

بازی یکی از قالب هایی است که میتواند **کودکان** را به همراه خانواده هایشان **درگیر** کند. ما بازی های **ساده و کم هزینه ای** را طراحی کردیم که محتوای **سیاسی** آنها میتواند برای خانواده ها و جوانان تاثیرگذار باشد.

بازی خیابانی به عنوان یکی از آیتم های مناسب و جذاب **جنگ خیابانی و ایستگاه صلواتی** برای دهه کرامت است که در طرح نامه های عملیاتی هم آمده است.

۱. برج سازی

توضیح: برج سازی همان بازی است که بچه ها، **لیوان ها** را به صورت یک **تپه** یا **برج** بدون اینکه بریزد می چینند و سیاسی شدن آن به این نحو است که میتوانید روی لیوان ها با **کاغذ و استمپ** اثر انگشت بزنید. برج باید تا طرح **صندوق رای** در بوم پشت برج، **بالا** بیاید. (جهت دریافت فایل بوم برج سازی «اینجا» کلیک کنید)

مراحل بازی:

۱. **میز** را آماده کنید و بوم را روی آن بگذارید (میز ارتفاع کمی داشته باشد)
 ۲. **بچه ها** باید در **زمان مشخص** لیوان ها را **طبق مدلی** که شما مشخص میکنید روی هم بچینند .
 ۳. میتوانید تعداد **خطا و زمان** را محاسبه کنید. (تعداد **خطا** یعنی دفعاتی که لیوان قبل از تکمیل شدن میریزد. مثلا یکبار ایراد ندارد از **خطای** بعدی محاسبه شود)
 ۴. در نهایت بعد از **چیده شدن لیوان ها** با رسیدن برج تا وسط طرح **صندوق رای** در **بوم**، بازی **تمام** میشود و میتوانید **جایزه** بدهید. اگر جایزه ها **سطح بندی** دارد تعداد خطاها و زمانبندی را حساب کنید.
- میتوانید جوایز را **دسته بندی** کنید و در آن از **بروشورهای خلاق** هم بگذارید.
 - میتوانید از بچه ها با **برج عکس** بگیرید و برای خانواده هایشان بفرستید.
- لوازم:** میز مناسب / لیوان کاغذی / استمپ / بوم (مثل اسپیس) و ...

۲. دارت

توضیح: در این بازی شما باید دارت را تهیه کنید ، روی **پره** های سوزن دارت اثر انگشت بچسبانید (با کاغذ یا ...) و روی صفحه دایره ای شکل دارت هم باید طرحی که در فایل پیوست وجود دارد را با توجه به اندازه صفحه دارت پرینت بگیرید و روی آن بچسبانید.

(برای دریافت **طرح آماده چاپ** دارت «اینجا» کلیک کنید)



۲. دومینو

توضیح: بازی دومینو از بازی های مشهور و هیجان انگیز است. سیاسی شدن آن به این نحو است که هر قطعه دومینو باید نماد یک اثر انگشت باشد! بچه ها چیدن قطعات دومینو را در آرایشی که شما مشخص میکنید، میچینند. بعد از ریختن دومینو ها قطعه آخر چند سوزن دارد، وقتی می افتد با بادکنک بزرگی برخورد میکند که روی آن ویژگی های ناکارآمدی نوشته شده است. همچنین میتوانید چند بادکنک کوچک بگذارید و چند قطعه دومینو را سوزن بچسبانید. (بادکنک های کوچک به جای آخر میتوانند موانع در مسیر دومینو هم باشند.)

مراحل بازی:

۱. روی هر قطعه دومینو یک **کاغذ کاهی** یا **سفید** بزنید و یک **اثر انگشت** روی آن بزنید. بادکنک بزرگ (یا چند بادکنک کوچک) تهیه کنید و روی آن با **ماژیک** ویژگی های **ناکارآمدی** را بنویسید و آن را با یک نخ از چیزی مثل میز یا چهارپایه **آویزان** کنید. - بادکنک باید به نحوی **ثابت** باشد و تکان نخورد که **سوزن** با آن برخورد کند و بترکد. - پوسته ی بادکنک نباید **ضخیم** باشد که با فرو رفتن سوزن به راحتی بترکد.

۲. محوطه ای را از زمینی که در آن **جنگ عملیاتی** یا ایستگاه صلواتی اجرا میکنید انتخاب کنید که سطح **صاف** دارد و آن را با وسایلی از بقیه محوطه ها **جدا** کنید و حالتی **حفاظت شده** درست کنید. (برای آسفالت و یا منطقه ای که باد می آید ، میتوانید به جای بسته بازی دومینو از چوب های بازی "جنگا" که **ضخیم تر** و **سنگین تر** هستند استفاده کنید.)

۳. بچه ها دومینو را بر اساس **مدلی** که شما مشخص میکنید، در **زمان مشخص** میچینند و **تعداد خطا** هم محاسبه میشود (تعداد خطا یعنی دفعاتی که دومینو قبل از تکمیل شدن میریزد ، مثلا یکبار ایراد ندارد از خطای بعدی محاسبه شود)

۴. بعد از آخرین قطعه دومینو ضربه میزنند و دومینو شروع به ریختن میکند و بادکنک میترکد و به بچه ها جایزه میدهید (اگر جایزه ها سطح بندی دارد تعداد خطاها و زمانبندی را حساب کنید.)

لوازم بازی: بسته دومینه یا جنگا / کاغذ و استمپ برای اثر انگشت / بادکنک بزرگ یا چند بادکنک کوچک / کارتون مناسب / گازوئیل / شمع / سوزن و ..

