آموزش فارسی لاراول ۵

(Laravel 5)

منبع

انجمن فریم ورک لاراول

(لاراولیستا)

تنظیم

وبسایت راسخون

(امیر حسین حبیبی)

فهرست

آموزش نصب لاراول ۵

خب قبل از اینکه بخواهید فریم ورک لاراول ۵ رو نصب کنید باید مطمئن باشید که extension های زیر روی سرورتان نصب باشد و ورژن PHP سرور هم باید ۵٫۴ یا بیشتر باشد

- Mcrypt
- OpenSSL
- Mbstring
- Tokenizer

برای اطلاع از فعال بودن این extension ها و همچنین نسخه php روی سیستم می تونید با استفاده از دستور ()phpinfo به این اطلاعات دست پیدا کنید و در صورت عدم نصب هرکدام با توجه به سیستم عاملتون اقدام به نصب و فعال کردن آنها بکنید.(البته اگر قرار باشه لاراول را روی کامپیوتر خودتون نصب کنید نیازی به این حساسیت ها نیست و اگر extension ای نصب نبود میتونید با استفاده از فایل php.ini اون رو فعال کنید.)

بهترین راه نصب لاراول ۵ استفاده از composer است که در صورت نصب نبودن روی سیستم تان می توانید از اینجا آن را دریافت و نصب کنید.(البته این سایت معادل فارسی شده هم داره.برای ورود به آن اینجا کلیک نمایید)

ترمینال رو توی لینوکس یا cmd رو توی ویندوز باز کنید و ابتدا به دایرکتوری که میخواهید فریمورک رو داخلش نصب کنید (پوشه root نرم افزار شبیه ساز سروتان مثل xampp یا lamp و یا wamp) بروید مثلا با یکی از دستورات زیر که البته ممکن است مکان پوشه root در سیستم شما متفاوت باشد:

کد:

```
// for linux ubuntu
cd /var/www/html
//for windows and xampp
cd c:\xampp\htdocs
//for windows and wamp
cd c:\wamp\www
```

حالا می تونید با تایپ دستور زیر توی ترمینال آخرین نسخه لاراول رو دانلود و نصب کنید که یک پوشه به نام laravel ساخته میشود:

کد:

```
composer create-project laravel/laravel --prefer-dist
```

نکته : افرادی که از لینوکس استفاده می کنند باید به پوشه های storage و vendor مجوز نوشتن فایل رو بهش بدهید.

در صورتی که composer در سیستم شما نصب نمی شود یا مشکلی دارد میتوانید فایل های فریمورک لاراول را از آدرس زیر دریافت و در مسیر پوشه root سرورتان extract کنید:

http://fian.my.id/larapack/

پیکربندی لاراول ۵

توی پوشه اصلی لاراول یک فایل به نام .env وجود دارد که می توانید تنظیمات برنامه تان و دیتابیس پروژه را در اینجا تعیین کنید:

کد:

```
APP_ENV=local
APP_DEBUG=true
APP_KEY=zGKCjTPbzET3WiHhKCxSpTBNCuUVWWLc
DB_HOST=localhost
DB_DATABASE=learninglaravel
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=secret
```

به طور مثال اگر APP_DEBUG را روی true ست کنید خطاهای برنامه نویسی در هنگام کدنویسی برایتان قابل مشاهده خواهد بود و مناسب برای حالت development هست و در هنگام آپلود سایت روی هاست آن را fasle قرار دهید.

بهتره مقدار APP_KEY را هم با تایپ دستور زیر در ترمینال تغییر دهیم:

کد:

```
php artisan key:generate
```

سایر تنظیمات رو هم میتونید در پوشه config در فایل مورد نظرش اعمال کنید. به طور مثال می توانید در فایل app.php مقدار timezone رو به Asia/Tehran تغییر دهید.

توضیحات بیشتر در مورد پیکربندی لاراول

شما می توانید داخل فایل app.php در پوشه config تنظیمات برنامه را اعمال کنید. تنظیمات به صورت یک جفت کلید/مقدار هستند. بعضی از آیتم ها مقدار خودشان را ا توسط تابع کمکی env از فایل .env واقع در دابرکتوری root پروژه که در پست قبلی توضیح دادم می گیرند به طور مثال :

کد پی اچ پی:

```
'debug' => env('APP_DEBUG'),

'key' => env('APP_KEY', 'SomeRandomString'),
```

debug و key مقدار خودش رو از فایل env. می گیرند در صورتی که در فایل env. برایشان مقداری ست نکرده باشیم می توانیم به تابع env() پارامتر دومی بدهیم که نشانگر مقدار آن هست. در مثال بالا key به این صورت است و اگر در فایل env. آن را حذف کنیم از این مقدار پیش فرض استفاده خواهد کرد.

در زیر توضیح مختصری برای هر آیتم آن میدهم :

debug : اگر مقدار آن را true ست کنید برنامه در مد development خواهد بود و خطاهای برنامه نشان داده می شود و اگر false باشد در مد production می باشد و مناسب برای publish و استفاده نهایی برنامه هست.

- url : آدرس url پروژه را در اینجا ست میکنیم مثلا http://localhost/laravel/public
- timezone : موقعیت زمانی را مشخص می کنیم که برای مثال در کشور ایران Asia/Tehran ست می کنیم.
- locale : در مسیر resources/lang می توانیم یک پوشه دیگر به نام fa ایجاد کرده تا در آن پیغام ها و متون فارسی را تایپ کنیم تا در برنامه از آنها استفاده کنیم. به طور مثال یک کاربرد آن در فارسی سازی پیغام های اعتبارسنجی فرم ها می باشد. مقدار این آیتم را fa که همنام آن پوشه که ایجاد کردیم ست میکنیم.
- fallback_locale : در صورتی که locale موردنظر برای آن رشته موجود نبود از این locale استفاده شود.
- key : کلید برنامه که یک رشته تصادفی هست و در رمزنگاری های برنامه توسط لاراول مورد استفاده قرار می گیرد. نحوه ست کردن آن را در پست قبلی توضیح دادم.

سایر موارد را در جای مناسب خودش توضیح خواهم داد.

لاراول ۵ به طور پیش فرض از دایرکتوری app تحت namespace ای به نام App استفاده میکند که هنگام ایجاد کلاس هایتان از آن استفاده میکنید که شما می توانید با استفاده از دستور زیر و تایپ در ترمینال آن فضای نام را به نام دلخواهتان تغییر دهید مثلا در مثال زیر من آن را به Hamo تغییر دادم:

کد:

```
php artisan app:name Hamo
```

بعد از اجرای این دستور لاراول به طور خودکار تمام namespace های استفاده شده در کلاس هایتان را به نام جدید تغییر خواهد داد.

دسترسی به مقادیر پیکر بندی :

با استفاده از کلاس Config هم می توانید مقادیر config رو با استفاده از متد get بدست بیارید یا مقدار جدیدی را با استفاده از متد set ست کنید به مثال های زیر توجه کنید:

کد پی اچ پی:

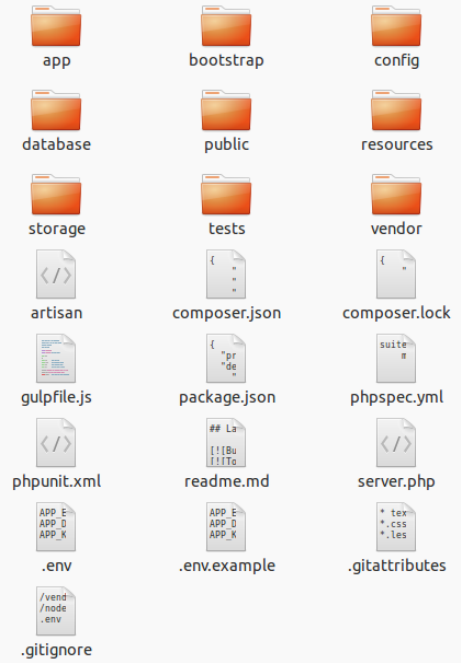
```php
$value = Config::get('app.timezone');

Config::set('app.timezone', 'Asia/Tehran');
```

همچنین می توانید از تابع کمکی config هم استفاده کنید:

کد پی اچ پی:

```php
$value = config('app.timezone');
```

پوشه بندی جدید لاراول ۵



در بالا تصویری از دایرکتوری root لاراول قرار دادم. در زیر درمورد آنها توضیحاتی می دهم :

- app : این دایرکتوری حاوی تمام کدهای برنامه تان از جمله کنترلرها و مدل های برنامه تان هست. با این دایرکتوری زیاد سروکار خواهیم داشت.
- bootstrap: این دایرکتوری حاوی یک سری فایل برای autoloading و راه اندازی فریمورک هست.
- config: حاوی تمام فایل های پیکربندی برنامه تان است.
- database : حاوی فایل های migration و seed است.
- public : فایل های استاتیک و front-end برنامه تان از قبیل javascript , css, images در اینجا قرار میگرند.
- resources: در این دایرکتوری فایل های view برنامه و فایل های loacale و زبان در آن قرار می گیرند.
- storage: در این دایرکتوری فایل هایی که توسط موتور پوسته blade کامپایل می شوند و همچنین مکان ذخیره سازی فایل های سشن و کش و سایر فایل هایی که توسط فریمورک ایجاد می شوند می باشد.
- test: حاوی فایل های تست خودکار برنامه است.
- vendor: حاوی تمام third-party ها و وابستگی هایی که توسط composer به برنامه اضافه می شوند هست.

داخل دایرکتوری app می توانید مدل ها را ایجاد کنید و همچنین در مسیر app/Http/controllers می توانید کنترلرهای برنامه را ایجاد کنیم و همچنین فایل routes.php که در مسیر app/Http قرار دارد که مدیریت مسیرها از آن استفاده میکنیم ازجمله فایل ها و دایرکتوری های پرکاربرد ما در این فریمورک هستند.

فایل های view برنامه را هم در مسیر resources/views قرار می دهیم. در قسمت های بعدی نحوه مسیردهی و ایجاد کنترلر و ویو ها را خواهیم آموخت.

روتینگ ROUTING در لاراول ۵

از مزیت های فریم ورک لاراول نسبت به سایر فریمورک های PHP مبحث Routing آن است که می توان مدیریت خوبی روی مسیرها داشت. در مسیر app/Http و فایل routes.php می توانیم تمامی مسیرهای برنامه را در آنجا تعریف و مدیریت کنیم.این فایل توسط کلاس App\Providers\RouteServiceProvider بارگزاری میشود.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('/', function()
{
    return 'Hello World';
});
```

کلاس Route چند متد دارد که نوع درخواست http را مشخص میکند. در مثال بالا متد get فقط در خواست های GET به این مسیر را قبول میکند. سایر متدها که نوع درخواست http را مشخص میکنند , post put, patch, delete می باشند. این متد دوتا پارامتر می گیرد که اولی مسیری است که بعد از نام دامنه سایت می آید مثلا در آدرس http://www.example.com/about مسیری که وارد میکنیم about است.

در پارامتر دومی هم می توانیم بدون استفاده از کنترلر و اکشن و با دادن یک تابع بی نام در همین روتر آن را مدیریت کنیم.

کلاس Route دارای متد دیگری به نام match هست که می توانیم چند نوع درخواست http را به یک مسیر مجاز کنیم در مثال زیر مسیر هردونوع درخواست GET و POST را قبول می کند :

کد پی اچ پی:

```
Route::match(['get', 'post'], '/', function()
{
    return 'Hello World';
});
```

در صورتی که بخواهیم مسیر همه در خواست ها را قبول کنید از متد any استفاده میکنیم مثلا آدرس http://www.example.com/foo هر درخواستی را قبول میکند:

کد پی اچ پی:

```
Route::any('foo', function()
{
    return 'Hello World';
});
```

درخواست های HTML PUT , DELETE یا PATCH را پشتیبانی نمی کند برای اینکه یک فرم HTML را با این متدها تعریف کنیم کافیه یک تگ input از نوع hidden و با نام _method تعریف میکنیم و به value آن یکی از مقادیر PUT, DELETE, PATCH را بدهید مثلا:

کد پی اچ پی:

```
<form action="/foo/bar" method="POST">
    <input type="hidden" name="_method" value="PUT">
    <input type="hidden" name="_token" value="<?php echo csrf_token(); ?>">
</form>
```

در مثال بالا آدرس http://www.example.com/foo/bar در روتر با متد put قابل دریافت است که می توانیم برای DELETE , PATCH هم به همین صورت عمل کنیم. کاربرد این متدها را در بخش کنترلر ها تشریح خواهم کرد. همچنین یک تگ از نوع مخفی به نام _token هم در فرم وجود دارد که در یک پست جداگانه در مورد فرم ها و کار با آنها توضیح خواهم داد.

مسیر با پارامتر

به همراه مسیر می توانیم هر تعداد پارامتر را هم ارسال کنیم فقط کافی است نام پارامترها را داخل آکولاد قرار دهیم. به مثال های زیر توجه کنید :

کد پی اچ پی:

```
Route::get('user/{id}', function($id)
{
    return 'User '.$id;
});

Route::get('user/{name?}', function($name = null)
{
    return $name;
});

Route::get('user/{name?}', function($name = 'John')
{
    return $name;
});
```

در مثال های بالا همانطور که مشاهده کردید می توانیم برای پارامترها یک مقدار پیش فرض یا null هم در نظر گرفت تا درصورت وارد نکردن مقداری برای پارامتر در url خطایی ایجاد نشود. همچنین باید جلوی نام پارامتر های اختیاری یک علامت ? قرار دهیم.

افزودن عبارت منظم به پارامترها

می توانیم با افزودن متد where به انتهای متد get برای هر پارامتر یک عبارت منظم هم تعریف کرد تا مثلا idفقط مقدار عدد مورد قبول باشد. در صورتی که چند پارامتر را بخواهیم برایش عبارت منظم تعریف کنیم آنها را داخل آرایه قرار می دهیم.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('user/{id}/{name}', function($id, $name)
{
    //
})
->where(['id' => '[0-9]+', 'name' => '[a-z]+'])
```

همچنین می توانیم برای یک پارامتر خاص در کل برنامه یک عبارت منظم عمومی تعریف کنیم به این صورت که در کلاس RouteServiceProvider در دایرکتوری app/Providers در متد boot این عبارت را

قرار دهیم مثلا در مثال زیر کاربر در routing هرجایی از پارامتر id استفاده کرد فقط مجاز به دادن مقدار عددی به آن است و دیگر مانند بالا نیاز به تعریف متد where نیست:

کد پی اچ پی:

```
$router->pattern('id', '[0-9]+');
```

مسیردهی به یک کنترلر و اکشن

کد پی اچ پی:

```
Route::get('user/{id}', 'UserController@showProfile');
```

در پارامتر دوم فقط کافی است بین نام کلاس کنترلر و اکشن یک علامت @ قرار دهیم.

