دو پنجره اصلی دارد:

۱. پنجره فعالسازی نرم افزار: در این پنجره، کدفعالسازی تولیدکننده (Master Activation Code) خود را وارد می کنید، پس از فعالسازی موفق این پنجره دیگر نمایش داده نمی شود؛ کار این نرم افزار کمک به تولیدکننده برای فعالسازی نرم افزار حفاظت از پروژه های است.



کدسخت افزاری رایانه تولید کننده و کدفعالسازی تولید کننده از مهمترین المانهای حفاظت در نرم افزار هستند.

این کدها در بخش پنجره Globals، که بالاتر توضیح داده شد، کاربرد دارند.

بدون این کدها، نرم افزار حفاظت، عملکرد موثری برای ایجاد امنیت ندارد.

09 Your_CPUSerialNumber="";
Your_Activation_Code="";

۴. پنجره تولید کدفعالسازی برای پروژه ها: در این پنجره، مشخصات و المانهای امنیت پروژه خود را تعیین می کنید.

این پنجره دو کار اصلی انجام می دهد.

۱. کمک به تولید کننده برای تنظیم المانهای امنیت در پروژه از طریق تنظیم عبارت های مورد نیاز در بخش Global Functions

۲. تولید کدفعالسازی برای کاربران پروژه های تولید شده، توسط تولیدکننده پروژه های.



۱. کمک به تولید کننده برای تنظیم المانهای امنیت در پروژه از طریق تنظیم عبارت های مورد نیاز در بخش Global Functions



هنگامی که نام پروژه و گذرواژه تولیدکننده را تولید می کنید، اطلاعاتی برای بخش Global Functions قابل تنظیم هستند که دو دکمه برای این منظور در این پنجره تعبیه شده است.

می توانید از این دو دکمه بر اساس دستورالعمل های ارائه شده در مطالب بالاتر در همین راهنما عمل کنید.

به صورت خلاصه می توان گفت:

دکمه Open Global Function، عبارت مورد نیاز را برای بهره برداری از se.dll تنظیم می کند، به نحوی که المانهای حفاظتی بر اساس پروژه تعریف شده در این پنجره، تنظیم شده باشند؛ و در قالب یک فایل به نام Global Functions.Lua در Desktop، ایجاد می کند، این فایل هم امکان Import به **SETUP FACTORY** را دارد و هم با Notepad قابل بررسی است.

دکمه Update Setup-Factory Sample، عبارت مورد نیاز را برای بهره برداری از se.dll را مستقیماً در پروژه نمونه تنظیم می کند، و سپس پروژه را در نرم افزار **SETUP FACTORY** باز می کند.



۲. تولید کد فعال سازی برای کاربران پروژه های تولید شده، توسط تولیدکننده پروژه های.

