

قوانین بازی حروف پنج بعدی:

- تعداد تیم ها ۲ تا ۴ تیم هست.
- مار - جارو برقی - چاه آب و TNT بازیکن را پایین و نردبان - سیاه چاله و سفید چاله - تله کابین - بالن بازیکن را بالا می برند.
- هر بازیکن (تیم) باید شش بیاورد تا وارد بازی شود و در بیضی شروع قرار بگیرد. اگر فردی بعد از ۸ دور کامل تاس انداختن تمام بازیکنان وارد نشد خود به خود وارد می شود.
- اگر کسی ۶ بیاورد جایزه می گیرد و یکدور دیگر می تواند تاس را بیاندازد (توجه کنید که تاس هایی که بخاطر رنگ ها پرتاب می شوند هیچوقت جایزه ندارند).
- هر رنگ خاصیتی (مثبت یا منفی) دارد و شرکت در آنها می تواند اختیاری یا اجباری باشد.
- در بعضی انتخاب رنگ ها که تکرار داریم اگر ۲ بار تکرار شود فرد نوبتش را از دست می دهد.
- رنگ قرمز باعث می شود بازیکن نوبت بعدی خود را از دست دهد (اگر در آن دور ۶ آورده بود علاوه بر دور بعد جایزه ۶ را از دست می دهد).
- رنگ آبی که فقط روی حروف ح قرار دارد به بازیکن ۲ مربع می دهد و بازیکن باید انتخاب کند که روی کدام مربع قرار بگیرد (این مربع میتواند بین ردیف دوم تا هفتم باشد و توسط بازیکنان حریف انتخاب می شود و انتخاب آن به این صورت است که بازیکن ۲ تاس می اندازد و سپس چشم خود را می بندد و بر اساس عدد تاس حریفان مربعی برای او در نظر می گیرند برای مثال اگر تاس ۴ آمد باید روی ردیف ۵ یک مربع انتخاب کنند، خانه های انتخابی توسط حریفان می تواند تکراری هم باشد).
- رنگ سبز که در حروف خ و ث وجود دارد باعث می شود مستقیماً به خانه ی بروید و برنده بازی شوید.
- رنگ زرد که تنها در حروف ظ وجود دارد باعث می شود به خانه م بگردید (نکته: اگر بازیکن در حالت معمولی روی این حرف بیافتد رنگ زرد روی او اعمال نمی شود تنها در صورتی که از حرف م به دلیل چاه آب سقوط کرده باشد این اتفاق برای او می افتد)
- رنگ سیاه پر استفاده ترین رنگ در بازی است و ۴ نوع مختلف دارد.
- نوع اول (بی خاصیت): رنگ سیاه روی حرف ر نقشی ندارد و کاری نمی کند.
- نوع دوم (حرف ذ): بر روی این حرف بالن قرار دارد که ممکن است در خانه های ط (بر روی تیر تله کابین) یا خانه ل (در شاخه پایین درخت) و یا خانه و (شاخه بالای درخت) متوقف شود باید با تاس مشخص کنید که روی کدام خانه می ایستد.
- نوع سوم (حرف گ): این نوع از رنگ سیاه بدترین نوع آن است اگر از شانس شما این سیاه نصیبتان شد به خانه عقب برمیگردید شاید فکر کنید که اتفاق آنچنان بدی نیست اما به تخته دوباره نگاه کنید و باز برگردید!

نوع چهارم (بیشترین): این نوع از رنگ سیاه بیشترین تعداد را دارد و در حروف ت، ث، خ و م وجود دارد. اگر خاصیت این رنگ نصیب شما شد شما در دور بعدی یک جایزه می گیرید (توجه داشته باشید که در حرف م چون چاه آب وجود دارد شما نمی توانید از این رنگ استفاده کنید مگر که رنگ زرد ظ برای شما انتخاب شده باشد)

• نحوه انتخاب رنگ ها در هر حرف به نحو زیر است:

✓ ت: تاسی را پرتاب می کنیم اگر عددی فرد آمد رنگ قرمز و اگر عدد ۲ یا ۴ آمد رنگ سیاه نوع ۴ و اگر هم ۶ آمد تکرار می کنیم. شرکت کردن در انتخاب رنگ این حرف اجباری است.

✓ ث: تاسی را پرتاب می کنیم اگر عددی فرد آمد رنگ قرمز و اگر عدد ۲ یا ۴ آمد رنگ سیاه نوع ۴ و اگر هم ۶ آمد رنگ سبز. شرکت کردن در این انتخاب رنگ اختیاری است و اگر در انتخاب رنگ شرکت کرد دیگر با استفاده از نردبان نمی تواند به ژ برود (در کل بازی نوبت استفاده از نردبان می سوزد و این اتفاق تنها در این حرف رخ می دهد)

✓ ح: شرکت در انتخاب این رنگ اختیاری است.

✓ خ: تاسی را پرتاب می کنیم اگر عددی از ۱ تا ۴ آمد رنگ سیاه نوع چهارم، اگر ۵ آمد رنگ سبز و اگر ۶ آمد رنگ قرمز. شرکت در انتخاب رنگ اختیاری است ولی اگر در انتخاب رنگ شرکت کرد نمی تواند آن دور از تله کابین استفاده کند.

✓ ذ: رنگ سیاه نوع دوم تاسی را پرتاب می کنیم اگر تاس ۱ یا ۲ آمد روی حرف ط اگر ۳ یا ۴ یا ۵ آمد روی حرف ل و اگر ۶ آمد روی حرف و. شرکت در انتخاب رنگ این حرف اجباری است.

✓ ر: سیاه نوع اول (بی خاصیت).

✓ ظ: تاسی را پرتاب می کنیم اگر ۱ یا ۴ آمد زرد و اگر عدد دیگری بجز ۶ آمد قرمز و اگر ۶ آمد تکرار پرتاب شرکت کردن در انتخاب رنگ اجباری و به این صورت است: بازیکن قبل از ورود به مرحله انتخاب رنگ تاسی را پرتاب می کند و اگر عددی بجز ۱ و ۴ آمد باید شرکت کند و اگر ۱ یا ۴ آمد باید شرکت نکند

✓ ک: علاوه بر TNT رنگ قرمز به شما می رسد.

✓ گ: تاسی را پرتاب می کنیم اگر ۱ تا ۴ و یا ۶ آمد رنگ سیاه نوع سوم و اگر ۵ آمد رنگ قرمز.

✓ م: اگر از ظ به خانه م برگشتید به احتمال زیاد رنگ سیاه نوع اول را می گیرید. تاسی را پرتاب می کنیم اگر ۱ تا ۵ آمد رنگ سیاه نوع اول و اگر ۶ آمد تکرار و اگر تکرار شد دور بعد ۱ تا ۴ رنگ سیاه نوع اول و ۵ و ۶ تکرار و

✓ ی: رنگ سبز، برنده شدید. (نکته: اگر برای مثال فردی روی و قرار گیرد و عددی بیشتر از ۲ بیاورد نوبتش را از دست می دهد و اگر ۶ بیاورد جایزه می گیرد و تکرار می کند)