نامگذاری مسیر

با استفاده از کلمه as می توانیم برای مسیر یک نام هم تعریف کنیم و همچنین با استفاده از uses می توانیم آن را به اکشن و کنترلر خاصی هدایت کنیم.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('user/profile', [
    'as' => 'profile', 'uses' => 'UserController@showProfile'
]);
```

از کاربردهای نامگزاری مسیر برای ایجاد و ساختن url است که می توانیم با استفاده از تابع کمکی route نام مسیر را به آن بدهیم مثلا در مثال بالا با دادن نامprofile آدرس:

http://www.example.com/user/profile

ایجاد خواهد شد و همچنین برای ریدایرکت به یک مسیر هم کاربرد دارد.

کد پی اچ پی:

```
$url = route('profile');

$redirect = redirect()->route('profile');
```

مسیردهی گروهی

در لاراول می توانیم یک دسته از مسیرها را که مثلا در یک قسمت از url خود مشترک هستند یا middleware مشترکی دارند و یا دارای یک namespace مشترک هستند را در یک گروه قرار دهیم. همچنین می توانیم sub-domain ها را از این طریق مدیریت کنیم.

کد پی اچ پی:

```
Route::group(['prefix' => 'admin'], function()
{
    Route::get('users', function()
    {
        // Matches The "/admin/users" URL
    });
})
```

در مثال بالا تمامی مسیرهایی که با admin شروع می شوند را داخل این گروه قرار می دهیم.

کنترلر ها در لاراول ۵

یکی از سه عنصر اصلی الگوی طراحی MVC کنترلرها هستند. در فایل routing.php می توانیم درخواست ها را به یک کنترلر و اکشن خاصی ارسال کنیم به طور مثال آدرس http://www.example.com/user/5 را در مثال زیر به کنترلر UserController و اکشن showProfile هدایت می کند.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('user/{id}', 'UserController@showProfile');
```

تعریف کنترلر : کترلر ها در مسیر دایرکتوری app/Http/Controllers قرار می گیرند .

کد پی اچ پی:

```php
<?php namespace App\Http\Controllers;

use App\Http\Controllers\Controller;

class UserController extends Controller {

    /**
     * Show the profile for the given user.
     *
     * @param  int  $id
     * @return Response
     */
    public function showProfile($id)
    {
        return view('user.profile', ['user' => User::findOrFail($id)]);
    }

}
```

کنترلرها و فضای نام(namespace)

برای هرکلاس باید namespace آن را تعریف کنیم که این فضای نام در واقع مسیر قرارگیری کلاس از پوشه app می باشد و برای کنترلرها App\Http\Controllers تعریف می کنیم. در صورتی که داخل دایرکتوری Controllers یک دایرکتوری دیگر مثلا به نام Auth ایجاد کرده باشیم و کنترلری در آن تعریف کنیم فضای نام به صورت namespace App\Http\Controllers\Auth می باشد.

نکته : همیشه نام کلاس های کنترلر را به صورت PascalCase و در انتهای آن کلمه Controller را بیاورید. بهتر است اکشن ها را هم به صورت camelCase نامگزاری کنید.

البته من خودم همیشه عادت دارم کلاس های کنترلر و مدل را با ترمینال ایجاد کنم که شما هم می توانید با این دستور یک کنترلر بدون هیچ متدی ایجاد کنید:

کد:

```
php artisan make:controller UserController --plain
```

استفاده از middleware در کنترلر

همانطور که در پست قبلی توضیح دادم می توانیم برای هر مسیر خاص یک کلاس میان افزار اضافه کنیم تا درخواست ها فیلتر شوند. مثلا در مثال زیر برای مسیر میان افزار auth را اضافه کردیم.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('profile', [
    'middleware' => 'auth',
    'uses' => 'UserController@showProfile'
]);
```

در مثال زیر همانطور که مشاهده می کنید سه مثال از استفاده از میان افزار در کنترلرها را آورده است که در متد سازنده کلاس هم قرار می گیرند:

کد پی اچ پی:

```
class UserController extends Controller {

    /**
     * Instantiate a new UserController instance.
     */
    public function __construct()
    {
        $this->middleware('auth');

        $this->middleware('log', ['only' => ['fooAction', 'barAction']]);

        $this->middleware('subscribed', ['except' => ['fooAction', 'barAction']]);
    }

}
```

در مثال دوم میان افزار را با استفاده از کلمه only فقط به اکشن های fooAction و barAction محدود کردیم و فیلتر فقط به این اکشن ها اعمال شود و در مثال سوم با استفاده از کلمه except میان افزار به همه اکشن ها اعمال شود به جز اکشن های fooAction و barAction.

در لاراول همچنین می توانیم به مسیردهی به یک اکشن را به صورتی ساده تر هم انجام دهیم مثلا با تعریف مسیر به این صورت:

```
Route::controller('users', 'UserController');
```

با افزودن درخواست http به ابتدای نام اکشن با توجه به نوع درخواست به اکشن مورد نظر تحویل داده می شود:

کد پی اچ پی:

```
class UserController extends BaseController {

    public function getIndex()
    {
        //
    }

    public function postProfile()
    {
        //
    }

    public function anyLogin()
    {
        //
    }

}
```

نکته : اگر می خواهید برخی از مسیرها را نامگزاری کنید کافیست پارامتر سومی هم به صورت آرایه در نظر بگیرید و کلید آرایه نام اکشن و مقدار آن نام مسیر باشد:

کد پی اچ پی:

```
Route::controller('users', 'UserController', [
    'anyLogin' => 'user.login',
]);
```

کنترلرهای RESTful

در لاراول می توانیم با دستور زیر در ترمینال کنترلرهایی با اکشن های خاصی ایجاد کنیم که هر اکشن یک مسیر و درخواست http را تحویل میگیرند. به طور مثال کنترلر PhotoController را ایجاد می کنیم:

کد :

```
php artisan make:controller PhotoController
```

مسیر را هم به این صورت در فایل routes.php تعریف می کنیم:

کد پی اچ پی:

```
Route::resource('photo', 'PhotoController');
```

حالا اگر url را به صورت http://www.example.com/photo بنویسیم اکشن index درخواست را دریافت میکند. در تصویر زیر می توانید اطلاعات کاملی را از تمام اکشن ها داشته باشید .verb نوع درخواست http و path مسیری که در url وارد میکنیم و action اکشنی که این درخواست را دریافت میکند و route nameهم نام مسیر می باشد.

همچنین می توانیم فقط اکشن های خاصی را به صورت RESTful تعریف کنیم:

کد پی اچ پی:

```
Route::resource('photo', 'PhotoController',
                ['only' => ['index', 'show']]);

Route::resource('photo', 'PhotoController',
                ['except' => ['create', 'store', 'update', 'destroy']]);
```

کار با view در لاراول ۵

در لاراول ۵ view ها را در مسیر resources/views قرار می دهیم. شما می توانید آنها را با استفاده از موتور قالب Blade و یا به صورت معمولی ایجاد کنید. در مثال زیر فایل greeting.php را در مسیر ذکر شده قرار می دهیم و در آن دستورات زیر را قرار میدهیم:

کد:

```
<!-- View stored in resources/views/greeting.php -->
<html>
   <body>
       <h1>Hello, <?php echo $name; ?></h1>
   </body>
</html>
```

با استفاده از تابع کمکی view هم می توانیم فایل ویو را render کنیم. این تابع دو پارامتر می گیرد که اولی نام فایل ویو موردنظر بدون قرار دادن فرمت آن و دومین پارامتر آرایه ای از داده هایی هست که به فایل ویو می فرستیم.کلید آرایه در فایل ویو به صورت نام متغیر قابل استفاده است. در مثال زیر کاربر با وارد کردن آدرس http://www.example.com به او Hello, James نمایش داده می شود.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('/', function()
{
    return view('greeting', ['name' => 'James']);
});
```

در صورتی که فایل view داخل یک دایرکتوری باشد کافی است نام دایرکتوری و فایل را با یک نقطه از هم جدا کنید:

کد پی اچ پی:

```
return view('admin.profile', $data);
```

در مثال فوق فایل ویو در مسیر resources/views/admin/profile.php قرار دارد.

همچنین به روش های زیر هم می توانیم داده را به ویو ارسال کنیم:

کد پی اچ پی:

```
// Using conventional approach
$view = view('greeting')->with('name', 'Victoria');

// Using Magic Methods
$view = view('greeting')->withName('Victoria');
```

متد with دو پارامتر میگیرد که اولی نام متغیر و دومی مقدار آن هست. همچنین می توانید به روش دوم که در انتهای متد with نام متغیر را اضافه و مقدارش را به عنوان پارامتر به آن می دهیم.

بررسی وجود فایل view

کد پی اچ پی:

```
if (view()->exists('emails.customer'))
{
    //
}
```

رندر کردن view از طریق مسیر فایل

کد پی اچ پی:

```
Route::get('/', function(){
    return view()-
>file('/var/www/html/laravel/public/greeting.php', ['name' => 'James']);
});
```

همانطور که می بنید کاربرد آن برای مواقعی است که شما فایل view که خارج از مسیر resourrces/views تعریف کرده اید را بتوانید رندر کنید. در مثال بالا من فایل ویو را در پوشه public ایجاد کردم.

درخواست های HTTP در لاراول ۵

در فریم ورک لاراول درخواست های http که با متدهای ... ,GET , POST ارسال می کنیم را می توانیم مقادیر آنها را با استفاده از کلاس Request دریافت کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$name = Request::input('name');
```

نکته : برای استفاده از هر کلاسی در کلاس های کنترلر ابتدا باید آن کلاس را با استفاده از دستور use ایمپورت کنیم. در مثال بالا هم بایستی به این صورت قبل از تعریف کلاس کنترلر موردنظر کلاس Request را ایمپورت کنیم .

کد پی اچ پی:

```
use Request;
```

همچنین می توانیم به روش دیگری هم مقادیر را به دست بیاوریم. به این صورت که ابتدا کلاس Illuminate\Http\Requestرا به کنترلر مورد نظر ایمپورت می کنیم سپس دستور Request $requestرا به عنوان پارامتر به اکشن مورد نظر می دهیم. در طول برنامه داخل اکشن می توانیم از متغیر $requestاستفاده کنیم.

کد پی اچ پی:

```
<?php namespace App\Http\Controllers;

use Illuminate\Http\Request;
use Illuminate\Routing\Controller;

class UserController extends Controller {
    /**
     * Store a new user.
     *
     * @param  Request  $request
     * @return Response
     */
    public function store(Request $request)
    {
        $name = $request->input('name');        //
    }

}
```

می توانیم برای یک ورودی مقداری پیش فرض هم تعیین کنیم تا در صورتی که مقداری برای آن ست نشده بود این مقدار جایگزین آن شود:

کد پی اچ پی:

```
$name = Request::input('name', 'Sally');
```

با استفاده از متد has می توانیم بررسی کنیم که آیا ورودی با این مقدار وجود دارد یا خیر:

کد پی اچ پی:

```
if (Request::has('name'))
{
    //
}
```

با استفاده از متد all می توانیم تمامی ورودی ها را دریافت کنیم.

کد پی اچ پی:

```
$input = Request::all();
```

همچنین می توانیم فقط برخی ورودی ها یا همه ورودی ها به جز برخی را دریافت کنیم.

کد پی اچ پی:

```
$input = Request::only('username', 'password');

$input = Request::except('credit_card');
```

هنگامی که مقدار ورودی یک آرایه باشد می توانیم با استفاده از نقطه به مقدار آیتم مورد نظر دست پیدا کرد:

کد پی اچ پی:

```
$input = Request::input('products.0.name');
```

همچنین می توانیم به مقادیر flash که توسط سشن ایجاد می شوند و به صورتی هستند که فقط برای درخواست بعدی معتبر هستند و از بین می روند هم به صورت های زیر دسترسی داشته باشیم:

کد پی اچ پی:

```
Request::flash();
Request::flashOnly('username', 'email');

Request::flashExcept('password');
```

در مثال دوم و سوم هم مثل قبل که دیدیم فقط یا به جز برخی موارد دسترسی داریم.

می توانیم مقادیر ورودی ها را دوباره با استفاده flash به صفحه قبلی یا صفحه دیگری ارسال کنیم:

کد پی اچ پی:

```
return redirect('form')->withInput();
return redirect('form')->withInput(Request::except('password'));
```

کاربرد آن در فرم ها می باشد که اگر بعد از اعتبارسنجی ورودی ها دارای خطایی باشد و بخواهیم دوباره به صفحه فرم بازگردیم ورودی های فرم که کاربر نوشته از بین نروند. در مثال دوم به password اجازه حفظ شدن ندادیم.

برای چاپ مقادیر قبلی هم باید داخل تکست باکس های فرم مقدارش را به این صورت چاپ کنیم:

کد پی اچ پی:

```
<input type="text" name="email" value="<?php echo old('name') ?>">
```

کوکی ها

می توانیم به مقدار یک کوکی هم به این صورت دسترسی داشته باشیم:

کد پی اچ پی:

```
$value = Request::cookie('name');
```

فایل ها

فایلی که آپلود شده را می توانیم به این صورت اطلاعاتش دریافت کنیم. در مثال زیر نام فیلد فایل در فرم photo بوده است:

کد پی اچ پی:

```
$file = Request::file('photo');
```

در مثال زیر بررسی می کند که آیا این فایل با این نام وجود دارد:

کد پی اچ پی:

```
if (Request::hasFile('photo'))
{
    //
}
```

مقداری که متد file در کلاس Request به ما می دهد یک آبجکت از کلاس Symfony\Component\HttpFoundation\File\UploadedFile که می توانید با متدهای آن برای کار با فایل کار کنید.

کد پی اچ پی:

```
if (Request::file('photo')->isValid())
{
    //
}
```

در مثال بالا بررسی می کند که آیا فایل آپلود شده صحیح و بدون خطا می باشد:
با استفاده از متد move می توانیم فایل را به مسیر مورد نظر که به عنوان پارامتر اول به آن می دهیم و همچنین نام فایل که اختیاری است ذخیره کنیم.

کد پی اچ پی:

```
Request::file('photo')->move($destinationPath);

Request::file('photo')->move($destinationPath, $fileName);
```

پاسخ های HTTP در لاراول ۵

پاسخ ساده

بعد از دریافت درخواست در لاراول و انجام عملیات مورد نظر باید پاسخی هم ایجاد کنیم. ساده ترین نوع پاسخ return رشته هست که قبلا هم با آن آشنا شدیم:

کد پی اچ پی:

