

```
main()
{
    for(int i = 100; i < 1000; i++)
    {
        if(i % 5 == 0 && i % 7 != 0)
            cout << i << "\t";
    }
    getch();
}
```

بعد از تصحيح

```
main()
{
    int s=1, n;
    cin >> n;
    for(int i = 1; i <= n; i=i++)
    {
        s *= i;
    }
    cout << s;
    getch();
}
```

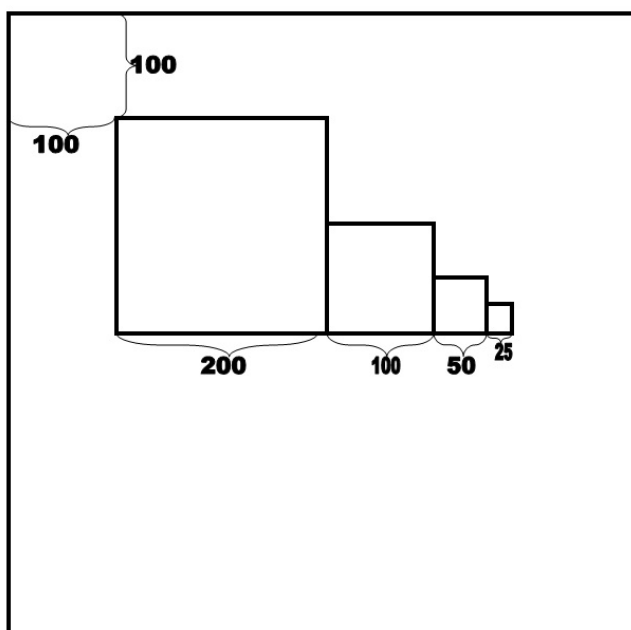
```
main()
{
    int s, n;
    cin >> n;
    for(i = 1; i < n; i=i++)
    {
        cout << s * i;
    }
    getch();
}
```

بعد از تصحيح

```
main()
{
    int n, x = 300, y = 300, r = 50;
    cin >> n;
    initwindow( 600, 600);
    for(int i = 1; i <= n; i++)
    {
        circle(x, y, r);
        r += 10;
    }
    getch();
}
```

```
main()
{
    int n, x, y, r = 50;
    cin >> n;
    for(int i = 1; i <= n, i+1)
    {
        initwindow( 600, 600);
        circle(x, y, r);
        r += 10;
    }
    getch();
}
```

توضیح: 4 مربع توپر در امتداد هم که اندازه ضلع هر مربع نصف ضلع مربع قبلی است.



ب: محاسبه و چاپ تعداد مقسوم علیه های مضرب 3 عدد وارد شده.

ج: a4F.

توضیح: 2 رقم 2 از عدد وارد شده جدا کرده در متغیری از نوع char ذخیره کرده و در نهایت با چاپ این متغیر معادل کاراکتری کد اسکی ذخیره شده در متغیر چاپ میشود

ج: 1 کاراکتر *

ب: برای اعداد صحیح مثبت و مخالف صفر به تعداد ارقام آن عدد کاراکتر *

الف: 2 کاراکتر *

```

main()
{

    int r1 ,r2 ,x ,y;
    cin >> r1 >> r2 >> x >> y;
    //r1: ghotre ofoghi
    //r2: ghotre amodi

    initwindow(800,600);

    line(x - r1 / 2 , y , x , y - r2 / 2);
    line(x - r1 / 2 , y , x , y + r2 / 2);
    line(x + r1 / 2 , y , x , y - r2 / 2);
    line(x + r1 / 2 , y , x , y + r2 / 2);

    getch();
}

```

```

main()
{
    int  A = 0, B = 0, C = 0, tA, tB, tC;
    char c;

    cout << "select one of this films " << endl;
    cout << "A->film A" << endl;
    cout << "B->film B" << endl;
    cout << "C->film C" << endl<<endl;

    for(int i = 1; i <= 20; i++)
    {
        cout << "please enter your choice>>>";
        cin >> c;
        if(c == 'A')
            A++;
        if(c == 'B')
            B++;
        if(c == 'C')
            C++;

    }

    tA = A / 4;
    if(A % 4 != 0)
        tA++;

    tB = B / 4;
    if(B % 4 != 0)
        tB++;

    tC = C / 4;
    if(C % 4 != 0)
        tC++;

    cout << "A: " << tA << " B: " << tB << " C: " << tC << endl;
    getch();
}

```