

# طراحی الگوریتم

موسسه آموزش عالی پاسارگاد شیراز

ما همان بندی با بهجت معین: تعدادی کار داریم که همه در یک واحد زمان اجرا و تمام می شود که هر یک از این کارها یک بهجت یا یک بهره معین دارد. اگر منابعی داریم تا متعلق از بهجت را بعد از آن که آن اجرا شود، بهره معادل آن حاصل می شود.

هدف از این مسئله این است که کارها به نحوی زمان بندی شوند که بهجت به دست آید. از طرفی لازم نیست الزاماً همه کارها زمان بندی شوند.

مثال 3

| کار | بهجت | زمان اجرا |
|-----|------|-----------|
| 1   | 30   | 1         |
| 2   | 35   | 1         |
| 3   | 25   | 2         |
| 4   | 40   | 1         |

(greedy حل مسئله)

اگر خواهم greedy باشد و همه زمان بندی های ممکن را به دست آورم، مرتبه اجرایی را مقبول (بازی) می شود.

- ① کارها را بر اساس بهره به صورت نزولی مرتب می کنیم.
- ② یک مجموعه جواب در نظر می گیریم که این مجموعه امکان پذیر است اگر فقط اگر مرتب شده کارهای درون آن بر اساس عودت های صعودی امکان پذیر باشند.

$$S = \{2, 4\} \times \quad S = \{4, 3\} \checkmark$$

(نقطه) بهجت 1 2

- ③ باید در هر لحظه یک کار را انتخاب کرده و آن را به مجموعه S اضافه کنیم و مشخص کنیم که آیا مجموعه S امکان پذیر است یا خیر. در صورتی که S امکان پذیر نباشد، باید کار اضافه شده را از مجموعه S حذف کنیم و به سراغ کار بعدی برویم تا زمانی که به آخرین کار برسیم.

| کار | بهجت | زمان اجرا | S                         |
|-----|------|-----------|---------------------------|
| 4   | 40   | 1         | $S = \{4\} \checkmark$    |
| 2   | 35   | 1         | $S = \{4, 2\} \checkmark$ |
| 1   | 30   | 2         | $S = \{4, 2, 1\} \times$  |
| 3   | 25   | 2         | $S = \{4, 2, 3\} \times$  |

بهجت 1 2 2

انتخاب و امکان پذیر کردن  
 $n \log n + n^2 \Rightarrow O(n^2)$   
 مرتبه زمانی

| ردیف | تعداد | مجموع | تعداد | مجموع |
|------|-------|-------|-------|-------|
| 1    | 3     | 40    | 3     | 40    |
| 2    | 1     | 35    | 1     | 35    |
| 3    | 1     | 30    | 1     | 30    |
| 4    | 3     | 25    | 3     | 25    |
| 5    | 1     | 20    | 1     | 20    |
| 6    | 3     | 15    | 3     | 15    |
| 7    | 2     | 10    | 2     | 10    |

$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$   $\Rightarrow$   $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$

مسئله انتخاب فعالیت ها

n فعالیت با شماره های 1 تا n وجود دارد که هر یک منبع استفاده بی گشت و در یک زمان معين فعال می شود. فعالیت می تواند از این یک منبع استفاده کند. فعالیت ها نمی توانند هم پوشانی داشته باشند. ما می خواهیم بدانیم که می توانیم از یک سالن اجتماعات استفاده کنیم یا نه. هر کدام از فعالیت ها دارای یک زمان شروع  $S_i$  و یک زمان خاتمه  $F_i$  است.  $(S_i, F_i)$  اگر فعالیت i را انتخاب می شود در بازه زمانی  $[S_i, F_i]$  اجزای آن را می بینیم. مسئله انتخاب حداکثر تعداد فعالیت هایی است که هیچ هم پوشانی نداشته باشند. مثلاً می خواهیم سفرتی هایی را انتخاب کنیم که تعداد کل سفرتی ها حداکثر شود.