```
Route::get('/', function()
{
    return 'Hello World';
});
```

ایجاد پاسخ دلخواه

با استفاده از کلاس Response یا تابع کمکی response می توانیم یک پاسخ دلخواه ایجاد کنیم مثلا مثال زیر را در نظر بگیرید:

کد پی اچ پی:

```
return response($content, $status)
              ->header('Content-Type', $value);
```

محتویات را به عنوان پارامتر اول و [url=http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_HTTP_status_codes][/url] status code را به عنوان پارامتر دوم به آن بدهیم و همچنین با استفاده از متد header نوع هدر را هم مشخص کنیم مثلا application/pdf.

همینطور که در مثال زیر می بینید می توانید یک فایل ویو و همچنین یک فایل کوکی را هم به عنوان پاسخ ارسال کنید و استفاده از متدها به صورت زنجیره ای امکان پذیر است.

کد پی اچ پی:

```
return response()->view('hello')->header('Content-Type', $type)
                 ->withCookie(cookie('name', 'value'));
```

Redirect

با استفاده از تابع کمکی redirect و افزودن مسیر به آن می توانیم به مسیر مورد نظر هدایت شویم.

کد پی اچ پی:

```
return redirect('user/login');

return redirect('user/login')->with('message', 'Login Failed');
```

همچنین می توانیم به همراه ریدایرکت کردن یک داده flash هم ارسال کنیم.

با استفاده از متد back می توانیم به مسیر قبلی که بودیم دوباره هدایت شویم.

کد پی اچ پی:

```
return redirect()->back();

return redirect()->back()->withInput();
```

در مثال دومی می توانیم درخواست هایی که به این مسیر آمده را هم دوباره به مسیر قبلی ارسال کنیم که در پست قبلی نحوه کار با آنها را مشاهده کردیم.

می توانیم با استفاده از نام مسیر که در فایل routes.php تعریف میکنیم هم ریدایرکت را با استفاده از متد routeانجام دهیم.

کد پی اچ پی:

```
return redirect()->route('login');

// For a route with the following URI: profile/{id}

return redirect()->route('profile', [1]);
```

همچنین می توانیم با استفاده از یک آرایه به عنوان پارامتر دوم متد route داده هم به آن ارسال کنیم. می توانیم با استفاده از متد action به یک اکشن در کلاس کنترلر دیگری هدایت شویم که بایستی نام کلاس با فضای نام آن نوشته شود و همچنین در صورت وجود پارامتر به صورت آرایه به عنوان پارامتر دوم به آن اضافه می کنیم.

کد پی اچ پی:

```
return redirect()->action('App\Http\Controllers\HomeController@index  ');

return redirect()-
>action('App\Http\Controllers\UserController@profi  le', ['user' => 1]);
```

ایجاد پاسخ به صورت JSON

با استفاده از متد json که یک آرایه را به عنوان پارامتر ورودی دریافت میکنید و خروجی آن به صورت JSON می باشد.

کد پی اچ پی:

```
return response()->json(['name' => 'Abigail', 'state' => 'CA']);
```

ایجاد پاسخ به صورت دانلود فایل

با استفاده از متد download که مسیر فایل را به عنوان پارامتر می گیرد و دو پارامتر اختیاری دیگر که نام فایل و هدر های فایل هست را دریافت میکند.

کد پی اچ پی:

```
return response()->download($pathToFile);

return response()->download($pathToFile, $name, $headers);

return response()->download($pathToFile)->deleteFileAfterSend(true);
```

blade در لاراول ۵

کار با موتور قالب Blade و ایجاد Layout

در فریم ورک لاراول برای ایجاد view ها میتونید از موتور قالب Blade هم استفاده کنید که کارتون رو در ایجاد layout ها و کدنویسی خیلی آسون میکنه. شما می تونید بخش هایی از وبسایت از جمله هدر و فوتر و منو ها و ... که در تمام صفحات وبسایت یکی هستن را داخل یک فایل layout ایجاد کرده و در فایل های دیگر قابل ارث بردن هست. این فایل ها با فرمت .blade.php ایجاد می شوند.

تعریف یک Layout ساده

در مسیر resources/views یک پوشه به نام layouts ایجاد کرده و فایل master.blade.php را داخل آن ایجاد کرده و کدهای زیر را داخل آن می نویسیم:

کد پی اچ پی:

```
<!-- Stored in resources/views/layouts/master.blade.php -->

<html>
    <head>
        <title>App Name - @yield('title')</title>
    </head>
    <body>
        @section('sidebar')
            This is the master sidebar.
        @show

        <div class="container">
            @yield('content')
        </div>
    </body>
</html>
```

اکثر دستورات blade با علامت @ شروع می شوند. با استفاده از دستور yield می توانیم یک بخش را ایجاد کنیم که بعدا در فایل هایی که از آن ارث برده می شوند بتوانید محتوایی که در هر فایل متفاوت است را در ان قرار دهیم. نحوه استفاده از layout بالا را در فایلی دیگر مشاهده کنید:

کد پی اچ پی:

```
@extends('layouts.master')

@section('title', 'Page Title')

@section('sidebar')
    @parent

    <p>This is appended to the master sidebar.</p>
@stop

@section('content')
    <p>This is my body content.</p>
@stop
```

همانطور که مشاهده کردید با استفاده از دستور extends می توانید فایل layout را به صفحه اضافه کنید. نحوه آدرس دهی هم به این صورت است که بین دایرکتوری و نام فایل ویو نقطه قرار می دهیم.
با استفاده از دستور section که نام yield مورد نظر را به آن می دهیم می توانیم محتوای جدید را داخل آن قرار دهیم. در پایان هم باید stop را بنویسیم .ها در فایل layout هیچ محتوایی ندارند اما اگر بخواهیم بخشی را تعریف کنیم که در فایل layout هم محتو ادشته باشند باید از section استفاده با این تفاوت که در layoutباید در انتها show قرار دهیم. بخش ها در فایل به ارث برده شده override می شوند برای اینکه بتوانیم محتوای فایل والد رو هم داشته باشیم کافیه در ابتدا یا انتهای محتوای جدید دستور parent را اضافه کنیم. در مثال بالا بخش sidebar به این صورت است.
برای بخش yield می توانیم یک محتوای پیش فرض هم تعیین کنیم مثلا :

کد پی اچ پی:

```
@yield('section', 'Default Content')
```

چاپ داده یا متغیر ها در blade

با استفاده از بلاک های دو آکولاده می توانیم یک متغیر یا عبارت قابل چاپ را در صفحه چاپ کنیم.

کد پی اچ پی:

```
Hello, {{ $name }}.

The current UNIX timestamp is {{ time() }}.
```

همچنین اگر متغیری با نام مورد نظر ست نشده بود یک مقدار پیش فرض برای چاپ در نظر بگیریم تا باعث ایجاد خطا در صفحه نشود.

کد پی اچ پی:

```
{{ $name or 'Default' }}
```

دوآکولاد در blade تمامی دستورات html را escape میکند مانند دستور htmlentities در php عمل میکند. اگر نخواهیم داده ها escape شوند به این صورت انجام دهید:

کد پی اچ پی:

```
Hello, {!! $name !!}.
```

دستورات شرطی و حلقه ها هم به صورت های زیر قابل نوشتن هستند:

کد پی اچ پی:

```
@if (count($records) === 1)
    I have one record!
@elseif (count($records) > 1)
    I have multiple records!
@else
    I don't have any records!
@endif
@foreach ($users as $user)
    <p>This is user {{ $user->id }}</p>
@endforeach
```

اینکلود کردن فایل view در view دیگر

مثلا در یک فایل ویو فرم لاگین را طراحی کرده ایم و می خواهیم آن را در چند صفحه استفاده کنیم کافیست آن را مانند مثال زیر در فایل های مورد نظر اینکلود کنیم:

کد پی اچ پی:

```
@include('view.name')

@include('view.name', ['some' => 'data'])
```

در مثال بالا view نام پوشه و name نام فایل ویو مورد نظر است. همچنین می توانیم دیتا هم به آن فایل ارسال کنیم.

توضیحات در Blade

برای نوشتن کامنت یا توضیحات می توانید به صورت زیر عمل کنید:

کد پی اچ پی:

```
{{-- This comment will not be in the rendered HTML --}}
```

توابع کمکی در لاراول ۵

در لاراول ۵ توابع کمکی یا helper بسایر زیادی در لاراول وجود دارند که در حین توسعه برنامه به کارتون میان و توی پست های قبلی هم از چندتا ازونا استفاده کردیم مثل تابع . view برای کار با آرایه ها و مسیرها و ایجاد url و کار با رشته ها توابع بسیار خوبی دارد.توی این پست میخواستم چندتا از پرکاربردهاشو معرفی کنم.

افزودن به آرایه با تابع array_add

کد پی اچ پی:

```
$array = ['foo' => 'bar'];

$array = array_add($array, 'key', 'value');
```

تقسیم آرایه به دو آرایه از کلیدها و مقادیر با تابع array_devide

کد پی اچ پی:

```
$array = ['foo' => 'bar'];

list($keys, $values) = array_divide($array);
```

گرفتن مسیر فیزیکی دایرکتوری app و public با توابع app_path و public_path

کد پی اچ پی:

```
$path = app_path();

$path = public_path();
```

اجرای دستور htmlentities روی رشته با پشتیبانی از UTF-8 با تابع e

کد پی اچ پی:

```
$entities = e('<html>foo</html>');
```

ایجاد یک رشته تصادفی به طول دلخواه با تابع str_random که مثلا مناسب برای ایجاد کلمه عبور است.

کد پی اچ پی:

```
$string = str_random(40);
```

ایجاد مسیر کامل با تابع - url پارامتر اولش مسیر نسبی هست و پارامتر دوم هم پارامترهای مسیر در صورت وجود است و پارامتر سوم اگر true باشد مسیر با پروتکل https ایجاد می شود

کد پی اچ پی:

```
echo url('foo/bar', $parameters = [], $secure = null);
```

ایجاد یک توکن در فرم ها برای جلوگیری از حملات csrf با تابع csrf_token

کد پی اچ پی:

```
$token = csrf_token();
```

تابع dd هم یک متغیر یا آبجکت یا آرایه را می گیرد و به صورتی شبیه var_dump نمایش می دهد و برای debugکردن خیلی کاربردی هست

کد پی اچ پی:

```
dd($value);
```

Middleware ها در لاراول ۵

در فریم ورک لاراول middleware ها یک مکانیسم ساده ای را برای فیلتر کردن درخواست های http ورودی به برنامه تان تدارک می بیند. به طور مثال لاراول یک) middleware ترجمه فارسیش میشه میان افزار) برای احرازهویت کاربران دارد و در صورتی که کاربری Login نکرده باشد و احراز هویت نشده باشد میان افزار آن را به صفحه لاگین هدایت میکند وگرنه میان افزار به درخواست اجازه ادامه کارش را میدهد.

middleware ها در دایرکتوری app/Http/Middleware قرار میگیرند.

تعریف یک middleware

با تایپ دستور make:middleware در ترمینال می توانیم یک میان افزار جدید ایجاد کنیم. در مثال زیر میان افزار OldMiddleware را ایجاد کردیم.

کد پی اچ پی:

```
php artisan make:middleware OldMiddleware
```

فایل ایجاد شده را باز میکنیم و در متد handle شرط زیر را قرار میدهیم به این صورت که درخواست ورودی به نام age اگر کوچکتر از ۲۰۰ بود به صفحه home ریدایرکت شود وگرنه به درخواست اجازه ادامه کار بدهد.

کد پی اچ پی:

```
<?php namespace App\Http\Middleware;

class OldMiddleware {

    /**
     * Run the request filter.
     *
     * @param  \Illuminate\Http\Request  $request
     * @param  \Closure  $next
     * @return mixed
     */
    public function handle($request, Closure $next)
    {
        if ($request->input('age') < 200)
        {
            return redirect('home');
        }

        return $next($request);
    }

}
```

اکنون برای اینکه بخواهیم از این میان افزار استفاده کنیم ابتدا باید آن را در فایل app/Http/Kernel.php ثبت کنیم. اگر می خواهید این میان افزار برای هر درخواست http برنامه تان اجرا شود آن را به آرایه $middleware اضافه کنید که بعد از این هردرخواستی با این نام را فیلتر خواهد کرد.

اگر می خواهید میان افزار فقط به یک مسیر خاص اعمال شود ابتدا باید آن را به آرایه $routeMiddleware اضافه کنید به این صورت که کلید آن در آرایه نام خلاصه آن برای استفاده در برنامه به کار می رود:

کد پی اچ پی:

```
protected $routeMiddleware = [
        'auth' => 'App\Http\Middleware\Authenticate',
        'auth.basic' => 'Illuminate\Auth\Middleware\AuthenticateWithBasicA  uth',
        'guest' => 'App\Http\Middleware\RedirectIfAuthenticated',
        'old' => 'App\Http\Middleware\OldMiddleware',
    ];
```

حالا می تونید میان افزار را به هر مسیری در فایل routing.php مانند مثال های زیر اضافه کنید که دوتا میان افزار old و auth را به مسیرهای موردنظرمان افزودیم:

کد پی اچ پی:

```
Route::post('url/create', ['middleware' => 'old', 'uses'=>'UrlController@create']);

Route::get('admin/profile', ['middleware' => 'auth', function()
{
    //
}]);
```

***Before* / *After* Middleware**

همچنین می توانیم میان افزارهای خاصی را ایجاد کنیم که قبل یا بعد از مدیریت درخواست توسط برنامه عملی را اجرا کنند.

Session ها در لاراول ۵

در لاراول ۵ می توانیم از طریق کلاس Session و هم با استفاده از تابع کمکی session به مقادیر آنها دسترسی داشته باشیم.

ذخیره مقدار در یک سشن

در مثال زیر با هردو روش مقداری را در session ذخیره کرده ایم .key نام session و value مقدار آن است. برای تعریف چند session کلید و مقدار را داخل یک آرایه قرار دهید.

کد پی اچ پی:

```
Session::put('key', 'value');

session(['key' => 'value']);
```

باید توجه داشته باشید که برای ست کردن یک session هم در تابع کمکی session باید آن را در آرایه قرار دهید.

افزودن مقدار به یک session آرایه ای

کد پی اچ پی:

```
Session::push('user.teams', 'developers');
```

بازیابی مقدار session با متد get امکانپذیر است.

کد پی اچ پی:

```
$value = Session::get('key');

$value = session('key');
```

در صورتی که session مقداری نداشت می توانیم برای آن یک مقدار پیش فرض تعریف کنیم

کد پی اچ پی:

```
$value = Session::get('key', 'default');

$value = Session::get('key', function() { return 'default'; });
```

گرفتن مقدار یک session و بلافاصله حذف آن با متد pull امکانپذیر است:

کد پی اچ پی:

```
$value = Session::pull('key', 'default');
```

با متد all می توانیم به تمام مقادیر سشن ها را در یک آرایه بازیابی کنیم.

کد پی اچ پی:

```
$data = Session::all();
```

برای حذف یک session خاص از متد forget که نام سشن را به آن می دهیم استفاده می کنیم. برای حذف تمامی session ها از flush استفاده میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
Session::forget('key');

Session::flush();
```

برای امنیت بیشتر سشن ها می توانید از متد regenerate برای تولید دوباره session id استفاده کنید:

کد پی اچ پی:

```
Session::regenerate();
```

داده های فلش

سشن ها بعد از تولید تا وقتی که مرورگر بسته نشود از بین نمی روند. در لاراول sessionهایی به نام فلش وجود دارند که فقط برای یک درخواست معتبر هستند و بلافاصله در درخواست بعدی از بین میروند که مناسب برای ایجاد پیغام های خطا می باشند. مانند مثال زیر آنها را تولید می کنیم و به مانند سشن های دیگر بازیابی میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
Session::flash('key', 'value');
```

ذخیره سشن ها در دیتابیس

sessionها به طور پیش فرض در فایل ذخیره می شوند. شما می توانید آنها در چند جای مختلف از جمله دیتابیس ذخیره کنید که هرکدام در کاربردهای خاصی استفاده می شوند. در صورتی که میخواهید سشن ها را در دیتابیس ذخیره کنید کافی است این سه دستور را به ترتیب در ترمنال تایپ و اجرا کنید:

کد:

```
php artisan session:table

composer dump-autoload

php artisan migrate
```

سپس در فایل .env مقدار SESSION_DRIVER را به database تغییر دهید .

اعتبار سنجی در لاراول ۵

توی این پست یک مثال کاربردی از اعتبار سنجی فرم ها در فریم ورک لاراول رو خواهیم داشت. برای این منظور ابتدا یک فرم رو در فایل view مثلا به نام form.blade.php در پوشه resources/views ایجاد می کنم و کدهای فرم را به این صورت می نویسم:

کد پی اچ پی:

```
<ul>
    @foreach($errors->all('<li>:message</li>') as $error)
        {!! $error !!}
    @endforeach
</ul>
<form action="{{ url('test') }}" method="post">
    <input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token() }}">
    <label for="name">Name</label>
    <input type="text" name="name" id="name" value="{{ old('name') }}">

    <label for="email">Email</label>
    <input type="text" name="email" id="email" value="{{ old('email') }}">

    <label for="age">Age</label>
    <input type="text" name="age" id="age" value="{{ old('age') }}">

    <input type="submit" value="Submit">
</form>
```

همینطور که مشاهده میکنید اکشن فرم را به مسیر test تعیین کردم. برای فرم هایتان باید حتما یک توکن تعیین کنید که یک فیلد مخفی با نام _token است و مقدار آن توسط تابع csrf_token ایجاد می شود و برای جلوگیری از حملات csrf به کار می رود. برای هر تکست باکس هم مقدار آن را با تابع کمکی old مقداردهی کردم تا در صورت ریدایرکت بک شدن درخواست مقادیر قبلی فرم حفظ شوند.

خب حالا باید توی فایل routes.php دوتا مسیر تعریف کنیم. مسیر get که فایل فرم را رندر میکند و در مرورگر نمایش می دهد و post هم که مقادیر بعد از سابمیت به آن ارسال می شوند.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('test', function(){
    return view('form');
});

Route::post('test' , function(){

});
```

من برای طولانی نشدن مثال در همین فایل routes اعتبارسنجی رو انجام میدم اما شما بهتره برای رعایت اصول mvc این اعمال را داخل کنترلرها انجام بدین.

حالا اعتبارسنجی رو به این صورت انجام میدم:

کد پی اچ پی:

```
Route::post('test' , function(){
    $validator = Validator::make(
        Request::all(),
        [
            'name' => 'required',
            'email' => 'required|email|unique:users',
            'age' => 'numeric',
        ]
    );

    if($validator->fails()){
        return redirect()->back()->withErrors($validator->errors())->withInput();
    }
});
```

همانطور که می بینید از کلاس Validator و متد make استفاده کردم. این متد دوتا پارامتر آرایه ای می گیرد که اولی آرایه ای از مقادیر هست که از فرم ارسال کرده ایم و دومی هم آرایه ای هست که قوانین اعتبارسنجی را برای هر فیلد تعریف می کنیم. چیزی که اینجا جدیده نحوه نوشتن قوانین اعتبار سنجی هست که یک آرایه هست که باید کلید آن نام اون فیلد فرم و مقدار اون قوانین اون فیلد باشد و هر قانون را هم با کاراکتر | از هم جدا میکنیم required .یعنی الزامی بودن فرم و email یعنی یک آدرس ایمیل معتبر باشد یا numericیعنی مقدار باید عددی باشد و ... . در اینجا از یک قانون به نام unique برای فیلد email قرار دادم که در جدول users بررسی می کند که مقدار ایمیل واردشده در جدول قبلا ثبت نشده باشد. البته باید نام ستون ایمیل در جدول با نام فیلد یکی باشد وگرنه باید نام ستون را هم جلوی قانون اضافه کنیم .

در نهایت با متد fails بررسی میکنیم اگر اعتبارسنجی دارای خطا بود به صفحه قبل ریدایرکت شود. پیغام های خطا و مقادیر قبلی فرم هم ارسال شوند.

حالا یک روش خیلی ساده تر از قبلی رو بهتون میگم که به جای استفاده از کلاس Validator داخل کنترلر از متد validate خود کنترلر استفاده کنید:

کد پی اچ پی:

```
public function store(Request $request)
{
    $this->validate($request, [
        'title' => 'required|unique|max:255',
        'body' => 'required',
    ]);

    //
}
```

تو این روش اعتبارسنجی انجام می شود و اگر خطای اعتبارسنجی نداشت که به ادامه کار می پردازد وگرنه خودش اتوماتیک به صفحه قبلی ریدایرکت میکند و پیغام های خطا را هم به آنجا ارسال می کند.

همه برنامه نویسان حرفه ای بدنبال این هستند که همیشه حداقل کد رو بنویسن پس اگر توی کلاس کنترلر مورنظر چندین بار از اعتبارسنجی در اکشن های مختلف می خواهید استفاده کنید باز روش بهتری هست که قوانین رو در یک کلاس request ایجاد کنید. ابتدا با دستور زیر در ترمینال یک کلاس request با نام دلخواه ایجاد کنید:

کد:

```
php artisan make:request StoreBlogPostRequest
```

توجه داشته باشید این کلاس حتما باید از کلاس Request ارث برده شود. حالا توی متد rules اون کلاس قوانین رو تعریف کنیم:

کد پی اچ پی:

```
public function rules()
{
    return [
        'title' => 'required|unique|max:255',
        'body' => 'required',
    ];
}
```

کافیه تو هر اکشن کنترلری که می خواهیم اعتبارسنجی انجام شود از این کلاس استفاده کنیم .

کد پی اچ پی:

```
public function store(StoreBlogPostRequest $request)
{
    // The incoming request is valid...
}
```

درخواست ها ابتدا اعتبارسنجی می شوند در صورتی که بدون خطا باشند وارد اکشن می شوند وگرنه به طور اتوماتیک به صفحه قبلی ریدایرکت و پیغام های خطا هم قابل دسترسی هستند.

نمایش پیغام های خطا در view

کد پی اچ پی:

```
echo $errors->first('email');

foreach ($errors->all() as $error)
{
    //
}
```

در صورتی که فقط خطای فیلد خاصی را بخواهیم نمایش دهیم مانند مثال اول و اگر همه پیغام ها را نمایش دهیم به مانند مثال دوم عمل میکنیم.

همچنین می توانیم پیغام های خطا را در قالب یک تگ HTML نمایش دهیم که من در مثالم به این صورت عمل کردم:

کد پی اچ پی:

```
<ul>
    @foreach($errors->all('<li class="error">:message</li>') as $error)
        {!! $error !!}
    @endforeach
</ul>
```

ایجاد یک قانون اعتبار سنجی دلخواه

اگر قانون مورد نظر شما در قوانین موجود لاراول وجود نداشت می توانید با استفاده از متد extend این قانون را ایجاد کنید:

کد پی اچ پی:

```
Validator::extend('alpha_spaces', function($attribute, $value)
        {
            return preg_match('/^[\pL\s]+$/u', $value);
        });
```

مثلا قانونی که من نیاز داشتم مجاز بودن حروف الفبا و فاصله در یک مقدار بود که در بالا تعریف کردم.

ایجاد پیغام خطای دلخواه برای قوانین اعتبارسنجی

پیغام ها خطا به طور پیش فرض در مسیر resources/lang/en و فایل validation.php تعریف شده اند و به زبان انگلیسی هستند. ما می توانیم یک آرایه تعریف کنیم که کلید آن نام قانون و مقدار آن پیغام خطای مورد نظر شما می باشد و این آرایه را به عنوان پارامتر سوم به متد make بدهیم.

کد پی اچ پی:

```
$messages = [
    'same'    => 'The :attribute and :other must match.',
    'size'    => 'The :attribute must be exactly :size.',
    'between' => 'The :attribute must be between :min - :max.',
    'in'      => 'The :attribute must be one of the following types: :values',
];

$validator = Validator::make($input, $rules, $messages);
```

البته راه بهتری پیشنهاد میکنم به جای اینکه در هر اکشن بخواهید این پیغام هارا ست کنید بهتر است داخل مسیر resources/langیک پوشه به نام fa ایجاد کنیم و همه محتویات پوشه en را داخل آن کپی کنیم و سپس داخل فایل validation.php پیغام های خطای هر قانون را به فارسی و دلخواه خودتان ست کنید. همچنین داخل آرایه attributes داخل همان فایل هم نام فیلدهای فرم که به ظور پیش فرض از خاصیت name هرتکست باکس گرفته می شود را به دلخواه خودتان تغییر دهید.

به مثال زیر توجه کنید:

کد پی اچ پی:

```
"required"              => "فیلد :attribute الزامی است پر کردن آن.",

    'attributes' => [
        'name' => 'نام' ,
        'email' => 'آدرس ایمیل',
        'age' => 'سن',
    ],
```

برای قانون required یک پیغام دلخواه و نام دلخواهی برای فیلدها در نظر گرفتم.

برای استفاده از این پیغام های دلخواه چون من این پوشه را fa نامگزاری کردم باید داخل فایل app.php در پوشه config آیتم locale را به fa تغییر دهید.

کار با دیتابیس در لاراول ۵

مباحث پایه کار با دیتابیس

یکی از مزیت های فریم ورک لاراول کار با دیتابیس آن است که بسیار ساده است و متدهای زیادی برای عملیات های مختلف دارد. برای اعمال تنظیمات دیتابیس خود باید داخل فایل .env و همچنین در پوشه configو فایل database.php تنظیمات مورد نظر خود را اعمال کنید. به طور پیش فرض لاراول از mysqlاستفاده می کند اما از دیتابیس های MySQL , Postgres, SQLite و SQL Server هم پشتیبانی می کند و می توانیم از هر یک از انها استفاده کنیم.

اجرای کوئری با کلاس DB

در لاراول به سادگی می توانیم با استفاده از کلاس DB و نوشتن کوئری به صورت prepared statementsعمل مورد نظرمان را انجام دهیم.

با استفاده از متد select می توانیم رکوردهای داخل یک جدول را بازیابی کنیم و خروجی آن یک آرایه است. پارامتر دوم متد select هم یک آرایه از مقادیر است که که در صورتی که کوئری نیاز به bind کردن مقداری داشته باشد از آن استفاده میکنیم.نحوه استفاده از آن را به دوشکل مختلف می بینید:

کد پی اچ پی:

```php
$results = DB::select('select * from users where id = ?', [1]);

$results = DB::select('select * from users where id = :id', ['id' => 1]);
```

insert , update , delete

برای درج در جدول از متد insert و برای به روز رسانی از update و حذف از جدول delete را استفاده میکنیم:

کد پی اچ پی:

```php
DB::insert('insert into users (id, name) values (?, ?)', [1, 'Dayle']);

DB::update('update users set votes = 100 where name = ?', ['John']);

DB::delete('delete from users where id =:id', ['id' => 1]);
```

نکته : متدهای update و delete تعداد رکوردهایی که با این کوئری تغییر یافتند یا حذف شدند را برمیگرداند.

اگر کوئری غیر از ۴ عمل اصلی دیتابیس بود می توانیم از متد ststement استفاده کنیم:

کد پی اچ پی:

```
DB::statement('drop table users');
```

برای تراکنش هم می توانید از متد transaction استفاده کنید و عملیات مورنظرتان را داخل تابع که به آن می دهیم را انجام دهیم. در صورتی که هریک از کوئری ها با خطایی مواجه شوند و اجرا نشوند به ظور اتوماتیک تمام کوئری های اجرا شده به عقب بر میگردند که مناسب برای عملیات های مالی می باشد.