F زمان خاتمه

S زمان ابتدا کار

1) ابتدا باید فعالیت ها بر اساس زمان خاتمه به صورت صعودی مرتب شود  $p_1, p_2, \dots, p_n$

void activity-selection (int SE[], int FE[])

{ A[1]; j=1;

for (2 to n)

{ if (SE[j] > FE[j])

{ A = A ∪ {j}

j=j+1;

}

return A

|        | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7  | 8  |
|--------|---|---|---|---|---|---|----|----|
| $S[i]$ | 1 | 3 | 0 | 5 | 3 | 5 | 6  | 8  |
| $F[i]$ | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |

\* جلیب بیت و درام : گوله بیت و دزلی با گوله بیت حدود در جواهر فروشی می شود گوله بیت ادمال  
حدود وزن لها رو داره و هر قطعه جواهر دارای وزن ۱۰۰ و ارزش ۲۰ است مسند به هم  
انتخاب قطعاتی است که حد اکثر ارزش را داشته باشد و از طرفی مجموع وزن آن ها را  $W$   
نشان شود.

| تلفه دوم | تلفه اول | تلفه سوم | تلفه اول |
|----------|----------|----------|----------|
| ۲۰       | ۱۲       | ۱۰       | P        |
| ۲۵       | ۷        | ۸        | W        |

$$W = 40$$

میدانی

جدول اول

هر یک از تلفه ها به یک تلفه دیگر منتقل می شود. تلفه سوم انتقال می شود به تلفه اول و تلفه اول به تلفه دوم.

جدول دوم: تلفه اول دوم انتقال می شود به تلفه اول و تلفه اول به تلفه دوم. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود.

جدول سوم: تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود. تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود.

| تلفه دوم             | تلفه اول            | تلفه سوم            | تلفه اول          |
|----------------------|---------------------|---------------------|-------------------|
| ۲۰                   | ۱۰                  | ۱۰                  | W                 |
| ۱۲۰                  | ۲۰                  | ۵۰                  | P                 |
| $\frac{120}{20} = 6$ | $\frac{20}{10} = 2$ | $\frac{50}{10} = 5$ | $\frac{P_i}{W_i}$ |

$$W = 40$$

میدانی

جدول اول: تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود. تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود.

جدول دوم: تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود. تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود.

جدول سوم: تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود. تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود.

جدول اول: تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود. تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود.

جدول دوم: تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود. تلفه دوم به تلفه اول منتقل می شود. تلفه اول به تلفه دوم منتقل می شود.

$\Theta(n \log n)$

انتقال  
 مرتبه سازی

حل مسئله کوه چتره: ما به دنبال یوآ هستیم در این روش اگر A یک زیر مجموعه بهینه از n-1 قطعه باشد، محدثت امکان پذیر است یا A حاوی قطعه n ام هست یا نه؟ اگر A حاوی قطعه n ام نباشد، A با زیر مجموعه ای که بهینه از n-1 قطعه اول بهر حال است و اگر A حاوی قطعه n ام باشد، متفقت کل برابر با Pn یعنی ارزش قطعه n ام به علاوه متفقت بهی ای است چنانگی که قطعات با از n-1 قطعه اول انتخاب می کنیم.

$$P[i][w] = \begin{cases} \max(P[i-1][w], P_i + P[i-1][w-w_i]) & w \geq w_i \\ P[i-1][w] & w < w_i \end{cases}$$

سطر n تریس P ← n+1  
ستون n تریس P ← w+1

$$P[i][w] = \max(P[i-1][w], P_i + P[i-1][w-w_i])$$

← از این حل سوال قبل به روش یوآ:

| w | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 15  | 30  |
|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| n | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0  | 0   | 0   |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50  | 50  |
| 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 50 | 50 | 50 | 50 | 50 | 60 | 110 | 110 |
| 3 | 0 |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |     |     |