کد پی اچ پی:

```
DB::transaction(function()
{
    DB::table('users')->update(['votes' => 1]);

    DB::table('posts')->delete();
});
```

در صورتی که در برنامه تان از چند اتصال به دیتابیس استفاده می کنید با استفاده از متد connection و دادن نام اتصال به آن به عنوان پارامتر از آن استفاده کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::connection('foo')->select(...);
```

کار با دیتابیس با Query Builder

روش بهتر و آسانتر برای کار با دیتابیس در لاراول به جای نوشتن کامل کوئری استفاده از Query Builder است. شما می توانید اکثر عملیات های دیتابیس را در برنامه تان انجام بدهید و این کوئری ها در همه دیتابیس هایی که لاراول ساپورت می کند کار کند. در ضمن کوئری بیلدر لاراول از bind کردن پارامترها استفاده می کند که برنامه تان را در برابر حملات SQL Injection محافظت میکند.

SELECT

برای انتخاب تمامی رکوردهای یک جدول ابتدا نام جدول موردنظر را به متد table و سپس با متد get رکوردها را واکشی میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::table('users')->get();

foreach ($users as $user)
{
    var_dump($user->name);
}
```

برای استفاده از شرط در کوئری از متد where استفاده می کنیم و این متد سه پارامتر میگیرد که اولی نام

ستون موردنظر و دومی operator شرط (... , =< ,< , > , =) و سومین پارامتر هم مقدار موردنظر است. در صورتی که پارامتر دوم را ننویسیم به صورت پیش فرض عملگر = در نظر گرفته می شود. متد first هم اولین رکورد که با شرط فوق همخوانی داشته باشد را برمیگرداند که برای بازیابی یک رکورد استفاده می شود. در صورتی که چند رکورد را بخواهیم بازیابی کنیم از متد get استفاده میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
$user = DB::table('users')->where('name', 'John')->first();

var_dump($user->name);$users = DB::table('users')->where('votes', '>', 100)->get();
```

در صورتی که بخواهیم مقدار یک ستون خاص را که در یک شرط صدق میکند را بازیابی کنیم از متد pluck استفاده و نام ستون را به آن میدهیم. اگر بخواهیم لیست مقادیر یک ستون را واکشی کنیم از متد lists استفاده و مقدار ستون را به عنوان پارامتر به آن میدهیم که خروجی آن یک آرایه است و می توانیم نام ستون دیگری را هم به عنوان پارامتر دوم به آن بدهیم تا کلید آرایه مقادیر ان ستون باشند.

کد پی اچ پی:

```
$name = DB::table('users')->where('name', 'John')->pluck('name');

$roles = DB::table('roles')->lists('title');

$roles = DB::table('roles')->lists('title', 'name');
```

استفاده از OR یا AND برای جدا کردن شرط ها

برای این کار کافی است بعد از متد where که نوشتیم متد orWhere را استفاده کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::table('users')
                    ->where('votes', '>', 100)
                    ->orWhere('name', 'John')
                    ->get();عبارت بالا معادل کوئری زیر است :
SELECT * FROM users WHERE votes > 100 OR name = 'john'
```

اگر دوباره از متد where استفاده کنیم معادل AND در نظر گرفته می شود.

متدهای بسیار زیادی وجود دارند که به علت طولانی شدن مبحث و وجود مثال ها به ظور واضح در داکیومنت برای اطلاعات بیشتر به اینجا مراجعه کنید.

استفاده از متدهای جادویی شرط

روش بهتر و با کدنویسی کمتر استفاده از متدهای جادویی هست. در مثال های زیر کوئری های معادل آنها را هم نوشته ام:

کد پی اچ پی:

```
//SELECT * FROM users WHERE id=1 LIMIT 1;
$admin = DB::table('users')->whereId(1)->first();

//SELECT * FROM users WHERE id=2 AND email = 'john@doe.com' LIMIT 1;
$john = DB::table('users')
                    ->whereIdAndEmail(2, 'john@doe.com')
                    ->first(); //

//SELECT * FROM users WHERE name='Jane' OR age = 22 LIMIT 1;
$jane = DB::table('users')
                    ->whereNameOrAge('Jane', 22)
                    ->first();
```

استفاده از Order By و Group By و Having با کوئری بیلدر

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::table('users')
                    ->orderBy('name', 'desc')
                    ->groupBy('count')
                    ->having('count', '>', 100)
                    ->get();
```

همچنین می توانیم از LIMIT به همراه آفست در کوئری استفاده کنیم .

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::table('users')->skip(10)->take(5)->get();
```

در مثال بالا کوئری میگوید که از رکورد دهم در جدول users راانتخاب کن و تا ۵ رکورد را واکشی کن.
(شماره گزاری رکوردها از صفر شروع میشود)

JOINکردن

با متد join می توانید دو یا چند جدول را باهم JOIN کنید. این متد ۴ پارامتر می گیرد که اولی جدولی که میخواهیم به آن پیوند بزنیم و پارامترهای بعدی فیلدهایی که باید باهم مساوی باشند را قرار میدهیم.

کد پی اچ پی:

```
DB::table('users')
            ->join('contacts', 'users.id', '=', 'contacts.user_id')
            ->join('orders', 'users.id', '=', 'orders.user_id')
            ->select('users.id', 'contacts.phone', 'orders.price')
            ->get();
```

در مثال بالا به سه جدول orders, users, contacts پیوند زده شده است.

با کوئری بیلدر می توانیم با توابع جمعی (count, max, min, ...) تمام مقادیر اسکالر یک ستون را محاسبه کرده و مقداری اسکالر تولید می کند

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::table('users')->count();

$price = DB::table('orders')->max('price');

$price = DB::table('orders')->min('price');

$price = DB::table('orders')->avg('price');

$total = DB::table('users')->sum('votes');
```

درج کردن(INSERT)

با استفاده از متد insert می توانیم در جدول مورد نظر مقادیری را درج کنیم. مقادیر را در آرایه قرار می دهیم و به عنوان پارامتر به آن می دهیم. کلیدهای آرایه نام ستون جدول مورد نظر است.

کد پی اچ پی:

```
DB::table('users')->insert(
    ['email' => 'john@example.com', 'votes' => 0]
);

$id = DB::table('users')->insertGetId(
    ['email' => 'john@example.com', 'votes' => 0]
);

DB::table('users')->insert([
    ['email' => 'taylor@example.com', 'votes' => 0],
    ['email' => 'dayle@example.com', 'votes' => 0]
]);
```

اگر در جدولتان فیلد id به صورت Auto-increment است می توانید از متد insertGetId استفاده کنید که بعد از درج کوئری id که تولید شده را به عنوان خروجی برمیگرداند. در مثال سوم در بالا هم همانظور که می بینید در صورتی که بخواهید چندین رکورد را باهم درج کنید کافیست رکوردها را به عنوان پارامتر به متد insert بدهیم و با ویرگول ازهم جدا کنیم.

به روزرسانی (UPDATE)

با استفاده از متد update که یک آرایه به ان میدهیم که کلید های آن نام ستون موردنظر در جدول و مقادیر آن هم مقدار جدید می باشد رکوردها را آپدیت کنیم.

کد پی اچ پی:

```
DB::table('users')
            ->where('id', 1)
            ->update(['votes' => 1]);
```

همچنین می توانیم با متد increment مقدار ستونی را یک واحد افزایش دهیم یا با ذکر یک پارامتر دوم تعداد افزایش را به طور مثال در مثال زیر ۵ واحد مشخص کنیم. متد decrement هم مقدار را کاهش می دهد و مانند متد قبلی عمل میکند.

کد پی اچ پی:

```
DB::table('users')->increment('votes');

DB::table('users')->increment('votes', 5);

DB::table('users')->decrement('votes');

DB::table('users')->decrement('votes', 5);
DB::table('users')->increment('votes', 1, ['name' => 'John']);
```

در مثال آخر هم همانظور که می بینید هم می توانیم عمل افزایش را انجام دهیم و هم آپدیت سایر مقادیر ستون های جدول را که به عنوان پارامتر سوم و از نوع آرایه به آن می دهیم.

حذف کردن(Delete)

در لاراول با استفاده از متد delete می توانیم رکوردی یا همه رکوردهای جدول را حذف کنیم. اگر از شرط استفاده نکنیم همه رکوردهای جدول حذف می شوند. با استفاده از متد truncate هم می توانیم همه مقادیر یک جدول را حذف کنیم با این تفاوت که truncate هیچ شرطی نمیگیره و سریعتر از delete هست یا تفاوت دیگر آن این است که id های اختصاص داده شده به رکوردها را هم reset میکند ولی در delete اینگونه نیست.

کد پی اچ پی:

```
DB::table('users')->where('votes', '<', 100)->delete();
DB::table('users')->delete();
DB::table('users')->truncate();
```

با استفاده از متد union می توانیم دو کوئری را باهم اجتماع کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$first = DB::table('users')->whereNull('first_name');

$users = DB::table('users')->whereNull('last_name')->union($first)->get();
```

قفل کردن جدول هنگام اجرای عملیات

در صورتی که قصد دارید در هنگام انجام عملیات SELECT جدول قفل شود میتوانیم به صورت زیر عمل کنیم:

کد پی اچ پی:

```
DB::table('users')->where('votes', '>', 100)->sharedLock()->get();

DB::table('users')->where('votes', '>', 100)->lockForUpdate()->get();
```

با استفاده از متد sharedLock جدول را به ظور کامل قفل می کنیم و با متد lockForUpdate جدول را هنگام عملیات SELECT فقط برای به روزرسانی قفل می کنیم.

Eloquent در لاراول ۵

در لاراول می توانیم با استفاده از Eloquent که پیاده سازی شده از الگوی طراحی ActiveRecord است خیلی ساده تر با دیتابیس کار کنیم. در این روش هر جدول در دیتا بیس با یک کلاس Model در ارتباط است.

برای شروع کار با Eloquent باید ابتدا یک کلاس مدل از جدول ایجاد کنیم. کلاس های مدل را داخل پوشه app قرار میدهیم. با تایپ این دستور در ترمینال می توانیم یک مدل ایجاد کنیم:

کد:

```
php artisan make:model User
```

نام مدل را همیشه به صورت PascalCase بنویسید. به طور پیش فرض مدل با جدولی که مشابه نام مدل است اما فقط یک s به آخر اضافه شده متناظر است. مثلا مدل User با جدول users در دیتابیس مرتبط است.

کلاس ایجاد شده باید محتوای آن به شکل زیر باشد:

کد پی اچ پی:

```
<?php namespace App;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
class User extends Model {}
```

در صورتی که نام جدولی که با کلاس مدل از قانونی که در بالا گفتم تبعیت نمیکند میتوانید در کلاس با استفاده از پراپرتی table نام مورد نظر را ست کنیم.

کد پی اچ پی:

```
class User extends Model {
    protected $table = 'my_users';
    public $timestamps = false;
}
```

همچنین در جداول باید دو ستون تاریخ و زمان به نام های created_at , updated_at وجود داشته باشند که هنگام ایجاد رکورد یا به روزرسانی آن مقداردهی می شوند اما شما می توانید با false قراردادن پراپرتی timestamps از ایجاد این ستون ها در جدول صرف نظر کنید.

حالا می توانیم به راحتی از کلاس مدل برای عملیات های دیتابیس استفاده کنیم. در Eloquent می توانیم از همه متدهای Query Builder استفاده کنیم.

برای بازیابی کلیه رکوردها از متد all استفاده میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
$users = User::all();
```

رکوردی را با داشتن id آن می توانیم با متد find بازیابی کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$user = User::find(1);

var_dump($user->name);
```

درصورتی که هنگام بازیابی رکوردها مقداری یافت شد و خواستیم یک خطای استثناء تولید شود کلمه OrFail را به انتهای متد موردنظر اضافه میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
$model = User::findOrFail(1);

$model = User::where('votes', '>', 100)->firstOrFail();
```

از تمام متدهایی که در Query Builder یاد گرفتیم میتوانیم در Eloquent هم استفاده کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$users = User::where('votes', '>', 100)->take(10)->get();
foreach ($users as $user)
{
    var_dump($user->name);
}
```

درج کردن با Eloquent

ابتدا یک شی از کلاس مدل ایجاد میکنیم و سپس با استفاده از شی ایجاد شده attribute های مدل که همان نام ستونهای جدول هستند را با مقدار جدید مقداردهی میکنیم و سپس با صدازدن متد save رکورد جدید را ایجاد میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
$user = new User;
$user->name = 'John';
$user->save();
$insertedId = $user->id;
```

بعد از درج هم میتوانیم به id اختصاص داده شده به این رکورد دسترسی داشته باشیم.
همچنین می توانیم با استفاده از متد create یک رکورد جدید را به جدول اضافه کنیم که به این روش mass-assignment گفته میشود که البته بایستی در کلاس مدل یک پراپرتی protected به نام guarded ایجاد کنیم که یک لیست سیاه می باشد و اجازه تغییر فیلدهای موردنظر را به کاربر نمیدهد. پراپرتی fillable برعکس guarded است و یک لیست سفید برای عملیات mass-assignment ایجاد میکند.

کد پی اچ پی:

```
// Create a new user in the database...
$user = User::create(['name' => 'John']);

// Retrieve the user by the attributes, or create it if it doesn't exist...
$user = User::firstOrCreate(['name' => 'John']);

// Retrieve the user by the attributes, or instantiate a new instance...
$user = User::firstOrNew(['name' => 'John']);
```

همچنین می توانیم از متدهای جادویی هم استفاده کنیم که مثلا در مثال دوم رکوردی را با این مقدار بازیابی کند و اگر وجود نداشت آن را ایجاد کند.

به روزرسانی رکوردها

برای آپدیت هم مشابه درج کردن عمل میکنیم فقط با این تفاوت که به جای ایجاد شی از کلاس مدل باید رکورد مورد نظر را ابتدا بازیابی کنید. مثلا در مثال زیر رکورد با id برابر ۱ را بازیابی کرده و سپس فیلد emailرا با مقدار جدیدی آپدیت میکند:

کد پی اچ پی:

```
$user = User::find(1);
$user->email = 'john@foo.com';
$user->save();
```

حذف رکوردها

با استفاده ازمتد delete می توانید رکورد بازیابی شده را به راحتی حذف کنید.

کد پی اچ پی:

```
$user = User::find(1);
$user->delete();
```

همچنین روش آسانتر استفاده از متد destroy است که id رکورد را به ان میدهیم. در صورتی که تعداد id ها بیش از یکی بود هم می توانید در آرایه قرار دهید و به عنوان پارامتر به متد دهید و یا اینکه هرکدام را با ویرگول ازهم جدا کنید.

کد پی اچ پی:

```
User::destroy(1);
User::destroy([1, 2, 3]);
User::destroy(1, 2, 3);
```

Relationships جداول در لاراول ۵

ارتباطات (Relationships)

در فریم ورک لاراول تقریبا همه جداول موجود در دیتابیس بایکدیگر ارتباط دارند. ارتباطات می تواند از انواع یک به یک و یک به چند و چند به چند باشد. در لاراول با Eloquent به راحتی می توانید این ارتباط ها را مدیریت و با آنها کار کنید. در این پست دو نمونه رایج ارتباط یک به چند (One-to-Many) و چند به چند (Many-to-Many)که اکثر ارتباطها در جداول دیتابیس به این صورت است را مثال خواهیم زد.

ارتباطOne To Many

برای مثال یک وبلاگ را در نظر بگیرید که دارای یک جدول به نام posts و یک جدول هم به نام commentsهست. هر پست در بلاگ می تواند دارای چند کامنت و هرکامنت هم فقط به یک پست تعلق دارد پس این ارتباط یک به چند است .

داخل کلاس مدل) Post که سمت یک ارتباط است) ابتدا ارتباط به مدل Comment را با افزودن یک متد همنام با جدول متناظرش مثلا به نام comments به این صورت پیاده سازی میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
class Post extends Model {

    public function comments()
    {
        return $this->hasMany('App\Comment');
    }

}
```

با استفاده از متد hasMany کلاسی که با آن ارتباط چندی دارد را به عنوان پارامتر به آن میدهیم.