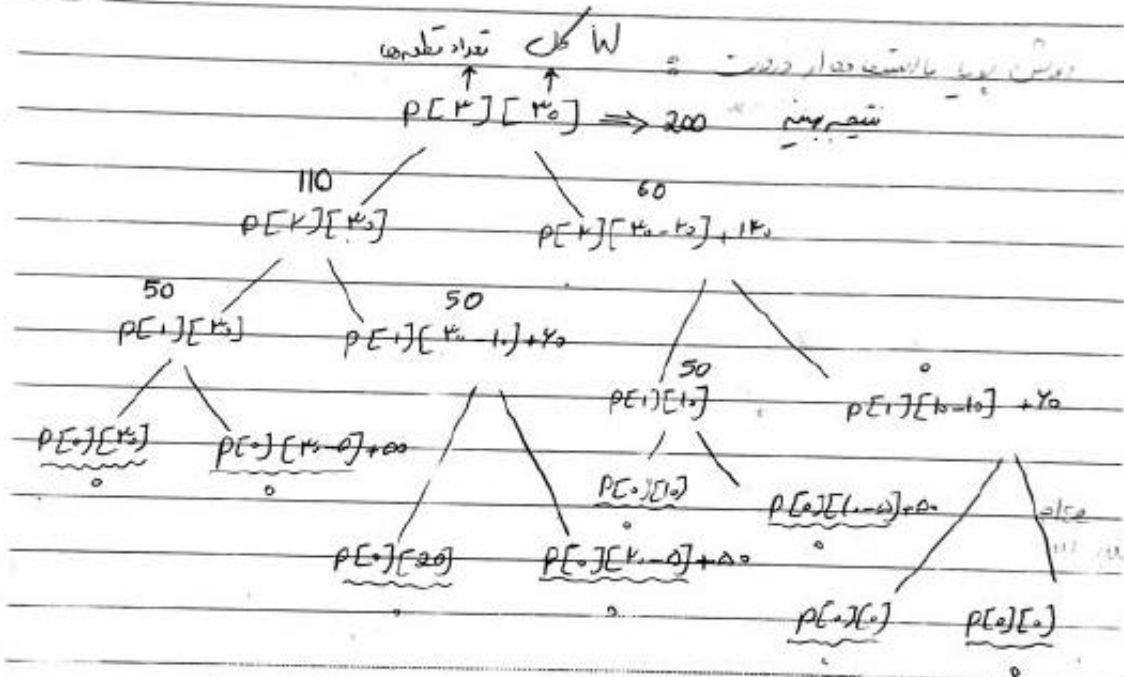
اعداد درون جدول با استفاده از فرمول  $P[i][w]$  می سازی شود  
کوته ترین ضروفیک به روش یوآ

قطعات = 1 2 ... w



درسته جدای این الگوریتم  $O(nw)$  است  
چونکه تمام حالت ها را در دست به یوآ می رسد (استفاده از زیر مجموعه ای ممکن است)  
برای n قطعه  $O(n^2)$

میت و معوم :  
 اکثر اختلافات و داد و ستدهای معمولی  $O(N^2)$  و غیره مستند است  $O(N \log N)$


$$O(\min(r^n, nw))$$

وہریم احراق

2 See gandy

[illegible]

کارها عبارتند از: دردی نبود، دست، زبان، احشای هر کس، صفات است. بی دراهم  
مجموع زبان، بدن، دردی، صفات، کارها، کتب نبود.

ما فرض کنید ۳ پردازش (کار) با زمان‌های  $P_1=5$ ،  $P_2=10$ ،  $P_3=4$  همزمان باید  
 سیستم شوند. سیستم عامل هنگامی که پردازنده را به پردازش می‌دهد، نمی‌تواند آن را پس بگیرد.  
 تا هنگامی که کار آن تمام شود. ترتیب اجرای این کارها به چه صورت باشد تا مجموع  
 زمان بدلت (زمان کل در سیستم) حداقل شود؟

یک الگوریتم ساده این است که تمام حالت‌های ممکن را بدست آوریم و از بین آن‌ها مقدار  
 کمینه را انتخاب کنیم (مرتبه اجرایی  $n!$ )

$\langle P_1, P_2, P_3 \rangle$        $\langle P_3, P_2, P_1 \rangle$

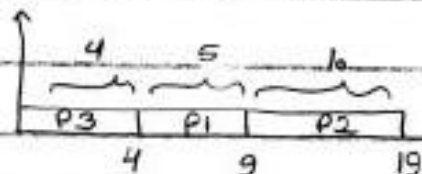
$\langle P_1, P_3, P_2 \rangle$        $\langle P_3, P_1, P_2 \rangle$

$\langle P_2, P_1, P_3 \rangle$

$\langle P_2, P_3, P_1 \rangle$

الگوریتم خردینه برای حل این مسئله (shortest job first = SJF): ابتدا کاری را

انتخاب کنید که زمان اجرای کمتری دارد



۹. زمان پاسخ برای  $P_1$

$P_2 \sim \dots \sim 8$

$P_3 \sim \dots \sim 4$

کارها را بر اساس مدت اجرا

صورت می‌کنیم پس اولیات

انتخاب را بر اساس کمترین

مرتبه اجرای  
 $n \log n + n$

زمان اجرای این همه و این کار را تا انتخاب تمام کارها ادامه می‌دهیم  
 $\Rightarrow O(n \log n)$