همچنین باید داخل کلاس مدل Comment هم متدی همنام کلاس متناظرش مثلا post ایجاد کرده و سپس با استفاده از متد belongsTo کلاس Post را به عنوان پارامتر به آن میدهیم.

کد پی اچ پی:

```
class Comment extends Model {

    public function post()
    {
        return $this->belongsTo('App\Post');
    }

}
```

اکنون همانند مثال زیر می توانید تمام کامنت های پستی با id برابر ۱ را بازیابی کنید. همچنین می توانید از سایر متدها همچون شرط هم استفاده کنید.

کد پی اچ پی:

```
$comments = Post::find(1)->comments;

$comments = Post::find(1)->comments()->where('title', '=', 'foo')->first();
```

نکته : نام کلید خارجی باید به صورتی باشد که ابتدا نام جدولی که از آن ارجاع می شود بدون s و سپس کلمه _id به انتهای آن افزوده شود مثلا برای مثال بالا کلید خارجی باید post_id باشد وگرنه باید در متد hasMany کلید خارجی را هم مشخص کنیم:

کد پی اچ پی:

```
return $this->hasMany('App\Comment', 'foreign_key');
```

ارتباط Many To Many

برای پیاده سازی این نوع ارتباط فرض کنید یک جدول به نام users داریم و یک جدول هم به نام roles. هر کاربر می تواند چندین نقش داشته باشد و هر نقش هم میتواند به چندین کاربر تعلق داشته باشد. پس باید یک جدول واسط هم برای این دو جدول به نام role_user داشته باشیم. دقت کنید نام این جدول باید ترکیبی از نام دوجدول قبلی اما بدون s آخر آنها باشد که با _ ازهم جدا شده اند. سپس کلید های خارجی user_id و role_id هم در این جدول ایجاد می شوند.

در مدل User یک متد همنام جدولی که با آن ارتباط دارد ایجاد میکنیم و سپس با استفاده از متد belongsToMany کلاس مدل Role را به آن میدهیم.

کد پی اچ پی:

```
class User extends Model {

    public function roles()
    {
        return $this->belongsToMany('App\Role');
    }

}
```

در کلاس مدل Role هم مانند بالا عمل میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
class Role extends Model {

    public function users()
    {
        return $this->belongsToMany('App\User');
    }

}
```

حالا به راحتی می توانیم تمامی نقش های یک کاربر را بازیابی کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$roles = User::find(1)->roles;
```

درج کردن در جدول رابطه دار

فرض کنید می خواهیم یک کامنت را در جدول comments درج کنیم. همانطور که قبلا مثال زدیم جدول posts با جدول comments دارای ارتباط یک به چند است و ستون post_id در جدول comment کلید خارجی است. همانند مثال زیر می توانید به روش mass-assignment رکوردی را در ج کنید به طوری که در فیلد post_id به طوراتوماتیک با توجه به پست مورد نظر id آن ثبت خواهد شد.

کد پی اچ پی:

```
$comment = new Comment(['message' => 'A new comment.']);

$post = Post::find(1);

$comment = $post->comments()->save($comment);
```

نکته : در این روش درج باید حتما پراپرتی $guarded را هم در کلاس مدل مورد نظر که میخواهید عمل درج را انجام دهید ست کنید تا ستون هایی که قرار نیست توسط کاربر درج شود محافظت شوند. به طور مثال در زیر من اینگونه آن را تعریف کردم:

کد پی اچ پی:

```
public $guarded = ['id' , 'post_id'];
```

همچنین می توانید تعداد زیادی کامنت را هم به روش بالا درج کنید. هررکورد را داخل یک آرایه قرار می دهیم و همچنین به جای متد save از saveMany استفاده میکنیم.

کد پی اچ پی:

```
$comments = [
    new Comment(['message' => 'A new comment.']),
    new Comment(['message' => 'Another comment.']),
    new Comment(['message' => 'The latest comment.'])
];
$post = Post::find(1);
$post->comments()->saveMany($comments);
```

بعضی مواقع نیاز داریم که هنگام select کردن رکوردها خروجی را در قالب آرایه یا JSON داشته باشیم که Eloquent دارای متدهایی برای این کار می باشد.

با استفاده از متد toArray می توانیم خروجی هر کوئری را به یک آرایه تبدیل کنیم

کد پی اچ پی:

```
$user = User::with('roles')->first();

return $user->toArray();
```

با متد toJson هم خروجی را به JSON تبدیل می کنیم:

کد پی اچ پی:

```
return User::find(1)->toJson();
```

صفحه بندی در لاراول ۵

هنگامی که تعداد رکوردهایی که می خواهید در یک صفحه وب نمایش دهید زیاد می باشد بهترین روش برای مدیریت تعداد نمایش در هر صفحه صفحه بندی کردن است. در لاراول شما آسان تر از سایر فریمورک ها می توانید این کار را انجام دهید. کد HTML ای هم که برای نمایش صفحه بندی تولید می شود سازگار با Bootstrap Twitter می باشد.

هنگام بازیابی رکوردها از دیتابیس کافی است از متد paginate استفاده کنیم و تعداد آیتم های قابل نمایش در هر صفحه را هم به عنوان پارامتر به آن بدهیم:

کد پی اچ پی:

```
$users = DB::table('users')->paginate(15);
$allUsers = User::paginate(15);

$someUsers = User::where('votes', '>', 100)->paginate(15);
```

در مثال های فوق هم با روش کوئری بیلدر و هم Eloquent اینکار را انجام داده ایم و تعداد آیتم ها را ۱۵ تعیین کردیم.

حالا فرض کنید تمام کاربران را از دیتابیس واکشی کردیم و به صفحه view با متغیری به نام users ارسال کردیم. داخل ویو موردنظر کدهای زیر را قرار می دهیم:

کد پی اچ پی:

```
<div class="container">
    <?php foreach ($users as $user): ?>
        <?php echo $user->name; ?>
    <?php endforeach; ?>
</div>

<?php echo $users->render(); ?>
```

با استفاده از حلقه foreach نام کاربران را نمایش میدهیم. برای نمایش کد HTML مربوط به صفحه بندی هم از متد render استفاده میکنیم و آن را چاپ میکنیم. البته مثال بالا به روش php نوشته شده و شما بهتر است از موتور قالب Balde استفاده کنید. با CSS میتوانید قالب نمایش صفحه بندی را به دلخواه خودتان تغییر دهید.

غیر از متد render متدهای دیگر هم وجود دارند که می توانید اطلاعات بیشتری را بدست آورید به طور مثال currentPage شماره صفحه جاری را نمایش می دهد و lastPage شماره آخرین صفحه و ...

اگر فقط می خواهید لینک Next و Previous نمایش داده شود و صفحه بندی ساده ای باشد از متد simplePaginate هنگام واکشی استفاده کنید .

کد پی اچ پی:

```
$someUsers = User::where('votes', '>', 100)->simplePaginate(15);
```

به طور پیش فرض URL هنگام صفحه بندی مثلا به صورت ?page=2 خواهد بود شما می توانید با متد setPath یک URL دلخواه هنگام نمایش صفحه بندی ایجاد کنید:

کد پی اچ پی:

```
$users = User::paginate();

$users->setPath('custom/url');
```

در مثال بالا آدرس URL به صورت http://example.com/custom/url?page=2 نمایش داده می شود.

به انتهای URL می توانیم کوئری استرینگ هم اضافه کنیم. هنگام نمایش صفحه بندی با استفاده از متد append که داده های کوئری استرینگ را به عنوان آرایه به آن می دهیم:

کد پی اچ پی:

```
<?php echo $users->appends(['sort' => 'votes'])->render(); ?>
```

در مثال‌بالا آدرس URL به‌صورت http://example.com/something?page=2&sort=votes نمایش‌داده میشود.

همچنین می توانیم با متد fragment یک آدرس fragment را به انتهای URL اضافه کنیم.

کد پی اچ پی:

```
<?php echo $users->fragment('foo')->render(); ?>
```

در مثال بالا URL به صورت http://example.com/something?page=2#foo نمایش داده می شود.

Migration در لاراول ۵

migrationیک نوع کنترل ورژن برای دیتابیس برنامه تان است. به تیم برنامه نویسی شما این اجازه رو میدهد که شما (Schema) دیتابیس رو طراحی کنند و تغییر بدهند. با این ابزار شما می توانید نسخه های مختلفی از دیتابیس رو هم داشته باشین که با یکسری دستورات میتونید به نسخه های مختلف سوئیچ کنید. یکی از مزیت های دیگر آن مهم نبودن نوع دیتابیس است و دستورات شما با همه دیتابیس هایی که لاراول ساپورت میکند کار خواهد کرد .migration به طور معمول با استفاده از Schema Builder کار میکند.

ایجاد یک migration

در فریم ورک لاراول با استفاده از دستور make:migration و تایپ آن در ترمینال می توانیم یک migration جدید ایجاد کنیم:

کد:

```
php artisan make:migration create_users_table
```

migration ایجاد شده در مسیر پوشه database/migrations قرار می گیرد. اکنون با استفاده از دستورات Schema Builder می توانیم schema جدول موردنظرمان را طراحی کنیم.

کد پی اچ پی:

```
use Illuminate\Database\Schema\Blueprint;
use Illuminate\Database\Migrations\Migration;

class CreateUsersTable extends Migration {
    /**
     * Run the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function up()
    {
        Schema::create('users', function(Blueprint $table)
        {
            $table->increments('id');
            $table->string('name');
            $table->string('email')->unique();
            $table->string('password', 60);
            $table->timestamps();
        });
    }

    /**
     * Reverse the migrations.
     *
     * @return void
     */
    public function down()
    {
        Schema::drop('users');
    }

}
```

همانطور که می بینید کلاس migration دارای دو متد به نام up و down می باشد. از up برای ایجاد جدول و افزودن یا تغییر ستون هاو از down برای عمل برعکس آن استفاده میکنیم مثلا اگر جدولی را ایجاد کرده ایم در متد down آن را حذف میکنیم. از کلاس Schema و متد create برای ایجاد جدول استفاده میکنیم که دو پارامتر می گیرد اولی نام جدول می باشد و دومی یک تابع بی نام می باشد که آبجکت table$ را به عنوان پارامتر میگیرد.داخل تابع ستون ها را تعریف میکنیم. به صورتی که متدهای آبجکت table$ نوع ستون و پارامتر ورودی آنها نام ستون را مشخص میکند.

مثلا متد increments نوع int و کلید اصلی به همراه AutoIncrement در نظر میگیرد.

string نوع varchar در نظر گرفته می شود و پارامتر دومی هم میشود به آن داد که طول رشته را مشخص میکند.

unique ستون را به ایندکس unique تبدیل میکند.

timestamps فیلدهای زمانی created_at و updated_at را ایجاد میکند.

در تابع down هم با استفاده از متد drop مشخص کردیم جدول users حذف شود.

با استفاده از دستور زیر می توانید migration ایجاد شده را اجرا کنید:

کد:

```
php artisan migrate
```

با اجرای دستور بالا جدول موردنظر در دیتابیس ایجاد خواهد شد. البته دستور بالا تمام migration هایی که اجرا نشده اند را اجرا میکند.

و با استفاده از دستور زیر می توانید دستورات متد down را اجرا کنید و باتوجه به مثال بالا جدول users حذف می شود:

کد:

```
php artisan migrate:rollback
```

نکته : اگر در هنگام اجرای دستور migrate پیغام خطای "class not found" داد از دستور زیر قبل از دستور migrate در ترمینال استفاده کنید:

کد:

```
composer dump-autoload
```

در هنگام ایجاد migration می توانید نام جدول را هم در دستور مشخص کنید.

کد :

```
php artisan make:migration create_users_table --create=users
```

برای نامگزاری فایل migration معمولا از یک نام با مسما که نشانده عملیات موردنظرمان است استفاده میکنیم مثلا برای افزودن یک ستون جدید به نام votes در جدول users به این صورت فایل را نامگزاری و ایجاد میکنیم:

کد :

```
php artisan make:migration add_votes_to_users_table --table=users
```

بعضی از عملیات های دیتابیس ممکن است مخرب باشند و هنگامی در جداول دیتابیس داده ای وجود داشته باشد باعث از بین رفتن برخی داده ها شود برای محافظت از این خطرات از دستور migaret به صورت زیر استفاده کنید و در پایان آن --force را قرار دهید:

کد :

```
php artisan migrate --force
```

همانطور که در پست قبل دیدید از دستور rollback استفاده کردیم که این دستور روی آخرین عملیات migrationعمل میکند. برای اینکه همه عملیات ها را rollback کنیم از دستور migrate:reset استفاده میکنیم و در صورتی که بخواهیم همه عملیات ها rollback و سپس دوباره اجرا شوند از migrate:refresh استفاده میکنیم.

کد :

```
php artisan migrate:resetphp artisan migrate:refresh
```

فرض کنید میخواهیم ستون ایمیل را به جدول users اضافه کنیم ابتدا فایل migration ای ایجاد و سپس در متد up آن دستور زیر را می نویسیم:

کد پی اچ پی:

```
Schema::table('users', function($table)
{
    $table->string('email');

});
```

در متد down هم دستورات زیر را قرار میدهیم:

کد پی اچ پی:

```
Schema::table('users', function($table)
{
    $table->dropColumn('email');

});
```

حالا با اجرای دستور php artisan migrate ستون موردنظر ایجاد خواهد شد. همچنین می توانیم با استفاده از after آن را بعد از ستون خاصی در دیتابیس قرار دهیم وگرنه به انتهای جدول افزوده می شود.
برای تغییر نام جدول از متد rename از کلاس Schema مانند مثال اول در زیر استفاده کنید. با استفاده drop هم می توانیم جدولی را حذف کنیم و dropIfExists هم ابتدا بررسی میکند اگر جدول وجود داشت آن را حذف میکند.

کد پی اچ پی:

```
Schema::rename($from, $to);
Schema::drop('users');

Schema::dropIfExists('users');
```

برای ویرایش یک ستون ابتدا بایستی مطمئن شوید که وابستگی doctrine/dbal روی فریمورک نصب شده باشد در غیر اینصورت مانند زیر عمل کنید:
در بخش require فایل composer.json آن را اضافه کرده:

کد پی اچ پی:

```
"require": {
    "laravel/framework": "5.0.*",
    "illuminate/html": "~5.0",
    "doctrine/dbal": "2.5.*",
},
```

سپس از دستور composer update در ترمینال برای نصب این وابستگی استفاده کنید.
همانند مثال زیر می توانیم یک ستون را ویرایش کنیم. در مثال زیر طول ستون name را به ۵۰ کاراکتر تغییر داده و آن را قابل NULL بودن تعریف میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
Schema::table('users', function($table)
{
    $table->string('name', 50)->nullable()->change();
});
```

برای افزودن کلید خارجی به یک جدول هم به این صورت عمل میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
$table->integer('user_id')->unsigned();
$table->foreign('user_id')->references('id')->on('users');
```

ابتدا یک ستون unsigned عددی به نام user_id ایجاد کردیم و سپس در پایین آن را کلید خارجی تعریف کردیم و گفتیم که مرجعی از ستون id از جدول users می باشد.

همچنین می توانیم خاصیت onDelete آن راهم تعیین کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$table->foreign('user_id')
      ->references('id')->on('users')
      ->onDelete('cascade');
```

برای حذف کلید خارجی هم همانند مثال زیر عمل میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
$table->dropForeign('posts_user_id_foreign');
```

با استفاده از متد hasTable می توانیم بررسی کنیم آیا جدول موردنظر وجود دارد یا خیر و یا با استفاده از متد hasColumn بررسی کنیم در جدول موردنظر ستون های موردنظرمان وجود دارد یا خیر:

کد پی اچ پی:

```
if (Schema::hasTable('users'))
{
    //
}

if (Schema::hasColumn('users', 'email'))
{
    //
}
```

برای افزودن و حذف ایندکس می توانیم همانند مثال های زیر عمل کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$table->string('email')->unique();
$table->dropUnique('email');
```

برای حذف ستونهای زمانی هم مانند مثال های زیر عمل کنید:

کد پی اچ پی:

```
$table->dropTimestamps();
$table->dropSoftDeletes();
```

همچنین می توانیم موتور ذخیره سازی دیتابیس را هم مشخص کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$table->engine = 'InnoDB';
```

Hash در لاراول ۵

در لاراول ۵ با استفاده از کلاس Hash می توانیم یک رشته را به صورت هش در بیاوریم که مناسب برای هش کردن کلمه عبور کاربران برای ذخیره در دیتابیس می باشد.

کار با متدهای Hash بسیار راحت و اندک است و نیاز به وقت زیادی برای مرور ندارد.

از متد make برای هش کردن کلمه عبور استفاده میکنیم و کلمه عبور هش شده را در دیتابیس ذخیره کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$password = Hash::make('secret');
```

همچنین می توانیم از تابع کمکی bcrypt نیز استفاده کنیم:

کد پی اچ پی:

```
$password = bcrypt('secret');
```

همچنین برای بررسی صحت کلمه عبور وارد شده توسط کاربر با کلمه عبور هش شده ذخیره در دیتابیس به این صورت عمل میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
if (Hash::check('secret', $hashedPassword))
{
    // The passwords match...
}
```

بررسی کنیم که کلمه یا رمز مورد نظر Hash شده است یا نیاز به هش کردن مجدد دارد:

کد پی اچ پی:

```
if (Hash::needsRehash($hashed))
{
    $hashed = Hash::make('secret');
}
```

Authentication در لاراول ۵

پیاده سازی احراز هویت در لاراول بسیار ساده ساده است. تنظیمات مربوط به احرازهویت در پوشه config و فایل auth.php قرار دارد. در این فایل می توانید درایور را eloquent تعیین کنید و کلاس مدلی که به جدول کاربران دسترسی دارد را مشخص کنید و همچنین در بخش table نام جدولی که اطلاعات کاربران در ان ذخیره می شود را مشخص کنید.

به طور پیش فرض در پوشه app یک مدل به نام User وجود دارد که با استفاده از eloquent لاراول یک سیستم احرازهویت را پیاده سازی کرده است که شما می توانید از آن استفاده کنید. در مسیر app/Http/Controllers/Authدوکنترلر برای استفاده در سیستم احرازهویت استفاده می شوند که AuthControllerبرای ایجاد کاربر جدید یا لاگین کردن و PasswordController برای ریست کردن کلمه عبور کاربرانی که آن را فراموش کرده اند به کار می رود. تمام view های مربوطه هم در پوشه resources/views/authقرار دارند و شما می توانید آنها را به دلخواه خودتان ویرایش کنید.

همچنین اگر نیاز دارید تغییراتی در فرم ثبت نام کاربر جدید بدهید کافی است در مسیر App\Services در فایل Registrar.php تغییرات موردنظر را اعمال کنید. در متد validator می توانید قوانین اعتبارسنجی فیلدها و در متد create نیز مقادیر فیلدهارا در دیتابیس و جدول users درج کنید. شما به راحتی می توانید از این سیستم احراز هویت پیش فرض لاراول استفاده کنید.

نکته : اگر خودتان می خواهید یک migration و یا schema درست کنید و فیلدهای جدول یوزر رو بسازید حتما یادتون باشه که فیلد پسورد باید حداقل ۶۰ کاراکتر باشه و فیلد دیگری به نام remember_token به صورت string و قابلیت نال بودن و همچنین طول ۱۰۰ کاراکتر برای بازیابی رمز فراموش شده کاربران درست نمایید.

کد پی اچ پی:

```
$table->rememberToken();
```

خود لاراول یک middleware به نام Authenticate ایجاد کرده که در متد handle آن ابتدا بررسی میکند آیا کاربر لاگین کرده یا خیر و در غیر اینصورت آن را به صفحه login هدایت میکند. شما با استفاده از این middleware در سازنده کلاس کنترلری که میخواهید فقط کاربران احرازهویت شده دسترسی داشته باشند به صورت زیر عمل کنیم. به طور مثال در کلاس کنترلر HomeController به همین صورت عمل شده است:

کد پی اچ پی:

```
public function __construct()
{
    $this->middleware('auth');
}
```

در صورتی که نمیخواهید از این سیستم احرازهویت تهیه شده توسط لاراول استفاده کنید نگران نباشید. خودتان هم می توانید به سادگی آن را پیاده سازی کنید.

برای اینکار باید کلاس Auth را به کنترلر ایمپورت کنید و سپس با استفاده از متد attempt به عنوان پارامتر یک آرایه دریافت می کند و کلیدهای این آرایه نام ستون های موردنظر در دیتابیس و جدول users و مقادیر آن هم مقداروارد شده توسط کاربر است صحت اطلاعات کاربر را بررسی کنید. متد attempt در صورتی که احراز هویت با موفقیت انجام شود true وگرنه false برمیگرداند.

کد پی اچ پی:

```php
<?php namespace App\Http\Controllers;

use Auth;
use Illuminate\Routing\Controller;

class AuthController extends Controller {

    /**
     * Handle an authentication attempt.
     *
     * @return Response
     */
    public function authenticate()
    {
        if (Auth::attempt(['email' => $email, 'password' => $password]))
        {
            return redirect()->intended('dashboard');
        }
    }

}
```

همچنین می توانیم در متد attempt اطلاعات بیشتری را بررسی کنیم.مثلا در مثال زیر علاوه بر ایمیل و کلمه عبور باید کاربر فیلد تایید آن در دیتابیس هم ۱ باشد:

کد پی اچ پی:

```php
if (Auth::attempt(['email' => $email, 'password' => $password, 'active' => 1]))
{
    // The user is active, not suspended, and exists.
}
```

در هر قسمت از برنامه هم که نیاز دارید بررسی کنید کاربر جاری احراز هویت شده است یا خیر کافی است از متد check اینکار را انجام دهید:

کد پی اچ پی:

```php
if (Auth::check())
{
    // The user is logged in...
}
```

برای logout کردن از برنامه هم از متد logout استفاده میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
Auth::logout();
```

بعداز اینکه کاربر احرازهویت شد به راحتی با استفاده از متد user میتوانید یک آبجکت از کاربر جاری ایجاد کنید:

کد پی اچ پی:

```
$user = Auth::user();
 echo $user->name;
```

در مثال همانطور که مشاهده کردید به راحتی توانستم به نام کاربر دسترسی داشته و آن را چاپ کنم. در کنترلر به این صورت هم می توان به روش های زیر یک آبجکت از کاربر ایجاد کنیم:

کد پی اچ پی:

```
public function updateProfile(Request $request)
    {
        if ($request->user())
        {
            // $request->user() returns an instance of the authenticated user...
        }
    }
//xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx
public function updateProfile(Authenticatable $user)
    {
        // $user is an instance of the authenticated user...
    }
```

برای مسیرها هم می توانیم middleware احرازهویت را تعریف کنیم تا دسترسی به مسیر فقط برای کاربران احرازهویت شده میسر باشد.

کد پی اچ پی:

```
Route::get('profile', ['middleware' => 'auth', 'uses' => 'ProfileController@show']);
```

Authentication **یه کاربر خاص:**

شما می توانید یک کاربر خاص رو از طریق تابع loginUsingId و داشتن آی دی اون کاربر لاگین نمایید.

کد پی اچ پی:

```
Auth::loginUsingId(1);
```

اعتبار سنجی کاربر بدون عمل لاگین:

می توانید چک کنید که آیا کاربری با مشخصات فرستاده شده دارای اعتبار هست یا خیر و این کار بدون لاگین کردن کاربر صورت می گیرد.

کد پی اچ پی:

```
if (Auth::validate($credentials))
{
    //
}
```

لاگین کردن کاربر فقط برای یک درخواست:

می توانیم عمل لاگین کردن را فقط برای یک درخواست انجام دهیم. وقتی به درخواست مورد نظر پاسخ داده شد کاربر به صورت اتوماتیک Logout می شود.در این روش هیچ sessions و cookies ذخیره نمی شود.

کد پی اچ پی:

```
if (Auth::once($credentials))
{
    //
}
```

Authentication Events

در مورد event ها دو مورد مهم هست .

وقتی شما از متد attempt استفاده می کنید و آن را صدا می زنید event ای به نام auth.attempt رخ خواهد داد و وقتی authentication با موفقیت انجام بشه و کاربر لاگین کنه event ای به نام auth.login رخ خواهد داد.

آپلود فایل در لاراول ۵

الا نوبت این است که با یک مثال کاربردی نحوه آپلود فایل در لاراول رو کار کنیم. فرض کنید می خواهیم در جدول posts یک مطلب جدید را اضافه کنیم که این مطلب دارای یک تصویر هم می باشد که قرار است آن را در مسیر public/uploads ذخیره کنیم. فرض میکنیم در جدول posts ستونهای

(id, title, body, pic_name) وجود دارد.

یک فایل view به نام form.blade.php در مسیر resources/views ایجاد کنید و کدهای زیر را داخل آن قرار دهید:

کد پی اچ پی:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>form validation</title>
    <style type="text/css">
        .error {
            color: red;
            font-weight: bold;
        }
        .success {
            color: green;
            font-weight: bold;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <form action="{{ url('add-post') }}" method="post" enctype="multipart/form-
data">
        <input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token() }}">
        <label for="title">Title</label>
        <input type="text" name="title" id="title" value="{{ old('title') }}">
        <span class="error">{{ $errors->first('title') }}</span><br>

        <label for="post">Post</label>
        <textarea name="post" id="post">{{ old('post') }}</textarea>
        <span class="error">{{ $errors->first('post') }}</span><br>

        <label for="photo">Select an Image:</label>
        <input type="file" name="photo" id="photo">
        <span class="error">{{ $errors->first('photo') }}</span><br>

        <input type="submit" value="Submit">
    </form>
    <p class="success">{{ session('message') }}</p>
    <p class="error">{{ session('error') }}</p>
</body>
</html>
```

اکنون مسیر های زیر را در فایل routes.php تعریف میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
Route::get('add-post', 'PostController@getAddPost');
Route::post('add-post', 'PostController@postAddPost');
```

همانطور که می بینید باید یک کنترلر به نام PostController داشته باشیم و متدهای getAddPost و postAddPost را داخل آن تعریف کنیم.

ابتدا برای رندر کردن فایل ویو متد getAddPost را به صورت زیر بنویسید:

کد پی اچ پی:

```
public function getAddPost()
{
    return view('form');
}
```

کد های زیر را هم در متد postAddPost قرار دهید:

کد پی اچ پی:

```
public function postAddPost(Request $request)
{
    $rules = [
        'title' => 'required|max:255|unique:posts',
        'post' => 'required',
        'photo' => 'required|image|max:1024',
    ];
    $v = Validator::make($request->all(), $rules);
    if($v->fails()){

        return redirect()->back()->withErrors($v->errors())->withInput($request-
>except('photo'));

    } else {

        $file = $request->file('photo');
        if($file->isValid()){
            $fileName = time().'_'.$file->getClientOriginalName();
            $destinationPath = public_path().'/uploads';
            $file->move($destinationPath, $fileName);
            $post = new Post;
            $post->title = $request->input('title');
            $post->body = $request->input('post');
            $post->pic_name = $fileName;
            $post->save();

            return redirect()->back()-
>with('message', 'The post successfully inserted.');
        } else {
            return redirect()->back()-
>with('error', 'uploaded file is not valid.');
        }
    }
}
```

همانطور که که می بینید ابتدا مقادیر فرم را اعتبارسنجی کردیم. برای فایل هم با قانون max مشخص کردم که فایل فقط می تواند ۱۰۲۴ کیلوبایت سایز داشته باشد و همچنین با قانون image مشخص میکنیم که فایل از نوع تصویر باشد فقط mime type های (jpeg, png, bmp, gif, or svg) را قبول میکند. در صورتی که می خواهید محدودیت بیشتری برای mime type فایل در نظر بگیرید یا اصلا فایل شما تصویر نیست می توانید با استفاده از قانون mime[/url][url=http://laravel.com/docs/5.0/validation#rule-mimes] نوع فایل را مشخص کنید. در صورتی که اعتبارسنجی دارای خطا باشد به فرم برگشته و خطاها نمایش داده می شوند .

سپس اطلاعات فایل رو در متغیر $file قرار دادم و با استفاده از متدهای کلاس UploadedFile می توانیم به اطلاعات فایل دسترسی داشته باشیم. نام فایل را تلفیقی از timestamp جاری و نام اصلی فایل تعیین کردم تا احتمال اینکه نام فایل تکراری باشد وجود نداشته باشد و داخل متغیر $fileName قرار دادم. مسیر آپلود فایل را در $destinationPath قرار دادم و با استفاده از متد move فایل را آپلود میکنیم. این متد مسیر آپلود و نام فایل را به عنوان پارامتر میگیرد.

در نهایت سایر مقادیر فرم به همراه نام فایل را در جدول posts درج میکنیم. در صورت موفقیت یا عدم موفقیت نیز پیغام های خطایی را ست و در ویو چاپ میکنیم.

اکنون هرقسمت از وبسایت که می خواهیم پست ها را نمایش دهیم به راحتی می توانیم تصویر را هم با استفاده از نام آن نمایش دهیم:

کد پی اچ پی:

```
<img src="{{ asset('uploads/'.$post->pic_name) }}" alt="{{ $post->pic_name }}" >
```

ارسال ایمیل در لاراول ۵

در لاراول ۵ شما به راحتی می توانید با استفاده از کلاس Facade Mail یک ایمیل را ارسال کنید. توی این بخش هم میخوام به صورت کاربردی نحوه ارسال ایمیل را برایتان توضیح بدهم. فرض میکنیم یک فرم تماس با ما داریم که میخواهیم بعد از تکمیل ان توسط کاربر به ایمیل مدیر سایت ارسال شود .

ابتدا باید در فایل .env تنظیمات مربوط به ایمیل هاست خود را ست کنید. در این مثال من تنظیمات جیمیل خودم را قرار دادم:

کد:

```
MAIL_DRIVER=smtp
MAIL_HOST=smtp.gmail.com
MAIL_PORT=587
MAIL_USERNAME=**********@gmail.com
MAIL_PASSWORD=************
```

همچنین در پوشه config و فایل mail.php هم می توانید تنظیمات بیشتری را اعمال کنید. حالا دوتا مسیر توی فایل routes.php ایجاد میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
Route::get('contact-me', ['as' => 'contact', 'uses' => 'ContactController@contactForm']);

Route::post('contact-me', ['as' => 'contact_send', 'uses' => 'ContactController@contactSend']);
```

همانطور که مشاهده میکنید برای هر مسیر یک نام انتخاب کردم و همچنین به کنترلر ContactController و اکشن contactForm برای درخواست های GET و اکشن contactSend برای درخواست های POST نیاز داریم. متد contactForm را به این صورت می نویسیم:

کد پی اچ پی:

```
public function contactForm()
    {
        return view('emails.contact');
    }
```

همانطور که مشخص کردیم باید فرم تماس با ما را در پوشه emails و فایل contact.blade.php در مسیر resources/views ذخیره میکنیم و کدهای زیر را داخل آن قرار می دهیم:

کد پی اچ پی:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Contact</title>
</head>
<body>
<h1>Contact Me</h1>
<form action="{{ route('contact_send') }}" method="POST">
    <input type="hidden" value="{{ csrf_token() }}" name="_token">

    <label for="name">Your Name: </label>
    <input type="text" name="name" id="name" value="{{ old('name') }}">

    <span class="error">{{ $errors->first('name') }}</span> <br>

    <label for="email">Your Email: </label>
    <input type="email" name="email" id="email" value="{{ old('email') }}">

    <span class="error">{{ $errors->first('email') }}</span> <br>

    <label for="message">Message:</label>
    <textarea name="message" id="message">{{ old('message') }}</textarea>

    <span class="error">{{ $errors->first('message') }}</span> <br>

    <input type="submit" value="Send">
</form>

@if (Session::has('message'))
  {{ Session::get('message') }}
@endif
</body>
</html>
```

توی این مثال از ویژگی کلاس Request هم برای اعتبارسنجی استفاده میکنیم. پس با دستور زیر یک کلاس Request ایجاد میکنیم:

کد:

```
php artisan make:request ContactFormRequest
```

این کلاس در مسیر app/Http/Requests ایجاد می شود. آن را باز کرده و در متد rules آن قوانین اعتبارسنجی فرمتان را تعیین کنید.

کد پی اچ پی:

```
public function rules()
{
  return [
    'name' => 'required',
    'email' => 'required|email',
    'message' => 'required',
  ];
}
```

همچنین متد authorize را که به طور پیش فرض false برمیگرداند true کنید چون نیازی به اهراز هویت در این درخواست نداریم. خب با این کار دیگه نیازی نیست تو کنترلر اعتبارسنجی انجام بدیم فقط کافیه این کلاسی که ساختیم رو به عنوان پارامتر به متد contactSend بدهیم:

کد پی اچ پی:

```
public function contactSend(ContactFormRequest $request)
   {
       extract($request->all());

       Mail::send('emails.email',
           array(
               'name' => $name,
               'email' => $email,
               'content' => $message
           ), function($message) use($email, $name) {

               $message->from($email, $name);
               $message->to('example@gmail.com')->subject('Test Email');
       });

             return Redirect::route('contact')->with('message', 'Thanks for contacting us!');
   }
```

به این متد فقط درخواست های اعتبارسنجی شده وارد می شوند و اعتبارسنجی داخل کلاس ContactFormRequest انجام می شود. ابتدا همه داده های فرم که به صورت آرایه هست را با دستور extract تبدیل به متغیر کردم و با استفاده از کلاس Mail و متد send ایمیل را ارسال میکنیم. متد send سه تا پارامتر میگیره که اولی یک فایل وبو هست که داخل آن محتویات html برای ارسال فرم را تولید میکنیم و پارامتر دوم داده هایی که نیاز داریم به آن فابل ویو ارسال کنیم را در قالب آرایه میفرستیم و در پارامتر سوم هم یک[url=http://php.net/manual/en/functions.anonymous.php][/url] تابع بی نام ایجاد

کرده و اطلاعات فرستنده و گیرنده نامه را تعیین میکنیم. در متد from نام و ایمیل فرستنده و در متد to ایمیل گیرنده نامه و در متد subject موضوع نامه را تعیین میکنیم .

در نهایت به صفحه تماس با ما ریدایرکت میکنیم و پیغامی را هم ارسال و چاپ میکنیم . همچنین باید یک فایل ویو که در متد send آن را به عنوان پارامتر اول دادیم هم در پوشه emails ایجاد کنیم. پس نام آن را email.blade.php قرار می دهیم و محتویات زیر را داخل آن می نویسیم:

کد پی اچ پی:

```
You received a message from hamo.ir:

<p>
Name: {{ $name }}
</p>

<p>
Email address :{{ $email }}
</p>

<p>
    {{ $content }}
</p>
```

Reset Password در لاراول ۵

تو این قسمت از آموزش به ریست کردن رمز عبور در لاراول ۵ می پردازیم .ابتدا در مسیر app/Http/Controllers/Auth کلاس PasswordController را باز کنید و به آن متد getEmail را اضافه کنید:

کد پی اچ پی:

```
public function getEmail()
    {
        return view('auth.password');
    }
```

پس بایستی یک فایل view در پوشه auth به نام password.blade.php داشته باشیم که فرم ریست کردن کلمه عبور در آن قرار دارد. محتویات این فایل شبیه زیر است:

کد پی اچ پی:

```
@extends('app')

@section('content')
<div class="container-fluid">
    <div class="row">
        <div class="col-md-8 col-md-offset-2">
            <div class="panel panel-default">
                <div class="panel-heading">Reset Password</div>
                <div class="panel-body">
                    @if (session('status'))
                        <div class="alert alert-success">
                            {{ session('status') }}
                        </div>
                    @endif

                    @if (count($errors) > 0)
                        <div class="alert alert-danger">
                            <strong>Whoops!</strong>
 There were some problems with your input.<br><br>
                            <ul>
                                @foreach ($errors->all() as $error)
                                    <li>{{ $error }}</li>
                                @endforeach
                            </ul>
                        </div>
                    @endif

                    <form class="form-
horizontal" role="form" method="POST" action="{{ url('/password/email') }}">
                        <input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token()
}}">

                        <div class="form-group">
                            <label class="col-md-4 control-label">
E-Mail Address
                            </label>
                            <div class="col-md-6">
                                <input type="email" class="form-
control" name="email" value="{{ old('email') }}">
                            </div>
                        </div>

                        <div class="form-group">
                            <div class="col-md-6 col-md-offset-4">
                                <button type="submit" class="btn btn-primary">
                                    Send Password Reset Link
                                </button>
                            </div>
                        </div>
                    </form>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
@endsection
```

این فایل از layout ای که لاراول به طور پیش فرض در پوشه views قرار داده به نام app.blade.php ارث برده می شود که از bootstrap هم استفاده میکند.

در کلاس PasswordController یک متد به نام postEmail هم برای دریافت ایمیل کاربر بعد از ارسال توسط این فرم باید ایجاد کنیم:

کد پی اچ پی:

```
public function postEmail(Request $request)
   {
       $v = Validator::make($request->all(), [
           'email' => 'required|email|exists:users',
       ]);

       if ($v->fails())
       {
           return redirect()->back()->withErrors($v->errors());
       } else {
           $response = $this->passwords->sendResetLink($request-
>only('email'), function($m)
           {
               $m->subject($this->getEmailSubject());
           });

           switch ($response)
           {
               case PasswordBroker::RESET_LINK_SENT:
                   return redirect()->back()->with('status', trans($response));

               case PasswordBroker::INVALID_USER:
                   return redirect()->back()-
>withErrors(['email' => trans($response)]);
           }

       }
   }
```

نکته : ابتدای کلاس کنترلر این کلاس ها را ایمپورت کنید چون در بدنه کلاس از آنها استفاده میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
use Illuminate\Http\Request;
use Validator;
```

همانطور که مشاهده کردید ابتدا اعتبارسنجی رو انجام دادیم. در اعتبارسنجی هم بررسی کردیم که آیا آدرس ایمیل وارد شده در جدول users وجود دارد یا خیر بعد از ان اقدام به ارسال ایمیل به کاربر میکنیم و یک پاسخی دریافت میکنیم که این پاسخ را در حلقه switch قرار میدیم به این صورت که اگر link ریست کردن به درستی ارسال شده بود یا ایمیل کاربر نامعتبر بود به صفحه قبلی ریدایرکت شود و پیغام خطای مناسبی را در صفحه ویو چاپ کند.

حالا وارد ایمیل خودتان بشوید و بر روی لینکی که برایتان ارسال شده است کلیک کنید. این لینک حاوی یک توکن است که آن توکن دوباره در کنترلر بررسی میشود و اگر درست بود وارد صفحه ای می شوید که می توانید کلمه عبور خودتان را ریست کنید. فایل view آن در همان پوشه views/auth و به نام reset.blade.php است و حاوی کدهای زیر است:

کد پی اچ پی:

```
@extends('app')

@section('content')
<div class="container-fluid">
    <div class="row">
        <div class="col-md-8 col-md-offset-2">
            <div class="panel panel-default">
                <div class="panel-heading">Reset Password</div>
                <div class="panel-body">
                    @if (count($errors) > 0)
                        <div class="alert alert-danger">
                            <strong>Whoops!</strong> There were some problems with your input.<br><br>
                            <ul>
                                @foreach ($errors->all() as $error)
                                    <li>{{ $error }}</li>
                                @endforeach
                            </ul>
                        </div>
                    @endif

                    <form class="form-
horizontal" role="form" method="POST" action="{{ url('/password/reset') }}">
                        <input type="hidden" name="_token" value="{{ csrf_token() }}">
                        <input type="hidden" name="token" value="{{ $token }}">

                        <div class="form-group">
                            <label class="col-md-4 control-label">E-Mail Address</label>
                            <div class="col-md-6">
                                <input type="email" class="form-
control" name="email" value="{{ old('email') }}">
                            </div>
                        </div>

                        <div class="form-group">
                            <label class="col-md-4 control-label">Password</label>
                            <div class="col-md-6">
                                <input type="password" class="form-control" name="password">
                            </div>
                        </div>

                        <div class="form-group">
                            <label class="col-md-4 control-label">Confirm Password</label>
                            <div class="col-md-6">
                                <input type="password" class="form-
control" name="password_confirmation">
                            </div>
                        </div>

                        <div class="form-group">
                            <div class="col-md-6 col-md-offset-4">
                                <button type="submit" class="btn btn-primary">
                                    Reset Password
                                </button>
                            </div>
                        </div>
                    </form>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
@endsection
```

بعد از اینکه کلمه عبور را تغییر دهید به طور اتوماتیک به صفحه کاربری خود ریدایرکت می شوید که این صفحه در لاراول home می باشد که می توانید با استفاده از پراپرتی redirectTo آن را تغییر دهید:

کد پی اچ پی:

```
protected $redirectTo = '/dashboard';
```

در مثال بالا آن را به مسیر dashboard تغییر دادم.

در پایان باید یادتان باشد که تنظیمات مربوط به ایمیل برنامه تان را در فایل .env و config/mail.php به درستی اعمال کنید وگرنه ممکن است در ارسال ایمیل دچار خطا شوید.

افزودن کلاس و پکیج در لاراول ۵

ممکن است شما کلاسی رو خودتون نوشته باشید و قصد دارین از اون توی فریم ورک لاراول استفاده کنید. توی لاراول ۵ به راحتی میتونید از کلاستون استفاده کنید. یک پوشه توی پوشه app به نام Classes ایجاد میکنیم و یک فایل مثلا به نام Common.php ایجاد میکنیم و کلاس Common رو داخلش تعریف میکنیم:

کد پی اچ پی:

```
<?php namespace App\Classes;

class Common
{

   public static function pre($array)
   {
            echo '<pre>' . print_r($array, true) . '</pre>';
   }
```

همانطور که مشاهده میکنید ابتدا یک namespace برای کلاس تعریف کردم و برای مثال داخل کلاس متدی استاتیک به نام pre تعریف کردم. حالا هرجای پروژه به راحتی می تونید به این صورت با این متد کار کنید:

کد پی اچ پی:

```
$cars = ['volvo', 'toyota', 'bmw'];
        \App\Classes\Common::pre($cars);
```

یا مثلا در کنترلر بهتره اونو use کنیم و اینجوری استفاده کنیم:

کد پی اچ پی:

```
use App\Classes\Common;

class SiteController extends Controller
{
    public function index()
    {
        $cars = ['volvo', 'toyota', 'bmw'];
        return Common::pre($cars);
    }
//xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx  xxxx
```

افزودن پکیج به لاراول

برای لاراول پکیج های زیادی نوشته میشه که شما میتونید با مراجعه به این آدرس پکیج مورد نظرتون سرچ کنید و اونو معمولا با composer به فریمورک اضافه کنید:

http://packalyst.com/

مثلا یکی از پکیج های خوبش اینه که کار با تصویر رو براتون آسون میکنه

http://packalyst.com/packages/packag...rvention/image

یا پکیج debug-bar لاراول که خیلی کاربردیه

http://packalyst.com/packages/packag...ravel-debugbar